

Benutzerhandbuch

LG Minibeam

DLP Projektor

Bevor Sie das Produkt zum ersten Mal verwenden, lesen Sie diese Sicherheitsinformationen aufmerksam durch.

PA1000T

LIZENZ

Die unterstützten Lizenzen sind von Modell zu Modell verschieden. Weitere Informationen zu den Lizenzen erhalten Sie unter www.lg.com.



In Lizenz von Dolby Laboratories gefertigt. Dolby und das Doppel-D-Symbol sind Warenzeichen von Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.



Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing, LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

Dieses Gerät entspricht den EMV-Anforderungen für den Heimgebrauch (Klasse B) und ist für den Heimgebrauch bestimmt. Dieses Gerät kann in allen Regionen verwendet werden.



HINWEIS

- Die Abbildung kann von Ihrem Projektor abweichen.
- Das OSD-Menü (am Bildschirm angezeigtes Menü) Ihres Projektors kann sich leicht von dem in diesem Handbuch beschriebenen Menü unterscheiden.

SICHERHEITSHINWEISE


Bitte beachten Sie die Sicherheitshinweise. Dadurch vermeiden Sie Unfälle und die unsachgemäße Nutzung des Projektors.

- Hinweise zu Sicherheitsvorkehrungen werden in Form von **ACHTUNG** und **VORSICHT** gemäß den folgenden Punkten erteilt.


⚠ ACHTUNG: Nichteinhaltung der Anweisungen kann zu schweren Verletzungen und sogar zum Tod führen.

⚠ VORSICHT: Nichteinhaltung der Anweisungen kann zu Verletzungen von Personen oder Beschädigung des Geräts führen.

- Lesen Sie das Benutzerhandbuch sorgfältig durch, und halten Sie es griffbereit.



WARNING/CAUTION
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



Das Blitzsymbol in einem gleichschenkligen Dreieck soll den Benutzer darauf aufmerksam machen, dass im Gehäuse des Gerätes eine nicht isolierte „gefährliche Spannung“ vorhanden ist, sodass die Gefahr eines Stromschlags besteht.

Das Ausrufezeichen in einem gleichschenkligen Dreieck soll den Benutzer darauf aufmerksam machen, dass die dem Gerät beiliegende Dokumentation wichtige Betriebs- und Wartungsanweisungen enthält.

ACHTUNG/VORSICHT

- DAS GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSSETZEN. ES BESTEHT BRAND- BZW. STROMSCHLAGEGFAHR.


Lesen Sie diese Sicherheitshinweise.
Bewahren Sie diese Sicherheitshinweise gut auf.

Befolgen Sie alle Warnhinweise.
Halten Sie sich an alle Anweisungen.

Innenraum-Aufstellung

⚠ WARNUNG

- Verwenden Sie den Projektor nicht im Freien, und setzen Sie das Gerät nicht Feuchtigkeit oder Wasser aus.
 - Da das Gerät nicht wasserdicht ist, besteht bei Kontakt mit Wasser die Gefahr von Brand oder Stromschlag.
- Stellen Sie den Projektor niemals an einem Ort mit direkter Sonneneinstrahlung oder in der Nähe von Wärmequellen, wie z. B. Heizungen, Kaminen oder Öfen auf.
 - Es besteht Brandgefahr.
- Bewahren Sie keine brennbaren Stoffe wie Sprays in der Nähe des Projektors auf.
 - Es besteht Brandgefahr.

- Achten Sie darauf, dass sich Kinder nicht an den Projektor hängen oder daran klettern.
 - Der Projektor kann herunterfallen, was zu gefährlichen Verletzungen oder zum Tod führen kann.
 - Montieren Sie den Monitor nur an Stellen mit ausreichender Belüftung, also weder in einem Regal oder Schrank noch auf Teppichen oder sonstigen weichen Unterlagen.
 - Andernfalls kann es aufgrund erhöhter Innentemperatur zu einem Brand kommen.
 - Stellen Sie das Produkt nicht in der Nähe von Wasserdampf-, Öl- oder Önebelquellen, z. B. Luftbefeuchtern oder KüchENZEILEN, auf.
 - Andernfalls besteht Brand- oder Stromschlaggefahr, oder es kann zu Korrosion kommen.
 - Befestigen Sie das Produkt nicht an der Wand oder Zimmerdecke, wenn sich diese in der Nähe von Öl- oder Önebelquellen befinden.
 - Andernfalls kann es zu Schäden am Gerät kommen, oder es kann herunterfallen. Dies kann zu Verletzungen führen.
 - Stellen Sie den Projektor an einem möglichst staubfreien Ort auf.
 - Andernfalls besteht Brandgefahr.
 - Betreiben Sie den Projektor nicht an feuchten Orten, wie z. B. in einem Badezimmer.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
 - Achten Sie darauf, dass die Belüftungsschlitze nicht durch eine Tischdecke oder einen Vorhang verdeckt werden.
 - Andernfalls kann es aufgrund erhöhter Innentemperatur zu einem Brand kommen.
 - Die Betriebsumgebung muss gut belüftet werden. Der Abstand des Projektors zur Wand sollte mindestens 30 cm betragen.
 - Andernfalls kann es aufgrund erhöhter Innentemperatur zu einem Brand kommen.
-  **VORSICHT**
- Wenn Sie den Projektor auf einem Tisch aufstellen, achten Sie darauf, dass er nicht zu dicht an der Tischkante steht.
 - Der Projektor könnte herunterfallen, was zu Verletzungen und Schäden am Gerät führen könnte. Verwenden Sie einen Schrank oder Ständer, der für den Projektor geeignet ist.
 - Wenn Sie den Projektor bewegen, schalten Sie ihn zuvor aus, und entfernen Sie den Stecker und das Kabel.
 - Andernfalls kann das Stromkabel beschädigt werden, wodurch es zu Brand oder Stromschlag kommen kann.
 - Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile, vibrierende oder schräge Oberfläche auf.
 - Der Projektor könnte herunterfallen und Verletzungen verursachen.

- Achten Sie darauf, dass der Projektor beim Anschließen von externen Geräten nicht umkippt
 - Dies kann zu Verletzungen oder Schäden am Projektor führen.

Stromversorgung

WARNUNG

- Der Gerätestecker wird zum Ausschalten des Geräts verwendet.
 - Stellen Sie sicher, dass das Gerät nah genug an der Steckdose platziert ist und diese leicht zugänglich ist, um das Gerät anzuschließen.
- Das Erdungskabel muss angeschlossen werden.
 - Ohne angeschlossenes Erdungskabel besteht die Gefahr von Stromschlägen.
 - Falls keine Erdung des Geräts möglich ist, beauftragen Sie einen Elektriker, einen Überlastungsschalter zu installieren. Schließen Sie die Erdung niemals an die Telefonleitung, den Blitzableiter oder Gasrohre an.
- Der Netzstecker muss vollständig in die Steckdose gesteckt werden.
 - Eine instabile Verbindung kann einen Brand auslösen.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Netzkabel.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Berühren Sie den Netzstecker niemals mit feuchten Händen.
 - Es besteht Stromschlaggefahr.

- An eine Mehrfachsteckdose sollten nicht zu viele Geräte angeschlossen werden.
 - Andernfalls kann es aufgrund erhöhter Temperatur zu einem Brand kommen.
- Netzstecker und Steckdose sollten stets staubfrei sein.
 - Andernfalls besteht Brandgefahr.
- Um die Stromversorgung auszuschalten, ziehen Sie den für einen einfachen Zugriff positionierten Netzstecker heraus.

VORSICHT

- Ziehen Sie das Kabel nur am Netzstecker heraus.
 - Ein beschädigter Draht stellt eine Brandgefahr dar.
- Stellen Sie sicher, dass weder Stromkabel noch Steckdose beschädigt, manipuliert, stark geknickt, verdreht, verzogen, zusammengedrückt oder erwärmt wurden. Verwenden Sie das Produkt nicht, wenn die Steckdose locker ist.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Halten Sie das Stromkabel von jeglichen Wärmequellen entfernt.
 - Die Hülle des Kabels könnte schmelzen und Brand oder Stromschlag verursachen.
- Stellen Sie den Projektor an einem Ort auf, an dem niemand über das Stromkabel stolpern kann, so dass das Stromkabel oder der Stecker nicht beschädigt werden können.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.

- Schalten Sie den Projektor nicht ein oder aus, indem Sie den Netzstecker einstecken oder ziehen.
(Verwenden Sie das Stromkabel nicht als Ein- und Aus-Schalter.)
- Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Berühren Sie das Ende des Netzkabels nicht mit einem leitenden Gegenstand, während der Netzstecker mit der Steckdose verbunden ist.
Berühren Sie den Netzstecker nicht unmittelbar nach dessen Herausziehen aus der Steckdose.
- Es besteht Stromschlaggefahr.
- Verwenden Sie nur das offizielle Stromkabel, welches von LG Electronics, Inc. bereitgestellt wird. Andere Stromkabel dürfen nicht verwendet werden
- Andernfalls besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Führen Sie keine Metallteile wie Münzen, Haarnadeln oder ähnliches und keine brennbaren Stoffe wie Papier oder Streichhölzer in den Projektor ein.
- Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Sollten Flüssigkeiten in den Projektor eindringen oder Fremdkörper in den Projektor fallen, muss der Projektor ausgeschaltet, der Netzstecker gezogen und der Kundendienst kontaktiert werden.
- Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Achten Sie darauf, dass Kinder die ausgetauschten Batterien aus der Fernbedienung nicht verschlucken. Halten Sie Batterien von Kindern fern.
- Konsultieren Sie umgehend einen Arzt, wenn ein Kind Batterien verschluckt hat.
- Öffnen Sie niemals die Abdeckungen des Projektors.
- Es besteht erhöhte Stromschlaggefahr.

Während des Betriebs

⚠ WARNUNG

- Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Behälter auf den Projektor, wie z. B. Blumentöpfe, Tassen, Kosmetika, Kerzen usw.
- Wenn Sie herunterfallen, kann dies zu Brand oder Stromschlag und Verletzungen führen.
- Im Fall von Stoßeinwirkungen auf den Projektor oder Beschädigungen am Gehäuse muss der Projektor ausgeschaltet, der Netzstecker gezogen und ein autorisierter Kundendienst kontaktiert werden.
- Es besteht Stromschlaggefahr.
- Schauen Sie bei eingeschaltetem Projektor niemals direkt in das Objektiv.
- Das starke Licht kann Ihre Augen schädigen.
- Bei eingeschalteter Lampe oder kurz nach dem Ausschalten sollten Belüftung und Lampe nicht berührt werden, da diese sehr heiß werden.
- Sollte in dem Raum, in dem sich der Projektor befindet, Gas austreten, berühren Sie weder den Projektor noch die Steckdose. Öffnen Sie zur Belüftung die Fenster.

- Durch Funkenschlag kann ein Brand entstehen.
 - Trennen Sie das Stromkabel während eines Gewitters von der Steckdose.
 - Dies verhindert Stromschlag oder Schäden am Projektor.
 - Verwenden Sie den Projektor nicht in der Nähe von elektronischen Geräten, die ein starkes Magnetfeld erzeugen.
 - Stecken Sie Ihren Kopf nicht in die Kunststoffbeutel, mit denen der Projektor eingepackt ist.
 - Dies kann zu Erstickung führen.
 - Berühren Sie den Projektor nicht über eine längere Zeit, wenn dieser eingeschaltet ist.
 - Wenn Sie ein Spiel spielen, bei dem Sie eine Spielkonsole mit einem Projektor verbinden, wird ein Abstand von mehr als dem Vierfachen der Anzeigendiagonale empfohlen.
 - Stellen Sie sicher, dass das Verbindungskabel lang genug ist. Andernfalls könnte das Gerät herunterfallen und Verletzungen oder einen Geräteschaden verursachen.
 - Platzieren Sie den Projektor oder seine Fernbedienung mit Batterien nicht in einer Umgebung mit extrem hoher Temperatur.
 - Es besteht Brandgefahr.
 - Verwenden Sie die 3D-Brille nur, wenn Sie auch einen 3D-Film wiedergeben.
- ⚠ VORSICHT**
- Stellen Sie keinen schweren Gegenstand auf den Projektor.
 - Er könnte herunterfallen und Verletzungen hervorrufen.
 - Achten Sie während des Transports darauf, dass das Objektiv nicht beschädigt wird.
 - Berühren Sie niemals das Objektiv.
 - Das Objektiv könnte beschädigt werden.
 - Verwenden Sie keine scharfen Werkzeuge wie Messer oder Hammer für den Umgang mit dem Projektor, dadurch kann das Gehäuse beschädigt werden.
 - Falls kein Bild angezeigt wird oder kein Ton zu hören ist, verwenden Sie den Projektor nicht weiter. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose, und wenden Sie sich an unseren Kundendienst.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
 - Schützen Sie den Projektor vor herunterfallenden Gegenständen oder Schlägen.
 - Dies kann zu Schäden am Projektor oder Körperverletzungen führen.
 - Halten Sie eine Entfernung von mehr als dem fünf- bis siebenfachen der diagonalen Länge des Bildschirms ein.
 - Wenn Sie bei zu geringer Entfernung längere Zeit auf den Bildschirm sehen, kann sich Ihr Augenlicht verschlechtern.
 - Blockieren Sie den Lichtstrahl vom Projektor nicht mit einem Buch oder einem anderen Gegenstand.
 - Ein längerer Kontakt mit dem Lichtstrahl kann zu Brand führen. Außerdem kann das Objektiv durch die reflektierte Wärme überhitzen und beschädigt werden.

- Starten Sie den Projektor nicht, wenn eine hohe Lautstärke eingestellt ist.
 - Hohe Lautstärke kann Hörschäden verursachen.
- Verwenden Sie in der Nähe des projektors keine elektrischen Geräte mit hoher Spannung (z. B. elektrische Fliegenklatschen). Dies kann zu Fehlfunktionen führen.

Reinigung

⚠️ WARNUNG

- Besprühen Sie den Projektor zur Reinigung auf keinen Fall mit Wasser. Stellen Sie sicher, dass kein Wasser in den Projektor eindringt.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Wenn vom Projektor Rauch oder ungewöhnliche Gerüche ausgehen oder Fremdkörper in den Projektor gefallen sind, schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker, und kontaktieren Sie unseren Kundendienst.
 - Andernfalls besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Verwenden Sie ein Druckluftspray, weiches Tuch oder einen mit Objektivreinigungsflüssigkeit oder Alkohol getränkten Wattetupfer, um Staub oder Flecken von der vorderen Linse des Projektionsobjektivs zu entfernen.

⚠️ VORSICHT

- Nehmen Sie einmal im Jahr Kontakt zu unserem Kundendienst auf, um die Innenteile des Projektors reinigen zu lassen.

- Wird der Projektor für einen längeren Zeitraum nicht gereinigt, sammelt sich Staub an, der zu Brand oder Schäden am Projektor führen kann.

- Ziehen Sie vor der Reinigung der Kunststoffteile (z. B. des Gehäuses) zuerst den Netzstecker. Verwenden Sie ein weiches Tuch. Benutzen Sie weder Sprühflaschen noch nasse Tücher. Verwenden Sie keinen Glasreiniger oder für Autos oder in der Industrie verwendete Reinigungsmittel, aggressive Mittel, Wachs, Benzol oder Alkohol, da diese den Projektor beschädigen können.
 - Dies kann zu Brand oder Stromschlag bzw. zur Beschädigung des Produkts (Verformung und Korrosion) führen.
- Ziehen Sie das Stromkabel aus der Steckdose, bevor Sie das Produkt reinigen.
 - Ansonsten besteht Stromschlaggefahr.

ANTENNE

- Wenn Sie eine Außenantenne verwenden, installieren Sie diese entfernt von Stromkabeln, um sicherzustellen, dass auch dann keine in der Nähe verlaufenden Kabel berührt werden, falls die Antenne durch starken Wind herunterfällt.
 - Andernfalls besteht Stromschlag- oder Verletzungsgefahr.
- Um zu verhindern, dass Regentropfen in das Produkt eindringen, biegen Sie das Außenantennenkabel entsprechend an der Stelle, an der es nach innen geführt wird.

- In das Produkt eindringende Regentropfen können zu Brand oder Stromschlag führen.

Andere

WARNUNG

- Bei manchen Benutzern können Anfälle oder andere anormale Symptome auftreten, wenn sie Blitzlicht oder bestimmten Mustern in einem Videospiel ausgesetzt werden.
- Wenn Sie den Raum verlassen, platzieren Sie den Projektor außerhalb der Reichweite von Tieren, und ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose.
 - Die Verwendung eines beschädigten Stromkabels kann zu Kurzschluss oder Brand führen.
- Verwenden Sie den Projektor nicht in der Nähe von Präzisionsgeräten oder von Geräten, die ein schwaches Funksignal senden.
 - Dies kann die Funktionsweise des Produkts beeinträchtigen und zu Unfällen führen.
- Nur ein qualifizierter Techniker darf den Projektor demontieren oder Änderungen am Gerät vornehmen. Setzen Sie sich mit Ihrem Händler oder unserem Kundendienst in Verbindung, wenn eine Diagnose, Einstellung oder Reparatur durchgeführt werden muss.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Sehen Sie nicht direkt in das sich im Betrieb befindende Objektiv. Dies könnte zu Augenschäden führen.
- Das Gerät enthält keine vom Benutzer zu wartenden Teile. Der Kontakt mit Hochspannungsteilen kann zu Schock und sogar zu tödlichen Stromschlägen führen.
- Sorgen Sie für eine gute Belüftung, und blockieren Sie nicht die Luftzufuhr um die Einheit. Dies könnte zu Verletzungen und interner Überhitzung führen.
- Um eine Beschädigung der Lampe zu vermeiden, muss das Gerät nach dem Ausschalten etwa drei Minuten lang bei eingestecktem Stecker abkühlen (gilt nicht für LED-Modelle).
- Berühren Sie niemals das Objektiv. Dies kann zu Verbrennungen führen oder das Objektiv beschädigen. Das Objektiv und die Einheit können während und nach der Verwendung sehr HEISS sein. Verwenden Sie die Einheit mit Vorsicht, und lassen Sie sie abkühlen.
- Verwenden Sie nur eine geerdete Steckdose.
- Halten Sie die Abluftöffnungen frei.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Halten Sie sich für eine optimale Nutzung an die Wartungsrichtlinien, und nutzen Sie nur einen autorisierten Kundendienst.
- Die Lampe enthält Quecksilber und muss daher gemäß den lokalen, staatlichen und bundesstaatlichen Gesetzen entsorgt werden (gilt nicht für LED-Modelle).

⚠ VORSICHT

- Verwenden Sie nie gleichzeitig alte und neue Batterien.
 - Beschädigte oder ausgelaufene Batterien können zu Schäden oder Verletzungen führen.
- Bei längerem Nichtgebrauch sollte der Netzstecker des Projektors abgezogen werden.
 - Staubansammlungen können aufgrund von Überhitzung, Entzündung oder einer schlechteren Isolierung zu Bränden oder Stromschlägen führen.
- Verwenden Sie nur den angegebenen Batterietyp.
 - Beschädigte oder ausgelaufene Batterien können zu Schäden oder Verletzungen führen.
- Entsorgen Sie verwendete Batterien ordnungsgemäß.
 - Andernfalls besteht Explosions- oder Brandgefahr. Die Entsorgungsart kann sich je nach Land und Region unterscheiden. Entsorgen Sie den Batteriesatz wie vorgeschrieben.
- Werfen Sie die Batterie nicht weg und bauen Sie ihn nicht auseinander.
 - Andernfalls kann es aufgrund von Batterieschaden zu einem Brand oder einer Explosion kommen.
- Benutzen Sie immer von LG Electronics genehmigte und zertifizierte Batterien.
 - Dies verhindert Schäden oder Brand.
- Lagern Sie Batterien nicht in der Nähe von Metallobjekten wie Schlüsseln oder Büroklammern.
 - Überstrom kann einen schnellen Anstieg der Temperatur verursachen, der zu einem Brand oder Verbrennungen führen kann.
- Lagern Sie die Batterien nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizgeräten.
 - Dies kann zu einem Brand führen oder das Gerät beschädigen.
- Lagern Sie die Batterien nicht bei Temperaturen über 60 °C oder bei hoher Luftfeuchtigkeit.
 - Andernfalls besteht Explosions- oder Brandgefahr.
- Bewahren Sie die Batterien und die Fernbedienung außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
 - Dies verhindert Verletzungen oder Schäden am Gerät.
- Vergewissern Sie sich, dass die Batterie korrekt eingelegt ist.
 - Andernfalls besteht Explosions- oder Brandgefahr.
- Die Batterie enthält Lithium-Ionen und muss mit Vorsicht behandelt werden.
 - Andernfalls besteht Explosions- oder Brandgefahr.
- Benutzen Sie für den Batterieaustausch den selben Batterietyp.
- Falscher Austausch von Batterien kann zu Bränden führen.

Risikogruppe 2

VORSICHT Potenziell gefährliche optische Strahlung wird von diesem Gerät ausgestrahlt. Sehen Sie nicht in die leuchtende Lampe. Ihre Augen könnten geschädigt werden.

INHALT

LIZENZ	2	UNTERHALTUNG	30
SICHERHEITSHINWEISE	3	Verwenden von SCREEN SHARE	30
VORBEREITUNG	13	MEINE MEDIEN	31
Zubehör	13	Vor der ersten Verwendung	31
Sonderzubehör	14	- Anschließen eines USB-Speichergeräts	31
Teile und Komponenten	15	- Entfernen eines USB-Geräts	31
Installation	17	Verwenden von „Meine Medien“	33
- Hinweise zum Aufstellen des Projektors	17	- Ansehen von Videos	36
- Projektionsabstand nach Anzeigeformat	18	- Anzeigen von Fotos	41
- Aufstellen des Projektors auf dem Stativ	19	- Wiedergabe von Musik	44
- Kensington-Sicherheitssystem	19	- Anzeigen von Dateien	46
FERNBEDIENUNG	20	3D-FUNKTION	48
VERWENDEN DES PROJEKTORS	22	Während des Betrachtens in 3D	48
Anschluss von Antenne oder Kabel	22	Voraussetzungen zum Betrachten von 3D-Bildern	51
Projektorbetrieb	23	- Verwenden von Brillen des Typs DLP-LINK (DLP-Ready)	53
- Einschalten des Projektors	23	Ansehen von 3D-Bildern	53
- Scharfstellen des Bildes	23	ANPASSEN VON EINSTELLUNGEN	54
- Projektorbetrieb	23	SETTINGS	54
Einstellen des Programms	24	Einstellungen unter BILD	55
- Speichern der verfügbaren Kanäle	24	Einstellungen unter AUDIO	60
Weitere Optionen	26	EINST.-Einstellungen	62
- Einstellen des Bildformats	26	ZEIT-Einstellungen	63
- Verwenden der Trapez-Funktion	27	Einstellungen unter DRAHTLOS	64
- Wechseln des Eingabegeräts	27	Einstellungen im Menü SPERREN	65
- Funktion BLANK (Leeres Bild)	28	Einstellungen unter OPTION 1	67
Verwenden des Schnellmenüs (Q.MENU)	29	Einstellungen unter OPTION 2	69

VERBINDEN EXTERNER GERÄTE**71****Anschluss eines HD-Receiver, DVD-Players, Videorekorders oder externen****Geräts 72**

- HDMI-Anschluss 72
- HDMI-zu-DVI-Verbindung 72
- Anschluss an AV INPUT 73
- Komponenten-Anschluss 73

Verbinden mit einem PC 74

- HDMI-Anschluss 74
- HDMI-zu-DVI-Verbindung 74
- RGB-Anschluss 75

Anschluss eines Laptops 76

- HDMI-Anschluss 76

Anschluss von Kopfhörern 77**Verwenden der Mirroring-Funktion eines****Mobiltelefons 78**

- MHL/Slimport-Anschluss 78

WARTUNG 79**Reinigung 79**

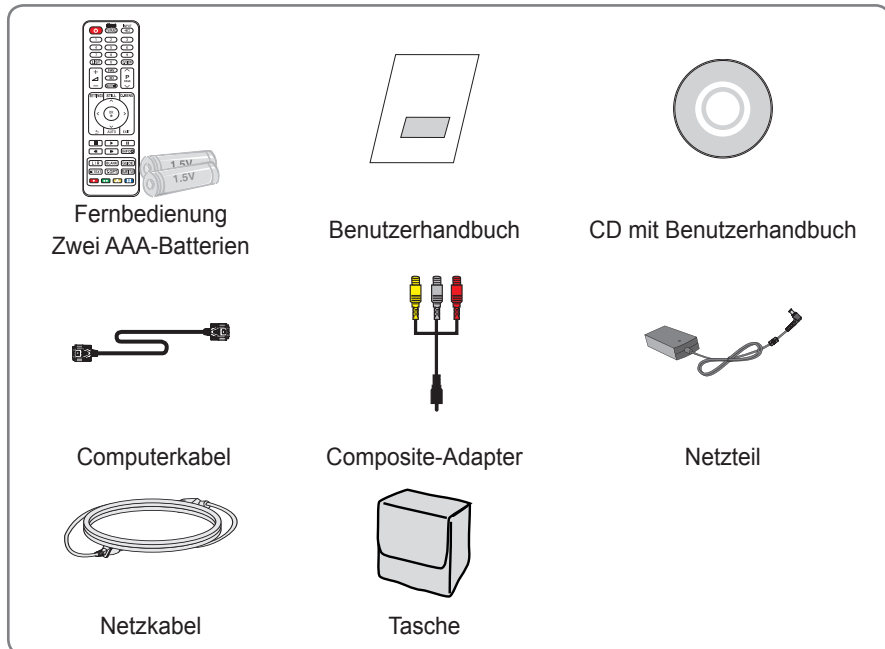
- Reinigen des Objektivs 79
- Reinigung des Projektorgehäuses 79

TECHNISCHE DATEN 80

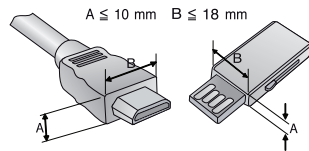
VORBEREITUNG

Zubehör

Mit dem Projektor geliefertes Zubehör ist unten dargestellt.
 Die Abbildungen unterscheiden sich möglicherweise von Ihrem Gerät.
 Zubehör kann ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
 Neues Zubehör kann ergänzt und altes entfernt werden.



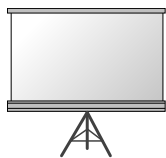
- Verwenden Sie beim Verbinden eines HDMI- oder USB-Kabels oder eines USB-Flash-Laufwerks mit einem HDMI- oder USB-Anschluss ein Produkt mit einer Breite von maximal 18 mm und einer Höhe von maximal 10 mm. Falls das USB-Kabel oder der USB-Flash-Laufwerk nicht mit dem USB-Anschluss des Projektors kompatibel ist, verwenden Sie ein Verlängerungskabel, das USB 2.0 unterstützt.



- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo.
- Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf. (Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln)
 - High-Speed-HDMI^{®/TM}-Kabel
 - High-Speed-HDMI^{®/TM}-Kabel mit Ethernet

Sonderzubehör

Die optionalen Zubehörteile können Sie in einem Elektronikfachgeschäft, in einem Online-Shop oder bei dem Einzelhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, erwerben. Optionales Zubehör kann ohne vorherige Ankündigung geändert werden.



Projektionsleinwand



Stativ



HDMI-Kabel



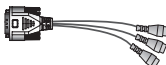
Videokabel



Audiokabel



3D-Brille
(DLP-LINK oder DLP-Ready-Typ)



RGB-zu-Komponenten-
Kabel



Komponenten-Kabel



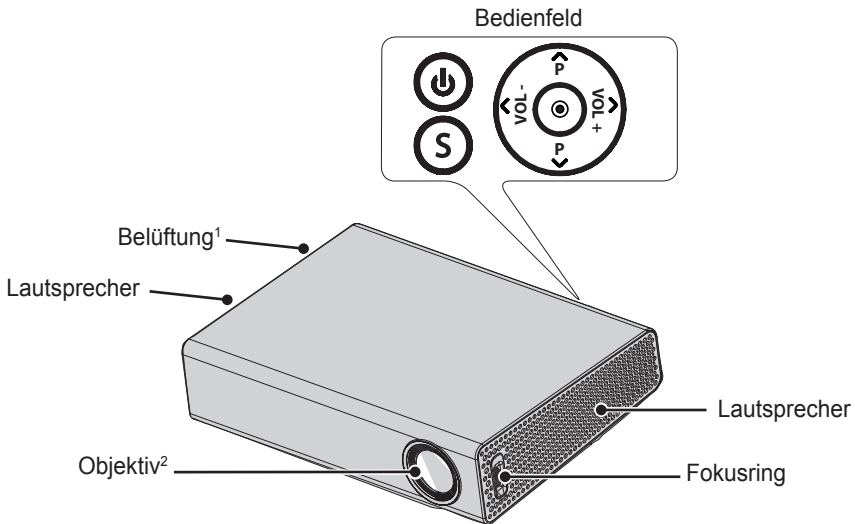
MHL- oder
Slimport-Kabel



RF-Kabel

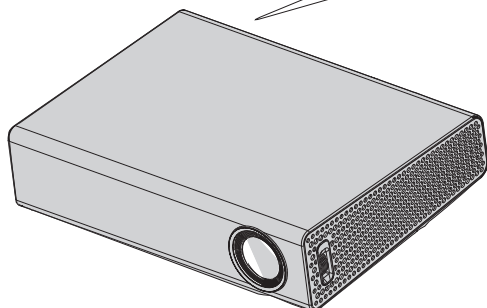
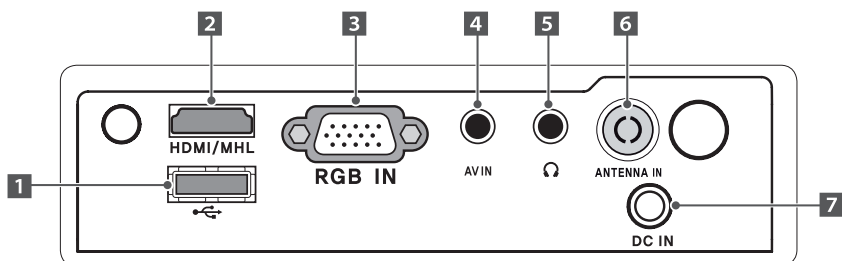
Teile und Komponenten

Der Projektor wurde mit Hochpräzisionstechnologie gefertigt. Dennoch können auf der Projektionsfläche möglicherweise permanent kleine schwarze und/oder farbige Punkte (rot, blau, grün) erscheinen. Dies ist keine Fehlfunktion, sondern ein durch das Herstellungsverfahren bedingter, normaler Effekt.



Taste	Beschreibung
⏻ (Ein/Aus)	Schaltet den Projektor ein und aus.
Ⓢ (EINSTELLUNGEN)	Zeigt das Menü „Einstellungen“ an oder schließt dieses.
P ▲, ▼ (PROGRAMM)	Ändert das Programm, oder legt die Funktionen fest.
VOL -, +	Regelt die Lautstärke.
▲, ▼, <, >	Legt die Funktionen oder Bewegungen des Cursors fest.
⊙ (OK)	Zeigt den aktuellen Modus an, und speichert Änderungen an den Einstellungen.

- 1** Halten Sie Abstand zum Belüftungsbereich, da er sehr heiß wird.
- 2** Berühren Sie während des Projektorbetriebs niemals das Objektiv. Das Objektiv könnte beschädigt werden.



1  (USB-Anschluss)

2 HDMI/MHL-Anschluss

3 RGB IN-Anschluss

4 AV IN-Anschluss

5  (Kopfhörerbuchse)

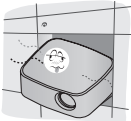
6 ANTENNA IN-Anschluss

7 DC IN-Anschluss

Installation

Hinweise zum Aufstellen des Projektors

- Stellen Sie den Projektor in einer gut belüfteten Umgebung auf.
- Um einen Hitzestau im Inneren des Projektors zu verhindern, stellen Sie das Gerät an einem gut belüfteten Ort auf.
Stellen Sie keine anderen Gegenstände in der Nähe des Projektors auf, da so die Belüftungsschlitze verdeckt werden können. Werden die Belüftungsschlitze verdeckt, erhöht sich die Innentemperatur des Projektors.



- Stellen Sie den Projektor nicht auf Teppich oder Läufern auf. Wenn sich die Belüftungsschlitze an der Unterseite befindet, verwenden Sie den Projektor auf einer festen, ebenen Fläche, und vergewissern Sie sich, dass die Belüftungsschlitze nicht verdeckt sind.



- Achten Sie darauf, dass keine Fremdkörper wie Papierstückchen oder ähnliches in den Projektor gelangen.



- Lassen Sie nach allen Seiten des Geräts mindestens 30 cm Abstand.

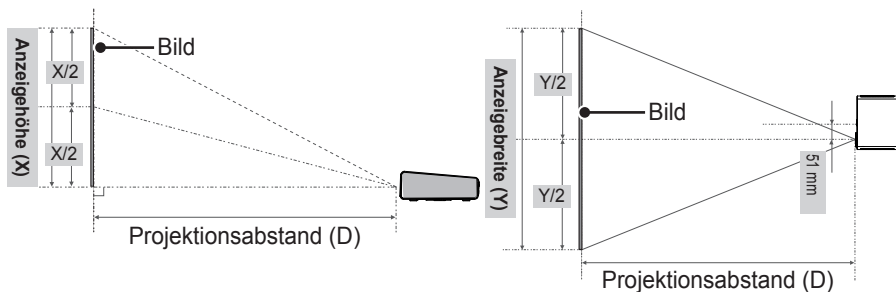


- Stellen Sie den Projektor nicht in einer heißen oder feuchten Umgebung auf.
 - Stellen Sie den Projektor nicht in einer heißen, kalten oder feuchten Umgebung auf.
- Stellen Sie den Projektor an einem möglichst staubfreien Ort auf.
 - Andernfalls besteht Brandgefahr.
- Öffnen Sie niemals die Abdeckungen des Projektors. Es besteht erhöhte Stromschlaggefahr.
- Der Projektor wurde mit Hochpräzisionstechnologie gefertigt. Dennoch können auf der Projektionsfläche möglicherweise permanent kleine schwarze und/oder farbige Punkte (rot, blau, grün) erscheinen. Dies ist keine Fehlfunktion, sondern ein durch das Herstellungsverfahren bedingter, normaler Effekt.
- Die Fernbedienung funktioniert u. U. nicht, falls eine Lampe mit elektronischem Vorschaltgerät bzw. mit drei Wellenlängen verwendet wird. Tauschen Sie die Lampe gegen eine Lampe internationaler Norm aus, sodass die Fernbedienung störungsfrei funktioniert.
- Befestigen Sie die Deckenhalterung mit den Schrauben M4 x 8 mm am Projektor, um diesen an der Decke anzubringen.

Projektionsabstand nach Anzeigeformat

- 1** Stellen Sie den Projektor auf eine stabile, ebene Fläche neben den PC oder neben der Audio/Video-Quelle.
- 2** Stellen Sie den Projektor mit ausreichendem Abstand zur Projektionsfläche auf. Der Abstand zwischen dem Projektor und der Projektionsfläche ist maßgeblich für die tatsächliche Bildgröße.
- 3** Richten Sie den Projektor so aus, dass das Objektiv rechtwinklig zur Projektionsfläche abstrahlt. Trifft das Licht nicht senkrecht auf die Projektionsfläche auf, erscheint das Bild geneigt, und die Bildqualität wird beeinträchtigt. Um die Verzerrung zu korrigieren, verwenden Sie die Funktion Trapez. (Siehe Seite 27)
- 4** Schließen Sie das Netzkabel des Projektors und des verbundenen Geräts an einer Steckdose an.

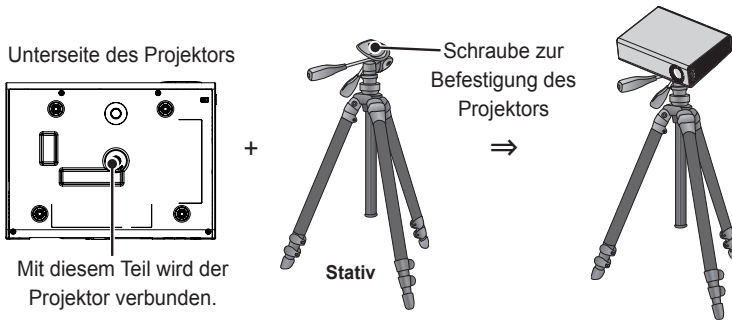
Verhältnis der nach oben gerichteten Projektion: 100 %



Anzeige 16:10			
Bildschirmdiagonale (mm)	Bildschirmbreite (Y) (mm)	Bildschirmhöhe (X) (mm)	Projektionsabstand (D) (mm)
762	646	404	902
889	754	471	1056
1016	861	539	1210
1143	969	606	1366
1270	1077	673	1520
1397	1185	741	1674
1524	1292	808	1828
1651	1400	875	1983
1778	1508	943	2137
1905	1615	1010	2291
2032	1723	1077	2445
2159	1831	1145	2601
2286	1938	1212	2755
2413	2046	1279	2909
2540	2154	1347	3063

Aufstellen des Projektors auf dem Stativ

- Sie können diesen Projektor auf ein Kamerastativ montieren. Wie unten dargestellt, können Sie den Projektor anstelle einer Kamera auf das Stativ montieren.
- Zur Stabilisierung des Stativs sollte eine Fixierschraube mit einer Standardgröße von max. 4,5 mm verwendet werden. Die maximal mögliche Länge der Fixierschraube beträgt 5,5 mm. (Wenn die Schraube länger ist, kann der Projektor beschädigt werden.)



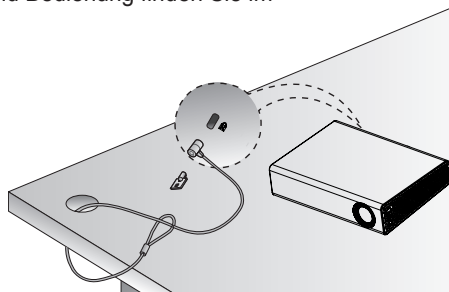
VORSICHT

- Wenn Sie ein Stativ verwenden, achten Sie darauf, dass keine äußere Kraft auf das Stativ einwirkt. Sonst könnte der Projektor beschädigt werden.
- Stellen Sie das Stativ nicht auf einer instabilen Oberfläche auf.
- Verwenden Sie unbedingt ein Stativ mit einer maximal zulässigen Last von 3 kg oder mehr.
- Für die sichere Verwendung des Projektors platzieren Sie die Beine des Stativs so breit und stabil wie möglich, und verbinden Sie den Projektor unbedingt sicher mit dem Stativ.

Kensington-Sicherheitssystem

- Dieser Projektor verfügt über einen standardmäßigen Anschluss für ein Kensington-Sicherheitssystem. Schließen Sie ein Kensington-Sicherheitskabel wie unten abgebildet an.
- Weitere Informationen zur Installation und Bedienung finden Sie im Benutzerhandbuch zum Kensington-Sicherheitssystem.
- Das Kensington-Sicherheitssystem ist optionales Zubehör.
- Was ist Kensington? Kensington ist ein Unternehmen, das Sicherheitssysteme für Laptops und andere Elektrogeräte anbietet.

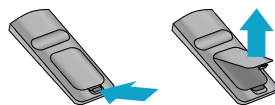
Website: <http://www.kensington.com>



FERNBEDIENUNG

Öffnen Sie die Abdeckung an der Rückseite der Fernbedienung, und legen Sie die Batterien entsprechend der Kennzeichnung \oplus \ominus ein.

Verwenden Sie neue Batterien, und mischen Sie nicht Batterien und Akkus. (1,5 V AAA)



VORSICHT

- Verwenden Sie keine neue Batterie zusammen mit einer gebrauchten Batterie.

Ein/Aus
Schaltet den Projektor ein und aus.

TV/RAD
Wählt Radio-, TV- und DTV-Programme.

INPUT
Ändert die Eingangsquelle.

Zifferntasten
Dienen zur Eingabe von Zahlen.

LIST
Zeigt die Programmliste an.

Q.VIEW
Keht zurück zum vorherigen Programm.

+ -
Regelt die Lautstärke.

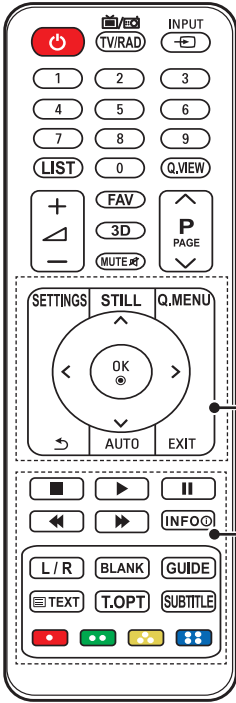
FAV
Zugriff auf die Liste der Lieblingsprogramme.

3D
Zeigt 3D-Bilder an.

MUTE
Schaltet den Ton des Projektors stumm.

^ P v
Navigiert durch die gespeicherten Programme.

^ PAGE v
Wechselt zum vorherigen oder nächsten Bildschirm.



SETTINGS

Zeigt das Menü „Einstellungen“ an oder schließt dieses.

STILL

Friert das Bild ein.

(In jedem Modus verfügbar, außer im USB-Modus)

Q.MENU

Ermöglicht eine einfache Änderung der Einstellungen.

Tasten Nach oben/Nach unten/Nach links/Nach rechts
Schaltet zwischen Menüfunktionen um.

OK

Zeigt den aktuellen Modus an, und speichert Änderungen an den Einstellungen.

↶

Zurück zum vorherigen Bildschirm.

AUTO

Passt den RGB-Bildeingang automatisch an.

EXIT

Dient zum Beenden des Menüs.

Steuerungstasten für Wiedergabe

Steuert die Wiedergabe von **MEINE MEDIEN**.

INFO

Zeigt die Informationen zu einem Programm oder Bildschirm an.

L / R

Schaltet im 3D-Modus zwischen links und rechts um.

BLANK

Zeigt eine Zeit lang einen leeren Bildschirm an.

GUIDE

Öffnet den Programmführer.

TEXT/T.OPT (Teletext-Tasten)

Diese Tasten werden für Teletext verwendet.

SUBTITLE

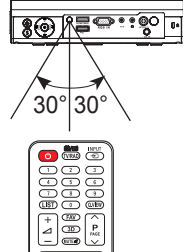
Ruft den bevorzugten Untertitel im digitalen Modus auf.

Farbige Tasten

Dient zum Festlegen weiterer Einstellungen für jedes Menü.

HINWEIS

- Der optimale Abstand für die Verwendung der Fernbedienung beträgt 6 m (links/rechts), außerdem sollte der Winkel zum IR-Empfänger 30 Grad nicht überschreiten.
- Beim Anschluss über Kabel beträgt der Abstand für die Verwendung der Fernbedienung max. 3 m (links/rechts), außerdem sollte der Winkel zum IR-Empfänger 30 Grad nicht überschreiten.
- Für einen reibungslosen Betrieb müssen Sie darauf achten, dass der IR-Empfänger nicht durch Gegenstände verdeckt wird.
- Achten Sie beim Transport der Fernbedienung in der Tragetasche darauf, dass die Tasten nicht durch den Projektor, die Kabel, die Bedienungsanleitung oder andere Zubehörteile gedrückt werden. Ansonsten könnte sich die Lebensdauer der Batterien erheblich verkürzen.

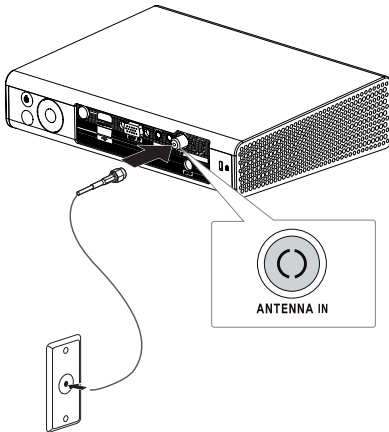


VERWENDEN DES PROJEKTORS

Anschluss von Antenne oder Kabel

Um mit einer Innen-/Außenantenne fernzusehen, stellen Sie mit einem RF-Kabel (75 Ω) eine Verbindung zwischen einem Wandanschluss und dem **ANTENNA IN**-Anschluss des Projektors her.

Sie können öffentliches oder Kabelfernsehen (analog, digital) nutzen. (Das RF-Kabel ist separat erhältlich.)



! HINWEIS

- Verwenden Sie für die Verbindung mit dem Projektoranschluss unbedingt ein standardmäßiges Koaxialkabel (75 Ω , separat erhältlich).
- An Orten mit geringer Signalstärke erzielen Sie eine bessere Bildqualität, indem Sie einen Signalverstärker (Verstärker) erwerben und installieren.
- Wenn Sie an einer Antenne zwei oder mehr Projektoren anschließen möchten, benötigen Sie einen Signalsplitter.
- Wenn bei der Installation der Antenne Probleme auftreten, wenden Sie sich an einen entsprechenden Einzelhändler oder die Filiale, in der Sie die Antenne gekauft haben.

Projektorbetrieb

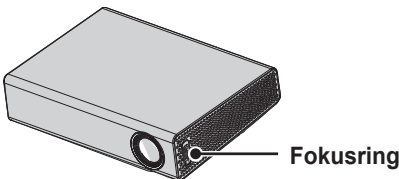
Einschalten des Projektors

Bei den in diesem Benutzerhandbuch abgebildeten Menübildschirmen handelt es sich um Beispielabbildungen, die die Benutzer bei der Bedienung des Geräts unterstützen. Sie weichen möglicherweise vom tatsächlichen Bildschirm ab.

- 1** Schließen Sie das Netzkabel ordnungsgemäß an.
- 2** Warten Sie einen Augenblick, und drücken Sie dann die **Ein/Aus**-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld.
- 3** Wählen Sie in der Anzeige zur Sprachauswahl eine Sprache aus.
- 4** Wählen Sie über die Taste **INPUT** auf der Fernbedienung ein Eingangssignal.

Scharfstellen des Bildes

Prüfen Sie, ob das Bild auf der Projektionsfläche scharf und vollständig angezeigt wird.
Drehen Sie am Fokusing, um den Bildfokus einzustellen.



Projektorbetrieb

- 1** Schalten Sie den Projektor im Standby-Modus mit der **Ein/Aus**-Taste ein.
- 2** Drücken Sie die Taste **INPUT**, und wählen Sie das gewünschte Eingangssignal.
- 3** Stellen Sie den Projektor während des Betriebs mit folgenden Tasten ein.

Taste	Beschreibung
∧ P ∨	Navigiert durch die gespeicherten Programme.
LIST	Zeigt die Programmliste an.
0-9	Zum Eingeben einer Programmnummer.
+ ▢ -	Regelt die Lautstärke.
MUTE	Ausschalten des Tons.
Q.MENU	Öffnet das Schnellmenü. (Siehe Seite 29)
Q.VIEW	Kehrt zurück zum vorherigen Programm.

- 4** Schalten Sie den Projektor mit der **Ein/Aus**-Taste aus.

Einstellen des Programms

Die Abbildung kann von Ihrem Projektor abweichen.

Speichern der verfügbaren Kanäle

Verwenden der Funktion „Auto. Einstellung“

Über diese Funktion kann der Projektor die verfügbaren Kanäle speichern. Aktivieren Sie diese Funktion, wenn Sie zum Startmenü wechseln oder die Position des Projektors ändern. Um diese Funktion verwenden zu können, muss die Antenne am Projektor angeschlossen sein, und die Kanäle müssen verfügbar sein.

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **EINST.** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , um **Auto. Einstellung** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 4 Wählen Sie **Start**, um die automatische Einstellung zu starten. Der Projektor sucht und speichert automatisch die verfügbaren Programme.
- 5 Drücken Sie abschließend **EXIT**.

Speichern oder Löschen von Kanälen Manuell

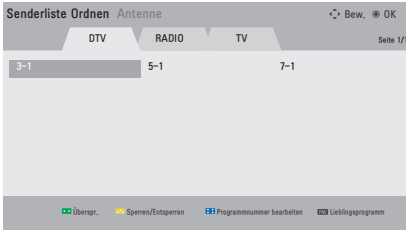
- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **EINST.** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , um **Man. Einstellung** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 4 Blättern Sie durch die Programmtypen, und löschen Sie Programme bzw. fügen Sie welche hinzu.
- 5 Drücken Sie abschließend **EXIT**.

! HINWEIS

- Wenn der Projektor ein gesperrtes Programm sucht, werden Sie zur Eingabe Ihres Passworts aufgefordert, damit das gesuchte Programm beibehalten wird.
- Sie können bis zu 1000 Programme speichern. Wie viele Programme tatsächlich gespeichert werden können, hängt von der Umgebung des Übertragungssignals ab.
- Mit „Auto. Einstellung“ werden nur die Programme gespeichert, die aktuell gesendet werden.
- Die Programme werden in der Reihenfolge von DTV und TV gespeichert.

Bearbeiten der Programmliste

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **EINST.** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , um **Senderliste Ordnen** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 4 Ordnen Sie die Programmliste mit folgenden Tasten.



Taste	Beschreibung
Grün	Auswahl einer Programmnummer, die übersprungen werden soll.
Gelb	Sperren eines Programms oder Aufheben der Programmsperre.
Blau	Programmnummer bearbeiten (Nur im digitalen Modus) Auswahl der gewünschten Programmnummer.
FAV	Fügt ein Lieblingsprogramm hinzu.

- 5 Drücken Sie abschließend **EXIT**.

Einstellung von Favoriten

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **EINST.** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , um **Senderliste Ordnen** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 4 Wechsel zum gewünschten Programm.
- 5 Drücken Sie **FAV**, um auf **Als Favorit einstellen** zuzugreifen.
- 6 Drücken Sie auf die Tasten \wedge , \vee , um durch die Programmgruppe zu blättern.
- 7 Drücken Sie die Taste **OK**.

Als Favorit einstellen

Wählen Sie eine bevorzugte Sendergruppe. Mehrfachauswahl möglich.

- Gruppe A
- Gruppe B
- Gruppe C
- Gruppe D

Weitere Optionen

Einstellen des Bildformats

- Wählen Sie **SETTINGS** → **BILD** → **Format**, um das Format zu ändern.



HINWEIS

- Die verfügbaren Bildgrößen können je nach Eingangssignal variieren.
- Sie können auch die Taste **Q.MENU** verwenden.

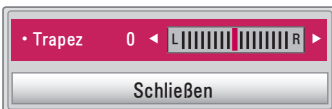
Menü	Beschreibung
16:9	Passt Bilder dem Format 16:9 an.
Vollbild	Unabhängig vom Format erfolgt die Wiedergabe als Vollbild.
Just Scan	Zeigt Videobilder in Originalgröße an, ohne dass Teile am Rand abgeschnitten werden. <ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie Just Scan wählen, kann es am Bildschirmrand zu Bildrauschen kommen.
Auto	Wenn Ihr Projektor ein Widescreen-Signal empfängt, wechselt er automatisch auf das gesendete Bildformat.

Menü	Beschreibung
Volle Breite	Wenn Ihr Projektor ein Widescreen-Signal empfängt, können Sie das Bild horizontal oder vertikal in linearen Proportionen so anpassen, dass es den gesamten Bildschirm ausfüllt. Über den DTV-Eingang werden Videos in den Formaten 4:3 und 14:9 im Vollbildmodus ohne Verzerrung des Bildes unterstützt. <ul style="list-style-type: none"> • Im Analog-/DTV-/AV-Modus steht „Volle Breite“ zur Verfügung.
4:3	Passt Bilder auf den früheren Standard 4:3 an.
14:9	Mit dieser Option können Sie Filme oder Fernsehprogramme, die im 14:9 Format vorliegen, ansehen. Das Format 14:9 wird ähnlich wie das Format 4:3 dargestellt, nur dass es nach oben oder unten verschoben ist.
Zoom	Passt die Bildgröße an die Bildschirmbreite an. Der obere und untere Bildbereich sind möglicherweise abgeschnitten. Drücken Sie zum Vergrößern oder Verkleinern die Tasten < oder >. Drücken Sie zum Bewegen des Bildes die Tasten ^ oder v.

Menü	Beschreibung
Kino-Zoom 1	<p>Bringt das Bild auf das Kinoformat 2.35:1. Der Bereich liegt zwischen 1 und 16.</p> <p>Drücken Sie zum Vergrößern oder Verkleinern die Tasten < oder >.</p> <p>Drücken Sie zum Bewegen des Bildes die Tasten ^ oder v.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie ein Bild vergrößern oder verkleinern, erscheint es möglicherweise verzerrt.

Verwenden der Trapez-Funktion

Um zu verhindern, dass das Bild trapezförmig angezeigt wird, passt die **Trapez**-Funktion die obere und untere Breite des Bildes an, wenn der Projektor nicht im rechten Winkel zur Bildwand steht. Da die **Trapez**-Funktion eine schlechtere Bildqualität verursachen kann, sollten Sie diese Funktion nur dann verwenden, wenn der Projektor nicht im optimalen Winkel aufgestellt werden kann.



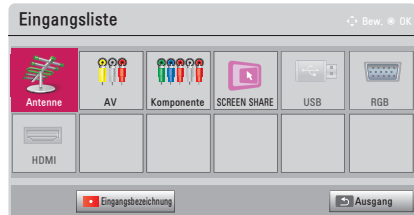
- 1 Wählen Sie **SETTINGS** → **OPTION 2** → **Trapez**, um das Bild einzustellen.
 - Die Trapez-Korrektur ist in einem Einstellungsbereich von **-40** bis **40** möglich.
- 2 Drücken Sie die Taste **OK**, wenn Sie fertig sind.

Wechseln des Eingabegeräts

Wählen eines externen Eingangs

Wählt den externen Eingang aus.

- Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste **INPUT**, um den Bildschirm für die Signalquellenauswahl anzuzeigen.
 - Verbundene Quellen werden zuerst angezeigt. Der **Antenne/AV-Komponente/SCREEN SHARE-Eingang** ist jedoch immer aktiviert.
- Wählen Sie mit der Taste **INPUT** auf der Fernbedienung ein Eingangssignal aus, um den Projektor mit der gewünschten Quelle zu verbinden. Sie können die Tasten ^, v, < oder > verwenden, um zwischen den einzelnen Signalquellen umzuschalten.



Hinzufügen einer Eingangsbezeichnung

Zeigt an, welches Gerät an welchem Eingang angeschlossen ist.



- 1 Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste **INPUT**, um den Bildschirm für die Signalquellenauswahl anzuzeigen.
- 2 Drücken Sie die **rote** Taste.
- 3 Verwenden Sie die Tasten \wedge oder \vee , um zu einer Signalquelle zu gelangen.
- 4 Wählen Sie mit den Tasten \leftarrow oder \rightarrow eine der Eingangsbezeichnungen aus.

Funktion **BLANK** (Leeres Bild)

Verwenden der Leeres Bild

Diese Funktion ist von Bedeutung, wenn Sie während eines Meetings oder in einer Schulung die Aufmerksamkeit auf etwas anderes lenken wollen.

- 1 Drücken Sie die Taste **BLANK**. Daraufhin wird auf der Projektionsfläche ein schwarzer Hintergrund angezeigt. Sie können die Farbe des Hintergrunds ändern. Lesen Sie dazu den Abschnitt **Auswahl eines leeren Bilds**.
- 2 Drücken Sie eine beliebige Taste, um die Leeres Bild zu beenden. Um vorübergehend ein leeres Bild anzuzeigen, drücken Sie die Taste **BLANK** auf der Fernbedienung. Das Objektiv darf bei eingeschaltetem Projektor nicht durch Gegenstände verdeckt werden. Ein Gegenstand könnte sich erwärmen, verformen und sogar entzünden.

Auswahl eines leeren Bilds

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , \leftarrow oder \rightarrow , um **OPTION 2** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , um **Leeres Bild** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 4 Navigieren Sie mit der Taste \wedge oder \vee zur gewünschten Einstellung oder Option, und drücken Sie die Taste **OK**.

Verwenden des Schnellmenüs (Q.MENU)

Sie können häufig verwendete Menüs anpassen.

- 1** Drücken Sie die Taste **Q.MENU**.
- 2** Drücken Sie die Taste **<** oder **>**, um ein Menü auszuwählen, und drücken Sie **OK**.

Menü	Beschreibung
Format	Passt die Bildgröße an.
Projektions Modi	Stellt das Projektorbild auf den Kopf oder spiegelt es horizontal.
Bildmodus	Ändert den Bildmodus.
Audio oder Audiosprache	Tonausgabeänderung.
Sleep Timer	Der Projektor wird zur vorab eingestellten Zeit ausgeschaltet.
Klare Stimme II	Stellt die vom Projektor übertragene Stimme so ein, dass sie klar und deutlich ist.
Überspringen Aus/Ein	Ein-/Ausschalten von Überspringen.
USB-Gerät	Ermöglicht das sichere Entfernen eines USB-Geräts. (Das Menü wird nur bei angeschlossenem USB-Gerät angezeigt.)

- 3** Drücken Sie die Taste **^**, **v**, um durch die folgenden Menüs zu blättern.

UNTERHALTUNG

Verwenden von SCREEN SHARE

- 1** Legen Sie **SCREEN SHARE** als externen Eingang für den Projektor fest.
- 2** Aktivieren Sie die Funktion „Screen Share“ (Bildschirmfreigabe) auf dem Gerät, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten.
- 3** Stellen Sie über die Suchliste des zu verbindenden Geräts eine Verbindung mit dem Projektor her.
(Wenn Sie eine Verbindung zwischen dem Projektor und Ihrem Laptop herstellen möchten, geben Sie den PIN-Code ein, der auf Ihrem Display angezeigt wird. Der PIN-Code ist nur beim ersten Verbindungsvorgang mit dem Projektor erforderlich.)
- 4** Wird die Anfrage vom Gerät akzeptiert, wird „SCREEN SHARE“ (Bildschirmfreigabe) gestartet.



VORSICHT

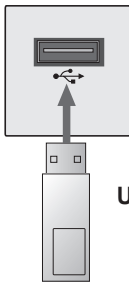
- Mit SCREEN SHARE sind Windows 7/8/8.1 kompatibel. Andere Versionen von Windows und einige andere Betriebssysteme sind mit SCREEN SHARE jedoch möglicherweise nicht kompatibel.
- Für die Versionen Ice Cream Sandwich, Jellybean und KitKat der Android-Geräte von LG wird Kompatibilität garantiert.
- Bei Verbindungen über SCREEN SHARE platzieren Sie das Gerät nahe am Projektor.
- Antwortquote und Bildqualität können je nach Umgebung des Benutzers variieren.
- Weitere Informationen finden Sie im Benutzerhandbuch des zu verbindenden Geräts.

MEINE MEDIEN

Vor der ersten Verwendung

Anschließen eines USB-Speichergeräts

Schließen Sie das USB-Gerät (externe Festplatte, USB-Speicherstick) an den USB-Anschluss des Projektors an, damit Sie auf dem USB-Speichergerät enthaltene Inhalte auf dem Projektor genießen können. Sie können keine Daten auf dem USB-Gerät speichern oder löschen. Schließen Sie wie unten dargestellt ein USB-Flash-Laufwerk an.



USB-Speicherstick

Entfernen eines USB-Geräts

- 1** Drücken Sie die Taste **Q.MENU**.
- 2** Navigieren Sie mit der Taste **<** oder **>** zum **USB-Gerät**, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3** Wählen Sie das USB-Gerät, das Sie entfernen möchten. Warten Sie auf die Bestätigungsmeldung, dass das USB-Gerät sicher entfernt werden kann.



HINWEIS

- Wenn Sie es zu früh herausziehen, kann dies zu Funktionsstörungen des Projektors oder des USB-Speichergeräts führen.
- Sobald ein USB-Gerät ausgewählt worden ist, um es zu entfernen, kann nicht mehr von ihm gelesen werden. Entfernen Sie das USB-Speichergerät, und schließen Sie es dann wieder an.

Tipps zur Verwendung von**USB-Geräten**

- Falls das USB-Speichergerät ein eingebautes automatisches Erkennungsprogramm hat oder falls es seinen eigenen Treiber verwendet, funktioniert es möglicherweise nicht.
- Einige USB-Speichergeräte funktionieren möglicherweise nicht oder nur fehlerhaft.
- Bei der Verwendung eines USB-Verlängerungskabels wird das USB-Gerät möglicherweise nicht erkannt, oder es funktioniert nicht ordnungsgemäß.
- Verwenden Sie nur USB-Speichergeräte, die mit dem Dateisystem Windows FAT32 oder NTFS formatiert sind.
- Für externe USB-Festplatten wird empfohlen, nur solche Geräte zu verwenden, die mit einer Nennspannung von weniger als 5 V und einer Nennstromstärke von weniger als 500 mA betrieben werden.
- Es wird empfohlen, einen USB-Hub oder ein Festplattenlaufwerk mit Stromversorgung zu verwenden. (Falls die Stromversorgung nicht ausreichend hoch ist, wird das USB-Speichergerät möglicherweise nicht ordnungsgemäß erkannt.)
- Es wird empfohlen, USB-Flash-Laufwerke mit maximal 32 GB oder USB-Festplatten mit maximal 1 TB Kapazität zu verwenden.
- Falls eine USB-Festplatte mit Energiesparfunktion nicht ordnungsgemäß funktionieren sollte, schalten Sie sie aus und dann wieder ein. Weitere Informationen finden Sie im Benutzerhandbuch der externen USB-Festplatte.
- Die Daten auf einem USB-Speichergerät können beschädigt werden. Wichtige Dateien sollten Sie daher auf anderen Geräten sichern. Datenverwaltung und -pflege liegt in der Verantwortung des Benutzers, und der Hersteller haftet nicht bei Datenverlust.

Verwenden von „Meine Medien“

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS** auf der Fernbedienung.
- 2 Wählen Sie die Option **MEINE MEDIEN**.

Wählen Sie die gewünschte Datei aus der Liste aus. Sehen Sie sich die gewählte Datei an.

Stellt bei aktivierter Option während des Abspielens Wiedergabeoptionen ein.

Unterstützte Meine Medien-Datei

- Maximale Datenübertragungsrate:
20 Mbit/s (Megabit pro Sekunde)
- Unterstützte externe Untertitelformate: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, Subviewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Unterstützte interne Untertitelformate: SRT/ASS/SSA (unterstützt interne Untertitel, generiert von DivX6)

Unterstützte Videocodecs

Maximale Auflösung: 1920 x 1080 bei 30p (nur Motion JPEG 640 x 480 bei 30p)

Endung	Codec	
.asf, .wmv	Video	VC-1 Erweitertes Profil VC-1 Einfaches Profil und Hauptprofil
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx, .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4, .m4v, .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg	Video	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II

Unterstützte Musikdateitypen

Dateityp	Bildschirmanzeigen	Info
MP3	Bitrate	32 kbit/s bis 320 kbit/s
	Abtastrate	32 kHz bis 48 kHz
AC3	Bitrate	32 kbit/s bis 640 kbit/s
	Abtastrate	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Bitrate	32 kbit/s bis 448 kbit/s
	Abtastrate	32 kHz bis 48 kHz
AAC, HEAAC	Bitrate	24 kbit/s bis 3844 kbit/s
	Abtastrate	8 kHz bis 96 kHz
CDDA	Bitrate	1,44 kbit/s
	Abtastrate	44,1 KHz
LPCM	Bitrate	1,41 Mb/s bis 9,6 Mb/s
	Abtastrate	Mehrere Kanäle: 44,1 kHz, 88,2 kHz/ 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Ansehen von Videos

In der **Filmliste** werden Filme angezeigt, die auf dem angeschlossenen USB-Gerät gespeichert sind.

Steuert die Wiedergabe und legt die Optionen während der Videowiedergabe fest.

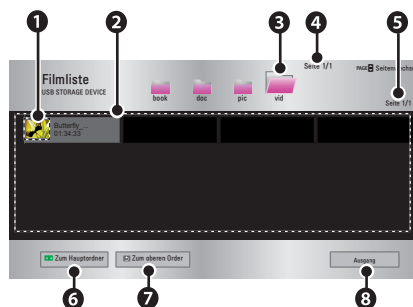
Tipps zur Wiedergabe von Videodateien



- Untertitel, die vom Benutzer erstellt wurden, funktionieren möglicherweise nicht korrekt.
- Die Video- und Untertiteldateien müssen im selben Ordner abgelegt werden. Um die Untertitel korrekt anzeigen zu können, müssen Video- und Untertiteldateien den gleichen Namen haben.
- Streams, die GMC (Global Motion Compensation) oder Qpel (Quarterpel Motion Estimation) enthalten, werden nicht unterstützt.
- H.264-/AVC-Profile werden bis Level 4.1 unterstützt.
- Die Wiedergabe von Filmdateien mit mehr als 50 GB (Gigabyte) wird nicht unterstützt. Die zulässige Dateigröße ist von der Kodierung abhängig.
- DTS-Audio wird nicht unterstützt.

Durchsuchen der Filmliste

Gibt eine Videodatei wieder, die auf dem angeschlossenen Gerät gespeichert ist.

- 1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.
- 2 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 3 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **MEINE MEDIEN** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 4 Wählen Sie die Taste $<$ oder $>$ aus, um die **Filmliste** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 5 Wählen Sie mit den Tasten \wedge , \vee , $<$ oder $>$ die gewünschte Datei aus, und drücken Sie auf die Taste **OK**.



	Beschreibung
1	Miniaturbilder Fehlerhafte Datei  Datei nicht unterstützt 
2	Dateiliste
3	Zum übergeordneten Ordner.
4	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordnerseiten

	Beschreibung
5	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Dateiseiten
6	Zum obersten Ordner.
7	Zum übergeordneten Ordner.
8	Filmliste verlassen.

6 Die Wiedergabe wird mit folgenden Tasten gesteuert.



Einstellung	Beschreibung
◀ ▶	Wenn diese Taste gedrückt wird, ändert sich die Wiedergabegeschwindigkeit. : x2, x4, x8, x16, x32
e	Sie können den Energiesparmodus verwenden.
Option	Ein Pop-up-Fenster wird eingeblendet.
Schließen	Blendet die Wiedergabeleiste aus. Drücken Sie die Taste OK , um sie wieder einzublenden.
Ausgang	Kehrt zurück zur Anzeige der Filmliste.

Einstellung	Beschreibung
◀ ▶	Zeigt die gerade wiedergegebene Position an. Verwenden Sie die Tasten <, >, um vor- oder zurückzuwechseln.
■	Hält die Wiedergabe an und kehrt zurück zur Filmliste.
▶	Kehrt zur normalen Wiedergabe zurück.
	Setzt den Media Player auf Pause. Wenn nach dem Anhalten 10 Minuten lang keine Tasten auf der Fernbedienung gedrückt werden, wird die Wiedergabe fortgesetzt.
▶▶	Zeigt den Film in Zeitlupe an.

Optionen für die Filmliste

- 1 Drücken Sie die Taste **Q.MENU**.
- 2 Navigieren Sie mit der Taste \wedge oder \vee zur gewünschten Option, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Wählen Sie mit den Tasten \wedge , \vee , $<$ oder $>$ die einzelnen Einstellmöglichkeiten.

Wählen Sie die Video-Wiedergabe aus.

Einstellung	Beschreibung
Bildgröße	Wählt die Größe der Wiedergabeanzeige aus. <ul style="list-style-type: none"> • Vollbild: Entsprechend dem ausgewählten Format des Videos werden die Dateien im Vollbildmodus wiedergegeben. • Originalgröße: Zeigt das Video im Format des Originals an.
Audio-sprache	Hiermit können Sie die gewünschte Sprache für Dateien mit mehreren Audiospuren auswählen. Für Dateien mit nur einer Audiospur ist diese Funktion nicht verfügbar.

Einstellung	Beschreibung
Untertitel-sprache	Die Untertitel können ein- und ausgeschaltet werden. <ul style="list-style-type: none"> • Sprache: Wählen Sie eine der verfügbaren Sprachen aus. • Codeseite: Wählen Sie für die Untertitel einen Zeichensatz aus. Standardmäßig wird der Untertitel in der Sprache angezeigt, die unter OPTION 1 → Sprache konfiguriert ist. - Sync: Wenn ein Untertitel nicht mit dem dazugehörigen Video synchronisiert ist, können Sie die Geschwindigkeit in 0,5 Sek.-Schritten einstellen. - Position: Ändert die Untertitelposition. - Größe: Ändert die Schriftgröße der Untertitel.
Wiederholung	Schaltet die Wiederholungsfunktion Ein oder Aus . Wenn diese Funktion ausgeschaltet ist, kann die nächste Datei gleich im Anschluss abgespielt werden, wenn der Name der Datei ähnlich ist.

Untertitelsprache

Untertitel- sprache	Sprache
Latein1	Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Schwedisch, Finnisch, Niederländisch, Portugiesisch, Dänisch, Rumänisch, Norwegisch, Albanisch, Gälisch, Walisisch, Irisch, Katalanisch, Valencianisch
Latein2	Bosnisch, Polnisch, Kroatisch, Tschechisch, Slowakisch, Slowenisch, Serbisch, Ungarisch
Latein4	Estnisch, Lettisch, Litauisch
Kyrillisch	Bulgarisch, Makedonisch, Russisch, Ukrainisch, Kasachisch
Griechisch	Griechisch
Türkisch	Türkisch
Hebräisch	Modernes Hebräisch
Chine- sisch	Chinesisch (vereinfacht)
Korea- nisch	Koreanisch
Arabisch	Arabisch

Wählen Sie die Video-Einstellungen aus.

Sie können Video-Einstellungen ändern.
(Siehe "Einstellungen unter BILD" 55)

Wählen Sie die Audio-Einstellungen aus.

Sie können Audio-Einstellungen ändern.
(Siehe "Einstellungen unter AUDIO" 60)

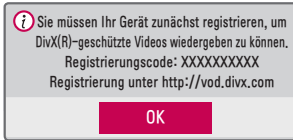
Registrieren des DivX-Codes

Prüft die DivX-Registrierung Code für die Wiedergabe von DivX-geschützten Videos. Registrierung unter <http://vod.divx.com> Registrierung verwenden Code zum Leihen oder Kaufen von Filmen auf www.divx.com/vod.

- 1 Gehen Sie im Einstellungsmenü auf **OPTION 1**, und drücken Sie **DivX(R) VOD**.



- 2 Navigieren Sie mit der Taste \wedge oder \vee zu **Registrierung**, und drücken Sie die Taste **OK**.



- 3 Überprüfen Sie den DivX-Registrierungscode.

! HINWEIS

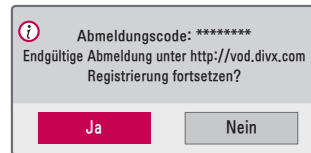
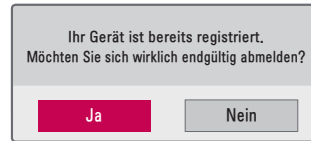
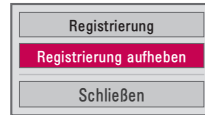
- Geliehene oder gekaufte DivX-Dateien können nicht wiedergegeben werden, wenn der DivX-Registrierungscode eines anderen Geräts verwendet wird. Verwenden Sie nur den DivX-Registrierungscode, den Sie mit diesem Gerät erhalten haben.
- Umgewandelte Dateien, die nicht dem Standard-DivX-Codec entsprechen, können möglicherweise nicht wiedergegeben werden oder fehlerhaften Ton erzeugen.

Registrierung des DivX-Codes

löschen

Verwenden Sie den DivX-Deaktivierungscode, um die DivX-DRM-Funktion zu deaktivieren.

- 1 Gehen Sie im Einstellungsmenü auf **OPTION 1**, und drücken Sie **DivX(R) VOD**.
- 2 Navigieren Sie mit der Taste \wedge oder \vee zu **Registrierung aufheben**, und drücken Sie die Taste **OK**.



- 3 Wählen sie die Option **Ja**.

! HINWEIS

- Was ist DRM [Digital Rights Management]? Dies ist eine Technologie und ein Dienst zur Verhinderung der illegalen Verwendung digitaler Inhalte zum Schutz des Urheberrechts der jeweiligen Eigentümer. Die Dateien können beispielsweise erst dann wiedergegeben werden, nachdem die Lizenz dazu durch eine Online-Methode verifiziert wurde.

Anzeigen von Fotos

Sie können sich die auf einem angeschlossenen Gerät gespeicherten Fotos ansehen.

Unterstützte Fotodateitypen

FOTO (*.JPEG)

Baseline: 64 Pixel (Breite) x 64 Pixel (Höhe) bis 15360 Pixel (Breite) x 8640 Pixel (Höhe)

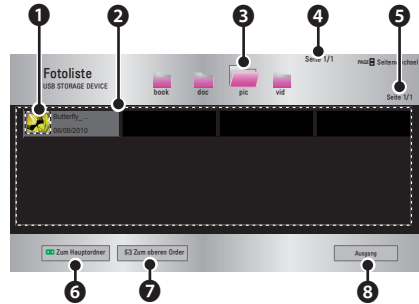
Progressive: 64 Pixel (Breite) x 64 Pixel (Höhe) bis 1920 Pixel (Breite) x 1440 Pixel (Höhe)

- Es werden nur JPEG-Dateien unterstützt.
- Nicht unterstützte Dateien werden in Form eines Symbols angezeigt.
- Bei fehlerhaften Dateien oder Dateiformaten, die nicht wiedergegeben werden können, erscheint eine Fehlermeldung.
- Fehlerhafte Dateien werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt.
- Die Darstellung hoch auflösender Bilder im Vollbildmodus kann einige Zeit in Anspruch nehmen.

Durchsuchen der Fotoliste

- 1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.
- 2 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 3 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **MEINE MEDIEN** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.

- 4 Wählen Sie mit den Tasten $<$ oder $>$ die **Fotoliste** aus, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 5 Wählen Sie mit den Tasten \wedge , \vee , $<$ oder $>$ die gewünschte Datei aus, und drücken Sie auf die Taste **OK**.



Beschreibung		
1	Miniaturbilder	
	Fehlerhafte Datei	
	Datei nicht unterstützt	
2	Dateiliste	
3	Zum übergeordneten Ordner.	
4	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordnerseiten	
5	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Dateiseiten	
6	Zum obersten Ordner.	
7	Zum übergeordneten Ordner.	
8	Beenden	

6 Die Wiedergabe wird mit folgenden Tasten gesteuert.



Einstellung	Beschreibung
	Wählt das vorherige bzw. das nächste Foto aus.
Dia-Show	Alle Bilder werden während der Diashow angezeigt. <ul style="list-style-type: none"> Legen Sie die Dia-Geschw. im Menü Option → Wählen Sie die Foto-Ansicht aus. fest.
BGM	Während der Vollbildanzeige von Fotos können Sie Musik hören. <ul style="list-style-type: none"> Wählen Sie dazu die Option BGM im Menü Option → Wählen Sie die Foto-Ansicht aus.
	Dreht Fotos. <ul style="list-style-type: none"> Dreht das Foto um 90°, 180°, 270°, 360° im Uhrzeigersinn. Fotos können nicht gedreht werden, wenn sie breiter sind als die Höhe, die für die maximale Auflösung angegeben ist.

Einstellung	Beschreibung
	Anzeige des Fotos im Modus Vollbild oder in Originalgröße. Drücken Sie die blaue Taste, um das Bild zu vergrößern.
	Sie können den Energiesparmodus verwenden.
Option	Ein Pop-up-Fenster wird eingeblendet.
Schließen	Blendet in der Vollbildansicht das Menü aus. <ul style="list-style-type: none"> Um das Menü wieder einzublenden, drücken Sie die Taste OK auf der Fernbedienung.
Ausgang	Beendet die Fotoansicht im Vollbildmodus.

Optionen für die Fotoliste

- 1 Drücken Sie die Taste **Q.MENU**.
- 2 Navigieren Sie mit der Taste \wedge oder \vee zur gewünschten Option, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Wählen Sie mit den Tasten \wedge , \vee , $<$ oder $>$ die einzelnen Einstellmöglichkeiten.

Wählen Sie die Foto-Ansicht aus.

Einstellung	Beschreibung
Dia-Geschw.	Wählt eine Geschwindigkeit für die Dia-Show.
BGM	Wählt einen Musikordner für die Hintergrundmusik. <ul style="list-style-type: none"> • Während der Wiedergabe der Hintergrundmusik kann der Musikordner nicht geändert werden. • Für die Hintergrundmusik kann nur ein Ordner auf demselben Gerät verwendet werden. - Wiederholung: Wählt die wiederholte Wiedergabe. - Zufällig: Wählt die Zufallswiedergabe.

Wählen Sie die Video-Einstellungen aus.

Sie können Video-Einstellungen ändern. (Siehe "Einstellungen unter BILD" 55)

Wählen Sie die Audio-Einstellungen aus.

Sie können Audio-Einstellungen ändern. (Siehe "Einstellungen unter AUDIO" 60)

Wiedergabe von Musik

Sie können Audio-Dateien wiedergeben, die auf dem angeschlossenen Gerät gespeichert sind.

Unterstützte Musikdateitypen

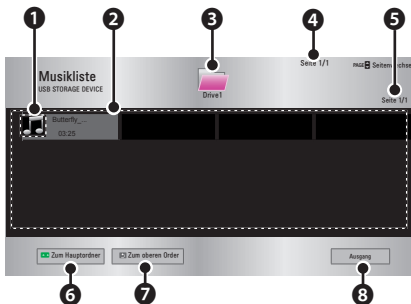
*.MP3


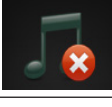
Bitrate: 32 kbit/s bis 320 kbit/s

- Abtastrate MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Abtastrate MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

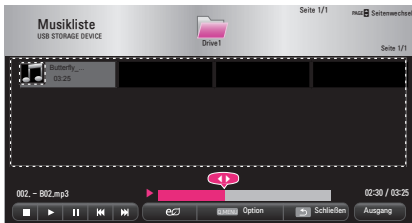
Durchsuchen der Musikliste

- 1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.
- 2 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 3 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , \lt oder \gt , um **MEINE MEDIEN** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 4 Wählen Sie mit den Tasten \lt oder \gt die **Musikliste** aus, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 5 Wählen Sie mit den Tasten \wedge , \vee , \lt oder \gt die gewünschte Datei aus, und drücken Sie auf die Taste **OK**.



Beschreibung	
1	Miniaturbilder
	Fehlerhafte Datei 
	Datei nicht unterstützt 
2	Dateiliste
3	Zum übergeordneten Ordner.
4	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordnerseiten
5	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Dateiseiten
6	Zum obersten Ordner.
7	Zum übergeordneten Ordner.
8	Beenden

6 Die Wiedergabe wird mit folgenden Tasten gesteuert.



Einstellung	Beschreibung
◀▶	Ändert die Wiedergabeposition.
■	Hält die Wiedergabe an.
▶	Kehrt zur normalen Wiedergabe zurück.
	Setzt den Media Player auf Pause.
⏮ ⏭	Gibt die vorherige/nächste Datei wieder.
eO	Sie können den Energiesparmodus verwenden.
Option	Legt die Optionen der Musikliste fest.
Schließen	Blendet die Wiedergabeleiste aus. <ul style="list-style-type: none"> • Drücken Sie auf OK, um die Wiedergabeleiste einzublenden.
Ausgang	Kehrt zurück zur Anzeige der Musikliste.

Optionen bei der Musikliste

- 1 Drücken Sie die Taste **Q.MENU**.
- 2 Navigieren Sie mit der Taste \wedge oder \vee zur gewünschten Option, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Wählen Sie mit den Tasten \wedge , \vee , $<$ oder $>$ die einzelnen Einstellmöglichkeiten.

Wählen Sie die Audio-Wiedergabe aus.

Einstellung	Beschreibung
Wiederholung	Wählt die wiederholte Wiedergabe.
Zufällig	Wählt die Zufallswiedergabe.

Wählen Sie die Audio-Einstellungen aus.

Sie können Audio-Einstellungen ändern. (Siehe "Einstellungen unter AUDIO" 60)

Anzeigen von Dateien

Sie können sich die auf dem angeschlossenen Gerät gespeicherten Dokumentdateien ansehen.

Unterstützte Dateiformate

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF

Microsoft Office, Versionen

97/2000/2002/2003/2007

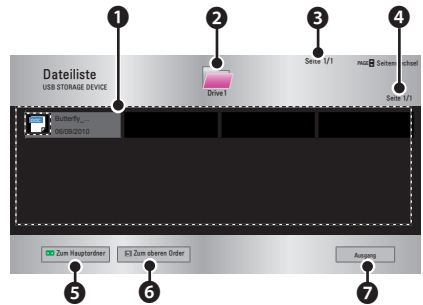
Adobe PDF, Versionen

1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

- Ein Dokument wird im Datei-Browser neu angeordnet, sodass es möglicherweise in anderer Weise angezeigt wird als auf einem PC.
- Bei Dokumenten, die Bilder enthalten, erscheint die Auflösung während der Neuordnung u. U. geringer.
- Bei großen Dokumenten oder bei Dokumenten mit zahlreichen Seiten kann der Ladevorgang etwas länger dauern.
- Nicht unterstützte Schriftarten werden u. U. durch Alternativ-Schriftarten ersetzt.
- Der Datei-Browser lässt sich eventuell nicht öffnen, wenn Office-Dokumente angezeigt werden sollen, die mehrere hochauflösende Bilder enthalten. In diesem Fall müssen Sie die Dateigröße der Bilder verringern, die Datei auf einem USB-Speichergerät speichern und den Datei-Browser erneut ausführen. Alternativ können Sie Ihren PC an einen Projektor anschließen und die Datei auf Ihrem PC öffnen.

Durchsuchen der Dateiliste

- 1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.
- 2 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 3 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , \lt oder \gt , um **MEINE MEDIEN** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 4 Wählen Sie mit den Tasten \lt oder \gt die **Dateiliste** aus, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 5 Wählen Sie mit den Tasten \wedge , \vee , \lt oder \gt die gewünschte Datei aus, und drücken Sie auf die Taste **OK**.



	Beschreibung
1	Dateiliste
2	Zum übergeordneten Ordner
3	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordnerseiten
4	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Dateiseiten
5	Zum obersten Ordner.
6	Zum übergeordneten Ordner
7	Ausgang

- 6** Die Wiedergabe bzw. Anzeige wird mit folgenden Tasten gesteuert.
- Klicken Sie auf **Zur Seite**, daraufhin wird das Popup-Fenster für die Auswahl der Seitenzahl eingeblendet. Geben Sie die gewünschte Seitenzahl an.
 - Drücken Sie die Taste **VOL +, -**, um die Anzeige zu vergrößern oder zu verkleinern.
 1. Drücken Sie die Taste **OK**.
 2. Drücken Sie die Tasten **Nach oben/Nach unten/Nach links/Nach rechts**, um zu **Zur Seite** oder zu **Zoom** zu navigieren.



Einstellung	Beschreibung
Zur Seite	Navigiert zur gewünschten Seite. Verwenden Sie die Tasten Nach oben/Nach unten/Nach links/Nach rechts , um eine Seite auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste OK .
Zoom	Vergrößert oder verkleinert das Dokument.
Option	Legt die Optionen des Datei-Browsers fest.
Schließen	Blendet das Menü aus. <ul style="list-style-type: none"> • Drücken Sie die Taste OK, um sie wieder einzublenden.
Ausgang	Keht zurück zur Anzeige des Datei-Browsers.

Optionen für Dateiliste

- 1 Drücken Sie die Taste **Q.MENU**.
- 2 Wählen Sie mit den Tasten **^**, **v**, **<** oder **>** die einzelnen Einstellmöglichkeiten.

Einstellungen für FileViewer

Einstellung	Beschreibung
Einzelne Seite laden	Ein Lädt die Seiten einzeln und zeigt sie nacheinander an. Die Ladezeit ist zu Beginn kurz, Seiten mit viel Inhalt werden möglicherweise aber nur langsam angezeigt.
	Aus Lädt alle Seiten einer Datei zuerst in den Speicher, bevor sie angezeigt werden. Die Ladezeit ist zu Beginn lang, nach dem Ladevorgang kann zu den einzelnen Seiten aber schnell navigiert werden. Wenn eine Datei zu groß ist, können möglicherweise nicht alle Seiten geladen werden.
Bildqualität	Sie können die Bildqualität im Dokument festlegen. Es stehen drei Optionen für die Bildqualität zur Verfügung: hoch, mittel, tief. Je höher die Bildqualität, desto niedriger die Anzeigedauer.
Dokumentenausrichtung	Wählt die Ersteinstellung der Dokumentenausrichtung.

Die Dateiansicht ist standardmäßig eingestellt. Schließen Sie daher Ihr geöffnetes Dokument, um ggf. Änderungen für Ihr neues Dokument vorzunehmen.

3D-FUNKTION

3D ist eine Technologie, bei der in schneller Folge für die beiden Augen unterschiedliche Einzelbilder (Frames) angezeigt werden, so dass dadurch der Eindruck eines dreidimensionalen Raumes entsteht.

Während des Betrachtens in 3D

WARNUNG

- Das Ansehen von 3D-Videos oder -Bildern über längere Zeiträume aus zu kurzer Entfernung kann Ihre Sehkraft beeinträchtigen.
- Wenn Sie die projizierte Anzeige oder ein projiziertes Spiel über einen längeren Zeitraum mit der 3D-Brille betrachten, kann dies Schwindelgefühle und eine Ermüdung der Augen hervorrufen.
- Personen mit chronischen Krankheiten (Epilepsie, Herz-Kreislauf-Erkrankung, blutdruckbezogene Krankheiten usw.), schwangere Frauen und Personen mit schwerer Kinetose sollten 3D-Videos meiden.
- Außerdem sollten 3D-Inhalte von Personen mit Stereoblindheit oder Störungen des räumlichen Sehens nicht angesehen werden. Dies kann Doppelsehen oder Sehstörungen verursachen.
- Wenn Sie an Strabismus (Schielen), Amblyopie (Schwachsichtigkeit) oder Astigmatismus (Hornhautverkrümmung) leiden, haben Sie unter Umständen Probleme bei der Tiefenerkennung und fühlen aufgrund der Doppelbilder eine schnellere Ermüdung oder andere Symptome. Wir empfehlen, dass sich betroffene Personen öfter ausruhen als andere Zuschauer.
- Durch die realitätsnahe Darstellung von 3D reagieren manche Menschen erschrocken oder übererregt.
- Stellen Sie vor dem Ansehen von 3D-Bildern zerbrechliche Gegenstände und Gegenstände, die leicht umfallen können, außer Reichweite.
- Stellen Sie sicher, dass Sie sich nicht verletzen können, wenn Sie Reflex-Bewegungen ausführen, um den realitätsnahen 3D-Bildern auszuweichen.

- **Warnung vor Anfällen bei Photosensibilität**

- Einige Benutzer erleben Anfälle oder andere Symptome, wenn sie Blitzlicht oder bestimmten Mustern in einem Videospiel ausgesetzt werden. Wenn in der Krankheitsgeschichte Ihrer Familie Epilepsie vorhanden ist oder Familienmitglieder Anfälle erlitten haben, lassen Sie sich vor dem Ansehen von 3D-Bildern bitte von Ihrem Arzt beraten. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome erkennbar sein, während Sie ein 3D-Video betrachten, unterbrechen Sie sofort und legen Sie eine Pause ein.
- Schwindelgefühl, Wahrnehmungsstörungen, Zucken der Augen oder Gesichtsmuskeln, ungewollte Bewegungen, Krämpfe, Bewusstseinsverlust, Verwirrung, Orientierungslosigkeit oder Übelkeit. Verschwindet das Symptom nicht von allein, suchen Sie einen Arzt auf.
- Sie können das Risiko photosensitiver Anfälle minimieren, indem Sie sich vorsorglich an folgende Empfehlungen halten.
 - Machen Sie nach einer Stunde Betrachten von 3D-Bildern eine Pause von 5 bis 15 Minuten.
 - Haben Ihre Augen ein unterschiedliches Sehvermögen, muss dies vor Betrachten eines 3D-Videos korrigiert werden.
 - Stellen Sie sicher, dass das 3D-Video genau vor Ihnen, auf Augenhöhe wiedergegeben wird.
 - Wenn Kopfschmerzen, Müdigkeit oder Schwindelgefühle auftreten, unterbrechen Sie sofort die Betrachtung von 3D-Bildern.

- Schauen Sie sich 3D-Bilder nicht über längere Zeiträume an, wenn Sie müde oder krank sind.

 **VORSICHT**

- Besonders bei Kindern ist bei der Betrachtung von 3D-Videos Vorsicht geboten.

Beim Betrachten von 3D-Videos

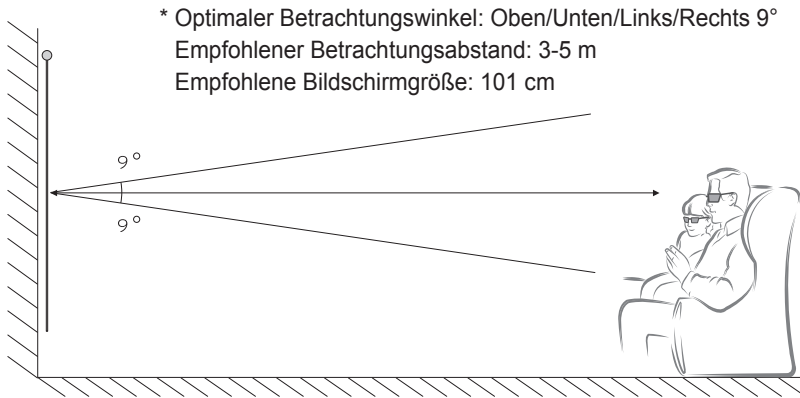
- Für Kinder unter 5 Jahren ist das Ansehen von 3D-Bildern nicht zu empfehlen. Die Entwicklung ihrer Augen könnte beeinträchtigt werden.
- Bei Kindern bis 10 Jahren ist die Entwicklung ihrer Augen noch nicht abgeschlossen. Sie haben möglicherweise den Drang, den Bildschirm zu berühren oder dagegen zu springen. Anleitung und Aufsicht durch Erwachsene wird empfohlen.
- Da der Augenabstand bei Kindern geringer ist als bei Erwachsenen, bemerken Kinder normalerweise einen größeren Unterschied bei den Bildern, die sie mit jedem Auge sehen. Daher ist ihre Fähigkeit zur Tiefenerkennung bei der Betrachtung eines 3D-Videos ausgeprägter als bei Erwachsenen.
- Junge Erwachsene bis zu einem Alter von 19 Jahren reagieren möglicherweise sensibel auf die Lichtstimuli von 3D-Inhalten. Übermäßiger Medienkonsum wird bei Müdigkeit nicht empfohlen.

- Ältere Zuschauer haben möglicherweise eine geringere Tiefenerkennung als jüngere Zuschauer. Halten Sie beim Ansehen von Videos stets den Mindestabstand ein.
- Betrachten Sie 3D-Bilder nur aus der optimalen Entfernung und im optimalen Winkel.
- Bei falschem Betrachtungswinkel oder falscher Entfernung können Sie das 3D-Video möglicherweise nicht ansehen. 3D-Bilder können nicht in Liegeposition betrachtet werden.
- Nach dem Einschalten des Projektors kann es während der Initialisierung vorkommen, dass die Bilder für links und rechts sich überlagern. Die Darstellung wird nach einiger Zeit optimiert.
- Es kann eine Weile dauern, bis Sie sich an das 3D-Bild gewöhnt haben, wenn Sie kurz weggeschaut haben und anschließend das 3D-Bild wieder betrachten.
- Bei der Verwendung einer fluoreszierenden Lichtquelle mit drei Wellenlängen (50 bis 60 Hz) oder in der Nähe von Fenstern kann es zu leichtem Flackern der 3D-Bilder kommen. In diesem Fall empfiehlt es sich, die Vorhänge zuzuziehen und Lampen zu dimmen.
- Als 3D-Brille kann nur der Typ DLP-LINK (DLP-Ready) verwendet werden.
- 3D-Bilder können gegebenenfalls nicht korrekt betrachtet werden, wenn sich Gegenstände zwischen Projektor und 3D-Brille befinden.
- Stellen Sie den 3D-Projektor so weit wie möglich von anderen Geräten entfernt auf.
- Wenn zukünftig ein 3D-Sendeformat zum Standard wird, das von diesem Projektor nicht unterstützt wird, ist möglicherweise ein zusätzliches Gerät wie eine Set-Top-Box erforderlich.

Kontrollieren Sie Folgendes, wenn Sie 3D-Brillen verwenden.

- Verwenden Sie die 3D-Brille nicht anstelle Ihrer normalen Brille, Sonnenbrille oder Schutzbrille.
- Dies kann zu Verletzungen führen.
- Bewahren Sie 3D-Brillen nicht an sehr heißen oder sehr kalten Orten auf. Dadurch kann die Brille verbiegen. Vermeiden Sie die Verwendung verbogener Brillen.
- Lassen Sie 3D-Brillen nicht fallen oder mit anderen Gegenständen in Berührung kommen.
- Es könnte zu Fehlfunktionen kommen.
- Die Gläser der 3D-Brillen sind kratzempfindlich. Verwenden Sie zur Reinigung stets ein weiches, sauberes Tuch.
- Staubpartikel auf dem Tuch können Kratzer verursachen.
- Kratzen Sie nicht mit scharfen Gegenständen über die Gläser der 3D-Brille, und verwenden Sie keine chemischen Reinigungsmittel. Wenn die Gläser zerkratzt sind, wird der 3D-Effekt möglicherweise beeinträchtigt.

Voraussetzungen zum Betrachten von 3D-Bildern



* 3D-Videos sollten nur in einem abgedunkelten Raum betrachtet werden.



HINWEIS

- Die Paarigkeit mit einer DLP-LINK-Brille wird durch die Intensität beeinflusst, in der das Licht von der Projektionsfläche reflektiert wird. Daher kann es passieren, dass die Paarigkeit mit der DLP-LINK-Brille nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenn das reflektierte Licht nicht hell genug ist. Probleme können auftreten, wenn die Umgebung zu hell ist, die Bildleinwand zu groß oder wenn der höchste Energiesparmodus aktiviert ist.
- Einige Menüs stehen während der Wiedergabe eines 3D-Videos nicht zur Verfügung.
- Sie können ein 3D-Video nur dann korrekt wiedergeben, wenn beim Projektor die Option für das 3D-Format ausgewählt wurde.

- 1 Kontrollieren Sie die Mindestsystemanforderungen Ihres Computers. Mindestsystemanforderungen sind Folgende:

Microsoft® Windows® XP, Vista 32/64 Bit, Windows 7 32/64 Bit

Intel® Core 2 Duo oder AMD Athlon™ X2 CPU oder höher

Mehr als 1 GB Arbeitsspeicher (2 GB sind empfohlen)

100 MB oder mehr freier Speicherplatz

DirectX 9 oder höher

Die Grafikkarte sollte eine vertikale Frequenz von 120 (Hz) unterstützen.

Empfohlene Grafikkartenanforderungen

- Geschwindigkeit des Grafikprozessors: 700 MHz oder höher
- Arbeitsspeicher: 512 MB oder höher

- Laptops mit den oben genannten Chipsätzen können verwendet werden, funktionieren jedoch möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

- 2 Stellen Sie den Videoausgang auf XGA 120 Hz, und spielen Sie eine Videodatei mit einem Videoplayer ab, der die 3D-Ausgabe unterstützt.

Folgende Videoplayer unterstützen die 3D-Ausgabe: Stereoscopic Player, nVidia 3D Vision und TriDef 3D.

Weitere Informationen zu den oben genannten Playern finden Sie auf den jeweiligen Websites:

www.3dtv.at

www.nvidia.com

www.tridef.com

Verwenden von Brillen des Typs DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1 Drücken Sie während des Betrachtens von 3D-Bildern, die vom Projektor ausgestrahlt werden, die Tasten an der Brille.
- 2 Beim Drücken der Tasten flackert die Brille, während sie mit den 3D-Bildern synchronisiert wird.
(Das Flackern ist als Betriebsmethode für Brillen des Typs DLP-LINK einzigartig. Es kann je nach Brillentyp unterschiedlich ausfallen.)
- 3 Wenn die Brille während des Betrachtens des 3D-Films flackert oder andere Probleme auftreten, schalten Sie erst das Licht aus, um die Umgebung abzudunkeln. Wenden Sie sich mit Fragen zur Brille an den Händler des Projektors.

Unterstützte 3D-Eingangsformate

Input	Signal	Auflösung	Vertikale Frequenz (Hz)	Unterstützte 3D-Videoformate
HDMI	XGA	1024 x 768	120	Frame Sequential/Frame Alternative
RGB	XGA	1024 x 768	120	Frame Sequential/Frame Alternative

- Die Auflösung zur Unterstützung des 3D-Modus beträgt 1024 x 768 für HDMI- und RGB-Eingang.
- Einige Menüs stehen beim 120-Hz-Eingang nicht zur Verfügung.

Ansehen von 3D-Bildern

- 1 Geben Sie ein unterstütztes 3D-Video wieder.
- 2 Bei RGB-PC müssen Sie auf der Fernbedienung auf **AUTO** drücken, bevor Sie einen 3D-Film ansehen können.
- 3 Drücken Sie die Taste **3D**.
- 4 Drücken Sie während des Betrachtens von 3D-Bildern, die vom Projektor ausgestrahlt werden, die Tasten an der Brille.
- 5 Drücken Sie die Taste **L / R**, um die Wiedergaberichtung eines Bildes zu ändern. Wählen Sie eine Anzeige mit einer besseren 3D-Qualität.
 - Wenn Sie die Taste 3D während des Betrachtens erneut drücken, gelangen Sie zurück zur 2D-Ansicht.

ANPASSEN VON EINSTELLUNGEN

SETTINGS

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , \lt oder \gt , um das gewünschte Element auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Stellen Sie mit der Taste \wedge , \vee , \lt oder \gt das gewünschte Element ein, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 4 Drücken Sie die Taste **EXIT**, wenn Sie fertig sind.

Menü	Beschreibung
BILD	Stellt die optimale Bildqualität ein.
AUDIO	Stellt die Tonqualität und die Lautstärke ein.
EINST.	Richtet ein Programm ein oder bearbeitet es.
ZEIT	Stellt die Uhrzeit und alle uhrzeitabhängigen Funktionen ein.
DRAHTLOS	Drahtlos-Funktionen.
SPERREN	Sperrt oder entsperrt Programme.
OPTION 1	Passt die allgemeinen Einstellungen an.
OPTION 2	Passt die Einstellungen des Projektors an.
SIGNALQUELLE	Legt die gewünschte Signalquelle fest.
MEINE MEDIEN	Für Zugriff auf alle Foto-, Musik-, Film- und Dokumentdateien.

Einstellungen unter BILD

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **BILD** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Stellen Sie mit der Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$ das gewünschte Element ein, und drücken Sie die Taste **OK**.
 - Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie die Taste \leftarrow .
- 4 Drücken Sie die Taste **EXIT**, wenn Sie fertig sind.



Im Folgenden werden die verfügbaren Bildeinstellungen beschrieben.

Bildschirm-anzeigen	Beschreibung
Energie sparen	Reduziert den Stromverbrauch, indem die Helligkeit des Bildschirms angepasst wird.
	Modus
	Minimum/ Mittel/ Maximum Wendet den entsprechend vorgegebenen Energie sparen an.
Bildmodus	Wählt den Bildmodus aus, der für die jeweilige Umgebung oder das Programm optimiert ist. Für jeden Modus können Sie auch erweiterte Optionen anpassen.
	Modus
	Lebhaft Maximiert die visuellen Effekte des Videos. Verstärkt Kontrast, Helligkeit und Schärfe für die Anzeige lebhafter Bilder.
	Standard Zeigt Bilder mit standardmäßigen Einstellungen für Kontrast, Helligkeit und Schärfe an.
	Eco Zeigt optimierte Bilder für Naturlandschaften an.
	Kino Optimiert das Bild für die Spielfilmwiedergabe.
	Sport Optimiert das Bild für die Wiedergabe bewegungsintensiver Sportarten durch Verstärkung der Primärfarben, so dass Aktionen dynamischer erscheinen.
	Spiel Optimiert das Bild für schnelle Spielzüge.

Bildschirm- anzeigen	Beschreibung	
Bildmodus	Modus	
	Expert1/2	Menü zum Einstellen der Bildqualität, mit denen Experten und Liebhaber beste Bilder auf dem Projektor genießen können. - Der Experten -Modus dient Bildabstimmungsexperten zum Steuern und Abstimmen anhand eines bestimmten Bildes. Bei normalen Bildern sind die Effekte möglicherweise nicht offensichtlich.
Kontrast	Passt den Unterschied zwischen hellen und dunklen Bereichen des Bildschirms an.	
Helligkeit	Passt die Helligkeit des Bildschirms an.	
Schärfe	Passt die Schärfe der Grenzen zwischen hell und dunkel an. Horizontale und vertikale Schärfe sind nur in Expert1/2 verfügbar.	
Farbe	Passt die Intensität aller Farben an.	
Tint	Passt die Balance zwischen den Farben Rot und Grün an.	
Erweiterte Steuerung	Passt die erweiterten Einstellungen an.	
Bildoption	Legt optionale Einstellungen fest.	
Bild Zurücksetzen	Setzt die benutzerdefinierten Werte zurück auf die Grundeinstellung. Es wird jeder Bildmodus zurückgesetzt. Wählen Sie den Bildmodus, der auf die Grundeinstellungen zurückgestellt werden soll.	
Format	Passt die Bildgröße an.	

Bildschirm- anzeigen	Beschreibung	
Anzeige	Zum Anpassen der Bildqualität bei Bildern aus der RGB-Signalquelle.	
	Option	
	Auflö- sung	Folgende Auflösungen stehen zur Verfügung: 768 (1024 x 768/1280 x 768/1360 x 768, 60 Hz) und 1050 (1400 x 1050/1680 x 1050, 60 Hz).
	Auto Konfig.	Optimiert die Bildqualität durch automatische Kalibrierung bei Fehlanpassungen von Breiten in der Horizontalen und Wackeln von Bildern, die dadurch entstehen, dass interne Projektoreinstellungen mit Grafiksignalen vom PC nicht zusammenpassen. <ul style="list-style-type: none"> • Sie können auch die Taste AUTO auf der Fernbedienung verwenden.
	Position	Bewegt das Bild nach oben/unten/links/rechts.
	Größe	Ändert die Anzeigegröße.
	Taktrate	Entfernt horizontales Rauschen und lässt das Bild dadurch klarer erscheinen.
	Grundein- stellung	Setzt alle Einstellungen auf die Werkseinstellungen zurück.

Erweiterte Steuerung

Bildschirm- anzeigen	Beschreibung
Dynamischer Kontrast	Passt den Kontrast und die Farbe auf die optimale Stufe entsprechend der Helligkeit der Projektion an.
Dynamische Farbe	Passt die Farben für natürlichere Farbwiedergabe an.
Farbskala	Wählt den Farbbereich aus, der wiedergegeben werden kann. <ul style="list-style-type: none"> • Standard: Zeigt die Originalfarben des Eingangssignals unabhängig von den Anzeigefunktionen an. • Breit: Nutzt den erweiterten Farbraum für die Anzeige.
Hautfarbe	Das Hautfarbenspektrum kann separat festgelegt werden, um die vom Benutzer definierte Hautfarbe anzuwenden.
Farbe des Himmels	Die Himmelsfarbe wird separat festgelegt.
Farbe des Grases	Natürliches Farbspektrum (Wiesen, Berge usw.) kann separat festgelegt werden.
Gamma	Legt die Tonwertkurve entsprechend der Ausgabe des Bildsignals im Verhältnis zum Eingangssignal fest.

* Je nach Eingangssignal und anderen Bildeinstellungen kann der Umfang der Elemente zum Anpassen variieren.

Experteneinstellung

Bildschirm- anzeigen	Beschreibung
Dynamischer Kontrast	Passt den Kontrast und die Farbe auf die optimale Stufe entsprechend der Helligkeit der Projektion an.
Farbskala	Wählt den Farbbereich aus, der wiedergegeben werden kann. <ul style="list-style-type: none"> • Standard: Zeigt die Originalfarben des Eingangssignals unabhängig von den Anzeigefunktionen an. • Breit: Nutzt den erweiterten Farbraum für die Anzeige.
Konturenverstärkung	Für ein klareres und ausgeprägteres Bild mit natürlich dargestellten Kanten des Films.
Expertenmuster	Muster, die für Experten Anpassung verwendet werden.
Farbfilter	Filtert ein spezifisches Farbspektrum in RGB-Farben zur genauen Feinabstimmung der Farbsättigung und des Farbtons.
Farbtemp.	Im Expertenmodus können Sie die Optionen aller Modi anpassen. Gamma: Einstellung von 1,9, 2,2 oder 2,4 . a. Methode: 2-Punkt <ul style="list-style-type: none"> - Muster: Innen, Außen - Punkte: Tief, Hoch - Rot/Grün/Blau: Einstellbarer Bereich -50 bis +50. - Auf alle Eingänge anwenden: Die Werte der Farbtemp. werden auf alle Eingangsmodi angewendet. b. Methode: 20-Punkt-IRE <ul style="list-style-type: none"> - Muster: Innen, Außen - IRE(Institute of Radio Engineers) ist die Einheit zur Angabe des Pegels eines Videosignals, und kann auf 0, 5, 10, 15 ... 100 eingestellt werden. Feinabstimmungen können wie folgt vorgenommen werden. - Leuchtdichte: Der Einstellungsbereich liegt zwischen 50 und 500. - Rot/Grün/Blau: Der Einstellungsbereich liegt zwischen -50 und +50. - Auf alle Eingänge anwenden: Die Werte der Farbtemp. werden auf alle Eingangsmodi angewendet.

Bildschirm- anzeigen	Beschreibung
Farbma- nagement	<p>Zur Anpassung der Farben Rot/Grün/Blau/Türkis/Magenta/Gelb. Mit dieser Funktion kann ein Experte unter Verwendung eines Testmusters die Farbtöne einstellen. Es können sechs Farben (Rot/Grün/Blau/Türkis/Magenta/Gelb) einzeln angepasst werden, ohne die Einstellung der anderen Farben zu beeinflussen. Möglicherweise erkennen Sie die Änderungen der Farbeinstellungen auf einem normalen Bild nicht.</p> <p>- Sättigung Rot/Grün/Blau/Türkis/Magenta/Gelb, Tint Rot/Grün/Blau/Türkis/Magenta/Gelb, Leuchtdichte Rot/Grün/Blau/Türkis/Magenta/Gelb: Der Einstellungsbereich liegt jeweils zwischen -30 und +30.</p>

* Je nach Eingangssignal und anderen Bildeinstellungen kann der Umfang der Elemente zum Anpassen variieren.

Bildoption

Bildschirm- anzeigen	Beschreibung
Rauschunter- drückung	Unterdrückt das Bildschirmrauschen im Video.
MPEG- Rauschunter- drückung	Eliminiert das beim Erstellen von digitalen Bildsignalen generierte Rauschen.
Schwarzwert	Passt die Helligkeit oder Dunkelheit der Projektion entsprechend dem Schwarzwert des Bildeingangs mithilfe der Dunkelheit (des Schwarzwerts) der Projektion an.
Echtes Kino	Optimiert den Bildschirm für Spielfilme.
Farbtemp.	Stellt die Farben der Anzeige insgesamt entsprechend Ihren Vorlieben ein. Wählen Sie Warm , Kalt , Mittel oder Natürlich .

Einstellungen unter AUDIO

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **AUDIO** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Stellen Sie mit der Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$ das gewünschte Element ein, und drücken Sie die Taste **OK**.
 - Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie die Taste \blacktriangleleft .
- 4 Drücken Sie die Taste **EXIT**, wenn Sie fertig sind.



Im Folgenden werden die verfügbaren Audioeinstellungen beschrieben.

Bildschirmanzeigen	Beschreibung	
Ton-Modus	Wählt den Ton-Modus aus.	
	Modus	
	Standard	Passend für alle Video-Arten.
	Nachrichten/ Musik/Kino/ Sport/Spiel	Optimiert den Ton passend für das festgelegte Genre.

Bildschirmanzeigen	Beschreibung
Klangeffekt	Der Benutzer kann verschiedene Klingeffekte auswählen.
	Modus
	Klare Stimme II Stellt die vom Projektor übertragene Stimme so ein, dass sie klar und deutlich ist.
	Virtueller Raumklang Die proprietäre Audio-Technologie von LG ermöglicht praktisch 5-Kanal-Surround-Sound über zwei Lautsprecher. <ul style="list-style-type: none"> • Virtueller Raumklang kann nicht ausgewählt werden, wenn Klare Stimme II aktiviert ist.
	Equalizer Passt die Lautstärke mithilfe des Equalizers an Ihre Vorlieben an. <ul style="list-style-type: none"> • Audio-Frequenz (100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz) einem Einstellungsbereich von -10 bis 10. • Grundeinstellung: Setzt die vom Benutzer ausgewählte Option für Stimme zurück auf die Grundeinstellung.
	Balance Stellt die Balance zwischen linkem und rechtem Lautsprecher ein.
Grundeinstellung Initialisieren Sie den angewendeten Effekt im Menü „Klangeffekt“.	
Auto. Lautstärke	Stellt Lautstärkeregelung automatisch ein.
DTV Ton Einstellungen	Enthält ein Eingangssignal verschiedene Audio-Typen, können Sie mit dieser Funktion den gewünschten Audio-Typ wählen. Bei der Einstellung Automatisch ist die Suchreihenfolge HE-AAC → Dolby Digital+ → Dolby Digital → MPEG, und die Ausgabe erfolgt im ersten Audioformat, das gefunden wird. <ul style="list-style-type: none"> • Nur in Italien/Lettland/Litauen: Die Suchreihenfolge ist HE-AAC → Dolby Digital+ → MPEG → Dolby Digital. • Wird das ausgewählte Audioformat nicht unterstützt, kann ein anderes Audioformat für die Ausgabe verwendet werden.

EINST.-Einstellungen

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **EINST.** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Stellen Sie mit der Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$ das gewünschte Element ein, und drücken Sie die Taste **OK**.
 - Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie die Taste \swarrow .
- 4 Drücken Sie die Taste **EXIT**, wenn Sie fertig sind.



Im Folgenden werden die unter „EINST.“ verfügbaren Einstellungen beschrieben.

Bildschirm-anzeigen	Beschreibung
Auto. Einstellung	<p>Stellt automatisch die Programme ein.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wählen Sie das Land aus, in dem das projektor-Gerät verwendet wird. Die Programmeinstellungen ändern sich je nach ausgewähltem Land. 2. Starten Sie Auto. Einstellung. 3. Wählen Sie die gewünschte Signalquelle. 4. Legen Sie „Autom. Einstellung“ gemäß den Anweisungen auf dem Bildschirm fest. <p>Wenn die Signalquelle nicht korrekt angeschlossen ist, funktioniert möglicherweise die Programmregistrierung nicht.</p> <p>Auto. Einstellung findet nur die Programme, die aktuell gesendet werden.</p> <p>Wenn System-Verriegelung eingeschaltet ist, erscheint ein Pop-up-Fenster, in dem das Passwort angefragt wird.</p>
Man. Einstellung	<p>Zum manuellen Einstellen von Programmen und Speichern der Ergebnisse.</p> <p>Für das Digitalfernsehen können Signalstärke und -qualität kontrolliert werden.</p> <p>Für das Analogfernsehen können Sie Sendernamen festlegen und eine Feinabstimmung vornehmen (außer im Satellitenmodus). Im Normalfall ist eine Feinabstimmung nur bei schlechtem Empfang erforderlich.</p> <p>Die Frequenz (kHz) und Bandbreite können Sie ebenfalls einstellen.</p>
Senderliste Ordnen	<p>Ändert die gespeicherten Programme.</p> <p>Als Lieblingsprogramm einstellen, Programm sperren/entsperren, Programmnummer des ausgewählten Programms überspringen usw.</p>

ZEIT-Einstellungen

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **ZEIT** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Stellen Sie mit der Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$ das gewünschte Element ein, und drücken Sie die Taste **OK**.
 - Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie die Taste \leftarrow .
- 4 Drücken Sie die Taste **EXIT**, wenn Sie fertig sind.

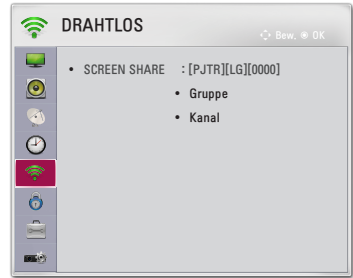


Im Folgenden werden die verfügbaren Zeiteinstellungen beschrieben.

Bildschirm-anzeigen	Beschreibung			
Uhr	Überprüft oder ändert während des Projektorbetriebs die Uhrzeit.			
	Modus			
	<table border="1"> <tr> <td>Automatisch</td> <td>Synchronisiert die Uhr des Projektors mit den vom Sender bereitgestellten digitalen Zeitinformationen.</td> </tr> <tr> <td>Manuell</td> <td>Stellt Uhrzeit und Datum manuell ein, wenn die automatische Einstellung nicht mit der aktuellen Uhrzeit übereinstimmt.</td> </tr> </table>	Automatisch	Synchronisiert die Uhr des Projektors mit den vom Sender bereitgestellten digitalen Zeitinformationen.	Manuell
Automatisch	Synchronisiert die Uhr des Projektors mit den vom Sender bereitgestellten digitalen Zeitinformationen.			
Manuell	Stellt Uhrzeit und Datum manuell ein, wenn die automatische Einstellung nicht mit der aktuellen Uhrzeit übereinstimmt.			
Ausschaltzeit /Einschaltzeit	<p>Einschaltzeit/Ausschaltzeit auswählen. Wählen Sie Aus auf Wiederholung, um die Einschaltzeit/Ausschaltzeit aufzuheben.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zum Verwenden der Einschaltzeit/Ausschaltzeit stellen Sie die aktuelle Uhrzeit richtig ein. • Auch wenn die Funktion Einschaltzeit aktiviert ist, wird der Projektor nach 120 Minuten automatisch abgeschaltet, wenn in dieser Zeit keine Taste betätigt wurde. 			
Sleep Timer	<p>Schaltet den Projektor nach einer festgelegten Anzahl von Minuten aus. Zum Abbrechen von Sleep Timer, wählen Sie Aus.</p>			
Autom. Aus	Wenn der Projektor kein Signal empfängt oder keine Eingabe über die Tasten erfolgt, schaltet er sich nach Ablauf der eingestellten Zeit automatisch ab.			
Automat. Standby	Schaltet den Projektor nach dem Verstreichen einer festgelegten Zeit automatisch aus, wenn keine Eingabe über die Tasten erfolgt.			

Einstellungen unter DRAHTLOS

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **DRAHTLOS** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Stellen Sie mit der Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$ das gewünschte Element ein, und drücken Sie die Taste **OK**.
 - Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie die Taste \triangleleft .
- 4 Drücken Sie die Taste **EXIT**, wenn Sie fertig sind.

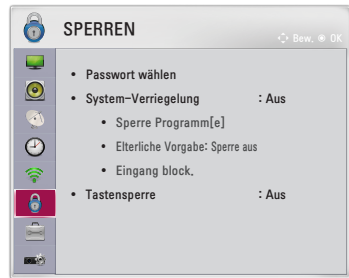


Im Folgenden werden die verfügbaren Drahtlos-Einstellungen beschrieben.

Bildschirmanzeigen	Beschreibung			
SCREEN SHARE	Mit der Funktion SCREEN SHARE (Bildschirmfreigabe) wird der Bildschirm des verbundenen Geräts angezeigt. <ul style="list-style-type: none"> • Hier können Sie die SCREEN SHARE (Bildschirmfreigabe)-ID überprüfen. 			
	Modus			
	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 20%;">Gruppe</td> <td>Dies ist die Gruppeneinstellung für jedes Gerät, das die Funktion „SCREEN SHARE“ unterstützt. Wenn die WLAN-Verbindung schwach oder instabil ist, passen Sie die Gruppeneinstellung an, um das Problem zu beheben.</td> </tr> <tr> <td>Programm</td> <td> Sie können den Kanal ändern, der für drahtlose Verbindungen verwendet wird. <ul style="list-style-type: none"> • Programme suchen: Wählen Sie Kanalsuchmethoden. <ul style="list-style-type: none"> - Automatisch: Der Projektor sucht nach verfügbaren Kanälen und wählt automatisch den am wenigsten verwendeten Kanal. - Manuell: Sie können einen Kanal manuell auswählen. • Kanal: Dies wird angezeigt, wenn Programme suchen auf Manuell eingestellt ist. Jetzt können Sie eine Kanalnummer auswählen. </td> </tr> </table>	Gruppe	Dies ist die Gruppeneinstellung für jedes Gerät, das die Funktion „SCREEN SHARE“ unterstützt. Wenn die WLAN-Verbindung schwach oder instabil ist, passen Sie die Gruppeneinstellung an, um das Problem zu beheben.	Programm
Gruppe	Dies ist die Gruppeneinstellung für jedes Gerät, das die Funktion „SCREEN SHARE“ unterstützt. Wenn die WLAN-Verbindung schwach oder instabil ist, passen Sie die Gruppeneinstellung an, um das Problem zu beheben.			
Programm	Sie können den Kanal ändern, der für drahtlose Verbindungen verwendet wird. <ul style="list-style-type: none"> • Programme suchen: Wählen Sie Kanalsuchmethoden. <ul style="list-style-type: none"> - Automatisch: Der Projektor sucht nach verfügbaren Kanälen und wählt automatisch den am wenigsten verwendeten Kanal. - Manuell: Sie können einen Kanal manuell auswählen. • Kanal: Dies wird angezeigt, wenn Programme suchen auf Manuell eingestellt ist. Jetzt können Sie eine Kanalnummer auswählen. 			

Einstellungen im Menü SPERREN

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$, um **SPERREN** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
 - Um in das Menü **SPERREN** zu gelangen, geben Sie das vierstellige Passwort ein. Werkseitig ist **0000** als Passwort festgelegt.
- 3 Stellen Sie mit der Taste \wedge , \vee , $<$ oder $>$ das gewünschte Element ein, und drücken Sie die Taste **OK**.
 - Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie die Taste \rightarrow .
- 4 Drücken Sie die Taste **EXIT**, wenn Sie fertig sind.



Im Folgenden werden die verfügbaren Sperreinstellungen beschrieben.

Bildschirmanzeigen	Beschreibung
Passwort wählen	Damit können Sie das Projektorpasswort festlegen oder ändern. <ul style="list-style-type: none"> • Werkseitig ist 0000 als Passwort festgelegt. • Ist Frankreich als Land ausgewählt, lautet das Passwort nicht „0000“, sondern 1234. Ist Frankreich als Land ausgewählt, kann 0000 nicht als Passwort gewählt werden.

Bildschirmanzeigen	Beschreibung		
System-Verriegelung	Sperrt das ausgewählte Programm oder den externen Eingang. Schalten Sie erst System-Verriegelung auf Ein .		
	Bildschirmanzeigen		
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="303 363 449 555">Sperrprogramm[e]</td> <td data-bbox="449 363 1022 555">Sperrt Programme mit jugendgefährdenden Inhalten. Die Programme können zwar ausgewählt werden, es wird jedoch kein Bild angezeigt, und die Audioausgabe ist auf Stumm geschaltet. Um Programme eines gesperrten Kanals anzuschauen, geben Sie das Passwort ein.</td> </tr> </table>	Sperrprogramm[e]	Sperrt Programme mit jugendgefährdenden Inhalten. Die Programme können zwar ausgewählt werden, es wird jedoch kein Bild angezeigt, und die Audioausgabe ist auf Stumm geschaltet. Um Programme eines gesperrten Kanals anzuschauen, geben Sie das Passwort ein.
	Sperrprogramm[e]	Sperrt Programme mit jugendgefährdenden Inhalten. Die Programme können zwar ausgewählt werden, es wird jedoch kein Bild angezeigt, und die Audioausgabe ist auf Stumm geschaltet. Um Programme eines gesperrten Kanals anzuschauen, geben Sie das Passwort ein.	
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="303 555 449 842">Elterliche Vorgabe</td> <td data-bbox="449 555 1022 842">Diese Funktion nutzt Daten, die vom Sender bereitgestellt werden. Aus diesem Grund arbeitet diese Funktion nur dann ordnungsgemäß, wenn das Signal korrekte Informationen enthält. Auf diese Weise können Kinder je nach festgelegter Altersfreigabe bestimmte Erwachsenenprogramme nicht anschauen. Geben Sie das Passwort ein, um gesperrte Programme anzuschauen. Altersfreigaben sind je nach Land unterschiedlich.</td> </tr> </table>	Elterliche Vorgabe	Diese Funktion nutzt Daten, die vom Sender bereitgestellt werden. Aus diesem Grund arbeitet diese Funktion nur dann ordnungsgemäß, wenn das Signal korrekte Informationen enthält. Auf diese Weise können Kinder je nach festgelegter Altersfreigabe bestimmte Erwachsenenprogramme nicht anschauen. Geben Sie das Passwort ein, um gesperrte Programme anzuschauen. Altersfreigaben sind je nach Land unterschiedlich.	
Elterliche Vorgabe	Diese Funktion nutzt Daten, die vom Sender bereitgestellt werden. Aus diesem Grund arbeitet diese Funktion nur dann ordnungsgemäß, wenn das Signal korrekte Informationen enthält. Auf diese Weise können Kinder je nach festgelegter Altersfreigabe bestimmte Erwachsenenprogramme nicht anschauen. Geben Sie das Passwort ein, um gesperrte Programme anzuschauen. Altersfreigaben sind je nach Land unterschiedlich.		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="303 842 449 916">Eingang block.</td> <td data-bbox="449 842 1022 916">Sperrt die Eingangsquelle.</td> </tr> </table>	Eingang block.	Sperrt die Eingangsquelle.	
Eingang block.	Sperrt die Eingangsquelle.		
Tastensperre	<p>Sperrt beim Projektor die Tasten zum Bedienen des Geräts.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Tastensperre bleibt auch nach einem Stromausfall in Kraft oder nachdem der Netzstecker gezogen worden ist. • Die Tastensperre kann nur über die Fernbedienung aktiviert werden, nicht per Tasten am Projektor. • Auch wenn die Tastensperre auf Ein gestellt ist, lässt sich der Projektor mit den Tasten am Projektor einschalten. 		

Einstellungen unter OPTION 1

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , \lt oder \gt , um **OPTION 1** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Stellen Sie mit der Taste \wedge , \vee , \lt oder \gt das gewünschte Element ein, und drücken Sie die Taste **OK**.
 - Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie die Taste \leftarrow .
- 4 Drücken Sie die Taste **EXIT**, wenn Sie fertig sind.



Im Folgenden werden die unter „Option 1“ verfügbaren Einstellungen beschrieben.

Bildschirmanzeigen	Beschreibung
Sprache	Legt die Menü-Sprache fest.
Land	<p>Wählen Sie das entsprechende Land für den Projektor aus. Die Projektoreinstellungen unterscheiden sich je nach Sendungsumgebung des ausgewählten Landes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn die Ländereinstellung geändert wurde, wird möglicherweise der Informationsbildschirm Auto. Einstellung angezeigt. • Abhängig von eventuell bestehenden Richtlinien zur Digitalübertragung und den Sendebedingungen des jeweiligen Landes funktionieren einige DTV-Funktionen u. U. nicht. • Falls die Ländereinstellung auf „-“ eingestellt wurde, können europäische terrestrische Digitalprogramme empfangen werden, jedoch können bestimmte DTV-Funktionen u. U. nicht genutzt werden.

Bildschirmanzeigen	Beschreibung
Hilfe für Benutzer mit Behinderungen	<p>Audiokommentare oder Untertitel für Hörgeschädigte oder Personen mit Sehbehinderung.</p> <ul style="list-style-type: none">• Hörgeschädigte: Diese Funktion ist für Hörgeschädigte vorgesehen. Ist diese eingeschaltet, werden standardmäßig Untertitel angezeigt.• Audiobeschreibung: Diese Funktion ist für Blinde gedacht und liefert zusätzlich zum Basis-Audio eine erklärende Audiobeschreibung der aktuellen Situation in einem Fernsehprogramm. Wenn Audiobeschreibung auf Ein geschaltet ist, werden Basis-Audio und Audiobeschreibung nur für solche Programme ausgegeben, die eine Audiobeschreibung beinhalten.
3D-Modus	Wählt den 3D-Modus aus.
Autom. Eingangssuche	Sucht automatisch nach Eingangssignalen und zeigt, sofern vorhanden, deren Typ an. Diese Option ist nur für externe Signalquellen (RGB, HDMI, AV und Komponente) verfügbar.
Data Service	<p>Mit dieser Funktion können Benutzer zwischen MHEG (digitaler Teletext) und Teletext wählen, falls beides vorhanden ist. Ist nur eine der beiden Optionen vorhanden, so wird entweder MHEG oder Teletext aktiviert, unabhängig von Ihrer Auswahl.</p> <ul style="list-style-type: none">• Diese Funktion ist nur in bestimmten Ländern verfügbar.
DivX(R) VOD	Legt alle Einstellungen für DivX fest.
Werkseinstellung	<p>Alle gespeicherten Daten werden gelöscht, und der Projektor wird auf die werksseitigen Grundeinstellungen zurückgesetzt. Der Projektor schaltet sich aus und dann wieder ein, und alle Einstellungen sind zurückgesetzt.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ist die Funktion System-Verriegelung in Kraft, wird in einem eingblendeten Pop-up-Fenster dazu aufgefordert, das Passwort einzugeben.• Schalten Sie während der Initialisierung das Gerät nicht aus.

Einstellungen unter OPTION 2

- 1 Drücken Sie die Taste **SETTINGS**.
- 2 Drücken Sie die Taste \wedge , \vee , \lt oder \gt , um **OPTION 2** auszuwählen, und drücken Sie die Taste **OK**.
- 3 Stellen Sie mit der Taste \wedge , \vee , \lt oder \gt das gewünschte Element ein, und drücken Sie die Taste **OK**.
 - Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie die Taste \leftarrow .
- 4 Drücken Sie die Taste **EXIT**, wenn Sie fertig sind.



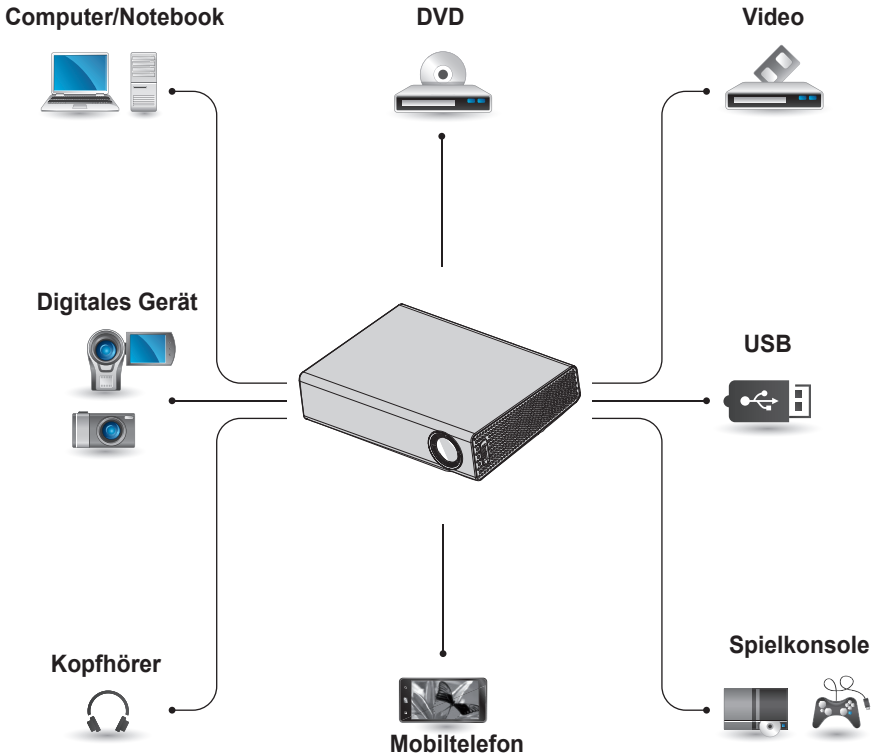
Im Folgenden werden die unter „Option 2“ verfügbaren Einstellungen beschrieben.

Bildschirmanzeigen	Beschreibung			
Trapez	Um zu verhindern, dass das Bild trapezförmig angezeigt wird, passt die Trapezfunktion die obere und untere Breite des Bilds an, wenn der Projektor nicht im rechten Winkel zur Bildwand steht.			
Autom. Trapez	Mit der Funktion „Autom. Trapez“ kann eine rechteckige Anzeige erreicht werden, indem die Trapeznummer automatisch eingestellt wird, wenn das Bild durch Neigung des Projektors trapezförmig dargestellt wird.			
	Bildschirmanzeigen			
	<table border="1"> <tr> <td>Ein</td> <td>Stellt die Trapeznummer automatisch ein.</td> </tr> <tr> <td>Aus</td> <td>Stellt die Trapeznummer manuell ein.</td> </tr> </table>	Ein	Stellt die Trapeznummer automatisch ein.	Aus
Ein	Stellt die Trapeznummer automatisch ein.			
Aus	Stellt die Trapeznummer manuell ein.			
Projektions Modi	<p>Mit dieser Funktion wird das projizierte Bild auf den Kopf gestellt bzw. horizontal gedreht.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie die Einstellung Rück, wenn das Bild auf die Rückseite einer separat erhältlichen transparenten Leinwand projiziert wird. • Wählen Sie die Einstellung "Decke, Front" wenn das Gerät an der Decke montiert wird. • Falls unter Projektions Modi die Option Rück/"Decke, Front" eingestellt ist, wird die Tonausgabe über die Lautsprecher links/rechts automatisch vertauscht. 			

Bildschirmanzeigen	Beschreibung
Höhenlagen-Modus	Wenn der Projektor in einer Höhe über 1200 Meter verwendet wird, schalten Sie bitte diesen Modus ein. Andernfalls kann der Projektor überhitzen, oder die Schutzfunktion kann aktiviert werden. Wenn dies geschieht, schalten Sie den Projektor aus, und schalten Sie ihn nach ein paar Minuten wieder ein.
Leeres Bild	Wählt einen Hintergrund für ein leeres Bild aus.
Auto Power	Schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzteil angeschlossen wird.
	Bildschirmanzeigen
	Ein Wenn der Netzgerätstecker des Projektors angeschlossen wird, schaltet er sich automatisch ein.
Aus Wenn der Netzgerätstecker des Projektors angeschlossen wird, schaltet er sich automatisch in den Standby-Modus.	
Selbstdiagnose	Unterstützt die Fehlerbehebung bei Funktionsproblemen, die während der Verwendung des Produkts auftreten können.

VERBINDEN EXTERNER GERÄTE

Sie können verschiedene externe Geräte mit dem Projektor verbinden.



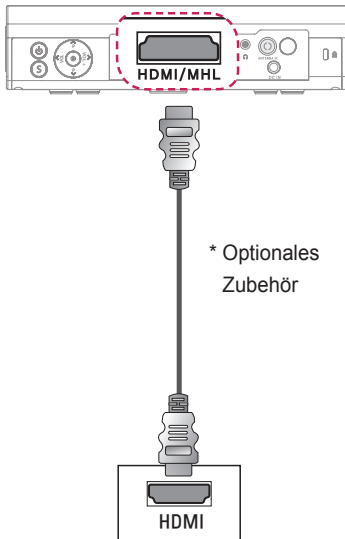
- HDMI - Seite 72
- Komponente - Seite 73
- Composite (AV) - Seite 73
- RGB - Seite 75
- Speicher - Seite 31
- Kopfhörer - Seite 77
- Mobiltelefon (MHL/Slimport) – Seite 78

Anschluss eines HD-Receiver, DVD-Players, Videorekorders oder externen Geräts

Verbinden Sie einen HD-Receiver, DVD-Player, Videorekorder oder ein externes Gerät mit dem Projektor, und wählen Sie den entsprechenden Eingangsmodus.

HDMI-Anschluss

Mit einem HDMI-Kabel können Sie höchste Bild- und Tonqualität genießen. Verbinden Sie den Anschluss **HDMI/MHL** des Projektors über ein HDMI-Kabel mit dem HDMI-Ausgang des Geräts, das Sie verbinden möchten. Video- und Audio-Ausgabe erfolgen gleichzeitig. Drücken Sie die Taste **INPUT** auf der Fernbedienung, um **HDMI** auszuwählen.

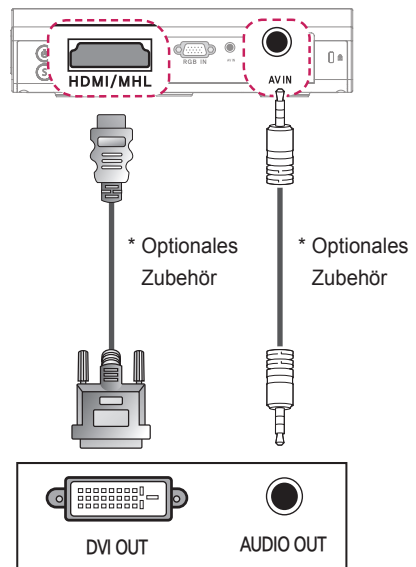


HDMI-zu-DVI-Verbindung

Verwenden Sie ein HDMI-zu-DVI-Kabel, um den **HDMI/MHL**-Anschluss des Projektors mit dem DVI OUT-Anschluss zu verbinden.

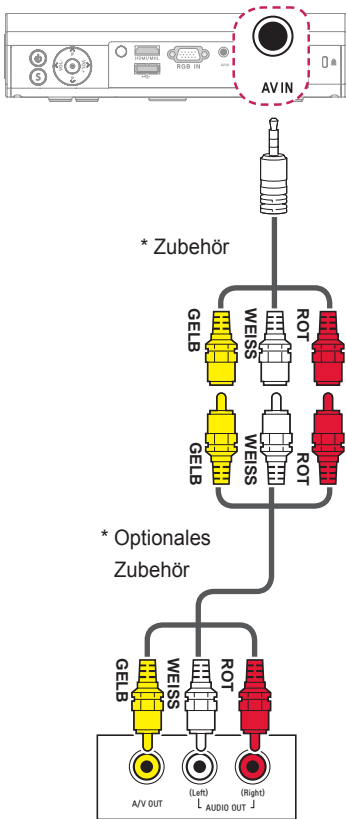
Verwenden Sie für die Audioausgabe ein Audiokabel.

Drücken Sie die Taste **INPUT** auf der Fernbedienung, um **HDMI** auszuwählen.



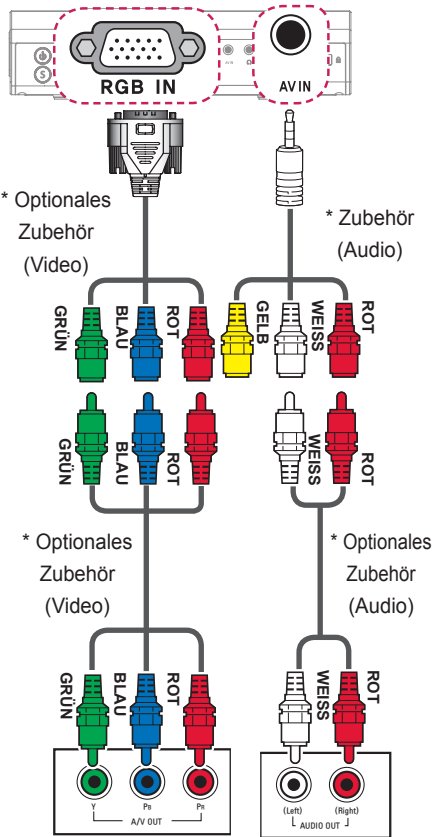
Anschluss an AV INPUT

Verbinden Sie die Ausgänge eines externen Geräts über ein AV-Kabel mit dem Eingang **AV IN** des Projektors. Drücken Sie die Taste **INPUT** auf der Fernbedienung, um **AV** auszuwählen. Prüfen Sie, ob die Kabel entsprechend der Farbkodierung korrekt angeschlossen sind.



Komponenten-Anschluss

Genießen Sie ein Video, indem Sie den Komponenten-Anschluss eines externen Geräts mit dem Anschluss **RGB IN** des Projektors verbinden. Drücken Sie die Taste **INPUT** auf der Fernbedienung, um **Komponente** auszuwählen. Prüfen Sie, ob die Kabel entsprechend der Farbkodierung korrekt angeschlossen sind.



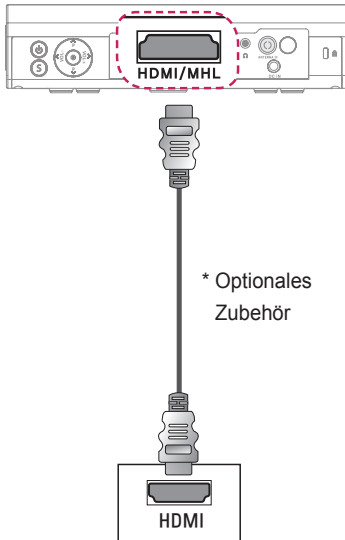
Verbinden mit einem PC

Der Projektor unterstützt Plug & Play. Ihr PC erkennt den Projektor automatisch, sodass kein Treiber installiert werden muss.

HDMI-Anschluss

Verbinden Sie den **HDMI/MHL**-Anschluss des Projektors über ein HDMI-Kabel mit dem HDMI-Ausgang Ihres PCs. Video- und Audio-Ausgabe erfolgen gleichzeitig.

Drücken Sie die Taste **INPUT** auf der Fernbedienung, um **HDMI** auszuwählen.

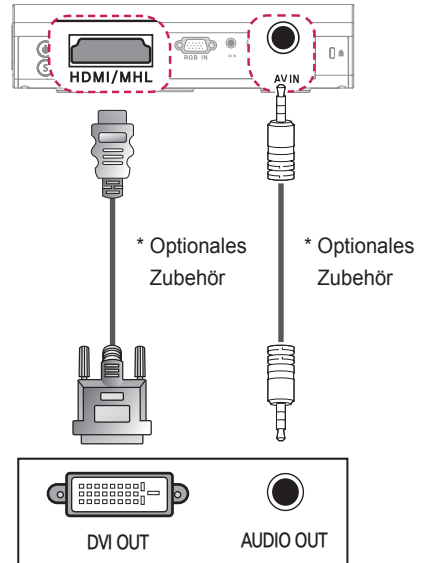


HDMI-zu-DVI-Verbindung

Verwenden Sie ein HDMI-zu-DVI-Kabel, um den **HDMI/MHL**-Anschluss des Projektors mit dem DVI OUT-Anschluss zu verbinden.

Verwenden Sie für die Audioausgabe ein Audiokabel.

Drücken Sie die Taste **INPUT** auf der Fernbedienung, um **HDMI** auszuwählen.

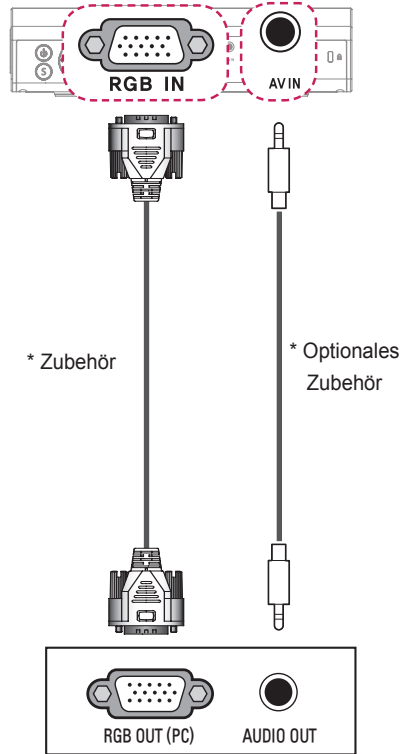
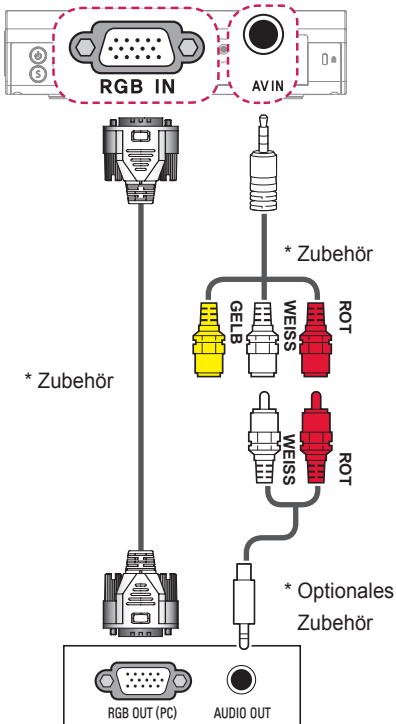


RGB-Anschluss

Verbinden Sie den PC-Ausgang über das RGB-Kabel mit dem PC-Video-Eingang des Projektors.

Um ein Audiosignal zu übertragen, muss der PC über ein optionales Audiokabel mit dem Projektor verbunden werden.

Drücken Sie die Taste **INPUT** auf der Fernbedienung, um **RGB** auszuwählen.



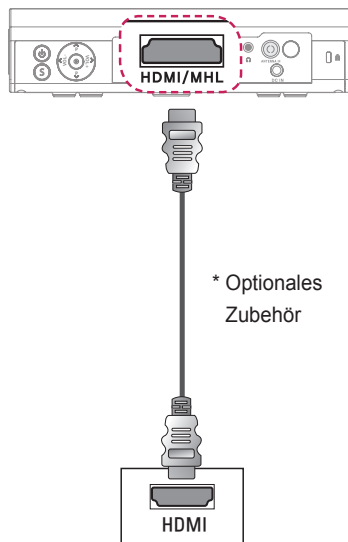
Sie können das Audiokabel mit normalem Stecker wie oben dargestellt anschließen.

Anschluss eines Laptops

Sie können den Projektor an einen Laptop anschließen, um verschiedene Funktionen zu verwenden.

HDMI-Anschluss

Verbinden Sie den **HDMI/MHL**-Anschluss des Projektors über ein HDMI-Kabel mit dem HDMI-Ausgang Ihres Laptops. Video- und Audio-Ausgabe erfolgen gleichzeitig. Drücken Sie die Taste **INPUT** auf der Fernbedienung, um **HDMI** auszuwählen.

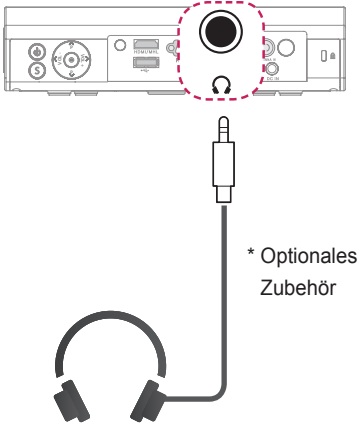


Die nachfolgende Tabelle zeigt Beispiele für das Umschalten der Ausgabe. Weitere Informationen finden Sie unter „**Externer Ausgang**“, „**Anschluss eines externen Monitors**“ oder ähnlichen Abschnitten im Benutzerhandbuch Ihres Computers.

Marke	Umschalten der Ausgabe
NEC	Fn+F3
Panasonic	Fn+F3
TOSHIBA	Fn+F5
IBM	Fn+F7
SONY	Fn+F7
Fujitsu	Fn+F10
LG	Fn+F7
Samsung	Fn+F4
Macintosh	Passen Sie das Bedienfeld an, um das Spiegeln nach dem Startvorgang zu aktivieren.

Anschluss von Kopfhörern

Sie können sich den Ton über Kopfhörer anhören.



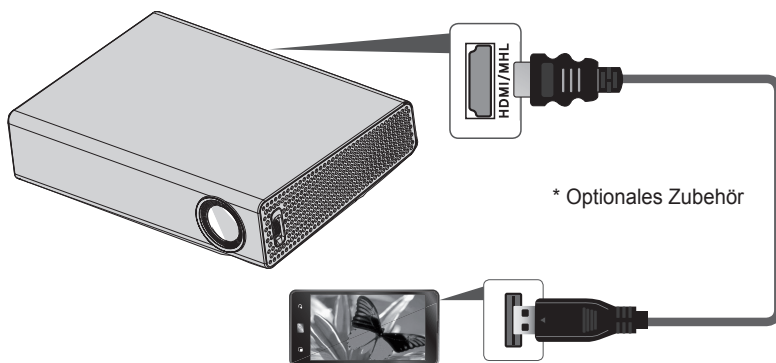
Verwenden der Mirroring-Funktion eines Mobiltelefons

MHL/Slimport-Anschluss

Sie müssen einen HDMI-Adapter verwenden, um Ihr Telefon an den Projektor anschließen zu können und über den Projektor Bild und Ton von Ihrem Telefon auszugeben.

Die kompatiblen HDMI-Adapter variieren je nach Telefontyp. Kaufen Sie deshalb einen geeigneten MHL- oder Slimport-Adapter.

(Wenden Sie sich an den Hersteller Ihres Mobilgeräts, um zu erfahren, ob Ihr Gerät MHL/Slimport-zertifiziert ist.)



HINWEIS

- Wenn Sie ein Mobiltelefon über den **HDMI/MHL**-Anschluss anschließen, sehen Sie die Anzeige des Mobiltelefons über den Projektor.
 - Dies gilt nur für Mobiltelefone, die MHL/Slimport unterstützen.
 - Sie können für einige Anwendungen die Fernbedienung verwenden.
- Trennen Sie das MHL/Slimport-Kabel vom Projektor, wenn:
 - die MHL/Slimport-Funktion deaktiviert ist.
 - Ihr Mobilfunkgerät im Standby-Modus vollständig geladen ist.

WARTUNG

Reinigen Sie Ihren Projektor regelmäßig, um optimale Betriebsbedingungen zu gewährleisten.

Reinigung

Reinigen des Objektivs

Falls sich auf dem Objektiv Staub oder Flecken befinden, muss das Objektiv gereinigt werden.

Verwenden Sie ein Druckluftspray oder Reinigungstuch, um das Objektiv zu reinigen.

Zum Entfernen von Staub oder Flecken verwenden Sie ein Druckluftspray oder einige Tropfen Reinigungsflüssigkeit auf einem Tupfer oder weichem Tuch, um das Objektiv mit nur leichtem Druck mit kreisenden Bewegungen zu reinigen.

Bitte beachten Sie, dass beim direkten Aufsprühen des Reinigungsmittels auf das Objektiv Flüssigkeit ins Gerät eindringen kann.


Reinigung des Projektorgehäuses

Ziehen Sie vor dem Reinigen des Projektorgehäuses den Netzstecker.

Um Staub oder Flecken vom Objektiv zu entfernen, verwenden Sie ausschließlich ein trockenes, fusselfreies, nicht-scheuerndes Tuch.

Verwenden Sie niemals Alkohol, Benzin, Lösungsmittel oder andere chemische Reinigungsmittel, die das Gehäuse angreifen können.

TECHNISCHE DATEN

MODELLE	PA1000T (PA1000T-EU)	
Auflösung (Pixel)	1280 (Breite) × 800 (Höhe)	
Format	16:10 (Horizontal:Vertikal)	
Konsolengröße (mm)	11,623	
Projektionsabstand (Videogröße)	0,90 m bis 3,06 m (76,2 cm bis 254,0 cm)	
Verhältnis der nach oben gerichteten Projektion	100 %	
Funktionsbereich der Fernbedienung	6 m	
Videoeingang	NTSC M/PAL-B, D, G, H, I/PAL M/PAL N/PAL 60/SECAM	
Netzteil	19,0 V  , 5,79 A	
Audioausgang	3 W + 3 W	
Fernsehnorm	DTV – DVB-T/Analog – PAL-B/G, SECAM L	
Programmabdeckung	VHF: E2 bis E12, UHF: E21 bis E69	
Externe Antennenimpedanz	75 Ω	
Höhe (mm)	Vorderseite	56,5 (ohne Fuß), 60,0 (mit Fuß)
	Rückseite	44,0 (ohne Fuß), 47,5 (mit Fuß)
Breite (mm)	230,0	
Tiefe (mm)	170,0	
Gewicht (g)	1200	
USB-Gerät	5 V; 0,5 A (max.)	
Betriebsumgebung	Temperatur	
	Betrieb	0 °C bis 40 °C
	Lagerung	-20 °C bis 60 °C
	Relative Feuchte	
	Betrieb	0 % bis 80 %
	Lagerung	0 % bis 85 %

* Änderungen der Inhalte dieses Handbuchs sind im Zuge von Aktualisierungen der Gerätefunktionen vorbehalten.

Unterstützte

Bildschirmauflösungen

Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363 97,551	60,00 119,99
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 800	49,68	60
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,020
1400 x 1050	65,317	59,979
1680 x 1050	65,3	60

- Empfängt der Projektor ein ungültiges Signal, wird dieses nicht ordnungsgemäß auf der Anzeige angezeigt, oder es wird eine Mitteilung wie „Kein Signal“ oder „Ungültiges Format“ angezeigt.
- Der Projektor unterstützt den DDC1/2B-Typ als Plug & Play-Funktion (automatische Erkennung von PC-Monitoren).
- Unterstützte Signaltypen zur PC-Synchronisierung: Separate Synchronisierung.
- Im PC-Modus wird zur Wiedergabe der besten Bildqualität eine Auflösung von 1280 x 800 empfohlen.

Unterstützt HDMI/DVI-DTV-Modus

Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)
720 x 480	31,469 31,5	59,94 60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	37,5 44,96 45	50 59,94 60
1920 x 1080	33,72 33,75 28,125 26,97 27 33,716 33,75 56,25 67,43 67,5	59,94 60 50 23,97 24 29,976 30,00 50 59,94 60

Komponenten-Anschlüsse

Informationen

Signal	Komponente
480i/576i	o
480p/576p	o
720p/1080i	o
1080p	o (nur 50 Hz/60 Hz)

Information: Hinweis bezüglich**Open-Source-Software**

Den Quellcode unter GPL, LGPL, MPL sowie weitere Open-Source-Lizenzen, die in diesem Produkt enthalten sind, können Sie unter <http://opensource.lge.com> herunterladen.

Neben dem Quellcode stehen dort noch alle Lizenzbedingungen, auf die verwiesen wird, Garantiausschlüsse sowie Urheberrechtshinweise zum Download bereit.

LG Electronics stellt Ihnen gegen eine Gebühr (für Distribution, Medien, Versand und Verwaltung) auch den Quellcode auf CD-ROM bereit. Wenden Sie sich per E-Mail an LG Electronics: opensource@lge.com. Dieses Angebot ist drei (3) Jahre ab Kaufdatum des Produkts gültig.



Die Modell- und die Seriennummer des Projektors befinden sich auf der Rückseite oder auf einer Seite des Geräts. Bitte notieren Sie diese Nummern im Falle eines Garantieanspruchs.

MODELLE _____

SERIENNUMMER _____