

BenQ

MX850UST/MW851UST Digitalprojektor
Benutzerhandbuch

Willkommen

Inhaltsverzeichnis

Wichtige Sicherheitshinweise.....	3
Einleitung	8
Leistungsmerkmale	8
Lieferumfang.....	9
Außenansicht des Projektors	10
Bedienelemente und Funktionen	11
Projektor aufstellen.....	15
Standort auswählen	15
Bevorzugte Bildgröße für die Projektion einstellen.....	16
Verbindungen	18
Geräte als Videoquelle anschließen	19
Wiedergabe von Ton über den Projektor	20
Bedienung	22
Projektor einschalten	22
Projizierte Bilder einstellen.....	23
Menüs verwenden	24
Projektor sichern	25
Eingangssignal wechseln	28
Bild vergrößern und nach Details suchen.....	29
Bildqualität optimieren.....	32
Präsentations-Timer einstellen.....	36
Remote-Seitenwechsel.....	37
Bild anhalten.....	37
Bild ausblenden	37
Bedientasten sperren	38
Projektor an hohen Orten verwenden.....	38
Eigenes Startbild erstellen.....	39
Ton einstellen	39
Steuern des Projektors in einem LAN-Umfeld	40
Ausschalten des Projektors	44
Direktes Ausschalten.....	44
Menübedienung	45
Wartung	57
Pflege des Projektors	57
Lampeninformationen.....	58
Fehlerbehebung	64
Technische Daten	65
Technische Daten des Projektors	65
Abmessungen	66
Wandmontage.....	67
Timingtabelle	70
Informationen zu Garantie und Copyright	74

Wichtige Sicherheitshinweise

Der Projektor wurde so entwickelt und getestet, dass er die neuesten Normen für Sicherheit bei Geräten der Informationstechnologie erfüllt. Um die Sicherheit dieses Produktes zu gewährleisten, müssen Sie jedoch die in diesem Handbuch und auf dem Produkt vermerkten Anweisungen befolgen.

Sicherheitshinweise

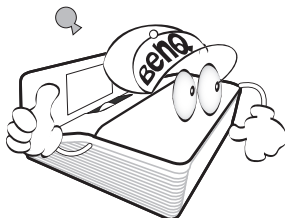
1. **Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Projektors dieses Handbuch.** Bewahren Sie es auf, um bei Bedarf darauf zurückgreifen zu können.



2. **Sehen Sie während des Betriebs nicht direkt in die Projektorlinse.** Durch das helle Licht können Ihre Augen geschädigt werden.



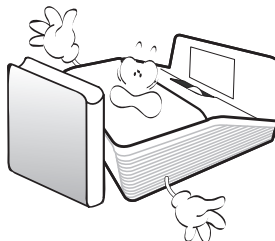
3. **Wenden Sie sich, wenn eine Reparatur erforderlich ist, an einen autorisierten Kundendienst.**



4. In manchen Ländern ist die Netzspannung NICHT stabil. Dieser Projektor kann innerhalb eines Bereichs von 100 bis 240 Volt Wechselstrom betrieben werden. Er kann jedoch bei Stromausfällen oder Spannungsschwankungen von ± 10 Volt ausfallen. **An Orten mit Stromausfällen oder instabiler Netzspannung sollten Sie daher in Verbindung mit dem Projektor einen Stromstabilisator, einen Überspannungsschutz oder eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (USV) installieren.**

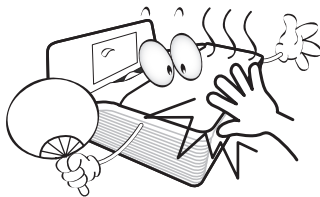


5. Sorgen Sie dafür, dass sich keine Gegenstände auf der Projektorlinse befinden, da sich die Gegenstände erhitzen oder verformen können oder ein Feuer ausgelöst werden kann. Um die Lampe vorübergehend auszuschalten, drücken Sie am Projektor oder auf der Fernbedienung auf die Taste **ECO BLANK**.



Sicherheitshinweise (Fortsetzung)

6. Die Lampe wird während des Betriebs extrem heiß. Lassen Sie bei einem Lampenwechsel zunächst den Projektor ca. 45 Minuten lang abkühlen, bevor Sie das Lampenelement entfernen.



7. Benutzen Sie Lampen nicht über die angegebene maximale Nutzungsdauer hinaus. Übermäßige Nutzung der Lampen über die angegebene Lebensdauer hinaus kann in seltenen Fällen zum Zerschlagen führen.



8. Der Projektor muss unbedingt vom Netz getrennt werden, bevor das Lampenelement oder andere elektronische Bauteile entfernt werden.

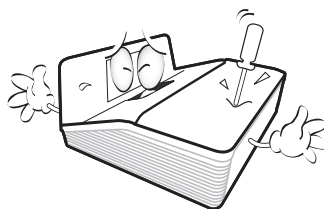


9. Sorgen Sie für einen sicheren und stabilen Stand des Geräts. Andernfalls kann es herunterfallen und beschädigt werden.



10. Versuchen Sie niemals, den Projektor auseinanderzubauen. Im Inneren des Gerätes stehen Teile unter Spannung. Der Kontakt mit diesen Teilen kann zu lebensgefährlichen Verletzungen führen. Die Lampe ist das einzige vom Benutzer zu wartende Teil und mit einer abnehmbaren Abdeckung versehen.

Andere Abdeckungen dürfen unter keinen Umständen geöffnet oder entfernt werden. Wenden Sie sich für Reparaturen an einen entsprechend qualifizierten professionellen Kundendienst.



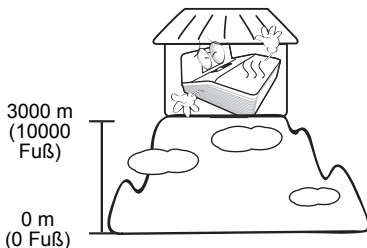
11. Während das Gerät in Betrieb ist, treten möglicherweise aus dem Belüftungsgitter heiße Luft oder auffallende Gerüche aus. Dies ist normal und weist nicht auf einen Defekt des Gerätes hin.

Sicherheitshinweise (Fortsetzung)

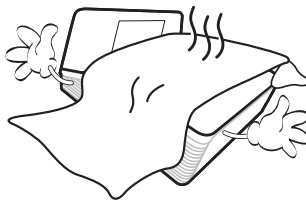
12. Stellen Sie den Projektor nicht an folgenden Standorten auf:
- Orte mit unzureichender Belüftung oder unzureichendem Platz. Der Abstand zur Wand muss mindestens 50 cm betragen, und die Belüftung des Projektors darf nicht behindert sein.
 - Orte mit sehr hohen Temperaturen, z. B. in Kraftfahrzeugen mit verschlossenen Fenstern und Türen.
 - Orte mit sehr hoher Luftfeuchtigkeit oder hoher Konzentration von Staub und Zigarettenrauch. Hierdurch können optische Bauteile verunreinigt, die Nutzungsdauer des Projektors verringert und das Bild verdunkelt werden.



- Orte in der Nähe von Feuermeldern
- Orte mit Temperaturen über 40°C (104°F)
- Orte in einer Höhe von über 3000 m (10000 Fuß).



13. Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf eine Decke, auf Bettzeug oder auf eine andere weiche Oberfläche.
 - Bedecken Sie den Projektor nicht mit einem Tuch oder einem anderen Gegenstand.
 - In der Nähe des Projektors dürfen sich keine leicht entflammaren Stoffe befinden.



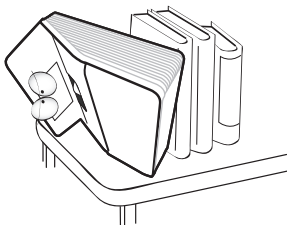
Wenn die Belüftungsöffnungen blockiert sind, kann Überhitzung im Projektor zu einem Brand führen.

14. Stellen Sie den Projektor für den Betrieb immer auf einer ebenen, waagerechten Fläche auf.
- Verwenden Sie das Gerät nicht auf unebenen Flächen mit einer Neigung von mehr als 10 Grad (nach rechts/ links) bzw. 15 Grad (nach vorne/ hinten). Die Verwendung des Projektors auf nicht waagerechten Flächen kann zu Fehlfunktionen oder Beschädigungen der Lampe führen.

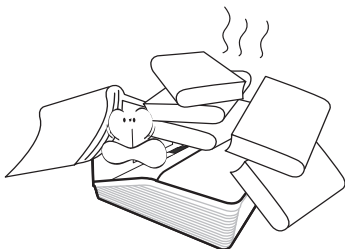


Sicherheitshinweise (Fortsetzung)

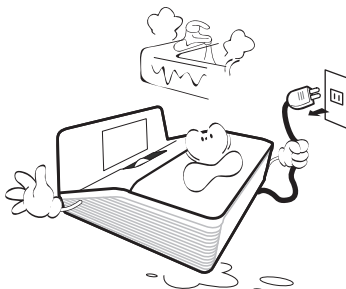
15. Stellen Sie das Gerät nicht senkrecht auf eine Seite. Andernfalls kann der Projektor umfallen und beschädigt werden oder Verletzungen verursachen.



16. Treten Sie nicht auf den Projektor, und stellen Sie nichts auf das Gerät. Andernfalls können Schäden am Projektor sowie Unfälle und Verletzungen die Folge sein.



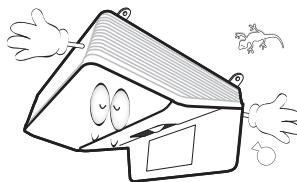
17. Stellen Sie keine Flüssigkeiten auf den Projektor oder in seine Nähe. Wenn Flüssigkeiten in das Projektorinnere eindringen, kann dies zu Fehlfunktionen des Projektors führen. Wenn Flüssigkeit in den Projektor eingedrungen ist, trennen Sie das Netzkabel von der Steckdose, und setzen Sie sich mit BenQ in Verbindung, um den Projektor reparieren zu lassen.



18. Dieser Projektor kann Bilder umgedreht anzeigen, so dass er auch an der Decke montiert werden kann.



Die Deckenmontage des Projektors muss fachgerecht unter Verwendung des speziellen Deckenmontagesatzes von BenQ erfolgen.



19. Dieses Gerät muss geerdet werden.

Sicherheitshinweise (Fortsetzung)



Deckenmontage des Projektors

Damit der Betrieb des BenQ-Projektors reibungslos verläuft und Verletzungen an Personen sowie Sachschäden vermieden werden, sollten Sie mit dem folgenden Sicherheitsaspekt vertraut sein.

Wenn Sie den Projektor an der Decke befestigen möchten, sollten Sie unbedingt einen gut passenden BenQ-Deckenmontagesatz verwenden und sicherstellen, dass dieser fachgerecht und sicher installiert wurde.

Falls Sie für den Projektor einen Deckenmontagesatz eines anderen Herstellers verwenden, besteht die Gefahr, dass der Projektor aufgrund einer unsachgemäßen Befestigung mit falschen/zu kurzen Schrauben von der Decke fällt.

Der BenQ-Deckenmontagesatz für den Projektor ist im selben Fachgeschäft erhältlich, in dem Sie auch den BenQ-Projektor erworben haben. BenQ empfiehlt, dass Sie außerdem ein separates, mit dem Kensington-Schloss kompatibles Sicherheitskabel kaufen und dieses ordnungsgemäß in der Aussparung für das Kensington-Schloss am Projektor und an der Grundplatte des Deckenmontagegestells anbringen. Neben dem Diebstahlschutz bietet dies einen Fallschutz, sollte sich der Projektor aus seiner Befestigung am Montagegestell lösen.



Quecksilber -- Diese Lampe enthält Quecksilber. Entsorgen Sie sie entsprechend der vor Ort geltenden Gesetze und Bestimmungen. Siehe www.lamprecycle.org.

Einleitung

Leistungsmerkmale

Der Projektor vereint optische Hochleistungsprojektion und benutzerfreundliches Design und bietet daher hohe Zuverlässigkeit und optimale Bedienbarkeit.

Der Projektor bietet die folgenden Leistungsmerkmale.

- Mit den Netzwerkeinstellungen können Sie den Status des Projektors von einem Computer aus über einen Webbrowser einstellen
- Optische Linse für kurze Projektionsentfernungen für größere Bilder bei einem geringeren Abstand zwischen Projektor und Leinwand
- Mikrofonbuchse für die Ausgabe von Sound über den Lautsprecher des Projektors
- 3D-Funktion, mit welcher Sie 3D-Filme, Videos und Sportsendungen auf noch realistischere Weise genießen können. In den angezeigten Bildern wird eine deutliche Tiefenwirkung erzeugt
- Helle Farben/VIDI für naturgetreuere, lebhaftere Farben im Bild
- Verdeckte Untertitel zur Anzeige von Dialogen, Kommentaren und Soundeffekten für TV-Programme und Videos
- Variabler Audioausgang
- Wandfarben-Korrekturfunktion zur Projektion auf Oberflächen in unterschiedlichen Farben
- Schnelle automatische Suche zur schnelleren Erkennung von Signalen
- Auswählbare Funktion mit Passwortschutz
- 3D-Farbverwaltung ermöglicht freie Einstellung von Farben
- Auswählbare Schnellkühlfunktion für eine noch schnellere Kühlung des Projektors
- Präsentations-Timer für eine bessere Kontrolle über die Zeit während Präsentationen
- Beste Bildqualität durch automatische Einstellung mit einem Tastendruck
- Digitale Schrägprojektionskorrektur zur Korrektur verzerrter Bilder
- Einstellbare Farbbalanceregeln für Daten-/Videoanzeige
- Fähigkeit zur Anzeige von 1,07 Milliarden Farben
- OSD (On-Screen Display)-Menüs in mehreren Sprachen
- Umschaltung zwischen Normal- und Sparmodus für geringeren Stromverbrauch
- Integrierter Lautsprecher zur Wiedergabe eines gemischten Mono-Audio-Signals bei angeschlossenem Audiogerät
- Kompatibel mit Component-HDTV (YPbPr)



- **Die Helligkeit des projizierten Bildes variiert je nach der Umgebungshelligkeit sowie den ausgewählten Einstellungen für den Kontrast und die Helligkeit des Eingangssignals und steht in direkter Relation zum Projektionsabstand.**
- **Die Helligkeit der Lampe nimmt mit der Zeit ab und kann von den Herstellerangaben abweichen. Dies ist normal.**

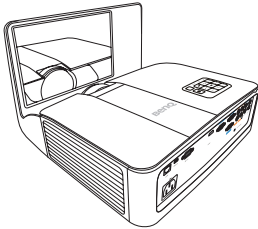
Lieferumfang

Packen Sie den Inhalt vorsichtig aus und prüfen Sie, ob alle unten abgebildeten Teile vorhanden sind. Wenn von diesen Teilen etwas fehlt, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

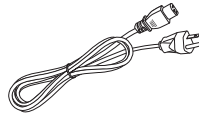
Standardzubehör

 Das mitgelieferte Zubehör ist für Ihr Land geeignet und kann von dem abgebildeten Zubehör abweichen.

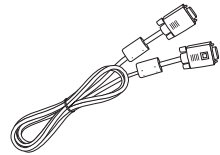
***Die Garantiekarte wird nur in bestimmten Regionen mitgeliefert. Erkundigen Sie sich darüber bei Ihrem Händler.**



Projektor



Netzkabel



VGA-Kabel



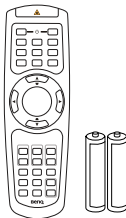
Kurzanleitung



Benutzerhandbuch-CD



Garantiekarte*



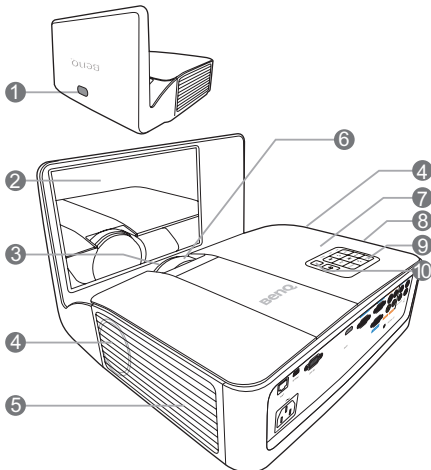
Fernbedienung mit Batterien

Optionales Zubehör

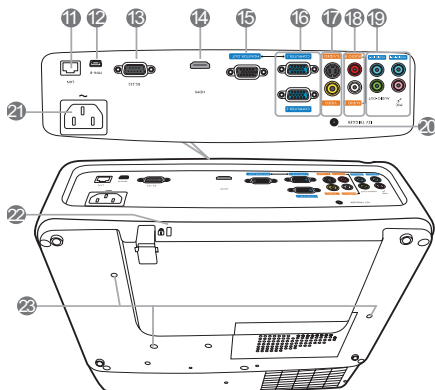
1. Ersatzlampe
2. Wandmontagesatz
3. RS232-Kabel

Außenansicht des Projektors

Vorder-/Oberseite



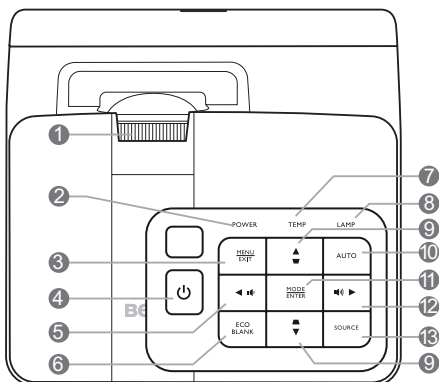
Rück-/Unterseite



1. Vorderer IR-Fernbedienungssensor
2. Spiegeln
3. Projektionslinse
4. Lautsprechergitter
5. Einlass (für kalte Luft)
6. Fokusring
7. Lüftungsöffnung (Auslass für heiße Luft)
8. Lampenabdeckung
9. Externes Bedienfeld
(Siehe "[Bedienelemente und Funktionen](#)" auf Seite 11 für Einzelheiten.)
10. Oberer IR-Fernbedienungssensor
11. RJ45 LAN-Eingangsbuchse
12. USB-Anschluss
13. RS232-Anschluss
14. HDMI-Eingabeanschluss
15. Signalausgangsbuchse für RGB
16. Signaleingangsbuchse für RGB (PC)/
Component-Video (YPbPr/YCbCr)
17. S-Video-Eingangsbuchse
Videoeingangsbuchse
18. Audio (L/R)-Eingangsbuchsen
19. Audioeingangsbuchse
Audioausgangsbuchse
Mikrofonbuchse
20. 12V DC Ausgang Wird verwendet, um
externe Geräte, z. B. elektrischer
Bildschirm oder Beleuchtungskontrolle,
zu steuern. Erkundigen Sie sich bei Ihrem
Händler, wie Sie diese Geräte anschließen
können.
21. Netzstrombuchse
22. Aussparung für Kensington-Schloss
(Diebstahlschutz)
23. Löcher für Deckenmontage

Bedienelemente und Funktionen

Projektor



1. **Fokusring**

Stellen Sie hiermit den Fokus des projizierten Bildes ein.

2. **POWER (Kontrollleuchte)**

Leuchtet oder blinkt auf, wenn der Projektor in Betrieb ist.

3. **MENU/EXIT**

Aktiviert das OSD (On-Screen Display)-Menü. Wechselt zum vorherigen OSD-Menü zurück, schließt das Menü und speichert die Menüeinstellungen.

4. **STROMVERSORGUNG**

Dient dem Umschalten zwischen Standbymodus und aktivem Betrieb.

5. **Links/ Rechts**

Hiermit können Sie die Projektorlautstärke verringern.

6. **ECO BLANK**

Dient dem Ausblenden des Projektionsbildes.

7. **TEMP (Temperaturwarnleuchte)**

Leuchtet rot auf, wenn die Temperatur des Projektors zu stark ansteigt.

8. **LAMP (Kontrollleuchte)**

Zeigt den Status der Lampe an. Leuchtet oder blinkt auf, wenn ein Problem mit der Lampe aufgetreten ist.

9. **Schrägposition-/Pfeiltasten (Auf, Ab)**

Dient der manuellen Korrektur von Bildverzerrungen, die durch den Projektionswinkel hervorgerufen werden.

10. **AUTO**

Ermittelt automatisch das beste Bildtiming für das dargestellte Bild.

11. **MODE/ENTER**

Dient der Auswahl eines verfügbaren Bildeinrichtungsmodus.

Aktiviert das im OSD-Menü ausgewählte Menüelement.

12. **Rechts/ Lautstärke**

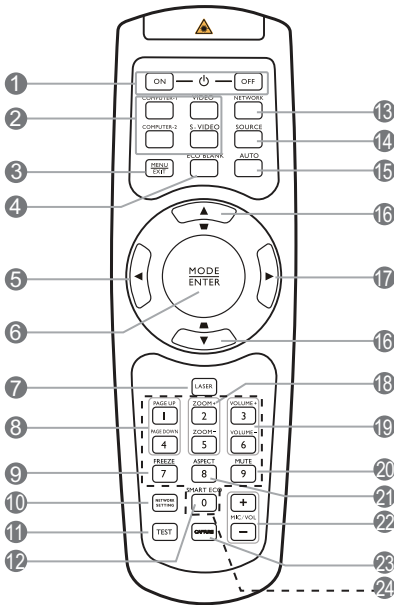
Hiermit können Sie die Projektorlautstärke erhöhen.

Wenn das OSD-Menü aktiviert ist, fungieren die Tasten #5, #9 und #12 als Richtungstasten, mit denen Sie die gewünschten Menüeinträge auswählen und verschiedene Einstellungen vornehmen können.

13. **SOURCE**

Zeigt die Quellenauswahlleiste an.

Fernbedienung



1. **ON/OFF**
Dient dem Umschalten zwischen Standbymodus und aktivem Betrieb.
2. **Quellenauswahlstasten (COMPUTER-1, COMPUTER-2, VIDEO, S-VIDEO)**
Wählen Sie eine Eingangsquelle für die Anzeige aus.
3. **MENU/EXIT**
Aktiviert das OSD (On-Screen Display)-Menü. Wechselt zum vorherigen OSD-Menü zurück, schließt das Menü und speichert die Menüeinstellungen.
4. **ECO BLANK**
Blendet das Projektionsbild aus.
5. **Links**
6. **MODE/ENTER**
Dient der Auswahl eines verfügbaren Bildeinrichtungsmodus.
Aktiviert das im OSD-Menü ausgewählte Menüelement.
7. **LASER**
Aktiviert den Laserpointer für Präsentationszwecke.
8. **PAGE UP/PAGE DOWN**
Dient dem Steuern eines Anzeigeprogramms (auf einem angeschlossenen PC), das auf Bild-Auf- und Bild-Ab-Befehle reagiert (z. B. Microsoft PowerPoint).
9. **FREEZE**
Aktiviert den Standbildmodus.
10. **NETWORK SETTING**
Ruft die Netzwerkeinstellungen direkt auf.
11. **TEST**
Zeigt das Testmuster an.
12. **SMART ECO**
Zeigt die Lampenmodus-Auswahlleiste an.
13. **NETWORK**
Sucht das Netzwerksignal und projiziert es innerhalb von ein paar Sekunden, nachdem es verfügbar wird.
14. **SOURCE**
Zeigt die Quellenauswahlleiste an.
15. **AUTO**
Ermittelt automatisch das beste Bildtiming für das dargestellte Bild.
16. **Schrägposition-/Pfeiltasten (◁ / ▲ Auf, ▷ / ▼ Ab)**
Dient der manuellen Korrektur von Bildverzerrungen, die durch den Projektionswinkel hervorgerufen werden.
17. **Rechts**
Wenn das OSD-Menü aktiviert ist, dienen die Tasten #5, #16 und #17 als Richtungstasten, mit denen Sie die gewünschten Menüeinträge auswählen und verschiedene Einstellungen vornehmen können.

18. ZOOM+/ZOOM-

Vergrößert oder verkleinert das projizierte Bild.

19. VOLUME+/VOLUME-

Stellen Sie hiermit die Tonstufe ein.

20. MUTE

Schaltet den Ton des Projektors ein und aus.

21. ASPECT

Dient der Auswahl des projizierten Bildformates.

22. MIC/VOL +/-

Passt die Lautstärke des Mikrofons an.

23. CAPTURE

Dient der Aufnahme des projizierten Bildes und dem Speichern des Bildes auf dem Startbildschirm.

24. Zifferntasten

Hiermit geben Sie Zahlen in den Netzwerkeinstellungen ein.



Die Zifferntasten 1, 2, 3, 4 können auch bei Aufforderung zur Kennworteingabe gedrückt werden.

Zeiger LASER verwenden

Der Laserpointer ist ein Hilfsmittel für die professionelle Präsentationstechnik. Aktiviert bei Druck einen rot gefärbten Lichtstrahl.

Der Laserstrahl ist sichtbar. Um einen kontinuierlichen Laserstrahl zu erzeugen, muss die Taste **LASER** gedrückt und gehalten werden.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture



Blicken Sie niemals in das Laserstrahlfenster, und richten Sie den Laserstrahl niemals auf den eigenen Körper oder auf andere Personen. Beachten Sie die Warnhinweise auf der Rückseite der Fernbedienung, bevor Sie sie verwenden.

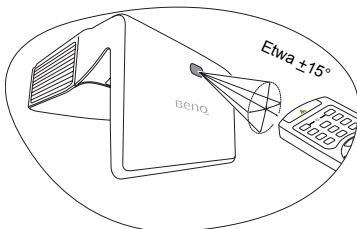
Der Laserpointer ist kein Spielzeug. Eltern sollten die mit Laserenergie verbundenen Gefahren beachten und die Fernbedienung für Kinder unzugänglich aufbewahren.

Reichweite der Fernbedienung

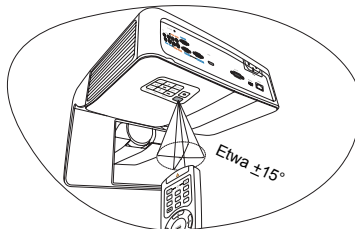
Die Infrarot-Sensoren (IR) für die Fernbedienung befinden sich an der Vorder- und Oberseite des Projektors. Die Fernbedienung muss mit einer maximalen Abweichung von 30 Grad senkrecht auf die IR-Fernbedienungssensoren des Projektors gerichtet werden. Der Abstand zwischen der Fernbedienung und den Sensoren darf nicht mehr als 8 Meter (~ 26 Fuß) betragen.

Stellen Sie sicher, dass sich zwischen der Fernbedienung und den IR-Sensoren keine Hindernisse befinden, die den Infrarot-Lichtstrahl blockieren könnten.

- **Bedienung des Projektors von der Vorderseite**

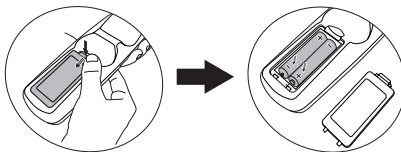


- **Bedienung des Projektors von der Oberseite**



Batterie der Fernbedienung austauschen

1. Zum Öffnen des Batteriefaches drehen Sie die Unterseite der Fernbedienung nach oben, drücken Sie auf die Fingergriffstelle der Abdeckung, und schieben Sie die Abdeckung in Pfeilrichtung (siehe Abbildung). Die Abdeckung lässt sich herunter schieben.
2. Entnehmen Sie die ggf. eingelegten Batterien und legen Sie zwei neue AAA-Batterien ein. Achten Sie dabei auf die Polung der Batterien gemäß der Darstellung auf dem Boden des Batteriefaches: Der Pluspol muss in Richtung des Pluszeichens (+) weisen, der Minuspol in Richtung des Minuszeichens (-).
3. Schließen Sie die Abdeckung wieder, indem Sie sie am Gehäuse ausrichten und durch Schieben schließen. Schieben Sie so weit, bis sie einrastet.



- **Setzen Sie die Fernbedienung und die Batterien nicht extremer Hitze oder hoher Luftfeuchtigkeit aus, wie z. B. in einer Küche, einem Bad, einer Sauna, einem Solarium oder einem geschlossenen Auto.**
- **Verwenden Sie ausschließlich Batterien vom selben Typ oder gleichwertige, vom Batteriehersteller empfohlene Modelle.**
- **Entsorgen Sie Altbatterien gemäß den Hinweisen des Herstellers und den örtlich geltenden Vorschriften.**
- **Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer. Es besteht sonst Explosionsgefahr.**
- **Wenn die Batterien spannungslos sind oder die Fernbedienung für längere Zeit nicht verwendet wird, entfernen Sie die Batterien, um zu verhindern, dass sie auslaufen und die Fernbedienung beschädigen.**

Projektor aufstellen

Standort auswählen

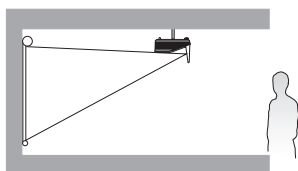
Der Projektor ist zur Anbringung mit der Oberseite nach unten geeignet. Bringen Sie den Projektor in einer der beiden unten dargestellten Positionen an:

1. Decke vorne

Bei dieser Variante wird der Projektor mit der Oberseite nach unten vor der Leinwand an der Decke befestigt.

Verwenden Sie zur Befestigung des Projektors an der Decke den speziellen BenQ-Deckenmontagesatz (im Fachhandel erhältlich).

Stellen Sie **Decke vorne** im Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Projektorposition** ein, nachdem Sie den Projektor eingeschaltet haben.

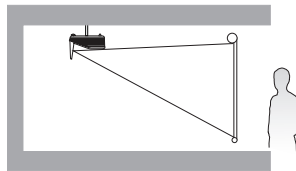


2. Decke hinten

Bei dieser Variante wird der Projektor mit der Oberseite nach unten hinter der Leinwand an der Decke befestigt.

Beachten Sie, dass für diese Variante eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion sowie der BenQ-Deckenmontagesatz erforderlich ist.

Stellen Sie **Decke hinten** im Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Projektorposition** ein, nachdem Sie den Projektor eingeschaltet haben.



Die Raumaufteilung und Ihre persönlichen Vorlieben sind dabei die entscheidenden Kriterien. Beachten Sie bei der Standortwahl außerdem die Größe und Position der Leinwand, die Position einer geeigneten Netzsteckdose sowie den Abstand zwischen Projektor und sonstigen angeschlossenen Geräten.

Bevorzugte Bildgröße für die Projektion einstellen

Die Größe des projizierten Bildes wird durch den Abstand zwischen Projektorlinse und Leinwand, die Zoomeinstellung und das Videoformat beeinflusst.

MX850UST: Wenn Sie beispielsweise eine Leinwand mit einem Durchmesser von 120 Zoll verwenden, liegt der empfohlene Abstand bei 1069 mm, wobei der vertikale Versatz 457,2 mm beträgt.

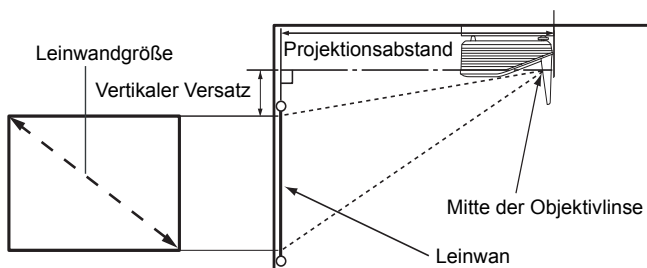
Wenn Ihr gemessener Projektionsabstand 0,9 m (900 mm) beträgt, ist die nächste Übereinstimmung in der Spalte "[Abstand von Leinwand in mm](#)" 884 mm. Wenn Sie durch die Zeile gehen, sehen Sie, dass eine 100 Zoll (etwa 2,5 Meter) große Leinwand benötigt wird.

MW851UST: Wenn Sie beispielsweise eine Leinwand mit einem Durchmesser von 120 Zoll verwenden, liegt der empfohlene Abstand bei 896 mm, wobei der vertikale Versatz 355,4 mm beträgt.

Wenn Ihr gemessener Projektionsabstand 0,9 m (900 mm) beträgt, ist die nächste Übereinstimmung in der Spalte "[Abstand von Leinwand in mm](#)" 896 mm. Wenn Sie durch die Zeile gehen, sehen Sie, dass eine 120 Zoll (etwa 3,0 Meter) große Leinwand benötigt wird.

Projektionsgrößen

Siehe "[Abmessungen](#)" auf Seite 66 für die Abmessungen der Linsenmitte dieses Projektors, bevor Sie die geeignete Position ermitteln.




MX850UST

Leinwandgröße				Abstand von Leinwand in mm	Vertikaler Versatz in mm
Diagonal		W (mm)	H (mm)		
Zoll	mm				
50	1270	1016	762	421	190,5
60	1524	1219	914	514	228,6
70	1778	1422	1067	606	266,7
80	2032	1626	1219	699	304,8
90	2286	1829	1372	791	342,9
100	2540	2032	1524	884	381,0
120	3048	2438	1829	1069	457,2
150	3810	3048	2286	1347	571,5
200	5080	4064	3048	1810	762,0
220	5588	4470	3353	1995	838,2
240	6096	4877	3658	2180	914,4
260	6604	5283	3962	2365	990,6
280	7112	5690	4267	2551	1066,8
300	7620	6096	4572	2736	1143,0

MW851UST

Leinwandgröße				Abstand von Leinwand in mm	Vertikaler Versatz in mm
Diagonal		W (mm)	H (mm)		
Zoll	mm				
60	1524	1292	808	427	177,7
70	1778	1508	942	505	207,3
80	2032	1723	1077	583	236,9
90	2286	1939	1212	661	266,5
100	2540	2154	1346	739	296,2
120	3048	2585	1615	896	355,4
150	3810	3231	2019	1130	444,2
200	5080	4308	2692	1521	592,3
220	5588	4739	2962	1677	651,6
240	6096	5169	3231	1833	710,8
260	6604	5600	3500	1989	770,0
280	7112	6031	3769	2146	829,3
300	7620	6462	4039	2302	888,5

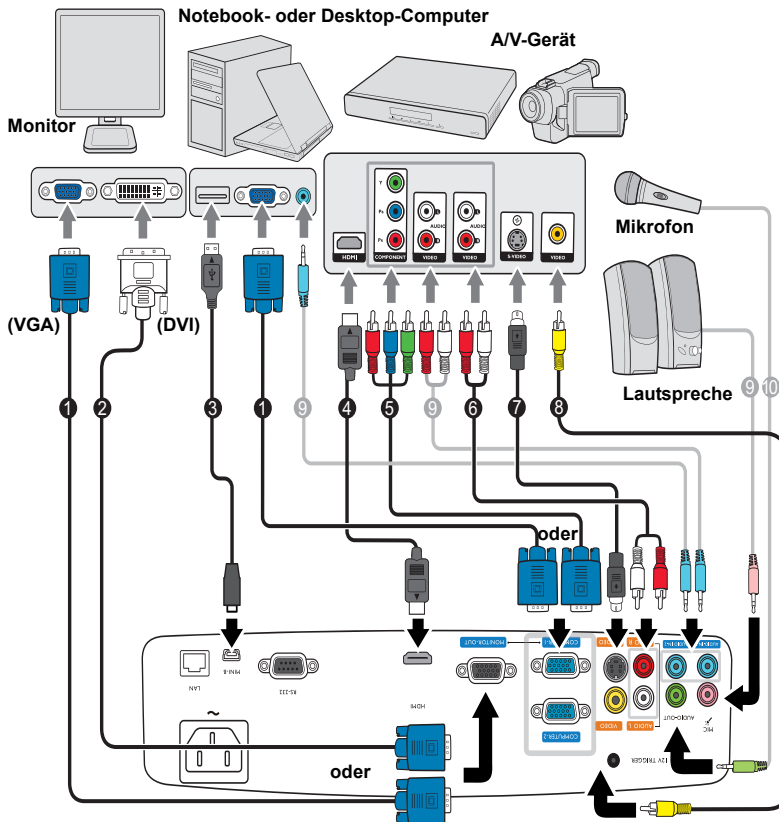
 Aufgrund von Unterschieden in den optischen Komponenten können diese Zahlen um 3% abweichen. Wenn Sie den Projektor dauerhaft montieren möchten, empfiehlt BenQ, vor dem Anbringen Projektionsgröße und -abstand mit dem Projektor an Ort und Stelle zu testen, um die optischen Eigenschaften des jeweiligen Projektors zu berücksichtigen. So können Sie die ideale Montageposition für Ihre spezielle Raumsituation ermitteln.

Verbindungen

Gehen Sie beim Anschließen einer Signalquelle an den Projektor folgendermaßen vor:

1. Schalten Sie alle Geräte aus, bevor Sie mit dem Anschließen beginnen.
2. Verwenden Sie für jede Quelle das passende Kabel.
3. Stellen Sie sicher, dass Sie die Kabel fest angeschlossen haben.

- ☞ **Die für die folgenden Anschlussmöglichkeiten benötigten Kabel sind eventuell nicht alle im Lieferumfang dieses Projektors enthalten (siehe "Lieferumfang" auf Seite 9). Kabel können über den Elektrofachhandel bezogen werden.**
- **Die folgenden Illustrationen der Anschlüsse dienen lediglich der Veranschaulichung. Die auf der Rückseite des Projektors zur Verfügung stehenden Anschlüsse können sich von Modell zu Modell unterscheiden.**







- | | |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. VGA-Kabel 2. VGA-DVI-A-Kabel 3. USB-Kabel 4. HDMI-Kabel 5. Adapterkabel für Component-Video zu VGA (D-Sub) | <ol style="list-style-type: none"> 6. Audio-L/R-Kabel 7. S-Video-Kabel 8. Videokabel 9. Audiokabel 10. Mikrofon |
|---|--|

- ☞ Bei einigen Notebooks werden externe Videoanschlüsse nicht aktiviert, wenn sie an einen Projektor angeschlossen werden. Mit einer Tastenkombination wie z. B. FN + F3 oder der CRT/LCD-Taste wird die externe Anzeige ein- bzw. ausgeschaltet. Suchen Sie nach einer Funktionstaste mit der Aufschrift Strg/LCD oder einem Monitor-Symbol auf der Tastatur des Notebooks. Drücken Sie gleichzeitig die Funktionstaste FN und die Taste mit dem Symbol. Informationen zu den Tastenkombinationen Ihres Notebooks finden Sie in der Dokumentation zum Notebook.
- Der D-Sub-Ausgang ist nur dann funktionsfähig, an der COMPUTER 1-Buchse ein entsprechendes D-Sub-Eingangssignal eingeht.
- Wenn Sie diese Art der Verbindung verwenden möchten, während sich der Projektor im Standbymodus befindet, stellen Sie sicher, dass die Funktion Monitor Aus im Menü EINSTELLUNGEN: Erweitert aktiviert ist. Unter "**Standby-Einstellungen**" auf Seite 55 finden Sie weitere Einzelheiten.

Geräte als Videoquelle anschließen

Für den Anschluss des Projektors an ein Videoquellgerät wird nur eine der Anschlussmethoden benötigt, allerdings bietet jede davon im Hinblick auf die Videoqualität ein anderes Niveau. Meistens hängt die gewählte Methode von der Verfügbarkeit passender Ausgänge am Projektor und der Videoquelle ab. Die Methoden werden im Folgenden beschrieben:

Anschlussname	Aussehen des Anschlusses	Bildqualität
HDMI		● Am besten
Component Video		● Besser
S-Video		● Gut
Video		○ Normal

Audiogeräte anschließen

Der Projektor verfügt über zwei integrierte Mono-Lautsprecher mit einfachen Audiofähigkeiten, die ausschließlich auf Datenpräsentationen für geschäftliche Zwecke ausgelegt sind. Für die Reproduktion von Stereoaudio, wie dies von Heimkinoanwendungen möglicherweise erwartet wird, ist der Lautsprecher weder konzipiert noch gedacht. Jedes Stereoaudio-Eingangssignal (sofern angeschlossen) wird über die Projektorlautsprecher zu einem gemeinsamen Monoaudio-Ausgangssignal vermischt.

Die integrierten Lautsprecher werden deaktiviert, wenn eine Verbindung mit der **AUDIO OUT**-Buchse besteht.

- ☞ Im unwahrscheinlichen Fall, dass Sie den Projektor über den HDMI-Eingang des Projektors an einen DVD-Player anschließen und das projizierte Bild falsche Farben aufweist, ändern Sie den Farbbereich nach YUV. Unter "**Farbraum ändern**" auf Seite 28 finden Sie weitere Einzelheiten.
- Der Projektor kann nur ein gemischtes Monoaudiosignal wiedergeben, auch wenn ein Stereosignal eingeht. Unter "**Audiogeräte anschließen**" auf Seite 19 finden Sie weitere Einzelheiten.
- Wenn das ausgewählte Videobild nicht angezeigt wird, obwohl der Projektor eingeschaltet und die richtige Videoquelle ausgewählt wurde, prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dient, eingeschaltet ist und ordnungsgemäß funktioniert. Prüfen Sie auch, ob die Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen wurden.

Wiedergabe von Ton über den Projektor


Sie können während einer Präsentation den Projektorlautsprecher (gemischtes Mono) verwenden und zudem separate verstärkte Lautsprecher an die **AUDIO OUT**-Anschlüsse des Projektors anschließen.

Falls Sie über ein separates Tonsystem verfügen, ist es empfehlenswert, den Audioausgang Ihrer Videoquelle an dieses Tonsystem anzuschließen und nicht an den Monoaudioprojektor.

Sie können auch ein Mikrofon verwenden, um Ton über den Lautsprecher des Projektors auszugeben.

Nach dem Anschließen kann das Audio mit den OSD-Menüs des Projektors geregelt werden. Unter "**Mikrofonlautstärke**" auf Seite 54 finden Sie weitere Einzelheiten.

In der folgenden Tabelle sehen Sie die Verbindungsmethoden für unterschiedliche Geräte und der Ort, an dem der Ton ausgegeben wird.

Gerät	PC/Component-Video	Video/S-Video	Mikrofon
Audioeingang	AUDIO IN 1/AUDIO IN 2	AUDIO (L/R)	MIC 
Der Projektor gibt Ton an folgenden Orten aus	AUDIO IN 1/AUDIO IN 2/ MIC	AUDIO (L/R)/MIC	<ul style="list-style-type: none"> • MIC • AUDIO IN 1/MIC • AUDIO IN 2 (L/R)/MIC
Audioausgang	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT

Das ausgewählte Eingangssignal bestimmt, welcher Ton über den Lautsprecher des Projektors ausgegeben wird und welchen Ton der Projektor ausgibt, wenn eine Verbindung mit AUDIO OUT besteht. Wenn Sie ein PC-Signal auswählen, kann der Projektor den Ton wiedergeben, den er über AUDIO IN 1/MIC empfängt.

Über den Mikrofoneingang

- Wenn Sie ein Mikrofon verwenden möchten, schließen Sie ein Mikrofon mit einem 3,5 Minibuchsenkabel an den Projektor an.
- Sie können ein Drahtlos-Mikrofon verwenden, solange ein Drahtlos-Modul an den Mikrofoneingang des Projektors angeschlossen ist und es problemlos mit den verbundenen Geräten funktioniert. Um eine einwandfreie Verwendung des Drahtlos-Mikrofons zu gewährleisten, sollten Sie sicherstellen, dass das Mikrofon mit den in der folgenden Tabelle aufgelisteten Spezifikationen konform ist.

Signal	Parameter	Min.	Typ	Max.	
Mikrofon	Wandlerprinzip				Dynamisch
	Impedanz	300		1K	Ohm
	Frequenzgang	600		16k	Hz

- Die Mikrofonlautstärke lässt sich auf zweierlei Weise einstellen.
 - Stellen Sie die Lautstärke direkt im Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Audioeinstellungen > Mikrofonlautstärke** ein.
 - Drücken Sie auf die Tasten **MIC/VOL (+/-)** auf der Fernbedienung.
- Um den Mikrofoneingang verfügbar zu machen, wenn sich der Projektor im Standbymodus befindet, aktivieren Sie **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Standby-Einstellungen > Mikrofon**.

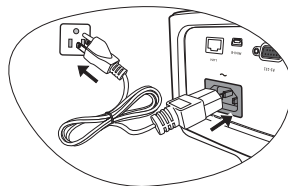
- Sollte das Mikrofon nicht funktionieren, prüfen Sie die Lautstärke und die Kabelverbindung.

Wenn Sie sich zu nah am Lautsprecher des Projektors befinden, hören Sie möglicherweise Feedback-Rauschen vom Mikrofon. Entfernen Sie das Mikrofon weiter vom Lautsprecher des Projektors. Je größer die Lautstärke ist, die Sie benötigen, desto größer muss der Abstand zum Lautsprecher sein, um das Rauschen zu vermeiden.

Bedienung

Projektor einschalten

1. Verbinden Sie das Netzkabel mit dem Projektor und mit der Netzsteckdose. Schalten Sie die Netzsteckdose ein (sofern ein entsprechender Schalter vorhanden ist). Vergewissern Sie sich, dass die Stromanzeige **POWER (Kontrollleuchte)** am Projektor nach Anschließen des Netzkabels orange aufleuchtet.



! Verwenden Sie bitte nur Originalzubehör (z. B. Netzkabel) zusammen mit dem Gerät, um Gefahren wie z. B. Stromschlag und Feuer nach Möglichkeit auszuschließen.

2. Drücken Sie auf dem Projektor auf **⏻ STROMVERSORGUNG** oder auf der Fernbedienung auf **⏻ ON**, um den Projektor einzuschalten. Wenn die Signalleuchte aufleuchtet, hören Sie einen **"Strom-Ein-Signalton"**. Die **POWER (Kontrollleuchte)** blinkt zunächst grün und zeigt dann durch grünes Dauerlicht an, dass das Gerät eingeschaltet ist.

Der Einschaltvorgang dauert etwa 30 Sekunden. Gegen Ende des Einschaltvorgangs wird ein Startlogo projiziert.

Drehen Sie ggf. am Fokusring, um die Schärfe des Bildes einzustellen.

Wenn Sie den Signalton deaktivieren möchten, siehe ["Ausschalten von Ton Ein/Aus"](#) auf Seite 40 für weitere Einzelheiten.

☞ Wenn der Projektor nach der letzten Verwendung noch warm ist, wird zunächst das Kühlgebläse für ca. 90 Sekunden aktiviert, bevor die Lampe eingeschaltet wird.

3. Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal einschalten, wählen Sie nach der Anzeige der Anweisungen auf dem Bildschirm eine Sprache für das OSD-Menü aus.
4. Wenn Sie zur Eingabe eines Passwortes aufgefordert werden, drücken Sie die Pfeiltasten, um ein sechsstelliges Passwort einzugeben. Unter ["Passwortfunktion verwenden"](#) auf Seite 25 finden Sie weitere Einzelheiten.
5. Schalten Sie alle angeschlossenen Geräte ein.
6. Der Projektor sucht nach Eingangssignalen. Das gerade geprüfte Eingangssignal wird in der oberen linken Ecke der Leinwand angezeigt. Erkennt der Projektor kein gültiges Signal, wird die Meldung "Kein Signal" angezeigt, bis ein Eingangssignal gefunden wurde.

Please select language			
English	한국어	Hrvatski	हिन्दी
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
简体中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	العربية	
Press Enter to Confirm, Exit to leave			

Sie können auch am Projektor oder auf der Fernbedienung auf **SOURCE** drücken, um das gewünschte Eingangssignal auszuwählen. Unter ["Eingangssignal wechseln"](#) auf Seite 28 finden Sie weitere Einzelheiten.


☞ Wenn die Frequenz/Auflösung des Eingangssignals den Betriebsbereich des Projektors überschreitet, wird die Meldung "Bereich überschritten" auf einer leeren Leinwand angezeigt. Wechseln Sie zu einem Eingangssignal, das mit der Auflösung des Projektors kompatibel ist, oder legen Sie für das Eingangssignal eine niedrigere Einstellung fest. Unter ["Timingtabelle"](#) auf Seite 70 finden Sie weitere Einzelheiten.

Projizierte Bilder einstellen

Bild automatisch einstellen

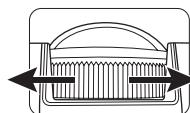
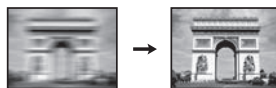
In manchen Fällen müssen Sie möglicherweise die Bildqualität optimieren. Drücken Sie dazu auf **AUTO** auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung. Innerhalb von 3 Sekunden stellt die integrierte intelligente Funktion für die automatische Einstellung die Werte für Frequenz und Takt auf die beste Bildqualität ein.

Die Informationen zur aktuellen Quelle werden 3 Sekunden lang in einer Ecke des Bildschirms angezeigt.

 Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn **PC-Signal (analoges RGB)** ausgewählt ist.

Feinabstimmung der Bildschärfe

Machen Sie das Bild schärfer, indem Sie am Fokusring drehen.



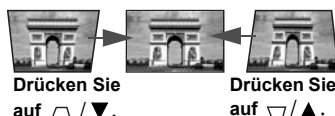
Schrägprojektionskorrektur

Bei einer Schrägprojektion ist das projizierte Bild entweder oben oder unten deutlich breiter. Dies tritt auf, wenn der Projektor nicht senkrecht zur Leinwand ausgerichtet ist.

Um dies zu korrigieren, gehen Sie manuell vor, indem Sie EINEN der folgenden Schritte ausführen.

- Fernbedienung benutzen

Drücken Sie auf \triangle / ∇ auf dem Projektor oder der Fernbedienung, um die Seite für die Schrägpositionskorrektur anzuzeigen. Drücken Sie auf \triangle , um die Schrägposition oben im Bild zu korrigieren. Drücken Sie auf ∇ , um die Schrägposition unten im Bild zu korrigieren.



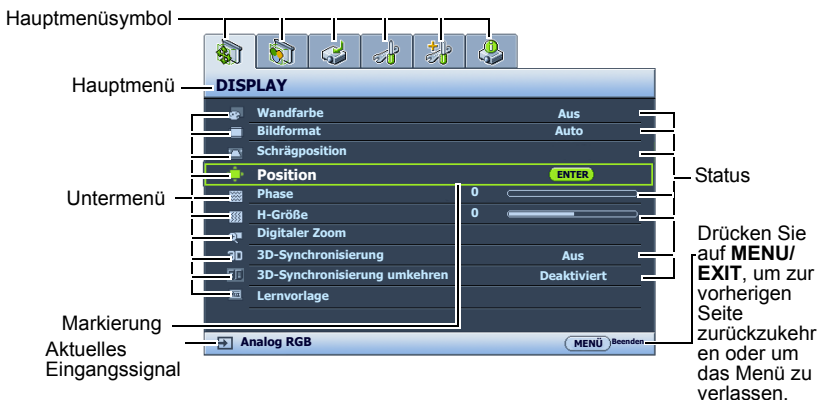
- OSD-Menü verwenden

1. Drücken Sie auf **MENU/EXIT** und anschließend auf \blacktriangleleft / \blacktriangleright , bis das **DISPLAY** Menü markiert ist.
2. Drücken Sie auf \blacktriangledown , um **Schrägposition** zu markieren, und drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Die Seite für die **Schrägposition**-Korrektur wird angezeigt.
3. Drücken Sie auf \triangle , um die Schrägposition oben im Bild zu korrigieren. Drücken Sie auf ∇ , um die Schrägposition unten im Bild zu korrigieren.

Menüs verwenden

Der Projektor ist mit OSD-Menüs ausgestattet, über die Sie verschiedene Anpassungen und Einstellungen vornehmen können.

Es folgt ein Überblick über das OSD-Menü.



Im folgenden Beispiel wird beschrieben, wie Sie die Sprache für das OSD-Menü auswählen können.

1. Drücken Sie auf **MENU/EXIT** auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung, um das OSD-Menü zu öffnen.
3. Drücken Sie auf **▼**, um **Sprache** zu markieren, und drücken Sie auf **◀/▶**, um eine bevorzugte Sprache auszuwählen.



2. Verwenden Sie **◀/▶**, um das Menü **EINSTELLUNGEN: Standard** zu markieren.
4. Drücken Sie zweimal* auf **MENU/EXIT** auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung, um das Menü zu verlassen und die Einstellungen zu speichern.



*Der erste Tastendruck schaltet zurück zum Hauptmenü, der zweite schließt das OSD-Menü.

Projektor sichern

Kabel mit Sicherheitsschloss verwenden

Der Projektor sollte an einem sicheren Ort installiert werden, damit er nicht gestohlen werden kann. Sie können auch ein Schloss, z. B. das Kensington-Schloss kaufen, um den Projektor zu sichern. Auf der Rückseite des Projektors finden Sie eine Auslassung, an der Sie ein Kensington-Schloss befestigen können. Siehe 22 auf Seite 10 für weitere Einzelheiten.

Ein Sicherheitskabel mit Kensington-Schloss besteht in der Regel aus Schlüssel(n) und dem Schloss. Lesen Sie die Bedienungsanleitung des Schlosses, um zu erfahren, wie Sie es benutzen können.

Passwortfunktion verwenden

Aus Sicherheitsgründen und zur Verhinderung unberechtigter Nutzung besitzt der Projektor eine Funktion für Passwortschutz. Das Passwort kann im OSD-Menü festgelegt werden.

⚠️ WARNUNG: Es ist äußerst unpraktisch, wenn Sie die Passwortfunktion aktivieren und anschließend das Passwort vergessen. Drücken Sie dieses Handbuch ggf. aus, und notieren Sie das verwendete Passwort in ihm. Bewahren Sie das Handbuch an einem sicheren Ort auf, damit Sie bei Bedarf darauf zurückgreifen können.

Passwort einrichten

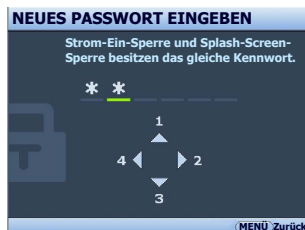
📖 Nachdem ein Passwort festgelegt und die Einschaltsperrung aktiviert wurde, kann der Projektor nur dann eingesetzt werden, wenn bei jedem Einschalten das richtige Passwort eingegeben wird.

1. Öffnen Sie das OSD-Menü, und gehen Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Sicherheitseinstell.** Drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Die Seite **Sicherheitseinstell.** wird angezeigt.
2. Markieren Sie **Sicherheitseinstellungen ändern** und drücken Sie **MODE/ENTER**.
3. Wie rechts abgebildet, stehen die vier Pfeiltasten (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) jeweils für 4 Stellen (1, 2, 3, 4). Drücken Sie je nach dem Passwort, das Sie einstellen möchten, die Pfeiltasten, um das sechsstellige Passwort einzugeben.
4. Bestätigen Sie das neue Passwort, indem Sie es erneut eingeben.

Nachdem das Passwort eingestellt wurde, kehrt das OSD-Menü zur Seite **Sicherheitseinstell.** zurück.

5. Um die Funktion **Einschaltsperrung** zu aktivieren, drücken Sie auf **▲/▼** und markieren Sie **Einschaltsperrung**. Drücken Sie dann auf **◀/▶**, um **Ein** auszuwählen.
6. Um die Funktion **Splash-Screen-Sperre** zu aktivieren, drücken Sie auf **▲/▼** und markieren Sie **Splash-Screen-Sperre**. Drücken Sie dann auf **◀/▶**, um **Ein** auszuwählen.

Wenn **Splash-Screen-Sperre** aktiviert ist, ist die Funktion **My Screen** im Menü **EINSTELLUNGEN: Standard** durch ein Passwort geschützt.





WICHTIG: Die eingegebenen Stellen werden auf dem Bildschirm als Sternchen angezeigt. Notieren Sie das gewählte Passwort vorab oder nach der Eingabe hier in diesem Handbuch, damit Sie es nachschlagen können, falls Sie es einmal vergessen sollten.

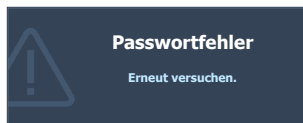
Passwort: _ _ _ _ _ _

Bewahren Sie dieses Handbuch an einem sicheren Ort auf.

7. Um das OSD zu verlassen, drücken Sie auf **MENU/EXIT**.

Wenn Sie das Passwort vergessen haben

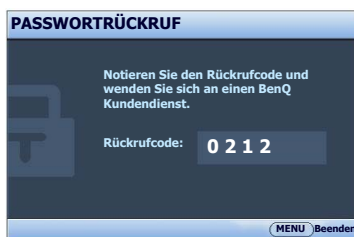
Wenn die Passwortfunktion aktiviert wurde, werden Sie aufgefordert, das sechsstellige Passwort immer dann einzugeben, wenn Sie den Projektor einschalten. Bei Eingabe eines falschen Passwortes wird die rechts abgebildete Passwort-Fehlermeldung drei Sekunden lang angezeigt, gefolgt von der Meldung **PASSWORT EINGEBEN**. Sie können es erneut versuchen, indem Sie ein weiteres sechsstelliges Passwort eingeben. Wenn Sie das Passwort nicht in diesem Handbuch notiert haben und sich überhaupt nicht daran erinnern können, leiten Sie einen Passwortrückruf ein. Unter "[Passwortrückruf einleiten](#)" auf Seite 26 finden Sie weitere Einzelheiten.



Wenn Sie fünf Mal in Folge ein falsches Passwort eingeben, wird der Projektor automatisch nach kurzer Zeit ausgeschaltet.

Passwortrückruf einleiten

1. Drücken Sie 3 Sekunden lang auf **AUTO** auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung. Auf dem Display des Projektors wird eine kodierte Nummer angezeigt.
2. Notieren Sie die Nummer und schalten Sie den Projektor aus.
3. Wenden Sie sich an Ihr BenQ-Servicecenter vor Ort, um die Nummer zu dekodieren. Sie werden u. U. aufgefordert, anhand eines Kaufbeleges nachzuweisen, dass Sie zur Nutzung des Projektors berechtigt sind.



Passwort ändern

1. Öffnen Sie das OSD-Menü, und gehen Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Sicherheitseinstell. > Passwort ändern**.
2. Drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Die Meldung "**AKTUELLES PASSWORT EINGEBEN**" wird angezeigt.
3. Geben Sie das alte Passwort ein.
 - i. Wenn das Passwort richtig ist, wird eine weitere Meldung "**NEUES PASSWORT EINGEBEN**" angezeigt.
 - ii. Wenn das Passwort nicht richtig ist, wird die Passwort-Fehlermeldung drei Sekunden lang angezeigt. Anschließend wird die Meldung "**AKTUELLES PASSWORT EINGEBEN**" angezeigt, damit Sie es erneut versuchen können. Sie können auf **MENU/EXIT** drücken, um die Änderung abzubrechen, oder es mit einem anderen Passwort versuchen.
4. Geben Sie ein neues Passwort ein.



WICHTIG: Die eingegebenen Stellen werden auf dem Bildschirm als Sternchen angezeigt. Notieren Sie das gewählte Passwort vorab oder nach der Eingabe hier in diesem Handbuch, damit Sie es nachschlagen können, falls Sie es einmal vergessen sollten.

Passwort: _ _ _ _ _

Bewahren Sie dieses Handbuch an einem sicheren Ort auf.

5. Bestätigen Sie das neue Passwort, indem Sie es erneut eingeben.
6. Sie haben dem Projektor damit erfolgreich ein neues Passwort zugewiesen.
Vergessen Sie nicht, das neue Passwort einzugeben, wenn Sie den Projektor das nächste Mal starten.
7. Um das OSD zu verlassen, drücken Sie auf **MENU/EXIT**.

Passwort-Funktion deaktivieren

Um den Passwortschutz zu deaktivieren, gehen Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Sicherheitseinstell. > Sicherheitseinstellungen ändern** zurück, nachdem Sie das OSD-Menüsystem geöffnet haben. Drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Die Meldung "**PASSWORT EINGEBEN**" wird angezeigt. Geben Sie das aktuelle Passwort ein.

- i. Wenn das Passwort korrekt ist, kehrt das OSD-Menü zur Seite **Sicherheitseinstell.** zurück. Drücken Sie auf **▼**, um **Einschalt Sperre** zu aktivieren, und drücken Sie auf **◀/▶**, um **Aus** auszuwählen. Beim nächsten Einschalten des Projektors brauchen Sie das Passwort nicht mehr einzugeben. Drücken Sie auf **▼**, um **Splash-Screen-Sperre** zu aktivieren, und drücken Sie auf **◀/▶**, um **Aus** auszuwählen. Die Funktion **Startbild** im Menü **EINSTELLUNGEN: Standard** kann dann geändert werden.
- ii. Wenn das Passwort nicht richtig ist, wird die Passwort-Fehlermeldung drei Sekunden lang angezeigt. Anschließend wird die Meldung "**PASSWORT EINGEBEN**" angezeigt, damit Sie es erneut versuchen können. Sie können auf **MENU/EXIT** drücken, um die Änderung abzubrechen, oder es mit einem anderen Passwort versuchen.



Beachten Sie, dass die Passwort-Funktion zwar deaktiviert ist, Sie das alte Passwort jedoch für den Fall bereithalten sollten, dass Sie die Passwort-Funktion durch Eingabe des alten Passwortes wieder reaktivieren müssen.

Eingangssignal wechseln

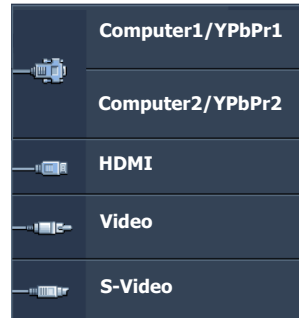
Der Projektor kann an mehrere Geräte gleichzeitig angeschlossen werden. Allerdings kann nur das Signal eines der Geräte als Vollbild angezeigt werden. Beim Start des Projektors sucht dieser automatisch nach verfügbaren Signalen.

Stellen Sie sicher, dass die Funktion **Schnelle Auto-Suche** im Menü **QUELLE** auf **Ein** gestellt ist, wenn der Projektor automatisch nach den Signalen suchen soll.

So wählen Sie die Quelle aus:

1. Drücken Sie am Projektor oder auf der Fernbedienung auf **SOURCE**. Eine Quellenauswahlleiste wird angezeigt.
2. Drücken Sie wiederholt auf **▲/▼** bis das gewünschte Signal ausgewählt ist. Drücken Sie dann auf **MODE/ENTER**.

Nachdem sie gefunden wurde, werden die Informationen zur ausgewählten Quelle ein paar Sekunden lang in der Ecke des Bildschirms angezeigt. Falls mehrere Geräte an den Projektor angeschlossen sind, wiederholen Sie die Schritte 1-2, um nach einem weiteren Signal zu suchen.



- ☞ • **Beim Wechseln zwischen den verschiedenen Eingangssignalen ändert sich die Helligkeit des projizierten Bildes entsprechend. Grafische PC-Daten, die meist statische Bilder umfassen, werden in der Regel heller dargestellt als Videodaten, bei denen es sich meist um bewegte Bilder (Filme) handelt.**
- **Die native Anzeigeauflösung dieses Projektors besitzt das Bildformat 16:10. Um bestmögliche Anzeigeegebnisse zu erzielen, sollten Sie nach Möglichkeit ein Eingangssignal auswählen und verwenden, das diese Auflösung ausgeben kann. Andere Auflösungen werden, entsprechend der Einstellung für das Bildformat, auf den Projektor angepasst, wobei es zu Verzerrungen und zum Verschwimmen des Bildes kommen kann. Unter "**Bildformat auswählen**" auf Seite 30 finden Sie weitere Einzelheiten.**

Farbraum ändern

Im unwahrscheinlichen Fall, dass Sie den Projektor über den **HDMI**-Eingang des Projektors an einen DVD-Player anschließen und das projizierte Bild falsche Farben aufweist, ändern Sie den Farbbereich nach **YUV**.

Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Drücken Sie auf **MENU/EXIT** und anschließend auf **◀/▶**, bis das **QUELLE** Menü markiert ist.
2. Drücken Sie auf **▼**, um **Farbraum-Umwandlung** zu markieren, und drücken Sie auf **◀/▶**, um einen geeigneten Farbbereich auszuwählen.

☞ **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn der HDMI-Eingang verwendet wird.**

Bild vergrößern und nach Details suchen

Wenn Sie mehr Details im projizierten Bild anzeigen möchten, vergrößern Sie das Bild. Verwenden Sie die Richtungspfeiltasten, um im Bild zu navigieren.

- Fernbedienung benutzen
 1. Drücken Sie auf **ZOOM+/ZOOM-**, um die Zoomleiste anzuzeigen. Drücken Sie auf **ZOOM+**, um die Mitte des Bildes zu vergrößern. Drücken Sie wiederholt auf die Taste, bis das Bild auf die gewünschte Größe eingestellt ist.
 2. Verwenden Sie die Richtungspfeile (▲, ▼, ◀, ▶) auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung, um das Bild zu verschieben.
 3. Um die Originalgröße des Bilds wiederherzustellen, drücken Sie auf **AUTO**. Sie können auch auf **ZOOM-** drücken. Wenn die Taste erneut gedrückt wird, wird das Bild weiter verkleinert, bis es wieder seine ursprüngliche Größe besitzt.
- OSD-Menü verwenden
 1. Drücken Sie auf **MENU/EXIT** und dann auf ◀/▶, bis das Menü **DISPLAY** markiert ist.
 2. Drücken Sie auf ▼, um **Digitaler Zoom** zu markieren, und drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Es wird die Zoomleiste angezeigt.
 3. Drücken Sie wiederholt auf ▲, um das Bild auf die gewünschte Größe zu vergrößern.
 4. Wenn Sie das Bild verschieben möchten, drücken Sie auf **MODE/ENTER**, um zum Schwenkmodus zu wechseln. Drücken Sie anschließend auf die Richtungspfeiltasten (▲, ▼, ◀, ▶) auf dem Projektor oder der Fernbedienung, um das Bild zu verschieben.
 5. Wenn Sie das Bild verkleinern möchten, drücken Sie auf **MODE/ENTER**, um zur Vergrößern/Verkleinern-Funktion zurückzuwechseln. Drücken Sie dann auf **AUTO**, um die ursprüngliche Größe des Bildes wiederherzustellen. Sie können auch wiederholt auf ▼ drücken, bis die ursprüngliche Größe wiederhergestellt wurde.



Das Bild kann nur verschoben werden, nachdem es vergrößert wurde. Sie können das Bild weiter vergrößern, um noch mehr Details anzuzeigen.

Bildformat auswählen

Das "Bildformat" beschreibt, in welchem Verhältnis die Breite und die Höhe des Bildes zueinander stehen. Die meisten analogen Fernseher und einige Computer besitzen das Format 4:3, Digitales TV und DVDs besitzen dagegen in der Regel das Format 16:9.

Dank digitaler Signalverarbeitung sind digitale Anzeigeräte wie dieser Projektor in der Lage, das Bild dynamisch zu dehnen und zu skalieren und dadurch ein Bildformat zu erzeugen, das von dem des Eingangssignals abweicht.

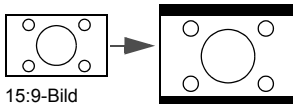
Format des projizierten Bildes (unabhängig von Bildformat der Quelle) ändern:

- Fernbedienung benutzen
 1. Drücken Sie auf **ASPECT**, um die aktuelle Einstellung anzuzeigen.
 2. Drücken Sie wiederholt auf **ASPECT**, um das Bildformat auszuwählen, das dem Format des Videosignals bzw. Ihren Anzeigebedürfnissen entspricht.
- OSD-Menü verwenden
 1. Drücken Sie auf **MENU/EXIT** und dann auf ◀/▶, bis das Menü **DISPLAY** markiert ist.
 2. Drücken Sie auf ▼, um **Bildformat** zu markieren.
 3. Drücken Sie auf ◀/▶, um das Bildformat auszuwählen, das dem Format des Videosignals bzw. Ihren Anzeigebedürfnissen entspricht.

Über das Bildformat

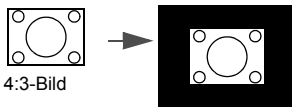
- ☞ In den folgenden Bildern sind die schwarz markierten Bereiche nicht aktiv und die weiß markierten aktiv.
- Auf diesen nicht ausgefüllten schwarzen Bereichen können OSD-Menüs angezeigt werden.

1. **Auto:** Skaliert ein Bild proportional, um es an die native Auflösung des Projektors in horizontaler oder vertikaler Breite anzupassen. Diese Funktion eignet sich für das eingehende Bild, wenn es weder das Format 4:3 noch 16:9 besitzt und Sie die Leinwand möglichst gut nutzen möchten, ohne das Bildformat ändern zu müssen.

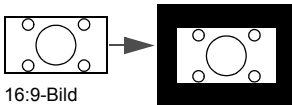


15:9-Bild

2. **Real:** Das Bild wird in seiner ursprünglichen Auflösung projiziert und so in der Größe geändert, dass es in den Anzeigebereich hineinpasst. Bei Eingangssignalen mit niedrigeren Auflösungen wird das projizierte Bild kleiner angezeigt als bei einer Skalierung auf die volle Leinwandgröße. Bei Bedarf können Sie die Zoom-Einstellung anpassen oder den Projektor näher an die Leinwand rücken, um das Bild zu vergrößern. Nach diesen Anpassungen müssen Sie den Projektor gegebenenfalls neu fokussieren.

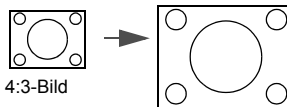


4:3-Bild



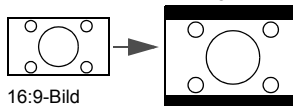
16:9-Bild

3. **4:3:** Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird. Diese Einstellung eignet sich besonders für Bilder im 4:3-Bildformat, beispielsweise für Computermonitore, herkömmliche Fernsehbilder und 4:3-DVD-Filme, da sich bei solchen Bildern keine Änderung des Bildformates ergibt.



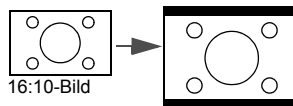
4:3-Bild

4. **16:9:** Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird. Diese Einstellung eignet sich vor allem für Bilder, die bereits im Format 16:9 vorliegen (z. B. HDTV), da sich bei solchen Bildern keine Änderung des Seitenverhältnisses ergibt.



16:9-Bild

5. **16:10:** Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:10 projiziert wird. Dies eignet sich für Bilder, die bereits das Bildformat 16:10 besitzen, da sie ohne Änderung des Bildformates angezeigt werden.



16:10-Bild

Bildqualität optimieren

Wandfarbe verwenden

Wenn Sie ein Bild auf eine farbige Oberfläche projizieren, z. B. eine Wand, die nicht weiß ist, können Sie mit der Funktion Wandfarbe die Farbe des projizierten Bildes anpassen, um zu vermeiden, dass sich Quellbild und projiziertes Bild farblich unterscheiden.

Um diese Funktion zu verwenden, gehen Sie zum Menü **DISPLAY > Wandfarbe** und drücken Sie auf ◀/▶, um die Farbe auszuwählen, die der der Projektionsoberfläche am nächsten kommt. Sie können unter mehreren voreingestellten Farben auswählen: **Hellgelb, Rosa, Hellgrün, Blau** und **Schultafel**.

Bildmodus auswählen

Im Projektor sind bereits verschiedene vordefinierte Anwendungsmodi eingestellt, so dass Sie den für Ihre Betriebsumgebung und den Bildtyp Ihres Eingangssignals geeigneten Modus auswählen können.


Um einen für Ihre Zwecke geeigneten Betriebsmodus auszuwählen, können Sie einen der folgenden Schritte durchführen.

- Drücken Sie wiederholt die Taste **MODE/ENTER** am Projektor oder auf der Fernbedienung, bis der gewünschte Modus ausgewählt ist.
 - Gehen Sie zum Menü **BILD > Bildmodus**, und drücken Sie auf ◀/▶, um den gewünschten Modus auszuwählen.
1. **Dynamisch-Modus:** Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus eignet sich für Umgebungen, in denen ein besonders hoher Helligkeitswert erforderlich ist, beispielsweise in hell beleuchteten Räumen.
 2. **Präsentation-Modus:** Eignet sich für Präsentationen. In diesem Modus wird die Helligkeit verstärkt, um die Farben des PCs und des Notebooks getreu wiederzugeben.
 3. **sRGB-Modus:** Maximiert die Reinheit von RGB-Farben und bietet realistische Bilder ungeachtet der Helligkeitseinstellung. Dieser Modus eignet sich am besten für Fotos, die mit einer sRGB-kompatiblen und korrekt kalibrierten Kamera aufgenommen wurden, und für PC-Daten aus Grafik- und Zeichenanwendungen wie AutoCAD.
 4. **Kino-Modus:** Eignet sich für das Abspielen von farbtintensiven Filmen, Videoclips von Digitalkameras oder DVs über den PC-Eingang, wenn die Umgebung abgedunkelt ist (wenig Licht).
 5. **Benutzer 1/Benutzer 2-Modus:** Stellt die Einstellungen wieder her, die basierend auf den aktuell verfügbaren Bildmodi benutzerdefiniert wurden. Unter "[Modus Benutzer 1/Benutzer 2 einstellen](#)" auf Seite 32 finden Sie weitere Einzelheiten.

Modus Benutzer 1/Benutzer 2 einstellen

Es gibt zwei benutzerdefinierbare Modi, wenn die derzeit verfügbaren Bildmodi nicht für Ihre Bedürfnisse geeignet sind. Sie können einen der Bildmodi (mit Ausnahme von **Benutzer 1/2**) als Ausgangspunkt verwenden und die Einstellungen anpassen.

1. Drücken Sie auf **MENU/EXIT**, um das OSD-Menü zu öffnen.
2. Wechseln Sie zum Menü **BILD > Bildmodus**.
3. Drücken Sie auf ◀/▶, um **Benutzer 1** oder **Benutzer 2** auszuwählen.
4. Drücken Sie auf ▼, um **Referenzmodus** zu markieren.

 Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn der Modus Benutzer 1 oder Benutzer 2 unter dem Menüelement Bildmodus ausgewählt ist.

5. Drücken Sie auf ◀/▶, um einen Bildmodus auszuwählen, der Ihren Bedürfnissen am ehesten entspricht.
6. Drücken Sie auf ▼, um das Menüelement auszuwählen, das geändert werden soll, und stellen Sie den Wert mit ◀/▶ ein. Siehe "Feinabstimmung der Bildqualität in den Benutzermodi" unten für weitere Einzelheiten.
7. Wenn Sie alle Einstellungen vorgenommen haben, markieren Sie **Einstell. speichern** und drücken Sie auf **MODE/ENTER**, um die Einstellungen zu speichern.
8. Die Bestätigungsmeldung "**Einstellung gespeichert**" wird angezeigt.

Feinabstimmung der Bildqualität in den Benutzermodi

Entsprechend des ermittelten Signaltyps stehen einige benutzerdefinierbare Funktionen zur Verfügung, wenn **Benutzer 1** oder **Benutzer 2** ausgewählt wurde. Sie können diese Funktionen ganz nach Bedarf anpassen, indem Sie sie markieren und anschließend am Projektor oder auf der Fernbedienung auf ◀/▶ drücken.

Einstellung von Helligkeit

Je höher der Wert ist, desto heller ist das Bild. Je geringer die Einstellung ist, desto dunkler erscheint das Bild. Stellen Sie die Helligkeit so ein, dass die schwarzen Bildbereiche gerade satt schwarz wirken und in dunklen Bildbereichen dennoch Details zu erkennen sind.



Einstellung von Kontrast

Je höher der Wert ist, desto größer ist der Kontrast. Stellen Sie hiermit den maximalen Weiß-Anteil ein, nachdem Sie die Helligkeitseinstellung unter Berücksichtigung der ausgewählten Eingangsquelle und der räumlichen Gegebenheiten angepasst haben.



Einstellung von Farbe

Bei einer niedrigeren Einstellung werden weniger gesättigte Farben angezeigt. Bei einer zu hohen Einstellung erscheinen die Farben auf dem Bild übertrieben, so dass das Bild unrealistisch wirkt.

Einstellung von Farbton

Je höher der Wert ist, desto intensiver ist die Rottönung des Bildes. Je niedriger der Wert ist, desto intensiver ist die Grüntönung des Bildes.

Einstellung von Bildschärfe

Je höher der Wert ist, desto schärfer wird das Bild. Je niedriger der Wert ist, desto verschwommener wird das Bild.

Einstellung von Brilliant Color

Für diese Funktion wird ein neuer Algorithmus für die Farbverarbeitung und Verbesserungen der Systemstufe verwendet, um eine bessere Helligkeit bei gleichzeitig naturgetreueren und lebhafteren Farben im Bild zu erzielen. Dies ermöglicht eine um 50% stärkere Helligkeit in Mitteltonbildern, die in Videos und Naturszenen häufig vorkommen. Der Projektor gibt dann Bilder in realistischeren und naturgetreueren Farben wieder. Wenn Sie sich Bilder mit dieser Qualität wünschen, wählen Sie **Ein**. Wenn Sie dies nicht benötigen, wählen Sie **Aus**.

Wenn **Aus** ausgewählt ist, steht die Funktion **Farbtemperatur** nicht zur Verfügung.

Farbtemperatur auswählen

Die Optionen, die für die Farbtemperatur* zur Verfügung stehen, können sich je nach ausgewählten Signaltyp unterscheiden.

1. **Kühl:** Lässt Bilder bläulich-weiß erscheinen.
2. **Normal:** Behält das normale Weiß bei.
3. **Warm:** Lässt Bilder rötlich-weiß erscheinen.

*Informationen zu Farbtemperaturen:

Der als "Weiß" gewertete Farbton kann je nach Anwendungsfall verschieden sein. Eine gängige Methode zur Bewertung der Farbe Weiß ist die Farbtemperatur. Weiß mit einer niedrigen Farbtemperatur erscheint rötlich. Weiß mit einer hohen Farbtemperatur erscheint eher bläulich.

3D-Farbverwaltung

In den meisten Installationssituationen ist die Farbverwaltung nicht nötig, z. B. in einem Klassenraum, in einem Besprechungsraum oder in einem Wohnzimmer, wo das Licht eingeschaltet bleibt oder wo Licht durch Fenster von außen hereinscheinen kann.

Nur bei einer permanenten Installation mit einstellbaren Lichtstufen, z. B. in einem Konferenzraum, einem Vorlesungsraum oder einem Heimtheater, sollte die Farbverwaltung eingesetzt werden. Die Farbverwaltung ermöglicht eine feine Einstellung der Farbe für eine besser Farbwiedergabe, falls dies erforderlich ist.

Eine korrekte Farbverwaltung kann nur unter kontrollierbaren und wiederherstellbaren Ansichtbedingungen erzielt werden. Sie müssen einen Kolorimeter (Farblichtmesser) verwenden und einen Satz geeigneter Quellbilder bereitstellen, um die Farbwiedergabe messen zu können. Diese Hilfsmittel werden nicht mit dem Projektor geliefert, aber Ihr Händler sollte Ihnen Ratschläge geben oder sogar einen professionellen Techniker empfehlen können.

Die Farbverwaltung bietet sechs Sätze (RGBCMY) an Farben zur Einstellung. Wenn Sie eine Farbe auswählen, können Sie den Bereich und die Sättigung unabhängig ganz nach Ihren Vorstellungen einstellen.

Wenn Sie sich eine Test-Disc mit unterschiedlichen Farbtestmustern zugelegt haben, können Sie die Farbwiedergabe auf Monitoren, Fernsehern, Projektoren usw. testen. Sie können jedes Bild auf der Disc auf die Leinwand projizieren und dann zum Menü

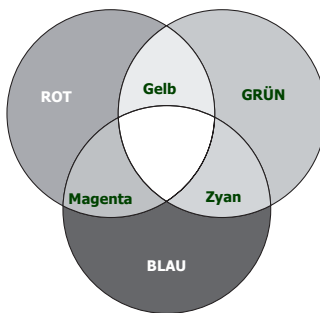
3D-Farbverwaltung gehen, um Änderungen vorzunehmen.

Einstellungen ändern:

1. Gehen Sie zum Menü **BILD**, und markieren Sie **3D-Farbverwaltung**.
2. Drücken Sie auf dem Projektor auf **MODE/ENTER** oder auf der Fernbedienung auf. Es wird dann die Seite **3D-Farbverwaltung** angezeigt.
3. Markieren Sie **Primärfarben**, und drücken Sie auf ◀/▶, um eine Farbe unter Rot, Gelb, Grün, Zyan, Blau und Magenta auszuwählen.
4. Drücken Sie auf ▼, um **Farbton** zu markieren, und drücken Sie auf ◀/▶, um den Bereich auszuwählen. Wenn Sie den Bereich erhöhen, werden Farben mit eingeschlossen, die aus mehr Teilen benachbarter Farben bestehen.

Sehen Sie die Abbildung rechts, um zu erkennen, wie die Farben in Beziehung zueinander stehen.

Wenn Sie z. B. Rot auswählen und als Bereich 0 einstellen, wird im projizierten Bild nur reines Rot ausgewählt. Wenn Sie den Bereich erweitern, werden Rottöne in der Nähe zu Gelb und Magenta mit eingeschlossen.



5. Drücken Sie auf ▼, um **Sättigung** zu markieren, und passen Sie die Werte ganz nach Bedarf an, indem Sie auf ◀/▶ drücken. Jede gemachte Änderung wird sofort im Bild erkenntlich.

Wenn Sie z. B. Rot auswählen und als Wert 0 einstellen, wird nur die Sättigung von reinem Rot betroffen.


☞ **Sättigung ist die Menge dieser Farbe in einem Videobild. Niedrigere Einstellungen erzeugen weniger gesättigte Farben; eine Einstellung von "0" entfernt die Farbe komplett aus dem Bild. Wenn die Sättigung zu hoch ist, erscheint die Farbe zu stark und unnatürlich.**

6. Drücken Sie auf ▼, um **Zunahme** zu markieren. Stellen Sie die Werte dann ganz nach Bedarf ein, indem Sie auf ◀/▶ drücken. Die Kontraststufe der Primärfarbe, die Sie ausgewählt haben, wird dann verändert. Jede gemachte Änderung wird sofort im Bild erkenntlich.
7. Wiederholen Sie die Schritte 3 bis 6 für weitere Farbeinstellungen.
8. Stellen Sie sicher, dass Sie alle gewünschten Einstellungen vorgenommen haben.
9. Drücken Sie auf **MENU/EXIT**, um das Menü zu verlassen und die Einstellungen zu speichern.

Präsentations-Timer einstellen

Der Präsentations-Timer kann die verbleibende Präsentationszeit anzeigen, um Ihnen das Zeitmanagement während Präsentationen zu erleichtern. Gehen Sie wie folgt vor, um diese Funktion zu nutzen:

1. Gehen Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Präsentations-Timer** und drücken Sie auf **MODE/ENTER**, um die Seite **Präsentations-Timer** anzuzeigen.
2. Markieren Sie **Timer-Intervall** und legen Sie die Dauer fest, indem Sie auf **◀/▶** drücken. Das Intervall kann auf eine Dauer von 1 bis 5 Minuten in Abständen von 1 Minute und von 5 bis 240 Minuten in Abständen von 5 Minuten eingestellt werden.

 Wenn der Timer bereits aktiviert ist, wird er neu gestartet, nachdem das Timer-Intervall geändert wurde.

3. Drücken Sie auf **▼**, um **Timer-Anzeige** zu markieren, und legen Sie fest, ob der Timer auf dem Bildschirm angezeigt werden soll, indem Sie auf **◀/▶** drücken.

Auswahl	Beschreibung
Immer	Zeigt den Timer während der Präsentation auf der Leinwand an.
1 min/2 min/3 min	Zeigt den Timer während der letzten 1/2/3 Minuten auf der Leinwand an.
Niemals	Blendet den Timer während der Präsentation aus.

4. Drücken Sie auf **▼**, um **Timer-Position** zu markieren. Stellen Sie die Position des Timers ein, indem Sie auf **◀/▶** drücken.

Oben links → Unten links → Oben rechts → Unten rechts

5. Drücken Sie auf **▼**, um **Timer-Zählmethode** zu markieren. Wählen Sie die gewünschte Richtung für das Zählen aus, indem Sie auf **◀/▶** drücken.

Auswahl	Beschreibung
Raufzählen	Zählt von 0 zur eingestellten Zeit herauf.
Runterzählen	Zählt von der eingestellten Zeit auf 0 herab.

6. Drücken Sie auf **▼**, um **Erinnerungs-Signalton** zu markieren, und bestimmen Sie, ob Sie Erinnerung für Signalton aktivieren wollen, indem Sie auf **◀/▶** drücken. Wenn Sie **Ein** auswählen, ertönt während der letzten 30 Sekunden eines Countdowns/-ups ein doppelter Signalton. Ein dreifacher Signalton ist zu hören, wenn der Timer abgelaufen ist.
7. Um den Präsentationstimer zu aktivieren, drücken Sie auf **▼** und auf **◀/▶**, um **Ein** zu markieren. Drücken Sie dann auf **MODE/ENTER**.
8. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Markieren Sie **Ja**, und drücken Sie zur Bestätigung auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung auf **MODE/ENTER**. Es erscheint die Meldung "**Timer eingeschaltet!**" auf dem Bildschirm. Der Timer beginnt mit dem Countdown, wenn er aktiviert ist.

Um den Timer zu beenden, gehen Sie folgendermaßen vor.

1. Wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Präsentations-Timer** und markieren Sie **Aus**. Drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.
2. Markieren Sie **Ja**, und drücken Sie zur Bestätigung auf **MODE/ENTER**. Es erscheint die Meldung "**Timer ausgeschaltet!**" auf dem Bildschirm.

Remote-Seitenwechsel

Schließen Sie, bevor Sie die Seitenwechselfunktion aufrufen, den Projektor mit einem USB-Kabel an einen PC oder ein Notebook an. Sehen Sie "**Verbindungen**" auf Seite 18 für weitere Einzelheiten.

Sie können das Anzeige-Softwareprogramm (auf einem angeschlossenen PC), das auf Bild-auf/ab-Befehle reagiert (z. B. Microsoft PowerPoint) steuern, indem Sie auf **PAGE UP/PAGE DOWN** auf der Fernbedienung drücken.

Wenn die Remote-Seitenwechselfunktion nicht funktioniert, prüfen Sie, ob das USB-Kabel richtig angeschlossen ist und ob auf dem Computer die neueste Version des Maustreibers installiert ist.

 **Die Remote-Seitenwechselfunktion funktioniert mit dem Betriebssystem Microsoft® Windows® 98 nicht. Es wird Windows® XP oder ein neueres Betriebssystem empfohlen.**

Bild anhalten

Drücken Sie auf **FREEZE** auf der Fernbedienung, um das Bild anzuhalten. In der linken oberen Bildschirmcke wird "**FREEZE**" angezeigt. Drücken Sie zur Wiederherstellung des Bildes auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung eine beliebige Taste.

 **Wenn die Fernbedienung die folgenden Tasten besitzt, können Sie diese Tasten nicht drücken, um die Funktion zu deaktivieren: LASER, #1, #4, PAGE UP/PAGE DOWN.**

Auch wenn das Bild in der Anzeige angehalten wurde, ist dies auf dem Videorecorder oder einem anderen Gerät nicht der Fall. Verfügen die angeschlossenen Geräte über eine Audioausgabefunktion und ist diese aktiviert, wird die Tonwiedergabe fortgesetzt, auch wenn das projizierte Bild angehalten wurde.

Bild ausblenden

Um die Aufmerksamkeit des Publikums auf den Vortragenden zu lenken, können Sie mit der Taste **ECO BLANK** auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung das Projektionsbild ausblenden. Wenn das Projektionsbild ausgeblendet ist, wird in einer Ecke des Bildschirms "**ECO BLANK**" angezeigt. Wenn diese Funktion mit einem angeschlossenen Audioeingang aktiviert wurde, wird noch immer Ton ausgegeben.

Sie können die Wartezeit im Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Betriebseinstellungen > Timer** einstellen, damit der Projektor das Bild nach dieser Dauer automatisch wieder einblendet, wenn während des Ausblendens keine weiteren Aktionen durchgeführt werden. Die Zeitdauer kann in Abständen von 5 Minuten von 5 bis 30 Minuten eingestellt werden.

Wenn Ihnen die voreingestellten Zeitspannen nicht gefallen, wählen Sie **Deaktiviert**.



Unabhängig davon, ob **Timer** aktiviert ist oder nicht, können Sie auf die meisten der Tasten am Projektor oder auf der Fernbedienung drücken, um das Projektionsbild wieder einzublenden.



Bedientasten sperren

Wenn die Bedientasten auf dem Projektor gesperrt sind, können Sie vermeiden, dass Projektoreinstellungen aus Versehen (z. B. von Kindern) geändert werden.


Wenn **Bedientastensperre** aktiviert ist, kann auf dem Projektor nur die Taste

 **STROMVERSORGUNG** bedient werden.

1. Wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Standard** > **Bedientastensperre** und wählen Sie **Ein**, in dem Sie  /  am Projektor oder auf der Fernbedienung drücken. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.
2. Markieren Sie **Ja**, und drücken Sie zur Bestätigung auf **MODE/ENTER**.

Wenn Sie die Sperre des Tastenfelds aufheben möchten, wechseln Sie mit der Fernbedienung zum Menü **EINSTELLUNGEN: Standard** > **Bedientastensperre** und drücken Sie auf  / , um **Aus** zu wählen.



- Wenn die **Bedienfeldtastensperre** aktiviert ist, sind die **Tasten auf der Fernbedienung weiterhin aktiviert**.
- Wenn Sie auf  **STROMVERSORGUNG** drücken, um den Projektor auszuschalten, ohne vorher die **Bedienfeldtastensperre** zu deaktivieren, ist das **Bedienfeld beim nächsten Einschalten weiterhin gesperrt**.






Projektor an hohen Orten verwenden

Es wird empfohlen, den **Höhenmodus** zu verwenden, wenn Sie den Projektor an einem Ort 1500 m–3000 m über dem Meeresspiegel mit einer Umgebungstemperatur von 0°C–35°C benutzen.



Verwenden Sie den Höhenmodus nicht, wenn die Höhe des Ortes zwischen 0 m und 1500 m und die Umgebungstemperatur zwischen 0°C und 35°C liegt. Der Projektor würde dann unter diesen Bedingungen zu stark gekühlt werden.

Höhenmodus aktivieren:

1. Drücken Sie auf **MENU/EXIT** und anschließend auf  / , bis das **EINSTELLUNGEN: Erweitert** Menü markiert ist.
2. Drücken Sie auf , um **Höhenmodus** zu markieren, und drücken Sie auf  / , um **Ein** auszuwählen. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.
3. Markieren Sie **Ja**, und drücken Sie die auf **MODE/ENTER**.

Die Verwendung von "**Höhenmodus**" führt möglicherweise zu verstärkter Geräusentwicklung aufgrund der höheren Ventilatorgeschwindigkeit, die für die Kühlung und Leistung des Systems erforderlich ist.

Wenn Sie diesen Projektor unter anderen als den oben genannten extremen Bedingungen einsetzen, wird unter Umständen die automatische Abschaltfunktion aktiviert, um den Projektor vor Überhitzung zu schützen. In diesen Fällen sollten Sie zum Höhenmodus wechseln, um zu verhindern, dass die Abschaltfunktion aktiviert wird. Es wird hiermit jedoch nicht gewährleistet, dass dieser Projektor unter extremen Bedingungen jeglicher Art betrieben werden kann.

Eigenes Startbild erstellen

Zusätzlich zur Auswahl des voreingestellten Startbildes des Projektors (BenQ-Logo, schwarzes oder blaues Bild) können Sie ein eigenes Startbild in Form eines Bildes erstellen, das von Ihrem Computer oder einer Videoquelle projiziert wird.

Wenn Sie ein eigenes Startbild erstellen möchten, projizieren Sie das Bild, das Sie als Startbild verwenden möchten, entweder von einem Computer oder von einer Videoquelle aus. Die weiteren Schritte sind wie folgt.

- Fernbedienung benutzen
 1. Drücken Sie auf **CAPTURE** auf der Fernbedienung.
 2. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Drücken Sie erneut auf **CAPTURE** oder **MODE/ENTER**.
 3. Die Meldung '**Bildschirmaufnahme...**' wird angezeigt, während der Projektor das Bild verarbeitet. Bitte warten.
 4. Nachdem der Vorgang erfolgreich durchgeführt wurde, sehen Sie die Meldung '**Aufnahme erfolgreich**' auf dem Bildschirm. Das aufgezeichnete Bild wird gespeichert als **My Screen**.
 5. Um das aufgenommene Bild anzusehen, das als Startbild angezeigt wird, stellen Sie **My Screen** im Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Startbild** ein, und starten Sie den Projektor neu.
- OSD-Menü verwenden
 1. Drücken Sie auf **MENU/EXIT** und anschließend auf **◀/▶**, bis das **EINSTELLUNGEN: Standard** Menü markiert ist.
 2. Drücken Sie auf **▼**, um **My Screen** zu markieren, und drücken Sie auf **MODE/ENTER**.
 3. Wiederholen Sie die Schritte 2-5 unter "Fernbedienung benutzen", um das Bild aufzunehmen und dann anzuzeigen.

Im unwahrscheinlichen Fall, dass die Aufnahme fehlschlägt, verwenden Sie bitte ein anderes Zielbild. Die Aufnahme von großformatigen Bildern ist evtl. nicht möglich. Ist dies der Fall, wählen Sie ein kleineres Bild aus und versuchen Sie es erneut.

Ton einstellen

Die im Folgenden vorgenommene Einstellungen beziehen sich auf die Lautsprecher des Projektors. Stellen Sie sicher, dass Sie eine ordnungsgemäße Verbindung mit dem Audioausgang des Projektors hergestellt haben. Siehe "**Verbindungen**" auf Seite 18, um zu erfahren, wie Geräte an den Audioausgang angeschlossen werden können.

Ton ausschalten

Ton vorübergehend ausschalten:

1. Drücken Sie auf **MENU/EXIT** und dann auf **◀/▶**, bis das Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** markiert ist.
2. Drücken Sie auf **▼**, um **Audioeinstellungen** zu markieren, und drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Die Seite **Audioeinstellungen** wird angezeigt.
3. Markieren Sie **Ton aus** und drücken Sie auf **◀/▶**, um **Ein** auszuwählen.

Tonstufe einstellen

Drücken Sie zum Einstellen der Lautstärke auf **VOLUME+/VOLUME-** oder **◀/▶** (Speaker-Symbole), oder:

1. Wiederholen Sie die Schritte 1-2 oben.
2. Drücken Sie auf **▼**, um **Lautstärke** zu markieren, und drücken Sie auf **◀/▶**, um die gewünschte Tonstufe auszuwählen.

Ausschalten von Ton Ein/Aus

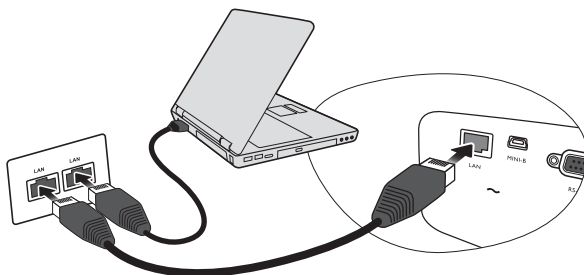
Um den Signalton auszuschalten:

1. Wiederholen Sie die Schritte 1-2 oben.
2. Drücken Sie auf **▼**, um **Ton Ein/Aus** zu markieren, und drücken Sie auf **◀/▶**, um **Aus** auszuwählen.

 Die einzige Möglichkeit zum Ändern von Ton Ein/Aus ist das Einstellen von Ein oder Aus hier. Ausschalten des Tons oder Änderung der Tonstufe hat keinen Einfluss auf den Ton Ein/Aus.

Steuern des Projektors in einem LAN-Umfeld

Sie können den Projektor von einem entfernten Computer aus verwalten und steuern, vorausgesetzt, dieser ist richtig mit demselben LAN verbunden.



Kabelverbindung

Wenn Sie sich in einem DHCP-Umfeld befinden:

1. Schließen Sie das eine Ende des RJ45-Kabels an die RJ45 LAN-Eingangsbuchse des Projektors und das andere Ende an den RJ45-Anschluss auf dem Ethernet oder Router an.
2. Drücken Sie auf **MENU/EXIT** und anschließend auf **◀/▶**, bis das **EINSTELLUNGEN: Erweitert** Menü markiert ist. Drücken Sie auf **▼**, um **Netzwerkeinstellungen** zu markieren, und drücken Sie anschließend auf **MODE/ENTER**. Die Seite **Netzwerkeinstellungen** wird angezeigt.
3. Markieren Sie **Kabel-LAN** und drücken Sie auf **MODE/ENTER**.
4. Stellen Sie sicher, dass **Status** auf **Verbinden** eingestellt ist.
5. Drücken Sie auf **▼**, um **DHCP** zu markieren, und drücken Sie auf **◀/▶**, um **Ein** auszuwählen.
6. Drücken Sie auf **▼**, um **Anwenden** zu markieren, und drücken Sie anschließend auf **MODE/ENTER**.

7. Wechseln Sie erneut zur Seite **Netzwerkeinstellungen**. Die Einstellungen für **IP-Adresse**, **Subnet-Maske**, **Standard-Gateway**, **DNS** und **MAC-Adresse** werden angezeigt. Notieren Sie sich die IP-Adresse, die in der Zeile **IP-Adresse** angezeigt wird.



Wenn die IP-Adresse weiterhin nicht angezeigt wird, wenden Sie sich an Ihren ITS-Administrator.

Wenn Sie sich nicht in einem DHCP-Umfeld befinden:

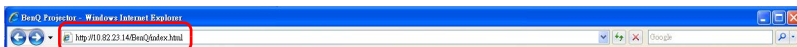
1. Wiederholen Sie die Schritte 1-4 oben.
2. Drücken Sie auf **▼**, um **DHCP** zu markieren, und drücken Sie auf **◀/▶**, um **Aus** auszuwählen.
3. Erkundigen Sie sich bei Ihrem ITS-Administrator nach den Einstellungen für **IP-Adresse**, **Subnet-Maske**, **Standard-Gateway** und **DNS**.
4. Drücken Sie auf **▼**, um die Einstellung auszuwählen, welche Sie verändern möchten, und drücken Sie anschließend auf **MODE/ENTER**.
5. Drücken Sie auf **◀/▶**, um den Cursor zu verschieben, und drücken Sie auf **▲/▼**, um den Wert einzugeben.
6. Um die Einstellungen zu speichern, drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Wenn Sie die Einstellungen nicht speichern möchten, drücken Sie auf **MENU/EXIT**.
7. Drücken Sie auf **▼**, um **Anwenden** zu markieren, und drücken Sie anschließend auf **MODE/ENTER**.

Projektor aus der Ferne über einen Webbrowser steuern

Nachdem Sie die IP-Adresse für den Projektor erfahren haben und wenn dieser eingeschaltet ist oder sich im Standbymodus befindet, können Sie ihn von einem Computer aus steuern, welcher an dasselbe Netz angeschlossen ist.



- **Wenn Sie Microsoft Internet Explorer verwenden, stellen Sie sicher, dass es sich um Version 7.0 oder höher handelt.**
 - **Die Bildschirmabbildungen in diesem Handbuch dienen lediglich zur Veranschaulichung und können sich vom tatsächlichen Bildschirm unterscheiden.**
1. Geben Sie die Adresse des Projektors in das Adressenfeld des Browsers ein und klicken Sie auf Eingabe.



2. Es erscheint die Seite für die Fernbedienung über ein Netzwerk. Auf dieser Seite können Sie den Projektor genauso wie mit der Fernbedienung oder dem Bedienfeld am Projektor steuern.



- i. Diese Tasten haben die gleiche Funktion wie die des OSD-Menüs und die auf der Fernbedienung. Siehe "1. DISPLAY" auf Seite 45 und "Fernbedienung" auf Seite 12 für weitere Einzelheiten.
- ii. Um die Eingangsquelle zu wechseln, klicken Sie auf das gewünschte Signal.



- Die Menü-Taste kann auch verwendet werden, um zum vorherigen OSD-Menü zurückzuwechseln, das Menü zu verlassen und die Menüeinstellungen zu speichern.
- Die Software gibt es in mehreren Sprachen: Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Traditionelles Chinesisch, Vereinfachtes Chinesisch und Japanisch. Wenn der Projektor angeschlossen wird, zeigt die Software die Sprache des Betriebssystems (OS) auf dem Computer an. Wenn die Sprache des Betriebssystems nicht verfügbar ist, wird Englisch angezeigt.

Auf der Extras-Seite können Sie den Projektor verwalten, die Einstellungen für das Netzwerk konfigurieren und den Fernzugriff auf den Projektor über ein Netz sichern.



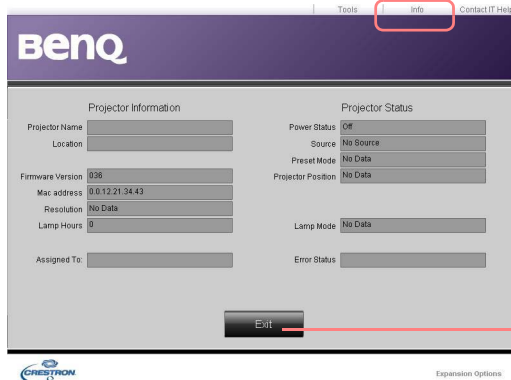
- i. Sie können den Projektor benennen und seinen Ort und die für ihn verantwortliche Person notieren.
- ii. Sie können die **Netzwerkeinstellungen** anpassen.

- iii. Nachdem Sie die Einstellungen festgelegt haben, muss für den Zugriff auf die Fernbedienung über das Netz für diesen Projektor ein Passwort eingegeben werden.
- iv. Nachdem Sie dies eingestellt haben, muss für den Zugriff auf die Extras-Seite ein Passwort eingegeben werden.

 **Nachdem Sie die Änderungen vorgenommen haben, drücken Sie auf die Senden-Taste. Die Daten werden dann auf dem Projektor gespeichert.**

- v. Drücken Sie auf **Beenden**, um zur Seite für die Fernbedienung über ein Netzwerk zurückzuwechseln.

Auf der Infoseite werden Informationen über den Projektor und sein Status angezeigt.



Drücken Sie auf **Beenden**, um zur Seite für die Fernbedienung über ein Netz zurückzuwechseln.

- 6. Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.crestron.com>. Wenn Sie ein IT-Administrator sind und mehrere Gerät über eine Schnittstelle verwalten möchten, können Sie Crestron Roomview von der Website www.crestron.com/getroomview herunterladen.

Ausschalten des Projektors

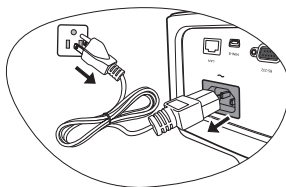
1. Drücken Sie auf die **⏻ STROMVERSORGUNG** am Projektor oder auf **⏻ OFF** auf der Fernbedienung. Es wird eine Bestätigungsmeldung eingeblendet.
Wenn Sie die Meldung nicht innerhalb einiger Sekunden bestätigen, wird sie wieder ausgeblendet.
2. Drücken Sie erneut auf **⏻ STROMVERSORGUNG**. Die **POWER (Kontrollleuchte)** blinkt orange auf, und die Projektionslampe wird ausgeschaltet, während das Gebläse noch etwa 90 Sekunden weiterläuft, um den Projektor abzukühlen.

⚠ Zum Schutz der Lampe reagiert der Projektor während der Kühlphase nicht auf weitere Befehle.

Um die Kühlzeit zu verkürzen, können Sie auch die Schnellkühlung aktivieren.

Unter **"Schnellkühlung"** auf Seite 52 finden Sie weitere Einzelheiten.

3. Nachdem der Kühlvorgang beendet wurde, ertönt ein **"Strom-Aus-Signalton"**. Die **POWER (Kontrollleuchte)** leuchtet orange auf und das Gebläse schaltet sich aus. Trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose.



- Wenn Sie den Signalton deaktivieren möchten, siehe **"Ausschalten von Ton Ein/Aus"** auf Seite 40 für weitere Einzelheiten.
- Wenn der Projektor nicht ordnungsgemäß ausgeschaltet wurde, laufen die Ventilatoren beim nächsten Einschalten einige Minuten lang, um den Projektor zum Schutz der Lampe zu kühlen. Drücken Sie erneut die Taste **⏻ STROMVERSORGUNG**, um den Projektor zu starten, nachdem das Gebläse abgeschaltet wurde und **POWER (Kontrollleuchte)** orange aufleuchtet.
- Die Lampennutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise.

Direktes Ausschalten

Das Netzkabel kann direkt nach Ausschalten des Projektors abgetrennt werden. Um die Lampe zu schonen, sollten Sie 10 Minuten warten, bevor Sie den Projektor wieder einschalten. (Wenn Sie versuchen, den Projektor neu zu starten, kann das Gebläse für ein paar Minuten weiter laufen, um das Gerät zu kühlen. Drücken Sie in diesem Fall erneut die

Taste **⏻ STROMVERSORGUNG**, um den Projektor zu starten, nachdem das Gebläse abgeschaltet wurde und die **POWER (Kontrollleuchte)** orange aufleuchtet.

Menübedienung

Menüsystem

Beachten Sie, dass die OSD-Menüs je nach ausgewähltem Signaltyp und dem Projektormodell, das Sie verwenden, variieren können.





Hauptmenü	Untermenü	Optionen	
1. DISPLAY	Wandfarbe	Aus/Hellgelb/Rosa/ Hellgrün/Blau/Schultafel	
	Bildformat	Auto/Real/4:3/16:9/16:10	
	Schrägposition		
	Position		
	Phase		
	H-Größe		
	Digitaler Zoom		
	3D-Synchronisierung	Aus/Frame Sequential/ Top-Bottom	
	3D-Synchronisierung umkehren	Deaktiviert/Umkehren	
	Lernvorlage	Schultafel	Aus/Buchstaben/ Arbeitsmappe/Koordinaten
		Weiß	Aus/Buchstaben/ Notenlinien/Koordinaten
2. BILD	Bildmodus	Dynamisch/Präsentation/sRGB/Kino/ Benutzer 1/Benutzer 2	
	Referenzmodus	Dynamisch/Präsentation/sRGB/Kino	
	Helligkeit		
	Kontrast		
	Farbe		
	Farbton		
	Bildschärfe		
	Brilliant Color	Ein/Aus	
	Farbtemperatur	Kühl/Normal/Warm	
	3D- Farbverwaltung	Primärfarben	R/G/B/C/M/Y
		Farbton	
		Sättigung	
		Zunahme	
Einstell. speichern			
3. QUELLE	Schnelle Auto-Suche	Ein/Aus	
	Farbraum-Umwandlung	Auto/RGB/YUV	


Hauptmenü	Untermenü	Optionen	
4. EINSTELLUN- GEN: Standard	Präsentations-Timer	Timer-Intervall	1–240 Minuten
		Timer-Anzeige	Immer/1 Min./2 Min./3 Min./ Niemals
		Timer-Position	Unten links/Unten links/ Oben rechts/Unten rechts
		Timer-Zähl- methode	Zurück/Weiter
		Erinnerungs- Signalton	Ein/Aus
		Ein/Aus	
	Sprache		English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / हिन्दी / Polski Magyar / Български / Hrvatski / Română / Suomi / Norsk / Dansk /Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Projektorposition		Tisch vorne/Tisch hinten/ Decke hinten/Decke vorne
	Menüein- stellungen	Menü- Anzeigezeit	5 Sek./10 Sek./15 Sek./20 Sek./ 25 Sek./30 Sek.
		Menüposition	Mitte/Oben links/Oben rechts/ Unten rechts/Unten links
		Erinnerungs- meldung	Ein/Aus
	Betriebsein- stellungen	Direkt Strom Ein	Ein/Aus
		Signal Strom Ein	Ein/Aus
		Autom. Abschaltung	Deaktiviert/5 Min/10 Min/ 15 Min/20 Min/25 Min/30 Min
		Schnellkühlung	Ein/Aus
		Sofortiger Neustart	Ein/Aus
		Timer	Deaktiviert/5 Min/10 Min/ 15 Min/20 Min/25 Min/30 Min
		Sleeptimer	Deaktiviert/30 min/1 Std/2 Std/ 3 Std/4 Std/8 Std/12 Std
		Bedientastenfeldsperre	Ein/Aus
	Hintergrundfarbe	Schwarz/Blau/Violett/BenQ	
	Startbild	Schwarz/Blau/BenQ/My Screen	
	My Screen		




Hauptmenü	Untermenü	Optionen	
5. EINSTELLUN- GEN: Erweitert	Höhenmodus	Ein/Aus	
	Audioeinstel- lungen	Ton aus	Ein/Aus
		Lautstärke	
		Mikrofonlautstärke	
		Ton Ein/Aus	Ein/Aus
	Lampeneinstel- lungen	Lampenmodus	Normal/Sparmodus/ Smart-Öko (für ausgewählte Modelle)
		Lampentimer zurücksetz.	
		Entsprechende Lampenstunden	
	Sicherheitsein- stell.	Passwort ändern	
		Sicherheitsein- stellungen ändern	Einschaltsperr e Splash-Screen-Sperre
	Baudrate		2400/4800/9600/14400/ 19200/38400/57600/ 115200
	Testmuster		Ein/Aus
	Verd. Untertitel	Verd. Untert. aktiviert	Ein/Aus
		Untert.-Version	CC1/CC2/CC3/CC4
	Standby- Einstellungen	Netzwerk	Ein/Aus
		Mikrofon	Ein/Aus
		Monitor Aus	Ein/Aus
		Audio Passthrough	Aus/Computer 1/ Computer 2/ Video,S-Video/HDMI
	Netzwerkein- stellungen	Kabel-LAN	Status
			DHCP
IP-Adresse			
Subnet-Maske			
Standard-Gateway			
DNS-Server			
Anwenden			
AMX Geräteerkennung	Ein/Aus		
MAC-Adresse			
Einst. zurücksetzen			
6. INFORMATIONEN	Aktueller Systemstatus	<ul style="list-style-type: none"> • Quelle • Bildmodus • Auflösung • Farbsystem • Entsprechende Lampenstunden • Firmware-Version 	

Beachten Sie, dass die Menüoptionen zur Verfügung stehen, wenn der Projektor mindestens ein gültiges Signal erkennt. Wenn kein Gerät an den Projektor angeschlossen ist oder kein Signal erkannt wird, ist nur begrenzter Zugriff auf Menüoptionen möglich.

Beschreibung für jedes Menü



Funktion	Beschreibung
1. DISPLAY-Menü	<p>Wandfarbe</p> <p>Korrigiert die Farbe des projizierten Bildes, wenn die Projektionsfläche nicht weiß ist. Unter "Wandfarbe verwenden" auf Seite 32 finden Sie weitere Einzelheiten.</p>
	<p>Bildformat</p> <p>Je nach Eingangssignalquelle gibt es mehrere Optionen für die Einstellung des Bildformats. Unter "Bildformat auswählen" auf Seite 30 finden Sie weitere Einzelheiten.</p>
	<p>Schrägposition</p> <p>Korrigiert die Schrägprojektion des Bildes. Unter "Schrägprojektionskorrektur" auf Seite 23 finden Sie weitere Einzelheiten.</p>
	<p>Position</p> <p>Zeigt die Seite zur Anpassung der Position an. Verschieben Sie das projizierte Bild mit den Richtungspfeiltasten. Die im unteren Bereich der Seite angezeigten Werte ändern sich bei jedem Tastendruck, bis der Höchst- oder Mindestwert erreicht ist.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Signal (analoges RGB) ausgewählt ist.</p>
	<p>Phase</p> <p>Dient der Anpassung der Phase des Taktsignals, um Bildverzerrungen zu verringern.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Signal (analoges RGB) ausgewählt ist.</p> 
	<p>H-Größe</p> <p>Passt die Breite des Bildes an.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Signal (analoges RGB) ausgewählt ist.</p>
	<p>Digitaler Zoom</p> <p>Vergrößert oder verkleinert das projizierte Bild. Unter "Bild vergrößern und nach Details suchen" auf Seite 29 finden Sie weitere Einzelheiten.</p>

Funktion	Beschreibung
1. DISPLAY-Menü	<p>Dieser Projektor besitzt eine 3D-Funktion, mit welcher Sie Filme, Videos und Sportsendungen auf noch realistischere Weise in 3D genießen können. In den angezeigten Bildern wird eine deutliche Tiefenwirkung erzeugt. Zum Ansehen dieser 3D-Bilder müssen Sie eine besondere 3D-Brille tragen.</p> <p>Videotiming:: 480i</p> <p>PC-Timing: bis zu 1280x800@120Hz für Frame Sequential</p> <p>PC-Timing: bis zu 1280x800@60Hz für Frame Sequential</p> <p>PC-Timing: bis zu SXGA+@60Hz für Top-Bottom</p> <p> Wenn die Funktion 3D-Synchronisierung auf Eineingestellt ist:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Helligkeit des projizierten Bildes nimmt ab. • Der Bildmodus kann nicht angepasst werden. • Die Schrägposition kann nur innerhalb bestimmter Winkelwerte angepasst werden.
	<p>3D-Synchronisierung umkehren</p> <p>Wenn Sie eine Umkehrung der Bildtiefe feststellen, aktivieren Sie diese Funktion, um das Problem zu beheben.</p>
	<p>Lernvorlage</p> <p>Bietet mehrere voreingestellte Muster für unterschiedliche Lehrzwecke.</p> <p>Wählen Sie Schultafel oder Weiß, indem Sie erst auf ▲ / ▼ drücken, und drücken Sie dann auf ◀ / ▶, um das gewünschte Muster auszuwählen. Drücken Sie auf MODE/ENTER, um das Muster zu aktivieren.</p>
2. BILD-Menü	<p>Bildmodus</p> <p>Mittels der vordefinierten Bildmodi können Sie die Einrichtung des Projektorbildes für Ihren Eingangssignaltyp optimieren. Unter "Bildmodus auswählen" auf Seite 32 finden Sie weitere Einzelheiten.</p>
	<p>Referenzmodus</p> <p>Dient der Auswahl eines Bildmodus, der Ihrem Bedarf hinsichtlich der Bildqualität am ehesten entspricht, und der weiteren Feinabstimmung des Bildes basierend auf den Auswahlmöglichkeiten, die weiter unten auf dieser Seite angegeben sind. Unter "Modus Benutzer 1/Benutzer 2 einstellen" auf Seite 32 finden Sie weitere Einzelheiten.</p>


Funktion	Beschreibung
Helligkeit	Stellt die Helligkeit des Bildes ein. Unter " Einstellung von Helligkeit " auf Seite 33 finden Sie weitere Einzelheiten.
Kontrast	Stellt den Unterschied zwischen hellen und dunklen Bereichen im Bild ein. Unter " Einstellung von Kontrast " auf Seite 33 finden Sie weitere Einzelheiten.
Farbe	Dient der Einstellung der Farbsättigung, d. h. der Farbmenge in einem Videobild. Unter " Einstellung von Farbe " auf Seite 33 finden Sie weitere Einzelheiten.  Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein Video- oder S-Video-Signal ausgewählt ist.
Farbton	Dient der Einstellung der roten und grünen Farbtöne auf dem Bild. Unter " Einstellung von Farbton " auf Seite 33 finden Sie weitere Einzelheiten.  Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein Video- oder S-Video-Signal ausgewählt ist und es sich beim Systemformat um NTSC handelt.
Bildschärfe	Passt die Schärfe des Bildes an. Unter " Einstellung von Bildschärfe " auf Seite 33 finden Sie weitere Einzelheiten.  Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein Video- oder S-Video-Signal ausgewählt ist.
Brilliant Color	Unter " Einstellung von Brilliant Color " auf Seite 34 finden Sie weitere Einzelheiten.
Farbtemperatur	Unter " Farbtemperatur auswählen " auf Seite 34 finden Sie weitere Einzelheiten.
3D-Farbverwaltung	Unter " 3D-Farbverwaltung " auf Seite 34 finden Sie weitere Einzelheiten.
Einstell. speichern	Speichert die Einstellungen, die für den Modus Benutzer 1 oder Benutzer 2 vorgenommen wurden.

	Funktion	Beschreibung
3. QUELLE-Menü	Schnelle Auto-Suche	Unter " Eingangssignal wechseln " auf Seite 28 finden Sie weitere Einzelheiten.
	Farbraum-Umwandlung	Unter " Farbraum ändern " auf Seite 28 finden Sie weitere Einzelheiten.
4. EINSTELLUNGEN: Standard-Menü	Präsentations-Timer	Dieser Timer hilft Ihnen dabei, Ihren Vortrag auf einen bestimmten Zeitraum zu begrenzen. Unter " Präsentations-Timer einstellen " auf Seite 36 finden Sie weitere Einzelheiten.
	Sprache	Legt die Sprache des OSD-Menüs fest. Unter " Menüs verwenden " auf Seite 24 finden Sie weitere Einzelheiten.
	Projektorposition	Der Projektor kann an der Decke eines Raumes oder hinter einer Leinwand mit einem oder mehreren Spiegeln installiert werden. Unter " Standort auswählen " auf Seite 15 finden Sie weitere Einzelheiten.
	Menüeinstellungen	<p>Menü-Anzeigezeit Legt fest, für wie lange das OSD-Menü nach der letzten Tastenbetätigung aktiviert bleibt. Mögliche Werte reichen von 5 bis 30 Sekunden, in Abständen von je 5 Sekunden.</p> <p>Menüposition Dient der Einstellung der OSD-Menüposition.</p> <p>Erinnerungsmeldung Aktiviert oder deaktiviert Erinnerungsnachrichten.</p>


Funktion	Beschreibung
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">4. EINSTELLUNGEN: Standard-Menü</p> <p style="text-align: center;">Betriebseinstellungen</p>	<p>Direkt Strom Ein Ermöglicht die automatische Einschaltung des Projektors, sobald dieser über das Netzkabel mit Strom versorgt wird.</p> <p>Signal Strom Ein Legt fest, ob der Projektor direkt, ohne Drücken auf die  STROMVERSORGUNG am Projektor eingeschaltet wird, wenn er sich im Standby-Modus befindet und über das VGA-Kabel ein Signal empfangen wird.</p> <p>Autom. Abschaltung Ermöglicht, dass sich der Projektor automatisch ausschaltet, wenn nach einem festgelegten Zeitraum kein Eingangssignal ermittelt wird. Unter "Einstellung Autom. Abschaltung" auf Seite 58 finden Sie weitere Einzelheiten.</p> <p>Schnellkühlung Aktiviert oder deaktiviert die Schnellkühlungsfunktion. Bei Auswahl von Ein wird die Funktion aktiviert und die Kühlphase des Projektors von den normalen 90 Sekunden auf ungefähr 30 Sekunden verkürzt.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn Sofortiger Neustart deaktiviert ist.</p> <p>Sofortiger Neustart Wenn Sie Ein auswählen, können Sie den Projektor innerhalb von 90 Sekunden nach dem Ausschalten sofort wieder einschalten.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn Schnellkühlung deaktiviert ist.</p> <p>Timer Stellt die Wartezeit für das Bild ein, wenn die entsprechende Funktion für die Wartezeit aktiviert wurde; nach Verstreichen der Zeit wird das Bild wieder angezeigt. Unter "Bild ausblenden" auf Seite 37 finden Sie weitere Einzelheiten.</p> <p>Sleeptimer Stellt den automatischen Ausschalttimer ein. Der Timer kann auf einen Wert zwischen 30 Minuten und 12 Stunden eingestellt werden.</p>

	Funktion	Beschreibung
4. EINSTELLUNGEN: Standard-Menü	Bedientastensperre	Deaktiviert oder aktiviert alle Tastenfunktionen mit Ausnahme von  STROMVERSORGUNG auf dem Projektor und den Tasten auf der Fernbedienung. Unter " Bedientasten sperren " auf Seite 38 finden Sie weitere Einzelheiten.
	Hintergrundfarbe	Stellt die Hintergrundfarbe für den Projektor ein.
	Startbild	Hiermit können Sie festlegen, welches Logo-Bild beim Einschalten des Projektors angezeigt wird. Es stehen die folgenden Optionen zur Auswahl: BenQ-Logo, My Screen, Schwarzer Bildschirm und Blauer Bildschirm.
	My Screen	Dient der Aufnahme des projizierten Bildes als My Screen. Unter " Eigenes Startbild erstellen " auf Seite 39 finden Sie weitere Einzelheiten.  Im unwahrscheinlichen Fall, dass die Aufnahme fehlschlägt, verwenden Sie bitte ein anderes Zielbild.

Funktion	Beschreibung	
5. EINSTELLUNGEN: Erweitert-Menü	Höhenmodus	Ein Modus für den Betrieb an hohen Orten. Unter " Projektor an hohen Orten verwenden " auf Seite 38 finden Sie weitere Einzelheiten.
	Audioeinstellungen	Ton aus Lautstärke Mikrofonlautstärke Ton Ein/Aus Unter " Ton einstellen " auf Seite 39 finden Sie weitere Einzelheiten.
	Lampeneinstellungen	Lampenmodus Unter " Einstellung Lampenmodus als Sparmodus " auf Seite 58 finden Sie weitere Einzelheiten. Lampentimer zurücks. Unter " Lampentimer zurücksetzen " auf Seite 62 finden Sie weitere Einzelheiten. Entsprechende Lampenstunden Siehe " Lampenbetriebssystem " auf Seite 58, um zu erfahren, wie die Gesamtbetriebsstunden berechnet werden.
	Sicherheitseinstell.	Passwort ändern Sie werden aufgefordert, das aktuelle Passwort einzugeben, bevor Sie ein neues Passwort auswählen können. Unter " Passwortfunktion verwenden " auf Seite 25 finden Sie weitere Einzelheiten. Sicherheitseinstellungen ändern Einschaltsperr Splash-Screen-Sperre Unter " Passwortfunktion verwenden " auf Seite 25 finden Sie weitere Einzelheiten.
	Baudrate	Wählt eine Baudrate aus, die mit der des Computers übereinstimmt, so dass Sie eine Verbindung zum Computer über ein RS-232-Kabel herstellen und die Firmware des Projektors aktualisieren bzw. herunterladen können. Diese Funktion sollte nur von qualifiziertem Fachpersonal genutzt werden.
	Testmuster	Wenn Sie Ein auswählen, wird die Funktion aktiviert und der Projektor zeigt ein Gittertestmuster an. Dies hilft Ihnen bei der Einstellung der Bildgröße und der Bildschärfe, so dass Sie sicherstellen können, dass das projizierte Bild nicht verzerrt erscheint.

Funktion	Beschreibung
Verd. Untertitel	<p>Verd. Untert. aktiviert Aktiviert die Funktion durch Auswahl von Ein, wenn das ausgewählte Eingangssignal verdeckte Untertitel überträgt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Untertitel: Die Bildschirmanzeige von Dialogen, Erzählungen und Soundeffekten in TV-Sendungen und Videos, die verdeckt sind (und in der Regel in Fernsehprogrammen mit "CC" gekennzeichnet sind). <p>Untert.-Version Wählen Sie einen Modus für verdeckte Untertitel aus. Um Untertitel anzuzeigen, wählen Sie CC1, CC2, CC3 oder CC4 (CC1 zeigt Untertitel in der vorherrschenden Sprache Ihrer Region an).</p>
	<p>Netzwerk Durch Auswahl von Ein wird die Funktion aktiviert. Der Projektor kann die Netzwerkfunktion bereitstellen, wenn er sich im Standby-Modus befindet.</p> <p>Mikrofon Durch Auswahl von Ein wird die Funktion aktiviert. Der Projektor kann das Mikrofonsignal ausgeben, wenn er sich im Standby-Modus befindet und alle notwendigen Geräte angeschlossen sind. Unter "Wiedergabe von Ton über den Projektor" auf Seite 20 finden Sie weitere Einzelheiten.</p> <p>Monitor Aus Wenn Sie Ein auswählen, wird die Funktion aktiviert. Der Projektor kann ein VGA-Signal ausgeben, wenn er sich im Standby-Modus befindet und die COMPUTER 1-Buchsen korrekt mit den Geräten verbunden sind. Siehe "Verbindungen" auf Seite 18, um zu erfahren, wie Sie die Verbindung herstellen können.</p> <p>Audio Passthrough Der Projektor kann einen Ton ausgeben, wenn er sich im Standbymodus befindet und die entsprechenden Buchsen korrekt mit den Geräten verbunden sind. Drücken Sie auf ◀/▶, um die Quelle auszuwählen, die Sie verwenden möchten. Wenn Sie Computer 1 oder Computer 2 auswählen, kann das Signal nur über die Buchsen AUDIO-IN 1 oder AUDIO-IN 2 eingegeben werden. Wenn Sie Video,S-Video auswählen, kann das Audiosignal nur über die Buchsen AUDIO-IN L/R eingegeben werden. Das Audiokabel braucht nicht angeschlossen zu werden, wenn Sie HDMI ausgewählt haben, da das Audiosignal über das HDMI-Kabel übertragen wird.</p> <p>Siehe "Verbindungen" auf Seite 18, um zu erfahren, wie Sie die Verbindung herstellen können.</p> <p> Wenn Sie diese Funktion aktivieren, wird der Stromverbrauch im Standby-Modus leicht erhöht.</p>

Standby-Einstellungen

Funktion	Beschreibung
5. EINSTELLUNGEN: Erweitert-Menü	<p>Kabel-LAN Unter "Steuern des Projektors in einem LAN-Umfeld" auf Seite 40 finden Sie weitere Einzelheiten.</p> <p>AMX Geräteerkennung Wenn Sie Ein auswählen, wird die Funktion aktiviert. Wenn AMX Geräteerkennung auf Ein gestellt ist, kann der Projektor vom AMX-Controller erkannt werden.</p> <p>MAC-Adresse Zeigt die Mac-Adresse des Projektors an.</p> <hr/> <p>Einst. zurücksetzen  Die folgenden Einstellungen bleiben unverändert: Phase, H-Größe, Benutzer 1, Benutzer 2, Farbraum-Umwandlung, Projektorposition, Höhenmodus, Sicherheitseinstell., Netzwerkeinstellungen und Baudrate.</p>
6. INFORMATIONEN-MENÜ	<p>Quelle Zeigt die aktuelle Signalquelle an.</p> <p>Bildmodus Zeigt den ausgewählten Modus im Menü BILD an.</p> <p>Auflösung Zeigt die native Auflösung des Eingangssignals an.</p> <p>Farbsystem Zeigt das Eingangssystemformat an: NTSC, PAL, SECAM, YUV oder RGB.</p> <p>Entsprechende Lampenstunden Zeigt die Betriebsstunden der Lampe an.</p> <p>Firmware-Version Zeigt die Firmwareversion des Projektors an.</p>

Wartung

Pflege des Projektors

Der Projektor benötigt nur wenig Wartung. Sie sollten lediglich regelmäßig die Linse und das Gehäuse reinigen.

Entfernen Sie außer der Lampe keine Bauteile des Projektors. Wenden Sie sich an den Fachhandel, wenn andere Bauteile ausgetauscht werden müssen.

Objektivlinse reinigen

Reinigen Sie die Objektivlinse von Staub oder anderen Verschmutzungen.

- Zum Entfernen von Staub sollten Sie eine Druckluft-Sprühdose verwenden.
- Bei anderen Verschmutzungen wischen Sie die Linsenoberfläche vorsichtig mit einem Optik-Reinigungstuch oder einem mit Objektivreiniger angefeuchteten weichen Tuch ab.
- Verwenden Sie auf keinen Fall Scheuertücher, alkaline/saure Reinigungsmittel, Scheuermittel oder ätherische Lösungsmittel wie z. B. Alkohol, Benzin, Verdünnung und Insektizide. Wenn Sie solche Mittel verwenden oder sie über einen längeren Zeitraum mit Gummi- oder Vinylmaterialien in Kontakt bringen, kann die Oberfläche und das Gehäuse des Projektors dabei beschädigt werden.

Reinigen des Projektorgehäuses

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung des Gehäuses wie unter "[Ausschalten des Projektors](#)" auf Seite 44 beschrieben aus, und ziehen Sie das Stromkabel ab.

- Entfernen Sie Schmutz oder Staub mit einem weichen, flusenfreien Tuch.
- Um hartnäckige Verschmutzungen oder Flecken zu entfernen, befeuchten Sie ein weiches Tuch mit Wasser und einem pH-neutralen Reinigungsmittel. Wischen Sie dann das Gehäuse damit ab.

 **Verwenden Sie auf keinen Fall Wachs, Alkohol, Benzol, Verdünnung oder andere chemische Reinigungsmittel. Diese Mittel können das Gehäuse beschädigen.**

Lagerung des Projektors

Wenn Sie den Projektor über längere Zeit einlagern müssen, gehen Sie wie folgt vor:

- Vergewissern Sie sich, dass Temperatur und Feuchte des Lagerorts innerhalb des für den Projektor empfohlenen Bereichs liegen. Lesen Sie die relevanten Angaben unter "[Technische Daten](#)" auf Seite 65 nach, oder wenden Sie sich bezüglich des Bereichs an Ihren Händler.
- Klappen Sie die Einstellfüße ein.
- Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.
- Verpacken Sie den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung.

Transportieren des Projektors

Es wird empfohlen, den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung zu transportieren. Wenn Sie den Projektor selbst transportieren, verwenden Sie bitte den Originalkarton.

Lampeninformationen

Lampenbetriebssystem

Wenn der Projektor in Betrieb ist, wird die Betriebszeit der Lampe automatisch vom integrierten Timer (in Stunden) berechnet.

 Siehe **"Einstellung Lampenmodus als Sparmodus"** für weitere Informationen über den Sparmodus.

Informationen über Lampenbetriebsstunden einholen:

1. Drücken Sie auf **MENU/EXIT** und anschließend auf **◀/▶**, um das Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** zu markieren.
2. Drücken Sie auf **▼**, um **Lampeneinstellungen** zu markieren, und drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Die Seite **Lampeneinstellungen** wird angezeigt.
3. Die Informationen über **Entsprechende Lampenstunden** werden im Menü angezeigt.
4. Um das Menü zu verlassen, drücken Sie auf **MENU/EXIT**.

Sie können Informationen über die Lampenstunden auch im Menü **INFORMATIONEN** ansehen.

Lampenbetriebszeit verlängern

Die Projektionslampe ist ein Verschleißteil, das normalerweise 3000-4000 Stunden normal benutzt werden kann. Um die Lampenbetriebsdauer nach Möglichkeit zu verlängern, können Sie folgende Einstellungen im OSD-Menü vornehmen.

- **Einstellung Lampenmodus als Sparmodus**

Im Modus **Sparmodus** ist die Geräuschemission vermindert, und die Leistungsaufnahme ist um 20 % geringer. Bei Auswahl des Modus **Sparmodus** wird die Lichtstärke reduziert, und die projizierten Bilder erscheinen dunkler.

Wenn Sie den Projektor in den Modus **Sparmodus** versetzen, verlängert sich die Betriebsdauer der Lampe. Um den Modus **Sparmodus** zu testen, gehen Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Lampeneinstellungen > Lampenmodus**, und drücken Sie auf **◀/▶**.

- **Einstellung Autom. Abschaltung**

Durch diese Funktion kann sich der Projektor automatisch ausschalten, wenn nach einem festgelegten Zeitraum kein Eingangssignal erkannt wird, um die Betriebsdauer der Lampe nicht unnötig zu verkürzen.


Um **Autom. Abschaltung** einzustellen, wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Betriebseinstellungen > Autom. Abschaltung** und drücken Sie auf **◀/▶**.

Es kann ein Zeitwert zwischen 5 und 30 Minuten in Abständen von 5 Minuten eingestellt werden. Wenn Ihnen die voreingestellten Zeitspannen nicht gefallen, wählen Sie **Deaktiviert** aus. Der Projektor wird dann nicht automatisch nach einer bestimmten Zeit ausgeschaltet.

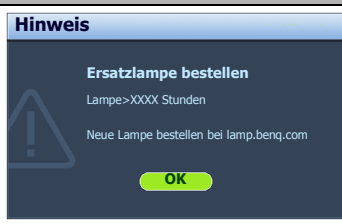
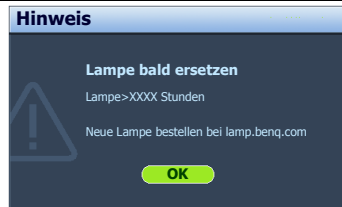
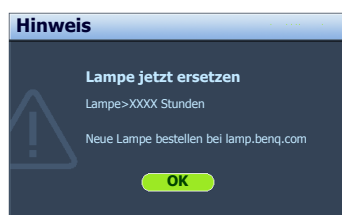
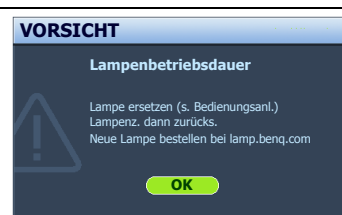
Zeit des Lampenaustausches

Wenn die **Lampenanzeige** rot aufleuchtet oder ein Warnhinweis anzeigt, dass die Lampe ausgewechselt werden sollte, setzen Sie eine neue Lampe ein oder wenden Sie sich an Ihren Händler. Eine verbrauchte Lampe kann zu einer Fehlfunktion des Projektors führen und in manchen Fällen sogar explodieren.

Besuchen Sie <http://lamp.benq.com>, um eine Ersatzlampe zu erhalten.

 **Die LAMP (Kontrollleuchte) und die TEMP (Temperaturwarnleuchte) leuchten auf, wenn die Lampe heiß wird. Schalten Sie den Projektor aus, und lassen Sie ihn ca. 45 Minuten abkühlen. Falls die Lampen- oder Temperatur-Signalleuchte beim Wiedereinschalten des Projektors immer noch leuchtet, wenden Sie sich an Ihren Händler. Unter "Signalleuchten" auf Seite 63 finden Sie weitere Einzelheiten.**

Die folgende Lampen-Warnmeldung erinnert Sie daran, die Lampe auszuwechseln.

Status	Meldung
<p>Setzen Sie eine neue Lampe ein, um die optimale Leistung zu erzielen. Wenn der Projektor normalerweise im Modus Sparmodus betrieben wird (siehe "Lampenbetriebssystem" auf Seite 58), können Sie ihn weiter verwenden, bis die nächste Lampenwarnung angezeigt wird.</p> <p>Drücken Sie auf MODE/ENTER, um die Meldung zu ignorieren.</p>	 <p>Hinweis</p> <p>Ersatzlampe bestellen Lampe>XXXX Stunden Neue Lampe bestellen bei lamp.benq.com</p> <p>OK</p>
<p>Zu diesem Zeitpunkt sollte die Lampe ausgetauscht werden. Die Lampe ist ein Verschleißteil. Die Helligkeit der Lampe nimmt mit der Zeit ab. Dieses Verhalten ist normal. Die Lampe kann ausgetauscht werden, wann immer die Leistung merkbar nachlässt.</p> <p>Drücken Sie auf MODE/ENTER, um die Meldung zu ignorieren.</p>	 <p>Hinweis</p> <p>Lampe bald ersetzen Lampe>XXXX Stunden Neue Lampe bestellen bei lamp.benq.com</p> <p>OK</p>
	 <p>Hinweis</p> <p>Lampe jetzt ersetzen Lampe>XXXX Stunden Neue Lampe bestellen bei lamp.benq.com</p> <p>OK</p>
<p>Die Lampe MUSS ausgetauscht werden, bevor der Projektor wieder normal betrieben werden kann.</p> <p>Drücken Sie auf MODE/ENTER, um die Meldung zu ignorieren.</p>	 <p>VORSICHT</p> <p>Lampenbetriebsdauer Lampe ersetzen (s. Bedienungsanl.) Lampenz. dann zurücks. Neue Lampe bestellen bei lamp.benq.com</p> <p>OK</p>

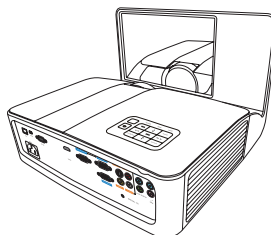
 Die "XXXX" in den obigen Meldungen sind Nummern, welche sich von Modell zu Modell unterscheiden.

Lampe austauschen

- ⚠ • Vermeiden Sie elektrische Stromschläge, indem Sie den Projektor immer ausschalten und das Netzkabel abziehen, bevor Sie die Lampe austauschen.
- Lassen Sie, um schwere Verbrennungen zu vermeiden, den Projektor mindestens 45 Minuten abkühlen, bevor Sie die Lampe austauschen.
- Verringern Sie die Verletzungsgefahr und die Gefahr der Beschädigung von Bauteilen im Geräteinneren, indem Sie in scharfe Stücke zerbrochenes Lampenglas vorsichtig entfernen.
- Verringern Sie die Verletzungsgefahr und/oder die Beeinträchtigung der Bildqualität durch Berührung der Objektivlinse, indem Sie das leere Lampenfach nach dem Entfernen der Lampe nicht berühren.
- Diese Lampe enthält Quecksilber. Entsorgen Sie diese Lampe gemäß den örtlichen Vorschriften für Problemabfall.
- Um eine optimale Leistung des Projektors zu gewährleisten, sollten Sie eine alte Lampe nur durch eine geeignete Projektorlampe ersetzen.
- Wenn die Lampe ausgetauscht wird, während der Projektor mit der Oberseite nach unten zeigend an einer Decke angebracht ist, stellen Sie sicher, dass sich niemand unter der Lampenfassung befindet, um zu vermeiden, dass Personen (z. B. am Auge) durch eine gebrochene Lampe verletzt werden.

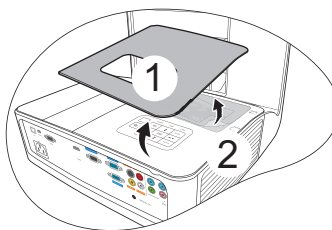
1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose. Wenn die Lampe heiß ist, warten Sie ungefähr 45 Minuten, bis sie sich abgekühlt hat, um Verbrennungen zu vermeiden.

2. Lösen Sie die Schraube an der Seite des Projektors, mit der die Lampenabdeckung befestigt ist, um diese entfernen zu können.

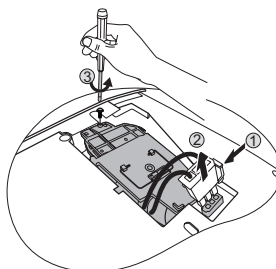


3. Heben Sie die Lampenabdeckung vom Projektor ab.
4. Entfernen und entsorgen Sie den Schutzfilm.

- ⚠ • Schalten Sie das Gerät niemals bei offener Lampenabdeckung ein.
- Führen Sie Ihre Finger nicht zwischen Lampe und Projektor. Die scharfen Kanten im Projektor können zu Verletzungen führen.



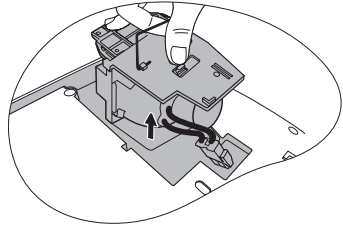
5. Lösen Sie die Befestigungsschraube der Lampe.
6. Heben Sie den Griff nach oben an.
7. Trennen Sie den Lampenanschluss vom Projektor ab.



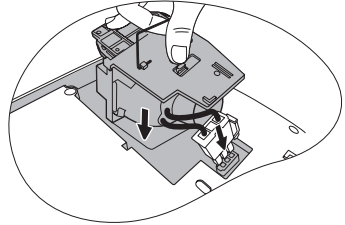
-
8. Ziehen Sie die Lampe mit dem Griff aus dem Projektor.



- **Wenn sie zu schnell herausgenommen wird, kann die Lampe zerbrechen, und die Glassplitter können in den Projektor fallen.**
- **Legen Sie die Lampe des Projektors nicht in der Nähe von brennbaren Materialien oder an Orten ab, an denen sie mit Wasser in Kontakt kommen kann oder die für Kinder zugänglich sind.**
- **Fassen Sie nach Entnahme der Lampe nicht mit der Hand in das Projektorinnere. Durch Berührung können Sie optische Bauteile beschädigen, was zu Farbungleichmäßigkeiten oder Verzerrungen des projizierten Bildes führen kann.**



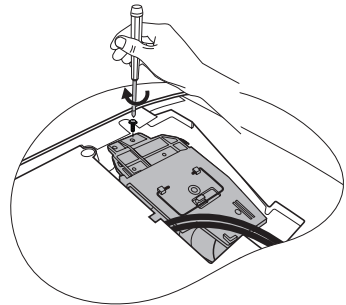
-
9. Setzen Sie, wie in der Abbildung gezeigt, die neue Lampe erst in die Halterung des Projektors und schließen Sie anschließend den Lampenstecker an.



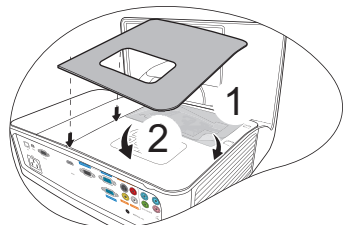
-
10. Ziehen Sie die Befestigungsschraube der Lampe an.
11. Achten Sie darauf, dass der Griff absolut flach liegt und arretiert ist.



- **Eine lose Schraube kann zu einer unzureichenden Verbindung und damit zu Fehlfunktionen führen.**
- **Ziehen Sie die Schraube nicht zu fest an.**



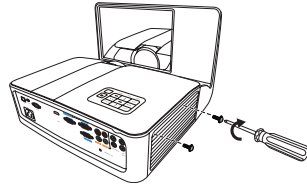
-
12. Setzen Sie den neuen Schutzfilm auf, der mit der neuen Lampe geliefert wird.
13. Bringen Sie die Lampenabdeckung wieder am Projektor an.



14. Ziehen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung an.



- **Eine lose Schraube kann zu einer unzureichenden Verbindung und damit zu Fehlfunktionen führen.**
- **Ziehen Sie die Schraube nicht zu fest an.**



15. Schließen Sie die Stromquelle an und starten Sie den Projektor neu.



Schalten Sie das Gerät niemals bei offener Lampenabdeckung ein.

Lampentimer zurücksetzen

16. Öffnen Sie das OSD-Menü, nachdem das Startbild angezeigt wurde. Gehen Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Lampeneinstellungen**. Drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Die Seite **Lampeneinstellungen** wird angezeigt. Markieren Sie **Lampentimer zurück**. Eine Warnmeldung wird angezeigt, in der Sie gefragt werden, ob Sie den Lampentimer zurücksetzen möchten. Markieren Sie **Zurücksetzen** und drücken Sie auf **MODE/ENTER**. Der Lampentimer wird auf "0" zurückgesetzt.



Setzen Sie den Lampentimer nur dann zurück, wenn die Lampe neu ist oder ersetzt wurde, da dies ansonsten zu Beschädigungen führen kann.

Signalleuchten

Signalleuchte			Status und Beschreibung
POWER <input type="checkbox"/>	TEMP <input type="checkbox"/>	LAMP <input type="checkbox"/>	
Betriebsanzeigen			
Orangene	Aus	Aus	Standby-Modus.
Grün Blinkend	Aus	Aus	Einschalten.
Grün	Aus	Aus	Normaler Betrieb.
Orangene Blinkend	Aus	Aus	<ul style="list-style-type: none"> • Der Projektor benötigt 90 Sekunden zur Abkühlung, da er ohne die normale Kühlphase abrupt ausgeschaltet wurde. • Der Projektor benötigt nach der Abschaltung 90 Sekunden zur Abkühlung. • Der Projektor wurde automatisch ausgeschaltet. Wenn Sie versuchen, den Projektor wieder einzuschalten, wird er erneut ausgeschaltet. Wenden Sie sich an Ihren Händler.
Lampenanzeigen			
Orangene Blinkend	Aus	Rot	Der Projektor wurde automatisch ausgeschaltet. Wenn Sie versuchen, den Projektor wieder einzuschalten, wird er erneut ausgeschaltet. Wenden Sie sich an Ihren Händler.
Aus	Aus	Rot	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der Projektor benötigt 90 Sekunden zur Abkühlung. 2. Oder Wenden Sie sich an Ihren Händler.
Temperaturanzeigen			
Aus	Rot	Aus	Der Projektor wurde automatisch ausgeschaltet. Wenn Sie versuchen, den Projektor wieder einzuschalten, wird er erneut ausgeschaltet. Wenden Sie sich an Ihren Händler.
Aus	Rot	Rot	
Aus	Rot	Grün	
Aus	Rot	Orangene	
Rot	Rot	Rot	
Rot	Rot	Grün	
Rot	Rot	Orangene	
Grün	Rot	Rot	
Grün	Rot	Grün	
Grün	Rot	Orangene	
Orangene	Rot	Rot	
Orangene	Rot	Grün	
Orangene	Rot	Orangene	
Aus	Grün	Rot	
Aus	Grün	Grün	

Fehlerbehebung

? Der Projektor lässt sich nicht einschalten.

Ursache	Lösung
Über das Netzkabel wird kein Strom zugeführt.	Stecken Sie das Netzkabel in die Netzbuchse am Projektor und in die Netzsteckdose. Wenn die Steckdose über einen Schalter verfügt, stellen Sie sicher, dass sie eingeschaltet ist.
Sie versuchen, den Projektor während der Kühlphase wieder einzuschalten.	Warten Sie, bis die Kühlphase abgeschlossen ist.

? Kein Bild

Ursache	Lösung
Die Videoquelle ist nicht eingeschaltet oder nicht ordnungsgemäß angeschlossen.	Schalten Sie die Videoquelle an, und vergewissern Sie sich, dass das Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen ist.
Der Projektor wurde nicht korrekt mit dem Eingangssignalgerät verbunden.	Prüfen Sie die Verbindung.
Das Eingangssignal wurde nicht richtig ausgewählt.	Wählen Sie mit der Taste SOURCE auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung das richtige Eingangssignal aus.
Die Linsentür befindet sich weiterhin vor der Objektivlinse.	Öffnen Sie die Tür.

? Unscharfes Bild

Ursache	Lösung
Die Objektivlinse ist nicht korrekt fokussiert.	Stellen Sie den Fokus der Objektivlinse mit dem Fokusrad ein.
Der Projektor und die Leinwand sind nicht korrekt ausgerichtet.	Stellen Sie gegebenenfalls Projektionswinkel und -richtung sowie die Höhe des Projektors ein.
Die Linsentür befindet sich weiterhin vor der Objektivlinse.	Öffnen Sie die Tür.

? Die Fernbedienung funktioniert nicht

Ursache	Lösung
Die Batterien sind leer.	Tauschen Sie die Batterien aus.
Zwischen Fernbedienung und Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis.
Sie befinden sich zu weit vom Projektor entfernt.	Stehen Sie nicht weiter als 8 Meter (26 Fuß) vom Projektor entfernt.

? Das Passwort ist falsch

Ursache	Lösung
Sie haben das Passwort vergessen.	Siehe " Passwortrückruf einleiten " auf Seite 26 für weitere Einzelheiten.

Technische Daten

Technische Daten des Projektors

 Alle Daten können ohne Bekanntmachung geändert werden.

Optische Daten

Auflösung

MX850UST

1024 x 768 XGA

MW851UST

1280 x 800 WXGA

Anzeigesystem

1-CHIP DMD

F-Wert des Objektivs

F = 2,59

Lampe

230 W-Lampe

Elektrische Anschlusswerte

Stromversorgung

AC100–240V, 3,3 A, 50–60 Hz (Automatisch)

Stromverbrauch

397 W (Max); < 0,5 W (Standby)

Weitere Daten

Gewicht

5,3 kg (11,7 lbs)

Ausgänge

RGB-Ausgang

15-polige D-Sub-Buchse x 1

Lautsprecher

(Stereo) 10 Watt x 2

Audiosignalausgang

PC-Audio-Buchse x 1

Steuerung

Serielle RS-232-Steuerung

9-polig x 1

IR-Empfänger x 2

12V-Auslöser x 1 (Max 1 A)

LAN-Steuerung

RJ45 x 1

USB-Anschluss (Mini-B x 1)

Eingänge

Computereingang

RGB-Eingang

15-polige D-Sub-Buchse x 2

Videosignaleingang

S-VIDEO

4-polige Mini-DIN 4-Buchse x 1

VIDEO

RCA-Buchse x 1

SD/HDTV-Eingangssignal

Analog - Component RCA-Buchse x 3
(über RGB-Eingang)

Digital - HDMI V1.3 x 1

Audiosignaleingang

Audioeingang

PC-Audio-Buchse x 2

RCA-Audiobuchse (L/R) x 2

Mikrofon x 1

Umgebungsbedingungen

Betriebstemperatur

0°C–40°C auf Meereshöhe

Luftfeuchtigkeit bei Betrieb

10%–90% (nicht kondensierend)

Höhenlage bei Betrieb

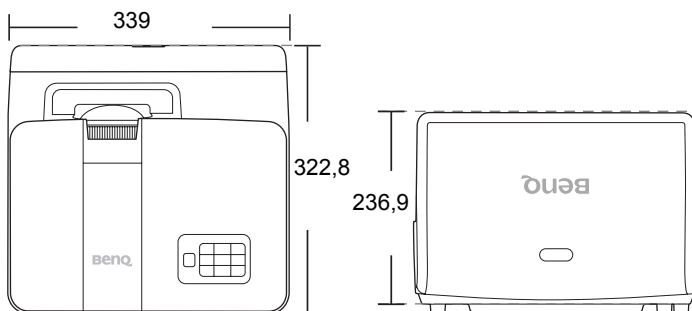
0–1499 m bei 0°C–35°C

1500–3000 m bei 0°C–30°C

(mit Höhenmodus eingeschaltet)

Abmessungen

339 mm (W) x 236,9 mm (H) x 322,8 mm (D)



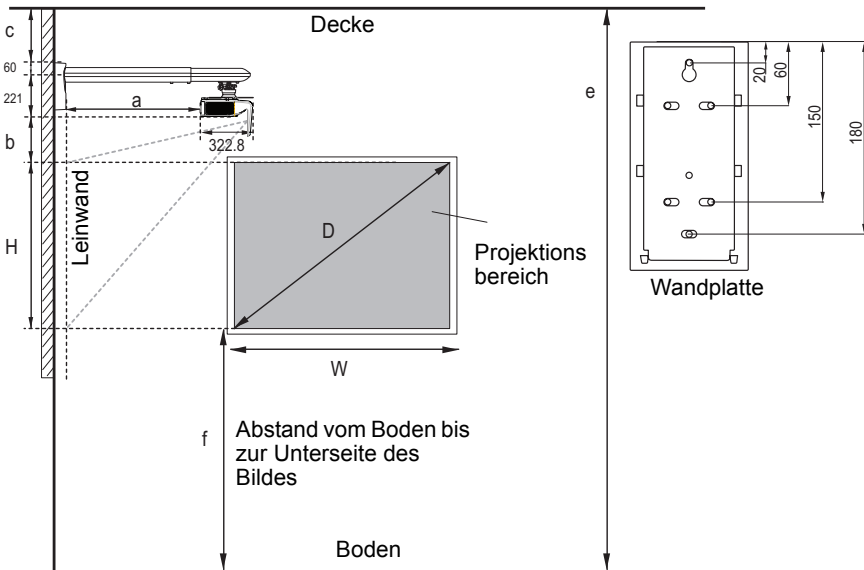
Wandmontage

Mindestanforderungen für die Installation

Computerauflösung: WXGA Bildauflösung: WXGA	Diagrammreferenz	SMART Board 685	Promethean ActivBoard 387	Hitachi FX- TRIO-88W	Hitachi FX- DUO-88W
Bilddiagonale (Zoll)	D	87	87	88	88
Bildhöhe (mm)	H	1171	1171	1181	1181
Bildbreite (mm)	W	1874	1874	1887	1887
Abstand vom Boden bis zur Unterseite des Bildes (mm)	f	900	900	900	900
Abstand von Leinwandoberfläche zur Projektorlinse (mm)	a	344	344	352	352
Abstand vom oberen Gehäuse zur Oberseite des Bildes (mm)	b	258	258	260	260
Abstand von Oberseite der Wandhalterung zur Decke (mm)	c	50	50	50	50
Mindesthöhe der Decke (mm)	e	2660	2660	2672	2672

Computerauflösung: XGA Bildauflösung: XGA	Diagrammreferenz	SMART Board 660	SMART Board 680	Promethean ActivBoard 164	Promethean ActivBoard 178	RM ClassBoard2 77.5	Hitachi Star Board FX-63	Star Board FX-77
Bilddiagonale (Zoll)	D	64	77	64	78	78	63	77
Bildhöhe (mm)	H	975	1173	975	1189	1181	960	1173
Bildbreite (mm)	W	1300	1565	1300	1585	1575	1280	1565
Abstand vom Boden bis zur Unterseite des Bildes (mm)	f	900	900	900	900	900	900	900
Abstand von Leinwand zur Rückseite des Projektorgehäuses (mm)	a	257	377	257	386	386	247	377
Abstand vom oberen Gehäuse zur Oberseite des Bildes (mm)	b	244	293	244	297	295	240	293
Abstand von Oberseite der Wandhalterung zur Decke (mm)	c	50	50	50	50	50	50	50
Mindesthöhe der Decke (mm)	e	2450	2697	2450	2717	2707	2431	2697

$$\text{Mindesthöhe der Decke (mm)} = f + H + b + 60 + 221 + c$$




- ☞ Die Abmessungen basieren auf der BenQ-Wandhalterung (P/N: 5J.J4V10.001).
- Aufgrund von Unterschieden in den optischen Komponenten können diese Zahlen um 3 % abweichen. Wenn Sie den Projektor dauerhaft montieren möchten, empfiehlt BenQ, vor dem Anbringen Projektionsgröße und -abstand mit dem Projektor an Ort und Stelle zu testen, um die optischen Eigenschaften des jeweiligen Projektors zu berücksichtigen. So können Sie die ideale Montageposition für Ihre spezielle Raumsituation ermitteln.
- Die angegebenen Abmessungen dienen lediglich als Anhaltspunkt und können sich abhängig von unterschiedlichen Faktoren je nach Installation unterscheiden.
- Die Abmessungen basieren auf einem Projektor, bei dem die Schrägposition nicht korrigiert wurde.
- Die Abmessungen setzen voraus, dass sich der Arm der Wandhalterung in einem Winkel von 90° zur Unterseite des Projektorgehäuses und der Leinwandoberfläche befindet.

Timingtabelle

Unterstütztes Timing für PC-Eingang

Auflösung	Modus	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)	Pixelfrequenz (MHz)	
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	
	VGA_72	72,809	37,861	31,500	
	VGA_75	75,000	37,500	31,500	
	VGA_85	85,008	43,269	36,000	
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221	
800 x 600	SVGA_56	56,25	35,156	36	
	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000	
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000	
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500	
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250	
1024 x 768	SVGA_120** (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	
	XGA_60*	60,004	48,363	65,000	
	XGA_70	70,069	56,476	75,000	
	XGA_75	75,029	60,023	78,750	
	XGA_85	84,997	68,667	94,500	
1024 x 768	XGA_120** (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	
	1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
	1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
	1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419	
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500	
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500	
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500	
	WXGA_120** (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000	
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000	
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500	
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108	
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500	
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500	
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500	
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750	
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000	
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25	
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240	
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280	
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000	
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00	

 *Unterstütztes Timing für Nicht-3D und 3D-Signal im Format Frame Sequential und Top-Bottom.

**Unterstütztes Timing für Nicht-3D und 3D-Signal im Format Frame Sequential.

***Unterstütztes Timing für Nicht-3D und 3D-Signal im Format Top-Bottom.

- Die oben dargestellten 3D-Timings können abhängig von der EDID-Datei und der VGA-Grafikkarte abweichen. Es ist möglich, dass die oben dargestellten 3D-Timings nicht von der VGA-Grafikkarte ausgewählt werden können.

Unterstütztes Timing für HDMI (HDCP)-Eingang

Auflösung	Modus	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)	Pixelfrequenz (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1024 x 576@60Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996
1024 x 600@65Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60*** (Reduce Blanking)	60	55,469	88,75
	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,290	146,250
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00

- ☞ *Unterstütztes Timing für Nicht-3D und 3D-Signal im Format Frame Sequential und Top-Bottom.
 **Unterstütztes Timing für Nicht-3D und 3D-Signal im Format Frame Sequential.
 ***Unterstütztes Timing für Nicht-3D und 3D-Signal im Format Top-Bottom.
- Die oben dargestellten 3D-Timings können abhängig von der EDID-Datei und der VGA-Grafikkarte abweichen. Es ist möglich, dass die oben dargestellten 3D-Timings nicht von der VGA-Grafikkarte ausgewählt werden können.

Timing	Auflösung	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)	Pixelfrequenz (MHz)	Anmerkung
480i**	720 x 480	59,94	15,73	27	Nur HDMI
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Nur HDMI
576i	720 x 576	50	15,63	27	HDMI/DVI
576p	720 x 576	50	31,25	27	HDMI/DVI
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	HDMI/DVI
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	HDMI/DVI
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	HDMI/DVI
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	HDMI/DVI
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	HDMI/DVI
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	HDMI/DVI
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	HDMI/DVI
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	HDMI/DVI
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	HDMI/DVI

☞ Bei Anzeige eines 1080i(1125i)@60Hz- oder 1080i(1125i)@50Hz-Signals kann es zu leichter Bildvibration kommen.

**Unterstütztes Timing für Nicht-3D und 3D-Signal im Format Frame Sequential.

Unterstütztes Timing für Component-YPbPr-Eingang


Timing	Auflösung	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)	Pixelfrequenz (MHz)
480i**	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

☞ Bei Anzeige eines 1080i(1125i)@60Hz- oder 1080i(1125i)@50Hz-Signals kann es zu leichter Bildvibration kommen.

**Unterstütztes Timing für Nicht-3D und 3D-Signal im Format Frame Sequential.

Unterstütztes Timing für Video- und S-Video-Eingänge

Videomodus	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Color Subcarrier-Frequenz (MHz)
NTSC**	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 oder 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

 **Unterstütztes Timing für Nicht-3D und 3D-Signal im Format Frame Sequential.

Informationen zu Garantie und Copyright

Beschränkte Garantie

BenQ garantiert, dass dieses Produkt bei normaler Verwendung und Aufbewahrung frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist.

Für die Geltendmachung von Garantieansprüchen ist der Nachweis des Kaufdatums erforderlich. Falls bei diesem Produkt während des Garantiezeitraums Fehler auftreten, besteht die einzige Verpflichtung von BenQ und Ihr ausschließliches Recht im Austausch der defekten Teile (einschließlich der Arbeitszeit). Wenn Sie Garantieleistungen in Anspruch nehmen möchten, informieren Sie umgehend den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, über den Fehler.

Wichtig: Die oben beschriebene Garantie verfällt, wenn der Kunde das Produkt nicht entsprechend der schriftlichen Anweisungen verwendet. Insbesondere die Luftfeuchtigkeit muss zwischen 10% und 90% liegen, die Temperatur muss zwischen 0°C und 35°C liegen, und die Höhenlage darf 1500 Meter nicht überschreiten. Zudem darf der Monitor nicht in einer staubigen Umgebung verwendet werden. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte rechtliche Ansprüche. Darüber hinaus können Ihnen weitere Ansprüche zustehen, die sich von Land zu Land unterscheiden.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2011 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Handbuch darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch die BenQ Corporation weder ganz noch auszugsweise und in keiner Form und mit keinem Hilfsmittel, weder elektronisch noch mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, von Hand oder auf sonstige Weise, aufgezeichnet, kopiert, übertragen, abgeschrieben, in Datenabrufsystemen gespeichert oder in andere Sprachen oder Maschinensprachen übersetzt werden.

Haftungseinschränkung

Die BenQ Corporation lehnt jegliche impliziten und expliziten Haftungs- und Garantieansprüche hinsichtlich der Inhalte dieses Dokuments und insbesondere der Marktfähigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Des Weiteren behält sich die BenQ Corporation inhaltliche Änderungen ohne weitere Benachrichtigung vor.

*DLP, Digital Micromirror Device und DMD sind Marken von Texas Instruments. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Patente

Für diesen BenQ-Projektor gibt es folgende Patente:

USA-Patente 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318. Taiwan-Patente 202690; 205470; I228635; I259932.

China-Patente (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2