

BenQ

MW512

Digital Projector

Gebruikershandleiding

Welkom

Inhoud

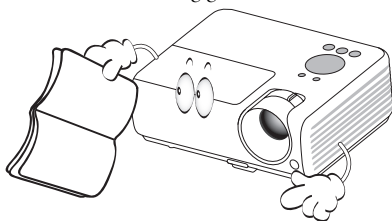
Belangrijke veiligheidsinstructies	3	Het volume regelen.....	41
Inleiding	7	Het weergavemenu van de projector aanpassen.....	42
Kenmerken van de projector	7	De projector uitschakelen.....	42
Inhoud van de verpakking	8	Menubewerkingen	43
Buitenkant van de projector	9	Onderhoud.....	55
Bedieningselementen en functies	10	Onderhoud van de projector.....	55
De projector positioneren	14	Informatie over de lamp	56
Het kiezen van een plek.....	14	Problemen oplossen	62
De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen	15	Specificaties	63
Aansluitingen.....	18	Afmetingen	64
Een computer of beeldscherm aansluiten	19	Installatie met plafondmontage	64
Videoapparaten aansluiten	20	Afmetingen	65
Bediening	24	Informatie over garantie en auteursrechten	68
De projector opstarten	24	Voorschriften	69
Het geprojecteerde beeld aanpassen..	25		
De menu's gebruiken	27		
De projector beveiligen	28		
Schakelen tussen ingangssignalen.....	31		
Vergroten en details zoeken.....	32		
De beeldverhouding selecteren.....	32		
Het beeld optimaliseren	34		
Uw eigen startscherm maken.....	37		
De presentatietimer instellen	38		
Externe oproepbewerkingen.....	39		
Het beeld verbergen	39		
Het beeld stilzetten	40		
De FAQ-functie gebruiken	40		
Gebruik op grote hoogte	41		
Het geluid aanpassen.....	41		

Belangrijke veiligheidsinstructies

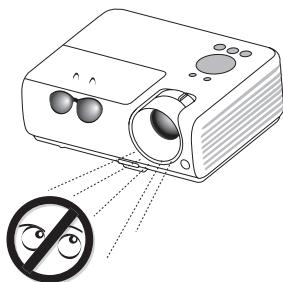
Uw projector is ontwikkeld en getest volgens de nieuwste veiligheidsstandaards voor IT-apparatuur. Voor een veilig gebruik van dit product dient u echter de instructies in deze handleiding en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.

Veiligheidsinstructies

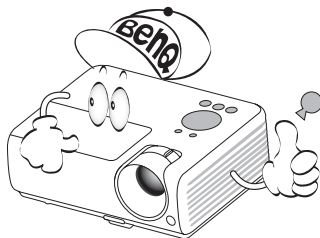
1. **Lees deze handleiding aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.** Bewaar de handleiding voor toekomstig gebruik.



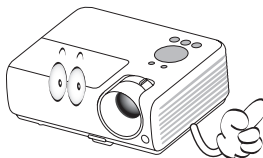
2. **Kijk tijdens het projecteren niet rechtstreeks in de lens van de projector.** De sterke lichtstraal kan uw ogen beschadigen.



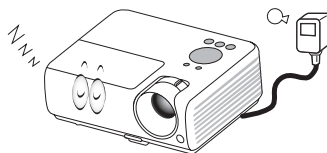
3. **Laat reparatie- of onderhoudswerkzaamheden over aan een bevoegd technicus.**



4. **Zorg er altijd voor dat de lensluiser is geopend of de lensdop is verwijderd wanneer de projectorlamp brandt.**



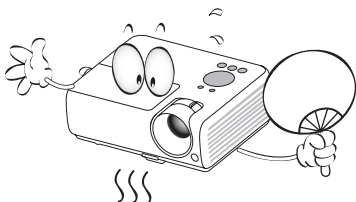
5. In sommige landen is de lijnspanning NIET stabiel. In sommige landen is de netspanning ongelijkmatig. Hoewel deze projector normaal werkt bij een netspanning van 100 tot 240 V (wisselstroom), kan het apparaat uitvallen wanneer zich een stroomstoring of een spanningspiek van ± 10 V voordoet. **In gebieden waar dit risico hoog is, is het raadzaam de projector aan te sluiten op een spanningsstabilisator, piekbeveiliging of UPS-systeem (Uninterruptible Power Supply).**



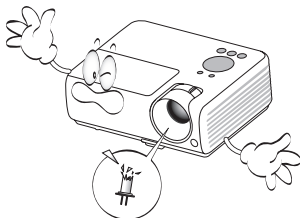
6. Plaats geen voorwerpen voor de projectielens als de projector wordt gebruikt. De voorwerpen kunnen heet worden en daardoor vervormd raken of vlam vatten. Druk op **BLANK (LEEG)** op de projector of afstandsbediening om de lamp tijdelijk uit te schakelen.

Veiligheidsinstructies (vervolg)

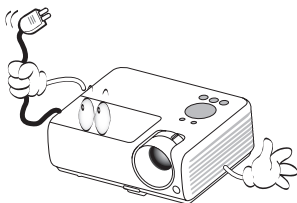
7. De lamp wordt erg heet tijdens het gebruik. Laat de projector ongeveer 45 minuten afkoelen voordat u de lamp vervangt.



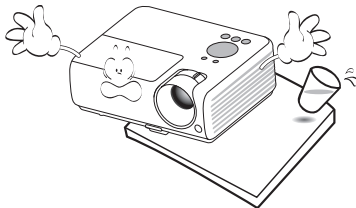
8. Gebruik de lamp niet langer dan de voorgeschreven levensduur. Als u de lamp toch langer gebruikt, kan deze in zeldzame gevallen breken.



9. Zorg dat de stekker van de projector uit het stopcontact is verwijderd voordat u de lamp of elektronische onderdelen vervangt.

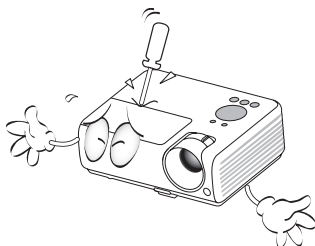


10. Plaats dit product niet op een onstabiel wagentje, een onstabiele standaard of een wankelende tafel. Het product kan dan vallen en ernstig worden beschadigd.



11. Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge spanning die levensgevaarlijk is. Het enige onderdeel dat u mag vervangen, is de lamp met het deksel.

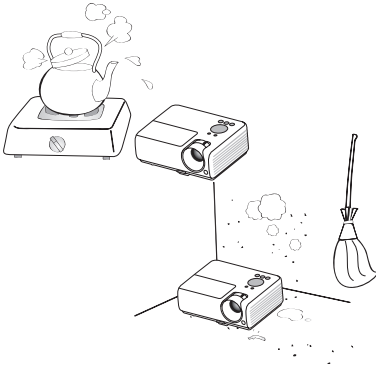
U mag nooit andere onderdelen losmaken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.



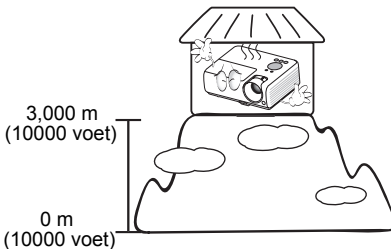
12. Wanneer u de projector gebruikt, neemt u mogelijk warme lucht en een bepaalde geur waar bij het ventilatierooster. Dit is een normaal verschijnsel.

Veiligheidsinstructies (vervolg)

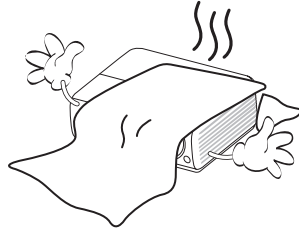
13. Plaats de projector niet in de volgende ruimtes.
- Slecht geventileerde of gesloten ruimtes. Zorg dat de projector ten minste 50 cm van de muur staat en laat voldoende ruimte vrij rondom de projector.
 - Plaatsen waar de temperatuur extreem hoog kan oplopen, zoals in een auto met gesloten ramen.
 - Erg vochtige, stoffige of rokerige plaatsen die optische componenten mogelijk aantasten. Dit verkort de levensduur van de projector en verdonkert het beeld.



- Plaatsen in de buurt van een brandalarm.
- Plaatsen met een omgevingstemperatuur van meer dan 40°C / 104°F.
- Plaatsen die hoger liggen dan 3000 m (10000 voet).

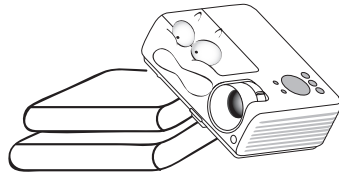


14. Blokkeer het ventilatierooster niet.
- Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of op een ander zacht oppervlak.
 - Bedek deze projector niet met een doek of met andere voorwerpen.
 - Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector.



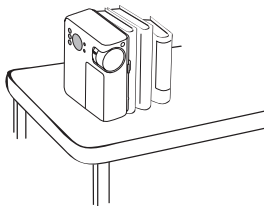
Als het ventilatierooster niet vrij wordt gehouden, kan er door oververhitting in de projector brand ontstaan.

15. Plaats de projector tijdens gebruik altijd op een stabiel en niet hellend oppervlak.
- Maak geen gebruik van de projector als deze gekanteld staat in een hoek van meer dan 10 graden (links naar rechts) of in een hoek van meer dan 15 graden (voor naar achter). Als u de projector gebruikt wanneer deze niet volledig horizontaal staat, werkt deze mogelijk niet optimaal of kan de lamp beschadigd raken.

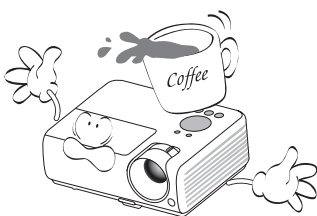


Veiligheidsinstructies (vervolg)

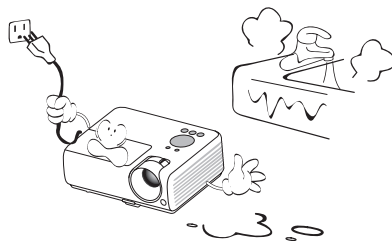
16. Plaats de projector niet verticaal. De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.




17. Trap niet op de projector of leg er geen voorwerpen op. Dit kan niet alleen schade aan de projector veroorzaken, maar kan ook leiden tot ongevallen en mogelijk letsel.

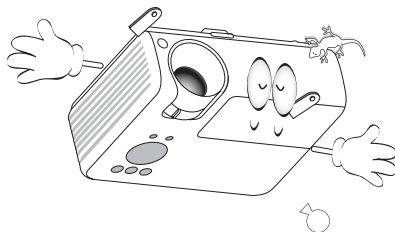


18. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Als er vloeistof in de projector wordt gemorst, werkt deze mogelijk niet meer. Haal in dit geval de stekker uit het stopcontact en laat een BenQ-onderhoudstechnicus de projector controleren.



19. Dit product kan beelden omgekeerd weergeven, zodat plafondmontage mogelijk is.

 **Gebruik alleen de plafondmontageset van BenQ en zorg dat de projector stevig vastzit.**



Inleiding

Kenmerken van de projector

De projector combineert krachtige optische projectiemogelijkheden met een gebruikersvriendelijk ontwerp dat betrouwbaarheid en gebruiksgemak garandeert.

De projector heeft de volgende kenmerken.

- Wandkleurcorrectie waarmee het mogelijk is te projecteren op oppervlakten met verschillende vooraf gedefinieerde kleuren
- Snel automatisch zoeken versnelt het detecteren van het signaal
- Instelbare wachtwoordbeveiliging
- 3D-kleurbeheer om kleuren aan te passen naar uw voorkeur
- Snelkoelfunctie om de projector snel af te koelen
- Presentatietimer voor meer inzicht in de tijdsduur van presentaties
- Automatisch de beste beeldkwaliteit met één druk op een knop
- Digitale keystone-correctie om vervormde beelden te corrigeren
- Instelbare kleurbalansregeling voor weergave van gegevens/videobeelden
- Projectielamp van hoge sterkte
- Meertalige schermmenu's (OSD)
- Schakelen tussen de modi normaal en economisch om het stroomverbruik te verminderen
- Compatibel met component HDTV (YPbPr)
- Minder dan 1 W stroomverbruik in stand-bymodus
- Ingebouwde luidspreker die ook gemixte mono-audio levert wanneer een audio-ingang is aangesloten
- HDMI-compatibiliteit




- **De helderheid van het geprojecteerde beeld is afhankelijk van het omgevingslicht en de instellingen voor contrast en helderheid van de geselecteerdeingangssignaal, én van de afstand tot het scherm.**
- **De helderheid van de lamp neemt na verloop van tijd af en verschilt per fabrikant. Dit is normaal.**

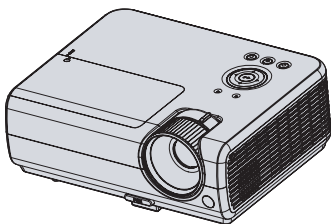
Inhoud van de verpakking

Pak alles voorzichtig uit en controleer of u alle onderstaande items hebt. Wanneer één of meerdere van deze items ontbreken, dient u contact op te nemen met de leverancier.

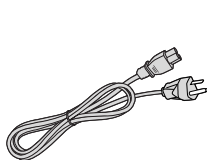
Standaardaccessoires

 De meegeleverde accessoires zijn geschikt voor uw regio, maar verschillen mogelijk van die in de afbeeldingen.

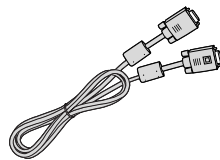
*De garantiekaart wordt slechts in bepaalde regio's geleverd. Vraag uw verkoper voor gedetailleerde informatie.



Projector



Voedingskabel



VGA-kabel



Snelgids



CD met
gebruikershandleiding



Garantiekaart*



Trek het kaartje weg voordat u de afstandsbediening gebruikt.



Afstandsbediening met batterij

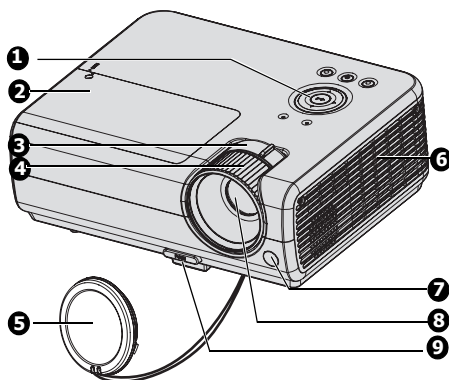


Optionele accessoires

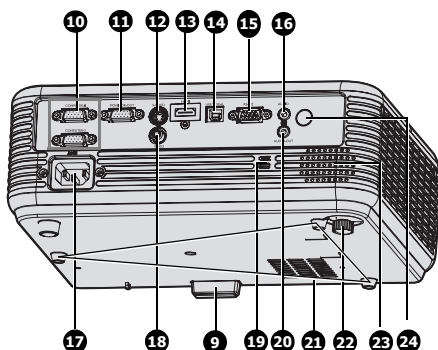
1. ReserVELamp
2. Plafondmontageset
3. Zachte draagtas
4. RS232-kabel

Buitenkant van de projector

Voorkant/bovenkant



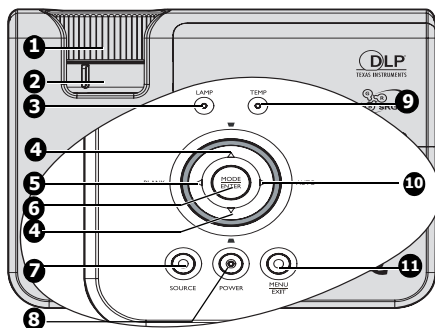
Achter/onderkant



1. Extern besturingspaneel
(Zie "Projector" op pagina 10 voor meer informatie.)
2. Lampdeksel
3. Zoomring
4. Focusring
5. Lensklep
6. Ventilatie (warme lucht uit)
7. IR-sensor vooraan voor afstandsbediening
8. Projectielens
9. Snelverstellerknop
10. RGB (PC)/Component video (YPbPr/ YCbCr) signaalingang
11. RGB-signaaluitgang
12. S-Video-ingang
13. HDMI-ingang
14. USB-ingang
15. RS-232-bedieningspoort
16. Audio-ingang
17. Aansluiting netsnoer
18. Video-ingang
19. Sleuf voor Kensington-vergrendeling
20. Audio-uitgang
21. Gaten voor plafondmontage
22. Afstelvoet achteraan
23. Luidspreker
24. IR-sensor afstandsbediening achteraan

Bedieningselementen en functies

Projector



1. Focusing

Hiermee past u de scherpstelling van het geprojecteerde beeld aan. Zie "[Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen](#)" op pagina 26 voor details.

2. Zoomring

Hiermee past u de grootte van het beeld aan. Zie "[Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen](#)" op pagina 26 voor details.

3. LAMP-indicatorlichtje

Geeft de status van de lamp aan. Licht op of knippert wanneer er een probleem is met de lamp. Zie "[Indicatoren](#)" op pagina 61 voor details.

4. Trapeziumcorrectie/pijltoetsen (/ omhoog, omlaag)

Hiermee corrigeert u handmatig de vervormde beelden die door de projectiehoek worden veroorzaakt. Zie "[Keystone corrigeren](#)" op pagina 26 voor details.

5. Links/Leeg

Hiermee kunt u de schermafbeelding verbergen. Zie "[Het beeld verbergen](#)" op pagina 39 voor details.

6. Modus/Enter

Selecteert een beschikbare beeldinstellingsmodus. Zie "[Een beeldmodus selecteren](#)" op pagina 34 voor details.

Activeert het geselecteerde item van het OSD-menu. Zie "[De menu's gebruiken](#)" op pagina 27 voor details.

7. Ingang

Geeft de ingangselectiebalk weer. Zie "[Schakelen tussen ingangssignalen](#)" op pagina 31 voor details.

8. Voeding/Aan/uit-indicatorlichtje

Schakelt de projector tussen de standbymodus en de ingeschakelde status. Zie "[De projector opstarten](#)" op pagina 24 en "[De projector uitschakelen](#)" op pagina 42 voor details.

Brandt of knippert als de projector wordt gebruikt. Zie "[Indicatoren](#)" op pagina 61 voor details.

9. TEMPeratuurindicatorlichtje

Licht rood op als de temperatuur van de projector te hoog wordt. Zie "[Indicatoren](#)" op pagina 61 voor details.

10. Rechts/Auto

Indien het On-Screen Display (OSD) menu is geactiveerd, worden de toetsen 4, 5 en 10 gebruikt als richtingspijlen om de gewenste menu-items te selecteren en aanpassen aan te brengen. Zie "[De menu's gebruiken](#)" op pagina 27 voor details. Bepaalt automatisch de beste beeldtiming voor het weergegeven beeld. Zie "[Het beeld automatisch aanpassen](#)" op pagina 25 voor details.

11. Menu/Afsluiten

Hiermee schakelt u het schermmenu (OSD) in. Hiermee gaat u terug naar het vorige schermmenu (OSD), sluit u het menu en slaat u de menu-instellingen op.

Montage van de projector op het plafond

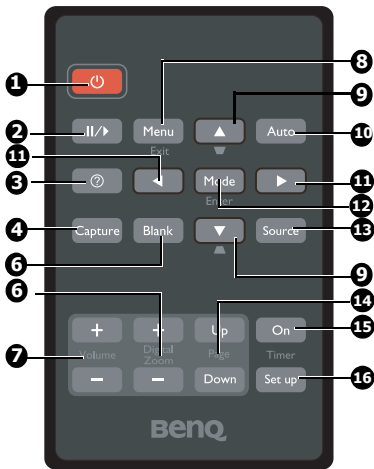
Wij willen u het gebruik van uw BenQ-projector zo aangenaam mogelijk maken. Daarom vestigen wij uw aandacht op deze veiligheidskwestie om mogelijk lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

Als u de projector tegen het plafond wilt bevestigen, is het raadzaam de plafondmontageset voor BenQ projectoren te gebruiken voor een veilige en stevige montage.

Als u een plafondmontageset van een ander merk dan BenQ gebruikt, bestaat er een veiligheidsrisico omdat de projector van het plafond kan vallen vanwege een slechte bevestiging door het gebruik van schroeven met een verkeerde maat of lengte.

U kunt de plafondmontageset voor BenQ-projectoren kopen bij de leverancier van uw projector. U kunt de plafondmontageset voor BenQ-projectoren kopen bij de leverancier van uw projector. Het verdient ook aanbeveling een aparte veiligheidskabel aan te schaffen die compatibel is met het Kensington-slot. Maak deze kabel vast aan de sleuf voor het Kensington-slot op de projector en aan de houder. Deze zal een tweede beveiliging bieden voor het vasthouden van de projector in het geval de bevestiging op de montagebeugel zou loskomen.

Afstandsbediening



1. Voeding

Hiermee zet u de projector stand-by of schakelt u deze in. Zie "[De projector opstarten](#)" op pagina 24 en "[De projector uitschakelen](#)" op pagina 42 voor details.

2. Stilzetten

Bevriest het geprojecteerde beeld. Zie "[Het beeld stilzetten](#)" op pagina 40 voor details.

3. ?

Start de FAQ-functie. Zie "[De FAQ-functie gebruiken](#)" op pagina 40 voor details.

4. Opslaan

Neemt het momenteel weergegeven scherm op als MyScreen. Zie "[Uw eigen startscherm maken](#)" op pagina 37 voor details.

5. Leeg

Hiermee kunt u de schermafbeelding verbergen. Zie "[Het beeld verbergen](#)" op pagina 39 voor details.

6. Digital Zoom (Digitale zoom) toetsen (+, -)

Hiermee vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld. Zie "[Vergroten en details zoeken](#)" op pagina 32 voor details.

7. Volume +/-

Regelt het volume. Zie "[Het geluid aanpassen](#)" op pagina 41 voor details.

8. Menu/Afsluiten

Hiermee schakelt u het schermmenu (OSD) in. Hiermee gaat u terug naar het vorige schermmenu (OSD), sluit u het menu en slaat u de menu-instellingen op. Zie "[De menu's gebruiken](#)" op pagina 27 voor details.

9. Keystone/pijltoetsen (▲ / ▼ Omhoog, ▲ / ▼ Omlaag)

Hiermee corrigeert u handmatig de vervormde beelden die door de projectiehoek worden veroorzaakt. Zie "[Keystone corrigeren](#)" op pagina 26 voor details.

10. Auto

Hiermee worden automatisch de beste beeldtiminginstellingen bepaald voor het weergegeven beeld. Zie "[Het beeld automatisch aanpassen](#)" op pagina 25 voor details.

11. ◀ Links/ ▶ Rechts

Indien het On-Screen Display (OSD) menu is geactiveerd, worden de toetsen #9 en #11 gebruikt als richtingspijlen om de gewenste menu-items te selecteren en aanpassen aan te brengen. Zie "[De menu's gebruiken](#)" op pagina 27 voor details.

12. Modus/Enter

Selecteert een beschikbare beeldinstellings-modus. Zie "[Een beeldmodus selecteren](#)" op pagina 34 voor details.

Activeert het geselecteerde item van het OSD-menu. Zie "[De menu's gebruiken](#)" op pagina 27 voor details.

13. Ingang

Geeft de ingangselectiebalk weer. Zie "[Schakelen tussen ingangssignalen](#)" op pagina 31 voor details.

14. Page Up/Down (Pagina omhoog/omlaag)

Pijlen Pagina omhoog/omlaag wanneer aangesloten via USB op een pc. Zie "[Externe oproepbewerkingen](#)" op pagina 39 voor details.

15. Timer On

Hiermee kunt u een timer op het scherm activeren of weergeven op basis van uw eigen timerinstelling. Zie "[De presentatietimer instellen](#)" op pagina 38 voor details.

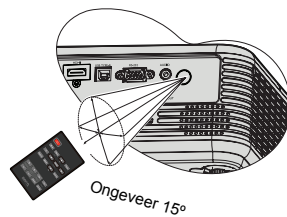
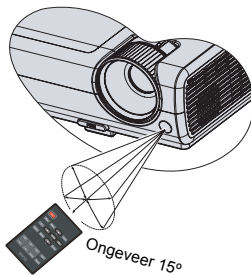
16. Timer Setup

Hiermee wordt de instelling voor presentatietimer direct ingevoerd. Zie "[De presentatietimer instellen](#)" op pagina 38 voor details.

De IR-sensor (infrarood) van de afstandsbediening bevindt zich op de voorkant van de projector. Houd de afstandsbediening onder een hoek van maximaal 30 graden ten opzichte van de IR-sensor van de afstandsbediening op de projector. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet meer dan 8 meter (~26 voet) bedragen.

Zorg dat niets de infraroodstraal tussen de afstandsbediening en de IR-sensoren op de projector blokkeert.

- **De projector bedienen vanaf de voorzijde**
- **De projector bedienen vanaf de achterzijde**



De batterij van de afstandsbediening vervangen

1. Verwijder de batterijhouder.

 **Volg de geïllustreerde instructies. Houd de vergrendelarm ingedrukt terwijl u de batterijhouder verwijdert.**

2. Plaats de nieuwe batterij in de houder. De positieve pool van de batterij moet naar buiten wijzen.
3. Duw de houder in de afstandsbediening.



• **Vermijd hoge temperaturen en vochtigheid.**

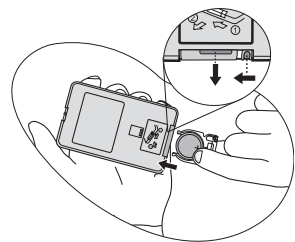
• **De batterij kan beschadigd raken als u deze niet correct plaatst.**

• **Vervang batterijen alleen door hetzelfde type of een soortgelijk type batterijen, zoals door de fabrikant aanbevolen.**

• **Gooi lege batterijen weg overeenkomstig de instructies van de fabrikant.**

• **Gooi een batterij nooit in een vuur. De batterij kan in dat geval ontploffen.**

• **Verwijder de batterij als deze leeg is of als u de afstandsbediening langere tijd niet gebruikt. Zo voorkomt u dat de afstandsbediening beschadigd raakt door mogelijke lekkage van de batterij.**



De projector positioneren

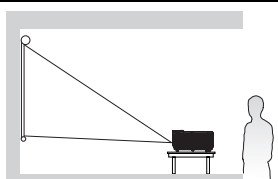
Het kiezen van een plek

Welke installatie u het beste kunt gebruiken, is afhankelijk van de indeling van de ruimte en uw persoonlijke voorkeur. . Houd rekening met de grootte en de positie van het scherm, de nabijheid van een stopcontact en de afstand tussen de projector en de andere apparatuur.

De projector kan op de volgende vier manieren worden geïnstalleerd:

1. Tafel voor

Selecteer deze instelling als u de projector op de vloer en voor het scherm installeert. Als u een snelle opstelling en draagbaarheid wenst, is dit de meest gebruikte opstelling.

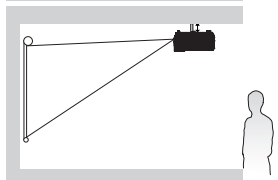


2. Plafond voor

Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en voor het scherm installeert.

Als u de projector tegen het plafond wilt bevestigen, kunt u het beste de plafondmontageset van BenQ bij uw leverancier kopen.

Stel **Plafond voor** in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis > Projectorpositie** in nadat de projector is ingeschakeld.

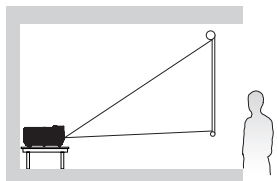


3. Tafel achter

Selecteer deze instelling als u de projector op de vloer en achter het scherm installeert.

Voor deze opstelling is een speciaal scherm voor achterwaartse projectie vereist.

Stel **Tafel achter** in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis > Projectorpositie** in nadat de projector is ingeschakeld.

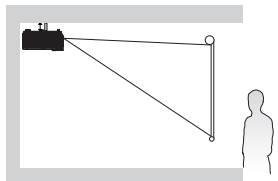


4. Plafond achter

Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en achter het scherm installeert.

Voor deze opstelling zijn een speciaal scherm voor achterwaartse projectie vereist en de plafondmontageset van BenQ.

Stel **Plafond achter** in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis > Projectorpositie** in nadat de projector is ingeschakeld.



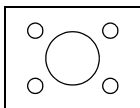
Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u kiest. .

Houd rekening met de grootte en de positie van het scherm, de nabijheid van een stopcontact en de afstand tussen de projector en de andere apparatuur.

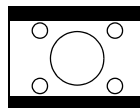
De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen

De afstand van de lens van de projector tot het scherm, de zoominstellingen (indien beschikbaar) en het videoformaat zijn allemaal factoren die de grootte van het geprojecteerde beeld bepalen.

16:10 is the eigen beeldverhouding van de projector. Voor de projectie van beelden met een 16:9-verhouding (breedbeeld) dient de projector de grootte van de desbetreffende beelden aan te passen aan de native beeldbreedte van het apparaat. De hoogte van de beelden bedraagt hierdoor ongeveer 90% van de native beeldhoogte van de projector.



16:10-beeld in een
16:10- beeldvak



16:9-beeld aangepast aan
een 16:10-beeldvlak

Plaats de projector altijd op een stabiel, niet hellend oppervlak (bijvoorbeeld op een tafel) en in een loodrechte positie (90°) ten opzichte van het midden van het scherm. Zo voorkomt u beeldvervorming die wordt veroorzaakt door de projectiehoek (of wanneer u op oppervlakken met hoeken projecteert).

De projector moet ondersteboven tegen het plafond worden geïnstalleerd, zodat het beeld in een hoek naar omlaag wordt geprojecteerd.

Op het diagram op pagina 17 ziet u dat de onderste rand van het geprojecteerde beeld verticaal verschoven zit ten opzichte van het horizontale vlak van de projector. Bij de plafondmontage is dat de bovenste rand van het geprojecteerde beeld.

Als de projector verder van het scherm staat, wordt het geprojecteerde beeld groter. Ook de verticale hoek wordt groter.

Wanneer u de positie van het scherm en de projector bepaalt, dient u rekening te houden met de grootte van het geprojecteerde beeld én met de verticale hoek. Deze zijn beide afhankelijk van de afstand tot het scherm.

BenQ heeft een tabel voorzien met beeldschermformaten met een verhouding van 16:10 om u te helpen bij het bepalen van de ideale locatie voor uw projector. U dient rekening te houden met de loodrechte horizontale afstand tot het midden van het scherm (projectieafstand) en met de verticale hoek van de projector ten opzichte van de horizontale rand van het scherm.

De positie van de projector bij een bepaalde schermgrootte bepalen

1. Selecteer de schermgrootte.
2. Raadpleeg de tabel op pagina 17 en zoek het formaat dat het nauwst aanleunt bij het formaat van uw scherm in de kolommen aan de linkerkant met de naam "**Schermgrootte**". In de tweede kolom vindt u in dezelfde rij de overeenkomstige gemiddelde afstand tot het scherm onder "**Gemiddeld**". Dit is de projectieafstand.
3. In dezelfde rij kijkt u in de rechterkolom en zoek de waarde van "**Verticale verschuiving (mm)**". Zo bepaalt u de uiteindelijke verticale hoek van de projector ten opzichte van de rand van het scherm.
4. De aanbevolen positie voor de projector is loodrecht op het horizontale midden van het scherm, op de afstand van het scherm die u in stap 2 hebt bepaald, en in de verticale afstand die u in stap 3 hebt bepaald.

Als u bijvoorbeeld een 120" scherm gebruikt, is de gemiddelde projectieafstand 3894 mm en is er een verticale verschuiving van 25,1 mm.

De aanbevolen schermgrootte voor een bepaalde afstand bepalen

Wanneer u een projector hebt aangeschaft, kunt u met deze methode bepalen welk scherm het meest geschikt is voor de ruimte waar u het apparaat gaat gebruiken.

De maximale schermgrootte wordt natuurlijk ook bepaald door de afmetingen van die ruimte.

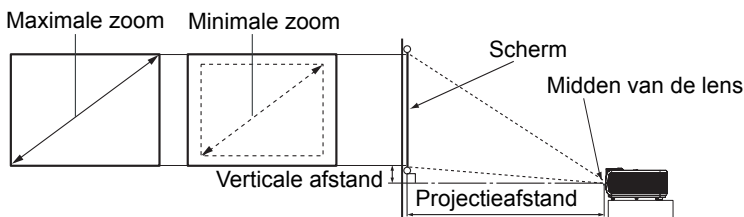
1. Meet de afstand tussen de projector en de plek waar u het scherm wilt installeren. Dit is de projectieafstand.
2. Raadpleeg de tabel op pagina 17 en zoek de maat die het nauwst aanleunt bij de gemiddelde afstand in de schermkolom met de naam "**Gemiddeld**". Controleer of de gemeten afstand tussen de minimale en maximale afstand valt die aan beide zijden van de gemiddelde afstandswaarde worden aangegeven.
3. Gebruik deze waarde en kijk naar die rij aan de linkerkant om de overeenkomende "**Schermgrootte**" te zoeken die in die rij wordt weergegeven. Dit is de grootte van het geprojecteerde beeld op deze projectieafstand.
4. In dezelfde rij kijkt u in de rechterkolom en zoek de waarde van "**Verticale verschuiving (mm)**". Zo bepaalt u de uiteindelijke positie van het scherm ten opzichte van het horizontale vlak van de projector.

Als uw gemeten projectie-afstand bijvoorbeeld 4 m (4000 mm) is, is 3894 in de kolom "**Gemiddeld**" de waarde die het dichtst aanleunt bij uw afstand. Als in in deze rij kijkt, ziet u dat een 120" scherm vereist is.


Als u de projector in een andere dan de aanbevolen positie plaatst, dient u deze omhoog of omlaag te kantelen om het beeld te centreren op het scherm. In deze gevallen kan het beeld enigszins vervormd raken. U kunt de vervorming corrigeren met de Keystone-functie. Zie "**Keystone corrigeren**" op pagina 26 op pagina voor details.

Projectie-afmetingen

Zie "Afmetingen" op pagina 64 voor de lensmiddenafmetingen van deze projector voordat u de geschikte positie berekent.




Schermgrootte				Afstand vanaf scherm (mm)			Verticale verschuiving (mm)
Diagonaal		B	H	Min lengte	Gemidd	Max lengte	
Inch	mm	(mm)	(mm)	(max. zoom)	eld	(min. zoom)	
30	762	646	403	1018	1127	1235	6,1
40	1016	861	538	1273	1420	1567	8,3
50	1270	1077	673	1564	1731	1897	10,5
60	1524	1292	807	1871	2047	2223	12,6
80	2032	1723	1077	2435	2658	2881	16,4
100	2540	2153	1346	3014	3276	3538	20,5
120	3048	2584	1615	3594	3894	4194	25,1
150	3810	3230	2019	4465	4823	5180	31,3
200	5080	4307	2692	5916	6369	6822	41,6
220	5588	4738	2961	6496	6987	7478	45,7
250	6350	5384	3365	7367	7916	8464	52,1
300	7620	6461	4038	8818	9462	10106	62,4

 Er zit een tolerantie van 3% in deze waarden door variaties in de optische onderdelen. BenQ beveelt bij een permanente plaatsing van de projector aan om de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Hierdoor kunt u de precieze bevestigingspositie bepalen die het meest geschikt is voor uw specifieke locatie.

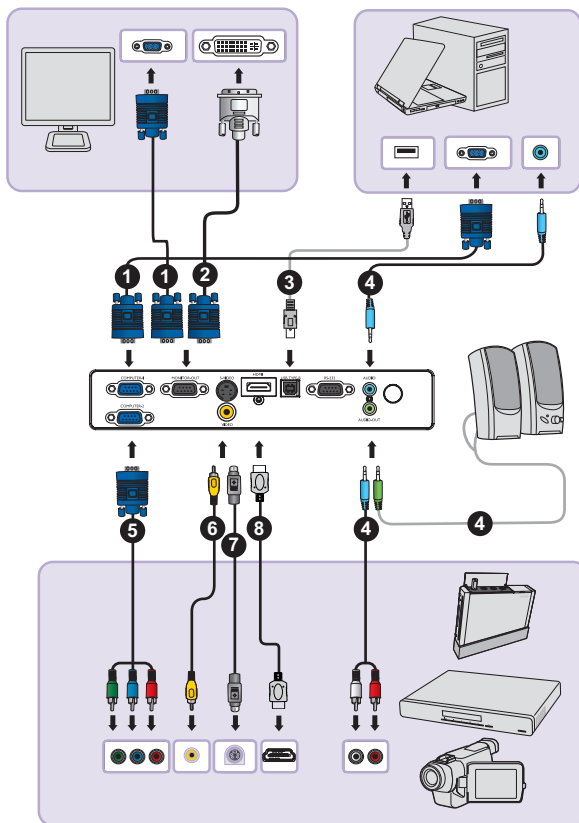
Aansluitingen

Als u een signaalbron aansluit op de projector, volg dan deze instructies:

1. Schakel alle apparatuur uit voordat u verbindingen maakt.
2. Gebruik de juiste signaalkabels voor elke bron.
3. Zorg dat de kabels goed zijn geplaatst.

 • Niet alle kabels die in de onderstaande verbindingen zijn weergegeven, worden meegeleverd met de projector (zie "Inhoud van de verpakking" op pagina 8). Deze kabels zijn verkrijgbaar bij elektronikawinkels.

- Zie pagina's 19-23 voor details over de aansluitingsmethoden.



1. VGA-kabel	5. Component Video naar VGA (D-sub) adapterkabel
2. VGA-naar-DVI-A-kabel	6. Videokabel
3. USB-kabel	7. S-Video
4. Audiokabel	8. HDMI-kabel

Een computer of beeldscherm aansluiten

Een computer aansluiten


De projector kan worden aangesloten op IBM®-compatibele en Macintosh®-computers. Als u verbinding maakt met oudere Macintosh-computers, hebt u een Mac-adapter nodig.

De projector aansluiten op een laptop of desktopcomputer:

1. Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde VGA-kabel aan op de D-Sub-uitgang van de computer.
2. Sluit het andere uiteinde van de VGA-kabel aan op de **COMPUTER 1** of **COMPUTER 2** signaalingang op de projector.
3. Als u de de projectorluidspreker(s) wilt gebruiken in uw presentaties, neemt u hiervoor een geschikte audiokabel en sluit u het ene uiteinde van de kabel aan op de audio-uitgang van de computer en het andere uiteinde op de **AUDIO**-aansluiting op de projector. Wanneer u een audio-uitgangssignaal van een computer verbindt, moet u de volumeregelingbalk instellen om optimale geluidseffecten te verkrijgen.
4. Als u dat wilt, kunt u een andere geschikte audiokabel gebruiken en het ene uiteinde van de kabel aansluiten op de **AUDIO OUT**-aansluiting van de projector en het andere uiteinde op uw externe luidsprekers (niet bijgeleverd).

Zodra de kabel is aangesloten, kan de audio worden beheerd via de OSD-menu's van de projector. Zie "[Geluidsinstellingen](#)" op pagina 52 voor details.

De ingebouwde luidspreker worden gedempt wanneer de **AUDIO OUT**-stekker wordt aangesloten.

 Bij notebooks worden de externe videopoorten vaak niet ingeschakeld wanneer een projector is aangesloten. Met de toetsencombinatie FN + F3 of FN + CRT/LCD kunt u de externe weergave doorgaans in- of uitschakelen. Zoek op de notebook de functietoets CRT/LCD of de functietoets met een beeldscherm. Druk tegelijkertijd op FN en een van deze toetsen. Raadpleeg de handleiding bij uw notebook voor meer informatie over mogelijke toetsencombinaties.

Een beeldscherm aansluiten

Als u een close-up van uw presentatie zowel op een monitor als op het scherm wilt weergeven kunt u de **MONITORUITGANG**-signaaluitgang op de projector aansluiten op een externe monitor volgens de onderstaande instructies:

De projector op een beeldscherm aansluiten:





1. Sluit de projector aan een computer "[Een computer aansluiten](#)" op pagina 19.
2. Neem een geschikte VGA-kabel (slechts één bijgeleverd) en sluit het ene uiteinde van de kabel aan op de D-Sub-ingang van de videomonitor.
Als uw monitor is uitgerust met een DVI-ingang, kunt u een VGA naar DVI-A-kabel nemen en het DVI-uiteinde van de kabel aansluiten op de DVI-ingang van de videomonitor.
3. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de **MONITORUITGANG**-aansluiting op de projector.

 • Het uitgangssignaal voor de **MONITOR OUT**-aansluiting, werkt alleen wanneer het ingangssignaal afkomstig is van de **COMPUTER 1**- of **COMPUTER 2**-aansluiting. Wanneer de projector wordt ingeschakeld, verschilt het uitgangssignaal van de **MONITOR OUT**-aansluiting afhankelijk van het ingangssignaal van de **COMPUTER 1**- of **COMPUTER 2**-aansluiting.

- Als u deze verbindingmethode wilt gebruiken als de projector op standby staat, zorg dan dat de Stand-by monitor-uit-functie is ingeschakeld in het menu **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd**. Zie "[Stand-by monitor-uit](#)" op pagina 53 voor details.

Videoparameters aansluiten

U hoeft de projector alleen aan te sluiten op een videobronapparaat met een van de bovenstaande aansluitmethoden. Elk apparaat biedt echter een ander niveau van videokwaliteit. De methode die u kiest zal zeer waarschijnlijk afhangen van de beschikbaarheid van geschikte aansluitingen op de projector en het videobronapparaat zoals hieronder beschreven:

Terminal naam	Uiterlijk terminal	Referentie	Beeldkwaliteit
HDMI	HDMI 	"Een HDMI-bronapparaat aansluiten" op pagina 21	Best
Componentvideo	COMPUTER 	"Een component videoapparaat aansluiten" op pagina 22	Beter
S-Video	S-VIDEO 	"Een S-Video/composiet-bronapparaat aansluiten" op pagina 23	Goed
Video	VIDEO 		Normaal

Audio aansluiten

De projector heeft een ingebouwde monoluidspreker die is ontworpen om basisaudiofunctionaliteiten te bieden bij gegevenspresentaties die uitsluitend voor zakelijke doeleinden zijn gemaakt. Deze optie is niet ontworpen, noch bedoeld voor de stereo audioreproductie zoals kan worden verwacht bij thuisbioscooptoepassingen. Elke stereo audio-ingang (indien voorzien), wordt gemixt in een gewone mono audio-uitgang via de luidspreker van de projector.

Wanneer u een audio-uitgangssignaal verbindt vanaf een videobronapparaat, moet u de audio-uitgang instellen op dubbel spoor om optimale geluidseffecten te bekomen.

Als u een afzonderlijk geluidssysteem hebt, zult u wellicht de audio-uitgang van uw videobronapparaat willen aansluiten op dat geluidssysteem, in plaats van op de mono-audioprojector. De audio-aansluitingen die op pagina 18 zijn weergegeven, zijn uitsluitend informatief bedoeld. U hoeft geen audio aan te sluiten op de projector als er een alternatief geluidssysteem beschikbaar is of als audio niet vereist is.

Een HDMI-bronapparaat aansluiten

De projector biedt een HDMI-ingang voor het aansluiten op een HDMI-bronapparaat, zoals een dvd-speler, een dvd-toner of een scherm.

HDMI (High-Definition Multimedia Interface) ondersteunt niet-gecomprimeerde videogegevensoverdracht tussen compatibele apparaten zoals dvd-tuners, dvd-spelers en schermen via één kabel. Dit biedt een zuivere digitale weergave en luisterervaring.

Controleer uw video-ingang om vast te stellen of er ongebruikte HDMI-uitgangen beschikbaar zijn:

- Zo ja, ga door met deze procedure.
- Anders dient u een andere uitgang te selecteren om het apparaat op aan te sluiten.

De projector aansluiten op een HDMI-bronapparaat:

1. Neem een HDMI-kabel en sluit het ene uiteinde aan op de HDMI-uitgang van het HDMI-bronapparaat. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de HDMI-signaalingang op de projector. Zodra de kabel is aangesloten, kan de audio worden beheerd via de OSD-menu's van de projector. Zie "[Geluidsinstellingen](#)" op pagina 52 voor details.
2. Sluit het andere uiteinde van de HDMI-kabel aan op de **HDMI**-aansluiting op de projector.



- **Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat u de projector hebt ingeschakeld en de juiste videobron hebt geselecteerd, controleert u of het videoapparaat is ingeschakeld en goed werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.**
- **In het onwaarschijnlijke geval dat u de projector aansluit op een dvd-speler via de HDMI-ingang, en het geprojecteerde beeld de verkeerde kleuren toont, moet u de kleurruimte wijzigen naar YUV. Zie "[Kleurruimte wijzigen](#)" op pagina 31 voor details.**
- **De projector kan alleen gemixte mono audio afspelen, zelfs als een stereo audio-ingang is aangesloten. Zie "[Audio aansluiten](#)" op pagina 20 voor details.**

Een component videoapparaat aansluiten

Bestudeer uw video-ingang om vast te stellen of er ongebruikte Component Video-uitgangen beschikbaar zijn:

- Zo ja, ga door met deze procedure.
- Anders dient u een andere uitgang te selecteren om het apparaat op aan te sluiten.

De projector aansluiten op een component videoapparaat aansluiten:

1. Neem een Component Video naar VGA (D-Sub)-adapterkabel en verbindt het einde met 3 RCA-koppelingen met de Component Video-uitgangen van het videobronapparaat. Zorg ervoor dat de kleuren van de kabels kloppen met de aansluitingen; groen bij groen, blauw bij blauw, rood bij rood.
2. Verbind het andere uiteinde van de Component Video volgens de VGA- (D-Sub) adapterkabel (met een D-Sub type-verbinding) op de **COMPUTER 1**- of **COMPUTER 2**-aansluiting op de projector.
3. Als u de de projectorluidspreker(s) wilt gebruiken in uw presentaties, neemt u hiervoor een geschikte audiokabel en sluit u het ene uiteinde van de kabel aan op de audio-uitgang van het apparaat en het andere uiteinde op de **AUDIO**-aansluiting op de projector.
4. Als u dat wilt, kunt u een andere geschikte audiokabel gebruiken en het ene uiteinde van de kabel aansluiten op de **AUDIO OUT**-aansluiting van de projector en het andere uiteinde op uw externe luidsprekers (niet bijgeleverd).
Zodra de kabel is aangesloten, kan de audio worden beheerd via de OSD-menu's van de projector. Zie "[Geluidsinstellingen](#)" op pagina 52 voor details.
De ingebouwde luidspreker worden gedempt wanneer de **AUDIO OUT**-stekker wordt aangesloten.



- **De projector kan alleen gemixte mono audio afspelen, zelfs als een stereo audio-ingang is aangesloten. Zie "[Audio aansluiten](#)" op pagina 20 voor details.**
- **Indien het geselecteerde videobeeld niet wordt getoond nadat de projector is opgestart en de juiste video-ingang is geselecteerd, controleer dan of de video-ingang aan staat en correct werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.**

Een S-Video/composiet-bronapparaat aansluiten

Bestudeer uw videobronapparaat om vast te stellen of er een ongebruikte S-Video/composiet-uitgang beschikbaar zijn:

- Als het apparaat beide aansluitingen heeft, gebruikt u de S-Video-uitgang voor het aansluiten, omdat de S-Video-uitgang een betere beeldkwaliteit biedt dan de video-uitgang.
- Als het apparaat een van de uitgangen heeft, kunt u ook doorgaan met deze procedure.
- Anders dient u een andere uitgang te selecteren om het apparaat op aan te sluiten.

De projector aansluiten op een S-Video/videobronapparaat:

1. Neem een S-Video/videokabel en sluit het ene uiteinde aan op de S-Video-/video-uitgang van het videobronapparaat.
2. Sluit het andere uiteinde van de S-Video/videokabel aan op de **S-VIDEO/VIDEO**-aansluiting op de projector.
3. Als u de de projectorluidspreker(s) wilt gebruiken in uw presentaties, neemt u hiervoor een geschikte audiokabel en sluit u het ene uiteinde van de kabel aan op de audio-uitgang van het apparaat en het andere uiteinde op de **AUDIO**-aansluiting op de projector.
4. Als u dat wilt, kunt u een andere geschikte audiokabel gebruiken en het ene uiteinde van de kabel aansluiten op de **AUDIO OUT**-aansluiting van de projector en het andere uiteinde op uw externe luidsprekers (niet bijgeleverd).

Zodra de kabel is aangesloten, kan de audio worden beheerd via de OSD-menu's van de projector. Zie "[Geluidsinstellingen](#)" op pagina 52 voor details.

De ingebouwde luidspreker worden gedempt wanneer de **AUDIO OUT**-stekker wordt aangesloten.

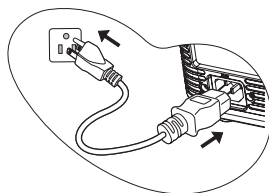


- **De projector kan alleen gemixte mono audio afspelen, zelfs als een stereo audio-ingang is aangesloten. Zie "[Audio aansluiten](#)" op pagina 20 voor details.**
- **Indien het geselecteerde videobeeld niet wordt getoond nadat de projector is opgestart en de juiste video-ingang is geselecteerd, controleer dan of de video-ingang aan staat en correct werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.**

Bediening

De projector opstarten

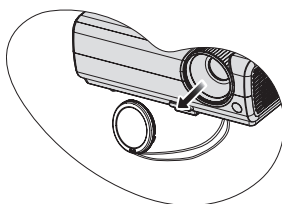
1. Sluit de voedingskabel aan op de projector en een stopcontact. Schakel de schakelaar van het stopcontact in (waar aangesloten) Controleer of het **Aan/uit-indicatorlichtje** op de projector oranje brandt zodra de stroom is ingeschakeld.



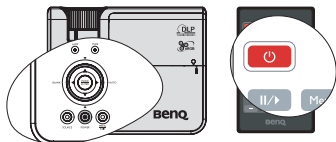
- ☞ • **Gebruik de originele accessoires (bijv. voedingskabel) alleen met het apparaat om mogelijke gevaren, zoals elektrische schok en brand te voorkomen.**

- **Als de functie Onmiddellijk inschakelen wordt geactiveerd in SYSTEEMINSTLL: Basis > menu Werkinstellingen, de projector wordt automatisch ingeschakeld nadat de voedingskabel is aangesloten en de stroom wordt geleverd. Zie "Direct inschakelen" op pagina 51 voor details.**

2. Verwijder de lensdop. Als deze gesloten blijft, wordt de dop mogelijk vervormd door de hitte van de lamp.



3. Druk op **Voeding** op de projector of afstandsbediening om de projector te starten. Het **Aan/uit-indicatorlichtje** knippert en blijft groen branden terwijl de projector is ingeschakeld.

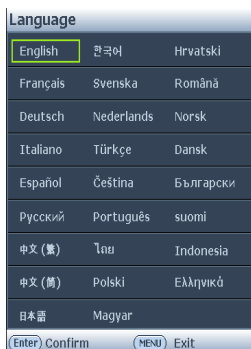


Het opstarten duurt ongeveer 30 seconden. In de latere fase van het opstarten wordt het opstartlogo weergegeven.

Draai zo nodig aan de focusing om de helderheid van het beeld aan te passen.


- ☞ **Als de projector nog warm is van de vorige sessie, gaat de ventilator ongeveer 90 seconden draaien voordat de lamp wordt ingeschakeld.**

4. Als de projector voor de eerste keer wordt ingeschakeld, selecteert u de OSD-taal volgens de instructies op het scherm.
5. Als u om een wachtwoord wordt gevraagd, drukt u op de pijlknoppen om een wachtwoord van zes cijfers in te voeren. Zie "[De wachtwoordbeveiliging gebruiken](#)" op pagina 28 voor details.
6. Schakel alle aangesloten apparatuur in.
7. De projector gaat zoeken naar ingangssignalen. Het momenteel gescande ingangssignaal verschijnt op het scherm. Als de projector geen



goed signaal waarneemt, blijft het bericht 'Geen signaal' op het scherm staan totdat er eeningangssignaal wordt gevonden.

U kunt ook op de knop **Ingang** op de projector of afstandsbediening drukken om het gewenste invoersignaal te selecteren. Zie "[Schakelen tussen ingangssignalen](#)" op pagina 31 voor details.

 Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal buiten het bereik van de projector valt, wordt het bericht 'Buiten bereik' weergegeven op een leeg scherm. Selecteer een ingangssignaal dat compatibel is met de resolutie van de projector of stel het ingangssignaal op een lager niveau in. Zie "[Afmetingen](#)" op pagina 65 voor details.

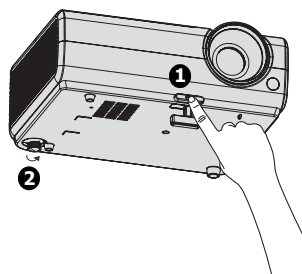
Het geprojecteerde beeld aanpassen

De projectiehoek aanpassen


De projector heeft vooraan een handige snelversteller en achteraan een verstelvoetje. Met deze verstelvoetjes kunt u de hoogte van het beeld en de projectiehoek wijzigen. De projectorhoogte aanpassen:

1. Druk op de snelontgrendelingsknop en til de voorkant van de projector op. Wanneer het beeld de gewenste positie heeft, laat u de verstellerknop los om het verstelvoetje in deze positie te vergrendelen.
2. Schroef de afstelvoet achteraan om de horizontale hoek fijn af te stemmen.

U schuift het verstelvoetje in door de projector omhoog te houden terwijl u op de verstellerknop drukt. Laat de projector vervolgens langzaam zakken. Draai in omgekeerde richting aan het achterste verstelvoetje.

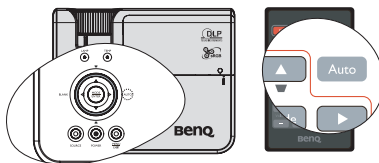



Wanneer de projector niet op een horizontaal oppervlak wordt geplaatst of het scherm en de projector niet loodrecht op elkaar staan, wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig weergegeven. Om deze situatie te corrigeren, zie "[Vergroten en details zoeken](#)" op pagina 32 voor details.

-  **Kijk niet in de lens wanneer de projectorlamp brandt. Het felle licht kan schade toebrengen aan uw ogen.**
- **Let op wanneer u op de knop drukt want deze bevindt zich vlak bij de afzuiging voor de warme lucht.**

Het beeld automatisch aanpassen

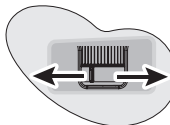
In sommige gevallen is het nodig om de beeldkwaliteit bij te stellen. Hiervoor drukt u op **Auto** op de projector of de afstandsbediening. Binnen 3 seconden past de ingebouwde automatische bijstellingsfunctie de waarden van Frequentie en Klok aan, zodat er een optimale beeldkwaliteit wordt geproduceerd.



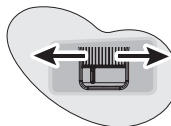
-  **Tijdens het gebruik van de functie Auto blijft het scherm leeg.**
- **Deze functie is alleen beschikbaar als pc-signaal (analoog RGB) is geselecteerd.**

Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen

1. Pas het geprojecteerde beeld met behulp van de zoomring aan naar het formaat dat u nodig hebt.



2. Stel vervolgens het beeld scherp door aan de focusing te draaien.



Keystone corrigeren

Keystone verwijst naar het effect waarbij het geprojecteerde beeld merkbaar groter is aan bovenkant of onderkant. Dit doet zich voor als de projector niet loodrecht op het scherm staat.

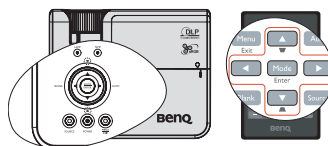
U dient dit te corrigeren door niet alleen de hoogte van de projector aan te passen, maar ook door handmatig één van de volgende stappen uit te voeren.

- Met de afstandsbediening

Druk op **▼ / ▲** op de projector of de afstandsbediening om de Keystone-correctiepagina te openen. Druk op **▲** om de keystone bovenin het beeld te corrigeren. Druk op **▼** om de keystone onderin het beeld te corrigeren.

- Via het OSD-menu

1. Druk op **Menu/Afsluiten** en vervolgens op **◀ / ▶** totdat het menu **WEERGAVE** geselecteerd is.
2. Druk op **▼** om **Keystone** te selecteren en druk op **Modus/Enter**. De correctiepagina voor **Keystone** wordt geopend.
3. Druk op **▲** om de bovenzijde van het beeld aan te passen, of druk op **▼** om de onderzijde van het beeld aan te passen.



Druk op **▲ / ▼**.

Druk op **▼ / ▲**.

De menu's gebruiken

De projector beschikt over schermmenu's (OSD) waarin u de instellingen kunt aanpassen.

Hieronder ziet u een overzicht van het OSD-menu.



Het volgende voorbeeld beschrijft hoe u de OSD-taal kunt instellen.

1. Druk op de projector of de afstandsbediening op **Menu/Afsluiten** om het OSD-menu te activeren.
3. Druk op ▼ om **Taal** te selecteren en druk op ◀/▶ om een gewenste taal te kiezen,



2. Kies ◀/▶ om het menu **SYSTEMINSTLL: Basis** te selecteren.
4. Druk tweemaal* op **Menu/Afsluiten** op de projector of op de afstandsbediening om het menu te sluiten en de instellingen op te slaan.



***Wanneer u eenmaal drukt, gaat u terug naar het submenu, wanneer u tweemaal drukt, wordt het schermmenu gesloten.**

De projector beveiligen

Met een beveiligingskabelvergrendeling

De projector moet op een veilige plaats worden geïnstalleerd om diefstal te voorkomen. Koop anders een slot, zoals een Kensington-slot, om de projector te beveiligen. Op de achterkant van de projector kunt u een sleuf voor het Kensington-slot vinden. Zie item 19 op pagina 9 voor details.


Een Kensingtonslot met beveiligingskabel is doorgaans een combinatie van sleutel(s) en het slot. Raadpleeg de documentatie van het slot voor meer informatie over het gebruik.

De wachtwoordbeveiliging gebruiken

Met het oog op beveiliging en het voorkomen van ongeoorloofd gebruik is de projector voorzien van een optie voor wachtwoordbeveiliging. U kunt het wachtwoord instellen via het schermmenu (OSD).

 **WAARSCHUWING:** Indien u de voeding-aan-vergrendelingsfunctie toepast en het wachtwoord vergeet, zal dit enig ongemak veroorzaken. Druk de handleiding zo nodig af en noteer er uw wachtwoord in. Bewaar de handleiding op een veilige plaats, zodat u het wachtwoord altijd terug kunt vinden.

Een wachtwoord instellen

 Wanneer u een wachtwoord hebt ingesteld, kunt u de projector alleen gebruiken als het wachtwoord wordt ingevoerd. Telkens wanneer u de projector start, moet u het wachtwoord opgeven.

1. Open het OSD-menu en ga naar **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd > Beveiligingsins Tellingen** menu. Druk op **Modus/Enter**. De pagina **Beveiligingsins Tellingen** wordt geopend.
2. Markeer **Beveiligingsinstellingen wijzigen** en druk op **Modus/Enter**.
3. Markeer **Inschakelblokkering** en selecteer **Aan** door op **◀/▶** te drukken.
4. Zoals hier rechts afgebeeld, staan de vier pijlknoppen (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) voor vier cijfers (1, 2, 3, 4). Gebruik de navigatietoets om een wachtwoord van zes cijfers in te voeren.
5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door het nieuwe wachtwoord opnieuw in te voeren. Als het wachtwoord is ingesteld keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsins Tellingen**.



 **BELANGRIJK:** de gekozen cijfers zullen weergegeven worden als sterretjes op het scherm. Schrijf het door u gekozen wachtwoord van te voren of net nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd in deze handleiding, zodat u het bij de hand hebt als u het mocht vergeten.

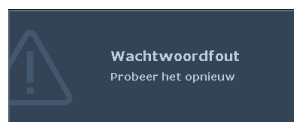
Wachtwoord: _ _ _ _ _ _

Bewaar deze handleiding op een veilige plaats.

6. Sluit het OSD-menu af door op **Menu/Afsluiten**. te drukken.

Als u het wachtwoord bent vergeten

Als de wachtwoordfunctie is geactiveerd, wordt u gevraagd het wachtwoord van zes cijfers in te voeren als u de projector inschakelt. Als u het verkeerde wachtwoord invoert, verschijnt het foutbericht van het wachtwoord dat hier rechts wordt weergegeven. Dit



blijft drie seconden op het scherm staan. Hierna volgt het bericht **'WACHTWOORD INVOEREN'**. U kunt een nieuwe poging doen door een ander wachtwoord van zes cijfers in te voeren. Als u het wachtwoord niet in deze handleiding hebt genoteerd, en u kunt het zich absoluut niet meer herinneren, kunt u de procedure starten waarmee u het wachtwoord kunt oproepen. Zie "[De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten](#)" op [pagina 29](#) voor details.

Wanneer u 5 keer achter elkaar het verkeerde wachtwoord invoert, wordt de projector na korte tijd automatisch uitschakeld.

De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten

1. Druk op **Auto** op de projector of op de afstandsbediening en houd de knop 3 seconden ingedrukt. De projector zal vervolgens een gecodeerd nummer weergeven op het scherm.
2. Schrijf het nummer op en schakel de projector uit.
3. Raadpleeg het service center van BenQ in uw land om het nummer te decoderen. Mogelijk wordt u gevraagd om een bewijs van aankoop te overleggen om te controleren of u bevoegd bent de projector te gebruiken.



Het wachtwoord wijzigen

1. Open het OSD-menu en ga naar **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd > Beveiligingsins Tellingen > Wachtwoord wijzigen** menu.
2. Druk op **Modus/Enter**. Het bericht **'HUIDIG WACHTWOORD INVOEREN'** verschijnt.
3. Voer het oude wachtwoord in.
 - Als het wachtwoord juist is, verschijnt het bericht **'NIEUW WACHTWOORD INVOEREN'**.
 - Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt het foutbericht voor het wachtwoord drie seconden op het scherm. Daarna verschijnt het bericht **'HUIDIG WACHTWOORD INVOEREN'** en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **Menu/Afsluiten** drukken om de wijziging te annuleren of een ander wachtwoord proberen.
4. Voer een nieuw wachtwoord in.

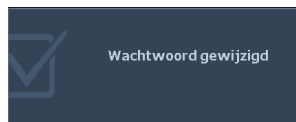


BELANGRIJK: de gekozen cijfers zullen weergegeven worden als sterretjes op het scherm. Schrijf het door u gekozen wachtwoord van te voren of net nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd in deze handleiding, zodat u het bij de hand hebt als u het mocht vergeten.

Wachtwoord: _ _ _ _ _

Bewaar deze handleiding op een veilige plaats.

5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door het nieuwe wachtwoord opnieuw in te voeren.
6. U hebt een nieuw wachtwoord aan de projector toegewezen. Denk eraan om het nieuwe wachtwoord in te voeren als de projector de volgende keer in gebruik wordt genomen.
7. Sluit het OSD-menu af door op **Menu/Afsluiten** te drukken.




De wachtwoordfunctie uitschakelen

Om de wachtwoordbeveiliging uit te schakelen gaat u terug naar **SYSTEEMINSTLL: Menu Geavanceerd > Beveiligingsins Tellingen > Beveiligingsinstellingen wijzigen > Inschakelblokkering** nadat u het OSD-menusysteem hebt geopend. Kies **Uit** door op ◀ / ▶

te drukken. Het bericht **'WACHTWOORD INVOEREN'** verschijnt. Voer het huidige wachtwoord in.

- Als het wachtwoord juist is, verschijnt de pagina **Beveiligingsins Tellingen** en staat **'Uit'** in de rij van **Inschakelblokkering**. U hoeft de volgende keer dat u de projector inschakelt geen wachtwoord meer in te voeren.
- Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt het foutbericht voor het wachtwoord drie seconden op het scherm. Daarna verschijnt het bericht **'WACHTWOORD INVOEREN'** en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **Menu/Afsluiten** drukken om de wijziging te annuleren of een ander wachtwoord proberen.

 **Hoewel de wachtwoordfunctie is uitgeschakeld, dient u het oude wachtwoord bij de hand te houden voor het geval dat u de wachtwoordfunctie ooit weer moet inschakelen door het oude wachtwoord in te voeren.**

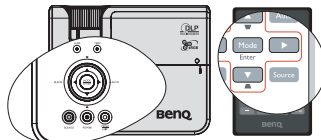
Schakelen tussen ingangssignalen

De projector kan tegelijkertijd op verschillende apparaten worden aangesloten. De beelden van deze apparaten kunnen echter niet tegelijkertijd op volledig scherm worden weergegeven. Wanneer u opstart, zoekt de projector automatisch de beschikbare signalen.

Zorg dat de functie **Snel automatisch zoeken** in het menu **INGANG** op **Aan** staat (dit is de standaardinstelling op deze projector) als de projector automatisch ingangssignalen moet zoeken.

U kunt ook handmatig door de beschikbare ingangssignalen cirkelen.

1. Druk op **Ingang** op de projector of afstandsbediening. Er verschijnt een bronselectiebalk.
2. Druk op **▲/▼** totdat het gewenste signaal is geselecteerd en druk op **Modus/Enter**.



Zodra het signaal is gevonden, wordt de informatie over de geselecteerde ingang en aantal seconden in beeld gebracht. Als er meerdere apparaten op de projector zijn aangesloten, herhaal dan stappen 1-2 om een ander signaal te zoeken.

- ☞ **De helderheid van het geprojecteerde beeld verandert tijdens het schakelen tussen de verschillende ingangssignalen. Grafische "pc"-presentaties met stilstaande beelden zijn doorgaans helderder dan "Video"-presentaties met bewegende beelden (films).**
- **De beschikbare opties voor Beeldmodus zijn afhankelijk van het type ingangssignaal. Zie "Een beeldmodus selecteren" op pagina 34 voor details.**
- **De eigenresolutie van deze projector heeft een beeldverhouding van 16:10. Voor de beste beeldresultaten, kiest u een ingangssignaal dat ook gebruik maakt van deze resolutie. Andere resoluties worden door de projector aangepast, afhankelijk van de instelling 'beeldverhouding', waardoor enige beeldvervalsing of verlies van beeldkwaliteit kan optreden. Zie "De beeldverhouding selecteren" op pagina 32 voor details.**

Kleurruimte wijzigen

In het onwaarschijnlijke geval dat u de projector aansluit op een dvd-speler via de HDMI-ingang, en het geprojecteerde beeld de verkeerde kleuren toont, moet u de kleurruimte wijzigen naar YUV.

1. Druk op **Menu/Afsluiten** en vervolgens op **◀/▶** totdat het menu **INGANG** gemarkeerd is.
2. Druk op **▼** om **Kleurruimteconversie** te markeren en druk op **◀/▶** om een geschikte kleurruimte te selecteren.

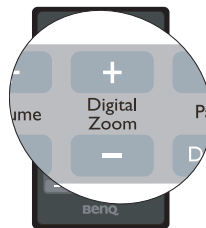
☞ **Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de HDMI-ingang in gebruik is.**

Vergroten en details zoeken

Als u details in het geprojecteerde beeld zoekt, kunt u het beeld vergroten. Gebruik de pijltoetsen om het beeld te verschuiven.


- Met de afstandsbediening

1. Druk op **Digitale zoom +/-** om de Zoombalk te openen.
2. Druk op **Digitale zoom +** om het midden van het beeld te vergroten. Druk herhaaldelijk op de toets totdat de beeldgrootte aan uw wensen voldoet.
3. Gebruik de richtingstoetsen (▲, ▼, ◀, ▶) op de projector of afstandsbediening om het beeld te verschuiven.
4. Druk op om de oorspronkelijke grootte van het beeld te herstellen **Auto**. U kunt ook op **Digitale zoom -** drukken. Als u opnieuw op de toets drukt, wordt het beeld verder verkleind totdat het weer het originele formaat heeft.



- Via het OSD-menu

1. Druk op **Menu/Afsluiten** en vervolgens op ◀ / ▶ totdat het menu **WEERGAVE** geselecteerd is.
2. Druk op ▼ om **Digitale zoom** te selecteren en druk op **Modus/Enter**. De Zoombalk verschijnt.
3. Herhaal stappen 2-4 uit paragraaf "[Met de afstandsbediening](#)" hierboven. Of, als u het bedieningspaneel op de projector gebruikt, ga verder met de volgende stappen.
4. Druk herhaaldelijk op ▲ op de projector om het beeld uit te vergroten tot de gewenste grootte.
5. Navigeer door het beeld door te drukken op **Modus/Enter**. U schakelt dan naar de panmodus waarin u op de pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶) kunt drukken om het beeld te verschuiven.
6. Gebruik de richtingstoetsen (▲, ▼, ◀, ▶) op de projector of afstandsbediening om het beeld te verschuiven.
7. U kunt de grootte van het beeld verkleinen door op **Modus/Enter** te drukken om terug te schakelen naar in/uitzoomen, en druk op **Auto** om de oorspronkelijke grootte van het beeld te herstellen. U kunt ook herhaaldelijk op ▼ drukken totdat de oorspronkelijke grootte hersteld is.

 **Het beeld kan alleen worden verschoven nadat het beeld is vergroot. U kunt het beeld verder vergroten terwijl u details zoekt.**

De beeldverhouding selecteren


De beeldverhouding is de verhouding tussen de breedte en de hoogte van het beeld. De meeste analoge tv's en computers hebben de beeldverhouding 4:3. Dit is de standaardbeeldverhouding voor deze projector. Digitale tv en dvd's hebben meestal een beeldverhouding van 16:9.

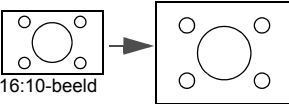
Door de opkomst van digitale signaalverwerking kunnen apparaten die digitale beelden weergeven, zoals deze projector, het beeld dynamisch uitrekken en schalen naar een andere verhouding dan die van het ingangssignaal.

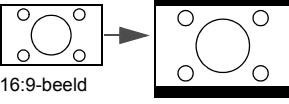
De beeldverhouding van de projectie veranderen (ongeacht de beeldverhouding van de bron):

1. Druk op **Menu/Afsluiten** en vervolgens op ◀ / ▶ totdat het menu **WEERGAVE** geselecteerd is.
2. Druk op ▼ om **Beeldverhouding** te selecteren.
3. Druk op ◀ / ▶ om een beeldverhouding te selecteren die past bij het formaat van het videosignaal en de vereisten van het scherm.

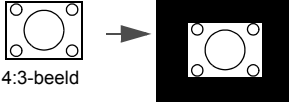
Info over de beeldverhouding

 In de onderstaande afbeeldingen zijn de zwarte gedeelten inactief en de witte actief. OSD-menu's kunnen in deze ongebruikte zwarte gebieden worden weergegeven.

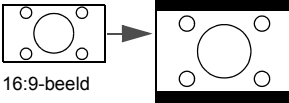
- 1. Auto:** verkleint de verhoudingen van een beeld zodat deze aangepast zijn aan de standaardinstelling van de projector in de horizontale of verticale breedte. Deze instelling is geschikt voor een beeldsignaal dat noch 4:3, 16:10 noch 16:9 is, waarbij u een zo groot mogelijk deel van het scherm wilt gebruiken zonder dat u de beeldverhouding van het beeldsignaal verandert.


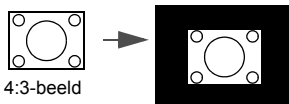
16:10-beeld
- 2. Werkelijk:** Het beeld wordt geprojecteerd in de oorspronkelijke resolutie, en de grootte wordt aangepast binnen het weergevegebied. Bij ingangssignalen met een lagere resolutie, worden de beelden kleiner weergegeven dan op een volledig scherm. Indien nodig past u de zoominstellingen aan of plaatst u de projector dichterbij het scherm, zodat het beeld wordt vergroot. Wellicht dient u hierna ook de scherpstelling van de projector aan te passen.


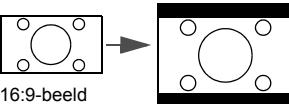
16:9-beeld

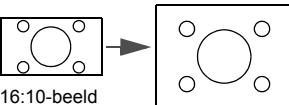


4:3-beeld



16:9-beeld
- 3. 4:3:** Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 4:3. Deze instelling is vooral geschikt voor 4:3-beeld zoals computermonitors, tv's met een standaarddefinitie en dvd-films met een 4:3-beeldverhouding, omdat in dit geval de beeldverhouding van het beeldsignaal behouden blijft.


4:3-beeld
- 4. 16:9:** Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:9. Dit is vooral geschikt voor beelden met een beeldverhouding van 16:9, zoals HDTV, omdat dit beeld met dezelfde beeldverhouding wordt weergegeven.


16:9-beeld
- 5. 16:10:** 16:10 is de eigen beeldverhouding van de projector. Dit is vooral geschikt voor beelden met een beeldverhouding van 16:10, zoals HDTV, omdat het beeld daarmee met dezelfde beeldverhouding wordt weergegeven.


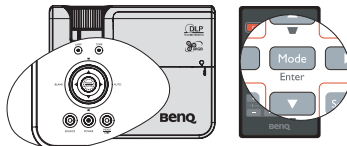
16:10-beeld

Het beeld optimaliseren

Een beeldmodus selecteren

De projector beschikt over verschillende beeldmodi waaruit u de modus kunt kiezen die het beste past bij uw gebruiksomgeving en het beeldtype van het ingangssignaal.

Volg één van de volgende stappen om een geschikte gebruiksmodus te kiezen:



- Druk herhaaldelijk op **Modus/Enter** op de afstandsbediening of projector totdat de gewenste modus is geselecteerd.
- Ga naar het menu **BEELD > Beeldmodus** en druk op **◀/▶** om een gewenste modus te selecteren.

De beeldmodi worden hieronder weergegeven.

1. **Dynamisch Modus:** Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze optie is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer.
2. **Presentatie modus (standaard):** Is ontworpen voor presentaties. In deze modus wordt de helderheid benadrukt.
3. **sRGB Modus:** In deze modus worden de RGB-kleuren zo zuiver mogelijk weergegeven, waardoor de beelden levensecht worden, ongeacht de helderheidinstellingen. De modus is geschikt voor het bekijken van foto's die zijn gemaakt met een sRGB-compatibele en correct gekalibreerde camera, en voor het bekijken van grafische toepassingen en tekenprogramma's zoals AutoCAD.
4. **Bioscoop Modus:** Is geschikt voor het afspelen van kleurrijke films, videoclips van digitale camera's of DV's via de pc-ingang wanneer de projector in een donkere omgeving wordt gebruikt.
5. **Gebruikersmodus 1/Gebruikersmodus 2 Modus:** Roept de aangepaste instellingen op, gebaseerd op de momenteel beschikbare beeldmodi. Zie "[De Gebruikersmodus 1/Gebruikersmodus 2 modus instellen](#)" op pagina 34 voor details.

De Gebruikersmodus 1/Gebruikersmodus 2 modus instellen

Er zijn twee door de gebruiker te definiëren modi als de momenteel beschikbare beeldkwaliteitstanden niet aan uw wensen voldoen. U kunt een van de beeldmodi als beginpunt gebruiken (behalve **Gebruikersmodus 1/Gebruikersmodus 2**) en de instellingen aanpassen.

1. Press **Menu/Afsluiten** om het schermmenu (OSD) te openen.
2. Ga naar het menu **BEELD > Beeldmodus**.
3. Druk op **◀/▶** om **Gebruikersmodus 1** of **Gebruikersmodus 2** te selecteren.
4. Druk op **▼** om **Referentiemodus** te selecteren.

 **Deze functie is alleen beschikbaar als de modus Gebruikersmodus 1 of Gebruikersmodus 2 is geselecteerd in het Beeldmodus submenu-item.**

5. Druk op **◀/▶** om een beeldmodus te kiezen die uw eisen het dichtst benadert.
6. Druk op **▼** om een submenu-item te selecteren dat kan worden veranderd en pas de waarde aan met **◀/▶**. Zie "[De beeldkwaliteit verfijnen in de gebruikersmodi](#)" hieronder voor details.
7. Als alle instellingen zijn verricht, selecteer dan **Instellingen opslaan** en druk op **Modus/Enter** om de instellingen op te slaan.
8. Het bevestigingsbericht '**Instelling opgeslagen**' verschijnt.

Wandkleur gebruiken

Mocht u willen projecteren op een gekleurd oppervlak, zoals een geverfde muur die niet wit is, dan kan de functie **Wandkleur** helpen de kleur van het geprojecteerde beeld te corrigeren zodat eventueel kleurverschil tussen het oorspronkelijke en het geprojecteerde beeld zoveel mogelijk wordt beperkt.

Gebruik deze functie door naar het menu **WEERGAVE > Wandkleur** te gaan en druk op ◀/▶ om de kleur te kiezen die het dichtst de kleur van het projectieoppervlak benadert. U kunt uit diverse vooraf ingestelde kleuren kiezen: **Lichtgeel, Roze, Lichtgroen, Blauw, en Schoolbord.**

De beeldkwaliteit verfijnen in de gebruikersmodi

Afhankelijk van het waargenomen signaaltype zijn er enkele door de gebruiker te definiëren functies beschikbaar als u **Gebruikersmodus 1** of **Gebruikersmodus 2** selecteert. Op basis van uw behoeften, kunt u aanpassingen maken aan deze functies door ze te markeren en op de projector of afstandsbediening op ◀/▶ te drukken.

Aanpassen van Helderheid

Hoe hoger de waarde, hoe helderder de afbeelding. Hoe lager de instelling, hoe donkerder het beeld. Stel deze knop zo in dat de zwarte gedeelten van het beeld echt zwart worden weergegeven en er nog details zichtbaar zijn in de donkere gedeelten.



Aanpassen van Contrast

Hoe hoger de waarde, hoe groter het contrast. Gebruik deze optie om het maximale witniveau in te stellen nadat u eerder de **Helderheid** hebt ingesteld overeenkomstig de geselecteerde ingang en de omgeving.



Aanpassen van Kleur

Lagere instelling levert minder verzadigde kleuren op. Wanneer de instelling te hoog staat, worden de kleuren op het beeld te fel, waardoor het beeld onrealistisch wordt.

Aanpassen van Tint

Hoe hoger de waarde, hoe roder het beeld. Hoe lager de waarde, hoe groener het beeld.

Aanpassen van Scherpte

Hoe hoger de waarde, hoe scherper het beeld. Hoe lager de waarde, hoe zachter het beeld.

Aanpassen van Brilliant Color

Deze functie maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en systeemniveauverbeteringen voor een hogere helderheid terwijl de kleuren getrouwer en pakkender in beeld komen. Het verhoogt de helderheid van de middentonen met meer dan 50%. Middentonen komen veel voor in video's en natuurlijke scènes, zodat de projector de beelden realistisch en werkelijk weergeeft. Als u beelden van deze kwaliteit wilt, kies dan **Aan**. Als u dat niet wilt, kies dan **Uit**.

Aan is de standaard en aanbevolen keuze voor deze projector. Als **Uit** is geselecteerd, is de functie **Kleurtemperatuur** niet beschikbaar.

Selecteren van Kleurtemperatuur

De beschikbare opties voor de instelling van kleurtemperatuur* verschillen per signaaltype.

1. **T1:** Met de hoogste kleurtemperatuur, T1, krijgen beelden meer een blauwe schijn dan bij andere instellingen.
2. **T2:** Maakt het beeld blauwachtig wit.
3. **T3:** De witte kleur behoudt de normale schakering.
4. **T4:** Maakt het beeld roodachtig wit.

*Meer informatie over de kleurtemperatuur:

Er bestaan vele kleurschakeringen die om verschillende redenen als "wit" worden beschouwd. Het begrip "kleurtemperatuur" is een van de meest gebruikte methoden om de kleur wit uit te drukken. Een witte kleur met een lage kleurtemperatuur vertoont een rode schijn. Een witte kleur met een hoge kleurtemperatuur vertoont eerder een blauwe schijn.

3D-kleurbeheer

In de meeste omstandigheden is kleurbeheer niet nodig, bijvoorbeeld in een klaslokaal, vergaderruimte of woonkamer waar het licht aan blijft, of als door de vensters daglicht naar binnen komt.

Alleen in permanente opstellingen met kunstmatig licht, zoals directiekamers, congressalen of thuisbioscopen kan kleurbeheer een optie zijn. Met kleurbeheer kunt u de kleuren fijn afstellen zodat u, als u dat wenst, de kleuren nog waarheidsgetrouwer kunt weergeven.

Correct kleurbeheer kan alleen worden verkregen onder gecontroleerde en reproduceerbare condities. U heeft een colorimeter (kleurlichtmeter) en een reeks geschikte testbeelden nodig om de kleurreproductie te meten. Deze hulpmiddelen worden niet bij de projector geleverd. Wellicht dat de verkoper van de projector u kan helpen deze hulpmiddelen, en eventueel zelfs een ervaren professionele installateur,

te verkrijgen. Kleurbeheer heeft zes reeksen (RGBCMY) kleuren die kunnen worden aangepast. Als u elke kleur selecteert kunt u onafhankelijk het bereik en verzadiging naar wens aanpassen.

Als u een testdisk heeft met diverse kleurttestpatronen, kunt u deze gebruiken om de kleurpresentatie op monitoren, tv's, projectors, enz. te controleren. U kunt een beeld van de disk op het scherm projecteren en vervolgens het menu **3D-kleurbeheer** gebruiken om wijzigingen aan te brengen.

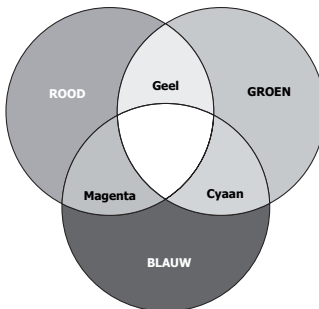
De instellingen aanpassen:

1. Ga naar het menu **BEELD** en selecteer **3D-kleurbeheer**.
2. Druk op **Modus/Enter** en de pagina **3D-kleurbeheer** verschijnt.
3. Selecteer **Primaire kleur** en druk op ◀/▶ om een kleur te kiezen uit Rood, Geel, Groen, Cyaan, Blauw of Magenta.
4. Druk op ▼ om **Tint** te markeren en druk op ◀/▶ om het bereik te selecteren. Het verhogen van het bereik betekent dat meer delen van de twee omliggende kleuren erbij horen.

Zie de afbeelding rechts om te zien hoe de kleuren samenhangen.

Als u bijvoorbeeld Rood kies en het bereik instelt op 0, wordt alleen puur rood in het geprojecteerde beeld geselecteerd. Het verhogen van het bereik neemt ook rood op dat dicht bij geel en dicht bij magenta ligt.

5. Druk op ▼ om **Verzadiging** te selecteren en pas de waardes naar wens aan door te drukken op ◀/▶. Het effect van elke aanpassing is direct terug te zien in het beeld.





Als u bijvoorbeeld Rood kies en het bereik instelt op 0, wordt alleen de verzadiging van puur rood beïnvloed.

Verzadiging is de hoeveelheid van die kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert alle kleur uit het beeld. Als de verzadiging te hoog is, zal die kleur overweldigend en onrealistisch zijn.

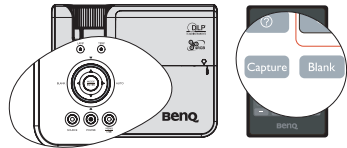
6. Druk op ▼ om **Versterking** te markeren en pas de waardes naar wens aan door te drukken op ◀/▶. Het contrastniveau van de geselecteerde primaire kleur wordt dan beïnvloed. Het effect van elke aanpassing is direct terug te zien in het beeld.
7. Herhaal stappen 3 tot 6 voor andere kleuraanpassingen.
8. Zorg dat u alle gewenste aanpassingen maakt.
9. Druk op **Menu/Afsluiten** om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.

Uw eigen startscherm maken

Naast de mogelijkheid om voor de projector een vooraf ingesteld startscherm te kiezen uit het BenQ-logo of een zwart of blauw scherm, kunt u ook uw eigen startscherm maken met een beeld dat wordt geprojecteerd vanuit uw computer of videobron.

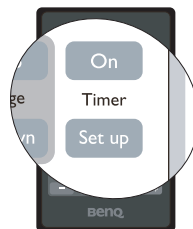
1. Projecteer het beeld dat u als startscherm wil gebruiken vanaf een computer of videobron.
2. Druk op **CAPTURE** op de afstandsbediening of ga naar **SYSTEEMINSTLL: Basis > MyScreen**, druk op **Modus/Enter**.
3. Er wordt een bevestiging weergegeven. Druk nogmaals op **CAPTURE** of **Modus/Enter**.
4. Het bericht '**Beeld wordt vastgelegd...**' wordt weergegeven terwijl de projector het beeld verwerkt. Een ogenblik geduld.
5. Als de handeling geslaagd is, verschijnt het bericht '**De opname is gelukt**' op het scherm. Het opgenomen beeld wordt opgeslagen als **MyScreen**.
6. Om het opgenomen beeld weer te geven als startscherm stelt u **MyScreen** in **SYSTEEMINSTLL: Basis > Opstartscherm** en start de projector opnieuw.

Indien de opname uitzonderlijk toch mislukt. Als dat gebeurt, neem dan een ander beeld op.



De presentatietimer instellen

Presentatietimer kan de presentatietijd op het scherm weergeven zodat u uw presentatie beter kunt indelen. Volg deze stappen om deze functie te gebruiken:



1. Druk op **Timer Set up** op de afstandsbediening of ga naar het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis > Presentatietimer** en druk op **Modus/Enter** om de pagina **Presentatietimer** te openen.
2. Markeer **Timerinterval** en bepaal de timerperiode door op ◀/▶ te drukken. De tijdsduur kan worden ingesteld van 1 tot 5 minuten in stappen van 1 minuut, en van 5 tot 240 minuten in stappen van 5 minuten.
3. Druk op ▼ om **Timerweergave** te selecteren en kies of de timer op het scherm wordt getoond door te drukken op ◀/▶.

Selectie	Beschrijving
Altijd	Hiermee wordt de timer gedurende de gehele presentatietijd op het scherm weergegeven.
Laatste 1 min/ Laatste 2 min/ Laatste 3 min	Geeft de timer op het scherm weer in de laatste 1/2/3 minute(n).
Nooit	Hiermee wordt de timer gedurende de gehele presentatietijd verborgen.

4. Druk op ▼ om **Timerpositie** te selecteren en stel de timerpositie in door te drukken op ◀/▶.
Linksboven → Linksonder → Rechtsboven → Rechtsonder
5. Druk op ▼ om **Aftelrichting** te markeren en selecteer de gewenste telrichting door te drukken op ◀/▶.

Selectie	Beschrijving
Optellen	Telt op vanaf 0 naar de ingestelde tijd.
Aftellen	Telt af vanaf de ingestelde tijd naar 0.

6. Activeer de presentatietimer door te drukken op ▼ en druk op ◀/▶ om **Aan** te selecteren en druk op **Modus/Enter**.
7. Er wordt een bevestiging weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op **Modus/Enter** ter bevestiging. U ziet het bericht "**Timer is ingeschakeld**" op het scherm. De timer start met tellen vanaf het moment dat de timer wordt ingeschakeld.

Volg onderstaande stappen om de timer te stoppen.

- Met de afstandsbediening.

Druk op **Timer On** en druk op ◀/▶ om **Uit** te selecteren en druk op **Modus/Enter**.

- Met het OSD-menu.

1. Ga naar het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis** > **Presentatietimer** en markeer **Uit**. Druk op **Modus/Enter**. Er wordt een bevestiging weergegeven.
2. Selecteer **Ja** en druk op **Modus/Enter** ter bevestiging. Het bericht "Timer is uit!" wordt weergegeven op het scherm.

De toets Timer On gebruiken.

Timer On is een multifunctionele toets.

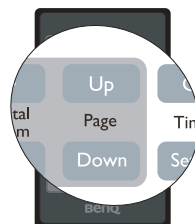
- Als de presentatietimer is uitgeschakeld en u drukt op deze knop, dan wordt er een bevestigingsbericht weergegeven. U kunt ervoor kiezen de timer wel of niet te activeren door de instructie op het scherm te volgen.
- Als de timer is ingeschakeld, drukt u op deze toets om een bevestiging te zien. U kunt dan bepalen of de timer opnieuw wordt geactiveerd of wordt uitgeschakeld door de instructies op het scherm te volgen.



Externe oproepbewerkingen

Sluit de projector aan op uw pc of notebook met een USB-kabel voordat u de oproepfunctie gebruikt. Zie "[Een computer aansluiten](#)" op pagina 19 voor details. U kunt de weergavesoftware gebruiken (op een aangesloten pc) die reageert op opdrachten Pagina omhoog/omlaag (zoals Microsoft PowerPoint) door op de afstandsbediening op **Pagina omhoog/omlaag** te drukken.

Als de functie voor extern oproepen niet werkt, moet u controleren of de USB-verbinding correct is uitgevoerd en of het muisprogramma op uw computer is bijgewerkt naar de laatste versie.



Het beeld verbergen

Als u wilt dat de aandacht van het publiek volledig op de presentator is gevestigd, kiest u **LEEG** op de projector of de afstandsbediening om het beeld op het scherm te verbergen. Druk een willekeurige toets op de projector of de afstandsbediening om het beeld weer te herstellen. Het woord '**LEEG**' verschijnt op het scherm terwijl het beeld is verborgen. Wanneer deze functie is geactiveerd terwijl een audio-ingang is aangesloten, is de audio nog steeds hoorbaar.



U kunt de inactief-timer instellen in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis** > **Werkinstellingen** > **Inactief-timer** zodat de projector het beeld na een bepaalde tijd automatisch herstelt als bij een inactief beeld geen actie is ondernomen. De duur kan worden ingesteld van 5 tot 30 minuten in stappen van 5 minuten.

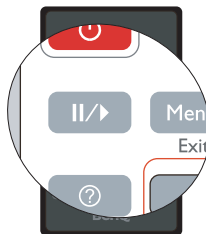
 **Blokkeer de projectie lens niet voor het projecteren, anders kan het blokkerende object oververhit raken.**

Ongeacht of de Blanco timer is geactiveerd, kunt u op een toets (behalve op de toets Pagina omhoog/omlaag) drukken op de projector of afstandsbediening om de foto te herstellen.

Het beeld stilzetten

Druk op **||/▶** op de afstandsbediening om de het beeld stil te zetten. Het woord **'STILZETTEN'** wordt op het scherm weergegeven. Om de functie vrij te geven, drukt u op een willekeurige toets op de projector of afstandsbediening (behalve de toets **Pagina omhoog/omlaag**).

Hoewel het beeld op het scherm wordt gepauzeerd, blijven de beelden op de video of een ander apparaat doorlopen. Als de aangesloten apparaten geluid weergeven, blijft u het geluid horen hoewel het beeld niet meer beweegt.



De FAQ-functie gebruiken

Het menu **INFORMATIE** bevat mogelijke oplossingen voor problemen met beeldkwaliteit, installatie, gebruik van speciale functies en onderhoud.


Informatie uit de FAQ lezen:

1. Druk op **?** op de afstandsbediening of druk op **Menu/Afsluiten** om het OSD-menu te openen en druk op **◀/▶** om het menu **INFORMATIE** te markeren.
2. Druk op **▼** om **FAQ - Beeld en installatie** of **FAQ - Functies en diensten** te selecteren, afhankelijk van de gewenste informatie.
3. Druk op **Modus/Enter**.
4. Druk op **▲/▼** om het probleem te kiezen en druk op **Modus/Enter** voor mogelijke oplossingen.
5. Druk op **Menu/Afsluiten** om de OSD te sluiten.



Gebruik op grote hoogte

We raden u aan **Hoogtemodus** te gebruiken wanneer uw omgeving tussen 1500 meter tot 3000 meter boven zeeniveau ligt, met een omgevingstemperatuur tussen 0 en 35°C.

 **Gebruik Hoogtemodus niet als uw hoogte tussen 0 en 1500 meter is, met een omgevingstemperatuur tussen 0 en 35°C. De projector zal dan te veel afkoelen als u de modus inschakelt in dergelijke omstandigheden.**

Activeer zo de **Hoogtemodus**:

1. Druk op **Menu/Afsluiten** en vervolgens op ◀ / ▶ totdat het menu **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd** is gemarkeerd.
2. Druk op ▼ om **Hoogtemodus** te markeren en druk op ◀ / ▶ om **Aan** te selecteren. Er wordt een bevestiging weergegeven.
3. Selecteer **Ja** en druk op **Modus/Enter**.

Tijdens het gebruik van de "**Hoogtemodus**" wordt er wellicht meer geluid geproduceerd omdat de ventilatoren sneller moeten draaien voor een betere koeling en optimale prestaties.

Als u de projector in andere dan deze extreme omstandigheden gebruikt, wordt het apparaat mogelijk automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de projector oververhit geraakt. Selecteer de hoogtemodus om te voorkomen dat de projector automatisch wordt uitgeschakeld. Dit betekent echter niet dat de projector in alle ruwe of extreme omstandigheden kan worden gebruikt.

Het geluid aanpassen

De wijzigingen in het geluid zoals hieronder weergegeven, hebben invloed op de luidsprekers van de projector. Controleer of u een juiste verbinding hebt gemaakt met de audio-ingang van de projector. Zie "[Aansluitingen](#)" op pagina 18 voor uitleg over het aansluiten op de audio-ingang.

Het geluid dempen:

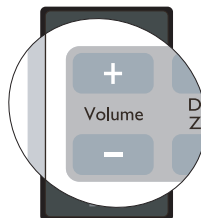
Het geluid tijdelijk uitschakelen:

1. Druk op **Menu/Afsluiten** en vervolgens op ◀ / ▶ totdat het menu **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd** is gemarkeerd.
2. Druk op ▼ om **Geluidinstellingen** te selecteren en druk op **Modus/Enter**. De pagina Audio-instellingen wordt weergegeven.
3. Markeer **Geluid uit** en druk op ◀ / ▶ om **Aan** te selecteren.

Het volume regelen

Om het volume te regelen, drukt u op **Volume +/-** op de afstandsbediening, of:

1. Herhaal de bovenstaande stappen 1-2.
2. Druk op ▼ om **Volume** te markeren en druk op ◀ / ▶ om een gewenst geluidsniveau te selecteren.



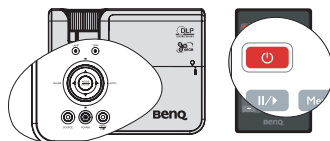
Het weergavemenu van de projector aanpassen

U kunt de schermmenu's volgens uw voorkeur instellen. De volgende instellingen hebben geen invloed op de projectie-instellingen, de bediening of de prestaties van de projector.

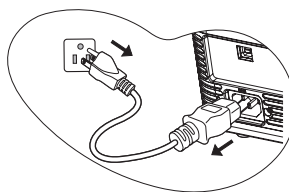
- **Weergaveduur menu** in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis > Menu-instellingen** stelt de tijd in hoelang het OSD-menu geactiveerd blijft na de laatste ingedrukte toets. U kunt een tijdsduur tussen 5 en 30 seconden kiezen, in stappen van 5 seconden. Gebruik ◀ / ▶ om een geschikt tijdsframe te kiezen.
- **Menupositie** in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis > Menu-instellingen** stelt de OSD-positie in op vijf plekken. Gebruik ◀ / ▶ om een geschikte positie te kiezen.
- **Taal** in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis** stelt de OSD-menu's in op een begrijpelijke taal. Met ◀ / ▶ selecteert u uw taal.
- **Herinneringsmelding** in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis > Menu-instellingen** bepaalt of herinneringsmeldingen op het scherm worden weergegeven. Met ◀ / ▶ selecteert u de gewenste instelling.
- **Opstartscherm** in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis** stelt een gewenst logoscherm in dat wordt weergegeven tijdens het opstarten van de projector. Met ◀ / ▶ selecteert u een venster.

De projector uitschakelen

1. Druk op **Voeding** en er verschijnt een melding die u om een bevestiging vraagt. Wanneer u niet binnen enkele seconden reageert, verdwijnt het bericht.
2. Druk nogmaals op **Voeding**. De **Aan/uit-indicatorlichtje** knippert oranje en de lamp wordt uitgeschakeld. De ventilatoren blijven nog ongeveer 90 seconden draaien zodat de projector kan afkoelen.



- **Ter bescherming van de lamp reageert de projector niet op opdrachten tijdens het afkoelen.**
- **U kunt de afkoeltijd verkorten door de Snelle afkoeling te activeren. Zie "Snelle afkoeling" op pagina 45 voor details.**



3. Zodra het afkoelen voltooid is, brandt de **Aan/uit-indicatorlichtje** oranje en stoppen de ventilatoren.
4. Haal de stroomkabel uit het stopcontact als de projector geruime tijd niet gebruikt zal worden.



- **Als de projector niet correct is uitgeschakeld, zullen de ventilators nog enkele minuten blijven draaien om af te koelen om de lamp te beschermen wanneer u probeert de projector opnieuw op te starten. Druk nogmaals op Voeding om de projector te starten nadat de ventilatoren zijn gestopt en Aan/uit-indicatorlichtje oranje brandt.**
- **De feitelijke levensduur van de lamp kan variëren door verschillende omgevingsomstandigheden en het gebruik.**

Menubewerkingen

Menusysteem

De schermmenu's verschillen afhankelijk van het geselecteerde signaaltype.

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
1. WEERGAV E	Wandkleur	Uit/Lichtgeel/Roze/ Lichtgroen/Blauw/ Schoolbord	
	Beeldverhouding	Auto/Werkelijk/4:3/16:9/16:10	
	Keystone		
	Positie		
	Fase		
	Horizontale afmeting		
	Digitale zoom		
	3D sync	Aan/Uit	
	3D sync omkeren	Uitschakelen/Omkeren	
	Leersjabloon	Schoolbord	Lettervorming/Notenbalk/ Werkblad/Coördinatenkaart
		Wit bord	Lettervorming/Notenbalk/ Werkblad/Coördinatenkaart
	2. BEELD	Beeldmodus	Dynamisch/Presentatie/sRGB/Bioscoop/ Gebruikersmodus 1/Gebruikersmodus 2
		Referentiemodus	Dynamisch/Presentatie/sRGB/Bioscoop
Helderheid			
Contrast			
Kleur			
Tint			
Scherpte			
Brilliant Color		Aan/Uit	
Kleurtemperatuur		T1/T2/T3/T4	
3D-kleurbeheer		Primaire kleur	R/G/B/C/M/Y
		Tint	
		Verzadiging	
		Versterking	
	Instellingen opslaan		
3. INGANG	Snel automatisch zoeken	Aan/Uit	
	Kleurruimteconversie	Auto/RGB/YUV	

	Timerinterval	1~240 minuten	
	Timerweergave	Altijd/Laatste 1 min/Laatste 2 min/Laatste 3 min/Nooit	
Presentatietimer	Timerpositie	Linksboven/Linksonder/ Rechtsboven/Rechtsonder	
	Aftelrichting	Aftellen/Optellen	
	Aan/Uit		
	Taal	English/ Français/ Deutsch/ Italiano/ Español/ Русский / 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ Телугуна/ Polski Magyar/ Hrvatski/ Română / Norsk/ Dansk/ Български / Suomi / Ελληνικά Bahasa Indonesia	
	Projectorpositie	Tafel voor/Tafel achter/ Plafond achter/Plafond voor	
4. SYSTEEMIN STLL: Basis	Weergaveduur menu	5 sec./10 sec./15 sec./20 sec./ 25 sec./30 sec.	
	Menu-instellingen	Menupositie	Midden/Linksboven/ Rechtsboven/Rechtsonder/ Linksonder
		Herinneringsme lding	Aan/Uit
		Direct inschakelen	Aan/Uit
Werkinstellingen	Automatisch uitschakelen	Uitschakelen /15 min./20 min./ 25 min./30 min.	
	Inactief-timer	Uitschakelen /15 min./20 min./ 25 min./30 min.	
	Slaaptimer	Uitschakelen /30 min./1 uur/2 uur/3 uur/4 uur/8 uur/12 uur	
	Externe ontvanger	Voor+achterkant/Vooraan/ Achterkant	
	Achtergrondkleur	BenQ/Zwart/Blauw/Paars	
	Opstartscherm	BenQ/Zwart/Blauw/MyScreen	
	MyScreen	Opslaan	Ja/Nee


	Snelle afkoeling	Aan/Uit
	Hoogtemodus	Aan/Uit
	Geluidsinstelling en	Geluid uit Volume
		Lampmodus Normaal/Economisch
	Lampinstellingen	Lamptimer herstellen Equivalent lampuren Wachtwoord wijzigen
5. SYSTEEMIN STLL: Geavanceerd	Beveiligingsinstellingen	Beveiligingsinstellingen veranderen Inschakelblokkering Beginschermblokkering
	Baud-ratio	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200
	Testpatroon	Aan/Uit
	Ondertitels	Ondertitels aan Aan/Uit Ondertitelversie
	Stand-by monitor-uit	Aan/Uit
	Instellingen herstellen	
	FAQ - Beeld en installatie	
	FAQ - Functies en diensten	



6. INFORMATIE	Huidige systeemstatus	<ul style="list-style-type: none"> • Ingang • Beeldmodus • Resolutie • Kleursysteem • Equivalent lampuren • Firmware-versie
----------------------	------------------------------	---










De menuopties zijn beschikbaar wanneer de projector minstens één goed signaal ontvangt. Wanneer er geen apparatuur op de projector is aangesloten of er geen signaal wordt waargenomen, zijn er beperkte menuopties beschikbaar.

Beschrijving van elk menu





- ☞ De standaardwaarden die in deze handleiding zijn weergegeven, vooral op de pagina's 46-54, zijn uitsluitend informatief bedoeld. Ze kunnen verschillen tussen de projectors afhankelijk van de voortdurende verbetering aan de producten.

FUNCTIE (standaardinstelling/waarde)	BESCHRIJVING (standaardinstelling/waarde)
Wandkleur	Corrigeert de kleur van het geprojecteerde beeld als het projectieoppervlak niet wit is. Zie " Wandkleur gebruiken " op pagina 35 voor details.
Beeldverhouding	Er zijn vier opties voor instelling van de beeldverhouding, afhankelijk van het apparaat waarvan het signaal afkomstig is. Zie " De beeldverhouding selecteren " op pagina 32 voor details.
Keystone	Corrigeert eventuele keystone-fouten in het beeld. Zie " Vergroten en details zoeken " op pagina 32 voor details.
1. WEERGAVE menu	<p>De pagina wordt weergegeven waarop u de positie kunt aanpassen. U verplaatst het geprojecteerde beeld met de richtingspijlen. De waarden die onder aan de pagina worden weergegeven, veranderen elke keer als u op een knop drukt, totdat ze het maximum of minimum bereiken.</p> <p>☞ Deze functie is alleen beschikbaar indien een PC-signaal (analoog RGB) is geselecteerd.</p>
	<p>Hiermee past u de klokfase aan om vervorming van het beeld te verminderen.</p>  <p>☞ Deze functie is alleen beschikbaar indien een PC-signaal (analoog RGB) is geselecteerd.</p>
Horizontale afmeting	<p>Stelt de horizontale breedte van het beeld in.</p> <p>☞ Deze functie is alleen beschikbaar indien een PC-signaal (analoog RGB) is geselecteerd.</p>
Digitale zoom	Hiermee vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld. Zie " Vergroten en details zoeken " op pagina 32 voor details.

FUNCTIE (standaardinstelling/waarde)	BESCHRIJVING (standaardinstelling/waarde)
1. WEERGAVE menu 3D sync	<p>Deze projector beschikt over een 3D-functie waarmee u films, video's en sportevenementen op een realistischere manier in 3D kunt bekijken. U moet een 3D-brilletje dragen om 3D-beelden te kunnen bekijken.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voor a pc-sigitaal: Als de verticale frequentie 120Hz bedraagt en de geprojecteerde inhoud gemaakt is met 3D-technologie, worden 3D-beelden getoont als u Aan selecteert. <p>Als het ingangssignaal PC@120Hz is, wordt 3D sync automatisch ingeschakeld.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voor een videosignaal: Als de geprojecteerde inhoud gemaakt is met 3D-technologie, worden 3D-beelden getoond als u Aan selecteert. <p>Als de 3D Sync-functie is ingeschakeld, gaat de projector over naar een speciale beeldmodus en wordt de huidige beeldmodusregeling uitgeschakeld.</p> <p> Deze functie wordt alleen ingeschakeld als het ingangssignaal PC@120Hz, 60Hz@Video en S-video is.</p>
3D sync omkeren	<p>Als u vaststelt dat de beelddiepte omgekeerd is, schakelt u deze functie in om het probleem te verhelpen.</p> <p> Deze functie wordt alleen ingeschakeld als het ingangssignaal PC@120Hz, Video en S-video is.</p>
Leersjabloon	<p>Biedt een aantal sjablonen als leerhulpmiddelen. Trainers kunnen die gebruiken om les te geven.</p>


FUNCTIE (standaardinstelling/waarde)	BESCHRIJVING (standaardinstelling/waarde)
Beeldmodus	Met de vooraf ingestelde beeldmodi kunt u de instellingen van het projectorbeeld aanpassen aan het type programma. Zie " Een beeldmodus selecteren " op pagina 34 voor details.
Referentiemodus	Selecteert een beeldmodus die aansluit op uw behoeften op het vlak van beeldkwaliteit en stelt het beeld verder bij op basis van de selectie op deze pagina. Zie " De Gebruikersmodus 1/Gebruikersmodus 2 modus instellen " op pagina 34 voor details.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer Gebruiker 1/2 is geselecteerd.
Helderheid	Past de helderheid van het beeld aan. Zie " Aanpassen van Helderheid " op pagina 35 voor details.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer Gebruiker 1/2 is geselecteerd.
Contrast	Stelt de mate van verschil tussen donker en licht in het beeld in. Zie " Aanpassen van Contrast " op pagina 35 voor details.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer Gebruiker 1/2 is geselecteerd.
Kleur	Hiermee past u het verzadigingsniveau van de kleuren aan -- de sterkte van elke kleur in een videobeeld. Zie " Aanpassen van Kleur " op pagina 35 voor details.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer Gebruiker 1/2 is geselecteerd.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer een Video- of S-Video-sigitaal is geselecteerd en het systeemformaat NTSC of PAL is.
Tint	Hiermee past u de rode en groene kleurtonen van het beeld aan. Zie " Aanpassen van Tint " op pagina 35 voor details.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer Gebruiker 1/2 is geselecteerd.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer een Video- of S-Video-sigitaal is geselecteerd en het systeemformaat NTSC of PAL is.
Scherpte	Maakt het beeld scherper of onscherper. Zie " Aanpassen van Scherpte " op pagina 35 voor details.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer Gebruiker 1/2 is geselecteerd.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer een Video- of S-Video-sigitaal is geselecteerd en het systeemformaat NTSC of PAL is.




2. BEELD menu

FUNCTIE (standaardinstelling/ waarde)		BESCHRIJVING (standaardinstelling/waarde)
2. BEELD menu	Brilliant Color	Past de witpieken aan bij gelijkblijvende kleurrepresentatie. Zie " Aanpassen van Brilliant Color " op pagina 35 voor details.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer Gebruiker 1/2 is geselecteerd.
	Kleurtemperatuur	Zie " Selecteren van Kleurtemperatuur " op pagina 35 voor details.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer Gebruiker 1/2 is geselecteerd.
	3D-kleurbeheer	Zie " 3D-kleurbeheer " op pagina 36 voor details.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer Gebruiker 1/2 is geselecteerd.
	Instellingen opslaan	Slaat de instellingen voor de modus Gebruikersmodus 1 of Gebruikersmodus 2 op.  Deze functie is alleen beschikbaar wanneer Gebruiker 1/2 is geselecteerd.
3. INGANG menu	Snel automatisch zoeken	Zie " Schakelen tussen ingangsignalen " op pagina 31 voor details.
	Kleurenruimteconversie (afhankelijk van het geselecteerde ingangssignaal)	Zie " Kleurruimte wijzigen " op pagina 31 voor details.

FUNCTIE (standaardinstelling/waarde)		BESCHRIJVING (standaardinstelling/waarde)
4. SYSTEMINSTELLINGEN: Basis menu	Presentatietimer	<p>Herinnert de spreker de presentatie binnen een bepaalde tijd af te ronden. Zie "De presentatietimer instellen" op pagina 38 voor details.</p> <p>Timerinterval Stelt de voorkeurstijd in voor presentaties.</p> <p>Timerweergave Stelt in of de timer op het scherm wordt weergegeven.</p> <p>Timerpositie Stelt de positie in waar het de timer op het scherm komt.</p> <p>Aftelrichting Stelt de richting van het aftellen in.</p>
	Taal	Stelt de taal in voor de OSD-menu's (On-Screen Display). Zie " De menu's gebruiken " op pagina 27 voor details.
	Projectorpositie	U kunt de projector tegen het plafond of achter een scherm installeren, of met een of meerdere spiegels. Zie " Het kiezen van een plek " op pagina 14 voor details.
	Menu-instellingen	<p>Weergaveduur menu Bepaalt hoe lang het menu op het scherm wordt weergegeven nadat u op de knop hebt gedrukt. U kunt een waarde tussen 5 en 30 seconden kiezen, in stappen van 5 seconden.</p> <p>Menupositie Hiermee stelt u de positie van het schermmenu in.</p> <p>Herinneringsmelding Stelt in of het herinneringsbericht moet worden weergegeven.</p>

FUNCTIE (standaardinstelling/waarde)	BESCHRIJVING (standaardinstelling/waarde)
4. SYSTEMINSTLL: Basis menu Werkinstelling en	<p>Direct inschakelen</p> <p>Selecteer Aan om de functie in te schakelen. Zie "De projector opstarten" op pagina 24 voor details.</p> <p>Automatisch uitschakelen</p> <p>Hiermee kan de projector automatisch worden uitgeschakeld als er na een ingestelde periode geen ingangssignaal is gedetecteerd. Zie "Instellen van Automatisch uitschakelen" op pagina 56 voor details.</p> <p>Inactief-timer</p> <p>Bepaalt hoe lang een schermafbeelding wordt verborgen wanneer de functie Onderdrukken is geactiveerd. Zie "Het beeld verbergen" op pagina 39 voor details.</p> <p>Slaaptimer</p> <p>Stelt de timer voor automatisch uitschakelen in. De timer kan worden ingesteld op een waarde tussen 30 minuten en 12 uur.</p>
	<p>Externe ontvanger</p> <p>Stelt in welke IR-sensor voor afstandsbediening van de projector het signaal van de afstandsbediening zal ontvangen.</p>
	<p>Achtergrondkleur</p> <p>Hiermee kunt u kiezen welke achtergrondkleur wordt weergegeven wanneer de projector geen signaal ontvangt. Er zijn vier opties beschikbaar: BenQ-logo, Zwart, Blauw of Purper.</p>
	<p>Opstartscherm</p> <p>Hiermee selecteert u het logoscherm dat wordt weergegeven bij het opstarten van de projector. U kunt kiezen uit drie opties: BenQ-logo, Zwart scherm of Blauw scherm.</p>
	<p>MyScreen</p> <p>Hiermee kunt u het huidige geprojecteerde beeld opnemen en opslaan als opstartscherm.</p>

FUNCTIE (standaardinstelling g/waarde)	BESCHRIJVING (standaardinstelling/waarde)
Snelle afkoeling	Als u Aan kiest wordt de functie ingeschakeld en wordt de afkoeltijd van de projector verkort naar enkele seconden.  Als u de projector direct na het snel afkoelen opnieuw probeert te starten, wordt deze wellicht niet ingeschakeld en starten de ventilatoren weer te draaien.
Hoogtemodus	Een modus voor gebruik op grote hoogte. Zie " Gebruik op grote hoogte " op pagina 41 voor details.
Geluidsinstellingen	Hiermee kunt u het menu met de audio-instelling invoeren. Geluid uit Stelt de functie dempen in. Volume Past het het volumeniveau van de audio aan.
Lampinstellingen	Lampmodus Zie " Instellen van Lampmodus als Economisch " op pagina 56 voor details. Lamptimer herstellen Zie " Stelt de lamptimer in op nul " op pagina 60 voor details. Equivalent lampuren Zie " Het aantal lampuren onderzoeken " op pagina 56 voor meer informatie over berekening van de totale gebruiksduur van de lamp.
Beveiligingsinstellingen	Wachtwoord wijzigen U wordt gevraagd het huidige wachtwoord in te voeren voordat u het vervangt door een nieuw. Beveiligingsinstellingen wijzigen Inschakelblokkering Zie " De projector beveiligen " op pagina 28 voor details. Beginschermblokkering Wanneer Opstartscherm slot is geactiveerd, kan MyScreen niet gebruikt worden, tenzij het juiste wachtwoord wordt ingevoerd telkens u het scherm probeert op te slaan.
Baud-ratio	Kies een baud rate die identiek is aan die van de computer zodat u de projector kunt aansluiten via een geschikte RS-232-kabel en de firmware van de projector kunt updaten of downloaden. Deze functie is bedoeld voor gekwalificeerde reparateurs.
Testpatroon	Kies Aan om de functie in te schakelen en de projector een rasterestpatroon te laten weergeven. Het helpt u met het aanpassen van de beeldgrootte en de focus zodat het geprojecteerde beeld niet vervormd is.

FUNCTIE (standaardinstelling/waarde)	BESCHRIJVING (standaardinstelling/waarde)
5. SYSTEEMINSTELL.: Geavanceerd menu	<p>Ondertitels aan</p> <p>Activeer de functie door Aan te kiezen als het geselecteerde ingangssignaal ondertitels bevat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ondertitels: Tekst op het scherm met de dialoog, verhaal en geluidseffecten van tv-programma's en video's met ondertiteling (meestal gemarkeerd met "CC" of "OT" in de tv-gids). <p>Ondertitelversie</p> <p>Selecteert een gewenste ondertitelmodus.</p>
	<p>Stand-by monitor-uit</p> <p>Kies Aan om de functie in te schakelen. De projector kan een VGA-signaal uitvoeren wanneer het in stand-bymodus is en wanneer de COMPUTER 1- en MONITORUITGANG-aansluitingen correct zijn aangesloten op de apparaten. Zie "Een beeldscherm aansluiten" op pagina 19 voor informatie over het maken van de verbinding.</p> <p> Als deze functie is ingeschakeld wordt het stanbystroomverbruik licht verhoogd.</p> <p> De stand-by monitoruitgang werkt alleen wanneer een geschikte D-Sub-ingang wordt aangesloten op de COMPUTER 1-aansluiting.</p>
<p>Instellingen herstellen</p>	<p>Zet alle instellingen terug naar de fabrieksinstellingen.</p> <p> De volgende instellingen blijven behouden: Positie, Fase, Horizontale afmeting, Gebruikersmodus 1, Gebruikersmodus 2, Taal, Projectorpositie, Hoogtemodus, Beveiligingsins Tellingen, Baud-ratio.</p>

FUNCTIE (standaardinstelling/waarde)	BESCHRIJVING (standaardinstelling/waarde)
FAQ - Beeld en installatie	Geeft mogelijke oplossingen weer voor problemen die u misschien tegenkomt.
FAQ - Functies en diensten	
6. INFORMATIE menu Huidige systeemstatus	Ingang Geeft de huidige signaalbron weer.
	Beeldmodus Geeft de geselecteerde modus in het menu BEELD weer.
	Resolutie Geeft de native resolutie van het ingangssignaal weer.
	Kleursysteem Geeft de indeling van het video-ingangssysteem weer: NTSC, PAL, SECAM of RGB.
	Equivalent lampuren Geeft het aantal uur weer dat de lamp is gebruikt.
	Firmware-versie Toont de firmwareversie.

Onderhoud

Onderhoud van de projector

De projector heeft maar weinig onderhoud nodig. U hoeft alleen de lens en behuizing regelmatig schoon te maken.

Verwijder nooit onderdelen van de projector, met uitzondering van de lamp. Neem contact op met uw leverancier als er andere onderdelen vervangen dienen te worden.

De lens reinigen

Reinig de lens als u vuil of stof op het oppervlak ziet.


- Verwijder stof met een fles met gecompriëerde lucht.
- Bij vuil of vlekken gebruikt u papier voor het reinigen van cameralenzen of bevochtigt u een zachte doek met reinigingsvloeistof voor cameralenzen en veegt u het oppervlak van de lens voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit schurende doekjes, alkaline/zure reinigingsproducten, schuurpoeder of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, benzine, thinner of insecticiden. Wanneer u dergelijke materialen gebruikt of als het product langdurig in contact is met rubber of vinyl materialen, kan schade veroorzaken aan het projectoroppervlak en het materiaal van de behuizing.

 **Wrijf nooit met schurend materiaal over de lens.**

De projectorbehuizing reinigen

Schakel de projector op de correcte manier uit (zie "[De projector uitschakelen](#)" op pagina 42) en trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact voordat u de behuizing gaat reinigen.

- Verwijder vuil of stof met een zachte, pluisvrije doek.
- Voor het verwijderen van hardnekkige vlekken gebruikt u een zachte doek die u hebt bevochtigd met water en een neutraal schoonmaakmiddel. Veeg hiermee de behuizing schoon.

 **Gebruik nooit was, alcohol, benzine, verdunner of andere chemische schoonmaakmiddelen. Hierdoor kan de behuizing beschadigd raken.**

De projector opbergen

Volg de aanwijzingen hieronder als u de projector langere tijd wilt opbergen.

- Zorg dat de temperatuur en de luchtvochtigheid van de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector vallen. Zie "[Specificaties](#)" op pagina 63 of neem contact op met uw leverancier voor het bereik.
- Schuif de verstelvoetjes in.
- Haal de batterij uit de afstandsbediening.
- Verpak de projector in de oorspronkelijke of een soortgelijke verpakking.

De projector vervoeren

Het verdient aanbeveling de projector in de oorspronkelijke of een gelijkwaardige verpakking te vervoeren.

Informatie over de lamp

Het aantal lampuren onderzoeken

De gebruiksduur van de lamp (lampuren) wordt automatisch berekend door de ingebouwde timer als de projector wordt gebruikt. De equivalente gebruiksduur wordt als volgt berekend:

Totale (equivalente) gebruiksduur lamp
= 1 uur (gebruiksduur in de modus Economisch) + 4/3 uur (gebruiksduur in de modus Normaal)

 Zie "[Instellen van Lampmodus als Economisch](#)" hieronder voor meer informatie over de modus Economisch.

De gebruiksduur in de **Economisch** modus wordt berekend als 3/4 van die in de **Normaal** modus. Als u de projector in de **Economisch** modus gebruikt, wordt de gebruiksduur van de lamp dus met een 1/3 verlengd.

Informatie over het aantal lampuur verkrijgen:

1. Druk op **Menu/Afsluiten** en vervolgens op ◀/▶ totdat het menu **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd** geselecteerd is.
2. Druk op ▼ om **Lampinstellingen** te selecteren en druk op **Modus/Enter**. De pagina **Lampinstellingen** wordt geopend.
3. U ziet informatie over **Equivalent lampuren** in het menu.
4. Sluit het menu af door op **Menu/Afsluiten** te drukken.

U kunt lampinformatie ook zien in het menu **INFORMATIE**.

De levensduur van de lamp verlengen

De projectorlamp is een verbruiksartikel. Door de volgende instellingen in het OSD-menu te veranderen kunt u de levensduur van de lamp maximaliseren.

Instellen van Lampmodus als Economisch

Als u de modus **Economisch** gebruikt wordt het systeemgeluid en stroomverbruik verminderd met 20%. Als de modus **Economisch** is geselecteerd wordt het licht verminderd en worden de geprojecteerde beelden donkerder.

Als u de projector in de modus **Economisch** schakelt, komt tevens de levensduur van de lamp ten goede. Stel de modus **Economisch** in door naar het menu **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd** > **Lampinstellingen** > **Lampmodus** te gaan en op ◀/▶ te drukken.


Instellen van Automatisch uitschakelen

Via deze functie wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de levensduur van de lamp niet onnodig wordt verbruikt.


Stel de modus **Automatisch uitschakelen** in door naar het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis** > **Automatisch uitschakelen** te gaan en op ◀/▶ te drukken. De tijdsduur kan worden ingesteld van 5 t/m 30 minuten, in stappen van 5 minuten. Als de ingestelde tijdsduur niet overeenkomt met uw persoonlijke wensen, kies dan **Uitschakelen**. De projector wordt niet automatisch binnen een bepaalde periode uitgeschakeld.

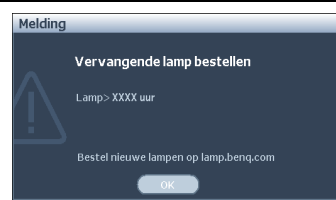
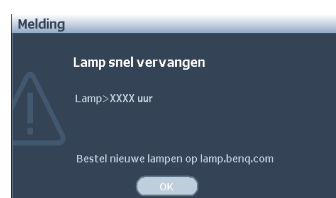
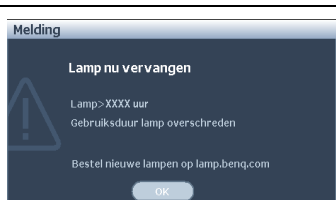

De timing van de lampvervangning

Als het **LAMP (waarschuwingslampje)** van de lamp rood oplicht of wanneer er een bericht in het scherm wordt weergegeven dat aangeeft dat u de lamp dient te vervangen, dient u een nieuwe lamp te installeren of met het apparaat naar uw leverancier te gaan. Een oude lamp kan storing in de projector veroorzaken. In sommige gevallen kan de lamp ontploffen.

 Het **LAMP (waarschuwingslampje lamp)** en het **TEMP (waarschuwingslampje temperatuur)** gaan branden als de lamp te heet wordt. Zie "**Indicatoren**" op pagina 61 voor details.

De volgende lampwaarschuwingen worden weergegeven om u eraan te herinneren dat u de lamp dient te vervangen.

 De onderstaande waarschuwingsberichten uitsluitend informatief bedoeld. Volg de actuele instructies op het scherm om de lamp voor te bereiden en te vervangen.

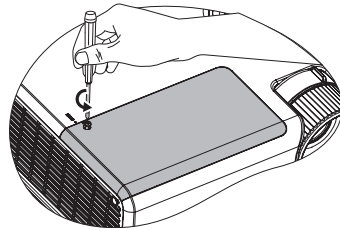
Status	Bericht
Installeer een nieuwe lamp voor optimale prestaties. Als de projector gewoon wordt gebruikt met Economisch geselecteerd (" Instellen van Lampmodus als Economisch " op pagina 56), kunt u de projector nog blijven gebruiken totdat de volgende lampwaarschuwing verschijnt.	 <p>Melding</p> <p>Vervangende lamp bestellen</p> <p>Lamp > XXXX uur</p> <p>Bestel nieuwe lampen op lamp.benq.com</p> <p>OK</p>
U dient een nieuwe lamp te plaatsen om te voorkomen dat de projector wordt uitgeschakeld als de gebruiksduur van de lamp is verstreken.	 <p>Melding</p> <p>Lamp snel vervangen</p> <p>Lamp > XXXX uur</p> <p>Bestel nieuwe lampen op lamp.benq.com</p> <p>OK</p>
Het is ten zeerste aanbevolen dat u de lamp dan vervangt. De lamp is een verbruiksartikel. De helderheid van de lamp vermindert na verloop van tijd. Dit is normaal. U kunt de lamp vervangen als de helderheid aanzienlijk is afgenomen.	 <p>Melding</p> <p>Lamp nu vervangen</p> <p>Lamp > XXXX uur</p> <p>Gebruiksduur lamp overschreden</p> <p>Bestel nieuwe lampen op lamp.benq.com</p> <p>OK</p>
De lamp MOET worden vervangen voordat de projector opnieuw normaal functioneert.	 <p>Melding</p> <p>Lamp is niet meer bruikbaar</p> <p>Vervang lamp (zie handleiding)</p> <p>Stel lamptimer dan opnieuw in</p> <p>Bestel nieuwe lampen op lamp.benq.com</p> <p>OK</p>

 "XXXX" hangt in de voornoemde meldingen af van de verschillende modellen.

De lamp vervangen



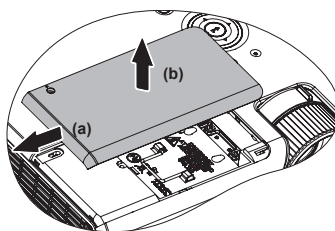
- Hg - Lamp bevat kwik. Behandelen in overeenstemming met de lokale wetten op afvalverwijdering. Zie www.lamprecycle.org.
 - Als de lamp wordt vervangen terwijl de projector ondersteboven aan het plafond hangt, moet u controleren of er niemand onder de lampsok staat om het risico op letsels of oogbeschadiging, veroorzaakt door de gebroken lamp, te voorkomen.
 - Om het risico van een elektrische schok te vermijden, dient u altijd de projector uit te schakelen en de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te verwijderen alvorens u de lamp gaat vervangen.
 - Om de kans op brandwonden te verkleinen, dient u de projector gedurende ten minste 45 minuten te laten afkoelen alvorens u de lamp vervangt.
 - Om de kans op verwondingen aan vingers of schade aan onderdelen binnen in de projector te verkleinen, dient u voorzichtig te werk te gaan wanneer u lampglas verwijderd dat in scherpe stukjes uit elkaar is gespat.
 - Om de kans op verwondingen aan vingers en/of een slechtere beeldkwaliteit door aanraking van de lens te verkleinen, mag u uw hand niet in de lege kast steken nadat de lamp is verwijderd.
 - Deze lamp bevat kwik. Gooi deze lamp bij het klein chemisch afval overeenkomstig de toepasselijke lokale regelgeving.
 - Aanbevolen wordt een BenQ-projectorlamp aan te schaffen als vervanging om de optimale prestaties van de projector te verzekeren.
1. Schakel de voeding uit en koppel de projector los van het stopcontact. Als de lamp heet is, laat u de lamp eerst ongeveer 45 minuten afkoelen om brandwonden te voorkomen.
 2. Maak de schroef op de lampbedekking los.



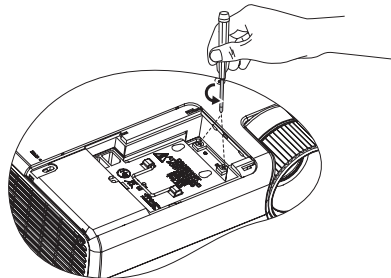
3. Verwijder de lampafdekking door (a) het deksel naar de zijkant van de projector te schuiven en (b) het af te nemen.



- **Schakel de stroom nooit in wanneer het deksel van de lamp is verwijderd.**
- **Steek uw vingers niet tussen lamp en de projector. De scherpe randen in de projector kunnen letsel veroorzaken.**



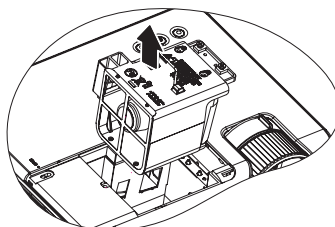
4. Maak de schroeven waarmee de lamp is bevestigd, los.



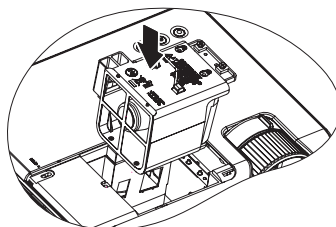
5. Trek aan de handgreep zodat deze rechtop staat. Trek met de handgreep de lamp langzaam uit de projector.



- **Als u te snel trekt, kan de lamp breken waardoor glasscherven in de projector terecht kunnen komen.**
- **Plaats de lamp niet binnen het bereik van kinderen of in de buurt van vloeistoffen en ontvlambare materialen.**
- **Steek uw handen niet in de projector nadat de lamp is verwijderd. Als u de optische onderdelen in de projector aanraakt, kan dat ongelijke kleurweergave en een vervormde projectie veroorzaken.**



6. Plaats de nieuwe lamp in het lampcompartiment en controleer of deze in de projector past.



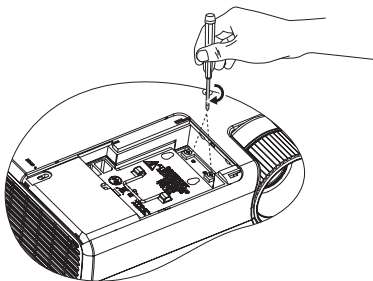
7. Maak de schroeven waarmee de lamp is bevestigd, vast.



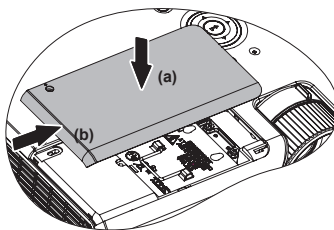
• Een losse schroef kan tot een slechte verbinding leiden, met storingen tot gevolg.

- Draai de schroeven niet te vast.

8. Zorg dat de handgreep volledig vlak ligt en stevig op zijn plaats zit.



9. Vervang de lampafdekking door deze op zijn plaats te schuiven.

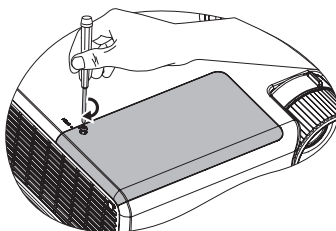


10. Maak de schroef waarmee de lampafdekking is bevestigd, vast.



• Een losse schroef kan tot een slechte verbinding leiden, met storingen tot gevolg.

- Draai de schroef niet te vast.



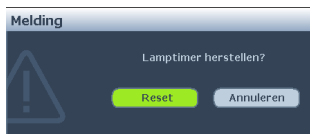
11. Start de projector opnieuw op.



Schakel de stroom nooit in wanneer het deksel van de lamp is verwijderd.

Stelt de lamptimer in op nul

12. Open nadat het startlogo is verschenen, het schermmenu. Ga naar het menu **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd > Lampinstellingen**. Druk op **Modus/Enter**. De pagina **Lampinstellingen** wordt geopend. Druk op ▼ om **Lamptimer herstellen** te selecteren en druk op **Modus/Enter**. Er verschijnt een waarschuwingsbericht waarin u wordt gevraagd de lamptimer te herstellen. Selecteer **Reset** en druk op **Modus/Enter**. De lamptijd wordt opnieuw ingesteld op '0'.



Stel de gebruiksduur van de lamp niet op nul in wanneer de lamp niet is vervangen. Wanneer u dat wel doet, kan dat tot schade leiden.

Indicatoren

Lampje			Status & beschrijving
POWER	TEMP	LAMP	
Stroomgebeurtenissen			
Oranje	Uit	Uit	Stand-bymodus
Groen Knippert	Uit	Uit	Inschakelen
Groen	Uit	Uit	Normale werking.
Oranje Knippert	Uit	Uit	<ol style="list-style-type: none"> De projector dient 90 seconden af te koelen omdat deze niet op de normale manier is afgesloten, zonder het normale afkoelproces. Of De projector dient 90 seconden af te koelen nadat de stroom is uitgeschakeld. Of De projector is automatisch afgesloten. Als u de projector opnieuw probeert te starten, wordt deze opnieuw afgesloten. Neem contact op met uw leverancier voor hulp.
Situaties gerelateerd aan de lamp			
Uit	Uit	Rood	De projector is automatisch afgesloten. Als u de projector opnieuw probeert te starten, wordt deze opnieuw afgesloten. Neem contact op met uw leverancier voor hulp.
Uit	Uit	Rood Knippert	<ol style="list-style-type: none"> De projector dient 90 seconden af te koelen. Of Neem contact op met uw leverancier voor hulp.
Situaties gerelateerd aan de temperatuur			
Uit	Rood Knippert	Uit	De projector is automatisch afgesloten. Als u de projector opnieuw probeert te starten, wordt deze opnieuw afgesloten. Neem contact op met uw leverancier voor hulp.
Uit	Rood	Uit	
Oranje Knippert	Uit	Uit	

Problemen oplossen

⑦ U kunt de projector niet inschakelen.

Oorzaak	Oplossing
Het netsnoer levert geen stroom.	Stop het ene uiteinde van het netsnoer in de netsnoeraansluiting op de projector en het andere uiteinde in het stopcontact. Zorg dat het stopcontact is ingeschakeld (indien van toepassing).
De projector werd aangezet tijdens het afkoelen.	Wacht tot de projector volledig is afgekoeld.

⑦ No picture

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of niet correct aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel correct is aangesloten.
De projector is niet correct aangesloten op het signaalapparaat.	Controleer de aansluiting.
Het ingangssignaal is verkeerd geselecteerd.	Kies het juiste ingangssignaal met de knop INGANG op de projector of afstandsbediening.
De lensklep is nog gesloten.	Open de lensklep.

⑦ Onscherp beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet correct scherpgesteld.	Pas de scherpstelling van de lens aan met de focusing.
De projector en het scherm staan scheef.	Pas de projectiehoek, -richting en -hoogte van de projector aan indien nodig.
De lensklep is nog gesloten.	Open de lensklep.

⑦ De afstandsbediening werkt niet

Oorzaak	Oplossing
De batterij is leeg.	Vervang de batterij.
Er bevindt zich een voorwerp tussen de afstandsbediening en de projector.	Verwijder het voorwerp.
U bevindt zich te ver van de projector.	Ga niet verder dan 8 meter (26 voet) van de projector staan.

⑦ Het wachtwoord is onjuist

Oorzaak	Oplossing
U bent het wachtwoord vergeten.	Zie " De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten " op pagina 29 voor details.

Specificaties

 Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Optische specificaties

Resolutie

(MW512)

1280 x 800 WXGA

Weergavesysteem

1-CHIP DMD

Lens F/waarde

F = 2,55

f = 21 tot 25,6 mm

Lamp

Lamp van 190 W

Elektrische specificaties

Stroomtoevoer

AC100–240V, 2,9 A,

50-60 Hz (automatisch)

Stroomverbruik

265 W (max); < 1 W (stand-by)

Mechanische specificaties

Gewicht

2,6 Kg (5,7 lbs)

Uitgangen

RGB-uitgang

D-Sub 15-pins (vrouwelijk) x 1

Luidspreker

(Stereo) 2 watt x 1

Audiosignaaluitgang

Pc-audio-aansluiting x 1

Besturing

Seriële bediening via RS-232

9-pins x 1

IR-ontvanger x 2

USB-type B x 1

Ingangen

Computeringang

RGB-ingang

D-Sub 15-pins (vrouwelijk) x 2

Videosignalingang

S-VIDEO

Mini DIN 4-pins poort x 1

VIDEO

RCA-stekker x 1

SD/HDTV-signalingang

Analoge - Component RCA-aansluiting x 3

(via RGB-ingang)

Digitaal-HDMI x 1

Audiosignalingang

Audio-ingang

Pc-audio-aansluiting x 1

Omgevingsfactoren

Bedrijfstemperatuur

0°C–40°C op zeeniveau

Relatieve vochtigheid in bedrijf

10%-90% (zonder condensatie)

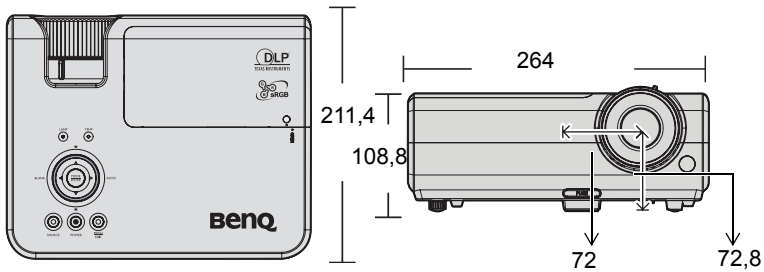
Bedrijfshoogte

0-1499 m bij 0°C–35°C

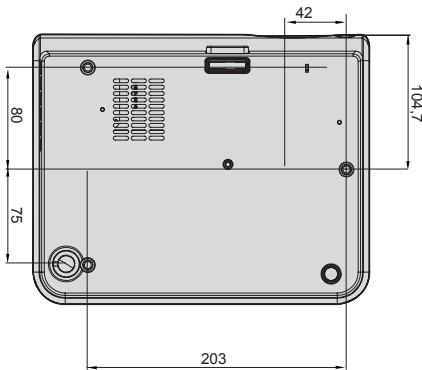
1500-3000 m bij 0°C–30°C (met
modus Grote hoogte aan)

Afmetingen

264 mm (W) x 108,8 mm (H) x 211,4 mm (D)

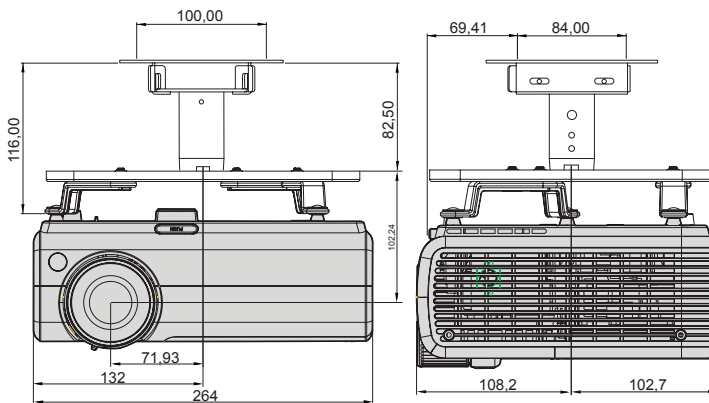


Installatie met plafondmontage



Plafondmontageschroeven:
M4 x 8 (Max. L = 8 mm)

Eenheid: mm




Afmetingen

Ondersteunde timing voor PC-signaal

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelfrequentie (MHz)	Modus
720 x 400	31,469	70,087	28,322	720 x 400_70
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
800 x 600	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,677	84,997	94,500	XGA_85
1024 x 576	35,820	60,0	46,996	Netbook_1
1024 x 600	37,5	60,0	45,000	Netbook_2
1024 x 600	41,467	64,995	51,419	Netbook_3
1280 x 800	49,702	59,810	83,500	WXGA_60
	62,795	74,934	106,500	WXGA_75
	71,554	84,880	122,500	WXGA_85
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA_60
	79,976	75,025	135,000	SXGA_75
	91,146	85,024	157,500	SXGA_85
1280 x 960	60,000	60,000	108	1280 x 960_60
	85,938	85,002	148,500	1280 x 960_85
1440 x 900	55,935	59,887	106,500	WXGA+_60
1400 x 1050	65,317	59,978	121,750	SXGA+_60
1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	UXGA
640 x 480@67Hz	35,000	66,667	30,240	MAC13
832 x 624@75Hz	49,722	74,546	57,280	MAC16
1024 x 768@75Hz	60,241	75,020	80,000	MAC19
1152 x 870@75Hz	68,680	75,060	100,000	MAC21

Ondersteunde timing voor HDMI-ingang

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelfrequentie (MHz)	Modus
720 x 400	31,469	70,087	28,322	720 x 400_70
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
800 x 600	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,677	84,997	94,500	XGA_85
1280 x 800	49,702	59,810	83,500	WXGA_60
	62,795	74,934	106,500	WXGA_75
	71,554	84,880	122,500	WXGA_85
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA_60
	79,976	75,025	135,000	SXGA_75
	91,146	85,024	157,500	SXGA_85
1280 x 960	60,000	60,000	108	1280 x 960_60
	85,938	85,002	148,500	1280 x 960_85
1440 x 900	55,935	59,887	106,500	WXGA+_60
1400 x 1050	65,317	59,978	121,750	SXGA+_60
1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	UXGA
640 x 480@67Hz	35,000	66,667	30,240	MAC13
832 x 624@75Hz	49,722	74,546	57,280	MAC16
1024 x 768@75Hz	60,241	75,020	80,000	MAC19
1152 x 870@75Hz	68,680	75,060	100,000	MAC21
VIDEO (HDCP)	31,47	60	27	480p
	31,25	50	27	576p
	45,00	60	74,25	720p_60
	37,50	50	74,25	720_50
	33,75	60	74,25	1080i_60
	28,13	50	74,25	1080i_50
	67,5	60	148,5	1080p
	56,25	50	148,5	1080p

 Een signaal van 1080i(1125i)@60Hz of 1080i(1125i)@50Hz kan resulteren in een licht trillend beeld.

Ondersteunde timing timing voor Component-YPbPr signaal

Signaalformaat	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480i(525i)@60Hz	15,73	59,94
480p(525p)@60Hz	31,47	59,94
576i(625i)@50Hz	15,63	50,00
576p(625p)@50Hz	31,25	50,00
720p(750p)@60Hz	45,00	60,00
720p(750p)@50Hz	37,50	50,00
1080i(1125i)@60Hz	33,75	60,00
1080i(1125i)@50Hz	28,13	50,00
1080p@60Hz	67,5	60,00
1080p@50Hz	56,25	50,00

 Een 1080i@60Hz- of 1080i@50Hz-signaal kan resulteren in een lichte beeldtrilling.

Ondersteunde timing voor video- en S-Video-ingang

Videomodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Frequentie kleursubdrager (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 of 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

Informatie over garantie en auteursrechten

Beperkte garantie

De garantie van BenQ voor dit product heeft betrekking op productie- en materiaalfouten die zich bij normaal gebruik van het apparaat manifesteren.

Wanneer u een beroep wilt doen op de garantie, dient u een geldig aankoopbewijs te kunnen overleggen. Wanneer dit product tijdens de garantieperiode defect raakt, is BenQ alleen verplicht de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidsloon). Om in geval van een defect reparatie- of servicewerkzaamheden te laten uitvoeren die onder de garantie vallen, dient u zich zo snel mogelijk te wenden tot de leverancier bij wie u het product hebt gekocht.

Belangrijk: Belangrijk: de bovenstaande garantie vervalt wanneer de klant heeft nagelaten het product te gebruiken overeenkomstig de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheid moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 35°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 4920 voet. Deze garantie verleent de koper van het apparaat bepaalde rechten, evenals het zogenaamde consumentenrecht, dat echter per land kan verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2010 BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een zoekstelsel of vertaald in een andere taal of computertaal, onder geen enkele vorm en op geen enkele wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation.

Aansprakelijkheid

BenQ Corporation is niet aansprakelijk en geeft geen garanties, uitdrukkelijk noch stilzwijgend, ten aanzien van de inhoud van deze publicatie en wijst alle garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel af. BenQ Corporation behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan van tijd tot tijd te wijzigen zonder verplicht te zijn aan enige persoon mededeling van die herzieningen of wijzigingen te doen.

*DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments. Andere merk- en productnamen zijn eigendom van de respectieve bedrijven of organisaties.

Voorschriften

FCC-verklaring

KLASSE B: Deze apparatuur genereert en gebruikt radiofrequentie-energie en kan deze uitsstralen en kan, indien niet geïnstalleerd en gebruikt volgens de instructies, schadelijke interferentie van radiocommunicatie veroorzaken. Er is echter geen garantie dat er geen interferentie zal optreden in specifieke installaties. Als deze apparatuur schadelijke interferentie aan radio- of televisieontvangst veroorzaakt, wat kan worden vastgesteld door de apparatuur in en uit te schakelen, kan de gebruiker proberen de interferentie met behulp van een of meer van de volgende maatregelen te corrigeren:

- Richt de ontvangstantenne anders of verplaats deze.
- Vergroot de afstand tussen het apparaat en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact dat tot een ander circuit behoort dan dat van de ontvanger.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio-/televisiemonteur.

EEC-verklaring (voor Europese gebruikers)

Dit apparaat voldoet aan de vereisten beschreven in de Richtlijn van de Raad betreffende de onderlinge aanpassing van de wetgevingen der Lidstaten met betrekking tot elektromagnetische compatibiliteit (2004/108/EG), de Laagspanningsrichtlijn (2006/95/EG), de Richtlijn betreffende de beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke stoffen in elektrische en elektronische apparatuur (Richtlijn 2002/95/EG), de Turkse EEE-richtlijn, de verordening van de commissie (EEG) Nr. 1275/2008 tot uitvoering van Richtlijn 2005/32/EG van het Europees Parlement en de Raad betreffende voorschriften inzake ecologisch ontwerp voor het elektriciteitsverbruik van elektrische en elektronische huishoud- en kantoorapparatuur in de stand-bystand en de uit-stand, en Richtlijn 2009/125/EG van het Europees Parlement en de Raad betreffende de totstandbrenging van een kader voor het vaststellen van eisen inzake ecologisch ontwerp voor energierelevante producten.

WEEE directive

Verwijdering van afval van elektrische en elektronische apparaten door gebruikers in privé-huishoudens in de Europese Unie.

Dit symbool op het product of op de verpakking geeft aan dat het niet als huishoudelijk afval mag worden verwijderd. U dient uw versleten apparatuur af te geven volgens het toepasselijke terugnameschema voor de recyclage van elektrische en elektronische apparaten. Voor meer informatie over de recyclage van dit apparaat, kunt u contact opnemen met uw lokaal stadsbestuur, de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of het vuilnisverwerkingsbedrijf. Dankzij de recyclage van materialen worden de natuurlijke bronnen bewaard en wordt het apparaat gerecycled op een manier die de menselijke gezondheid en het milieu beschermt.



Toegankelijkheidsvereisten voor de Amerikaanse Rehabilitation Act van 1973, Sectie 508

BenQ's engagement voor toegankelijke producten ondersteunt de overheden in het maken van toegankelijke technologiekeuzes. De LCD-monitors en projectors van BenQ voldoen aan de richtlijnen van Sectie 508 door de volgende hulpkenmerken op te nemen:

- Monitors van BenQ hebben gekleurde "Voedings"-indicatoren. Indien deze groen is, maakt de monitor gebruik van het volledige vermogen. Indien de indicator geel of oranje is, staat de monitor in stand-by of slaapstand en gebruikt deze minder dan 2 watt elektriciteit.
- Monitors van BenQ hebben verschillende instellingen voor vooraf geprogrammeerde flikkervrije timing om het beeld op de monitor gemakkelijk toegankelijk te maken. De standaard timinginstelling wordt telkens automatisch ingeschakeld wanneer de monitor wordt ingeschakeld. Op deze manier is er minder tussenkomst van de gebruiker vereist.
- Monitors en projectors van BenQ hebben opties voor helderheids- en contrastaanpassingen, waardoor tekst en afbeeldingen anders kunnen worden weergegeven om te voldoen aan de behoeften van de slechtzienden. Andere soortgelijke aanpassingen zijn ook beschikbaar door de OSD-bedieningselementen van de producten te gebruiken.
- Monitors en projectors van BenQ beschikken over kleurbedieningselementen die door de gebruikers kunnen worden geselecteerd, zoals de kleurtemperatuurselecties (monitor: 5800K, 6500K and 9300K, projector: 5500K, 6500K, 7500K en 9300K), met een breed aanbod aan contrastniveaus.
- Multimediamonitors en projectors van BenQ beschikken normaliter over een of meerdere luidsprekers voor audioprestaties waardoor gebruikers (inclusief slechthorenden) in staat zijn samen te werken met de aangesloten computersystemen. Luidsprekers bevinden zich doorgaans op het voorpaneel.
- De firmware van de monitors en projectors van BenQ beschikken over unieke productinformatie waarmee computersystemen producten van BenQ kunnen identificeren en hun Plug&Play-functie kunnen activeren bij de aansluiting.
- Alle monitors en projectors van BenQ zijn compatibel met de PC99-standaard. Aansluitingen zijn bijvoorbeeld gecodeerd met behulp van kleuren om het gebruikers gemakkelijker te maken producten op een correcte wijze aan te sluiten op computersystemen.
- Enkele modellen van de monitors en projectors van BenQ zijn uitgerust met extra USB- en DVI-poorten om aan te sluiten op meer apparaten, zoals een speciale hoofdtelefoon voor gehoorgestoorden.
- Alle monitoren en projectors van BenQ worden geleverd met gebruikshandleidingen op cd's die zonder moeite kunnen worden gelezen met commerciële software zoals Adobe Reader via een aangesloten computersysteem. Deze documenten zijn ook beschikbaar op de BenQ-website (www.BenQ.com <<http://www.BenQ.com>>). Andere soorten documenten kunnen beschikbaar zijn op aanvraag.
- De klantenservice van BenQ biedt antwoorden en assistentie aan al onze klanten door middel van telefoongesprekken, faxen, e-mails of websites.