



BENUTZERHANDBUCH

DLP PROJECTOR

Bitte lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie Ihr Gerät zum ersten Mal verwenden, und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

HW300Y
HW300G
HW301Y
HW301G

SICHERHEITSHINWEISE

Bitte beachten Sie die Sicherheitshinweise. Dadurch vermeiden Sie Unfälle und die unsachgemäße Nutzung des Projektors.

WARNING / CAUTION
AVERTISSEMENT

RISK OF ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN.
 RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.

Das Blitzsymbol in einem gleichschenkligen Dreieck soll den Benutzer darauf aufmerksam machen, dass im Gehäuse des Gerätes eine nicht isolierte „gefährliche Spannung“ vorhanden ist, sodass die Gefahr eines Stromschlags besteht.

Das Ausrufezeichen in einem gleichschenkligen Dreieck soll den Benutzer darauf aufmerksam machen, dass die dem Gerät beiliegende Dokumentation wichtige Betriebs- und Wartungsanweisungen enthält.

WARNUNG/VORSICHT

- DAS GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSSETZEN. ES BESTEHT BRAND- BZW. STROMSCHLAGGEFAHR.

Lesen Sie diese Sicherheitshinweise.
Bewahren Sie diese Sicherheitshinweise gut auf.
Befolgen Sie alle Warnhinweise.
Halten Sie sich an alle Anweisungen.

Innenraum-Aufstellung

WARNUNG

- Stellen Sie den Projektor niemals an einem Ort mit direkter Sonneneinstrahlung oder in der Nähe von Wärmequellen, wie z. B. Heizungen, Kaminen oder Öfen auf.
 - Es besteht Brandgefahr.
- Bewahren Sie keine brennbaren Stoffe auf oder neben dem Projektor auf.
 - Es besteht Brandgefahr.
- Halten Sie sich nicht am Projektor fest.
 - Der Projektor könnte herunterfallen und schwere oder tödliche Verletzungen verursachen.
- Halten Sie die Belüftungsöffnungen frei und achten Sie darauf, dass die Luftzirkulation nicht behindert wird.
 - Andernfalls erhöht sich die Innentemperatur des Geräts, was einen Brand auslösen kann.
- Stellen Sie den Projektor nicht in der Nähe von Wasserdampf- oder Öldunstquellen, wie einem Luftbefeuchter, auf.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Stellen Sie den Projektor an einem möglichst staubfreien Ort auf.
 - Es besteht Brandgefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Betreiben Sie den Projektor nicht an feuchten Orten, wie z. B. in einem Badezimmer.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.

- Stellen Sie den Projektor nicht direkt auf einem Teppich, Vorleger oder an Orten mit schlechter Luftzirkulation auf.
 - Dadurch erhöht sich die Innentemperatur des Geräts, was einen Brand auslösen oder zu Schäden am Gerät führen kann.
- Die Betriebsumgebung muss gut belüftet werden. Der Abstand des Projektors zur Wand sollte mindestens 30 cm betragen.
 - Eine zu hohe Innentemperatur des Geräts kann einen Brand auslösen oder zu Schäden am Gerät führen.

HINWEISE

- Wenn Sie den Projektor auf einem Tisch aufstellen, achten Sie darauf, dass er nicht zu dicht an der Kante steht.
 - Der Projektor könnte herunterfallen, was zu Verletzungen und Schäden am Gerät führen kann. **Verwenden Sie einen geeigneten Standfuß.**
- Trennen Sie vor dem Transport oder der Reinigung den Netzanschluss sowie alle Anschlüsse vom Gerät.
- Stellen Sie den Projektor an einem möglichst ebenen und stabilen Ort auf.
 - Andernfalls kann das Gerät herunterfallen, was zu Verletzungen und/oder Schäden am Gerät führen kann.
- Lassen Sie den Projektor beim Anschluss eines externen Gerätes nicht fallen.
 - Dies kann zu Verletzungen und/oder Schäden am Gerät führen.

Stromversorgung

WARNUNG

- Am Projektor sollte ein Erdungskabel angeschlossen werden.
 - Ohne angeschlossenes Erdungskabel besteht die Gefahr von Stromschlägen durch Leckströme.
 - Falls keine Erdung möglich ist, sollte ein separater Überlastungsschalter verwendet und von einem qualifizierten Elektriker installiert werden. Schließen Sie die Erdung niemals an die Telefonleitung, den Blitzableiter oder Gasrohre an.
- Der Netzstecker sollte fest an die Steckdose angeschlossen werden, um Brandgefahr zu vermeiden.
 - Es besteht Brandgefahr und die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Netzkabel.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Berühren Sie den Netzstecker niemals mit feuchten Händen.
 - Es besteht Stromschlaggefahr.
- An eine Mehrfachsteckdose sollten nicht zu viele Geräte angeschlossen werden.
 - Dies kann zum Überhitzen der Steckdose und zu einem Brand führen.
- Netzstecker und Steckdose sollten stets staubfrei sein.
 - Es besteht Brandgefahr.

HINWEISE

- Ziehen Sie das Kabel nur am Netzstecker heraus. Andernfalls könnte das Kabel beschädigt werden.
 - Es besteht Brandgefahr.
- Verwenden Sie für den Anschluss niemals defekte Netzkabel oder Netzstecker sowie beschädigte oder lockere Steckdosen.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Das Netzkabel darf nicht mit spitzen oder heißen Gegenständen in Berührung kommen.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Stellen Sie den Projektor so auf, dass niemand über das Netzkabel stolpern kann.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Schalten Sie den Projektor niemals ein oder aus, indem Sie den Stecker aus der Steckdose ziehen. (Lassen Sie das Gerät zuerst abkühlen, bevor Sie den Stecker ziehen.)
 - Ein mechanischer Defekt oder Stromschlag können die Folge sein.

Gebrauch**WARNUNG**

- Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Behälter auf den Projektor, wie z. B. Blumentöpfe, Tassen, Kosmetika oder Kerzen.
 - Es besteht Brandgefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird.
- Bei Erschütterungen oder Beschädigungen des Projektors schalten Sie das Gerät aus, ziehen Sie den Netzstecker und verständigen Sie den Kundendienst.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird!
- Es dürfen keine Gegenstände ins Innere des Projektors gelangen.
 - Es besteht Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird!
- Falls Wasser auf dem Projektor verschüttet wurde, ziehen Sie sofort den Netzstecker und verständigen Sie den Kundendienst.
 - Es besteht Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird!
- Leere Batterien müssen sicher und sachgemäß entsorgt werden.
 - Falls ein Kind eine Batterie verschlucken sollte, verständigen sofort einen Arzt.
- Entfernen Sie keine Abdeckungen. Es besteht erhöhte Stromschlaggefahr.
- Schauen Sie bei eingeschaltetem Projektor niemals direkt in das Objektiv. Dies könnte zu Augenschäden führen.
- Berühren Sie keine Metallteile während des Betriebs oder kurz nach dem Betrieb, da die Belüftungsschlitze sowie der Lampenschutz dann noch heiß sind.
- Berühren Sie den Projektor nicht, wenn er sich in einem Raum befindet, in dem Gas freigesetzt wird.
 - Durch Funkenschlag kann ein Brand entstehen.

- Bei eingeschaltetem Projektor muss immer die Objektivhülle/-klappe entfernt werden.
- Berühren Sie das Gerät oder das Stromkabel nicht während eines Gewitters.
 - Es besteht Stromschlaggefahr.
- **VORSICHTSHINWEISE** zum Netzkabel
Die meisten Geräte sollten an einen eigenen Stromkreis angeschlossen werden, d. h. eine separate Steckdose, an die ausschließlich dieses und keine weiteren Geräte bzw. Verteilersteckdosen angeschlossen sind. Schlagen Sie zur Sicherheit die technischen Daten in diesem Benutzerhandbuch nach.
Steckdosen sollten niemals überlastet werden. Überlastete, lockere oder beschädigte Steckdosen, Verlängerungskabel, blanke Netzkabel oder beschädigte bzw. rissige Isolationen bergen eine erhöhte Brand- und Stromschlaggefahr. Überprüfen Sie daher regelmäßig den Zustand des Netzkabels. Ziehen Sie den Netzstecker bei Beschädigungen oder Abnutzungen des Kabels ab, benutzen Sie das Gerät nicht weiter, und lassen Sie das Kabel vom Kundendienst ersetzen.
Schützen Sie das Netzkabel vor mechanischen Beschädigungen, wie z. B. Verdrehen, Knicken, Eindrücken, Einklemmen in einer Tür oder Drauftreten. Achten Sie besonders auf die Stecker, Steckdosen und den Bereich, an dem das Kabel aus dem Gerät tritt.

HINWEISE

- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor.
 - Dies kann zu mechanischen Beschädigungen oder Verletzungen führen.
- Achten Sie insbesondere beim Transport des Projektors darauf, dass das Objektiv nicht beschädigt wird.
- Berühren Sie niemals das Objektiv des Projektors. Es ist empfindlich und kann leicht beschädigt werden.
- Verwenden Sie keine scharfen Werkzeuge für den Umgang mit dem Projektor. Das Gehäuse könnte beschädigt werden.
- Falls kein Bild angezeigt wird, schalten Sie das Gerät aus, ziehen Sie den Netzstecker, und verständigen Sie den Kundendienst.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird!
- Lassen Sie den Projektor nicht fallen, und setzen Sie ihn keinen Erschütterungen aus.
 - Dies kann zu mechanischen Beschädigungen oder Verletzungen führen.
- Halten Sie den erforderlichen Abstand zum Gerät ein.
 - Ein zu geringer Abstand zum Gerät kann zu Sehstörungen führen.

Reinigung

WARNUNG

- Verwenden Sie zur Reinigung des Projektors niemals Wasser.
 - Der Projektor könnte beschädigt werden, und es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Falls Rauch oder ungewöhnliche Gerüche vom Projektor ausgehen, schalten Sie ihn aus, ziehen Sie den Netzstecker und verständigen Sie den Händler oder Kundendienst.
 - Es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird!
- Entfernen Sie Staub und Flecken auf dem Objektiv mit einem Druckluftspray oder einem weichen, mit Neutralreiniger und Wasser befeuchteten Tuch.

HINWEISE

- Lassen Sie die inneren Bauteile des Projektors einmal pro Jahr durch den Kundendienst reinigen.
 - Ein Einstauben des Gerätes kann zu einem mechanischen Defekt führen.
- Ziehen Sie vor der Reinigung der Kunststoffteile (z. B. des Gehäuses) den Netzstecker. Verwenden Sie ein weiches Tuch. Benutzen Sie weder Reinigungsmittel, Sprühflaschen noch nasse Tücher. Verwenden Sie vor allem keine Reinigungsflüssigkeiten (Glasreiniger) oder für Autos oder in der Industrie verwendete Reinigungsmittel, aggressive Mittel oder Wachs, Benzol, Alkohol usw.; solche Mittel können das Gerät beschädigen. Entfernen Sie Staub und Flecken auf dem Objektiv mit einem Druckluftspray oder einem weichen, mit Neutralreiniger und Wasser befeuchteten Tuch.
 - Es besteht Brand- und Stromschlaggefahr oder die Gefahr, dass das Gerät beschädigt wird (Verformungen, Korrosion).

Andere

WARNUNG

- Versuchen Sie auf keinen Fall, den Projektor selbst zu reparieren. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den Kundendienst.
 - Der Projektor könnte beschädigt werden, und es besteht Stromschlaggefahr! Zudem erlischt die Garantie.

HINWEISE

- Alte und neue Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
 - Andernfalls könnten die Batterien überhitzen und auslaufen.
- Bei längerem Nichtgebrauch sollte der Netzstecker des Projektors abgezogen werden.
 - Angesammelter Staub kann zu einem Brand oder zu Schäden am Gerät führen!
- Verwenden Sie nur den angegebenen Batterietyp.
 - Andernfalls könnte die Fernbedienung beschädigt werden.

INHALTSVERZEICHNIS

SICHERHEITSHINWEISE 2

MONTAGE UND VORBEREITUNG 9

Auspacken	9
Sonderzubehör	10
Teile und Tasten	11
Aufstellung	12
- Hinweise zum Aufstellen des Projektors	12
- Grundfunktionen des Projektors	13
- Aufstellen des Projektors auf dem Stativ	14
- Kensington-Sicherheitssystem	14

FERNBEDIENUNG 15

Fernbedienung (FÜR HW300Y/HW301Y)	15
Fernbedienung (FÜR HW300G/HW301G)	19

PROJEKTORBETRIEB 21

Projektorbetrieb	21
- Erstmaliges Einschalten	21
- Bild positionieren und scharf stellen	21
- Projektorbetrieb	21
Verwenden von Zusatzoptionen	22
- Einstellen des Bildformats	22
- Verwenden der Trapez-Funktion	23
- Verwenden der Eingangsliste	23
- Funktion BLANK (Leeres Bild)	24
Verwenden des Schnellmenüs	24

UNTERHALTUNG 25

Netzwerkverbindung	25
- Verbindung mit einem drahtlosen Netzwerk herstellen	25
- Verbindung mit einem drahtlosen Netzwerk herstellen	26
- Tipps zur Netzwerkeinrichtung	28
- Netzwerkstatus	30
NETCAST	30
- NETCAST verwenden	30
MEINE MEDIEN	34
- Anschließen von USB-Speichergeräten	34
- Verbindung mit DLNA DMP (Digital Living Network Alliance, Digital Media Player) herstellen	36
- Anschließen von DLNA DMR (Digital Living Network Alliance, Digital Media Render)	40
- FILMLISTE	41
- FOTOLISTE	47
- MUSIKLISTE	49
- DATEI-BROWSER	51
SPIELEN	52

ANPASSEN VON EINSTELLUNGEN 53

Das Menü EINSTELLUNG	53
BILDEINSTELLUNGEN	54
BILDSCHIRMEINSTELLUNGEN	58
AUDIO-Einstellungen	60
ZEIT-Einstellungen	60
OPTIONS-Einstellungen	61
NETZWERK-Einstellungen	62

HERSTELLEN VON VERBINDUNGEN 63

Anschluss eines HD-Receiver, DVD- Players oder Videorekorders	64
- HDMI-Anschluss	64
- Komponenten-Anschluss	64
- Composite-Anschluss	65
Anschluss eines PCs	65
- RGB-Anschluss	65
Anschluss eines Kopfhörers	66

WARTUNG 67

Aktualisieren der Projektor-Firmware	67
Reinigen des Projektors	68
- Reinigen des Objektivs	68
- Reinigung des Projektorgehäuses	68
Befestigen der Objektivabdeckung	69

TECHNISCHE DATEN 70



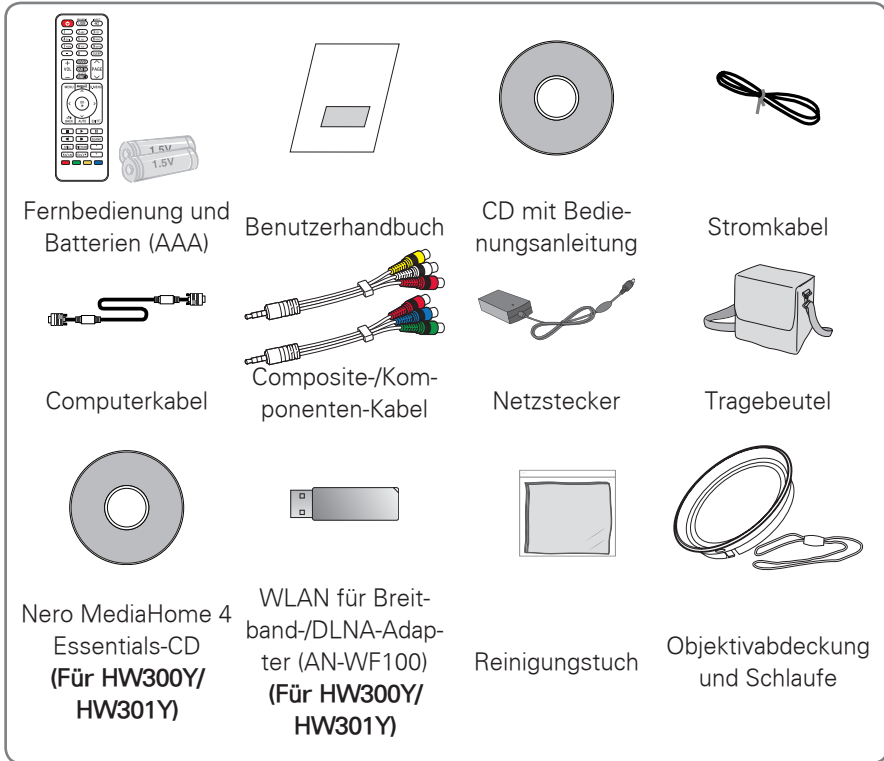
HINWEIS

- Die Abbildung kann von Ihrem Projektor abweichen.
- Das OSD-Menü (am Bildschirm angezeigtes Menü) Ihres Projektors kann sich leicht von dem in diesem Handbuch beschriebenen Menü unterscheiden.

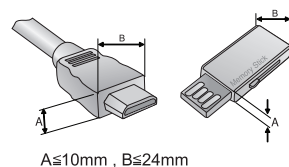
MONTAGE UND VORBEREITUNG

Auspacken

Prüfen Sie, ob folgende Artikel in der Verpackung enthalten sind. Falls Zubehör fehlt, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben. Die Abbildungen im Handbuch unterscheiden sich möglicherweise von Ihrem Gerät.



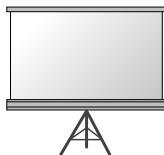
- Beachten Sie, dass der Abstand zwischen den USB- und HDMI-Eingängen begrenzt ist. Durch die Verwendung nicht standardmäßiger Geräte werden möglicherweise andere Anschlüsse blockiert.



Sonderzubehör

Optionale Funktionen und Merkmale können zur Qualitätsverbesserung geändert werden, ohne dass dies explizit mitgeteilt wird.

Erwerben können Sie diese Artikel bei Ihrem Händler.



Projektionsleinwand



Stativ



HDMI-Kabel



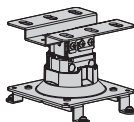
Videokabel



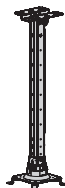
Audiokabel



Komponenten-Kabel



AJ-CB2



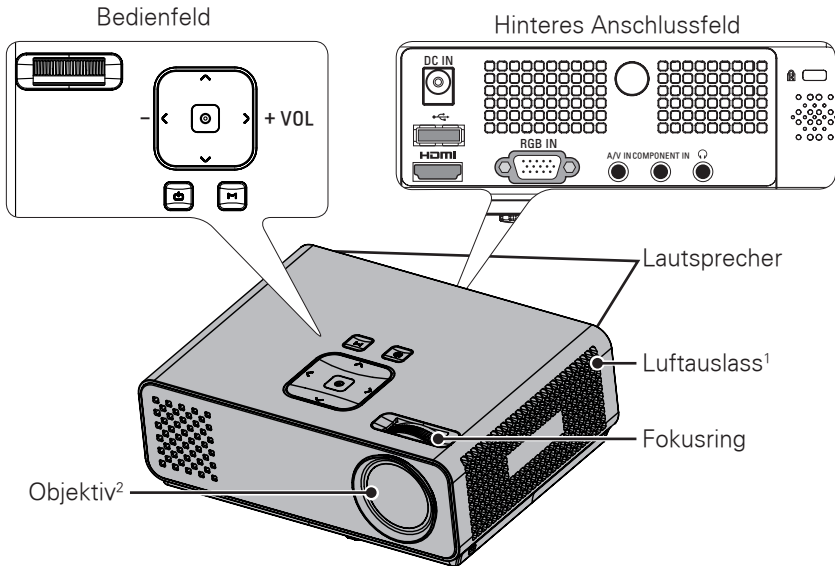
AJ-CB2+AJ-CS60

Halterung für Deckenmontage¹

¹ Schraubengröße: M4x6 - M4x8

Teile und Tasten

* Der Projektor wurde mit hochpräziser Technologie gefertigt. Dennoch erscheinen auf der Bildwand möglicherweise kleine schwarze und/oder helle Punkte (rot, blau oder grün). Dieser Effekt kann völlig normal und im Herstellungsprozess begründet sein und weist nicht unbedingt auf eine Fehlfunktion hin.



Taste	Beschreibung
⏻ (EIN/AUS)	Projektor ein-/ausschalten.
☰ (MENÜ)	Menüs ein- und ausblenden.
VOL -, +	Regelt die Lautstärke.
^, v, <, >	Stellt die Menüfunktionen ein.
⊙ (OK)	Anzeige der aktuellen Einstellung und Speichern von Änderungen.

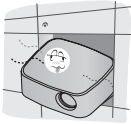
1 Hohe Temperaturen, halten Sie den Bereich um die Abluftöffnungen frei.

2 Das Objektiv bei laufendem Projektor oder bei abgenommener Objektivklappe nicht berühren.

Aufstellung

Hinweise zum Aufstellen des Projektors

- Sorgen Sie für eine gute Belüftung des Projektors.
 - Der Projektor ist mit Lüftungsöffnungen ausgestattet (Ansaugöffnungen an der Unterseite des Geräts und Abluftöffnungen an der Gerätevorderseite). Diese Öffnungen dürfen nicht blockiert oder verstellt werden. Der dabei entstehende Hitzestau kann zu einer Verminderung der Bildqualität oder zu Schäden am Projektor führen.



- Stellen Sie das Gerät nicht auf Teppichen, Vorlegern oder ähnlichen Unterlagen auf. Derartige Unterlagen behindern die Lüftung des Projektors von unten. Das Gerät sollte nur an der Wand oder an der Decke montiert werden.



- Der Projektor darf keinen Stößen ausgesetzt werden. Achten Sie unbedingt darauf, dass keine Flüssigkeiten in den Projektor gelangen.



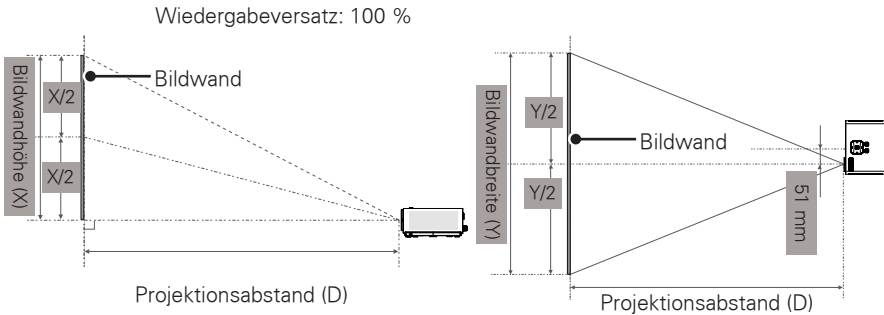
- Halten Sie nach allen Seiten des Geräts mindestens 30 cm Abstand.



- Achten Sie auf die richtige Temperatur und Luftfeuchtigkeit.
 - Stellen Sie den Projektor nur an Orten mit geeigneter Temperatur und Luftfeuchtigkeit auf. (Siehe S.70)
- Der Projektor darf nicht in extrem staubigen Umgebungen aufgestellt werden.
 - Der Projektor könnte an solchen Orten überhitzen.
- Die Lüftungsschlitze und Öffnungen des Geräts dürfen nicht blockiert werden. Durch die dabei entstehende Überhitzung besteht Brandgefahr.
- Der Projektor wurde unter Verwendung hochpräziser Technologie gefertigt. Dennoch erscheinen auf der Bildwand möglicherweise permanent kleine schwarze und/oder helle Punkte (rot, blau, grün). Dies ist keine Fehlfunktion, sondern ein durch das Herstellungsverfahren bedingter, normaler Effekt.
- Die Fernbedienung arbeitet u. U. nicht richtig, falls eine Projektorlampe mit elektronischem Vorschaltgerät bzw. mit drei Wellenlängen verwendet wird. Tauschen Sie eine solche Lampe gegen eine Lampe internationaler Norm aus, sodass die Fernbedienung störungsfrei arbeitet.

Grundfunktionen des Projektors

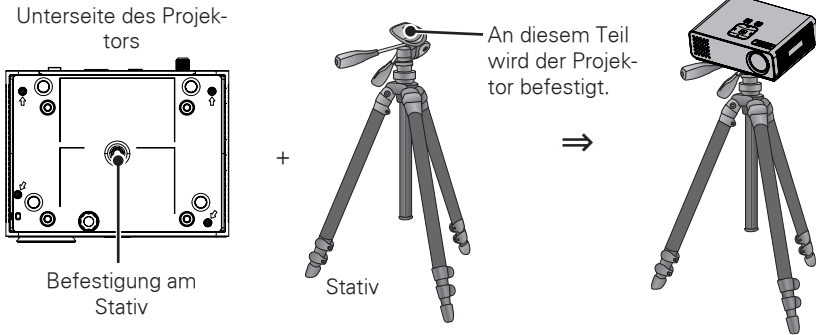
- 1 Stellen Sie den Projektor auf einer stabilen, horizontalen Fläche auf.
- 2 Achten Sie auf einen geeigneten Abstand zur Bildwand. Der Abstand zwischen dem Projektor und der Bildwand ist maßgeblich für die tatsächliche Bildgröße.
- 3 Richten Sie den Projektor so aus, dass das Objektiv rechtwinklig zur Bildwand abstrahlt. Trifft der Lichtkegel nicht rechtwinklig auf die Bildwand auf, ist das Bild verzerrt. Eine nur leichte Verzerrung kann mithilfe der Trapezeinstellung korrigiert werden. (Siehe S.23)
- 4 Stellen Sie den Projektor wie gewünscht auf, und verbinden Sie die Videoanschlüsse. Schließen Sie ihn dann mit dem Stromkabel an die Steckdose an.



Maßstab 16:9			
Bildwanddiagonale (mm)	Bildwandhöhe (Y) (mm)	Bildwandbreite (X) (mm)	Projektionsabstand (D) (mm)
508	431	269	586
635	538	337	737
762	646	404	887
889	754	471	1038
1016	861	539	1200
1143	969	606	1342
1270	1077	673	1492
1397	1185	741	1643
1524	1292	808	1794
1651	1400	875	1947
1778	1508	943	2097
1905	1615	1010	2248
2032	1723	1077	2399
2159	1831	1145	2552
2286	1938	1212	2702
2413	2046	1279	2853
2540	2154	1347	3004

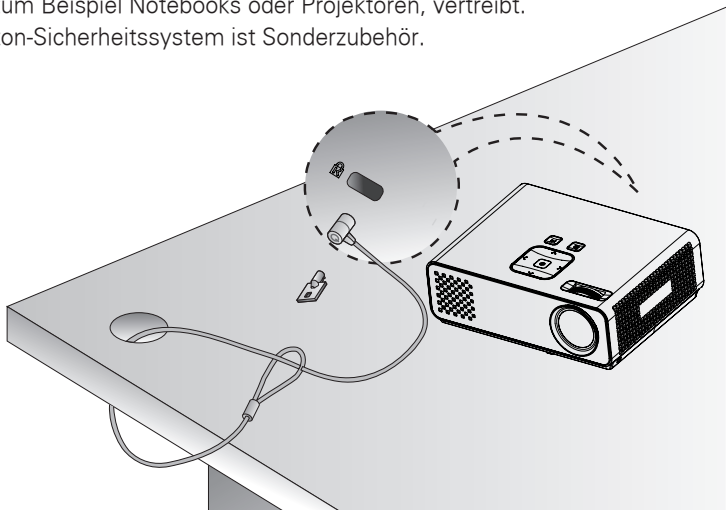
Aufstellen des Projektors auf dem Stativ

- * Sie können diesen Projektor auf einem Kamerastativ montieren.
- * Zur Stabilisierung des Stativs sollte eine Fixierschraube mit einer Standardgröße von max. 4,5 mm verwendet werden. Die maximal mögliche Länge der Fixierschraube beträgt 6,5 mm. (Sollte die Schraube länger sein, kann der Projektor beschädigt werden.)



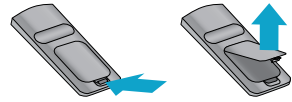
Kensington-Sicherheitssystem

- Der Projektor besitzt am Anschlussfeld einen Anschluss für das Kensington-Sicherheitssystem. Schließen Sie das Kensington-Sicherheitskabel wie abgebildet an.
- Installations- und Bedienungsanweise finden Sie in der Bedienungsanleitung zum Kensington-Sicherheitssystem. Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.kensington.com>, der Website der Firma Kensington, die hochwertige elektronische Geräte, wie zum Beispiel Notebooks oder Projektoren, vertreibt.
- Das Kensington-Sicherheitssystem ist Sonderzubehör.



FERNBEDIENUNG

Fernbedienung (FÜR HW300Y/ HW301Y)

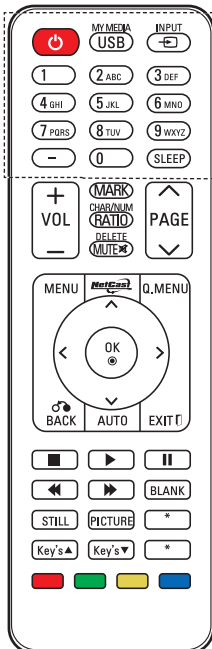


Die Beschreibungen in diesem Handbuch beziehen sich auf die Tasten der Fernbedienung. Lesen Sie dieses Handbuch bitte aufmerksam durch, und verwenden Sie den Projektor bestimmungsgemäß. Um die Batterien zu wechseln, öffnen Sie das Batteriefach, wechseln Sie die Batterien (1,5 V, AAA), legen Sie die \oplus - und \ominus -Enden entsprechend der Kennzeichnung im Fach ein, und schließen Sie das Batteriefach. Gehen Sie zum Herausnehmen der Batterien in umgekehrter Reihenfolge vor.



VORSICHT

- BEI VERWENDUNG NICHT GEEIGNETER BATTERIEN BESTEHT EXPLOSIONSGEFAHR. ENTSORGEN SIE BATTERIEN AN DAFÜR VORGESEHENEN STELLEN.
- Verwenden Sie niemals alte zusammen mit neuen Batterien, da dies zu Schäden an der Fernbedienung führen kann.



EIN/AUS

Schaltet den Projektor ein und aus.

USB/MY MEDIA

Öffnet **MEINE MEDIEN**.

INPUT

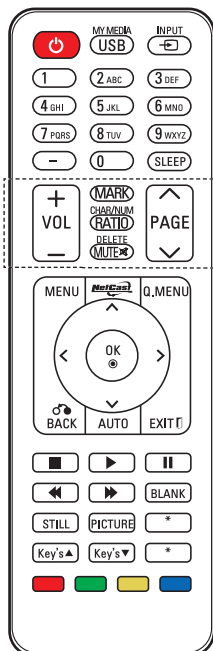
Ändert die Eingangsquelle.

Alphanumerische Tasten

Zur Eingabe von Buchstaben und Ziffern.

SLEEP

Legt fest, nach Ablauf welcher Zeitdauer sich der Projektor ausschaltet.

**VOL**

Regelt die Lautstärke.

MARK

Wählt ein Menü oder eine Option aus.

CHAR/NUM

Schaltet zwischen Buchstaben- und Zifferneingabe um.

RATIO

Ändert die Bildgröße.

DELETE

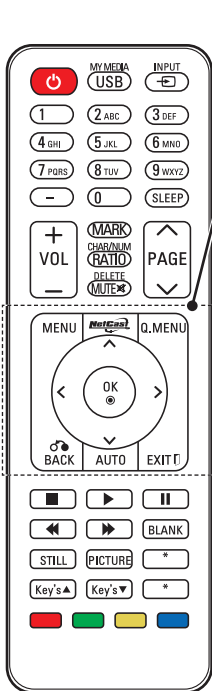
Löscht Buchstaben und Ziffern.

MUTE

Stellt den Ton aus.

PAGE

Wechselt zum vorherigen oder nächsten Bildschirm.

**MENU**

Öffnet das Menü.

NETCAST

Stellt die gewünschte Menüquelle für **NETCAST** ein.

Q.MENU

Öffnet das Schnellmenü.

Navigationstasten (nach oben/nach unten/nach links/nach rechts)

Zur Navigation durch Menüs oder Einstellungen.

OK

Zur Auswahl von Menüs oder Einstellungen und zur Eingabebestätigung.

BACK

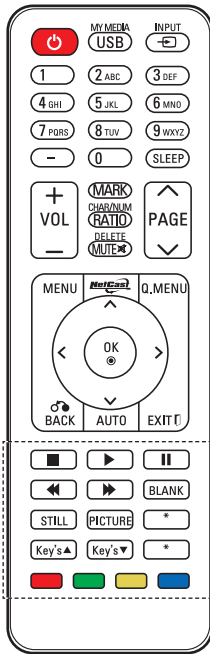
Zurück zur vorherigen Ebene.

AUTO

Zur automatischen Einstellung des PC-Bildeingangs.

EXIT

Blendet alle Bildschirmmenüs aus und ruft das Projektor-Bild auf.



Bedientasten

Zur Bedienung von **NETCAST** oder **MY MEDIA**.

BLANK

Schaltet den Projektorbildschirm ein und aus.

STILL

Friert das Bild ein.

Funktionen wie STILL (Standbild) sind während der DivX-Wiedergabe nicht möglich.

PICTURE

Stellt die Trapez-Funktion ein und ändert den Bildmodus.

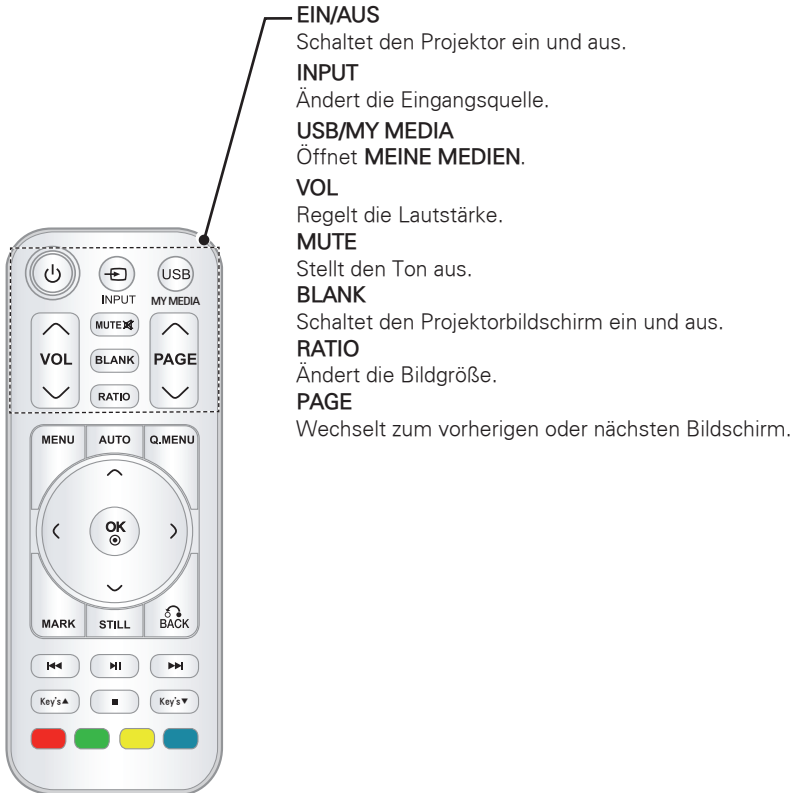
Key's

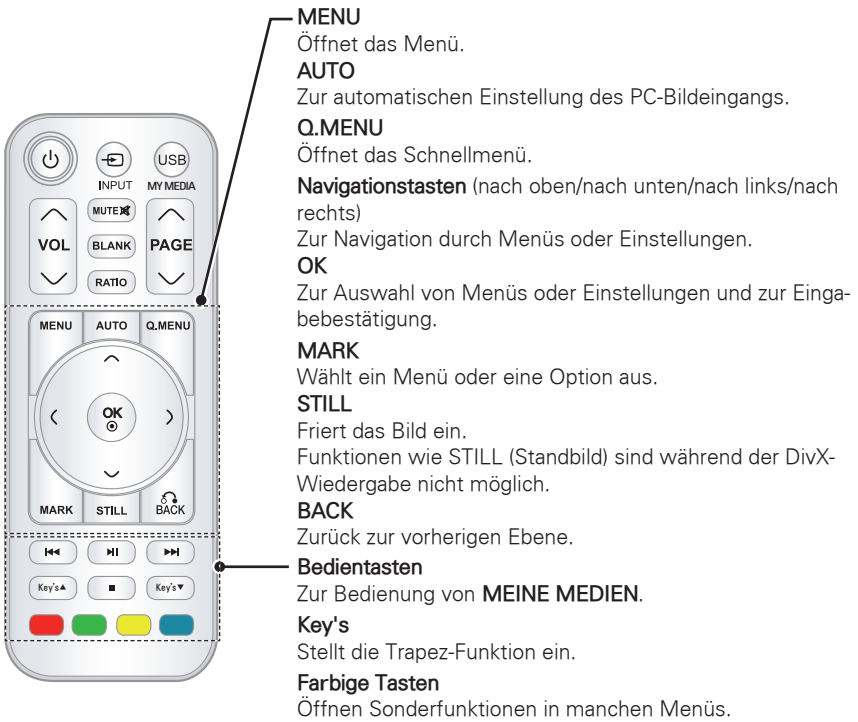
Stellt die Trapez-Funktion ein.

Farbige Tasten

Öffnen Sonderfunktionen in manchen Menüs.

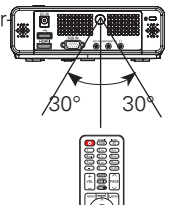
Fernbedienung (FÜR HW300G/HW301G)





HINWEIS

- Der optimale Abstand für die Fernbedienung beträgt max. 6 m, außerdem sollte der Winkel zum IR-Empfänger 60 Grad nicht überschreiten.
- Der funktionale Abstand für die Fernbedienung ist möglicherweise geringer, wenn Kabel am Projektor angeschlossen sind.
- Achten Sie beim Transport der Fernbedienung in der Tragetasche darauf, dass die Tasten nicht durch den Projektor, die Kabel, die Bedienungsanleitung oder andere Zubehörteile gedrückt werden. Ansonsten verkürzt sich die Lebensdauer der Batterien erheblich.



PROJEKTORBETRIEB

Projektorbetrieb

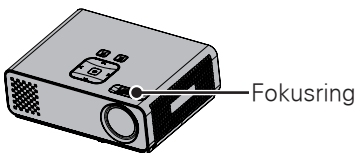
Erstmaliges Einschalten

- 1 Schließen Sie das Netzkabel korrekt an.
- 2 Warten Sie etwas und drücken Sie dann die **EIN/AUS**-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld. (Daraufhin leuchtet die Anzeige auf dem Bedienfeld auf.)
 - Wählen Sie über die Taste **INPUT (Eingang)** auf der Fernbedienung das gewünschte Eingangssignal aus.
 - Überprüfen Sie vor dem Einschalten des Gerätes, ob die Objektivklappe abgenommen wurde.
- 3 Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einstellungen des Projektors Ihren Vorlieben entsprechend einzustellen.

Sprache	Legt die Anzeigesprache fest.
----------------	-------------------------------

Bild positionieren und scharf stellen

Prüfen Sie, ob das Bild auf der Bildwand scharf und vollständig angezeigt wird.



- Drehen Sie am Fokusing, um den Bildfokus einzustellen.

Projektorbetrieb

- 1 Schalten Sie den Projektor im Standby-Modus mit dem **EIN/AUS**-Schalter ein.
- 2 Drücken Sie **INPUT (Eingang)**, um den gewünschten Eingang zu wählen.
- 3 Stellen Sie den Projektor während des Betriebs mit folgenden Tasten ein.

Taste	Beschreibung
0 - 9	Zifferneingabe. (Für HW300Y/HW301Y)
VOL -, +	Regelt die Lautstärke.
MUTE	Stellt den Ton aus.
Q.MENU	Öffnet die Schnellmenüs. (Siehe S.24)
RATIO	Ändert die Bildgröße.
Key's	Stellt die Trapez-Funktion ein. (Siehe S.23)

- 4 Schalten Sie den Projektor mit der **EIN/AUS**-Taste aus.

Verwenden von Zusatzoptionen

Einstellen des Bildformats

Mit **RATIO (Format)** können Sie das Bild des während Projektorbetriebs auf die optimale Größe anpassen.



HINWEIS

- Bestimmte Optionen sind je nach Eingangssignal u. U. nicht verfügbar.
- Mit den Tasten **Q.MENU (Schnellmenü)** oder **MENU (Menü)** können Sie die Bildgröße ebenfalls ändern.

- **Vollbild:** Vollbildansicht unabhängig vom jeweiligen Bildformat.



- **16:9:** Passt die Bildgröße an die Bildschirmbreite an.



- **Just Scan:** Zeigt Videobilder in der Originalgröße ohne Kantenbeschnitt an.



HINWEIS

- Wenn Sie **Just Scan** wählen, kann es am Bildschirmrand zu Bildrauschen kommen.

- **Auto:** Zeigt Bilder im Bildformat des Originalbildes an.



- **4:3:** Passt die Bildgröße an den vorherigen Standard an.



- **Zoom:** Passt das Bild durch Vergrößerung an die Bildschirmbreite an. Der obere und untere Bildbereich werden möglicherweise nicht angezeigt.

- Passen Sie die Zoom-Proportionen mit $<$ oder $>$ an.
- Verschieben Sie das Bild auf dem Bildschirm mit \wedge oder \vee .



- **Kino-Zoom:** Vergrößert das Bild auf das Kinoformat 2.35:1.

- Ändern Sie das Verhältnis des Kinoformats mit den Tasten $<$ oder $>$. Der Bereich liegt dann zwischen 1 und 16.
- Verschieben Sie den Zoomfokus mit \wedge oder \vee nach oben oder unten.



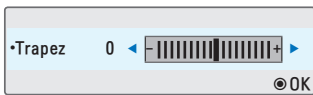
HINWEIS

- Wenn Sie ein Bild vergrößern oder verkleinern, erscheint es möglicherweise verzerrt.

Verwenden der Trapez-Funktion

Verwenden Sie diese Funktion, wenn der Projektor nicht im rechten Winkel zur Bildwand steht und das Bild in Trapezform dargestellt wird.

Verwenden Sie die **Keystone (Trapez)**-Funktion nur dann, wenn Sie den Projektionswinkel durch Bewegen des Projektors nicht optimal einstellen können.



- 1 Stellen Sie den Bildschirm mit **Key's▲**, **Key's▼** gemäß Ihren Wünschen ein.
- 2 Drücken Sie abschließend auf **EXIT (Beenden)**.
 - Bei der **Trapezkorrektur** ist ein Einstellungsbereich von **-40** bis **40** möglich.

Verwenden der Eingangsliste

Verwenden der Eingangsliste

- 1 Drücken Sie **INPUT (Eingang)**, um die Eingangsquellen anzuzeigen.
 - Die Wiedergabe durch das angeschlossene Gerät erfolgt über alle Eingangsquellen, nur AV-Eingänge sind immer aktiv.



- 2 Über die Taste **INPUT (Eingang)** können nur solche Eingänge ausgewählt werden, an denen ein Signal anliegt. Wählen Sie mithilfe der Navigationstasten einen Eingang.

Hinzufügen einer Eingangsbezeichnung

Fügen Sie einer Eingangsquelle eine Bezeichnung hinzu, damit Sie die an die einzelnen Eingangsquellen angeschlossenen Geräte mühelos identifizieren können.



- 1 Drücken Sie **INPUT (Eingang)**, um die Eingangsquellen anzuzeigen.
- 2 Drücken Sie die **blaue Taste**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu einer der Eingangsquellen.
- 4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu einer der Eingangsbezeichnungen.
- 5 Drücken Sie abschließend **EXIT (Beenden)**.

Funktion BLANK (Leeres Bild)

Verwenden der Funktion BLANK (Leeres Bild)

Mit dieser Funktion können Sie z. B. bei Präsentationen, Konferenzen oder Besprechungen die Aufmerksamkeit der Teilnehmer auf sich ziehen.

- 1 Schalten Sie die Bildwand über **BLANK (Leeres Bild)** aus. Die Hintergrundfarbe kann von Ihnen bestimmt werden. (Siehe "Auswahl für das leere Bild")
- 2 Drücken Sie eine beliebige Taste, um die BLANK-Funktion (Leeres Bild) zu beenden. Über **BLANK (Leeres Bild)** können Sie das Bild auf der Bildwand zeitweilig ausschalten. Das Projektionsobjektiv darf bei eingeschaltetem Projektor nicht durch Gegenstände verdeckt werden. Ein Gegenstand könnte sich erwärmen, verformen und sogar entzünden.

Auswahl für das leere Bild

- 1 Öffnen Sie das Menü über **Menu**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **OPTION** und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **Leeres Bild**, und drücken Sie **OK**.
- 4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf die gewünschte Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
- 5 Drücken Sie abschließend **EXIT (Beenden)**.

Verwenden des Schnellmenüs

Anpassen häufig verwendeter Menüs.

- 1 Öffnen Sie die Schnellmenüs mit der Taste **Q.MENU**.
- 2 Blättern Sie mit den Navigationstasten durch die Menüs und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit **OK**.

Menü	Beschreibung
Format	Passt das Bildformat an. (Siehe S.22)
Bildmodus	Legt den Bildmodus fest. (Siehe S.54)
LED Modus	Stellt die Helligkeit des Bildschirms ein. (Siehe S.61)
Farbtemperatur	Stellt die Gesamtfarben des Bildschirms Ihren Wünschen entsprechend ein.
Untertitel	Legt fest, ob Untertitel angezeigt werden sollen.
Sleep Timer	Mit Hilfe dieser Funktion kann der Projektor nach einer festgelegten Zeit automatisch ausgeschaltet werden.
Projektionsmodus	Dreht das Projektorbild um 90° oder 180°.
USB-Gerät	Wirft angeschlossene USB-Geräte aus. Das Menü wird nur bei angeschlossenem USB-Gerät angezeigt.

- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu der gewünschten Option zu gelangen.
- 4 Drücken Sie abschließend **Q.MENU**.

UNTERHALTUNG

Netzwerkverbindung

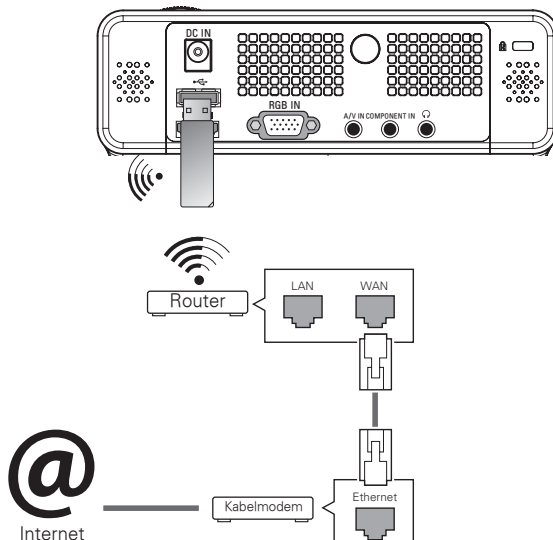
Verbindung mit einem drahtlosen Netzwerk herstellen

Diese Funktion ist nur für HW300Y/HW301Y verfügbar.

Mithilfe des WLAN-Adapters für Breitband/DLNA von LG kann der Projektor mit einem drahtlosen LAN-Netzwerk verbunden werden.

Die Netzwerkkonfiguration und die Verbindungsmethode können sich je nach verwendeten Geräten und nach Netzwerkumgebung unterscheiden. Weitere Informationen darüber, wie Sie eine Verbindung herstellen und die Netzwerkeinstellungen vornehmen, finden Sie in den Einrichtungsanweisungen, die Sie mit Ihrem Zugriffspunkt bzw. kabellosen Router erhalten haben.

Bevor Sie den Projektor mit dem Netzwerk verbinden, müssen Sie den Zugriffspunkt (Access Point, AP) bzw. den kabellosen Router einrichten. Die einfachste Methode ist die WPS-Tastemethode (die dritte Methode in diesem Abschnitt).



HINWEIS

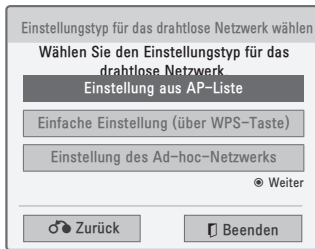
- Bei Verwendung eines kabellosen Routeranschlusses werden einige Funktionen möglicherweise eingeschränkt.

Verbindung mit einem drahtlosen Netzwerk herstellen

So richten Sie die Netzwerkeinstellungen ein

- 1 Öffnen Sie das Menü über **MENU**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigations-tasten zu **NETZWERK** und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigati-onstasten zu **Netzwerkeinst.** und drücken Sie **OK**.
- 4 Gehen Sie mithilfe der Navigations-tasten zu **Einstellung aus AP-Liste** und drücken Sie **OK**.

- Alle verfügbaren APs (Zugriffspunkte) oder kabellose Router im Empfangsbereich werden durchsucht und in einer Liste angezeigt.



- 5 Wählen Sie mithilfe der Navigati-onstasten einen AP (Zugriffspunkt) oder kabellosen Router aus der Liste aus. (Wenn der AP abgesichert ist, werden Sie zur Eingabe des Schlüssels aufgefordert.) Drücken Sie **OK**.

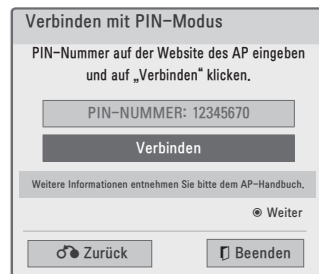


- 6 Geben Sie den Sicherheitsschlüssel des AP mithilfe der Zifferntasten auf der Fernbedienung oder über die entsprechenden Bildtasten ein, und drücken Sie **OK**.

PIN (Persönliche Identifikationsnummer)

Gehen Sie wie folgt vor, wenn für Ihren Router eine PIN festgelegt wurde.

- 1 Wiederholen Sie Schritt 1-4 unter "Verbindung mit einem drahtlosen Netzwerk herstellen".
- 2 Drücken Sie die **Rote** Taste, um sich im **PIN-Modus** mit dem Zugriffspunkt zu verbinden.
- 3 Die PIN-Nummer wird auf Ihrem Bildschirm angezeigt. Geben Sie die PIN-Nummer für Ihr Gerät ein. Die PIN-Nummer ist die eindeutige, achtstellige Nummer des Dongles.
- 4 Drücken Sie **OK**, um **Verbinden** auszuwählen.



- 5 Wenn das Netzwerk bereits eingestellt ist, wählen Sie **Zurücksetzen**. Die neuen Verbindungseinstellungen überschreiben die

aktuellen Netzwerkeinstellungen.

6 Wählen Sie **Automatische IP-Einstellung** oder **Manuelle IP-Einstellung**.

- Drücken Sie bei Auswahl von **Manuelle IP-Einstellung** die Navigations- und Zifferntasten. IP-Adressen müssen manuell eingegeben werden.
- **Automatische IP-Einstellung**: Wählen Sie diese Option, wenn im LAN (Local Area Network) über eine kabelgebundene Verbindung ein DHCP-Server (Router) angeschlossen ist. In diesem Fall wird dem Display automatisch eine IP-Adresse zugewiesen. Bei Verwendung eines Breitband-Routers oder Modems mit DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) Server-Funktion wird die IP-Adresse automatisch festgelegt.
- **Manuelle IP-Einstellung**: Wählen Sie diese Option, wenn im Netzwerk kein DHCP-Server vorhanden ist oder wenn Sie die IP-Adresse manuell zuweisen möchten.

7 Drücken Sie abschließend **Beenden**.

WPS (Wi-Fi Protected Setup)

Wenn Ihr Router oder AP eine WPS-Taste hat, ist dies die einfachste Verbindungsmethode. Drücken Sie einfach die Taste am Router und wählen Sie dann innerhalb von 120 Sekunden am TV-Gerät „WPS“ aus.

- 1** Wiederholen Sie Schritt 1-3 unter "Verbindung mit einem drahtlosen Netzwerk herstellen".
- 2** Wählen Sie mithilfe der Navigations-tasten die Option **Einfache Einstellung (über WPS-Taste)**.
- 3** Drücken Sie die WPS-Taste am Router.

4 Gehen Sie zurück zum Projektor, und wählen Sie **Verbinden**.

5 Wiederholen Sie Schritt 5-6 unter "PIN (Persönliche Identifikationsnummer)".

Ad-hoc-Modus

Mithilfe des Ad-hoc-Modus kann der Projektor über ein kabelloses Gerät mit einem Computer verbunden werden, ohne dass ein Router oder Zugriffspunkt erforderlich ist.

- 1** Wiederholen Sie Schritt 1-3 unter "Verbindung mit einem drahtlosen Netzwerk herstellen".
- 2** Gehen Sie mithilfe der Navigations-tasten auf **Einstellung des Ad-hoc-Netzwerks** und drücken Sie **OK**.
- 3** Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf „Eingeben“ und drücken Sie **OK**.
- 4** Drücken Sie **OK**, um „Verbinden“ auszuwählen und eine Verbindung mit dem Ad-hoc-Netzwerk herzustellen.
 - Die Netzwerk-ID und der Sicherheitsschlüssel werden auf dem Bildschirm angezeigt.
 - Geben Sie die Netzwerk-ID und den Sicherheitsschlüssel für Ihr Gerät ein.
 - Falls erforderlich können Sie die Einrichtungsdaten über die **Rote Taste** ändern.



HINWEIS

Bei der Suche nach drahtlosen Netzwerken über Ihren PC mit der Ad-hoc-Funktion ist der Name des Projektors LGPJTO.

- In der angezeigten Liste LGPJTO. (Wählen Sie den Namen aus, der der Netzwerk-ID auf Ihrem Bildschirm entspricht.)

5 Geben Sie mithilfe der Navigationsstasten eine IP-Adresse ein und drücken Sie **OK**.

- **PC Setting (PC-Einstellung):** Das Internet-Protokoll (TCP/IP) des PCs muss manuell eingestellt werden. IP-Adresse, Subnetzmaske und Standard-Gateway können Sie nach eigenem Ermessen einstellen.

Beispiel: IP-Adresse:

192.168.0.1/Subnetzmaske:

255.255.255.0/Standard-

Gateway: 192.168.0.10

- **Projector Setting (Projektor-Einstellung):** Überprüfen Sie die IP-Adresse und Gateway des PC. Geben Sie die Gateway-Adresse des PCs unter „IP-Adresse“ und die IP-Adresse des PCs unter „Gateway“ ein, und wählen Sie „Eingeben“.

Beispiel: IP-Adresse:

192.168.0.10/Subnetzmaske:

255.255.255.0/Standard-

Gateway: 192.168.0.1

6 Gehen Sie nach Abschluss der Netzwerkeinstellungen mithilfe der Navigationsstasten auf **Schließen**.

7 Drücken Sie **OK**.

Tipps zur Netzwerkeinrichtung

- Viele Probleme mit der Netzwerkverbindung, die während der Einrichtung auftreten, können durch Zurücksetzen des Routers bzw. des Modems gelöst werden. Nach der Verbindung des Players mit dem Heimnetzwerk müssen Sie das Gerät kurz ausschalten und/oder das Netzkabel des Routers bzw. Kabelmodems ziehen. Schalten Sie das Gerät dann wieder ein, und/oder stecken Sie das Netzkabel wieder in die Steckdose.
- Je nach Internetdiensteanbieter und deren Nutzungsbedingungen kann die Anzahl der Geräte, die für die Internetdienste vorgesehen sind, variieren. Details erfahren Sie von Ihrem Internetdiensteanbieter.
- LG ist nicht für Fehlfunktionen des Projektors und/oder der Internetverbindung verantwortlich, die durch Kommunikationsfehler im Rahmen der Breitbandverbindung oder durch andere Geräte auftreten.
- LG ist nicht für Internetverbindungsprobleme verantwortlich.
- Nicht alle über die Netzwerkverbindung verfügbaren Inhalte sind notwendigerweise mit dem Projektor kompatibel. Bei Fragen zu Inhalten wenden Sie sich an den Hersteller des jeweiligen Inhalts.
- Möglicherweise treten unerwünschte Ergebnisse auf, wenn die Geschwindigkeit der Netzwerkverbindung nicht den Anforderungen des Inhalts entspricht, auf den Sie zugreifen möchten.

- Einige Internet Verbindungsvorgänge sind eventuell nicht möglich, wenn der Internetdiensteanbieter, der Ihre Breitbandverbindung bereitstellt, diese Vorgänge nicht unterstützt.
- Für Gebühren, die der Internetdiensteanbieter Ihnen in Rechnung stellt (insbesondere Verbindungsgebühren), müssen Sie selbst aufkommen.
- Für die Verwendung des DSL-Dienstes ist ein DSL-Modem erforderlich. Für die Verwendung des Kabelmodemdienstes ist ein Kabelmodem erforderlich. Abhängig von der Zugriffsmethode und dem Abonnementvertrag mit Ihrem Internetdiensteanbieter können Sie die für dieses Display vorgesehene Internetverbindung eventuell nicht nutzen, oder die Anzahl der Geräte, die gleichzeitig auf das Internet zugreifen können, ist beschränkt. (Wenn Ihr Internetdiensteanbieter das Abonnement auf ein Gerät beschränkt, kann der Projektor möglicherweise nicht auf das Internet zugreifen, wenn bereits ein PC an das Netzwerk angeschlossen ist.)
- Abhängig von den Richtlinien und Beschränkungen Ihres Internetdiensteanbieters ist die Verwendung eines Routers möglicherweise nicht zulässig. Details erfahren Sie direkt von Ihrem Internetdiensteanbieter.
- Das drahtlose Netzwerk nutzt die Funkfrequenz von 2,4 GHz, die auch von anderen Geräten im Haushalt, wie schnurlosen Telefonen, Bluetooth®-Geräten und Mikrowellenherden, verwendet wird. Dies kann eventuell zu Störungen führen. Wenn das Gerät eine Funkfrequenz von 5 GHz verwendet, kann dies Störungen verursachen. Dasselbe gilt für LG Wireless Media Boxen, schnurlose Telefone und andere Wi-Fi-Geräte.
- Die Übertragungsgeschwindigkeit im drahtlosen Netzwerk kann dadurch negativ beeinflusst werden.
- Schalten Sie alle nicht genutzten Netzwerkgeräte in Ihrem lokalen Heimnetzwerk aus. Einige Geräte können zu Datenverkehr im Netzwerk führen.
- In einigen Fällen kann eine höhere Positionierung des Zugriffspunkts (AP, Access Point) bzw. kabellosen Routers im Raum zu einem besseren Empfang führen.
- Die Empfangsqualität über das drahtlose Netzwerk ist von vielen Faktoren abhängig, u. a. vom Typ des Zugriffspunkts, von der Entfernung zwischen Projektor und Zugriffspunkt und von der Position des Projektors.
- Wenn Sie über eine kabelgebundene bzw. kabellose Verbindung auf das Internet zugreifen, kann die Verbindung bei Überschreitung der Nutzungsdauer unterbrochen werden. Wenden Sie sich in einem solchen Fall an den Anbieter.
- Für die Verbindung eines kabellosen APs ist ein AP erforderlich, der die kabellose Verbindung unterstützt, und die Funktion des APs für kabellose Verbindung muss aktiviert werden. Bitte erkundigen Sie sich beim Lieferanten des APs nach der Möglichkeit kabelloser Verbindungen mit dem AP.
- Bitte überprüfen Sie die SSID-Sicherheitseinstellungen des APs für kabellose Verbindungen mit dem AP und erkundigen Sie sich beim Lieferanten des APs nach den SSID-Sicherheitseinstellungen.
- Bei falschen Einstellungen an den Netzwerkgeräten (kabelgebundener/kabelloser Router, Hub usw.) kann der Projektor langsamer werden, oder es können Fehlfunktionen auftreten. Folgen Sie bei der Installation von Geräten und beim Einrichten von Netzwerken den entsprechenden Gerätehandbüchern.
- Wird der AP so eingestellt, dass auch 802.11n beinhaltet ist und

wird die Verschlüsselung auf WEP (64/128 Bit) oder WPA (TKIP/AES) eingestellt, kommt möglicherweise keine Verbindung zustande. Je nach Hersteller des APs bestehen möglicherweise unterschiedliche Verbindungsmethoden.

Netzwerkstatus

So richten Sie die Netzwerkeinstellungen ein

- 1 Öffnen Sie das Menü über **Menu**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigations-tasten zu **NETZWERK** und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigati-onstasten auf **Netzwerkstatus** und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie **OK**, um den Netzwerk-status zu prüfen.

Option	Beschreibung
Einstellung	Öffnet die Menüs zur Einstellung des Netzwerks oder des Drahtlosnetzes.
Test	Prüft den aktuellen Netzwerkstatus nach der Netzwerkeinstellung.
Schließen	Öffnet das vorherige Menü.

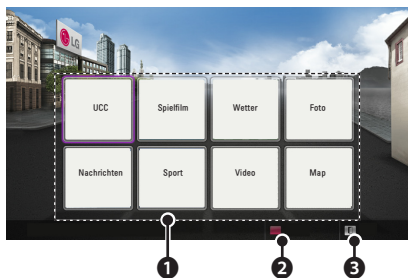
NETCAST

Diese Funktion ist nur für HW300Y/ HW301Y verfügbar.

Laden Sie Filme, Spiele, SNS, Inter-net-Radio oder Wetterberichte direkt auf Ihren Projektor.

NETCAST verwenden

- 1 Öffnen Sie diese Menü-Option mit **NETCAST**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigati-onstasten zum gewünschten Inhalt und drücken Sie **OK**.



Nr.	Beschreibung
1	Auswahl des gewünschten Online-Dienstes. Wenn Sie sich für einen Dienst anmelden müssen, müssen Sie dies zuerst auf Ihrem Computer und dann am Projektor tun.
2	Auswahl des Optionsmenüs.
3	NETCAST schließen.

- 3 Genießen Sie die NETCAST-Funkti-onen.

**HINWEIS**

- Die Liste der Videos, nach denen Sie über den Projektor gesucht haben, kann sich von der Liste unterscheiden, die auf Ihrem PC im Webbrowser erstellt wurde.
- Die Wiedergabe von Videos kann je nach Breitbandgeschwindigkeit unterbrochen, gestoppt oder gepuffert werden.
- Wenn Sie einen Dienst nutzen möchten, für den eine Anmeldung erforderlich ist, erwerben Sie zunächst den entsprechenden Dienst über das Internet. Melden Sie sich dann über Ihren Projektor an, um zusätzliche Funktionen zu nutzen.
- Im Einstellungsmenü können Sie durch Drücken der roten Taste Ihren Standort auswählen. NetCast zeigt Ihnen dann das Wetter am ausgewählten Standort an.

Hinweis

- Diese Dienste werden von separaten Inhaltsanbietern zur Verfügung gestellt.
- Genauere Informationen zu diesen Diensten finden Sie auf der Website des Inhaltsanbieters.
- Das Premium-Menü kann von Land zu Land unterschiedlich sein.
- Beachten Sie, dass der Inhalt je nach Dienstanbieter automatisch aktualisiert werden kann, sodass sich das Inhaltslayout oder die Betriebsmethode ohne Ankündigung ändern können. Siehe dazu das Hilfemenü auf dem Bildschirm.
- Für alle Informationen, Daten, Dokumente, Kommunikationen, Downloads, Dateien, Texte, Bilder, Fotos, Grafiken, Videos, Webcasts, Publikationen, Tools, Ressourcen, Software, Codes, Programme, Applets, Widgets, Anwendungen, Produkte und sonstige Inhalte („Inhalte“) sowie alle Dienste und Angebote („Dienste“), die von oder durch einen Dritten (jeweils ein „Dienstanbieter“) geliefert oder zur Verfügung gestellt werden, trägt alleinig der Dienstanbieter Verantwortung, von dem sie ursprünglich stammen.
- Änderungen an der Verfügbarkeit der und dem Zugriff auf die vom Dienstanbieter über das LGE-Gerät gelieferten Inhalte und Dienste sind jederzeit vorbehalten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Aufhebung, Beseitigung oder Einstellung aller Inhalte oder Dienste oder eines Teils davon.

- Falls im Zusammenhang mit Inhalten Probleme oder Fragen auftreten, finden Sie auf der Website Ihres Serviceanbieters die jeweils aktuellen Informationen. LGE ist weder verantwortlich noch haftbar für den Kundendienst für diese Inhalte oder Dienste. Rückfragen oder Serviceanforderungen hinsichtlich dieser Inhalte oder Dienste sind direkt an den Anbieter des jeweiligen Inhalts oder Dienstes zu richten.
- Bitte beachten Sie, dass LGE nicht für die vom Diensteanbieter gelieferten Inhalte oder Dienste oder für Änderungen daran, die Beseitigung oder Einstellung dieser Inhalte oder Dienste verantwortlich ist und die Verfügbarkeit oder den Zugriff auf diese Inhalte oder Dienste weder gewährleistet noch garantiert.
- Je nach Diensteanbieter können manche Inhalte für Minderjährige schädlich sein. Elterliche Vorgaben sind notwendig.
- Bei instabiler Internetverbindung kann es zu einer Unterbrechung des Dienstes kommen. Bitte prüfen Sie den Verbindungsstatus, falls dieses Problem auftritt.
- Die Liste der Videos, nach denen Sie über den Projektor gesucht haben, kann sich von der Liste unterscheiden, die auf Ihrem PC im Webbrowser erstellt wurde.
- Die Wiedergabe von Videos kann je nach Breitbandgeschwindigkeit unterbrochen, gestoppt oder gepuffert werden.
- Wenn Sie einen Dienst nutzen möchten, für den eine Anmeldung

erforderlich ist, erwerben Sie zunächst den entsprechenden Dienst über das Internet. Melden Sie sich dann über Ihr TV-Gerät an, um zusätzliche Funktionen zu nutzen.

Rechtliche Hinweise

WICHTIGER HINWEIS ZU DEN NETZWERKDIENTEN

Alle Inhalte und Dienste, auf die mithilfe dieses Geräts zugegriffen werden kann, gehören Drittanbietern und unterliegen dem Urheber-, Patent- und Markenrecht sowie den geltenden Gesetzen zum Schutz geistigen Eigentums. Solche Inhalte und Dienste dürfen nur für persönliche, nichtkommerzielle Zwecke genutzt werden. Jegliche Nutzung, die nicht durch den Eigentümer oder Service-Anbieter autorisiert ist, ist untersagt. Ohne die Gültigkeit der vorstehenden Bestimmungen zu beschränken, ist das Kopieren, Hochladen, Versenden, Übertragen, Übersetzen, Veräußern oder Verändern sowie die Erstellung abgeleiteter Produkte und deren Verbreitung der mithilfe dieses Geräts angezeigten Inhalte und Dienste ohne die ausdrückliche Zustimmung des Eigentümers oder Service-Anbieters untersagt.

SIE ERKENNEN AUSDRÜCKLICH AN, DASS DAS GERÄT SOWIE ALLE INHALTE UND DIENSTE VON DRITTANBIETERN „WIE BESEHEN“ OHNE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG JEDWEDER ART BEREITGESTELLT WERDEN. LG ELECTRONICS SCHLIESST AUSDRÜCKLICH JEGLI-

CHE GARANTIE UND BEDINGUNGEN IN BEZUG AUF ALLE DIENSTE UND INHALTE AUS, AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIESSLICH ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF GARANTIE HINSICHTLICH DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER ANGEMESSENEN QUALITÄT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK SOWIE DER NICHTVERLETZUNG DER RECHTE DRITTER. LG GARANTIERT NICHT DIE KORREKTHEIT, GÜLTIGKEIT, PÜNKTLICHKEIT, RECHTMÄSSIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT JEDLICHER INHALTE ODER DIENSTE, DIE MIT HILFE DIESES GERÄTS BEREITGESTELLT WERDEN, UND GARANTIERT AUCH NICHT, DASS DAS GERÄT ODER DIE DIENSTE IHREN ANFORDERUNGEN GENÜGEN ODER DASS DER BETRIEB DES GERÄTS ODER DER DIENSTE UNBEINTRÄCHTIGT UND FEHLERFREI ABLÄUFT. UNTER KEINEN UMSTÄNDEN (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT) HAFTET LG IN BEZUG AUF VERTRAGSBEDINGTE ODER DURCH UNERLAUBTE HANDLUNGEN MÖGLICHE DIREKTE, INDIREKTE, ZUFÄLLIGE, SPEZIELLE ODER FOLGESCHÄDEN ODER ANDERE SCHÄDEN, DIE SICH DARAUS ERGEBEN, ENTHALTENE INFORMATIONEN ODER INHALTE ODER DIENSTE, AUF DIE SIE ODER DRITTE ZUGREIFEN, SELBST FÜR DEN FALL, DASS AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE.

Dienste von Drittanbietern können jederzeit ohne vorherige Ankündi-

gung verändert, ausgesetzt, entfernt, beendet oder unterbrochen bzw. der Zugriff darauf deaktiviert werden, und LG übernimmt keine Garantie oder Gewährleistung dafür, dass der Dienst über einen bestimmten Zeitraum hinweg verfügbar bleibt. Die Übertragung von Inhalten und Diensten erfolgt durch Drittanbieter über Netzwerke und Übertragungseinrichtungen, die nicht von LG kontrolliert werden. LG behält sich das Recht vor, die Nutzung von oder den Zugriff auf bestimmte Dienste oder Inhalte jederzeit ohne vorherige Benachrichtigung und ohne daraus entstehende Haftungsverpflichtungen zu beschränken. LG schließt ausdrücklich jede Haftung oder Verantwortung aufgrund der Veränderung, Unterbrechung, Deaktivierung oder Aussetzung der über dieses Gerät verfügbaren Inhalte oder Dienste aus.

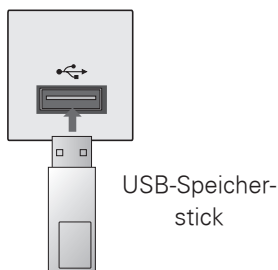
LG ist weder verantwortlich noch haftbar für den Kundendienst für diese Inhalte oder Dienste. Rückfragen oder Serviceanforderungen hinsichtlich dieser Inhalte oder Dienste sind direkt an den Anbieter des jeweiligen Inhalts oder Dienstes zu richten.

MEINE MEDIEN

Anschließen von USB-Speichergeräten

Schließen Sie USB-Speichergeräte wie ein USB-Flash-Laufwerk oder eine externe Festplatte an den Projektor an und nutzen Sie die Multimediafunktionen.

Schließen Sie ein USB-Flash-Laufwerk oder einen USB-Speicherkartenleser wie nachfolgend abgebildet an den Projektor an.



Wenn Sie ein USB-Speichergerät trennen möchten, beenden Sie unbedingt die Verbindung ordnungsgemäß, um Schäden am Projektor oder den Dateien zu vermeiden.

- 1 Öffnen Sie die Schnellmenüs mit der Taste **Q.MENU**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf **USB-Gerät**, und drücken Sie **OK**.
- 3 Trennen Sie das USB-Speichergerät erst, wenn die Meldung angezeigt wird, dass es jetzt sicher ist, das Gerät zu entfernen.

! HINWEIS

- Nachdem das USB-Gerät ausgeworfen wurden, kann der USB-Speicher nicht mehr gelesen werden. Für den erneuten Zugriff müssen Sie das USB-Speichergerät entfernen und wieder anschließen.

Tipps zur Verwendung von USB-Speichergeräten

- Es kann nur ein USB-Speichergerät erkannt werden.
- USB-Hubs werden nicht unterstützt.
- Ein USB-Speichergerät, das einen eigenen Treiber verwendet, wird möglicherweise nicht erkannt.
- Die Dauer, bis ein USB-Speichergerät erkannt wird, hängt vom jeweiligen Gerät ab.
- Schalten Sie den Projektor nicht ab bzw. ziehen Sie das USB-Gerät nicht aus der Buchse, wenn das angeschlossene USB-Speichergerät in Betrieb ist. Wenn ein solches Gerät plötzlich getrennt oder aus der Buchse gezogen wird, können die gespeicherten Daten verloren gehen oder das USB-Speichergerät beschädigt werden.
- Schließen Sie kein USB-Speichergerät an, das nicht ordnungsgemäß vom PC getrennt wurde. Das Gerät kann verursachen, dass das Produkt nicht ordnungsgemäß funktioniert oder Daten nicht wiedergegeben werden können. Benutzen Sie ausschließlich USB-Speichergeräte mit normalen Musik-, Bild-, Film- oder Textdateien.
- Verwenden Sie ausschließlich USB-Speichergeräte, die als Dateisystem FAT16, FAT32 oder NTFS (mit dem Windows-Betriebssystem bereitgestellt) formatiert wurden. Wenn das Speichergerät in einem anderen, nicht von Windows unterstützten Format formatiert wurde, wird es möglicherweise nicht erkannt.
- Schließen Sie USB-Speichergeräte, die eine externe Stromversorgung benötigen, an die Stromversorgung an. Ansonsten wird das Gerät möglicherweise nicht erkannt.
- Verbinden Sie das USB-Speichergerät mit dem Kabel, das vom Hersteller mitgeliefert wurde. Falls ein anderes Kabel als das vom USB-Hersteller mitgelieferte oder ein übermäßig langes Kabel verwendet wird, wird das Gerät möglicherweise nicht erkannt.
- Einige USB-Speichergeräte werden möglicherweise nicht unterstützt oder funktionieren nicht störungsfrei.
- Falls der Name eines Ordners oder einer Datei zu lang ist, kann er nicht angezeigt oder erkannt werden.
- Die Art der Dateizuordnung des USB-Speichergeräts ist ähnlich wie bei Windows XP, und der Dateiname kann bis zu 100 Zeichen beinhalten.
- Bitte führen Sie eine Sicherung der wichtigen Dateien durch, da auf dem USB-Speichergerät abgelegte Informationen verloren gehen können. Die Datenverwaltung unterliegt der Verantwortung des Benutzers. Daher haftet der Hersteller nicht für Datenverluste.
- Die empfohlene Kapazität ist höchstens 1 TB für externe USB-Festplatten und höchstens 32 GB für USB-Sticks. Eine höhere als die empfohlene Kapazität kann die Funktionsweise des jeweiligen Geräts beeinträchtigen.
- Falls das USB-Speichergerät nicht ordnungsgemäß funktioniert, trennen Sie das Gerät und schließen es erneut an.
- Falls eine mit einer Energiesparfunktion ausgestattete externe USB-Festplatte nicht funktioniert, schalten Sie die Festplatte aus und wieder ein.
- USB-Speichergeräte unter der Version USB 2.0 werden ebenfalls unterstützt. Jedoch kann es sein, dass diese in der Filmliste nicht ordnungsgemäß funktionieren.

Verbindung mit DLNA DMP (Digital Living Network Alliance, Digital Media Player) herstellen

Diese Funktion ist nur für HW300Y/ HW301Y verfügbar.

Dieser Projektor kann verschiedene Arten von Filmen, Fotos und Musikdateien von Ihrem DLNA-Server wiedergeben.

Die Digital Living Network Alliance (DLNA) ist eine branchenübergreifende Organisation von Elektronik-, Computer- und Mobilfunkunternehmen. DLNA bietet Benutzern die Möglichkeit, digitale Medien ganz einfach über ein drahtloses oder kabelgebundenes Heimnetzwerk freizugeben und gemeinsam zu nutzen.

Das DLNA-Zertifizierungslogo kennzeichnet Geräte, die den DLNA-Standards zur Interoperabilität (DLNA Interoperability Guidelines) entsprechen. Dieses Gerät entspricht den DLNA Interoperability Guidelines, Version 1.5. Wenn ein PC mit DLNA-Serversoftware oder ein anderes DLNA-kompatibles Gerät mit diesem Projektor verbunden wird, müssen gegebenenfalls einige Software- oder Geräteeinstellungen geändert werden. Weitere Informationen dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung der Software bzw. der Geräte.

Weitere Informationen über unterstützte Dateitypen und andere Anweisungen finden Sie unter "MEINE MEDIEN".

- Die im Lieferumfang enthaltene Software Nero MediaHome 4 Essentials (auf CD-ROM) ist eine benutzerdefinierte Version zur Freigabe von Dateien und Ordnern auf diesem Projektor. Diese Software unterstützt folgende Funktionen nicht: Transcodierung, Remote-UI, Projektorbedienung,

Internetdienste und Apple iTunes.

- In diesem Handbuch wird beispielhaft die Verwendung der englischen Version von Nero MediaHome 4 Essentials erläutert. Halten Sie sich an die Anweisungen und orientieren Sie sich an den tatsächlichen Vorgängen der Version in Ihrer Sprache.
- Wenn die DLNA-Option nicht ordnungsgemäß funktioniert, überprüfen Sie Ihre Netzwerkeinstellungen.
- Wenn in Nero MediaHome eine Funktionsstörung oder ein Fehler auftritt, kann unter Umständen die DLNA-Option nicht ordnungsgemäß arbeiten. Beenden Sie in diesem Fall Nero MediaHome und starten Sie das Programm neu. Durch Anklicken des Fragezeichens unten links im Programm können Sie die neueste Version von Nero MediaHome herunterladen.
- Bei einem instabilen Netzwerk kann das Gerät langsamer werden oder muss während der Wiedergabe nachladen.
- Bei der Wiedergabe eines Videos im DLNA-Modus werden die Eigenschaften „Mehrfachaudio“ und „Untertitel“ nicht unterstützt.
- Wenn im DLNA-Modus Vollbild gewählt wird, kann sich das Seitenverhältnis des ausgegebenen Bildschirms vom Original unterscheiden.
- Wenn mehr als ein Projektor an einen einzelnen DLNA-Server angeschlossen ist, wird abhängig von der Serverleistung eine Datei möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben.
- Wenn der Server keine Information zur Wiedergabezeit liefert, wird diese als „--:--“ angezeigt.
- Je nach AP-Hersteller funktioniert der DLNA-Betrieb möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

Installieren von Nero MediaHome

4 Essentials

Nero MediaHome 4 Essentials ist eine benutzerfreundliche DLNA-Serversoftware für Windows.

Systemvoraussetzungen für Nero MediaHome 4 Essentials

- Windows® XP (Service Pack 2 oder höher), Windows Vista® (kein Service Pack erforderlich), Windows® XP Media Center Edition 2005 (Service Pack 2 oder höher), Windows Server® 2003
- Windows Vista® 64-Bit (Anwendung läuft im 32-Bit-Modus)
- Festplattenspeicher: 200 MB für eine typische Standalone-Installation von Nero MediaHome
- Prozessor: 1,2 GHz Intel® Pentium® III oder AMD Sempron™ 2200+
- Arbeitsspeicher: 256 MB RAM
- Grafikkarte mit mindestens 32 MB Videospeicher, Mindestauflösung von 800 x 600 Pixeln und 16-Bit-Farbe
- Windows® Internet Explorer® 6.0 oder höher
- DirectX® 9.0c Version 30 (August 2006) oder höher
- Netzwerkumgebung: 100 MB Ethernet, WLAN (IEEE 802.11a/b/g/n)

- 1 Beenden Sie alle Microsoft Windows-Programme sowie alle aktuell ausgeführten Virenschutzprogramme.
- 2 Legen Sie die CD-ROM für Nero MediaHome 4 Essentials in das CD-ROM-Laufwerk ein.
- 3 Klicken Sie auf **Nero MediaHome 4 Essentials**. Die Installation wird vorbereitet, und der Installationsassistent wird angezeigt.
- 4 Klicken Sie auf **Weiter**, um den Bildschirm zur Eingabe der Seriennummer anzuzeigen. Gehen Sie mit **Weiter** zum nächsten Schritt.
- 5 Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Ich akzeptiere die Lizenzbedingungen**, und klicken Sie auf **Weiter**. Wenn die Vereinbarung nicht akzeptiert wird, ist die Installation nicht möglich.
- 6 Klicken Sie auf **Typisch** und dann auf **Weiter**. Die Installation wird gestartet.
- 7 Wenn Sie Ihre Informationen anonym zur Datenerfassung einsehen möchten, aktivieren Sie das Kontrollkästchen, und klicken Sie auf **Weiter**.
- 8 Schließen Sie die Installation mit **Beenden** ab.

Freigeben von Dateien und Ordern

Nachdem Sie Nero MediaHome installiert haben, müssen Sie die Ordner hinzufügen, die Sie freigeben möchten.

- 1 Doppelklicken Sie auf dem Desktop auf das Symbol für **Nero MediaHome 4 Essentials**.
- 2 Klicken Sie links auf das **Netzwerksymbol**, und geben Sie unter **Netzwerkname** den Namen Ihres Netzwerks ein. Der eingegebene Netzwerkname wird von Ihrem Projektor erkannt.
- 3 Klicken Sie links auf das **Freigabe-Symbol**.
- 4 Öffnen Sie die Registerkarte **Lokale Ordner** im **Freigabe-Bildschirm**.
- 5 Klicken Sie auf das **Hinzufügen-Symbol**, um das Fenster **Ordner durchsuchen** zu öffnen.
- 6 Wählen Sie den Ordner mit den Dateien aus, die Sie freigeben möchten. Der ausgewählte Ordner wird dann zur Liste der freigegebenen Ordner hinzugefügt.
- 7 Klicken Sie auf das Symbol **Server starten**, um den Server zu starten.



HINWEIS

- Wenn die freigegebenen Ordner oder Dateien nicht auf dem Projektor angezeigt werden, klicken Sie auf der Registerkarte **Lokale Ordner** auf den entsprechenden Ordner und anschließend unter **Mehr** auf **Ordner erneut scannen**.
- Weitere Informationen und Softwaretools erhalten Sie unter **www.nero.com**.

Freigegebene Inhalte wiedergeben

Sie können Filme, Fotos und Musik wiedergeben, die Sie auf Ihrem Computer oder anderen DLNA-Medienservern gespeichert haben.

1. Drücken Sie die USB-Taste Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf **FILM-/FOTO-/MUSIKLISTE** und drücken Sie **OK**. Drücken Sie auf die blaue Taste, um ein anderes Netzwerkgerät zu suchen.
2. Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf die gewünschte Datei und drücken Sie **OK**.

Tipps zur Verwendung von DLNA DMP

- Um eine Datei auf dem Medienserver wiederzugeben, müssen der Projektor und der Medienserver über denselben Zugriffspunkt verbunden sein.
- Da die Kompatibilität und die verfügbaren Wiedergabefunktionen im Menü **MEINE MEDIEN** in der Bundle-DLNA-Serverumgebung (Nero MediaHome 4 Essentials) getestet werden, können die Anforderungen an die Dateien und die Wiedergabefunktionen in **MEINE MEDIEN** abhängig vom Medienserver variieren.
- Sie können sich sogar Bild- oder Musikdateien, die nicht unterstützt werden, in der Miniaturansicht anzeigen lassen.
- Für DLNA-Filme steht keine Miniaturansicht zur Verfügung.
- Wenn im Menü **MEINE MEDIEN** eine nicht abspielbare Musikdatei gespeichert ist, überspringt der Projektor diese Datei und gibt die nächste kompatible Datei wieder.
- Die auf dem Bildschirm angezeigten Dateiinformationen entsprechen nicht immer den im Menü **MEINE MEDIEN** gespeicherten Musik- und Filmdateien.
- Dieser Projektor unterstützt Untertiteldateien für Filme nur, wenn diese von Nero MediaHome 4 zur Verfügung gestellt werden.
- Der Name der Untertiteldatei und der Filmdatei müssen übereinstimmen und sich im selben Ordner befinden.
- Wenn Untertiteldateien hinzugefügt wurden, nachdem ein Verzeichnis bereits indiziert wurde, müssen Sie den Ordner aus der Freigabeliste entfernen und erneut hinzufügen.
- Die Wiedergabequalität der Funktion **MEINE MEDIEN** kann durch den Zustand Ihres Heimnetzwerkes beeinträchtigt werden.
- Dateien von Wechselmedien wie USB-Sticks oder DVD-Laufwerken auf dem Medienserver erhalten möglicherweise keine ordnungsgemäße Freigabe.
- Wenn Sie Inhalte über die DLNA-Verbindung wiedergeben, werden DRM-geschützte DivX-Dateien nicht unterstützt.
- Es können bis zu 200 Unterordner innerhalb eines Ordners und 999 Dateien inklusive Unterordnern erkannt werden.
- Befinden sich in einem Ordner zu viele Dateien bzw. Unterordner, ist eine ordnungsgemäße Funktion nicht sichergestellt.

Anschließen von DLNA DMR (Digital Living Network Alliance, Digital Media Render)

Diese Funktion ist nur für HW300Y/
HW301Y verfügbar.

Hierbei wird die Fernwiedergabe von Mediendateien unterstützt. Medien von einem kompatiblen Gerät (Windows 7, Handy mit PlayTo oder sonstiges kompatibles DLNA-DMC-Gerät) können zum Projektor „verschoben“ werden.

Die DMR-Funktion funktioniert nur dann einwandfrei, wenn Projektor und PC in dasselbe lokale Netzwerk eingebunden sind.

1 Zur Wiedergabe einer Datei wählen Sie diese über die Funktion „Fernwiedergabe“ in Windows 7 aus. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf die Datei, die Sie wiedergeben möchten.

2 Sie können eine Datei auf einem einzelnen Projektor oder Gerät wiedergeben, selbst wenn mehrere Geräte angeschlossen sind. Die Wiedergabegeschwindigkeit hängt vom Netzwerkstatus ab.



HINWEIS

- Untertitel werden bei einigen DMC-Geräten nicht unterstützt.
- Die DMR-Funktion funktioniert in einem drahtlosen Netzwerk möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Die Suchfunktion von DMC funktioniert nur bei Videodateien.
- Bei Verwendung einer anderen Funktion (MY MEDIA etc.) ist DMR nicht verfügbar.
- Die Wiedergabe von Dateien ist im Benutzerhandbuch des Handys oder des sonstigen Geräts beschrieben.
- Sie können den Namen eines angeschlossenen Projektors ändern, indem Sie auf das Element doppelklicken, das Sie ändern möchten (Systemsteuerung > Netzwerk und Internet > Netzwerkcomputer und -geräte anzeigen) (Windows 7).
- Bei der Wiedergabe von DMR-Medien können Sie den Namen eines Projektors nicht ändern. Ändern Sie ihn, nachdem die Wiedergabe angehalten wurde.

FILMLISTE

* Die Filmliste wird angezeigt, sobald ein angeschlossenes USB-Gerät erkannt wird. Diese Liste wird zur Wiedergabe von Filmdateien auf dem Projektor benötigt.

Tipps zur Wiedergabe von Videodateien

- Bestimmte, vom Benutzer erzeugte Untertitel funktionieren möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Einige Sonderzeichen werden in den Untertiteln nicht unterstützt.
- HTML-Tags werden in den Untertiteln nicht unterstützt.
- Zeitangaben in einer externen Untertiteldatei sollten in aufsteigender Reihenfolge angeordnet werden.
- Die Änderung von Schriftart und Farbe in Untertiteln wird nicht unterstützt.
- Untertitel in anderen Sprachen als den angegebenen werden nicht unterstützt.
- Videodateien mit Untertiteldateien ab 1 MB Größe werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben.
- Auf dem Bildschirm kann es beim Wechseln der Audiosprache zu vorübergehenden Unterbrechungen kommen (Bild wird angehalten, schnellere Wiedergabe usw.).
- Eine beschädigte Videodatei wird möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben oder einige der Funktionen sind nicht verfügbar.
- Videodateien, die durch bestimmte Encoder erstellt wurden, werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben.
- Falls die Video- und Audiostruktur der aufgenommenen Datei nicht Interleaved ist, wird die Datei nicht korrekt wiedergegeben.
- Videos mit einer höheren Auflösung als der Höchstauflösung pro Datenübertragungsblock können möglicherweise nicht störungsfrei wiedergegeben werden.
- Andere Videodateitypen und -formate als die angegebenen funktionieren möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Spielfilmdateien, die mit GMC (Global Motion Compensation) und Qpel (Quarterpel Motion Estimation) codiert wurden, werden nicht unterstützt.
- Es werden nur 10.000 Synchronisierblöcke innerhalb einer Untertiteldatei unterstützt.
- LG garantiert keine einwandfreie Wiedergabe von Profilen, die in H.264/AVC mit Level 4.1 oder höher codiert wurden.
- DTS-Audio wird nicht unterstützt.
- Die Wiedergabe von Videodateien mit einer Dateigröße von mehr als 30 GB wird nicht unterstützt.
- Die Wiedergabe eines Videos über eine USB-Verbindung, die keine hohe Übertragungsgeschwindigkeit unterstützt, funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Die Videodatei und die zugehörige Untertiteldatei müssen im selben Ordner gespeichert sein. Der Name der Video- und der Untertiteldatei müssen identisch sein, damit die Wiedergabe funktioniert.
- Wenn Sie einen Film über die Funktion MOVIE LIST (Filmliste) wiedergeben, wird die Benutzereinstellung nicht für alle Bildmodi unterstützt.
- Der Trick-Modus unterstützt lediglich die Funktion ►, wenn die Videodateien keine Indexinformationen haben.
- Bei der Wiedergabe einer Videodatei über das Netzwerk ist der Trick-Modus auf die Wiedergabe mit zweifacher Geschwindigkeit eingeschränkt.
- Videos, deren Dateinamen Sonderzeichen enthalten, können möglicherweise nicht wiedergegeben werden.

DivX-unterstützter Modus

Dateierweiterungen	Audio/Video	Codec	Profil-/Stufensupport	Erläuterung
.asf .wmv	Video	VC-1 Erweitertes Profil	Erweitertes Profil bei Stufe 3 (z. B. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Nur Streams, die dem Standard SMPTE 421M VC-1 entsprechen, werden unterstützt.
		VC-1 Einfaches Profil und Hauptprofil	Einfaches Profil bei mittlerer Stufe (z. B. CIF, QVGA) Hauptprofil bei hoher Stufe (z. B. 1080p 30)	
	Audio	WMA Standard		
		WMA 9 Professional		
.divx .avi	Video	DivX3.11		Global Motion Compensation und Quarter-Pel Motion Compensation werden nicht unterstützt. Streams, die diese Syntax verwenden, werden nicht unterstützt.
		DivX4 DivX5 DivX6 XViD	Erweitertes einfaches Profil (720p/1080i)	
H.264/AVC	Hauptprofil bei Stufe 4.1 Hohes Profil bis Stufe 4.1 (z. B. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)			
Audio	MPEG-1 Layer I, II MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital			
.mp4 .m4v	Video	H.264/AVC	Hauptprofil bei Stufe 4.1 Hohes Profil bis Stufe 4.1 (z. B. 720p60, 1080i60, 1080p30)	Global Motion Compensation und Quarter-Pel Motion Compensation werden nicht unterstützt. Streams, die diese Syntax verwenden, werden nicht unterstützt.
		MPEG-4 Part 2	Erweitertes einfaches Profil (z. B. 720p/1080i)	
	Audio	AAC	AAC-LC und HE-AAC	
.mkv	Video	H.264/AVC	Hauptprofil bei Stufe 4.1 Hohes Profil bei Stufe 4.1 (z. B. 720p60, 1080i60, 1080p30)	Der Großteil des verfügbaren MKV-Inhalts wird vom Open-Source-Codec x264 verschlüsselt.
		HE-AAC	HE-AAC-LC und HE-AAC	
	Audio	Dolby Digital		
.ts .trp .tp	Video	H.264/AVC	Hauptprofil bei Stufe 4.1 Hohes Profil bis Stufe 4.1 (z. B. 720p60, 1080i60, 1080p30)	Nur Streams, die dem Standard SMPTE 421M VC-1 entsprechen, werden unterstützt.
		MPEG-2	Hauptprofil bei hoher Stufe (z. B. 720p60, 1080i60)	
	VC-1	Einfaches Profil bei mittlerer Stufe (z. B. CIF, QVGA) Hauptprofil bei hoher Stufe (z. B. 1080p30) Erweitertes Profil bei Stufe 3 (z. B. 720p60, 1080i60, 1080p30)		
	Audio	MPEG-1 Layer I, II MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital		
	Audio	AAC	AAC-LC und HE-AAC	
.vob	Video	MPEG-1		
		MPEG-2	Hauptprofil bei hoher Stufe (z. B. 720p60, 1080i60)	
	Audio	Dolby Digital		
		MPEG-1 Layer I, II DVD-LPCM		
.mpg .mpeg .mpe	Video	MPEG-1	Hauptprofil bei hoher Stufe (z. B. 720p60, 1080i60)	Nur kompatible Streams, die entsprechend für TS, PS oder ES konfiguriert sind
		Audio	MPEG-1 Layer I, II	

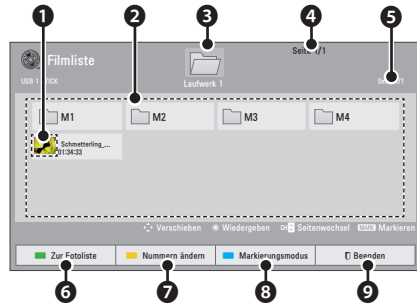
Bitrate: zwischen 32 kb/s und 320 kb/s (MP3)

Untertitelformat: *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt (TMPlayer)/*.psb (PowerDivX)

Durchsuchen der Filmliste

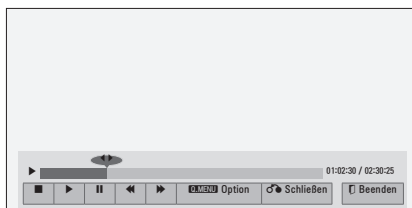
Wiedergabe von Videodateien auf der Bildwand. Ihre Bildwand kann Videodateien von einem USB-Speichergerät anzeigen.

- 1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.
- 2 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur **FILMLISTE** und drücken Sie **OK**.
- 4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Gerät und drücken Sie **OK**.
- 5 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Ordner oder der gewünschten Datei und drücken Sie **OK**.



Nr.	Beschreibung	
1	Miniaturbild	
	Abnormale Dateien	
	Nicht unterstützte Dateien	
2	Inhaltsverzeichnis	
3	Zum übergeordneten Ordner	
4	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordner	
5	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Inhalte	
6	Fotoliste auswählen.	
7	Legt die Anzahl der gleichzeitig angezeigten Miniaturbilder fest.	
8	Markiert bestimmte Dateien. Wählen Sie die gewünschten Dateien aus, und drücken Sie die Farbtasten.	
	Wdg markiert	Drücken Sie Rot . Gibt die erste ausgewählte Datei wieder.
	Alle markieren	Drücken Sie Grün . Markiert alle Dateien im Ordner.
	Mark. aufheben	Drücken Sie Gelb . Entfernt alle Markierungen.
	Markierungsmodus beenden	Drücken Sie Blau . Schließt oder öffnet den Markierungsmodus.
9	Beenden.	

- 6 Nutzen Sie folgende Menüs/Tasten zur Wiedergabe eines Films.



Taste	Beschreibung
<, >	Wechselt während der Video-Wiedergabe ein Bild vor oder zurück. Markiert die Position auf dem Bildschirm mit einem Cursor. Dies funktioniert möglicherweise bei einigen Filmdateien nicht korrekt.
■	Schaltet den Media Player aus. Kehrt zurück zur Filmliste
▶	Kehrt zur normalen Wiedergabe zurück.
	Hält den Media Player an. Wenn nach dem Anhalten 10 Minuten lang keine Taste gedrückt wird, fährt der Projektor mit der Wiedergabe fort.
und ▶▶	Zeigt den Film in Zeitlupe an.
«▶▶	Auswahl der gewünschten Geschwindigkeit: x2, x4, x8, x16, x32 (rückwärts/vorwärts).
Q.MENU Option	Zum Öffnen des Menüs Option . Siehe "Optionen für die Filmliste".
Schließen	Blendet das Menü auf dem Bildschirm aus. Menü erneut öffnen mit OK .
Beenden	Kehrt zurück zur Filmliste .

Optionen für die Filmliste

- 1 Drücken Sie **Q.MENU (Schnellmenü)**. Ein Fenster wird eingeblendet.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu der Option und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf eine der folgenden Optionen und drücken Sie **OK**.

Wählen Sie die Video-Wiedergabe aus.

Option	Beschreibung
Bildgröße	Legt das gewünschte Bildformat für Videos fest. <ul style="list-style-type: none"> • Vollbild: Unabhängig vom ausgewählten Format des Videos werden die Dateien im Vollbildmodus wiedergegeben. • Original: Dateien werden entsprechend dem Format des Videos wiedergegeben.
Audio-sprache	Ändert während der Wiedergabe von Videodateien die Sprachgruppe. Bei Dateien mit nur einer Audiospur kann diese Option nicht gewählt werden.

Option	Beschreibung
Untertitelsprache	<p>Die Untertitel können ein- und ausgeschaltet werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprache: Ist bei SMI-Untertiteln aktiviert und ermöglicht die Auswahl der Sprache innerhalb der Untertitelung. • Codeseite: Auswahl der Schrift für Untertitel. Wenn Standard festgelegt ist, werden die Inhalte in der Sprache angezeigt, die im Sprachmenü unter OPTION festgelegt wurde. • Sync.: Falls ein Video nicht synchron mit den Untertiteln wiedergegeben wird, kann das Videobild um 0,5 Sekunden angepasst werden. • Position: Ändert die Untertitelposition. • Größe: Ändert die Schriftgröße der Untertitel.
Wiederholung	<p>Schaltet die Wiederholungsfunktion der Spielfilmwiedergabe ein und aus.</p> <p>Ist diese Funktion ausgeschaltet und der Name der nächsten Datei ist ähnlich dem der vorhergehenden Daten, können sie nacheinander wiedergegeben werden.</p>

• **Sprache**

Untertitel-Sprachgruppe	Unterstützte Sprache
Latein1	Französisch, Spanisch, Katalanisch, Baskisch, Portugiesisch, Italienisch, Albanisch, Räto-Romanisch, Niederländisch, Deutsch, Dänisch, Schwedisch, Norwegisch, Finnisch, Färröisch, Isländisch, Irisch, Schottisch, Englisch
Latein2	Tschechisch, Ungarisch, Polnisch, Rumänisch, Kroatisch, Slowakisch, Slowenisch, Serbisch
Latein4	Estnisch, die baltischen Sprachen Lettisch und Litauisch, Grönländisch und Lappisch
Latein5	Englisch, Türkisch
Kyrillisch	Bulgarisch, Weißrussisch, Makedonisch, Russisch, Serbisch und Ukrainisch vor 1990 (kein G mit Häkchen)
Griechisch	Englisch, Modernes Griechisch
Hebräisch	Englisch, Modernes Hebräisch
Chinesisch	Chinesisch
Koreanisch	Englisch, Koreanisch
Arabisch	Englisch, Arabisch

Wählen Sie die Video-Wiedergabe aus.

Hier können Sie Video-Einstellungen vornehmen (Siehe „BILDEINSTELLUNGEN“ auf Seite 54).

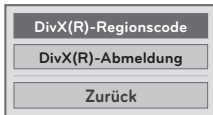
Wählen Sie die Audio-Einstellungen aus.

Hier können Sie Audio-Einstellungen vornehmen (Siehe „AUDIO-Einstellungen“ auf Seite 60).

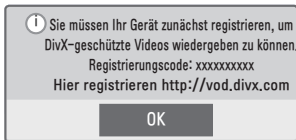
Registrieren des DivX-Codes

- Mit dem DivX-Registrierungscode können Sie die neuesten Spielfilme unter www.divx.com/vod ausleihen oder kaufen. Um eine ausgeliehene oder gekaufte DivX-Datei wiederzugeben, muss der DivX-Registrierungscode mit dem Ihres Projektors identisch sein.

- 1 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB** und drücken Sie die **Blaue Taste**.



- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigations-tasten zu **DivX(R)-Regionscode** und drücken Sie **OK**.



- 3 Rufen Sie den Registrierungscode Ihres Monitors auf.

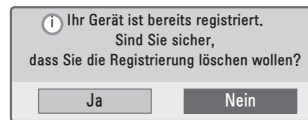
! HINWEIS

- Während der Überprüfung des Registrierungs-codes funktionieren möglicherweise nicht alle Tasten.
- Wenn Sie den DivX-Registrierungscode eines anderen Geräts verwenden, können Sie die ausgeliehene oder gekaufte DivX-Datei nicht wiedergeben. Verwenden Sie nur den Ihrem Projektor zugewiesenen DivX-Registrierungscode.
- Nicht vom Standard-DivX-Codec konvertierte Video- oder Audiodateien können beschädigt sein oder sich nicht wiedergeben lassen.
- Mit dem DivX-VOD-Code können Sie bis zu 6 Geräte unter einem Konto aktivieren.

Deaktivieren der DivX-Funktion

- Deaktivieren Sie sämtliche Geräte über den Webserver, und blockieren Sie die Aktivierungsfunktion für Geräte. Löschen Sie die vorhandenen Authentifizierungsinformationen, um neue DivX-Daten zur Benutzerauthentifizierung für den Projektor zu erhalten. Sobald diese Funktion ausgeführt wird, müssen die DivX-Daten zur Benutzerauthentifizierung zur Anzeige von DivX-DRM-Dateien erneut eingegeben werden.

- 1 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB** und drücken Sie die **Blaue Taste**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigations-tasten zu **DivX(R) Deregistration (DivX(R)-Registrierung löschen)**, und drücken Sie **OK**.
- 3 Wählen Sie **Ja** zur Bestätigung.



! HINWEIS

- DRM (Digital Rights Management) ist eine Technologie und ein Dienst zur Verhinderung der illegalen Verwendung digitaler Inhalte zum Schutz des Urheberrechts der jeweiligen Eigentümer. DRM-geschützte Dateien können wiedergegeben werden, nachdem z. B. Online eine Genehmigung erworben wurde.

FOTOLISTE

* Der Projektor kann JPEG-Dateien wiedergeben.

Unterstützte Fotodateien

Unterstützte FOTODATEIEN (*.JPEG)

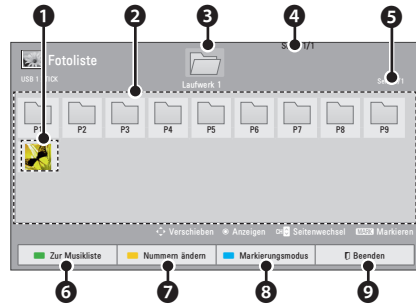
Baseline: 64 Pixel (Breite) x 64 Pixel (Höhe) bis 15360 Pixel (Breite) x 8640 Pixel (Höhe)

Progressive: 64 Pixel (Breite) x 64 Pixel (Höhe) bis 1920 Pixel (Breite) x 1440 Pixel (Höhe)

- Sie können nur JPEG-Dateien wiedergeben.
- Nicht unterstützte Dateien werden als vordefinierte Symbole angezeigt.
- Bei fehlerhaften Dateien oder Dateiformaten, die nicht wiedergegeben werden können, erscheint eine Fehlermeldung.
- Fehlerhafte Bilddateien werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt.
- Die Darstellung hoch auflösender Bilder im Vollbildmodus kann etwas dauern.

Durchsuchen der Fotoliste

- 1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.
- 2 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf **Fotoliste** und drücken Sie **OK**.
- 4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Gerät und drücken Sie **OK**.
- 5 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Ordner oder der gewünschten Datei und drücken Sie **OK**.



Nr.	Beschreibung	
1	Miniaturbild	
	Abnormale Dateien	
	Nicht unterstützte Dateien	
2	Inhaltsverzeichnis	
3	Zum übergeordneten Ordner	
4	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordner	
5	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Inhalte	
6	Wechselt zur Musikliste .	
7	Legt die Anzahl der gleichzeitig angezeigten Miniaturbilder fest.	

Nr.	Beschreibung
8	<p>Markiert bestimmte Dateien. Wählen Sie die gewünschten Dateien aus, und drücken Sie die Farbtasten.</p> <p>Markierte anzeigen Drücken Sie Rot. Zeigt die ausgewählten Fotos an.</p> <p>Alle markieren Drücken Sie Grün. Markiert alle Dateien im Ordner.</p> <p>Mark. aufheben Drücken Sie Gelb. Entfernt alle Markierungen.</p> <p>Markierungsmodus beenden Drücken Sie Blau. Schließt oder öffnet den Markierungsmodus.</p>
9	Beenden.

6 Die folgenden Optionen stehen während der Anzeige von Fotos zur Verfügung.



Option	Beschreibung
◀ 2/13 ▶	Wählt das vorherige bzw. das nächste Foto aus.
Dia-Show	<p>Zeigt ausgewählte Fotos in einer Diashow an. Falls kein Foto ausgewählt wurde, werden alle Fotos im aktuellen Ordner während der Dia-Show angezeigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie unter Option im Menü Foto-Ansicht-Einstellungen das Zeitintervall für die Dia-Show ein.

Option	Beschreibung
BGM	<p>Während der Vollbildanzeige von Fotos Musik hören.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Legen Sie unter Option - im Menü Foto-Ansicht-Einstellungen das BGM-Gerät und das Album fest.
	<p>Fotos drehen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dreht das Foto um 90°, 180°, 270°, 360° im Uhrzeigersinn. • Fotos können nicht gedreht werden, wenn sie breiter sind als die verfügbare unterstützte Auflösungshöhe.
	Foto im Vollmodus oder im Originalmodus anzeigen.
Q.MENU Option	Zum Öffnen des Menüs Option . Siehe „Optionen für Fotoliste“.
Schließen	<p>Blendet das Menü auf dem Vollbildschirm aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Um bei Vollbildschirmwiedergabe das Menü erneut aufzurufen, drücken Sie die Taste OK.
Beenden	Keht zur Fotoliste zurück .

Optionen für die Fotoliste

- 1 Drücken Sie **Q.MENU (Schnellmenü)**. Ein Fenster wird eingeblendet.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu der Option und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf eine der folgenden Optionen und drücken Sie **OK**.

Foto-Ansicht einstellen.

Option	Beschreibung
Dia-Geschw.	Legt die Geschwindigkeit der Dia-Show fest (Schnell, Mittel, Langsam).
BGM	Wählt einen Musikordner für die Hintergrundmusik. Auswahl der Option Wiederholung oder Zufällig. <ul style="list-style-type: none"> • Während der Wiedergabe der Hintergrundmusik kann der Musikordner nicht geändert werden.

Wählen Sie die Video-Wiedergabe aus.

Hier können Sie Video-Einstellungen vornehmen (Siehe „BILDEINSTELLUNGEN“ auf Seite 54).

Wählen Sie die Audio-Einstellungen aus.

Hier können Sie die Audio-Einstellungen ändern (Siehe „AUDIO-Einstellungen“ auf Seite 60)

MUSIKLISTE

* Über das Menü Musikliste können Sie MP3-Dateien auf einem USB-Speichergerät zur Wiedergabe auswählen.

Unterstützte Musikdateien

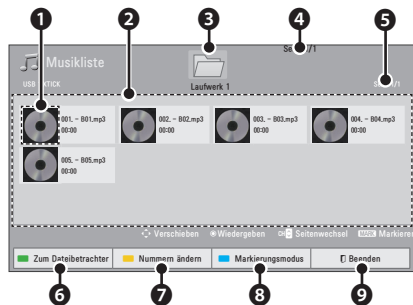
Unterstützte MUSIKDATEIEN (*.MP3)


Bitrate: 32 kb/s bis 320 kb/s

- Samplingrate MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Samplingrate MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

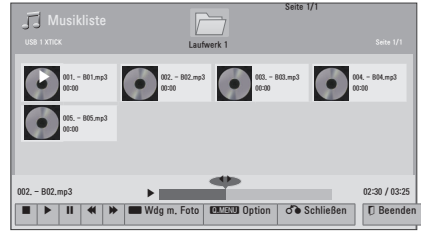
Durchsuchen der Musikliste

- 1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.
- 2 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur Option **Musikliste** und drücken Sie **OK**.
- 4 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Gerät und drücken Sie **OK**.
- 5 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zum gewünschten Ordner oder der gewünschten Datei und drücken Sie **OK**.



Nr.	Beschreibung	
1	Miniaturbild	
	Abnormale Dateien	
	Nicht unterstützte Dateien	
2	Inhaltsverzeichnis	
3	Zum übergeordneten Ordner	
4	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordner	
5	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Inhalte	
6	Datei-Browser auswählen.	
7	Legt die Anzahl der gleichzeitig angezeigten Miniaturbilder fest.	
8	Markiert bestimmte Dateien. Wählen Sie die gewünschten Dateien aus, und drücken Sie die Farbtasten.	
	Wdg markiert	Drücken Sie Rot . Gibt den ausgewählten Titel wieder.
	Alle markieren	Drücken Sie Grün . Markiert alle Dateien im Ordner.
	Mark. aufheben	Drücken Sie Gelb . Entfernt alle Markierungen.
	Markierungsmodus beenden	Drücken Sie Blau . Schließt oder öffnet den Markierungsmodus.
9	Beenden.	

6 Die Wiedergabe wird mit folgenden Tasten gesteuert.



Option	Beschreibung
<, >	Ein Cursor auf dem Bildschirm zeigt an, dass das Element wiedergegeben werden kann.
■	Beendet die Wiedergabe.
▶	Keht zur normalen Wiedergabe zurück.
	Hält die Wiedergabe an.
◀ ▶	Wählt den vorherigen bzw. den nächsten Titel aus.
Wdg m. Foto	Startet die Wiedergabe der ausgewählten Titel und wechselt dann zur Fotoliste .
Q.MENU Option	Zum Öffnen des Menüs Option .
Schließen	Blendet das Menü auf dem Bildschirm aus. <ul style="list-style-type: none"> Um bei Vollbildschirmwiedergabe das Menü erneut aufzurufen, drücken Sie die Taste OK.
Beenden	Keht zur Musikliste zurück.

Optionen für die Musikliste

- 1 Drücken Sie **Q.MENU (Schnellmenü)**. Ein Fenster wird eingeblendet.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu der Option und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten auf eine der folgenden Optionen und drücken Sie **OK**.

Wählen Sie die Audio-Wiedergabe aus.

Auswahl der Option Wiederholung oder Zufällig.

Wählen Sie die Audio-Einstellungen aus.

Hier können Sie die Audio-Einstellungen ändern (Siehe „AUDIO-Einstellungen“ auf Seite 60)

DATEI-BROWSER

Unterstützte Dateiformate

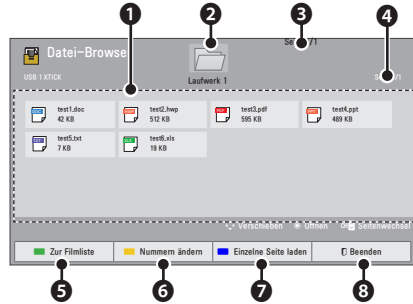
Unterstützte Dateiformate: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF
 Microsoft Office Version 97/2000/2002/2003/2007

Adobe PDF Version 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

- Dokumente werden im Datei-Browser neu ausgerichtet, sodass diese in anderer Weise angezeigt werden, als auf einem PC.
- Bei Dokumenten mit enthaltenen Bildern erscheint die Auflösung während der Neuausrichtung u. U. geringer.
- Bei zu großen Dokumenten oder bei Dokumenten mit zahlreichen Bildern kann der Ladevorgang etwas länger dauern.
- Nicht unterstützte Schriftarten werden u. U. durch Alternativ-Schriftarten ersetzt.

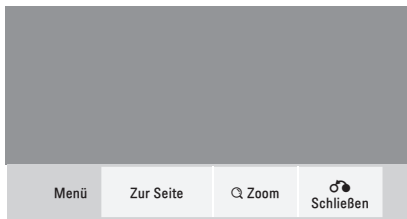
Durchsuchen des Datei-Browsers

- 1 Schließen Sie das USB-Speicherge-rät an.
- 2 Öffnen Sie das Startmenü mit **USB**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigations-tasten zur Option **Datei-Browser** und drücken Sie **OK**.
- 4 Gehen Sie mithilfe der Navigati-onstasten zum gewünschten Gerät und drücken Sie **OK**.
- 5 Gehen Sie mithilfe der Navigations-tasten zum gewünschten Ordner oder der gewünschten Datei und drücken Sie **OK**.



Nr.	Beschreibung				
1	Inhaltsverzeichnis				
2	Zum übergeordneten Ordner				
3	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Ordner				
4	Aktuelle Seite/Gesamtanzahl der Inhalte				
5	Filmliste auswählen.				
6	Legt die Anzahl der gleichzeitig angezeigten Miniaturbilder fest.				
7	<table border="0"> <tr> <td style="vertical-align: top;">Einzelne Seite laden</td> <td>Lädt die Seiten einzeln und zeigt sie nacheinander an. Die Ladezeit ist zu Beginn kurz, Seiten mit viel Inhalt werden möglicherweise aber nur langsam angezeigt.</td> </tr> <tr> <td style="vertical-align: top;">Alle Seiten laden</td> <td>Lädt alle Seiten einer Datei zuerst in den Speicher, bevor sie angezeigt werden. Die Ladezeit ist zu Beginn lang, nach dem Ladevorgang kann zu den einzelnen Seiten aber schnell navigiert werden. Wenn eine Datei zu groß ist, können möglicherweise nicht alle Seiten geladen werden.</td> </tr> </table>	Einzelne Seite laden	Lädt die Seiten einzeln und zeigt sie nacheinander an. Die Ladezeit ist zu Beginn kurz, Seiten mit viel Inhalt werden möglicherweise aber nur langsam angezeigt.	Alle Seiten laden	Lädt alle Seiten einer Datei zuerst in den Speicher, bevor sie angezeigt werden. Die Ladezeit ist zu Beginn lang, nach dem Ladevorgang kann zu den einzelnen Seiten aber schnell navigiert werden. Wenn eine Datei zu groß ist, können möglicherweise nicht alle Seiten geladen werden.
Einzelne Seite laden	Lädt die Seiten einzeln und zeigt sie nacheinander an. Die Ladezeit ist zu Beginn kurz, Seiten mit viel Inhalt werden möglicherweise aber nur langsam angezeigt.				
Alle Seiten laden	Lädt alle Seiten einer Datei zuerst in den Speicher, bevor sie angezeigt werden. Die Ladezeit ist zu Beginn lang, nach dem Ladevorgang kann zu den einzelnen Seiten aber schnell navigiert werden. Wenn eine Datei zu groß ist, können möglicherweise nicht alle Seiten geladen werden.				
8	Beenden.				

- 6 Die Wiedergabe wird mit folgenden Tasten gesteuert.
- Drücken Sie Seite, um zur vorherigen oder nächsten Seite zu navigieren.
 - Drücken Sie VOL, um rein- oder rauszuzoomen.
 - 1. Drücken Sie Menü.
 - 2. Drücken Sie die Navigationstasten, um zu Zur Seite oder Zoomen zu gelangen, und drücken Sie \wedge .

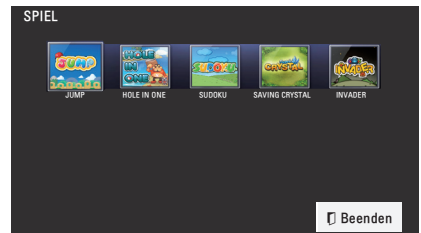


Option	Beschreibung
Zur Seite	Ruft eine gewünschte Seite auf. Drücken Sie die Navigations- oder Zahlentasten, wählen Sie die gewünschte Seite aus und drücken Sie OK.
Zoom	Bild vergrößern bzw. verkleinern. Drücken Sie die Navigationstasten, wählen Sie die gewünschte Seite aus und drücken Sie OK.
Schließen	Schließt das Menü. <ul style="list-style-type: none"> • Um bei Vollbildschirmwiedergabe das Menü erneut aufzurufen, drücken Sie auf MENU.

SPIELEN

Über diese Funktion können Sie die auf dem Projektor gespeicherten Spiele wiedergeben.

- 1 Öffnen Sie das Menü über **Menu**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **SPIEL** und drücken Sie **OK**.





- 3 Drücken Sie abschließend **BEENDEN**.

ANPASSEN VON EINSTELLUNGEN

Das Menü EINSTELLUNG

- 1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.
- 2 Wählen Sie mithilfe der Navigationstasten eines der folgenden Menüs und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie abschließend **OK**.

Menü		Beschreibung
	BILD	Passt die Bildgröße, die Bildqualität oder den Bildeffekt an.
	Anzeige	Legt den Bildschirmmodus, die Größe und die Trapez-Funktion fest.
	AUDIO	Passt die Tonqualität, den Toneffekt und die Lautstärke an.
	ZEIT	Stellt die Timerfunktion ein.
	OPTION	Passt die allgemeinen Einstellungen an.
	SIGNAL QUELLE	Legt die gewünschte Eingangsquelle fest.
	MEINE MEDI- EN	Öffnet Foto-, Musik- oder Filmlisten und durchsucht die Dateien.
	NETZWERK	Diese Funktion ist nur für HW300Y/HW301Y verfügbar. Legt die Netzwerkeinstellungen fest.
	INFORMATION	Diese Funktion ist nur für HW300Y/HW301Y verfügbar. Zeigt die Projektordaten an.
	SPIEL	Über diese Funktion können Sie die auf dem Projektor gespeicherten Spiele wiedergeben.

BILDEINSTELLUNGEN

- 1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur Option **BILD** und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
-Um zur vorherigen Ebene zurückzukehren, drücken Sie **ZURÜCK**.
- 4 Drücken Sie abschließend **BEENDEN**.



Nachfolgend werden die verfügbaren Bildeinstellungen beschrieben.

Einstellung	Beschreibung														
Bildmodus	<p>Wählt einen der voreingestellten Bildmodi aus oder passt die Optionen in den jeweiligen Modi für eine optimale Bildschirmleistung an. Sie können auch die erweiterten Optionen in jedem Modus anpassen. Diese Funktion kann auch über die Taste PICTURE (Bild) aufgerufen werden.</p> <table border="1" data-bbox="344 858 1012 1380"> <thead> <tr> <th colspan="2" data-bbox="344 858 1012 895">Modus</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="344 895 460 997">Lebhaft</td> <td data-bbox="460 895 1012 997">Optimiert Kontrast, Helligkeit, Farbe und Schärfe, um das Videobild an eine geschäftliche Umgebung anzupassen.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="344 997 460 1034">Standard</td> <td data-bbox="460 997 1012 1034">Passt das Bild an eine normale Umgebung an.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="344 1034 460 1102">Kino</td> <td data-bbox="460 1034 1012 1102">Optimiert das Videobild für ein kinoähnliches Erlebnis bei der Spielfilmwiedergabe.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="344 1102 460 1204">Sport</td> <td data-bbox="460 1102 1012 1204">Hebt Primärfarben wie weiß, grasgrün oder himmelblau hervor, um das Videobild für schnelle und dynamische Aktionen zu optimieren.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="344 1204 460 1278">Spiel</td> <td data-bbox="460 1204 1012 1278">Optimiert das Videobild für schnelle Bildbewegungen bei Computer- oder Konsolenspielen.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="344 1278 460 1380">Expert</td> <td data-bbox="460 1278 1012 1380">Passt die detaillierten Einstellungen des Videobildes sowohl für Videoexperten als auch für normale Betrachter an.</td> </tr> </tbody> </table>	Modus		Lebhaft	Optimiert Kontrast, Helligkeit, Farbe und Schärfe, um das Videobild an eine geschäftliche Umgebung anzupassen.	Standard	Passt das Bild an eine normale Umgebung an.	Kino	Optimiert das Videobild für ein kinoähnliches Erlebnis bei der Spielfilmwiedergabe.	Sport	Hebt Primärfarben wie weiß, grasgrün oder himmelblau hervor, um das Videobild für schnelle und dynamische Aktionen zu optimieren.	Spiel	Optimiert das Videobild für schnelle Bildbewegungen bei Computer- oder Konsolenspielen.	Expert	Passt die detaillierten Einstellungen des Videobildes sowohl für Videoexperten als auch für normale Betrachter an.
Modus															
Lebhaft	Optimiert Kontrast, Helligkeit, Farbe und Schärfe, um das Videobild an eine geschäftliche Umgebung anzupassen.														
Standard	Passt das Bild an eine normale Umgebung an.														
Kino	Optimiert das Videobild für ein kinoähnliches Erlebnis bei der Spielfilmwiedergabe.														
Sport	Hebt Primärfarben wie weiß, grasgrün oder himmelblau hervor, um das Videobild für schnelle und dynamische Aktionen zu optimieren.														
Spiel	Optimiert das Videobild für schnelle Bildbewegungen bei Computer- oder Konsolenspielen.														
Expert	Passt die detaillierten Einstellungen des Videobildes sowohl für Videoexperten als auch für normale Betrachter an.														
Kontrast	<p>Erhöht oder verringert den Verlauf des Videosignals. Stellen Sie den Kontrast ein, wenn es zu einer Sättigung der hellen Bildanteile kommt.</p>														

Einstellung	Beschreibung
Helligkeit	Stellt den Signalgrundpegel des Bilds ein.
Schärfe	Stellt die Kantenschärfe an den Übergängen zwischen hellen und dunklen Bereichen des Bilds ein. Je niedriger der eingestellte Wert, desto weicher erscheint das Bild.
Farbe	Passt die Intensität aller Farben an.
Farbton	Passt die Balance zwischen den Farben Rot und Grün an.
Erweiterte Steuerung oder Experteneinstellung	Passt erweiterte Optionen an.
Bild zurücksetzen	Setzt die Einstellungen der einzelnen Modi auf die Werkseinstellung zurück.

Erweiterte/Experteneinstellung

Einstellung	Beschreibung
Dynamischer Kontrast	Passt den Kontrast optimal an die Helligkeit des Bildschirms an. Das Bild wird durch Aufhellen heller Bildanteile und Abdunkeln dunkler Bildanteile verbessert.
Dynamische Farbe	Stellt die Farben für ein lebendigeres, satteres und klareres Bild ein. Mit Hilfe dieser Funktion werden der Farbton, die Sättigung und die Leuchtdichte erhöht, so dass die Farben Rot, Blau, Grün und Weiß lebendiger erscheinen.
Clear White	Macht den weißen Bereich des Bildschirms heller und weißer.
Hautfarbe	Erkennt den Hautbereich des Videos und passt ihn an die natürliche Hautfarbe an.
Rauschunterdrückung	Verringert das Bildrauschen ohne die Videoqualität zu beeinträchtigen.
Dig. Rauschunterdr.	Entfernt Rauschen, das durch Komprimierung des Videos verursacht wird.
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> • Niedrig: Dunkle und mittlere Graustufen des Bilds heller darstellen. • Mittel: Normale Darstellungswerte. • Hoch: Dunkle und mittlere Graustufen des Bildes dunkler darstellen. <p>Stellt die Helligkeit im dunklen und mittleren Grauwertebereich des Bildes ein.</p>
Schwarzwert	<ul style="list-style-type: none"> • Niedrig: Die Darstellung des Bildes wird dunkler. • Hoch: Die Darstellung des Bildes wird heller. <p>Stellt den Schwarzwert auf einen für die Bildwand optimalen Wert ein. Diese Option ist im RGB-PC-Modus deaktiviert.</p>
Echtes Kino	Aufgenommene Videofilme werden natürlicher dargestellt, indem der Judder-Effekt verringert wird.
Farbskala	<ul style="list-style-type: none"> • Standard: Der Standard-Farbbereich wird angezeigt. • Breit: Verwendung und Anzeige eines umfangreichen Farbbereichs der Anzeige. <p>Maximiert die Farbdarstellung zur Erhöhung der Farbqualität.</p>
Konturenverstärkung	Sorgt für ein klareres und ausgeprägteres Bild mit natürlich dargestellten Ecken des Films.

Einstellung	Beschreibung
xvYCC	<p>Diese Funktion ermöglicht die Darstellung eines erweiterten Farbraums unter Verwendung eines konventionellen Videosignals.</p> <p>Wenn ein xvYCC-Signal über HDMI eingespeist wird, ist diese Funktion unter Bildmodus - Kino, Expert aktiviert.</p>
Expertenmuster	Dieses Muster wird zur Anpassung durch Experten verwendet.
Farbfilter	<p>Diese Funktion filtert spezielle Farben im Video.</p> <p>Sie können den RGB-Filter zur genauen Einstellung der Farbsättigung und des Farbtons verwenden.</p>
Farbtemperatur	<p>Mit dieser Funktion kann die Gesamtfarbe des Bildschirms vom Benutzer angepasst werden.</p> <p>Sie haben die Auswahl zwischen Kalt, Mittel, Warm. Passt im Expertenmodus die Optionen der einzelnen Modi an</p> <p>Gamma : Einstellung von 1.9, 2.2, 2.4</p> <p>a. Methode: 2-Punkt</p> <ul style="list-style-type: none"> - Muster: Innen, Außen - Kontrast Rot/Grün/Blau, Helligkeit Rot/Grün/Blau: Der Einstellungsbereich liegt zwischen -50 und +50. <p>b. Methode: 10-Punkt IRE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Muster: Innen, Außen - IRE (Institute of Radio Engineers) ist die Einheit zur Anzeige des Pegels eines Videosignals und kann zwischen 10, 20, 30 bis 90, 100 eingestellt werden. Die Einstellung kann jeweils für die Farben Rot, Grün und Blau vorgenommen werden. - Leuchtdichte: Diese Funktion zeigt den berechneten Leuchtdichtewert für ein Gamma von 2,2 an. Sie können den gewünschten Leuchtdichtewert bei 100 IRE eingeben, dann wird der Leuchtdichte-Sollwert für ein Gamma von 2,2 von 10 IRE bis 90 IRE in Schritten von 10 angezeigt. - Rot/Grün/Blau: Der Einstellungsbereich liegt zwischen -50 und +50.

Einstellung	Beschreibung
Farbmanagement	<p>Da diese Funktion nur zur professionellen Einstellung unter Verwendung von Testmustern genutzt wird, werden andere Farben nicht beeinflusst, es können jedoch die sechs Farbbereiche (Rot/Grün/Blau/Türkis/Magenta/Gelb) separat eingestellt werden.</p> <p>Die Farbunterschiede sind u. U. nicht feststellbar, auch wenn die Einstellungen für allgemeines Video vorgenommen wurden.</p> <p>Einstellung von Rot/Grün/Blau/Gelb/Türkis/Magenta.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rot/Grün/Blau/Gelb/Türkis/Magenta Farbe: Einstellbereich -30 - +30. - Rot/Grün/Blau/Gelb/Türkis/Magenta Farbton: Einstellbereich -30 - +30.

BILDSCHIRMEINSTELLUNGEN

- 1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **ANZEIGE** und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
 - Um zur vorherigen Ebene zurückzukehren, drücken Sie **ZURÜCK**.
- 4 Drücken Sie abschließend **BEENDEN**.

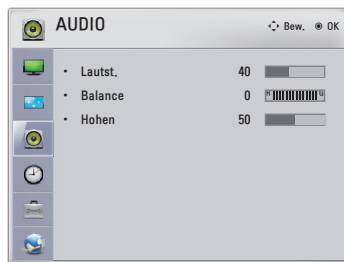


In der folgenden Tabelle werden die verfügbaren Support-Einstellungen beschrieben.

Einstellung	Beschreibung	
Projektionsmodus	<p>Mit dieser Funktion wird das projizierte Bild auf den Kopf gestellt bzw. horizontal gedreht.</p> <p>Wählen Sie die Einstellung Rückseite, wenn das Bild auf die Rückseite einer separat erhältlichen transparenten Leinwand projiziert wird.</p> <p>Wählen Sie die Einstellung Decke, wenn das Gerät an der Decke montiert wird.</p> <p>Falls im Projektionsmodus Rückseite/Vorderseite/Decke eingestellt ist, wird die Tonausgabe über die Lautsprecher links/rechts automatisch vertauscht.</p>	
Format	Ändert die Bildgröße, um Bilder in optimaler Größe anzuzeigen. (Siehe S.22)	
Trapez	Verwenden Sie diese Funktion, wenn der Projektor nicht im rechten Winkel zur Bildwand steht und das Bild in Trapezform dargestellt wird. (Siehe S.23)	
RGB-Konfig.	Passt die Optionen für die Verwendung als PC-Bildschirm an.	
	Option	
	Auflösung	Legt die richtige Auflösung für eine PC-Auflösung von 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) und 1050 (1400x1050/1680x1050, 60 Hz) fest.
	Auto Konfig.	<p>Optimiert die Projektor-Optionen automatisch für die Projektor-Anzeige.</p> <p>Diese Funktion kann auch über die Taste AUTO aufgerufen werden.</p>
	Position	Positioniert das Bild an der richtigen Stelle.
	Größe	Passt die Bildgröße an.
	Taktrate	Verringert die horizontale Streifenbildung.
	Zurücksetzen	Setzt die Optionen auf die Standardeinstellung zurück.

AUDIO-Einstellungen

- 1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur Option **AUDIO** und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
-Um zur vorherigen Ebene zurückzukehren, drücken Sie **ZURÜCK**.
- 4 Drücken Sie abschließend **BEENDEN**.



Nachfolgend werden die verfügbaren Audioeinstellungen beschrieben.

Einstellung	Beschreibung
Lautstärke	Regelt die Lautstärke. Diese Funktion kann auch über die Taste VOL aufgerufen werden.
Balance	Stellt die Lautstärke der Lautsprecher links/rechts wie gewünscht und für den Raum geeignet ein.
Höhen	Passt die Höhen je nach Wunsch und Umgebung an.

ZEIT-Einstellungen

- 1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur Option **ZEIT** und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
-Um zur vorherigen Ebene zurückzukehren, drücken Sie **ZURÜCK**.
- 4 Drücken Sie abschließend **BEENDEN**.

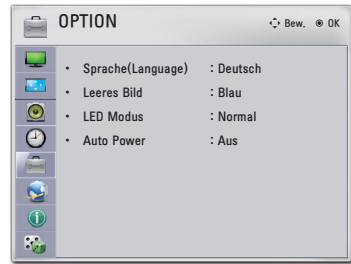


Nachfolgend werden die verfügbaren Zeiteinstellungen beschrieben:

Einstellung	Beschreibung
Sleep Timer	Legt fest, nach Ablauf welcher Zeitdauer sich der Projektor ausschaltet. Wenn Sie den Projektor aus- und wieder einschalten, wird der Sleep Timer deaktiviert.
Autom. Aus	Diese Funktion schaltet den Projektor automatisch nach Ablauf der voreingestellten Zeit ab, wenn kein Signal vorhanden ist.

OPTIONS-Einstellungen

- 1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **OPTION** und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
 - Um zur vorherigen Ebene zurückzukehren, drücken Sie **ZURÜCK**.
- 4 Drücken Sie abschließend **BEENDEN**.



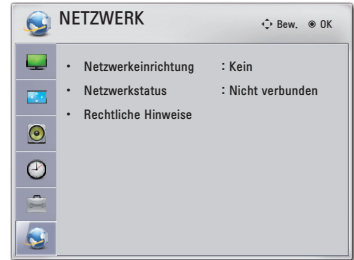
Nachfolgend werden die verfügbaren Optionseinstellungen beschrieben.

Einstellung	Beschreibung			
Sprache	Legt die Menü-Sprache fest.			
Leeres Bild	Hier können Sie die Hintergrundfarbe für das leere Bild auswählen. (Siehe S.24)			
LED Modus	<p>Stellt die Helligkeit des Bildschirms ein.</p> <p>Der LED-Modus wechselt automatisch in den Dimmer-Modus, wenn eine tragbare Batterie benutzt wird.</p> <p>Der LED-Modus wechselt automatisch in den Dimmer-Modus, wenn kein Eingangssignal vorhanden ist.</p> <p>Diese Funktion kann auch über die Taste Q.MENU (Schnellmenü) aufgerufen werden.</p>			
Auto Power	Der Projektor schaltet sich automatisch ein, wenn der Adapterstecker gezogen wird.			
	Option			
	<table border="1"> <tr> <td>Ein</td> <td>Der Projektor schaltet sich automatisch ein, wenn er mit dem Netz verbunden wird.</td> </tr> <tr> <td>Aus</td> <td>Der Projektor schaltet sich automatisch aus, wenn er vom Netz getrennt wird.</td> </tr> </table>	Ein	Der Projektor schaltet sich automatisch ein, wenn er mit dem Netz verbunden wird.	Aus
Ein	Der Projektor schaltet sich automatisch ein, wenn er mit dem Netz verbunden wird.			
Aus	Der Projektor schaltet sich automatisch aus, wenn er vom Netz getrennt wird.			

NETZWERK-Einstellungen

Diese Funktion ist nur für HW300Y/HW301Y verfügbar.

- 1 Öffnet Sie das Menü über **Menü**.
- 2 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zu **NETZWERK** und drücken Sie **OK**.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur gewünschten Einstellung oder Option und drücken Sie **OK**.
 - Um zur vorherigen Ebene zurückzukehren, drücken Sie **ZURÜCK**.
- 4 Drücken Sie abschließend **BEENDEN**.

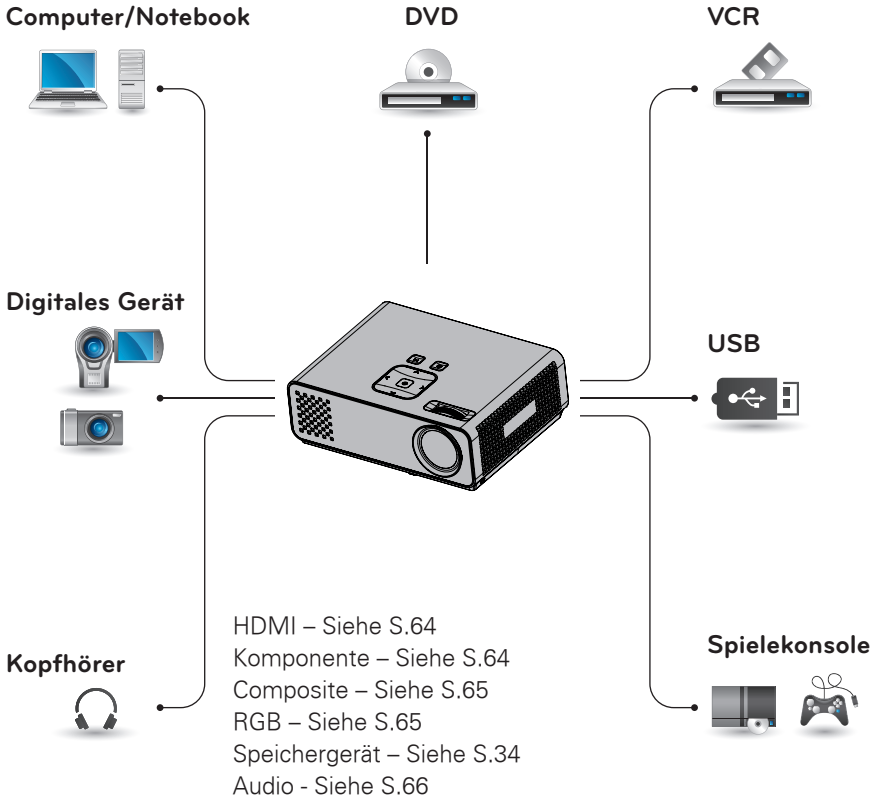


Nachfolgend werden die verfügbaren Netzwerkeinstellungen beschrieben.

Einstellung	Beschreibung
Netzwerkeinst.	Konfiguriert die Netzwerkeinstellungen. (Siehe S.25)
Netzwerkstatus	Zeigt den Netzwerkstatus an. (Siehe S.30)
Rechtliche Hinweise	Zeigt rechtliche Hinweise an. (Siehe S.32)

HERSTELLEN VON VERBINDUNGEN

Anschluss externer Geräte an den Projektor.

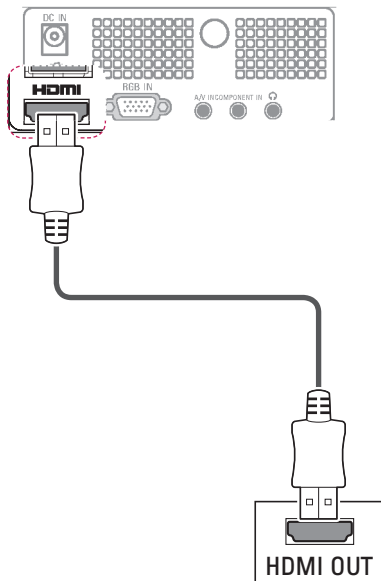


Anschluss eines HD-Repeaters, DVD-Players oder Videorekorders

Verbinden Sie einen HD-Repeater, DVD-Player oder Videorekorder mit dem Projektor, und wählen Sie den entsprechenden Eingangsmodus.

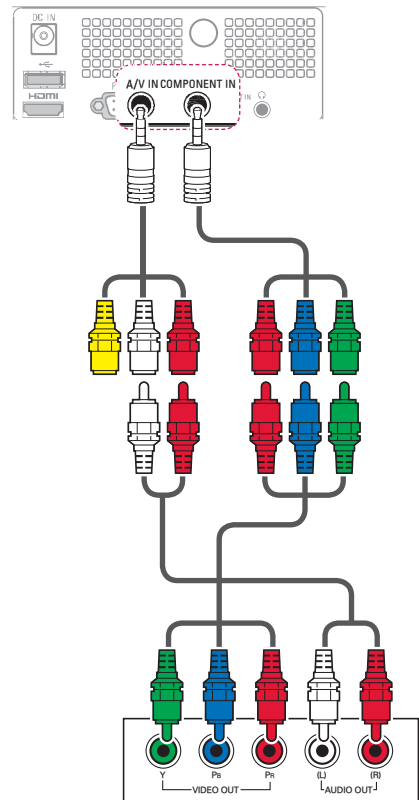
HDMI-Anschluss

Überträgt digitale Video- und Audiosignale von einem externen Gerät an den Projektor. Verbinden Sie das externe Gerät, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des HDMI-Kabels mit dem Projektor.



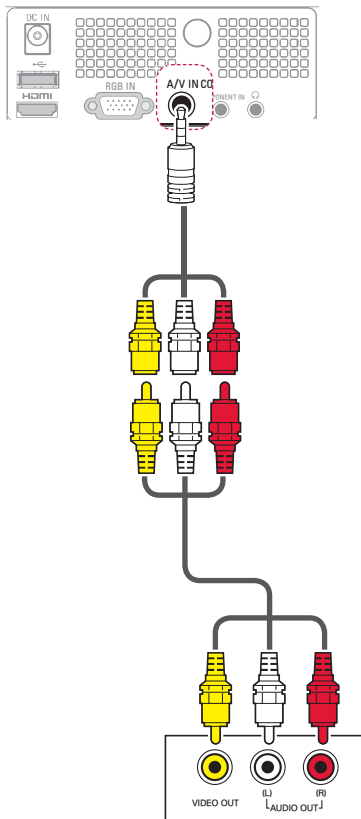
Komponenten-Anschluss

Überträgt analoge Video- und Audiosignale von einem externen Gerät an den Projektor. Verbinden Sie das externe Gerät, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des Komponenten-Kabels mit dem Projektor.



Composite-Anschluss

Überträgt analoge Video- und Audiosignale von einem externen Gerät an den Projektor. Verbinden Sie das externe Gerät, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des Composite-Kabels mit dem Projektor.

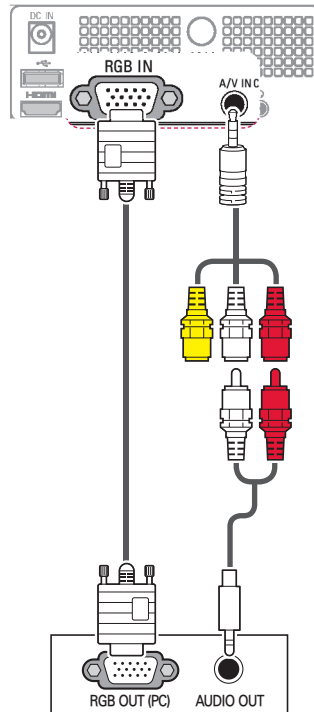


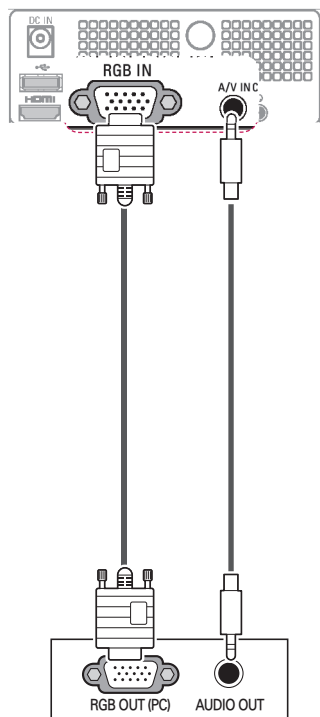
Anschluss eines PCs

Dieser Projektor unterstützt Plug & Play. Ein PC erkennt den Projektor automatisch und benötigt keinen Treiber.

RGB-Anschluss

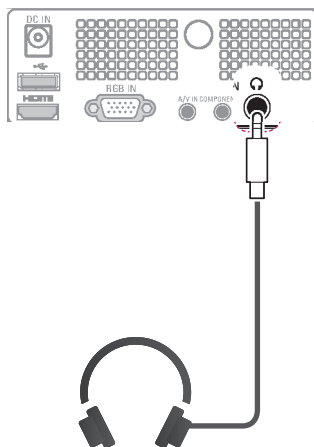
Überträgt das analoge Videosignal von Ihrem PC an den Projektor. Verbinden Sie den PC, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des D-Sub-15-Pin-Signalkabels mit dem Projektor. Verbinden Sie zur Übertragung eines Audiosignals den PC über ein 3-adriges Audiokabel mit dem Projektor.





Anschluss eines Kopfhörers

Hören Sie den Ton über Kopfhörer.



WARTUNG

Aktualisieren und reinigen Sie Ihren Projektor regelmäßig für eine optimale Leistung und eine verlängerte Produktlebensdauer.

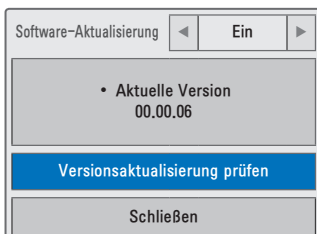
Aktualisieren der Projektor-Firmware

Diese Funktion ist nur für HW300Y/ HW301Y verfügbar.

Um die Funktionen zu erweitern oder neue hinzuzufügen, können Sie die neueste Firmware herunterladen und installieren. Verbinden Sie Ihr Gerät dazu mit dem Firmware-Aktualisierungsserver.

Je nach Internet-Umgebung kann es bei der Firmware-Aktualisierung zu Störungen kommen. In diesem Fall erhalten Sie die neueste Firmware von Ihrem autorisierten LG Electronics-Kundendienst. So prüfen Sie die aktuelle Firmware-Version oder aktualisieren die Firmware:

- 1 Öffnen Sie das Menü über **MENU**.
- 2 Drücken Sie die **rote** Taste, um zum **Kundendienst** zu gelangen.
- 3 Gehen Sie mithilfe der Navigationstasten zur Option **Software-Aktualisierung** und drücken Sie **OK**. Die aktuelle Firmware-Version wird angezeigt.



- 4 Wählen Sie **Versionsaktualisierung prüfen**, um eine neue Firmware-Version manuell zu prüfen.

Wenn **Software-Aktualisierung-Ein** ausgewählt ist

- Wenn der Projektor an das Internet angeschlossen ist und eine Software-Aktualisierung auf dem LG-Server findet, öffnet sich automatisch das Aktualisierungsmenü.
- Wenn die aktualisierten digitalen Software-Daten übertragen werden, öffnet sich automatisch das Aktualisierungsmenü.

NSU (Network Software Update):

Wenn die Funktion zur Software-Aktualisierung aktiviert ist, sucht der Projektor automatisch nach Software-Aktualisierungen. Wenn eine aktuelle Version verfügbar ist, öffnet sich ein Pop-up-Fenster auf dem Bildschirm.

**HINWEIS**

- Die Ladezeit für die Software hängt von der Dateigröße und den Netzwerkbedingungen ab.
- Schalten Sie den Projektor während der Software-Aktualisierung nicht aus, ziehen Sie nicht den Netzstecker und trennen Sie das Gerät nicht vom Netzwerk.
- Nach der Software-Aktualisierung können Sie sich im Software-Aktualisierungsmenü von der aktualisierten Softwareversion überzeugen.
- Nach Beendigung der Aktualisierung startet der Projektor automatisch nach 5 Sekunden.
- Die Projektorfunktionen können durch die Software-Aktualisierung verbessert oder verändert sein.
- Die Verfügbarkeit oder Funktionsfähigkeit des NetCast-Menüs hängt u.U. von den Bedingungen Ihres ISP-Netzwerks ab.
- Nach der Aktualisierung müssen einige Einstellungen in den Menüs KANAL, BILD und AUDIO möglicherweise neu eingestellt werden.
- Dieser Projektor kann nicht auf ältere Software-Versionen zurückgesetzt werden.
- Mit der Funktion **Versionsaktualisierung prüfen** können Sie die aktuelle Software manuell auf den Netzwerkservers laden.
- Sie können NetCast nicht öffnen, während die Software aktualisiert wird.

Reinigen des Projektors

Reinigen des Objektivs

Verwenden Sie ein Druckluftspray sowie das im Lieferumfang enthaltene Reinigungstuch und wischen Sie den Außenbereich des Gerätes leicht ab. Benutzen Sie zur Reinigung handelsübliche Druckluftsprays oder andere Produkte zur Reinigung von Objektivs. Zur Reinigung genügen einige Tropfen Reinigungsflüssigkeit auf einem Tupfer oder einem weichen Tuch, das mit nur leichtem Druck in kreisenden Bewegungen über das Objektiv geführt wird. Bitte beachten Sie, dass beim direkten Aufsprühen des Reinigungsmittels auf das Objektiv Flüssigkeit ins Gerät eindringen kann.

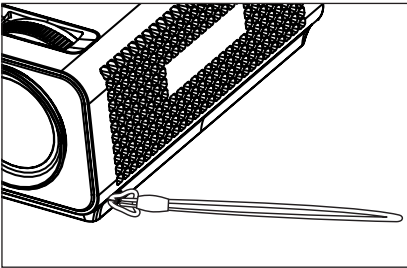
Reinigung des Projektorgehäuses

Ziehen Sie vor dem Reinigen des Projektorgehäuses den Netzstecker ab. Zum Entstauben/Reinigen wischen Sie das Gehäuse mit einem weichen, trockenen, fusselreifen Tuch ab. Verwenden Sie das im Lieferumfang enthaltene Reinigungstuch für die Außenbereiche des Gerätes, um Staub oder Flecken auf dem Objektiv zu beseitigen.

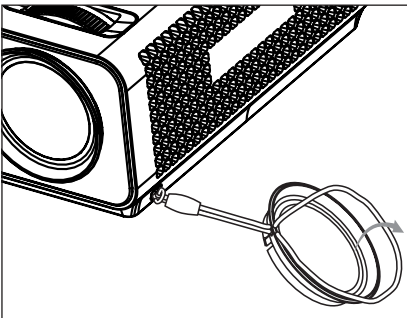
Verwenden Sie niemals Alkohol, Benzin, Lösungsmittel oder andere chemische Reinigungsmittel, die das Gehäuse oder die Gehäusefarbe angreifen können.

Befestigen der Objektivabdeckung


- 1 Legen Sie die mitgelieferte Objektivabdeckung und die Schlaufe bereit.
- 2 Schieben Sie das nicht verknottete Ende der Schlaufe durch das Loch unten am Objektivbereich des Projektors.



- 3 Schieben Sie die Schlaufe durch das Loch an der Objektivabdeckung und führen Sie die Objektivabdeckung durch die Schlaufe.



TECHNISCHE DATEN

MODELL	HW300Y(HW300Y-JE) HW301Y(HW301Y-JE)	HW300G(HW300G-JE) HW301G(HW301G-JE)
Auflösung (Pixel)	1280 (Breite) × 800 (Höhe)	
VERHÄLTNIS	16:10 (Höhe:Breite)	
Bildschirmgröße (mm)	11.623	
Projektionsabstand (Bildwandformat)	0.59 m - 3.00 m (50.8 cm - 254.0 cm)	
Projektionsoffset	100 %	
Reichweite der Fernbe- dienung	6 m	
Kompatible Videonor- men	NTSC/PAL/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N/PAL-60	
Netzstecker	19.5 V  , 5.64 A	
Audioausgang	1 W + 1 W	
Höhe (mm)	54,0 (ohne Fuß), 57,0 (mit Fuß)	
Breite (mm)	160.0	
Länge (mm)	119.5	
Gewicht (g)	780	
USB-Gerät	5 V; 0,5 A (max.)	
Betriebsbedingungen	Temperatur	
	In Betrieb	0 °C - 40 °C
	Bei Lagerung und Trans- port	-20 °C - 60 °C
	Feuchte (relative Feuchte)	
	In Betrieb	0 % - 80%
	Nicht in Betrieb	0 % - 85%

Unterstützter Modus RGB (PC)

Format	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1280X800	60.000	49.680
1360X768	60.015	47.712
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

- Wenn das Eingangssignal nicht vom Projektor unterstützt wird, erscheint die Meldung „Ungültiges Format“.
- Der Projektor unterstützt Bildschirmverbindungen vom Typ DDC1/2B als Plug & Play. (Automatische Erkennung des PC-Monitors)
- Unterstützte Signaltypen zur PC-Synchronisierung: Separate Synchronisierung.
- Die beste Bildqualität erreichen Sie bei einer PC-Auflösung von 1280x800.

OPEN-SOURCE-LIZENZ

Den Quellcode unter GPL, LGPL, MPL sowie weiteren Open-Source-Lizenzen, der in diesem Produkt enthalten ist, können Sie unter <http://opensource.lge.com> herunterladen.

Neben dem Quellcode stehen dort noch alle Lizenzbedingungen, auf die verwiesen wird, Garantiausschlüsse sowie Urheberrechtshinweise zum Download bereit.



Die Modell- und die Seriennummer des Projektors befinden sich auf der Rückseite oder auf einer Seite des Geräts. Bitte notieren Sie diese Nummern im Falle eines Garantieanspruchs.

MODELL _____

SERIENNUMMER _____