

SANYO

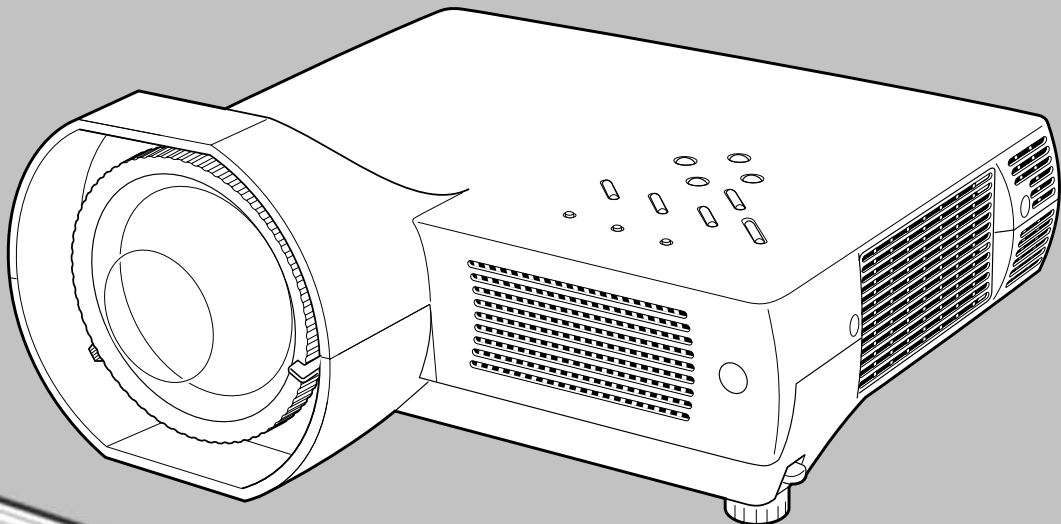
Multimedia-Projektor

MODELL PLC-WXL46

Netzwerkunterstützung

- Wired LAN
100-Base-TX/10-Base-T

- * Für Einzelheiten über das Netzwerk.
 - Netzwerkinstallation und Betrieb
 - PJ Network Manager



PROJECTOR

Bedienungsanleitung
PJLink[™]

Besonderheiten und Design

Dieser Multimedia-Projektor wurde zur Gewährleistung einer kompakten Bauweise, einer langen Lebensdauer und eines hohen Bedienungskomforts mit modernsten Mitteln hergestellt. Im Projektor finden Multimedia-Funktionen, eine Farbpalette von 16,77 Millionen Farben und eine Anzeigetechnik mit einer Flüssigkristallmatrix (LCD) Anwendung.

◆ **Großer Bildschirm in engen Raumverhältnissen**

Mit dem kurzbrennweitigen Objektiv lassen sich aus kurzer Distanz große Bilder projizieren (Seite 13).

◆ **Sicherheitsfunktion**

Die Sicherheitsfunktion ist zur Sicherung des Projektors. Mit der Tastensperrfunktion wird die Bedienung der Projektor- und der Fernbedienungstasten gesperrt (Seiten 47).

PIN-Code wird der Projektor gegen unberechtigte Inbetriebnahme geschützt. (Seiten 18, 47, 48)

◆ **Logofunktion**

Mit der Logofunktion lässt sich das Bildschirmlogo anpassen. Mit der Logoseite kann der Besitzer des Projektors identifiziert werden (Seiten 42, 43).

◆ **Untertitel**

Diese Untertitel liefern über die Bildanzeige Angaben über das Programm oder andere Geräteinformationen. Sie können nach Aktivierung der Funktion zwischen den angebotenen Kanälen wechseln. (Seite 50)

◆ **Einfache Computereinstellung**

Der Projektor besitzt ein Multi-Scan-System und kann deshalb fast alle Computer-Ausgangssignale rasch erkennen (Seite 26).

◆ **Hervorragende Kompatibilität**

Der Projektor ist für den Betrieb mit verschiedenen Video- und Computereingangssignalen geeignet, einschließlich: Computer, 6-Farben-Systeme (PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M, PAL-N), Component-Video, S-video und RGB-Scart.

◆ **LAN Netzwerkfunktion**

Der Projektor ist mit einer Wired LAN Netzwerkfunktion ausgerüstet. Der Projektor lässt sich ebenfalls über das Netzwerk bedienen. Für Einzelheiten wird auf die Bedienungsanleitung "Netzwerkinstallation und Betrieb".

◆ **Direct Power Off**

Das Netzkabel kann unmittelbar nach dem Ausschalten des Projektors aus der Steckdose gezogen werden, ohne warten zu müssen bis sich das Kühlgebläse ausschaltet (Seite 19).

✓ **Hinweise:**

- Die Bildschirmmenüs und die Abbildungen können vom tatsächlichen Gerät geringfügig abweichen.
- Änderungen dieser Bedienungsanleitung bleiben vorbehalten.

◆ **Digitalzoom (Computer)**

Die Digitalzoomfunktion erlaubt Ihnen sich während einer Präsentation auf die wichtigen Informationen zu konzentrieren. Die Bildgröße lässt sich bis ungefähr auf die 16-fache Bildschirmgröße vergrößern oder bis ungefähr auf einen Viertel der Bildschirmgröße verkleinern (Seite 33).

◆ **Wandtafelfunktion**

Eine Wandtafel * kann als Projektionsbildschirm verwendet werden (Seiten 30, 37).

* Die Farbe der Wandtafel muss Grün sein.

◆ **Farbtafelfunktion**

Diese Funktion ermöglicht Ihnen das projizierte Bild optimal an die Farbe einer Tafel anzupassen, um eine natürliche Farbwiedergabe auch auf farbigen Projektionsflächen zu erreichen.

◆ **Mehrsprachenmenü**

Das Bedienungsmenü kann in 16 Sprachen, Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Holländisch, Schwedisch, Finnisch, Polnisch, Ungarisch, Rumänisch, Russisch, Chinesisch, Koreanisch und Japanisch angezeigt werden (Seite 41).

◆ **Umschaltbare Schnittstellenbuchse**

Dieser Projektor ist mit einer umschaltbaren Schnittstellenbuchse ausgerüstet. Diese Buchse lässt sich sowohl als Computereingang als auch als Monitorausgang verwenden (Seite 44).

◆ **Energiesparfunktion**

Mit dieser Funktion wird die Leistungsaufnahme reduziert und die Lampenlebensdauer verlängert (Seite 45).

◆ **Input-Suchfunktion**

Es kann automatisch nach einem Eingangssignal gesucht werden (Seite 44).

Inhaltsverzeichnis

Besonderheiten und Design	2	Bildschirmformateinstellung	32
Inhaltsverzeichnis	3	Videoeingang	34
Für den Besitzer	4	Wahl der Eingangsquelle (Video, S-Video)	34
Sicherheitsanweisungen	5	Wahl der Eingangsquelle (Component, RGB Scart 21-polig)	35
Luftzirkulation	6	Wahl des Videosystems	36
Aufstellen des Projektors an einer geeigneten Position	6	Wahl der des Bildpegels	37
Ändern der Projektorstandorts	6	Bildpegeleinstellung	38
Erfüllung von Bestimmungen	7	Bildschirmformateinstellung	40
Bezeichnung und Funktion der Teile . .	8	Einstellungen	41
Vorderseite	8	Einstellungen	41
Rückseite	8	Wartung und Reinigung	51
Unterseite	8	Warnungsanzeige	51
Rückseitige Buchsen	9	Projektortasten und Anzeigenerseite	51
Projektortasten und Anzeigenerseite	10	Projektortasten und Anzeigenerseite	51
Fernbedienung	11	Reinigen des Luftfilters	52
Einsetzen der Fernbedienungsbatterien	12	Zurückstellen der Zähluhr Filter	52
Betriebsbereich	12	Anbringen des Objektivdeckels	53
Installation	13	Reinigen des Objektivs	53
Positionieren des Projektors	13	Reinigen des Projektorgehäuses	53
Einstellbare Füße	13	Ersetzen der Lampe	54
Anschluss von einem Computer	14	Lampenbetriebszeitähler	55
Anschluss von Videogeräten	15	Anhang	56
Anschluss von Component-Videogeräten	16	Fehlersuche	56
Anschluss des Netzkabels	17	Menüstruktur	59
Grundbedienung	18	Anzeigen und Projektorzustand	61
Einschalten des Projektors	18	Kompatible Computer	62
Ausschalten des Projektors	19	Technische Daten	63
Bedienung des Bildschirmmenüs	20	Abmessungen	64
Menüleiste	21	PJ Link Notice	65
Scharfeinstellung	22	Klemmenanordnung	66
Trapezkorrektur	22	PIN Code-Eintragung	67
Toneinstellung	23		
Bedienung mit der Fernbedienung	23		
Computereingang	25		
Wahl der Eingangsquelle	25		
Einstellung des Computersystems	26		
Auto-PC-Einstellung	27		
Manuelle PC-Einstellung	28		
Wahl der des Bildpegels	30		
Bildpegeleinstellung	31		

Warenzeichen

Die Firmen- und Produktebezeichnungen in dieser Anleitung sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen der betreffenden Eigentümer.

Für den Besitzer

Lesen Sie bitte vor der Installation und der Inbetriebnahme dieses Projektors diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch. Dieser Projektor bietet zahlreiche Funktionen. Durch eine richtige Bedienung lassen sich die Funktionen optimal verwenden und außerdem wird die Lebensdauer des Projektors erhöht.

Durch Bedienungsfehler wird nicht nur die Lebensdauer verkürzt, sondern es können Störungen auftreten, die zu einer hohen Brand- oder Unfallgefahr führen.

Nehmen Sie bei auftretenden Betriebsstörungen diese Bedienungsanleitung zur Hand, überprüfen Sie die Bedienung und die Kabelanschlüsse und versuchen Sie die Störung wie im Abschnitt "Fehlersuche" auf Seite 56-58 in diesem Handbuch zu beheben. Falls sich die Störung nicht beheben lässt, wenden Sie sich an das Verkaufsgeschäft oder an ein Kundendienstzentrum.

 VORSICHT  GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGS NICHT ÖFFNEN
VORSICHT : ZUR VERMINDERUNG DER GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGS DARF DIE ABDECKUNG (RÜCKSEITE) NICHT ENTFERNT WERDEN. IM INNEREN BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE GEWARTET WERDEN MÜSSEN, AUSSER FÜR DEN AUSTAUSCH DER LAMPE. DAS GERÄT DARF NUR VON EINEM QUALIFIZIERTEN FACHMANN REPARIERT WERDEN.
 DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS IM INNEREN GEFÄHRLICHE SPANNUNGEN VORHANDEN SIND, DIE ZU EINEM ELEKTRISCHEN SCHLAG FÜHREN KÖNNEN.
 DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS SICH IN DER BEDIENUNGSANLEITUNG DIESES GERÄTS WICHTIGE HINWEISE ZUR BEDIENUNG UND WARTUNG BEFINDEN.

Die Kennzeichnung und die Recycling-Systeme, die im Folgenden beschrieben werden, gelten für die EU und nicht für Länder in anderen Regionen der Welt.

Ihr Produkt wurde aus recyclebaren und/oder wiederverwertbaren Materialien und hochwertigen Bauteilen entwickelt und hergestellt. Dieses Symbol zeigt an, dass elektrische oder elektronische Geräte, Batterien und Akkumulatoren am Ende ihrer Lebensdauer getrennt vom normalen Haushaltsmüll entsorgt werden muss.

Beachten Sie:

Wenn ein Symbol für ein chemisches Element unter der Kennzeichnung aufgedruckt ist, bedeutet dies, dass die Batterie oder der Akkumulator ein Schwermetall in einer bestimmten Konzentration enthalten. Dies wird wie folgt angezeigt: Hg: Quecksilber,

Cd: Kadmium, Pb: Blei In der Europäischen Union gibt es spezielle

Sammelsysteme für elektrische und elektronische Altgeräte, Batterien und Akkumulatoren. Bitte entsorgen Sie diese bei Ihrer lokalen Recycling-/Altstoffsammelstelle. Bitte helfen auch Sie mit, unsere Umwelt zu bewahren!

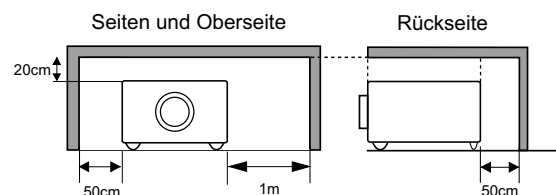


Sicherheitsmaßnahmen

WARNUNG : • DIESES GERÄT MUSS UNBEDINGT GEERDET WERDEN.

• UM FEUERGEFAHR UND DIE GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES ZU VERMEIDEN, DARF DAS GERÄT WEDER NÄSSE NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN.

- Schauen Sie während des Betriebes nicht direkt in das Projektionsobjektiv. Das intensive Licht kann zu Augenschäden führen. Achten Sie diesbezüglich bitte auch auf Kinder im Projektionsraum.
- Stellen Sie den Projektor an einem geeigneten Ort auf. An einem ungeeigneten Ort besteht die Gefahr eines Brandausbruchs.
- Zur richtigen Belüftung und Kühlung des Projektors müssen unbedingt die freien Mindestabstände oben, seitlich und hinten eingehalten werden. Mit den gezeigten Abmessungen werden die Mindestabstände bezeichnet. Falls der Projektor in einem Schrank aufgestellt wird, müssen diese Mindestabstände unbedingt eingehalten werden.
- Die Belüftungsschlitze des Projektors dürfen nicht abgedeckt werden. Durch einen Hitzestau wird die Lebensdauer des Projektors verkürzt und außerdem sind noch andere Gefahren vorhanden.



- Falls Sie den Projektor für längere Zeit nicht in Betrieb nehmen, sollten Sie den Netzstecker aus der Steckdose ziehen.
- Lassen Sie niemals für längere Zeit ein Bild oder Standbild auf dem Bildschirm angezeigt. Auf Grund der Eigenschaften von LCD-Panels könnte das Bild dauerhaft auf dem Bildschirm zurückbleiben.



VORSICHT

DEN PROJEKTOR NICHT FETTHALTIGER, FEUCHTER ODER RAUCHHALTIGER LUFT, WIE IN EINER KÜCHE AUSSETZEN, UM ZU VERMEIDEN, DASS EINE STÖRUNG AUFTRITT. BEI KONTAKT MIT ÖL ODER CHEMIKALIEN KANN DER PROJEKTOR BESCHÄDIGT WERDEN.

BEWAHREN SIE DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG ZUM SPÄTEREN NACHSCHLAGEN SORGFÄLTIG AUF.

Sicherheitsanweisungen

Lesen Sie vor der Inbetriebnahme dieses Gerätes alle Sicherheits- und Bedienungsanweisungen sorgfältig durch.

Bewahren Sie die Bedienungsanleitung zum späteren Nachschlagen auf. Für die Reinigung des Projektors müssen Sie den Netzstecker aus der Steckdose ziehen. Verwenden Sie zum Reinigen keine Flüssig- oder Sprayreinigungsmittel. Verwenden Sie lediglich ein angefeuchtetes Tuch.

Beachten Sie alle Hinweis- und Warnschilder, die auf dem Projektor angebracht sind.

Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, wenn Sie den Projektor für längere Zeit nicht in Betrieb nehmen. Damit vermeiden Sie, dass der Projektor bei einem Gewitter oder auftretenden Spannungstößen beschädigt werden kann.

Das Gerät darf keinem Regen oder Nässe ausgesetzt werden, wie z.B. in einem feuchten Keller, in der Nähe eines Swimmingpools usw.

Zubehör, das nicht vom Hersteller empfohlen wird, darf nicht verwendet werden.

Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile Unterlage, Ständer oder Tisch, weil er herunterfallen und Verletzungen verursachen kann. Verwenden Sie nur vom Hersteller zugelassene Projektionsständer. Für die Installation an einer Wand oder in einem Gestell müssen der vom Hersteller zugelassene Installationssatz verwendet und die entsprechenden Anweisungen des Herstellers genau befolgt werden.

Bewegen Sie den Projektionsständer vorsichtig. Schnelle Bewegungen, übermäßige Kraftanwendung und Bodenunebenheiten können dazu führen, dass der Projektor herunterfällt.



An der Rückseite und an der Unterseite des Gehäuses sind Lüftungsschlitze für die Luftzufuhr vorhanden, um einen zuverlässigen Betrieb zu gewährleisten und das Gerät vor Überhitzung zu schützen.

Die Lüftungsschlitze dürfen niemals mit Stoffen oder anderen Gegenständen abgedeckt werden. Der Projektor darf auch nicht auf einer weichen Unterlage, wie z.B. auf einem Sofa oder einem Teppich aufgestellt werden, weil die Lüftungsschlitze an der Unterseite blockiert werden können. Außerdem darf der Projektor nicht in der Nähe oder über einem Heizkörper platziert werden.

Der Projektor sollte nicht in einem Wandregal oder einem Schrank betrieben werden, wenn keine ausreichende Belüftung gesichert ist.

Stecken Sie keine Gegenstände in die Gehäuseschlitze, weil durch einen Kurzschluss ein Feuer oder ein elektrischer Schlag verursacht werden kann. Verschütten Sie keine Flüssigkeiten auf dem Projektor.

Der Projektor darf nicht in der Nähe eines Luftauslasses einer Klimaanlage aufgestellt werden.

Beachten Sie unbedingt die Angaben zur Stromversorgung auf dem Schild. Wenden Sie sich an einen autorisierten Händler oder an das örtliche Energieversorgungsunternehmen, falls Sie im Zweifel sind, ob Sie die richtige Stromversorgung zur Verfügung haben.

Schließen Sie nicht zu viele Geräte an die gleiche Steckdose oder an das gleiche Verlängerungskabel an, weil wegen Überlastung die Gefahr eines Feuers ausbruchs oder eines elektrischen Schlages vorhanden ist. Stellen Sie keine Gegenstände auf das Netzkabel und achten Sie darauf, dass niemand über das Kabel stolpern kann.

Versuchen Sie niemals am Projektor irgendwelche Reparaturen vorzunehmen und entfernen Sie die Gehäuseabdeckungen nicht, weil Sie gefährlicher Hochspannung ausgesetzt werden können. Reparaturen sollten immer von einem qualifizierten Fachmann ausgeführt werden.

Bei folgenden Situationen müssen Sie das Netzkabel unverzüglich aus der Steckdose ziehen und einen qualifizierten Fachmann benachrichtigen:

- wenn das Netzkabel oder der Netzstecker beschädigt sind,
- wenn Flüssigkeit in das Innere des Gerätes gedrungen ist,
- wenn der Projektor Regen oder Wasser ausgesetzt war,
- wenn der Projektor nicht einwandfrei funktioniert, wenn er gemäß den Anweisungen in der Bedienungsanleitung betrieben wird. Bedienen Sie nur die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Regler zum Einstellen, weil sonst die Gefahr einer Gerätebeschädigung vorhanden ist und umfangreiche Reparaturen notwendig werden können,
- wenn der Projektor fallen gelassen wurde oder das Gehäuse beschädigt ist,
- oder wenn sich die Leistung des Projektors stark verändert.

Sollten Ersatzteile für den Projektor benötigt werden, müssen Sie sich vergewissern, dass nur Originalteile oder vom Hersteller zugelassene gleichwertige Teile eingebaut werden, weil sonst die Gewährleistungspflicht erlischt. Durch den Einbau unzulässiger Teile kann ein Feuer oder ein elektrischer Schlag verursacht werden.

Lassen Sie nach jeder Reparatur eine Funktionsprüfung durch den Servicetechniker ausführen, um die Betriebsfähigkeit des Projektors sicherzustellen.

Sicherheitsanweisungen

Luftzirkulation

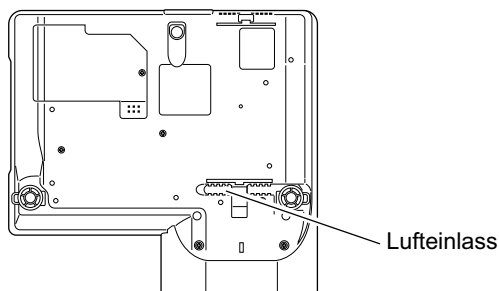
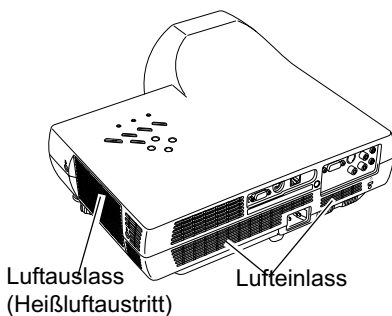
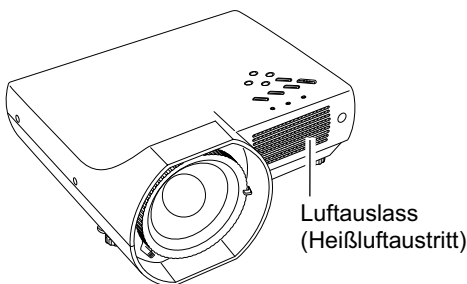
Die Gehäuseöffnungen dienen zur Belüftung, um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten und den Projektor vor Überhitzung zu schützen, deshalb dürfen diese Öffnungen nicht blockiert oder abgedeckt werden.

VORSICHT

Aus den Luftaustrittsöffnungen tritt heiße Luft aus. Bei der Aufstellung und während des Betriebs müssen die folgenden Vorsichtsmaßnahmen beachtet werden.

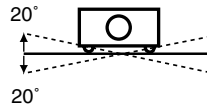
- Stellen Sie keine entzündbaren Gegenstände oder Spraydosen in die Nähe des Projektors, weil an den Luftauslassöffnungen heiße Luft austritt.
- Von der Auslassöffnung dürfen sich in einem Abstand von mindestens 1 m keine Gegenstände befinden.
- Die äußere Seite des Luftauslasses darf nicht berührt werden, besonders Schrauben und andere Metallteile. Während des Projektorbetriebs können diese Teile sehr heiß werden.
- Stellen Sie keine Gegenstände auf das Gehäuse. Gegenstände auf dem Gehäuse können nicht nur beschädigt werden, durch die Hitze kann sogar ein Brand ausgelöst werden.

Der Projektor ist zum Abkühlen mit einem Kühlgebläse ausgerüstet. Die Gebläsedrehzahl wird durch die Temperatur im Inneren des Projektors gesteuert.



Aufstellen des Projektors an einer geeigneten Position

Stellen Sie den Projektor an einer geeigneten Position auf. In einer ungeeigneten Position kann sich die Lampenlebensdauer verkürzen und außerdem kann die Gefahr eines Brandausbruchs vorhanden sein.



Der Projektor darf nicht mehr als 20 Grad seitlich geneigt werden.



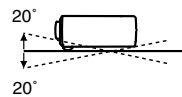
Der Projektor darf für eine Bildprojektion nicht nach oben gerichtet werden.



Der Projektor darf für eine Bildprojektion nicht nach unten gerichtet werden.



Der Projektor darf für die Bildprojektion nicht auf eine Seite aufgestellt werden.



Der Projektor darf nicht um mehr als 20 Grad nach hinten oder vorne geneigt werden.

VORSICHT

Wählen Sie die Drehzahl der Kühlventilatoren in den Ventilator-Einstellungen in Übereinstimmung mit der Höhe, in welcher der Projektor verwendet wird, aus (S. 49). Wenn dies nicht geschieht, kann die Lebensdauer des Projektors beeinträchtigt werden.

Ändern der Projektorstandorts

Beim Ändern des Projektorstandortes müssen zum Schutz vor Beschädigungen der Objektivdeckel angebracht und die einstellbaren Füße zurückgestellt werden. Falls der Projektor für längere Zeit nicht verwendet wird, muss er in einem geeigneten Koffer aufbewahrt werden.

Bei der Handhabung des Projektors darf dieser nicht fallen gelassen, angestoßen oder starken Stößen ausgesetzt werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN ZUM HERUMTRAGEN UND FÜR DEN TRANSPORT DES PROJEKTORS

- Lassen Sie den Projektor nicht fallen und setzen Sie ihn keinen starken Stößen aus, weil Betriebsstörungen auftreten können und der Projektor beschädigt werden kann.
- Verwenden Sie zum Herumtragen des Projektors einen geeigneten Koffer.
- Beim Transport in einem ungeeigneten Koffer kann der Projektor beschädigt werden. Lassen Sie sich für einen Transport mit einem Transportdienst von Ihrem Händler beraten.
- Packen Sie den Projektor nicht in eine Tasche, solange er sich nicht ausreichend abgekühlt hat.

Erfüllung von Bestimmungen

Bestimmung der Bundeskommission zur Kommunikation

Hinweis : Dieses Gerät wurde getestet und erfüllt die Grenzwertbestimmungen für Digitalgeräte der Klasse B, entsprechend den FCC-Bestimmungen Teil 15. Mit diesen Grenzwerten wird beim Betrieb des Gerätes in einem Wohngebiet ein angemessener Schutz gegen schädliche Interferenzen garantiert. Das Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Radiofrequenzen ab und falls es nicht entsprechend den Anweisungen installiert ist, können schädliche Radiokommunikationsstörungen auftreten. Es besteht keinerlei Garantie, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Falls Radio- oder Fernsehempfangsstörungen verursacht werden, was durch Aus- und Wiedereinschalten des Gerätes überprüft werden kann, sollten Sie versuchen die Störungen auf eine der folgenden Arten zu korrigieren:

- Ändern Sie die Ausrichtung oder den Standort der Empfangsantenne.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät, an einer Steckdose an, die sich nicht im gleichen Schaltkreis befindet, wie die Steckdose, an welcher der Empfänger angeschlossen ist.
- Lassen Sie sich von einem Händler oder einem erfahrenen Radio/Fernsehfachmann beraten.

Zur Erfüllung der Grenzwertbestimmungen in der Unterklasse B der FCC-Bestimmungen Teil 15 muss ein abgeschirmtes Kabel verwendet werden.

Falls in dieser Bedienungsanleitung nicht ausdrücklich angegeben, dürfen an diesem Gerät keine Abänderungen oder Modifikationen vorgenommen werden. Unerlaubte Änderungen und Modifikationen können einen Entzug der Betriebserlaubnis zur Folge haben.

Modell : PLC-WXL46
Handelsbezeichnung : Sanyo
Verantwortliche Stelle : SANYO FISHER COMPANY
Adresse : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Tel. Nr. : (818)998-7322

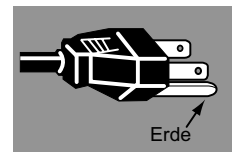
Netzkabelanforderungen

Das mit diesem Projektor mitgelieferte Netzkabel erfüllt die Verwendungsanforderungen des Landes in dem das Gerät gekauft wurde.

Netzkabel für die USA und Kanada:

Das in den USA und Kanada verwendete Netzkabel ist bei Underwriters Laboratories (UL) registriert und durch die Canadian Standard Association (CSA) zugelassen.

Das Netzkabel ist mit einem geerdeten Stecker ausgerüstet. Mit dieser Sicherheitsmaßnahme wird sichergestellt, dass der Stecker in die Steckdose passt. Diese Sicherheitsmaßnahme darf nicht umgangen werden. Wenden Sie sich an Ihren Elektriker, falls der Stecker nicht in die Steckdose passen sollte.



Netzkabel für Großbritannien:

Dieses Kabel ist mit einem Stecker ausgerüstet, der eine Sicherung enthält. Die Stromstärke der Sicherung ist auf dem Steckerstift angegeben. Als Ersatzsicherung muss eine von ASTA zugelassene BS 1362-Sicherung der gleichen Belastbarkeit verwendet werden. Bei einem abnehmbaren Deckel darf der Stecker nicht ohne Deckel verwendet werden \diamond . Als Ersatzsicherung muss eine Sicherung der gleichen Farbe, wie auf dem Steckerstift bezeichnet (z.B. rot oder orange), verwendet werden. Sicherungsdeckel sind bei der Ersatzteilabteilung erhältlich, die in der Bedienungsanleitung angegeben ist. Falls der Stecker nicht an Ihrer Steckdose angeschlossen werden kann, muss er abgeschnitten werden. Das Kabel muss für das Anbringen eines geeigneten Steckers entsprechend vorbereitet werden.

WARNUNG : BEI EINEM STECKER MIT BLANKER KABELITZE IST BEIM ANSCHLIESSEN AN EINER STECKDOSE EINE GROSSE GEFAHR VORHANDEN.

Die Kabellitzen des Netzkabels sind mit den folgenden Kennfarben bezeichnet:

- Grün und gelb Erde
- Blau Neutral
- Braun stromführend

Falls die Kennfarben des Netzkabels dieses Gerätes nicht den Kennfarben Ihres Steckers entsprechen, müssen Sie wie folgt vorgehen:

Das mit der Kennfarbe grün und gelb bezeichnete Kabel muss an der mit E bzw. mit einem Erdungssymbol \perp oder grün und gelb bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.

Das mit der Kennfarbe blau bezeichnete Kabel muss an der mit N oder schwarz bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.

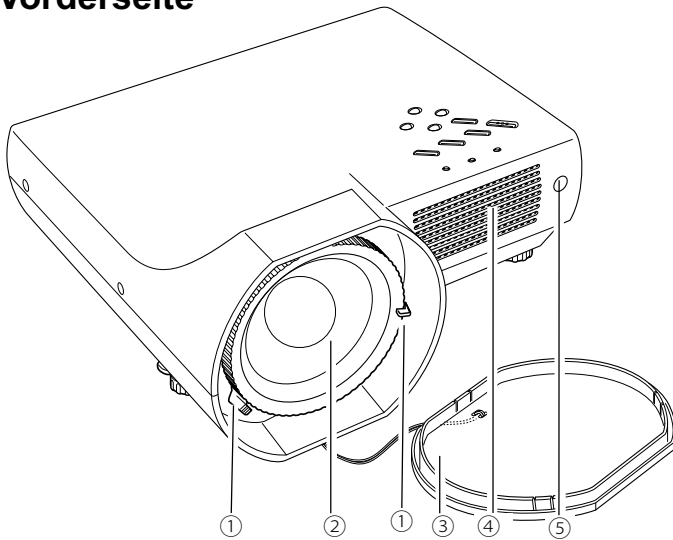
Das mit der Kennfarbe braun bezeichnete Kabel muss an der mit L oder rot bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.

WARNUNG: DIESES GERÄT MUSS UNBEDINGT GEERDET WERDEN.

DIE VERWENDETE STECKDOSE MUSS SICH IN DER NÄHE DES GERÄTES BEFINDEN UND GUT ZUGÄNGLICH SEIN.

Bezeichnung und Funktion der Teile

Vorderseite



- ① Scharfeinstellhebel
- ② Projektionsobjektiv
- ③ Objektivdeckel
(zum Anbringen siehe Seite 53.)

⚠ VORSICHT

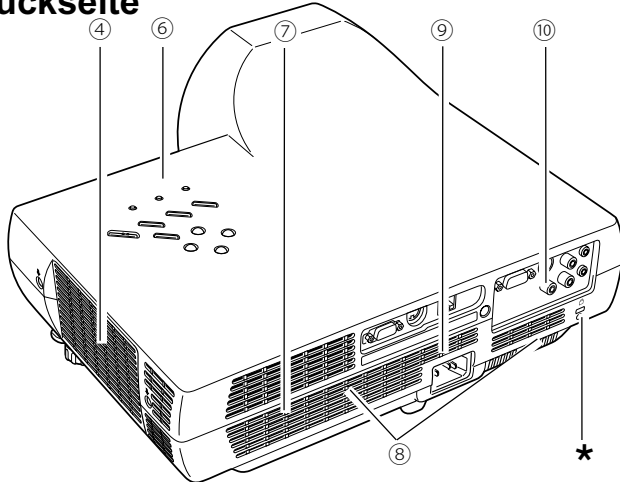
Schalten Sie den Projektor nicht mit angebrachtem Objektivdeckel ein. Der Objektivdeckel kann durch den Lichtstrahl beschädigt werden und außerdem besteht Feuergefahr. Bringen Sie den Objektivdeckel bei ausgeschaltetem Projektor an, damit das Objektiv nicht zerkratzt wird.

- ④ Luftaustrittsöffnungen

⚠ VORSICHT

An der Luftaustrittsöffnung tritt heiße Luft aus. Stellen Sie keine wärmeempfindlichen Gegenstände in der Nähe auf.

Rückseite



- ⑤ Infrarotfernbedienungsempfänger

- ⑥ Projektortasten und Anzeigen
an der Projektoroberseite

- ⑦ Lautsprecher

- ⑧ Lufteintrittsöffnung

- ⑨ Netzbuchse

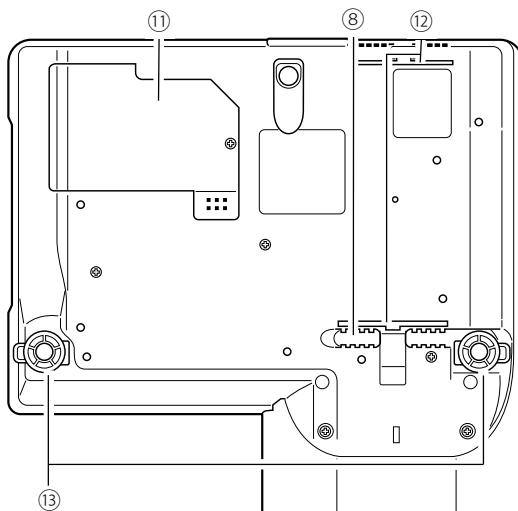
- ⑩ Buchsen und Klemmen

- ⑪ Lampenabdeckung

- ⑫ Luftfilter

- ⑬ Einstellbare Füße

Unterseite

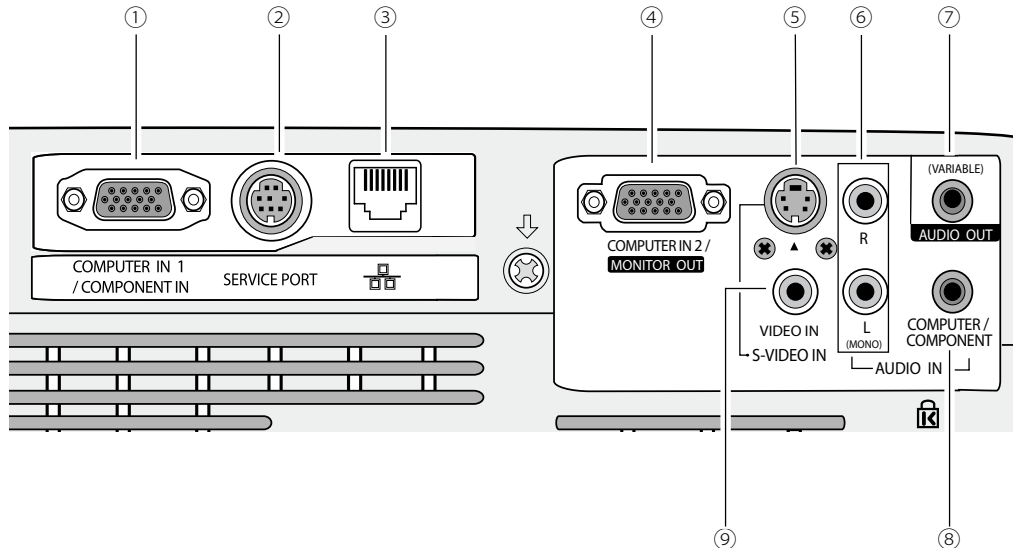


★ Kensington-Sicherheitsöffnung

Diese Öffnung ist für einen Kensington-Diebstahlschutz vorgesehen.

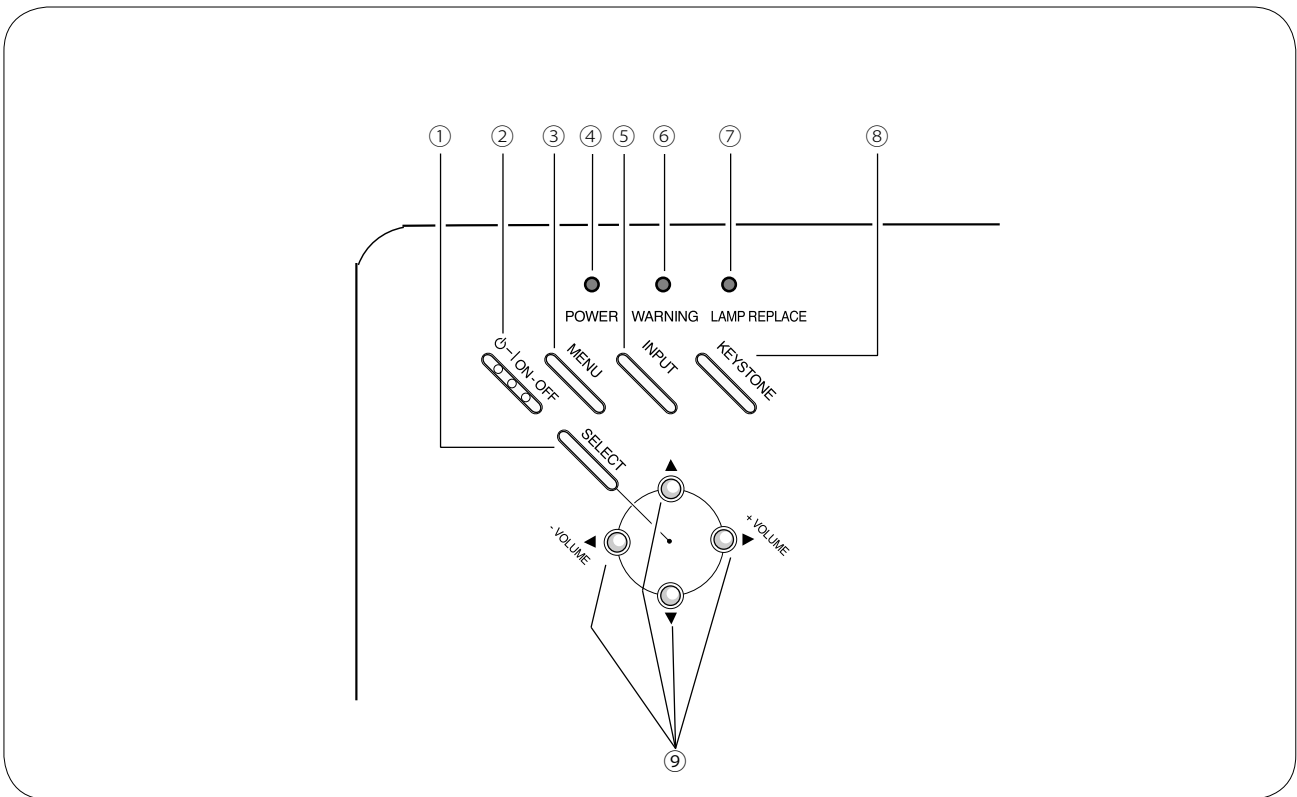
*Kensington ist ein eingetragenes Warenzeichen von ACCO Brands Corporation.

Rückseitige Buchsen



- ① COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN**
Schließen Sie einen Computerausgang, einen Videoausgang eines 21-poligen RGB Scart-Steckers oder einen Komponentenausgang an dieser Buchse an (Seiten 14, 16).
Bei einem längeren Kabel ist es besser diese Buchse und nicht die COMPUTER IN 2/MONITOR OUT-Buchse zu verwenden.
- ② SERVICE PORT**
Wenn der Projektor mit einem Computer gesteuert wird, schließen Sie den Computer mit einem Steuerkabel an dieser Buchse an.
- ③ LAN-Anschluss**
Schließen Sie das LAN-Kabel an. (Siehe Bedienungsanleitung "Netzwerkinstallation und Betrieb".)
- ④ COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT**
Diese Buchse ist zwischen Computereingang und Monitorausgang umschaltbar.
Stellen Sie vor der Verwendung je nach Verwendungszweck entweder den Computereingang oder den Monitorausgang ein. [An dieser Buchse liegt ein Signal von der Buchse COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN nur bei der Verwendung als Monitorausgang an (Seiten 14, 44)].
- ⑤ S-VIDEO IN**
Schließen Sie den S-VIDEO-Ausgang des Videogerätes an dieser Buchse an (Seite 15).
- ⑥ AUDIO IN**
Schließen Sie den Audioausgang von angeschlossenen Videogeräten an der Buchse ⑤ der ⑨ an. [Bei einem Tonausgang in Mono muss der Anschluss an der linken L (MONO) ausgeführt werden (Seite 15)].
- ⑦ AUDIO OUT(VARIABLE)**
Schließen Sie an dieser Buchse einen externen Audioverstärker an (Seiten 14 - 16).
An dieser Buchse liegt der Ton von der Buchse AUDIO IN (⑥ oder ⑧) an.
- ⑧ COMPUTER/ COMPONENT AUDIO IN**
Schließen Sie den Audioausgang (stereo) von einem Computer oder von angeschlossenen Videogeräten an der Buchse ① oder ④ an (Seiten 14, 16).
- ⑨ VIDEO IN**
Schließen Sie den Composite-Videoausgang von Videogeräten an der VIDEO-Buchse an (Seite 15).

Projektortasten und Anzeigenseite



① SELECT-Taste

- Diese Taste wird zum Ausführen eines gewählten Punktes verwendet (Seite 20).
- Mit dem Digitalzoom kann das Bild vergrößert und verkleinert werden (Seite 33).

② ON-OFF-Taste

Zum Ein- und Ausschalten des Projektors (Seiten 18 - 19)

③ MENU-Taste

Diese Taste dient zum Ein- und Ausschalten der Bildschirmenüs (Seite 20).

④ POWER-Anzeige

- Leuchtet rot, wenn sich der Projektor in der Betriebsbereitschaft befindet.
- Während des Betriebs leuchtet die Anzeige grün.
- Blinkt in der Energiesparbetriebsart grün (Seiten 45, 61).

⑤ INPUT-Taste

Für die Wahl der Eingangsquelle (Seiten 25, 34, 35).

⑥ WARNING-Anzeige

- Leuchtet rot, wenn ein abnormaler Zustand festgestellt wird.
- Blinkt rot, wenn die Temperatur im Projektor über die normale Betriebstemperatur angestiegen ist (Seiten 51, 61).

⑦ LAMP REPLACE-Anzeige

Diese Anzeige leuchtet gelb, sobald sich die Lebensdauer der Projektionslampe dem Ende nähert (Seiten 54, 61).

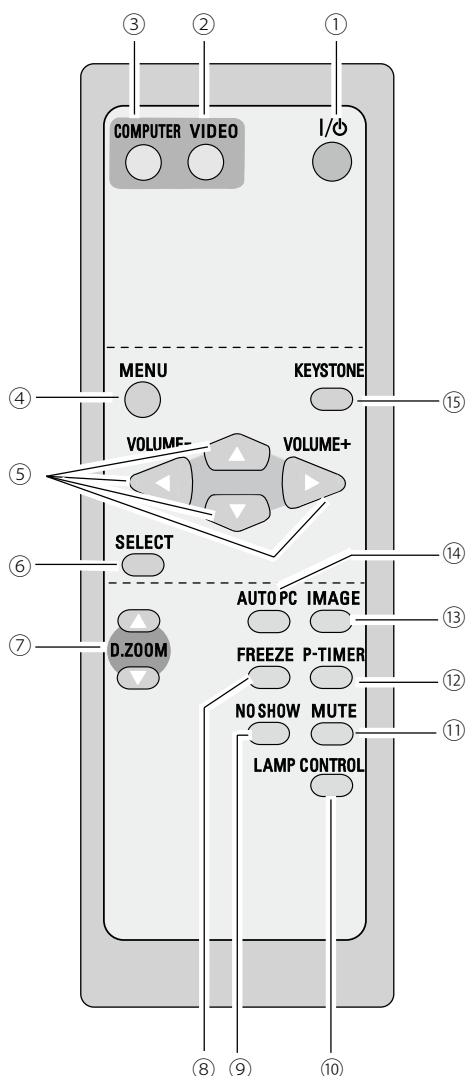
⑧ KEYSTONE-Taste

Für die Korrektur einer Trapezverzerrung (Seiten 22,41).

⑨ Zeigertasten ▲ ▼ ◀ ▶

- Diese Tasten werden zum Einstellen eines Werts im Bildschirmenü verwendet (Seite 20).
- In der Digitalzoombetriebsart + lässt sich das Bild schwenken (Seite 33).
- Einstellen des Lautstärkepegels (Zeigertasten ◀ oder ▶) (Seite 23).

Fernbedienung



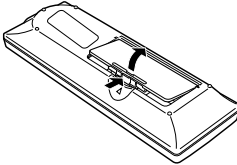
- ① **POWER ON/STAND-BY-Taste**
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors (Seiten 18, 19).
- ② **VIDEO-Taste**
Für die Wahl der Video-Eingangsquelle (Seiten 23, 34).
- ③ **COMPUTER-Taste**
Für die Wahl der Computer-Eingangsquelle (Seiten 23, 25, 35).
- ④ **MENU-Taste**
Diese Taste dient zum Ein- und Ausschalten der Bildschirmmenüs (Seite 20).
- ⑤ **Zeigertasten ▲, ▼, ◀ oder ▶ (VOLUME +/-)**
 - Diese Tasten werden zum Einstellen eines Werts im Bildschirmmenü verwendet (Seite 20).
 - In der Digitalzoombetriebsart + lässt sich das Bild schwenken (Seite 33).
 - Einstellen des Lautstärkepegels (Zeigertasten ◀ oder ▶) (Seite 23).
- ⑥ **SELECT-Taste**
 - Diese Taste wird zum Ausführen eines gewählten Punktes verwendet (Seite 20).
 - Mit dem Digitalzoom kann das Bild vergrößert und verkleinert werden (Seite 33).
- ⑦ **D.ZOOM-Tasten ▲ oder ▼**
Zum Ein- und Auszoomen der Bilder (Seiten 24, 33).
- ⑧ **FREEZE-Tasten**
Für eine Standbildwiedergabe (Seite 23).
- ⑨ **NO SHOW-Taste**
Für eine kurzzeitige Kein Bild (Seite 24).
- ⑩ **LAMP CONTROL-Taste**
Für die Einstellung des Lampenmodus (Seiten 24, 46).
- ⑪ **MUTE-Taste**
Zum Abschalten der Tonwiedergabe (Seite 23).
- ⑫ **P-TIMER-Taste**
Für die Bedienung der P-Timerfunktion (Seite 24).
- ⑬ **IMAGE-Taste**
Einstellung des Bildpegels (Seiten 24, 30, 37).
- ⑭ **AUTO PC-Taste**
Automatische optimale Einstellung eines Computerbildes (Seiten 24, 27).
- ⑮ **KEYSTONE-Taste**
Für die Korrektur einer Trapezverzerrung (Seiten 22, 41).



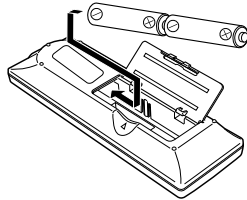
- Halten Sie für einen sicheren Betrieb die folgenden Vorsichtsmaßnahmen ein.
- Die Fernbedienung darf nicht gebogen, fallen gelassen oder Feuchtigkeit oder Hitze ausgesetzt werden.
 - Verwenden Sie zum Reinigen ein weiches trockenes Tuch. Verwenden Sie kein Benzin, Farbverdünner, Sprays oder andere Chemikalien.

Einsetzen der Fernbedienungs-batterien

1 Öffnen Sie den Batteriefachdeckel.

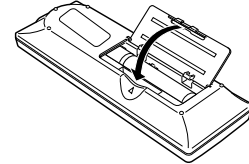


2 Setzen Sie die neuen Batterien in das Batteriefach ein.



2 Batterien Typ AA
Achten Sie auf die richtige Polarität (+ und -) und kontrollieren Sie, ob ein guter Klemmenkontakt vorhanden ist.

3 Schließen Sie die Abdeckung wieder.

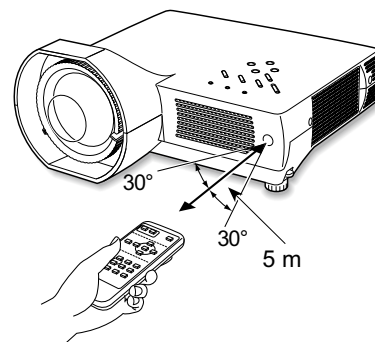


Beachten Sie die folgenden Punkte für einen störungsfreien Betrieb:

- Verwenden Sie 2 Alkalibatterien AA oder LR6.
- Tauschen Sie immer alle Batterien miteinander aus.
- Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien zusammen.
- Vermeiden Sie Kontakt mit Wasser oder mit anderen Flüssigkeiten.
- Setzen Sie die Fernbedienung keiner Feuchtigkeit oder Hitze aus.
- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Falls die Batterien in der Fernbedienung ausgelaufen sind, müssen Sie das Batteriefach gründlich reinigen, bevor Sie wieder neue Batterien einsetzen.
- Beim Ersetzen mit einer falschen Batterie besteht Explosionsgefahr.
- Batterien müssen unter Einhaltung der örtlichen Vorschriften entsorgt werden.

Betriebsbereich

Richten Sie die Fernbedienung beim Betätigen einer Taste gegen den Projektor (Infrarotempfänger). Der Abstand zur Vorderseite des Projektors kann bis zu 5 m betragen und der Winkel sollte nicht größer als 60° sein.



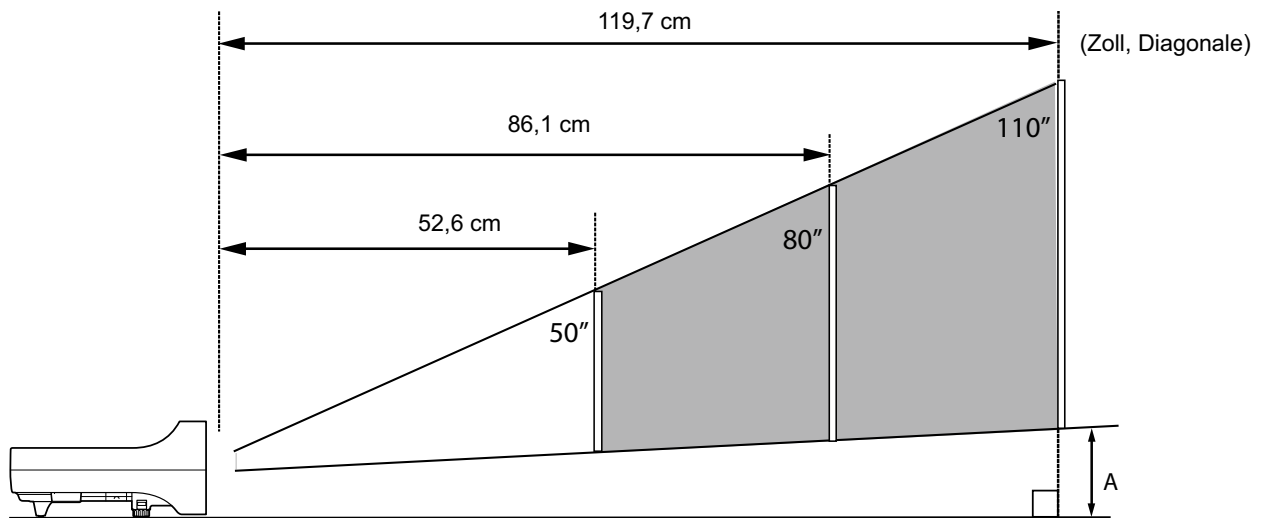
Installation

Positionieren des Projektors

Für die Positionierung des Projektors wird auf die nachstehende Abbildung verwiesen. Der Projektor sollte horizontal zur Leinwand aufgestellt werden.

✓ **Hinweise:**

- Dieser Projektor besitzt keine optische Zoomfunktion. Zum Einstellen der Bildgröße muss der Projektionsabstand geändert werden.
- Die Helligkeit der Raumbelichtung hat einen großen Einfluss auf die Bildqualität. Für eine optimale Bildqualität wird empfohlen die Beleuchtungshelligkeit gering zu halten.
- Bei den nachstehend gezeigten Werten handelt es sich um Richtwerte, die tatsächlichen Werte können etwas verschieden sein.

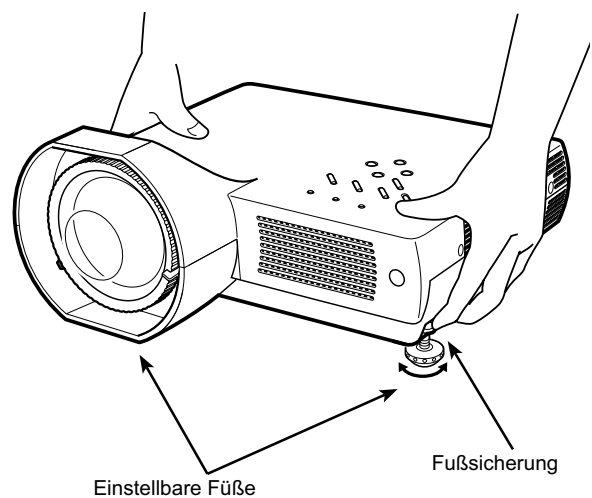


Bildgröße (B x H) mm	50"	80"	110"
Bildseitenverhältnis 16:10	1077 x 673	1723 x 1077	2369 x 1481
Projektionsabstand	52,6 cm	86,1 cm	119,7 m
A	19,0 cm	25,8 cm	32,6 cm

Einstellbare FüÙe

Der Projektionswinkel lässt sich mit den einstellbaren FüÙen auf bis zu 10,0 Grad einstellen.

- 1** Heben Sie die Vorderseite des Projektors an und ziehen Sie die Fußsicherung auf beiden Seiten des Projektors hoch.
- 2** Lassen Sie die Fußsicherungen zum Verriegeln der einstellbaren FüÙe los und korrigieren Sie ein geneigtes Bild und die Bildposition durch Drehen der einstellbaren FüÙe.
- 3** Heben Sie zum Zurückstellen der einstellbaren FüÙe die Vorderseite des Projektors an, ziehen Sie die Fußsicherungen und lassen Sie sie wieder los. Die Trapezverzerrung eines projizierten Bildes kann mit Menüeinstellungen korrigiert werden (Seiten 22, 41).

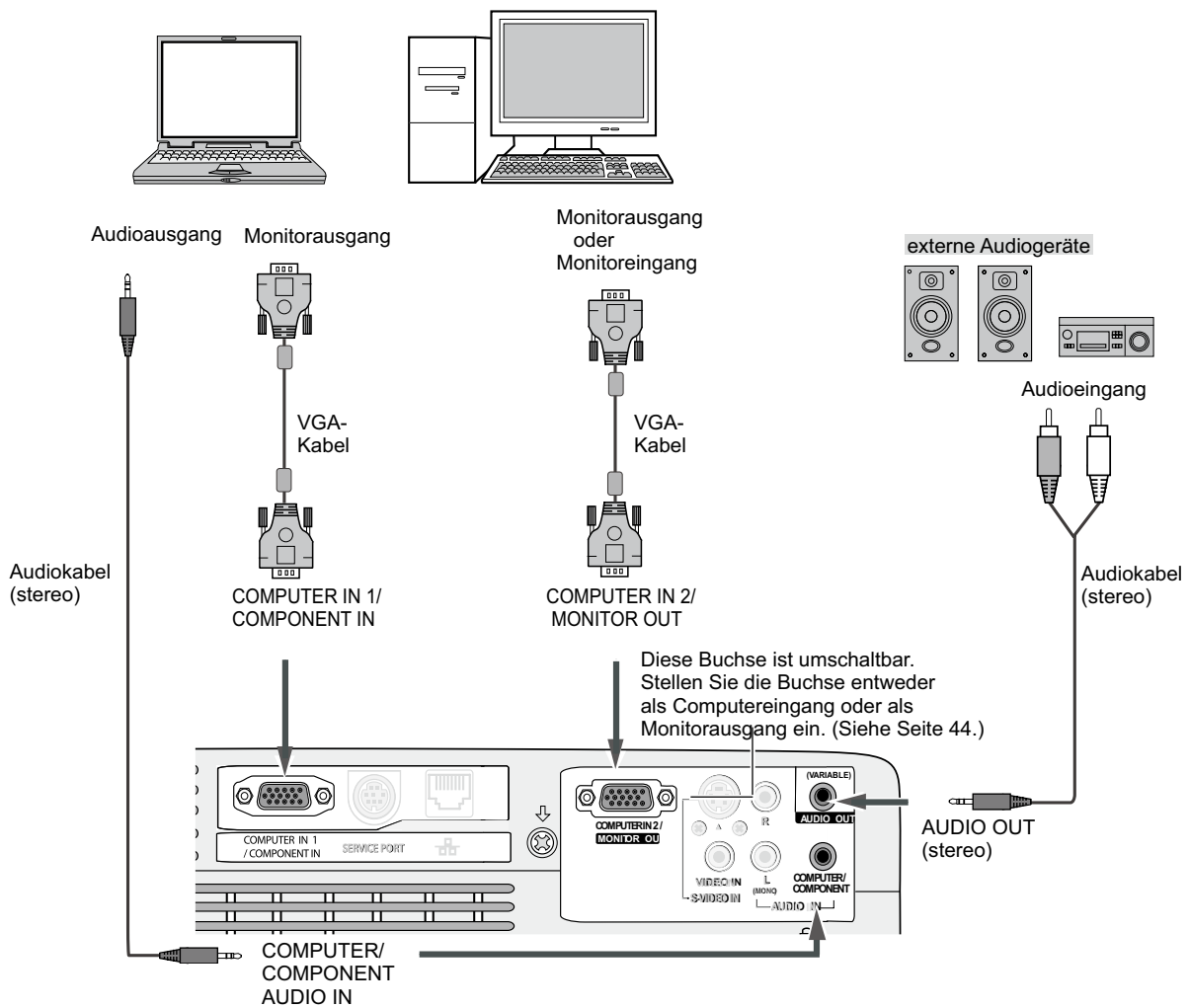


Anschluss von einem Computer

Anschlusskabel

- VGA-Kabel (Mini-D-sub 15-polig)*
- Audiokabel (Ministecker: stereo)

(*Ein Kabel wird mitgeliefert, die anderen Kabel werden nicht mit dem Projektor mitgeliefert.)



✓Hinweise:

- Toneingang an der Buchse COMPUTER / COMPONENT AUDIO IN, wenn die Buchse COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN und COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als Eingang verwendet wird.
- Beim Anschließen von externen Audiogeräten an der AUDIO OUT-Buchse wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet.
- Bei einem längeren Kabel ist es besser die COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN-Buchse und nicht die COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT-Buchse zu verwenden.

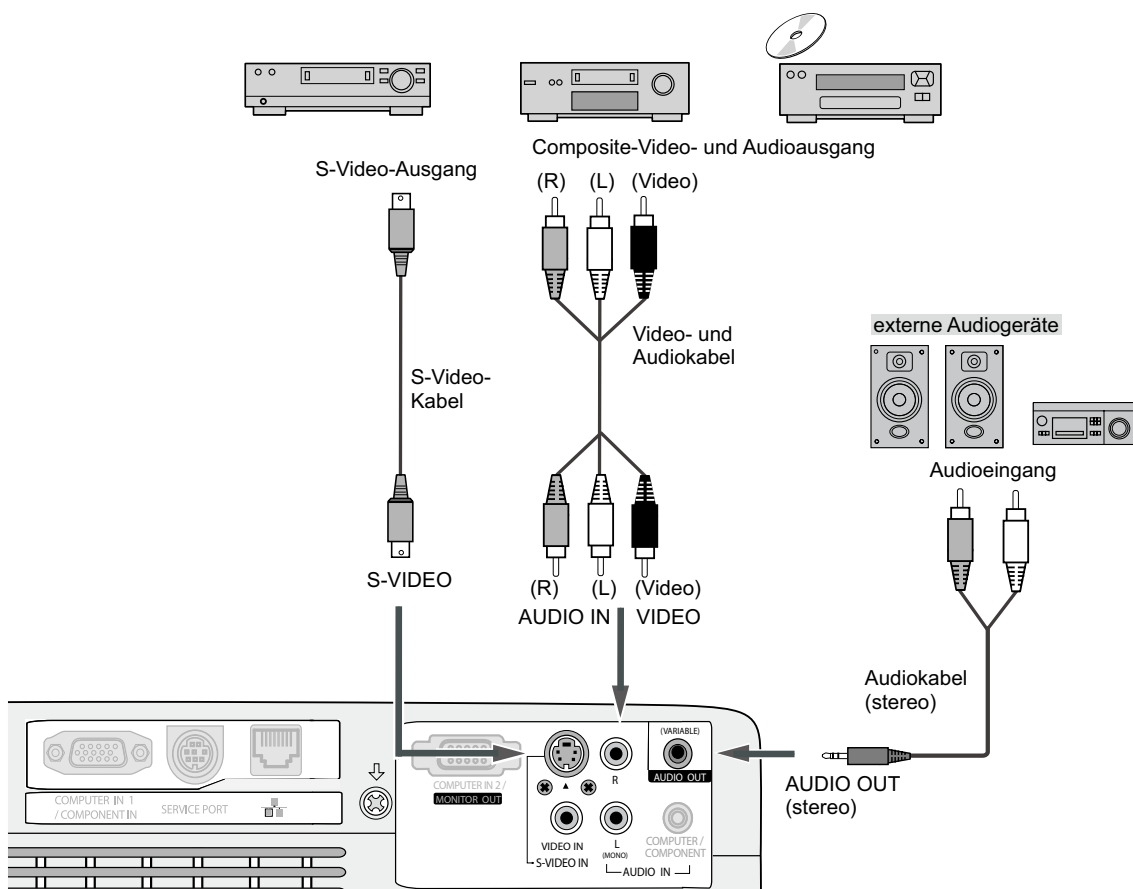


Vor dem Anschließen der Kabel müssen die Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Netzsteckdose gezogen werden.

Anschluss von Videogeräten

Anschlusskabel

- Video- und Audiokabel (RCA x 3)
 - S-VIDEO-Kabel
 - Audiokabel (Ministecker: stereo)
- (Die Kabel sind nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten.)



✓ Hinweise:

- Beim Anschließen von externen Audiogeräten an der AUDIO OUT-Buchse wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet.
- Wenn mit dem Eingangsmenü "AUTO" eingestellt wird, hat der Anschluss an der S-VIDEO-Buchse Vorrang über die VIDEO-Buchse (Seite 34).

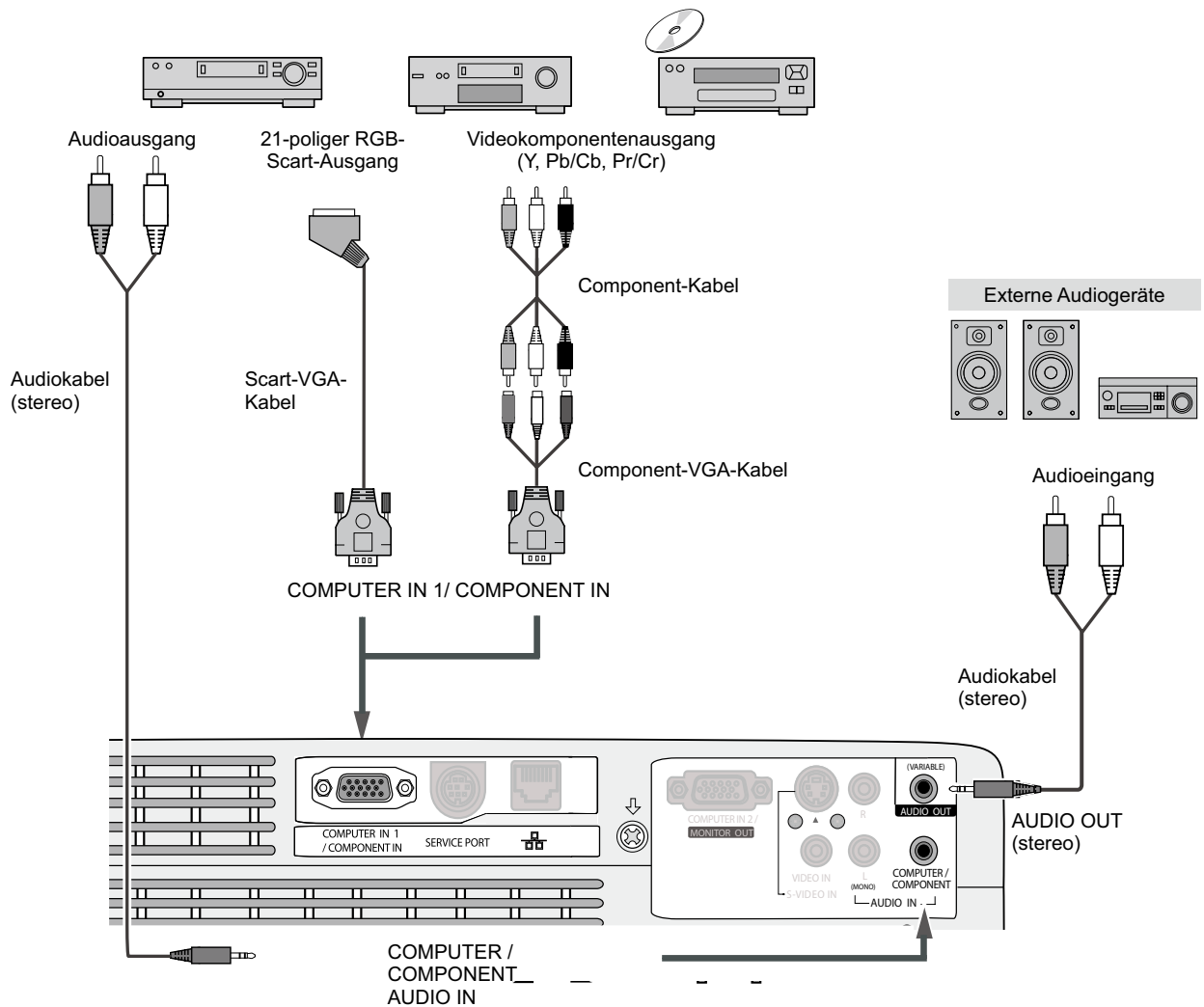


Vor dem Anschließen der Kabel müssen die Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Netzsteckdose gezogen werden.

Anschluss von Component-Videogeräten

Anschlusskabel

- Audiokabel (Ministecker: stereo)
 - Scart-VGA-Kabel
 - Component-Kabel
 - Component-VGA-Kabel
- (Die Kabel sind nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten.)



✓ Hinweis:

Beim Anschließen von externen Audiogeräten an der AUDIO OUT-Buchse wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet.



Vor dem Anschließen der Kabel müssen die Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Netzsteckdose gezogen werden.

Anschluss des Netzkabels

Der Projektor ist für den Betrieb mit Netzspannungen von 100 - 120 oder 200 - 240V geeignet. Die richtige Eingangsspannung wird automatisch eingestellt. Als Stromquelle für den Projektor muss eine Einphasenstromquelle verwendet werden, deren neutraler Leiter an Masse geschlossen ist. Schließen Sie den Projektor nicht an andere Stromquellen an, weil ein elektrischer Schlag ausgelöst werden kann.

Wenden Sie sich bei Unklarheiten über die Stromversorgung an Ihren autorisierten Händler oder an eine Kundendienststelle. Schließen Sie vor dem Einschalten zuerst alle Peripheriegeräte am Projektor an.



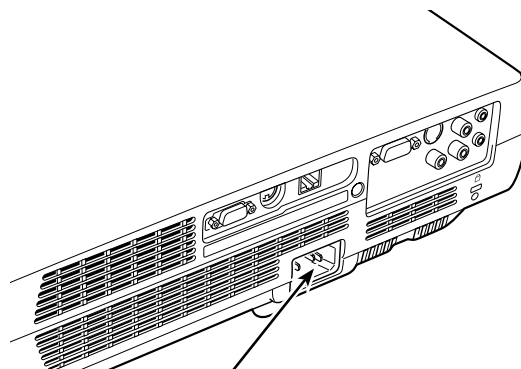
VORSICHT

Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe befinden und leicht zugänglich sein.

✓ **Hinweis:**

Ziehen Sie immer den Netzstecker aus der Steckdose, wenn der Projektor nicht verwendet wird.

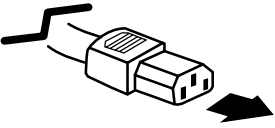
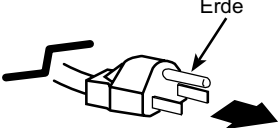
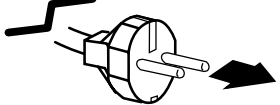

Bei einem angeschlossenen Projektor wird in der Betriebsbereitschaft immer eine geringe Leistung aufgenommen.



Schließen Sie das Netzkabel (mitgeliefert) hier an.

Hinweise zum Netzkabel

Das Netzkabel muss die Anforderungen des Landes erfüllen, in dem der Projektor betrieben wird. Überprüfen Sie die Netzsteckerform anhand der nachstehenden Tabelle für die Verwendung des richtigen Netzkabels. Falls das mitgelieferte Netzkabel nicht an einer Steckdose angeschlossen werden kann, wenden Sie sich an Ihr Verkaufsgeschäft.

Projektorseite	Steckdosenseite		
 <p data-bbox="236 1574 424 1621">zur Netzbuchse des Projektors</p>	 <p data-bbox="528 1574 775 1621">zur Steckdose (Netzspannung 120 V)</p>	 <p data-bbox="807 1574 1107 1621">zur Steckdose (Netzspannung 200 - 240V)</p>	 <p data-bbox="1254 1547 1430 1621">zur Steckdose (Netzspannung 200 - 240V)</p>

Grundbedienung

Einschalten des Projektors

- 1** Schließen Sie vor dem Einschalten des Projektors alle Peripheriegeräte (Computer, Videorecorder usw.) richtig an.
- 2** Schließen Sie das Netzkabel des Projektors an einer Steckdose an. Die POWER-Anzeige blinkt kurz rot und leuchtet danach rot. Öffnen Sie die Objektivdeckel.
- 3** Drücken Sie die POWER ON/STAND-BY-Taste der Fernbedienung. Die POWER-Anzeige wechselt auf Grün und das Kühlgebläse wird eingeschaltet. Die Vorbereitungsanzeige erscheint auf dem Bildschirm und das Zurückzählen beginnt.
- 4** Nach dem Zurückzählen wird die zuletzt eingestellte Eingangsquelle wiedergegeben und das Lampenkontrollsymbol (Seite 46) erscheint auf dem Bildschirm.

Falls der Projektor mit einem PIN Code gesperrt ist, erscheint das Dialogfeld für die Eingabe des PIN Codes. Geben Sie den PIN Code wie nachstehend beschrieben ein.

Eingabe eines PIN Codes

Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten ▲▼ und drücken Sie die Zeigertaste ►, um die Zahl einzugeben und den Cursor zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf "*". Stellen Sie im Falle einer Fehleingabe den Zeiger mit der Zeigertaste ◀ auf die zu korrigierende Zahl und geben Sie die richtige Zahl mit den Zeigertasten ▲▼ ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl. Bei der Auslieferung ist der PIN Code "1234" eingestellt.

Stellen Sie nach der Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger mit der Zeigertaste ► auf "Bestätigen". Drücken Sie die SELECT-Taste, um den Projektor bedienen zu können.

Bei einer Fehleingabe des PIN Codes wechselt Anzeige "PIN code" und die Zahl (****) auf Rot und verschwindet danach. Geben Sie den PIN Code erneut richtig ein.

Was ist PIN Code?

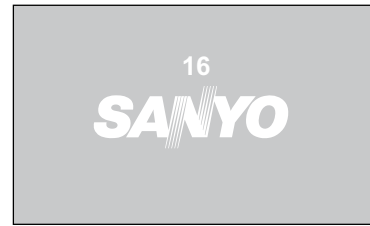
PIN Code ist ein Sicherheitscode mit einer persönlichen Identifikationsnummer, so dass nur eine Person, die den Code kennt, in der Lage ist, den Projektor zu bedienen. Mit der Einstellung des PIN Codes können Unbefugte von der Projektorbedienung ausgeschlossen werden.

Ein PIN Code besteht aus einer vierstelligen Zahl. Für das Sperren des Projektors mit einem PIN Code wird auf die PIN Codefunktion im Abschnitt "Einstellungen" auf Seiten 47, 48 verwiesen.



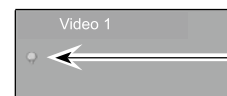
VORSICHT ZUR HANDHABUNG DES PIN CODES

Falls der PIN Code vergessen wird, lässt sich der Projektor nicht mehr in Betrieb nehmen. Stellen Sie daher den PIN Code vorsichtig ein und tragen Sie den Code in den Freiraum auf Seite 67 dieser Anleitung ein und halten Sie die Anleitung griffbereit. Falls der PIN Code abhanden gekommen ist oder vergessen wurde, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an ein Kundendienstzentrum.



Die Vorbereitungsanzeige erlischt nach 30 Sekunden.

Eingestellt Eingangsquelle und Lampenkontrolle



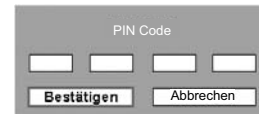
← das Lampenkontrollsymbol

(Für den Lampenkontrolle siehe Seite 46.)

✓Hinweise:

Das Filterwarn- und das Lampenaustauschsymbol werden auf dem Bildschirm eingeblendet, entsprechend dem Betriebszustand des Projektors.

PIN Codereingabefeld



Der Projektor lässt sich bedienen, sobald das OK-Symbol erlischt.

✓Hinweise:

- Wenn die Eingangssignalsuche auf "Ein 1" oder "Ein 2" eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 44).
- Bei ausgeschalteter Logoauswahlfunktion wird auf der Leinwand kein Logo wiedergegeben (Seite 42).
- Falls in der Anzeige-Funktion "Countdown aus" oder "Aus" eingestellt ist, wird das Zurückzählen nicht angezeigt (Seite 41).
- Während dem Zurückzählen lassen sich keine Bedienungen vornehmen.
- Falls nach der Anzeige des Dialogfelds zur Eingabe des PIN-Codes während 3 Minuten kein PIN-Code eingegeben wird, so wird der Projektor automatisch ausgeschaltet.
- Bei der Auslieferung ist der PIN Code "1234" eingestellt.

Ausschalten des Projektors

- 1** Drücken Sie die POWER ON/STAND-BY-Taste der Fernbedienung, so dass die Anzeige "Ausschalten ?" eingeblendet wird.
- 2** Drücken Sie die POWER ON/STAND-BY-Taste nochmals, um den Projektor auszuschalten. Die POWER-Anzeige beginnt rot zu blinken und die Kühlgebläse laufen weiter. (Die Gebläsegeräusche lassen sich durch die Wahl einer Drehzahl einstellen. Siehe Seite 49.) Das Netzkabel kann jetzt aus der Steckdose gezogen werden, auch bei laufenden Kühlgebläsen.
- 3** Nach dem Abkühlen des Projektors leuchtet die POWER-Anzeige rot.



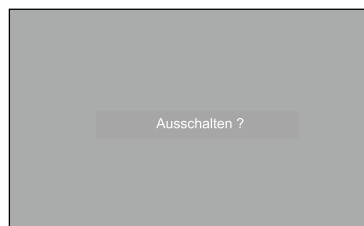
ZUR ERHALTUNG DER LEBENSDAUER DARF DIE LAMPE NACH DEM EINSCHALTEN ERST NACH EINER BRENNDAUER VON MINDESTENS 5 MINUTEN WIEDER AUSGESCHALTET WERDEN.



VERMEIDEN SIE EINEN UNUNTERBROCHENEN BETRIEB DES PROJEKTORS, WEIL SICH DADURCH DIE LEBENSDAUER DER LAMPE VERKÜRZEN KANN. SCHALTEN SIE DEN PROJEKTOR ALLE 24 STUNDEN MINDESTENS FÜR UMGEFÄHR EINE STUNDE AUS.

✓Hinweise:

- Bei eingeschalteter "Lampensofortstart"-Funktion ("Ein") wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet (Seite 46).
- Die Drehzahl des Kühlgebläses ändert sich je nach Temperatur im Inneren des Projektors.
- Packen Sie den Projektor nicht in eine Tasche, solange er sich nicht ausreichend abgekühlt hat.
- Falls die WARNING-Anzeige blinkt oder rot leuchtet, wird auf "Warnungsanzeige" auf Seite 51 verwiesen.
- Bei blinkender POWER-Anzeige kühlt sich die Lampe ab, der Projektor lässt sich in diesem Zustand nicht einschalten. Warten Sie bis die POWER-Anzeige konstant rot leuchtet, um den Projektor wieder einzuschalten.
- Nach dem Ausschalten des Projektors wird der Betrieb des Kühlgebläses beim Abziehen des Netzkabels unterbrochen.
- Der Projektor kann erst wieder eingeschaltet werden, wenn die POWER-Anzeige rot leuchtet. Die Wartezeit für das erneute Einschalten verkürzt sich, wenn das Kühlgebläse normal ausgeschaltet wird und der Betrieb nicht durch unmittelbares Abziehen des Netzkabels unterbrochen wird.



Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.

Bedienung des Bildschirmmenüs

Der Projektor kann mit dem Bildschirmmenü eingestellt werden. Für die einzelnen Einstellungen wird auf die folgenden Seiten verwiesen.

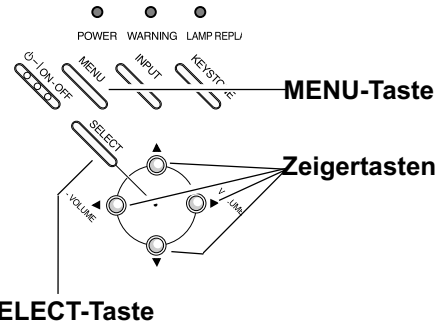
- 1** Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs.
- 2** Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶ für die Wahl des einzustellenden Menüsymbols. Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼ für die Wahl des Menüpunktes.
- 3** Drücken Sie die SELECT-Taste für die Anzeige der Daten. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um die Einstellungen vorzunehmen. Für die entsprechende Einstellung wird auf die folgenden Seiten verwiesen.

Drücken Sie die MENU-Taste nochmals, um das Bildschirmmenü zu schließen.

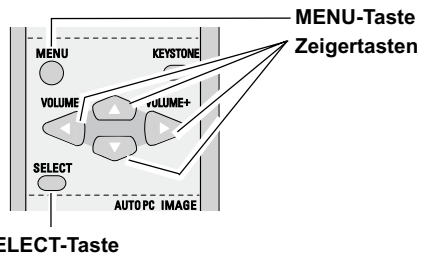
✓ **Hinweis:**

Der gewünschte Punkt wird erst durch Drücken der SELECT-Taste aktiviert.

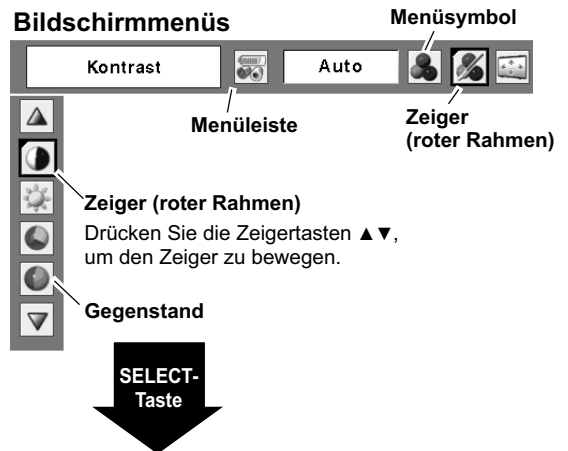
Projektortasten



Fernbedienung

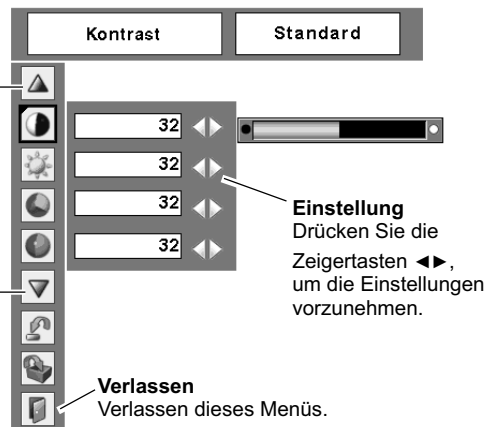


Bildschirmmenü



Drücken Sie die SELECT-Taste bei diesem Symbol für die Anzeige der vorherigen Einstellungen.

Drücken Sie die SELECT-Taste hier für die Anzeige des nächsten Gegenstandes.



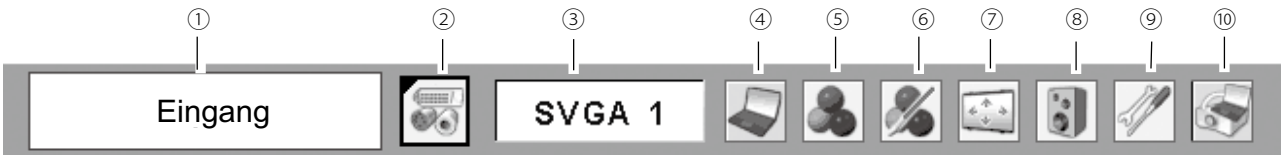
Einstellung
Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um die Einstellungen vorzunehmen.

Verlassen
Verlassen dieses Menüs.

Menüleiste

Für Einzelheiten zu den Funktionen wird auf die Menüstruktur auf den Seiten 59-60 verwiesen.

Computerquelle



① Menüpunkt

Zeigt das gewählte Menü des Bildschirmmenüs.

② Eingangsmenü

Zum Einstellen der Eingangsquelle Computer oder Video (Seite 25).

③ PC-Systemmenü

Zum Einstellen des Computersystems (Seite 26).

④ PC-Einstellmenü

Zum Einstellen der Parameter zur Anpassung an das Eingangssignal (Seiten 27 - 29).

⑤ Bildwahlmenü

Zum Einstellen des Bildpegels Dynamik, Standard, Natürlich, Tafel (Grün), Tafel (Farbe) oder Bild 1 - 4 (Seite 30).

⑥ Bildeinstellmenü

Für die Einstellung des Kontrasts, der Helligkeit, der Farbtemperatur, des Weißabgleichs (R/G/B), der Schärfe oder des Gamma für Computerbilder (Seiten 31, 32).

⑦ Bildschirmenü

Für die Einstellung der Bildgröße auf Normal, Original, Voll, Benutzerdefiniert und Digitaler Zoom +/- (Seiten 32, 33).

⑧ Tonmenü

Zum Einstellen des Lautstärkepegels oder zum Abschalten der Tonwiedergabe (Seite 23).

⑨ Einstellmenü

Für die Einstellung der Projektorkonfiguration (Seiten 41 - 50).

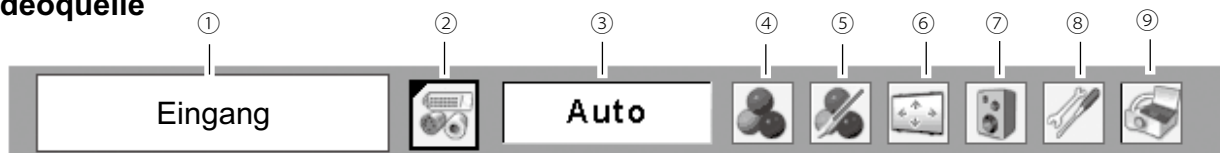
⑩ Wired setting-Menü

Siehe Bedienungsanleitung "Netzwerkinstallation und Betrieb".

✓ Hinweis:

Einstellungen sind selben wie die Einstellungen in der Videoquelle, wenn 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i vorgewählt wird.

Videoquelle



① Menüpunkt

Zeigt das gewählte Menü des Bildschirmmenüs.

② Eingangsmenü

Zum Einstellen der Eingangsquelle Video oder Computer (Seiten 34, 35).

③ AV-Systemmenü

Zum Einstellen des Systems der eingestellten Videoquelle (Seite 36).

④ Bildwahlmenü

Zum Einstellen des Bildpegels Dynamik, Standard, Kinoeinstellung, Tafel (Grün), Tafel (Farbe) oder Bild 1 - 4 (Seite 37).

⑤ Bildeinstellmenü

Für die Einstellung des Kontrasts, der Helligkeit, der Farbsättigung, des Farbtons, der Farbtemperatur, des Weißabgleichs (R/G/B), der Schärfe des Gamma, der Rauschunterdrückung und Progressiv von Bildern (Seiten 38, 39).

⑥ Bildschirmenü

Für die Einstellung des Bildes auf Normal, Voll, Zoom, Breitbild, Breitbild natürlich oder Benutzerdefiniert (Seite 40).

⑦ Tonmenü

Zum Einstellen des Lautstärkepegels oder zum Abschalten der Tonwiedergabe (Seite 23).

⑧ Einstellmenü

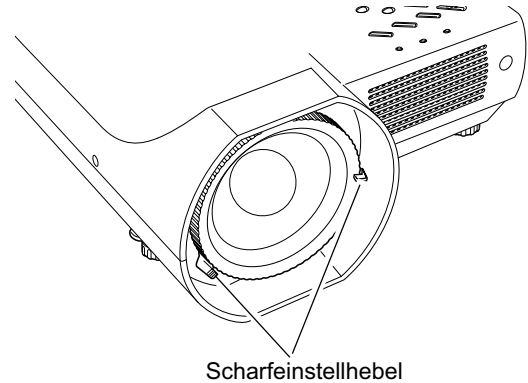
Für die Einstellung der Projektorkonfiguration (Seiten 41 - 50).

⑨ Wired setting-Menü

Siehe Bedienungsanleitung "Netzwerkinstallation und Betrieb".

Scharfeinstellung

Stellen Sie die Bildschärfe mit dem Scharfeinstellhebel ein.

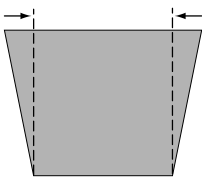


Trapezkorrektur

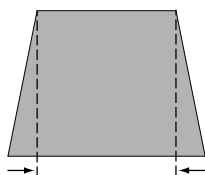
Ein Bild mit Trapezverzerrung kann mit der Trapezkorrektur korrigiert werden.

Drücken Sie die KEYSTONE-Taste der Fernbedienung. Die Trapezkorrekturdialogbox erscheint. Korrigieren Sie die Trapezverzerrung mit den Zeigertasten ▲ ▼. Die Trapezkorrektur lässt sich speichern (Seite 41).

Versmälern Sie den oberen Bildteil mit der Zeigertaste ▲.

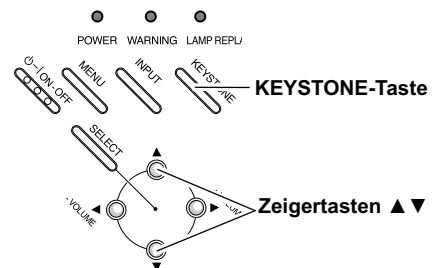


Versmälern Sie den unteren Bildteil mit der Zeigertaste ▼.

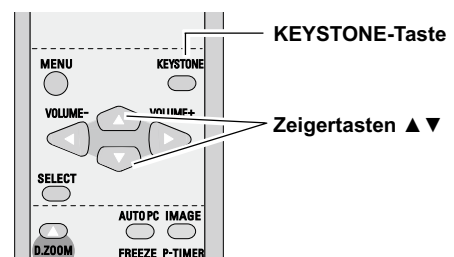


- Wenn keine Korrektur vorgenommen wurde, sind die Pfeile weiß.
- Der Pfeil für die korrigierte Richtung wird rot.
- Bei Erreichen der maximalen Korrektur verschwindet der Pfeil.
- Durch nochmaliges Drücken der KEYSTONE-Taste der Fernbedienung bei angezeigtem Trapezkorrekturfeld wird die Trapezkorrektur wieder ausgeschaltet.
- Der Einstellbereich kann je nach Eingangssignal eingeschränkt sein.
- Je nach Trapezkorrektur kann das Bild kurz zittern.
- Die Anzeige "Trapezkorrektur" erlischt nach 4 Sekunden.

Projektortasten



Fernbedienung



Toneinstellung

Direkteinstellung

Lautstärke

Stellen Sie den Lautstärkepegel mit der VOLUME-Taste +/- des Projektors oder der Fernbedienung ein. Auf dem Bildschirm wird für einige Sekunden die Anzeige des Lautstärkepegels eingeblendet.

Stumm

Drücken Sie zum Abschalten der Tonwiedergabe die MUTE-Taste auf der Fernbedienung. Die Tonwiedergabe kann durch nochmaliges Drücken der MUTE-Taste oder durch Drücken der VOLUME-Taste +/- wieder mit dem vorherigen Lautstärkepegel eingeschaltet werden.

Die Stummschaltung ist auch für die AUDIO OUT-Buchse effektiv.

Menüeinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Toneinstellmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste.

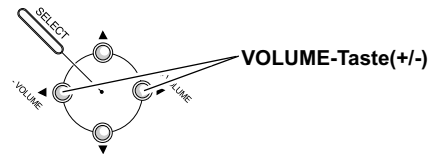
Lautstärke

Mit der Zeigertaste ▶ können Sie den Lautstärkepegel erhöhen, mit der Zeigertaste ◀ können Sie ihn verringern.

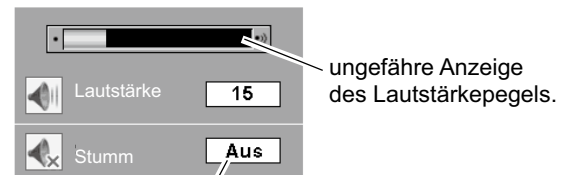
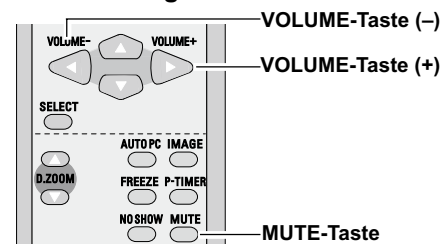
Stumm

Drücken Sie die Zeiger tasten ◀▶, um die Tonwiedergabe auszuschalten. Die Dialogboxanzeige wird auf "Ein" umgeschaltet und die Tonwiedergabe wird ausgeschaltet. Die Tonwiedergabe mit dem vorherigen Lautstärkepegel kann durch Drücken der Zeigertasten ◀▶ wieder eingeschaltet werden.

Projektortasten

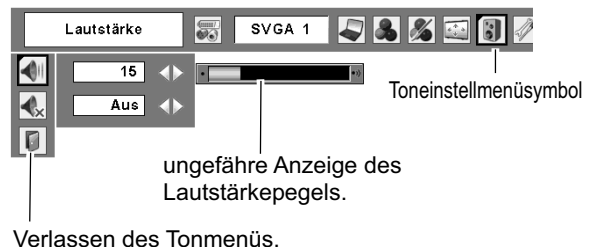


Fernbedienung



Mit der MUTE-Taste kann die Tonwiedergabe aus- oder eingeschaltet werden. Die Anzeige erlischt nach ungefähr 4 Sekunden.

Tonmenü



Bedienung mit der Fernbedienung

Für gewisse häufig verwendete Bedienungen ist es einfacher die Fernbedienung zu verwenden. Eine Bedienung lässt sich mit einem einfachen Tastendruck ausführen, es ist nicht notwendig das Bildschirmmenü anzuzeigen.

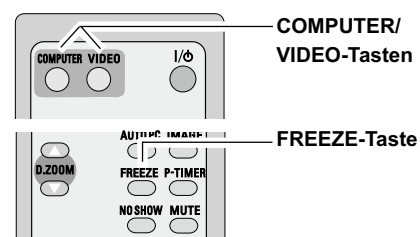
COMPUTER/VIDEO-Tasten

Drücken Sie zum Einstellen der Eingangsquelle die COMPUTER- oder die VIDEO-Taste. Für weitere Einzelheiten wird auf die Seiten 25, 34 und 35 verwiesen.

FREEZE-Taste

Drücken Sie für eine Standbildwiedergabe die FREEZE-Taste. Drücken Sie zum Aufheben der Standbildfunktion die FREEZE-Taste nochmals oder drücken Sie irgend eine andere Taste.

Fernbedienung



✓ Hinweis:

Für die anderen Tasten wird auf die nächste Seite verwiesen.

Grundbedienung

AUTO PC-Taste

Drücken Sie zur Bedienung der Auto PC-Anpassungsfunktion die AUTO PC-Taste.
Für weitere Einzelheiten wird auf die Seite 27 verwiesen.

D.ZOOM-Tasten

Drücken Sie die D.ZOOM-Tasten zum Ein- oder Auszoomen der Bilder. Für weitere Einzelheiten wird auf die Seite 33 verwiesen.

NO SHOW-Taste

Drücken Sie die NO SHOW-Taste, um die Bildwiedergabe abzuschalten. Drücken Sie zum Umschalten auf die normale Wiedergabe die NO SHOW-Taste nochmals oder drücken Sie irgend eine andere Taste. Wenn ein projiziertes Bild im Einstellmenüs unter Logo als "Benutzer" eingestellt ist (Seite 42), wird der Bildschirm jedes Mal beim Drücken der NO SHOW-Taste umgeschaltet.

schwarz → aufgezeichnetes Bild → normal →

KEYSTONE-Taste

Für Einzelheiten wird auf die Seite 22 verwiesen.

IMAGE-Taste

Drücken Sie die IMAGE-Taste zum Einstellen des gewünschten Bildpegels. Für weitere Einzelheiten wird auf die Seiten 30 und 37 verwiesen.

P-TIMER-Taste

Drücken Sie die P-TIMER-Taste, so dass auf dem Bildschirm "00:00" erscheint und der Timer zu zählen beginnt (00:00 - 59:59).

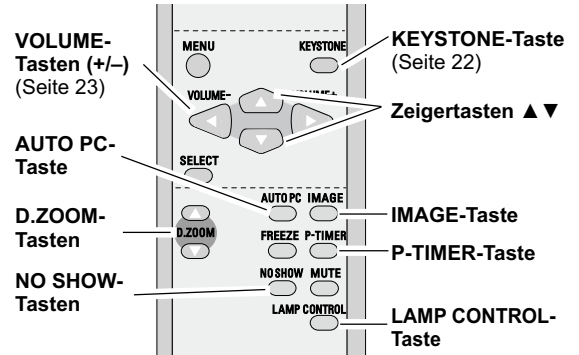
Zum Stoppen des Timers können Sie die P-TIMER-Taste nochmals drücken. Wird die P-TIMER-Taste ein weiteres Mal gedrückt, so wird die P-Timerfunktion ausgeschaltet.

LAMP CONTROL-Taste

Der Lampenmodus kann zum Einstellen der Bildschirmhelligkeit mit der LAMP CONTROL-Taste eingestellt werden.

- 💡 Normal Normale Helligkeit
- 💡 Eco Verringert die Helligkeit, reduziert die Leistungsaufnahme der Lampe und verlängert die Lampenlebensdauer

Fernbedienung



✓ Hinweis:

Für die anderen Tasten wird auf die vorhergehende Seite verwiesen.



Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.



P-Timeranzeige

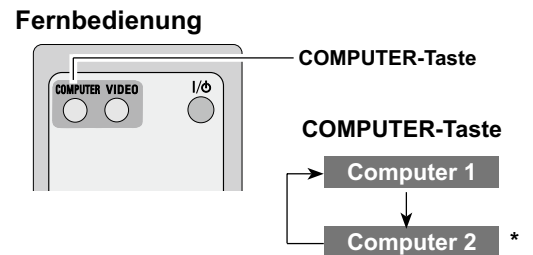
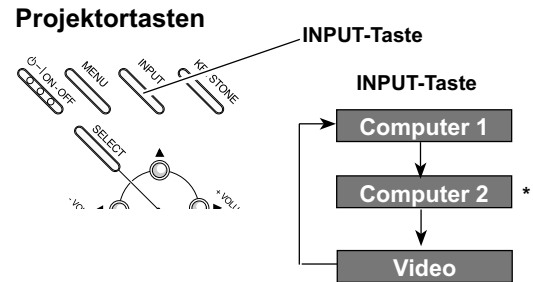
Computereingang

Wahl der Eingangsquelle

Direkteinstellung

Wählen Sie mit der INPUT-Taste des Projektors oder der COMPUTER-Taste der Fernbedienung entweder Computer 1 oder Computer 2.

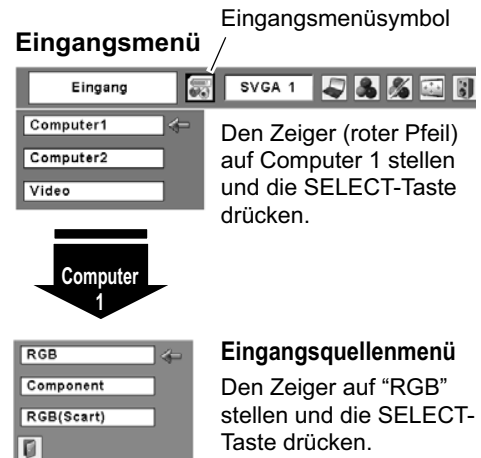
Vor der Verwendung dieser Tasten muss die richtige Eingangsquelle mit dem Menü wie nachstehend beschrieben eingestellt werden.



*Siehe Hinweis unten auf der Seite.

Menüeinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol einzustellen.
- 2 Stellen Sie den roten Pfeil mit den Zeigertasten ▲▼ entweder auf Computer 1 oder auf Computer 2 und drücken Sie die SELECT-Taste.
- 3 Wenn das Eingangsquellenmenü für Computer 1 erscheint, stellen Sie den Zeiger auf RGB und drücken Sie die SELECT-Taste.



✓Hinweise:

- Falls die Buchse COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als Monitorausgang eingestellt ist, wird Computer 2 nicht angezeigt (Seite 44).
- Computer 2 (COMPUTER IN 2/MONITOR OUT) kann nur RGB-Signale verwenden.
- Wenn die Eingangssignalsuche auf "Ein 1" oder "Ein 2" eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 44).



Einstellung des Computersystems

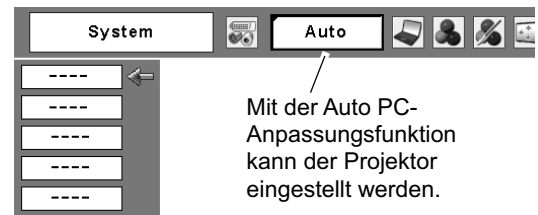
Dieser Projektor stellt sich mit dem Multi-Scan-System und der Auto PC-Anpassung automatisch auf die meisten Arten von Computersignalen, basierend auf VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA und UXGA ein. Beim Einstellen von Computer als Signalquelle wird das Signalformat automatisch abgetastet und der Projektor eingestellt, ohne dass weitere Einstellungen notwendig sind. (Die Signalformate, für welche dieser Projektor geeignet ist, sind auf Seite 62 aufgeführt.)

Eine der folgenden Anzeigen erscheint, wenn:

- Auto** Falls der Projektor das angeschlossene Signal nicht als Computersystem abtasten kann, spricht die Auto PC-Anpassungsfunktion zum Einstellen des Projektors an und die Anzeige "Auto" wird im Systemmenüsymbol angezeigt. Falls kein zufrieden stellendes Bild erzielt werden kann, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen (Seiten 28, 29).
- Es ist kein Signaleingang vom Computer vorhanden. Kontrollieren Sie, ob der Anschluss des Computers am Projektor richtig eingestellt ist ("Fehlersuche" Seite 56).
- Modus 1** Benutzervoreinstellungen in Computereinstellung. Die Einstelldaten lassen sich in der Betriebsart 1 - 5 speichern (Seiten 28, 29).
- SVGA 1** Einstellung des Computersystems dieses Projektors. Der Projektor wählt das richtige System im Projektor und zeigt es an.

*Modus 1 und SVGA 1 sind Beispiele.

PC-Systemmenü

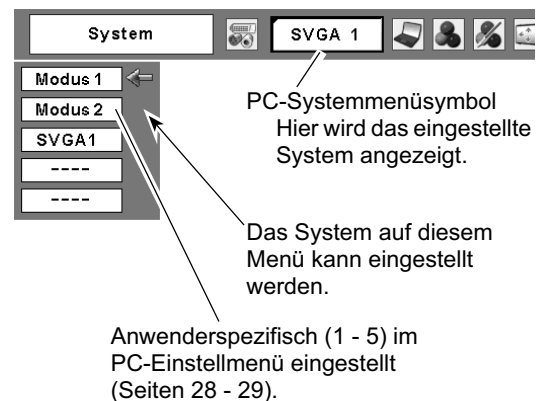


Manuelle Wahl des Computersystems

Das Computersystem kann auch manuell eingestellt werden.

- 1** Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den roten Rahmen auf das PC-Systemmenü einzustellen.
- 2** Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um den roten Pfeil auf das einzustellende System zu stellen und drücken Sie die SELECT-Taste.

PC-Systemmenü



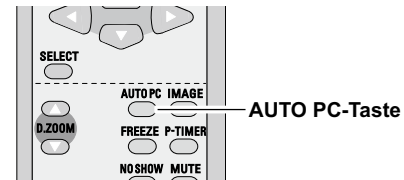
Auto-PC-Einstellung

Die Funktion "Auto PC-Anpassung" ist für die automatische Abstimmung von "Fine Sync.", "Tracking" und "Horizontal" und "Vertikal" auf Ihren Computer. Die Funktion "Auto PC-Anpassung" kann wie folgt angewendet werden.

Direkteinstellung

Die Auto PC-Einstellung kann direkt durch Drücken der AUTO PC-Taste der Fernbedienung ausgeführt werden.

Fernbedienung



Menüeinstellung

Auto PC-Anpassung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das PC-Anpassungssymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf das Auto PC-Anpassungssymbol und drücken Sie die SELECT-Taste zweimal.

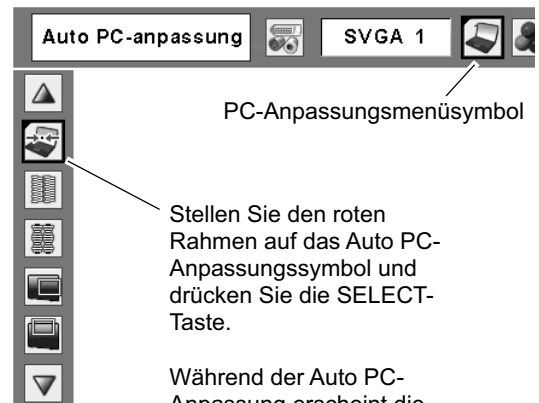
Abspeichern der Einstelldaten

Die Einstellparameter der Auto PC-Anpassung lassen sich im Projektor abspeichern. Einmal abgespeicherte Parameter lassen sich durch die Wahl der Betriebsart im PC-Systemmenü aufrufen (Seite 26). Siehe "Speichern" auf Seite 29.

✓Hinweise:

- Bei gewissen Computern lassen sich Fine Sync., Tracking, Horizontal und die Vertikal mit der Funktion Auto PC-Anpassung nicht richtig einstellen. Falls mit dieser Funktion kein zufrieden stellendes Bild erzielt wird, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen. (Seiten 28, 29)
- Das Menü Auto PC-Anpassung lässt sich nicht bedienen, wenn im Menü PC-System 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt wird. (Seite 26)

PC-Einstellmenü



Manuelle PC-Einstellung

Es gibt jedoch gewisse Computer, die spezielle Signalformate verwenden, die sich mit dem Multi-Scan-System des Projektors nicht erfassen lassen. Mit der manuellen PC-Einstellung lassen sich verschiedene Parameter an spezielle Signalformate anpassen. Der Projektor besitzt 5 unabhängige Speicherbereiche für die Abspeicherung der manuell eingestellten Parameter. Damit lassen sich Einstellungen, die für bestimmte Computer gemacht wurden, bei Bedarf wieder aufrufen.

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das PC-Anpassungsmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die Einstelldialogbox erscheint. Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

Fine Sync.

Flimmerunterdrückung des wiedergegebenen Bildes. Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor. (Einstellbereich 0 bis 31)

Tracking

Einstellungen der Gesamtbildpunkte in einer Horizontalperiode. Stellen Sie die Zahl, die Ihrem Computerbild entspricht, mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

Horizontal

Stellen Sie die horizontale Bildposition ein. Nehmen Sie die Positionseinstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

Vertikal

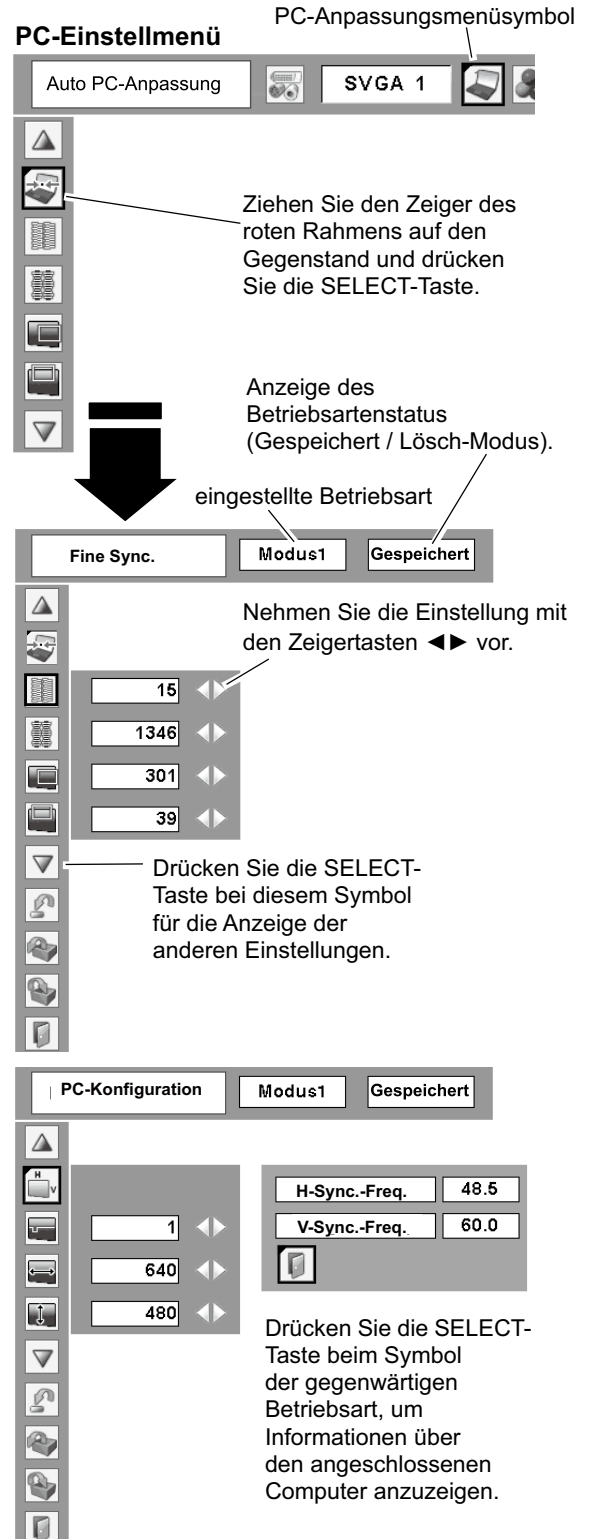
Stellen Sie die vertikale Bildposition ein. Nehmen Sie die Positionseinstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

PC-Konfiguration

Drücken Sie die SELECT-Taste, um Informationen über den angeschlossenen Computer anzuzeigen.

Clamp

Einstellung des Clamp-Pegels. Versuchen Sie diese Einstellung vorzunehmen, wenn das Bild dunkle Streifen aufweist. Nehmen Sie die Positionseinstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.



PC-Einstellmenü PC-Anpassungsmenüsymbol

Auto PC-Anpassung SVGA 1

Ziehen Sie den Zeiger des roten Rahmens auf den Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste.

Anzeige des Betriebsartenstatus (Gespeichert / Lösch-Modus).

eingestellte Betriebsart

Fine Sync. Modus1 Gespeichert

Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

15 ◀▶

1346 ◀▶

301 ◀▶

39 ◀▶

Drücken Sie die SELECT-Taste bei diesem Symbol für die Anzeige der anderen Einstellungen.

PC-Konfiguration Modus1 Gespeichert

H-Sync.-Freq. 48.5

V-Sync.-Freq. 60.0

Drücken Sie die SELECT-Taste beim Symbol der gegenwärtigen Betriebsart, um Informationen über den angeschlossenen Computer anzuzeigen.

Displayfläche H

Zum Einstellen des horizontalen Anzeigebereich dieses Projektors. Stellen Sie den Wert mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

Displayfläche V

Zum Einstellen des vertikalen Anzeigebereich dieses Projektors. Stellen Sie den Wert mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

Reset

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja". Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

Lösch-Modus

Stellen Sie den roten Rahmen zum Lösch-Modus von Einstelldaten auf das Symbol "Lösch-Modus" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den roten Zeiger auf die zu löschende Betriebsart und drücken Sie die SELECT-Taste.

Speichern

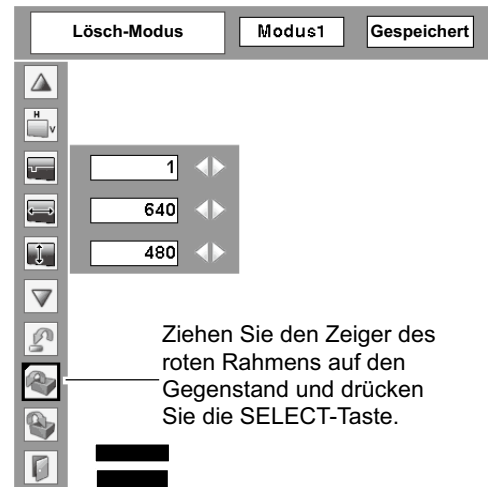
Stellen Sie den roten Rahmen zum Speichern der Einstelldaten auf das Symbol "Speichern" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den roten Pfeil auf eine abzuspeichernde Betriebsart 1 bis 5 und drücken Sie die SELECT-Taste.

Verlassen

Verlassen des PC-Anpassungsmenüs.

✓ Hinweis:

Displayfläche (H/V) lassen sich nicht einstellen, wenn im PC-Systemmenü 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i gewählt ist (Seite 26).



Ziehen Sie den Zeiger des roten Rahmens auf den Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste.

Für diese Betriebsart sind die Parameter gespeichert.

Lösch-Modus der Einstelldaten

Was löschen?		800	142	34	1024	768
Modus1	Gespeichert	800	142	34	1024	768
Modus2	Löschen	800	142	34	1024	768
Modus3	Löschen	800	142	34	1024	768
Modus4	Löschen	800	142	34	1024	768
Modus5	Löschen	800	142	34	1024	768

Betriebsart ohne Abspeicherung

In der Betriebsart ohne Abspeicherung werden die Werte für "Tracking.", "Horizontal", "Vertikal", "Displayfläche H" und "Displayfläche V" gezeigt.

Abspeichern der Einstelldaten

Wohin abspeichern?		800	142	34	1024	768
Modus1	Gespeichert	800	142	34	1024	768
Modus2	Löschen	800	142	34	1024	768
Modus3	Löschen	800	142	34	1024	768
Modus4	Löschen	800	142	34	1024	768
Modus5	Löschen	800	142	34	1024	768

Schließen der Dialogbox.

Wahl der des Bildpegels

Direkteinstellung

Wählen Sie einen Bildpegel, "Dynamik", "Standard", "Natürlich", "Tafel (Grün)", Tafel (Farbe), "Bild 1", "Bild 2", "Bild 3" und "Bild 4", durch Drücken der IMAGE-Taste der Fernbedienung.

Dynamik

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.

Standard

Normale Bildeinstellung.

Natürlich

Bildeinstellung mit verbesserter Halbtonwiedergabe für Abbildungen.

Tafel(Grün)

Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Mit dieser Betriebsart wird die Bildprojektion auf eine Wandtafel optimiert. Dies gilt vor allem für eine grüne Wandtafel und ist bei einer schwarzen Wandtafel nicht wirkungsvoll.

Tafel (Farbe)

Zum Zeitpunkt der einfachen Projektion auf der farbigen Wand, können Sie das nahe Farbe Bild an das Farbe Bild gelangen, das auf einen weißen Schirm projiziert wird, indem Sie die ähnliche Farbe zur Wandfarbe von vorwählen, einstellten vier Farben.

Bild 1 - 4

Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 31-32).

Menüeinstellung

1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildwahlmenüsymbol.

2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Pegel und drücken Sie die SELECT-Taste.

Dynamik

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.

Standard

Normale Bildeinstellung.

Natürlich

Bildeinstellung mit verbesserter Halbtonwiedergabe für Abbildungen.

Tafel(Grün)

Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Eine genauere Beschreibung finden Sie obenstehend.

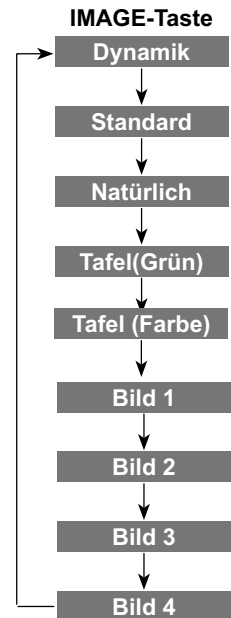
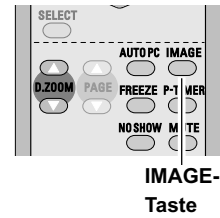
Tafel (Farbe)

Zum Zeitpunkt der einfachen Projektion auf der farbigen Wand, können Sie das nahe Farbe Bild an das Farbe Bild gelangen, das auf einen weißen Schirm projiziert wird, indem Sie die ähnliche Farbe zur Wandfarbe von vorwählen, einstellten vier Farben. Drücken Sie die SELECT-Taste, um die Farbe wählen.

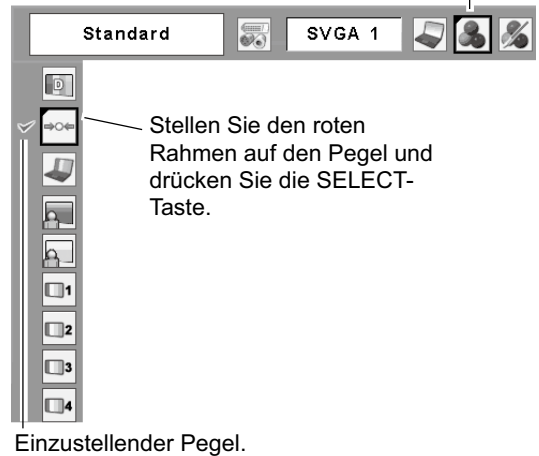
Bild 1 - 4

Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 31-32).

Fernbedienung



Bildwahlmenü



Bildpegeleinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildeinstellmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die einzelnen Einstellpegel werden angezeigt. Stellen Sie die einzelnen Pegel mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

Kontrast

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des Kontrasts. (Einstellbereich 0 bis 63)

Helligkeit

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen der Bildhelligkeit. (Einstellbereich 0 bis 63)

Farbtemperatur

Stellen Sie die gewünschte Farbtemperatur mit den Zeigertasten ◀ oder ▶ ein. (Sehr niedrig, Niedrig, Mittel oder Hoch)

Weißabgleich (Rot)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des roten Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

Weißabgleich (Grün)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des grünen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

Weißabgleich (Blau)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des blauen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

Schärfe

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ für ein weicheres und die Zeigertaste ▶ für ein schärferes Bild. (Einstellbereich 0 bis 15)

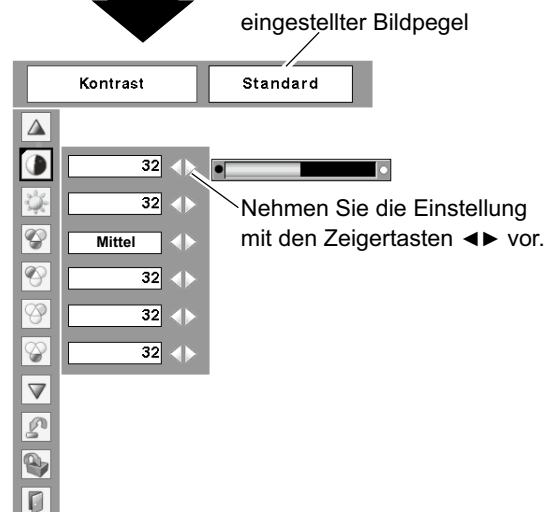
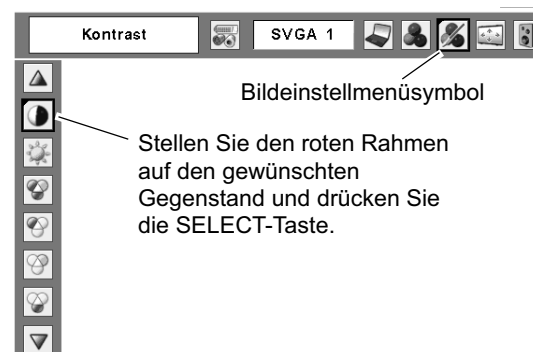
Gamma

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um eine bessere Balance des Kontrasts einzustellen. (Einstellbereich 0 bis 15)

Reset

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja". Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

Bildeinstellmenü



✓ Hinweis:

Nach der Einstellung des Weißabgleichs für Rot, Grün oder Blau wird der Farbtemperaturpegel auf "Anpassung" umgeschaltet.



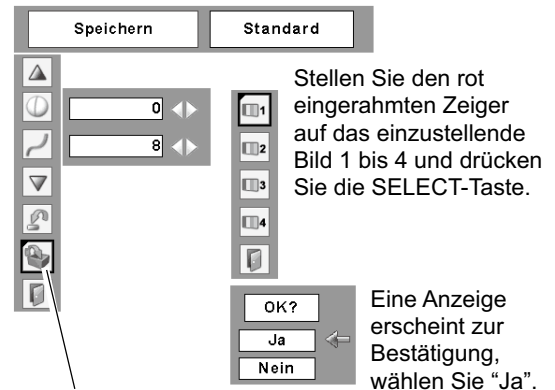
Speichern

Um die eingestellten Daten zu speichern, wählen Sie "Speichern" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den Pegel des Bildes 1 bis 4 mit den Zeigertasten ▲ und ▼ ein und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja". Die gespeicherten Daten lassen sich abrufen, wenn Sie bei der Bildpegelwahl auf Seite 30 "Bild" einstellen.



Verlassen

Verlassen des Bildeinstellmenüs.



Symbol Speichern

Die SELECT-Taste bei diesem Symbol zum Abspeichern der Einstellungen drücken.

Stellen Sie den rot eingerahmten Zeiger auf das einzustellende Bild 1 bis 4 und drücken Sie die SELECT-Taste.

Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja".

Bildschirmformateinstellung

Dieser Projektor ist mit einer Bildformatfunktion ausgerüstet, mit welcher ein gewünschtes Bildformat eingestellt werden kann.

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildschirmmenüsymbol ein.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf die einzustellende Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.



Normal

Das Bild wird auf das Bildschirmformat unter Beibehaltung des Seitenverhältnisses des Eingangssignals angepasst.



Original

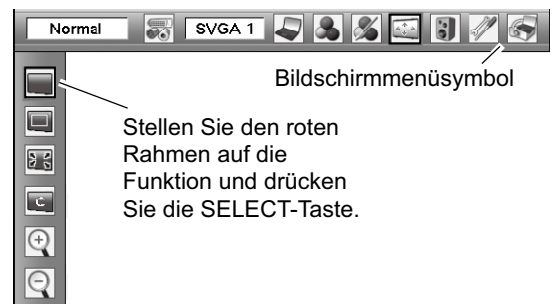
Bild in der Originalgröße. Falls die Originalgröße größer als der Bildschirm (1280 x 800) ist, wird der Projektor automatisch in den Schwenkmodus umgeschaltet. Schwenken Sie das Bild mit den Zeigertasten ▲▼◀▶. Nach dem Einstellen erscheinen die Zeiger in Rot. Beim Erreichen der Korrekturgrenze verschwinden die Zeiger.



Voll

Für ein Voll.

Bildschirmmenü



Bildschirmmenüsymbol

Stellen Sie den roten Rahmen auf die Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.

✓Hinweise:

- Dieser Projektor kann keine höhere Auflösung als 1600 x 1200 wiedergeben. Bei einer höheren Auflösung des Computerbildschirms muss die Auflösung vor dem Anschließen am Projektor verringert werden.
- Die Bilddaten mit einer anderen Auflösung als 1280 x 800 werden zur Anpassung an die Bildschirmgröße umgewandelt.
- Original und D.Zoom+/- sind nicht verfügbar, wenn die Funktion 4:3 oder 16:9 im Seitenverhältnis (Seite 44) ausgewählt ist.
- Wenn im Systemmenü (Seite 26) 480i, 575i, 480p oder 575p eingestellt ist, lässt sich Original und Digitaler Zoom +/- nicht einstellen.

Benutzerdefiniert

Stellen Sie das Bildschirmformat und die Position manuell ein. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Benutzerdefiniert". "Benutzerdefiniert" wird für einige Sekunden auf dem Bildschirm eingeblendet, danach erscheint "Seitenverhältnis".

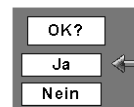
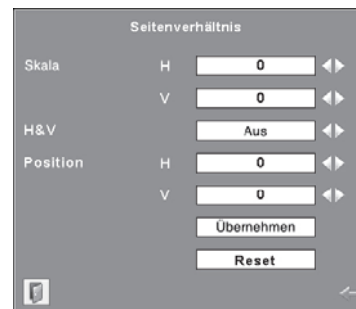
Skala H / VEinstellen des Bildformats horizontal und vertikal.

H&VMit der Einstellung "Ein" bleibt das Seitenverhältnisses fest eingestellt. "Skala V" erscheint grau und lässt sich nicht einstellen. Stellen Sie "Skala H" ein, das Format wird unter automatischer Beibehaltung des Seitenverhältnisses eingestellt.

Position H / V ...Einstellen des Bildposition horizontal und vertikal.

ÜbernehmenSpeichert das eingestellte Format für alle Eingänge. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Übernehmen", um eine Bestätigung anzuzeigen. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Abspeichern des Formats auf "Ja". Bei der Einstellung "Benutzerdefiniert" wird das gespeicherte Bildformat verwendet.

Reset.....Zurückstellen von allen Werten. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Reset", um eine Bestätigung anzuzeigen. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Zurückstellen auf "Ja".



Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Übernehmen" oder "Reset", um eine Bestätigung anzuzeigen.

✓Hinweise:

- Falls kein Signal abgetastet wird, ist "Normal" automatisch eingestellt und der Bildschirm "Seitenverhältnis" verschwindet.
- Je nach Eingangssignal kann der Einstellbereich für Skala H/V und Position H/V eingeschränkt sein.
- Wenn "Benutzer" ausgewählt wurde, ist die Option "Digital-Zoom -" ungültig.

Ein- und Auszoomen von Bildern

Digitaler Zoom +

Bei der Einstellung von "Digitaler Zoom +" verschwindet das Bildschirmmenü und auf dem Bildschirm wird "D. zoom +" eingeblendet. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Erweitern der Bildgröße. Zum Schwenken können Sie die Zeigertasten ▲▼◀▶ verwenden. Das Schwenken ist nur möglich, wenn das Bild größer als der Bildschirm ist.

Ein projiziertes Bild kann auch mit der D.ZOOM-Taste ▲ der Fernbedienung erweitert werden.

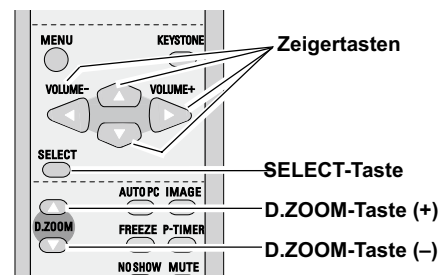
Digitaler Zoom -

Bei der Einstellung von "Digitaler Zoom -" verschwindet das Bildschirmmenü und auf dem Bildschirm wird "D. zoom -" eingeblendet. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Komprimieren der Bildgröße. Ein projiziertes Bild kann auch mit der D.ZOOM-Taste ▼ der Fernbedienung erweitert werden.

Zum Verlassen der Digitalzombetriebsart +/- können Sie eine beliebige Taste betätigen, außer den D.ZOOM-Tasten ▲▼, SELECT- und der Zeigertaste.

Um auf die Größe des vorherigen Bildschirms zurückzuschalten, wählen Sie eine Bildschirmgröße von "Bildschirmformateinstellung" oder stellen Sie die Eingangsquelle von "Wahl der Eingangsquelle" (Seite 25) nochmals ein, oder stellen Sie die Bildschirmgröße mit den D.ZOOM-Tasten ▲▼ ein.

Fernbedienung



✓Hinweise:

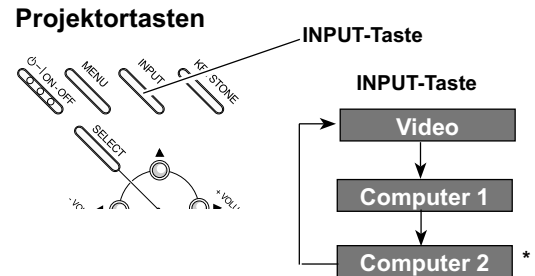
- Das minimale Komprimierungsverhältnis kann je nach Eingangssignal, bei eingeschalteter Trapezkorrektur oder für ein benutzerdefiniertes Bildschirmformat begrenzt werden.
- Wenn im Systemmenü (Seite 26) 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt ist, lässt sich Original und Digitaler Zoom +/- nicht einstellen.
- Bei der Einstellung von Voll oder Original lässt sich Digitales Zoom +/- nicht einstellen.
- Wenn "Benutzer" ausgewählt wurde, ist die Option "Digital-Zoom -" ungültig.
- Original und D.Zoom+/- sind nicht verfügbar, wenn die Funktion 4:3 oder 16:9 im Seitenverhältnis (Seite 44) ausgewählt ist.

Videoeingang

Wahl der Eingangsquelle (Video, S-Video)

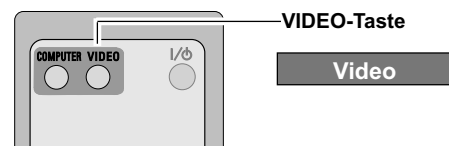
Direkteinstellung

Stellen Sie Video durch Drücken der INPUT-Taste des Projektors oder der VIDEO-Taste der Fernbedienung ein. Vor der Verwendung dieser Tasten muss die richtige Eingangsquelle mit dem Menü wie nachstehend beschrieben eingestellt werden.



*Siehe Hinweis unten auf der Seite..

Fernbedienung



Menüeinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol einzustellen.
- 2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten ▲▼ auf Video und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Eingangsquellenmenü erscheint.
- 3 Stellen Sie den roten Zeiger auf die einzustellende Eingangsquelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

Auto Mit "Auto" tastet der Projektor das Eingangssignal automatisch ab und stellt sich optimal auf das Signal ein. Der Projektor wählt den Anschluss in der folgenden Reihenfolge:

1. S-Video
2. Video

Video Wählen Sie "Video", wenn das Videosignal an der VIDEO-Buchse anliegt.

S-Video Wählen Sie "S-Video", wenn das Videosignal an der S-Video-Buchse anliegt.

✓Hinweise:

- Falls die Buchse COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als Monitorausgang eingestellt ist, wird Computer 2 nicht angezeigt (Seite 44).
- Wenn die Eingangssignalsuche auf "Ein 1" oder "Ein 2" eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 44).



Stellen Sie den Zeiger auf "Video" und drücken Sie die SELECT-Taste.

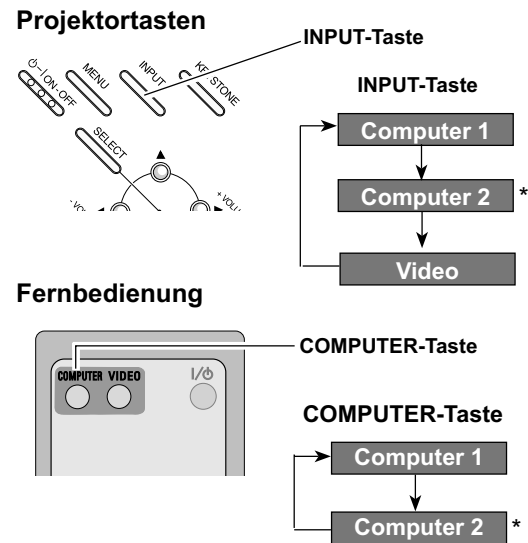
Eingangsquellenmenü (VIDEO)

Stellen Sie den Zeiger auf die einzustellende Eingangsquelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

Wahl der Eingangsquelle (Component, RGB Scart 21-polig)

Direkteinstellung

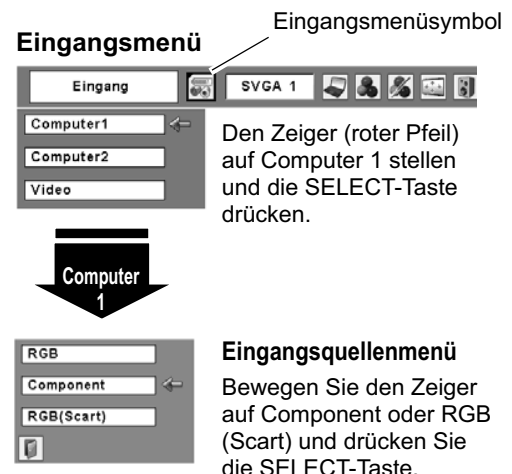
Wählen Sie mit der INPUT-Taste des Projektors oder der COMPUTER-Taste der Fernbedienung Computer 1. Vor der Verwendung dieser Tasten muss die richtige Eingangsquelle mit dem Menü wie nachstehend beschrieben eingestellt werden.



*Siehe Hinweis unten auf der Seite.

Menüeinstellung

- 1** Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol einzustellen.
- 2** Stellen Sie den roten Pfeil mit den Zeigertasten ▲▼ auf Computer 1 und drücken Sie die SELECT-Taste.
- 3** Wenn das Eingangsquellenmenü für Computer 1 erscheint, stellen Sie den Zeiger auf Component oder RGB(Scart) und drücken Sie die SELECT-Taste.



Component Wählen Sie Component, wenn die Eingangsquelle von einem angeschlossenen Videogerät über ein Component-VGA-Kabel (nicht mitgeliefert) an der Buchse COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN anliegt.

RGB (Scart) Wählen Sie RGB (Scart), wenn die Eingangsquelle von einem angeschlossenen Videogerät über ein Scart-VGA-Kabel (nicht mitgeliefert) an der Buchse COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN anliegt.

✓Hinweise:

- Falls die Buchse COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als Monitorausgang eingestellt ist, wird Computer 2 nicht angezeigt (Seite 44).
- Computer 2 (COMPUTER IN 2/MONITOR OUT) kann nur RGB-Signale verwenden.
- Wenn die Eingangssignalsuche auf "Ein 1" oder "Ein 2" eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 44).

Wahl des Videosystems

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das AV Systemmenüsymbol ein.
- 2 Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um den roten Pfeil auf das einzustellende System zu stellen und drücken Sie die SELECT-Taste.

Video oder S-Video

Auto

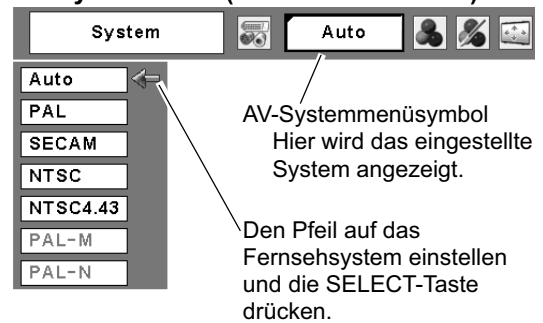
Der Projektor erfasst das anliegende Videosystem und stellt sich automatisch auf eine optimale Leistung ein.

Im Fall von PAL-M oder PAL-N muss das Videosystem manuell eingestellt werden.

PAL / SECAM / NTSC / NTSC4.43 / PAL-M / PAL-N

Falls der Projektor das richtige Bild nicht wiedergeben kann, so muss eine Fernsehnorm unter PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N eingestellt werden.

AV-Systemmenü (Video oder S-Video)



Component

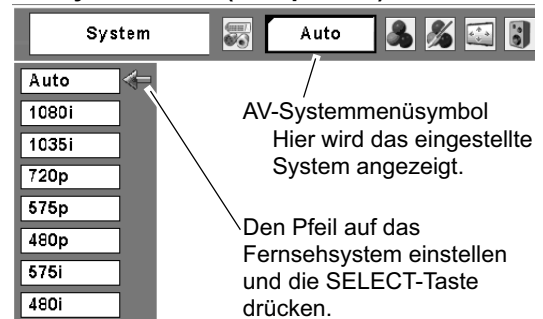
Auto

Der Projektor erfasst ein anliegendes Videoquellensignal automatisch und nimmt die optimalen Einstellungen vor.

Videokomponentensignalformat

Falls der Projektor nicht in der Lage ist ein Videobild richtig wiederzugeben, muss das betreffende Videokomponentensignal 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt werden.

AV-Systemmenü (Component)



✓Hinweis:

Bei der Wahl von RGB (Scart) lässt sich das AV Systemmenü nicht einstellen.

Wahl der des Bildpegels

Direkteinstellung

Wählen Sie einen gewünschten Bildpegel, "Dynamik", "Standard", "Kinoeinstellung", "Tafel (Grün)", Tafel (Farbe), "Bild 1", "Bild 2", "Bild 3" und "Bild 4", durch Drücken der IMAGE-Taste der Fernbedienung.

Dynamik

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.

Standard

Normale Bildeinstellung.

Kinoeinstellung

Bildeinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.

Tafel(Grün)

Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Mit dieser Betriebsart wird die Bildprojektion auf eine Wandtafel optimiert. Dies gilt vor allem für eine grüne Wandtafel und ist bei einer schwarzen Wandtafel nicht wirkungsvoll.

Tafel (Farbe)

Zum Zeitpunkt der einfachen Projektion auf der farbigen Wand, können Sie das nahe Farbe Bild an das Farbe Bild gelangen, das auf einen weißen Schirm projiziert wird, indem Sie die ähnliche Farbe zur Wandfarbe von vorwählen, einstellten vier Farben.

Bild 1 - 4

Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 38, 39).

Menüeinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildwahlmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Pegel und drücken Sie die SELECT-Taste.

Dynamik

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.

Standard

Normale Bildeinstellung.

Kinoeinstellung

Bildeinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.

Tafel(Grün)

Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Eine genauere Beschreibung finden Sie obenstehend.

Tafel (Farbe)

Zum Zeitpunkt der einfachen Projektion auf der farbigen Wand, können Sie das nahe Farbe Bild an das Farbe Bild gelangen, das auf einen weißen Schirm projiziert wird, indem Sie die ähnliche Farbe zur Wandfarbe von vorwählen, einstellten vier Farben. Drücken Sie die SELECT-Taste, um die Farbe wählen.

Bild 1 - 4

Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 38, 39).

Fernbedienung

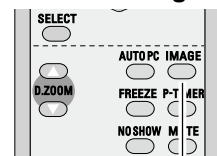
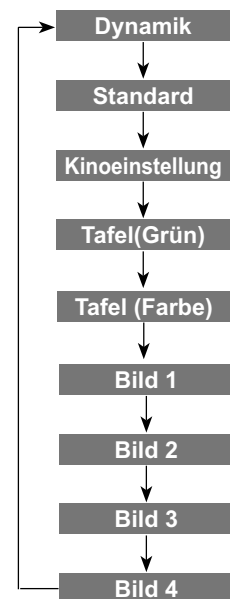
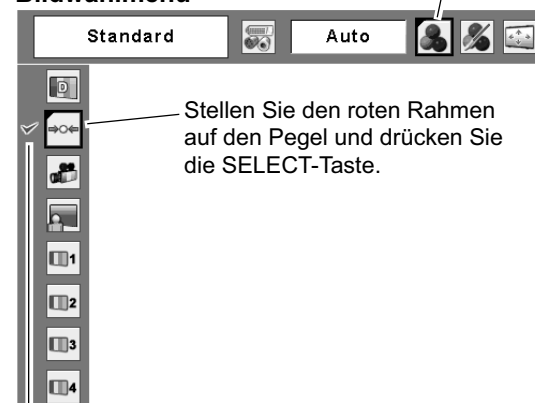


IMAGE-Taste

IMAGE-Taste



Bildwahlmenü



Einzustellender Pegel.

Bildpegeleinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildeinstellmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die einzelnen Einstellpegel werden angezeigt. Die einzelnen Einstellpegel werden angezeigt. Stellen Sie die einzelnen Pegel mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

Kontrast

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des Kontrasts. (Einstellbereich 0 bis 63)

Helligkeit

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen der Bildhelligkeit. (Einstellbereich 0 bis 63)

Farbsättigung

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

Farbton

Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ die richtige Farbe ein. (Einstellbereich 0 bis 63)

Farbtemperatur

Stellen Sie die gewünschte Farbtemperatur mit den Zeigertasten ◀▶ ein. (Sehr niedrig, Niedrig, Mittel oder Hoch)

Weißabgleich (Rot)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des roten Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

Weißabgleich (Grün)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des grünen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

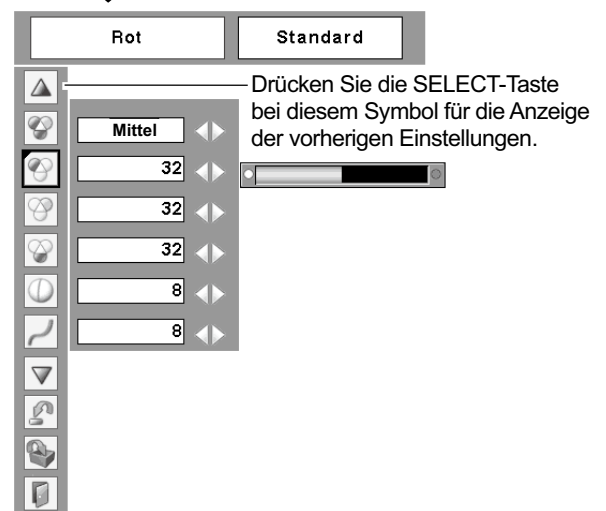
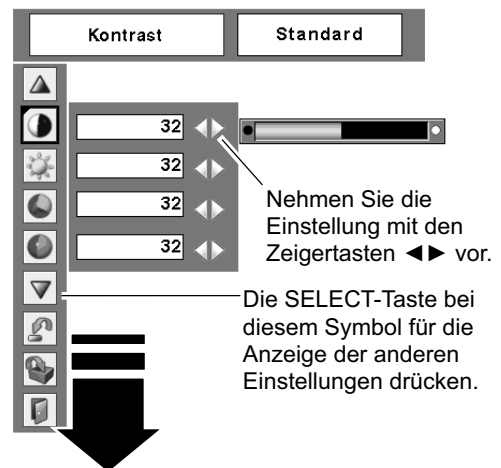
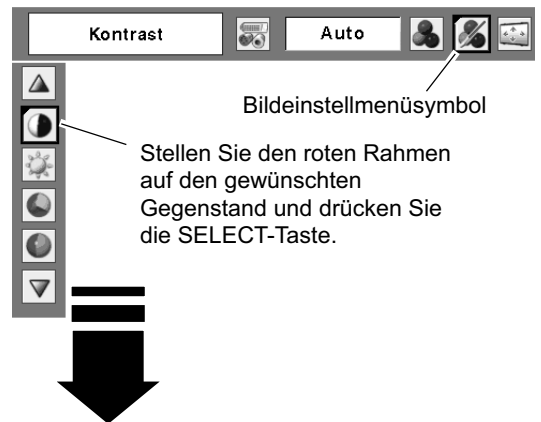
Weißabgleich (Blau)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des blauen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

✓Hinweise:

- Für die Fernsehnormen PAL, SECAM, PAL-M oder PAL-N lässt sich der Farbton nicht einstellen.
- Nach der Einstellung des Weißabgleichs für Rot, Grün oder Blau wird der Farbtemperaturpegel auf "Anpassung" umgeschaltet.

Bildeinstellmenü





Schärfe

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ für ein weicheres und die Zeigertaste ▶ für ein schärferes Bild. (Einstellbereich 0 bis 15)



Gamma

Drücken Sie die Zeigertaste ◀▶, um eine bessere Balance des Kontrasts einzustellen. (Einstellbereich 0 bis 15)



Rauschunterdrückung

Die Bildstörungen lassen sich reduzieren. Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten zu einer verbesserten Bildwiedergabe.

- Aus Deaktiviert
- L1 Geringe Reduktion
- L2 Höhere Reduktion



Progressiv

Interlace Video kann als progressives Bild angezeigt werden. Wählen Sie eine der folgenden Einstellungen.

- Aus Deaktiviert
- L1 Wählen Sie "L1" für ein aktives Bild.
- L2 Wählen Sie "L2" für ein Standbild.
- Filmmodus..... Wählen Sie "Filmmodus" für eine Filmwiedergabe. Mit dieser Funktion werden die Bilder mit originalgetreuer Filmqualität wiedergegeben.



Reset

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja". Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.



Speichern

Um die eingestellten Daten zu speichern, wählen Sie "Speichern" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den Pegel des Bildes 1 bis 4 mit den Zeigertasten ▲ und ▼ ein und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja". Die gespeicherten Daten lassen sich abrufen, wenn Sie bei der Bildpegelwahl auf Seite 37 "Bild" einstellen.

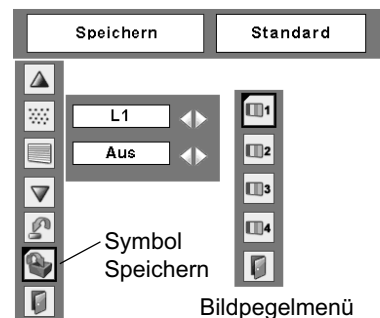


Verlassen

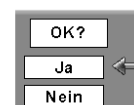
Verlassen des Bildeinstellmenüs.

✓ Hinweis:

Wenn 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt ist, lässt sich "Rauschunterdrückung" und "Progressiv" nicht einstellen. (Seite 36)



Bildpegelmenü
Den roten Rahmen auf das einzustellende Bildsymbol stellen und die SELECT-Taste drücken.



Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja".

Bildschirmformateinstellung

Dieser Projektor ist mit einer Bildformatfunktion ausgerüstet, mit welcher ein gewünschtes Bildformat eingestellt werden kann.

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildschirmmenüsymbol ein.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf die einzustellende Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.

Normal

Das Bild wird auf das Bildschirmformat unter Beibehaltung des Seitenverhältnisses des Eingangssignals angepasst.

Voll

Für ein Voll.

Zoom

Erweitern die horizontale Richtung der Abbildung und schneiden die senkrechte Richtung der Abbildung um die Bildschirmgröße (16:9) zu passen. Nur für 4:3 Videoaspektverhältnissignal.

Breitbild

Das Bild wird in ein Breitbild mit einem Seitenverhältnis von 16 : 9 umgewandelt.

Breitbild natürlich

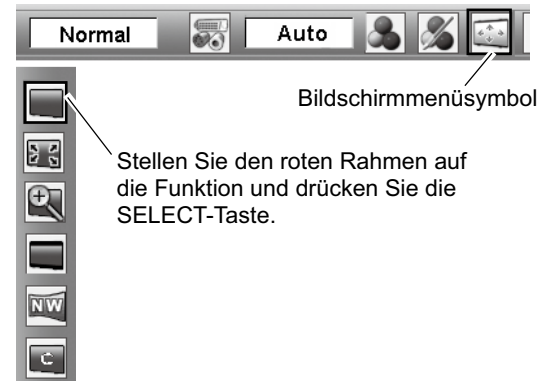
Modifizieren das 4:3 Aspektverhältnisabbildung bei aufspannender Abbildung um es natürlich zu sehen, und um die Bildschirmgröße (16:9 Aspektverhältnis) zu passen.

Benutzerdefiniert

Stellen Sie das Bildschirmformat und die Position manuell ein. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Benutzerdefiniert". "Benutzerdefiniert" wird für einige Sekunden auf dem Bildschirm eingeblendet, danach erscheint "Seitenverhältnis".

- Skala H / VEinstellen des Bildformats horizontal und vertikal.
- H&VMit der Einstellung "Ein" bleibt das Seitenverhältnisses fest eingestellt. "Skala V" erscheint grau und lässt sich nicht einstellen. Stellen Sie "Skala H" ein, das Format wird unter automatischer Beibehaltung des Seitenverhältnisses eingestellt.
- Position H / V ...Einstellen des Bildposition horizontal und vertikal.
- ÜbernehmenSpeichert das eingestellte Format für alle Eingänge. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Übernehmen", um eine Bestätigung anzuzeigen. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Abspeichern des Formats auf "Ja". Bei der Einstellung "Benutzerdefiniert" wird das gespeicherte Bildformat verwendet.
- Reset.....Zurückstellen von allen Werten. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Reset", um eine Bestätigung anzuzeigen. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Zurückstellen auf "Ja".

Bildschirmmenü



Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Übernehmen" oder "Reset", um eine Bestätigung anzuzeigen.

✓Hinweise:

- Bei der Einstellung von 720p, 1035i, oder 1080i im AV-Systemmenü ist "Zoom", "Breitbild" und "Breitbild natürlich" nicht verfügbar (Seite 36).
- Falls kein Signal abgetastet wird, ist "Normal" automatisch eingestellt und der Bildschirm "Seitenverhältnis" verschwindet.
- Je nach Eingangssignal kann der Einstellbereich für Skala H/V und Position H/V eingeschränkt sein.
- "Zoom", "Breitbild natürlich" und "Breitbild" sind nicht verfügbar, wenn die Funktion 4:3 oder 16:9 im Seitenverhältnis (Seite 44) ausgewählt ist.

Einstellungen

Einstellungen

Dieser Projektor besitzt ein Einstellmenü für die Einstellung von verschiedenen, nachstehend beschriebenen Funktionen.

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Einstellmenüsymbol ein.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die Einstelldialogbox erscheint.

Sprache

Die Anzeigen des Bildschirmmenüs können in Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Holländisch, Schwedisch, Finnisch, Polnisch, Ungarische, Rumänisch, Russisch, Chinesisch, Koreanisch und Japanisch angezeigt werden.

Trapezkorrektur

Mit dieser Funktion wird die Verzerrung eines projizierten Bildes korrigiert. Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ entweder Speichern oder Reset und drücken Sie danach die SELECT-Taste. Die Dialogbox für die Trapezverzerrung erscheint. Für die Trapezkorrektur können Sie die Zeigertasten ▲▼ verwenden (Seite 22).

Speichern. Die vorgenommene Trapezkorrektur bleibt gespeichert, auch wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.

Reset..... Die vorgenommene Trapezkorrektur wird zurückgestellt, wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.

Hintergrund blau

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶ zum Ein- und Ausschalten. Wenn bei eingeschalteter Funktion ("Ein") kein Signal anliegt, erscheint ein blaues Bild.

Anzeige

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶ zum Ein- und Ausschalten. Mit dieser Funktion kann eingestellt werden, welche Anzeigen auf dem Bildschirm eingeblendet werden sollen.

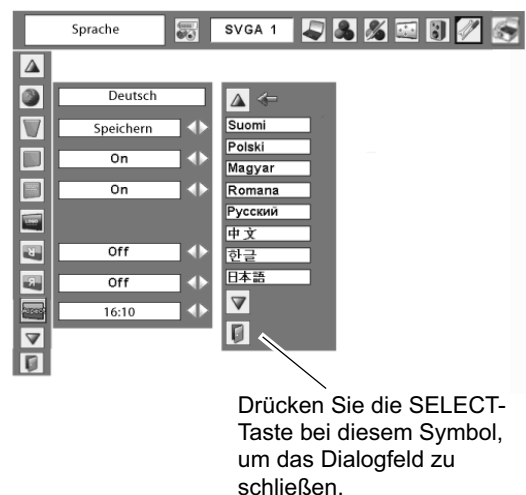
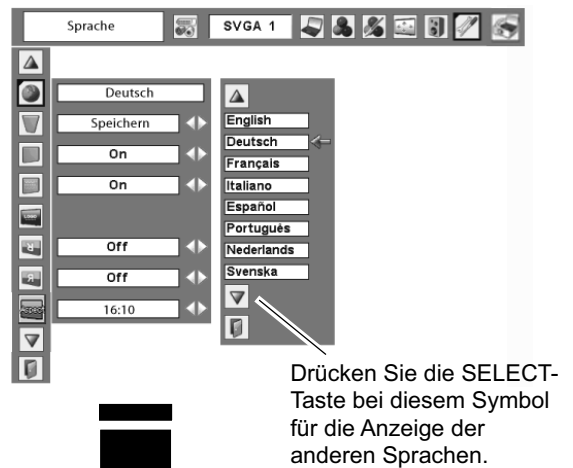
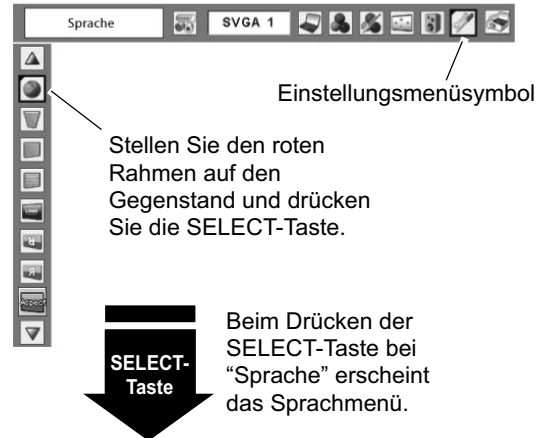
Ein Einblendung aller Bildschirmanzeigen. Verwenden Sie diese Funktion für die Bildprojektion, nachdem die Lampe genügend hell ist. Diese Betriebsart ist voreingestellt.

Countdown aus Wiedergabe des Eingangsbilds anstelle des Zurückzählens beim Einschalten des Projektors. Verwenden Sie diese Funktion für eine möglichst rasche Bildprojektion, selbst bevor die Lampe genügend hell ist.

Aus Keine Bildschirmanzeige, außer:

- Bildschirmmenü
- "Ausschalten ?"
- P-Timer
- "Kein Signal" für die automatische Lampenabschaltung (Seite 45)
- "Bitte warten"
- Pfeile zum Schwenken (Seiten 32, 33)

Einstellmenü (Sprache)



Einstellungen

Logo (Einstellungen für die Sperrfunktion Logo und Logo PIN Code Sperre)

Mit dieser Funktion lässt sich das Bildschirmlogo mit Logoauswahl Screen shot logo und Logo PIN Code Sperre einstellen.

✓ Hinweis:

Wenn für die Logo PIN Code Sperre-Funktion "Ein" eingestellt ist, lassen sich die Funktionen Logoauswahl und Screen shot logo nicht einstellen.

Logoauswahl

Mit dieser Funktion wird die Anzeige beim Einschalten wie folgt festgelegt:

- BenutzerAnzeige des aufgezeichneten Bildes
- VoreinstellungAnzeige des voreingestellten Logos
- Ausnur Zurückzählanzeige

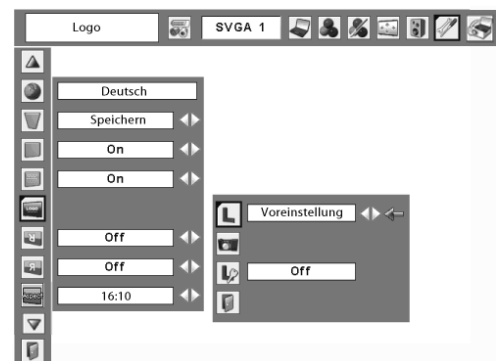
Screen shot logo

Mit dieser Funktion wird das projizierte Bild aufgezeichnet, das als Anzeige beim Starten oder bei einer Unterbrechung einer Präsentation verwendet werden kann. Gehen Sie nach der Aufzeichnung eines projizierten Bildes zur Logoauswahlfunktion (oben) und stellen Sie "Benutzer" ein. Beim nächsten Einschalten des Projektors oder wenn die NO SHOW-Taste gedrückt wird, erscheint das aufgezeichnete Bild (Seite 24). Aufzeichnen des Bildes "Ja" wählen. Ausschalten des Aufzeichnungsfunktion, "Nein" wählen.

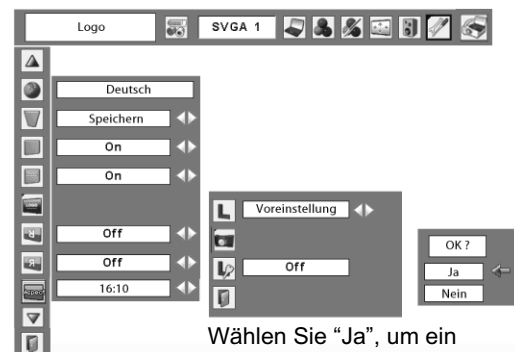
✓ Hinweise:

- Vor dem Aufzeichnen eines Bildes wählen Sie für eine richtige Aufzeichnung im Bildwahlmenü "Standard" (Siehe Seiten 30, 37).
- Ein Signal von einem Computer kann bis zu WXGA (1280 x 800) aufgezeichnet werden. Ein Signal von einem Videogerät lässt sich aufzeichnen, außer für 720p, 1035i und 1080i.
- Bei der Aufzeichnung eines mit Trapezkorrektur oder der Benutzerdefiniert-Funktion korrigierten Bildes wird die Einstellung automatisch zurückgestellt, so dass das Bild ohne Trapezkorrektur bzw. die Benutzerdefiniert-Funktion aufgezeichnet wird.
- Bei eingeschalteter Logo PIN Codefunktion ("Ein"), lassen sich das Logo- und das Aufzeichnungsmenü nicht einstellen.
- Beim Aufzeichnen eines neuen Bildes wird das vorher gespeicherte Bild gelöscht, selbst wenn das Aufzeichnen abgebrochen wird.
- Der "Benutzer" kann nicht eingestellt werden solange das Bild nicht aufgezeichnet ist.

Logoauswahl



Screen shot logo



Wählen Sie "Ja", um ein projiziertes Bild aufzuzeichnen.



Wählen Sie "Ja", um das Aufzeichnen zu unterbrechen.

Logo PIN Code Sperre

Mit dieser Funktion können Unbefugte daran gehindert werden, das Bildschirmlogo zu ändern.

- Aus Ein Logo lässt sich mit dem Auswahlmenü frei wählen. (Seite 42)
- Ein Das Bildschirmlogo lässt sich ohne Logo PIN-Code nicht ändern.

Für die Änderung der Logo PIN Codeeinstellung muss ein Logo PIN Code wie folgt eingegeben werden. Bei der Auslieferung ist der Logo PIN Code "4321" eingestellt.

Eingabe eines Logo PIN Codes

Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten ▲▼. Drücken Sie danach die Zeigertaste ►, um die Zahl einzugeben und den Cursor zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf "*". Stellen Sie im Falle einer Fehleingabe den Zeiger mit der Zeigertaste ◀ auf die zu korrigierende Zahl und geben Sie die richtige Zahl mit den Zeigertasten ▲▼ ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl.

Stellen Sie nach der Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger mit der Zeigertaste ► auf "Bestätigen". Drücken Sie die SELECT-Taste für die Änderung der folgenden Logo PIN Code-Sperre.

Bei einer Fehleingabe des Logo PIN Codes wechselt die Anzeige "Logo PIN Code" und die Zahl (****) auf Rot und verschwindet danach. Geben Sie den Logo PIN Code erneut richtig ein.

Ändern des Logo PIN Codes

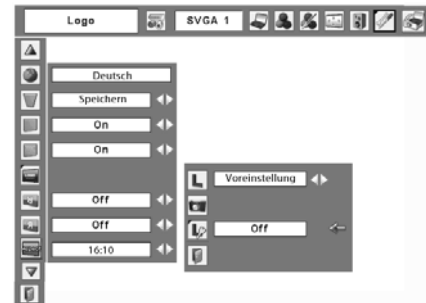
Für den Logo PIN Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden. Wählen Sie mit der Zeigertaste ▼ "Logo PIN Code wechseln" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie einen neuen Logo PIN Code ein.

Notieren Sie sich den neuen Logo PIN Code und halten Sie ihn griffbereit. Falls die Nummer verloren geht, lässt sich der Logo PIN Code nicht mehr ändern. Für Einzelheiten der PIN Code-Einstellung wird auf die Anweisungen für die PIN Codefunktion auf Seiten 47, 48 verwiesen.

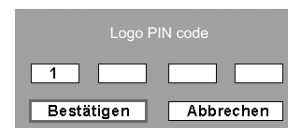
VORSICHT:

FALLS DER LOGO PIN-CODE GEÄNDERT WURDE, MÜSSEN SIE DEN NEUEN PINCODE IN DEN FREIRAUM DES LOGO PINCODES AUF SEITE 67 EINTRAGEN UND DIE ANLEITUNG AN EINEM SICHEREN ORT AUFBEWAHREN. FALLS DER LOGO PIN CODE VERLOREN ODER VERGESSEN WURDE, LÄSST SICH DIE EINSTELLUNG DES LOGO PIN CODES NICHT MEHR ÄNDERN.

Logo PIN Code Sperre



Logo PIN Codereingabefeld



Nach abgeschlossener Eingabe des Logo PIN Codes, erscheint das folgende Dialogfeld.



Wählen Sie Ein/Aus mit den Zeigertasten ◀▶. Wählen Sie mit der Zeigertaste ▼ "Logo PIN code wechsel".

Einstellungen



Deckenpro.

Wenn diese Funktion auf "Ein" gestellt ist, wird das Bild für die Projektion eines an der Decke aufgehängten Projektors umgekehrt wiedergegeben.



Rückpro.

Wenn diese Funktion auf "Ein" gestellt ist, wird das Bild für die Rückprojektion seitenverkehrt wiedergegeben.



Seitenverhältnis

Diese Funktion wird verwendet, um das Bild auf eine Leinwand im Format 4:3 oder 16:9 zu projizieren.

4:3 Auf eine 4:3-Leinwand einstellen.

16:9 Auf eine 16:9-Leinwand einstellen.

16:10 ... 16:10 ist das Seitenverhältnis des LCD-Panels.

Das ursprüngliche Menü Bildschirm ist verfügbar.



Anschluss

Die Buchse COMPUTER IN 2/MONITOR OUT auf der Rückseite des Projektors kann durch Umschalten als Computereingang oder als Monitorausgang verwendet werden. (Seite 9) Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ Computer 2 oder Monitorausgang.

Computer 2 Computereingang

Monitorausgang Monitorausgang

Die Buchse (Anschluss) steht nicht zur Verfügung, wenn Computer 2 als Eingangsquelle eingestellt ist. Ändern Sie die Eingangsquelle auf etwas anderes (Computer 1 oder Video), so dass die Buchse (Anschluss) zur Verfügung steht. (Seiten 25, 34, 35)



Eingangssuche

Diese Funktion findet das Eingangssignal automatisch. Wenn ein Signal gefunden wurde, endet die Suche. Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ eines der folgenden aus.

Aus Eingangssuche ist ausgeschaltet.

Ein1 Die Eingangssignalsuche ist unter den folgenden Bedingungen möglich.

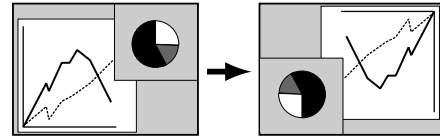
- Bei gedrückter COMPUTER- oder VIDEO-Taste der Fernbedienung.

Ein2 Die Eingangssignalsuche ist unter den folgenden Bedingungen möglich.

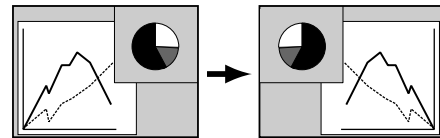
- Wenn der Projektor mit der POWER ON/STAND-BY-Taste der Fernbedienung eingeschaltet wurde. (Nach dem Zurückzählen)
- Bei gedrückter COMPUTER- oder VIDEO-Taste der Fernbedienung.
- Wenn das gegenwärtige Eingangssignal verfehlt wurde. *

* Bei eingeschalteter Kein Bild oder Standbildwiedergabe müssen diese Funktionen aufgehoben werden, um die Eingangssuche aktivieren zu können. Bei angezeigtem Bildschirmmenü ist ebenfalls keine Eingangssuche möglich.

Deckenpro.



Rückpro.



✓Hinweise:

- Wenn die Funktion 4:3 oder 16:9 ausgewählt ist, sind die Optionen Original, Voll und D.Zoom+/- im PC-Bildschirm (Seiten 32-33) nicht verfügbar.
- Wenn die Funktion 4:3 oder 16:9 ausgewählt ist, sind die Optionen Zoom, Breitbild natürlich und Breitbild im AV-Bildschirm (Seiten 40) nicht verfügbar.

✓Hinweise:

- Wenn Eingangssuche auf Ein1 oder Ein2 gestellt ist, werden der Status des Eingangs und der Lampe jedesmal angezeigt, wenn das Signal umgeschaltet wird.
- Nur die beim letzten Mal gewählte Eingangsquelle kann erkannt werden.
- Falls bei eingeschalteter Eingangssignalsuche die COMPUTER/VIDEO-Taste der Fernbedienung gedrückt wird, so wird die Eingangssignalsuche unterbrochen.



Stand-by-Modus

Diese Funktion ist verfügbar, wenn der Projektor ausgeschaltet ist und im Stand-by-Modus. Es wird empfohlen, Eco unter normalen Zustand.

Normal. Versorgt die Netzwerkfunktion auch nach dem Abschalten des Projektors mit Strom. Sie können den Projektor über das Netzwerk ein- und ausschalten, die Netzwerkumgebung modifizieren, und E-Mails über den Projektorstatus erhalten, während der Projektor abgeschaltet ist.

Eco. Wählen Sie Eco, wenn der Projektor nicht über ein Netzwerk verwendet wird. Die Netzwerkfunktion des Projektors wird beendet, wenn der Projektor das nächste Mal ausgeschaltet wird.

Siehe dazu die Bedienungsanleitung "Netzwerkeinstellung und -bedienung".



Automatische Lampenabschaltung

Zur Verminderung der Leistungsaufnahme und zum Verlängern der Lampenlebensdauer wird bei eingeschalteter automatischer Lampenabschaltung die Projektionslampe ausgeschaltet, wenn kein Eingangssignal anliegt und während einer gewissen Zeit keine Bedienungstaste betätigt wird. Bei einer Signalunterbrechung oder wenn während mehr als 30 Sekunden keine Bedienungstaste gedrückt wird, erscheint die Timeranzeige "Kein Signal" auf dem Bildschirm. Das Zurückzählen beginnt zum Ausschalten der Lampe.

Wählen Sie eine der folgenden Einstellungen.

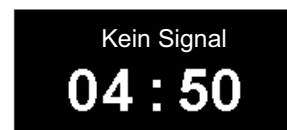
Bereitschaft Nach dem vollständigen Abkühlen blinkt die POWER-Anzeige grün. In diesem Zustand wird die Projektionslampe wieder eingeschaltet, wenn ein Eingangssignal anliegt oder eine Bedienungstaste der Fernbedienung gedrückt wird.

Herunterfahren Nach dem vollständigen Abkühlen wird die Stromversorgung ausgeschaltet.

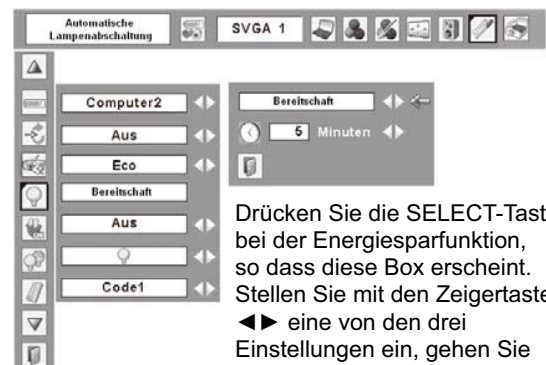
Aus Die automatische Lampenabschaltungsfunktion ist ausgeschaltet.

Stellen Sie danach den Countdown-Timer mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

Automatische Lampenabschaltung



Verbleibende Zeit bis zum Ausschalten der Lampe



Drücken Sie die SELECT-Taste bei der Energiesparfunktion, so dass diese Box erscheint. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ eine von den drei Einstellungen ein, gehen Sie mit den Zeigertasten ▲▼ auf den Timer und stellen Sie die Zeit mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

✓ Hinweis:

Die Voreinstellung ist "Bereitschaft: 5 Minuten".

Einstellungen



Lampensofortstart

Bei eingeschalteter Funktion ("Ein") wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet.

✓ Hinweis:

Schalten Sie den Projektor richtig aus (siehe "Ausschalten des Projektors" auf Seite 19). Falls der Projektor nicht richtig ausgeschaltet wurde, kann die Startfunktion nicht richtig funktionieren.



Lampenkontrolle

Mit dieser Funktion kann die Bildschirmhelligkeit eingestellt werden.

- Normal Normale Helligkeit
- Eco Verringert die Helligkeit, reduziert die Leistungsaufnahme der Lampe und verlängert die Lampenlebensdauer



Fernbedienung

Der Projektor besitzt zwei verschiedene Fernbedienungs-codes, der Code 1, der bei der Auslieferung eingestellt ist und Code 2. Mit dieser Umschaltfunktion kann bei Verwendung von mehreren Projektoren oder Videogeräten eine gegenseitige Beeinflussung der Fernbedienungen ausgeschlossen werden.

Für den Betrieb des Projektors mit "Code 2" muss sowohl der Projektor als auch die Fernbedienung auf "Code 2" umgeschaltet sein.

Umschalten des Projektorcodes:

Wählen Sie in diesem Einstellmenü entweder "Code 1" oder "Code 2".

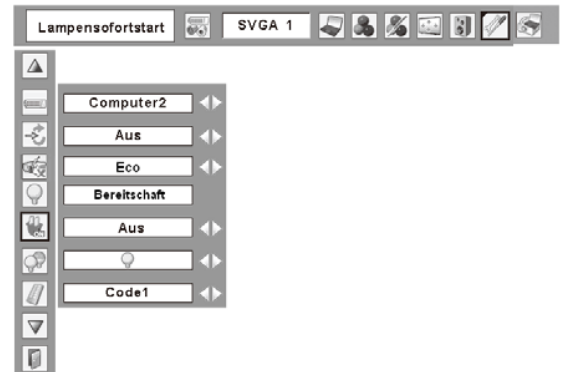
Umschalten des Fernbedienungs-codes:

Halten Sie die MENU- und die IMAGE-Taste der Fernbedienung miteinander für mindestens 5 Sekunden gedrückt. Kontrollieren Sie nach dem Ändern des Codes, ob die Fernbedienung richtig funktioniert.

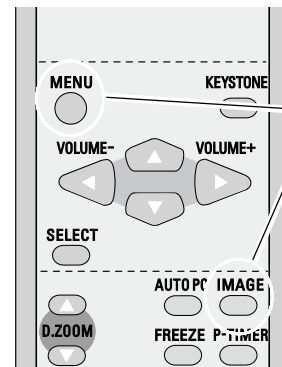
✓ Hinweise:

- Falls im Projektor und in der Fernbedienung verschiedene Codes eingestellt sind, ist eine Bedienung nicht möglich. Schalten Sie in diesem Fall den Code der Fernbedienung auf den Code des Projektors um.
- Falls in der Fernbedienung für längere Zeit keine Batterien eingesetzt sind, wird der Fernbedienungscode zurückgestellt.

Lampensofortstart



Fernbedienung






Halten Sie die MENU- und die IMAGE-Taste für mindestens 5 Sekunden gedrückt.

Sicherheit (Einstellungen für die Tastatursperre und für PIN code lock)

Diese Funktion ist für die Tastatursperre und für PIN code lock zur Sicherheit des Projektors.

Tastatursperre

Mit dieser Funktion wird die Bedienung der Projektor- und der Fernbedienungstasten gesperrt. Damit kann eine unerwünschte Bedienung von Drittpersonen verhindert werden.

- nicht gesperrt.
- Projektorbedienung gesperrt. Die Sperre mit der Fernbedienung aufheben.
- Fernbedienung gesperrt. Die Sperre mit dem Projektor aufheben.

Wenn die Tasten an der Projektoroberseite unabsichtlich gesperrt werden und Sie keine Fernbedienung haben oder diese kaputt ist, wenden Sie sich an den Fächhandle, bei dem Sie den Projektor gekauft haben oder an das Kundendienstzentrum.

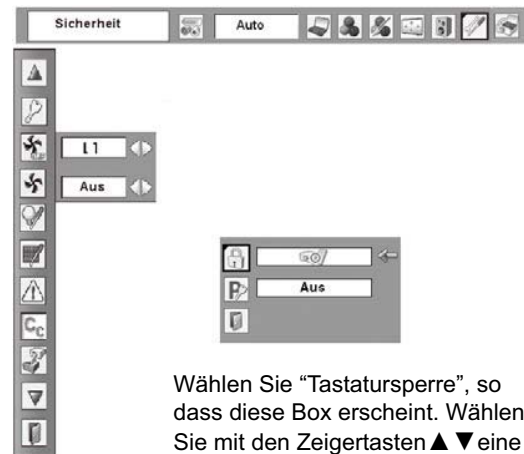
PIN Code Sperre

Mit dieser Funktion können Unbefugte von der Bedienung des Projektors ausgeschlossen werden, dazu stehen die folgenden Einstellungen zur Verfügung.

- Aus Die Projektorsperre ist mit dem PIN Code aufgehoben.
- Ein1 Der PIN Code muss bei jedem Einschalten des Projektors eingegeben werden.
- Ein2 Nach dem Anschließen des Netzkabels muss der PIN Code für die Bedienung des Projektors eingegeben werden. Solange das Netzkabel nicht aus der Netzsteckdose gezogen wird, ist für den Betrieb des Projektors keine erneute Eingabe des PIN Codes notwendig.

Zum Ändern der PIN Codeeinstellung oder des PIN Codes (vierstellige Zahl) muss der PIN Code eingegeben werden. Bei der Auslieferung ist der PIN Code "1234" eingestellt.

Tastatursperre



Wählen Sie "Tastatursperre", so dass diese Box erscheint. Wählen Sie mit den Zeigertasten ▲ ▼ eine Einstellung und stellen Sie [Ja] ein, um die Einstellung zu aktivieren.

PIN Code Sperre



Wenn der Projektor mit dem PIN Code gesperrt ist, erscheint das PIN Code-Sperrsymbol in der Menüleiste.

Einstellungen

Eingabe eines PIN Codes

Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten ▲▼. Drücken Sie danach die Zeigertaste ►, um die Zahl einzugeben und den Cursor zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf “*”. Stellen Sie im Falle einer Fehleingabe den Zeiger mit der Zeigertaste ◀ auf die zu korrigierende Zahl und geben Sie die richtige Zahl mit den Zeigertasten ▲▼ ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl.

Stellen Sie nach der Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger mit der Zeigertaste ► auf “Bestätigen”. Drücken Sie die SELECT-Taste für die Änderung der folgenden PIN Code-Sperre.

Bei einer Fehleingabe des PIN Codes wechselt Anzeige “PIN code” und die Zahl (****) auf Rot und verschwindet danach. Geben Sie den PIN Code erneut richtig ein.

Ändern der PIN Codeeinstellung

Stellen Sie “Aus”, “Ein1” oder “Ein2” mit den Zeigertasten ◀► ein, stellen Sie danach den roten Pfeil mit der Zeigertaste ▼ auf “Verlassen” und drücken Sie die SELECT-Taste zum Schließen des Dialogfelds.

Ändern des PIN Codes

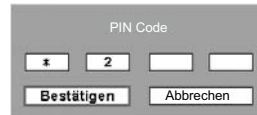
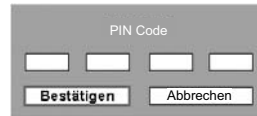
Für den PIN Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden.

Wählen Sie mit der Zeigertaste ▼ “PIN Code Wechsel” und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Dialogfeld “Neuer PIN Code” erscheint.

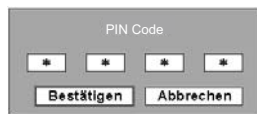
Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten ▲▼. Drücken Sie danach die Zeigertaste ►, um die Zahl einzugeben und den Cursor zu bewegen. Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl. Stellen Sie nach der Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger mit der Zeigertaste ► auf “Bestätigen”. Drücken Sie danach die SELECT-Taste.

VORSICHT:
BEI EINER PIN CODEÄNDERUNG MUSS DER NEUE PIN CODE IN DEN ENTSPRECHENDEN FREIRAUM FÜR DEN PIN CODE AUF SEITE 67 EINGETRAGEN WERDEN. HALTEN SIE DIE ANLEITUNG GRIFFBEREIT. FALLS DER PIN-CODE VERGESSEN WIRD, LÄSST SICH DER PROJEKTOR NICHT MEHR IN BETRIEB NEHMEN.

Eingabe eines PIN Codes



Die eingegebenen Zahlen werden aus Sicherheitsgründen als “*” angezeigt.



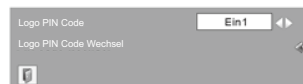
Bewegen sie den Pointer auf "Bestätigen", indem Sie die Zeigertaste ► betätigen. Drücken Sie danach die SELECT-Taste.

Ändern der PIN Codeeinstellung



Die gewünschte Einstellung mit den Zeigertasten ◀► wählen.

Ändern des PIN Codes



Wählen Sie “PIN Code Wechsel” und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Dialogfeld “Neuer PIN Code” erscheint.



Die eingegebenen Zahlen werden zur Bestätigung angezeigt.

Lüfter

Diese Funktion bietet nach dem Ausschalten des Projektors die folgenden Alternativen zum Betrieb des Kühlgebläses (Seite 19).

- L1 Normaler Betrieb
- L2 Geringere Drehzahl und geringe Geräusentwicklung als bei normalem Betrieb (L1), aber es wird mehr Zeit zum Abkühlen benötigt.

Lüfterkontrolle

Stellen Sie die Lüfterdrehzahl mit den folgenden Optionen entsprechend der Höhe über Meeresspiegel ein, in welcher der Projektor verwendet wird.

- Aus Normale Drehzahl. Schalten Sie diese Funktion auf "Aus", wenn Sie den Projektor nicht besonderen Höhenlagen verwenden.
- Ein 1 Höhere Drehzahl als in der Betriebsart "Aus". Wählen Sie diese Betriebsart in großen Höhen (ca. 1200 m über Meeresspiegel und höher) in welcher sich der Wirkungsgrad der Lüfter verschlechtert.
- Ein 2 Höhere Drehzahl als in der Betriebsart "Ein 1". Wählen Sie diese Betriebsart in noch höher gelegenen Orten verwenden, in welchen der Wirkungsgrad der Lüfter noch schlechter ist.

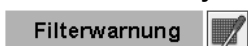
Lampenzähler

Diese Funktion ist zum Zurückstellen des Lampenbetriebszeitählers. Beim Ersetzen der Projektionslampe muss der Betriebszeitähler mit Hilfe dieser Funktion zurückgestellt werden. Für die Bedienung wird auf Seite 55 verwiesen.

Zähluhr Filter

Diese Funktion ist zum Einstellen des Intervalls für die Filterreinigung.
Beim Erreichen des eingestellten Zeitintervalls für die Reinigung wird ein Filterwarnsymbol auf dem Bildschirm eingeblendet, um anzuzeigen, dass eine Reinigung notwendig ist. Nach abgeschlossener Filterreinigung muss RESET gewählt und der Timer eingestellt werden. Das Filterwarnsymbol erlischt erst, nachdem der Filterzähler zurückgestellt wird.
Für Einzelheiten zum Zurückstellen des Timers wird auf den Abschnitt "Reset Zähluhr Filter" auf Seite 52 verwiesen.

Abb. 1 Filterwarnsymbol



Das Filterwarnsymbol wird im Bildschirm nach Ablauf des Intervalls eingeblendet.

✓ Hinweis:

Dieses Symbol erscheint beim Einschalten.

Abb. 2 Filterwarnsymbol



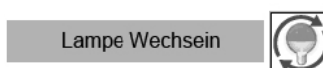
✓ Hinweis:

Eine Einstellung der "Lüfterkontrolle" auf "Ein 1" oder "Ein 2" hat einen Einfluss auf den L2-Betrieb in "Lüfter".

✓ Hinweis:

- In den Betriebsarten "Ein1" und "Ein2" nehmen die Lüftergeräusche zu.
- Bei Missachtung der Einstellung der Gebläsedrehzahl kann die Lebensdauer des Projektors beeinträchtigt werden.

Lampenaustauschsymbol

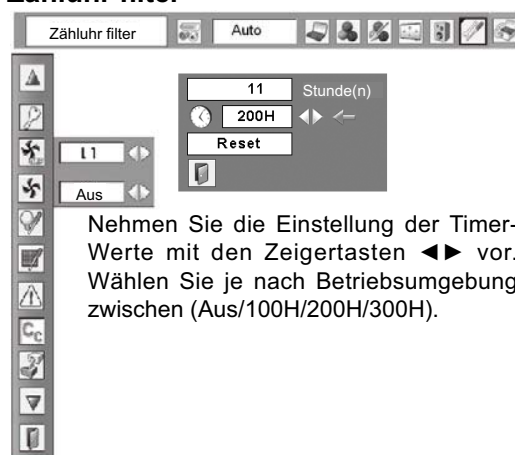


Dieses Symbol wird auf dem Bildschirm eingeblendet, wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist.

✓ Hinweis:

Stellen Sie den Lampenbetriebszeitähler nur nach einem Austausch der Projektionslampe zurück. Stellen Sie nur nach dem Austausch der Lampe den Lampenbetriebszeitähler zurück.

Zähluhr filter



Nehmen Sie die Einstellung der Timer-Werte mit den Zeigertasten ◀▶ vor. Wählen Sie je nach Betriebsumgebung zwischen (Aus/100H/200H/300H).

✓ Hinweis:

- Beim Einstellen der Eingangsquelle erscheint das Symbol (Abb. 2).
- Das Filterwarnsymbol (Abb. 1 und 2) erscheint nicht, wenn die Anzeigefunktion auf "Aus" (Seite 41) gestellt ist und während einer "Standbildwiedergabe" (Seite 23) oder bei einer "Kein Bild" (Seite 24).

Einstellungen



Fehlerlogbuch

Mit dieser Funktion werden abnormale Zustände während des Projektorbetriebs für die Fehlerdiagnose aufgezeichnet. Am Anfang der Liste werden die 10 letzten Warnungen angezeigt, gefolgt von den früheren Warnungen in chronologischer Folge.

✓ Hinweis:

Beim Zurückstellen der Einstellungen auf die Voreinstellungen bei der Auslieferung werden auch alle aufgezeichneten Warnungen gelöscht.



Untertitel

Untertitel für Hörgeschädigte zeigen den hörbaren Teil eines TV-Programms als Text auf dem Bildschirm an. Wenn das Eingangssignal Untertitel enthält, können Sie über die Funktion und schalten die Kanäle. Drücken Sie die Zeigertaste ◀▶ Tasten, um AUS, CC1, CC2, CC3 oder CC4.

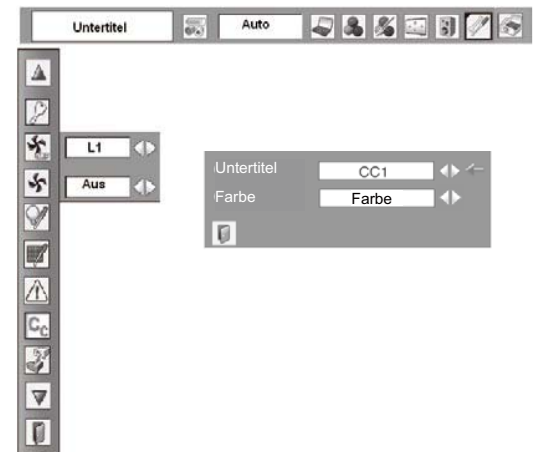
Wenn der Untertitel nicht klar, können Sie den Text aus Farbe zu Weiß.

✓ Hinweis:

Der Untertitel ist nur unter der Situation unten vorhanden.

- Wenn das Eingangssignal ist der composit NTSC und der S-video, Komponente, und das System entsprechend dem Signal oder auf "Auto" eingestellt.
- Das System muss auf NTSC oder Auto in der Wahl des Videosystems. (p.36)
- Die symbol der Untertitel wird im Grau, während sie nicht vorhanden ist.
- Der Untertitel ist nicht verfügbar, wenn Bildschirmmenü und P-Timer angezeigt werden.

Untertitel



Fabrikeinstellungen

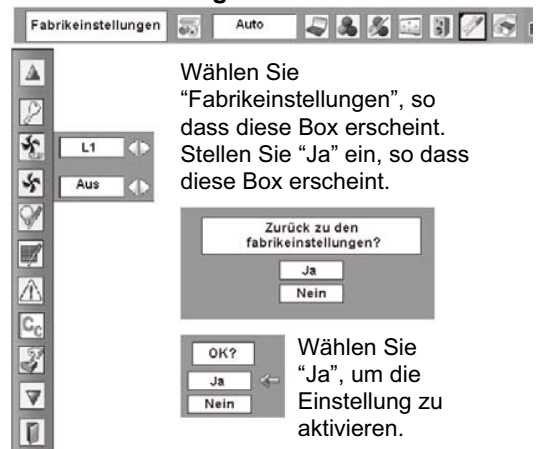
Mit dieser Funktion werden alle Einstellungen außer Benutzerlogo, PIN Code Sperre, Logo PIN Code Sperre, den Lampenzähler und die Diebstahlalarmfunktion, falls diese eingeschaltet ist, auf die Voreinstellungen bei der Auslieferung zurückgestellt.



Verlassen

Verlassen des Einstellmenüs.

Fabrikeinstellungen



Wartung und Reinigung

Warnungsanzeige

Die WARNING-Anzeige zeigt den Funktionszustand der Projektorsperre. Kontrollieren Sie die WARNING- und die POWER-Anzeige und nehmen Sie die richtige Wartung vor.

Der Projektor ist ausgeschaltet und die WARNING-Anzeige blinkt rot.

Wenn die Innentemperatur des Projektors einen gewissen Wert erreicht, wird der Projektor zum Schutz automatisch ausgeschaltet. Die POWER-Anzeige blinkt während dem Abkühlen des Projektors. Sobald sich der Projektor ausreichend abgekühlt hat (normale Betriebstemperatur), lässt er sich wieder mit der POWER ON/STAND-BY-Taste einschalten.

✓ Hinweis:

Nach dem Abkühlen des Projektors blinkt die WARNING-Anzeige noch weiter. Beim erneuten Einschalten des Projektors hört die WARNING-Anzeige auf zu blinken.

Nehmen Sie danach die folgenden Prüfungen vor.

- Ist genügend Raum für eine ausreichende Belüftung vorhanden? Kontrollieren Sie den Zustand und kontrollieren Sie, ob keine Belüftungsöffnungen abgedeckt sind.
- Befindet sich der Projektor nicht in der Nähe eines Luftauslasses einer Klimaanlage? Der Projektor darf nicht in der Nähe eines Luftauslasses einer Klimaanlage aufgestellt werden.
- Sind die Luftfilter sauber? Reinigen Sie die Luftfilter in periodischen Abständen (Seite 52).

Der Projektor ist ausgeschaltet und die WARNING-Anzeige leuchtet rot.

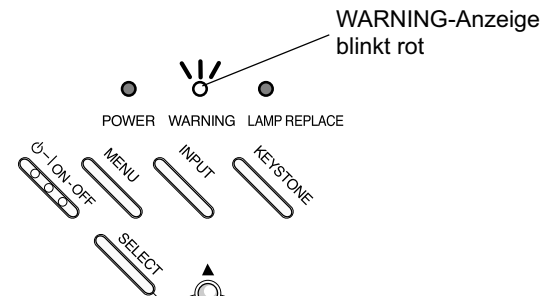
Wenn der Projektor einen abnormalen Zustand feststellt, wird er zum Schutz der inneren Teile automatisch ausgeschaltet und die WARNING-Anzeige leuchtet rot. Lösen Sie in diesem Fall das Netzkabel und schließen Sie es wieder an. Schalten Sie danach den Projektor zum Überprüfen wieder ein. Falls der Projektor immer noch ausgeschaltet ist und die WARNING-Anzeige rot leuchtet, müssen Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen sich zur Überprüfung an einen Kundendienst wenden.



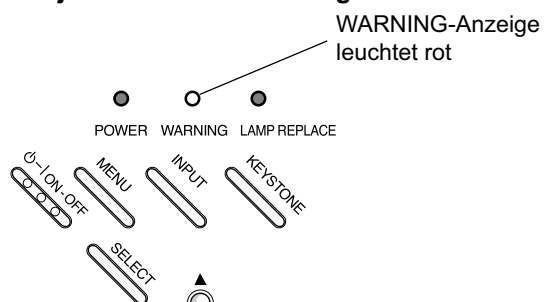
VORSICHT

LASSEN SIE BEI AUFTRETEN EINES ABNORMALEN ZUSTANDS DEN PROJEKTOR NICHT MIT ANGESCHLOSSENEM NETZKABEL STEHEN, WEIL EIN BRAND ODER EIN ELEKTRISCHER SCHLAG AUSGELÖST WERDEN KANN.

Projektortasten und Anzeigerseite



Projektortasten und Anzeigerseite



Reinigen des Luftfilters

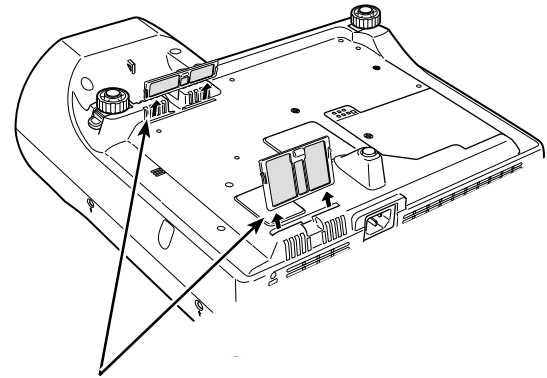
Mit den Luftfiltern wird vermieden, dass sich Staub an den optischen Teilen ablagern oder in das Innere des Projektors gelangen kann. Bei einem verstopften Luftfilter wird der Wirkungsgrad des Kühlgebläses herabgesetzt, was zu einem Wärmestau im Projektor führen und die Lebensdauer des Projektors herabsetzen kann. Reinigen Sie das Luftfilter wie folgt:

- 1** Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.
- 2** Kehren Sie den Projektor um und ziehen Sie die Luftfilter an den Laschen nach oben heraus.
- 3** Reinigen Sie die Luftfilter mit einer Bürste oder waschen Sie sie mit Wasser ab.
- 4** Nach dem Reinigen und Abwaschen müssen die Luftfilter gut getrocknet werden. Setzen Sie dann die Luftfilter wieder richtig ein. Kontrollieren Sie, ob die Luftfilter richtig eingesetzt sind.



VORSICHT

Schalten Sie den Projektor nicht ohne eingesetztes Luftfilter ein, durch Staub auf den optischen Teile verschlechtert sich die Bildqualität. Es darf kein Staub in den Luftansaugöffnung gelangen, weil dadurch eine Störung verursacht werden kann.



Luftfilter
Zum Entfernen herausziehen.

✓ Hinweis:

Bei Einsetzen dieses Luftfilters muss der Teil mit dem Schlitz nach außen gerichtet sein.

Empfehlung

Für den Projektorbetrieb wird empfohlen eine staubige oder rauchige Umgebung zu vermeiden. Die Verwendung in solchen Umgebungen kann zu einer Verschlechterung der Bildqualität führen.

Beim Betrieb in einer staubigen oder rauchigen Umgebung kann sich Staub auf dem Objektiv, dem LCD-Panel oder andere optischen Teilen im Projektor absetzen. Unter diesen Bedingungen kann sich die Bildqualität des projizierten Bildes verschlechtern.

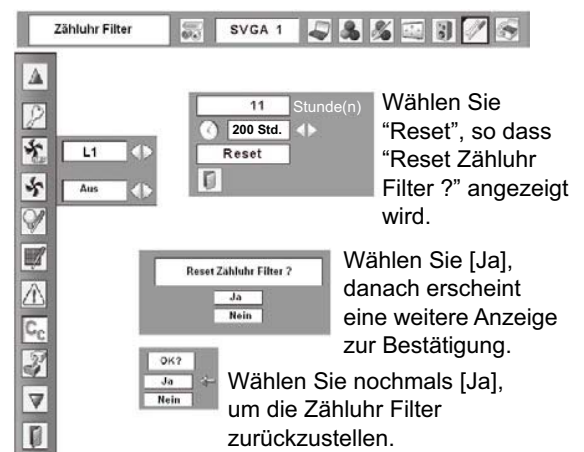
Wenden Sie sich in diesem Fall zum Reinigen an Ihren autorisierten Fachhändler oder an einen Kundendienst.

Zurückstellen der Zähluhr Filter

Nach dem Reinigen oder Ersetzen des Filters muss die Zähluhr zurückgestellt werden.

- 1** Drücken Sie zum Einschalten des Bildschirmsmenüs die MENU-Taste. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Einstellmenüsymbol.
- 2** Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf "Zähluhr Filter" und drücken Sie die SELECT-Taste. Ein Dialogfeld erscheint mit der Gesamtbetriebszeit des Filters, einer Timereinstellung und einer Zählerrückstellung. Wählen Sie "Reset", so dass "Reset Zähluhr Filter ?" angezeigt wird. Wählen Sie [Ja], um weiterzufahren.
- 3** Ein weiteres Dialogfeld erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie [Ja], um die Zähluhr zurückzustellen.

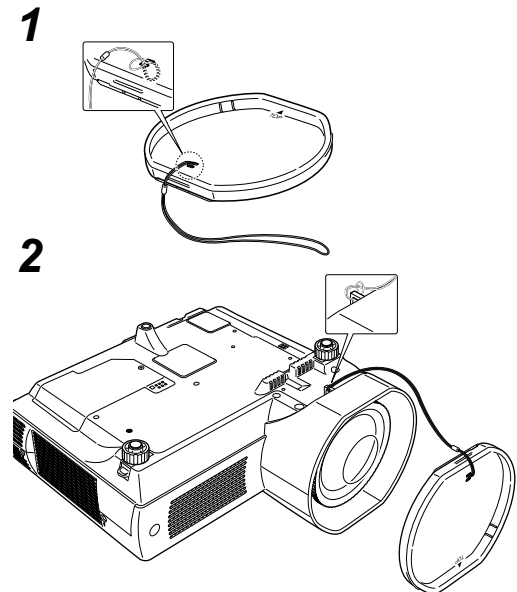
Zähluhr Filter



Anbringen des Objektivdeckels

Bringen Sie den Objektivdeckel an, für einen Transport des Projektors oder wenn der Projektor nicht verwendet wird.

- 1** Ziehen Sie die Schnur durch das Loch des Objektivdeckels und machen Sie einen Knoten.
- 2** Ziehen Sie das andere Ende der Schnur durch das Loch an der Unterseite des Projektors. Ziehen Sie danach den Objektivdeckel durch die Schleife und ziehen Sie ihn zum Festziehen des Knotens.



Reinigen des Objektivs



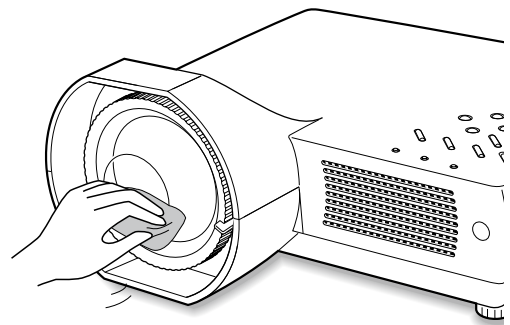
Dieser Projektor ist mit einem Kunststoffobjektiv ausgerüstet. Wischen Sie die Objektivlinse deshalb nicht mit einem harten Tuch ab und schlagen Sie nicht mit einem harten Gegenstand auf die Linse, um sie nicht zu zerkratzen. Verwenden Sie keine chemischen Reinigungsmittel (flüssig oder fest), damit das Objektiv nicht beschädigt wird.

Lösen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel.

Entfernen Sie zuerst den Staub mit einem Blasebalg. Wischen Sie danach die Objektivlinse sorgfältig ab. Verwenden Sie ein mit Methylalkohol angefeuchtetes Objektivreinigungspapier. Verwenden Sie nicht zu viel Reinigungsmittel.

Durch abrasive Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder andere aggressive Chemikalien kann die Objektivlinse beschädigt werden.

Bringen Sie den Objektivdeckel an, wenn der Projektor nicht verwendet wird.



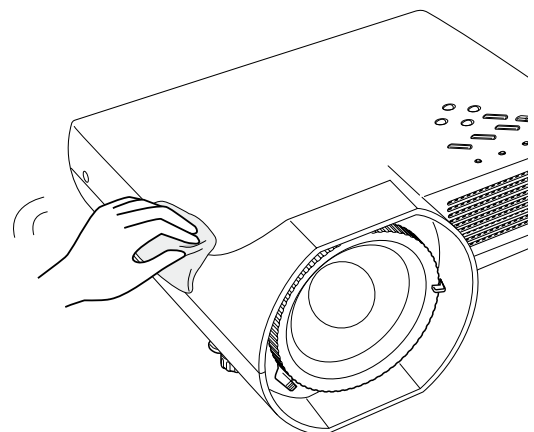
Reinigen des Projektorgehäuses

Reinigen Sie das Projektorgehäuse wie folgt.

Lösen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel.

Wischen Sie das Projektorgehäuse mit einem weichen trockenen Tuch sorgfältig ab. Bei starken Verschmutzungen kann das Tuch mit einem milden Reinigungsmittel angefeuchtet werden, danach muss das Gehäuse mit einem trockenen Tuch behandelt werden. Wenden Sie nicht zu viel Reinigungsmittel an. Durch abrasive Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder andere aggressive Chemikalien kann die Oberfläche beschädigt werden.

Falls der Projektor nicht verwendet wird, muss er zum Schutz vor Staubeinwirkung in der Tragetasche aufbewahrt werden.



Ersetzen der Lampe

Wenn die Lebensdauer der Lampe erreicht ist, leuchtet die LAMP REPLACE-Anzeige gelb. Falls die Anzeige gelb leuchtet, muss die Projektionslampe ersetzt werden.



WARNUNG:
SCHALTEN SIE VOR DEM ÖFFNEN
DER LAMPENABDECKUNG DIE UV-
LAMPE AUS.

Oberseite

POWER WARNING LAMP REPLACE



Die Anzeige leuchtet
beim Erreichen der
Lampenlebensdauer
gelb.

Lampenaustauschsymbol

Lampe Wechsein



✓ Hinweis:

Das Lampenaustauschsymbol erscheint nicht, wenn die Anzeigefunktion auf "Aus" (Seite 41) gestellt ist und während einer Standbildwiedergabe (Seite 23) oder einer Bildabschaltung (Seite 24).



VORSICHT

Vor dem Öffnen der Lampenabdeckung muss der Projektor während mindestens 45 Minuten abgekühlt werden lassen.



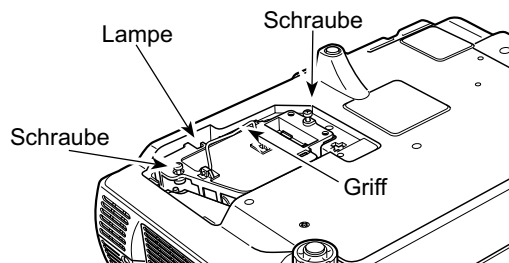
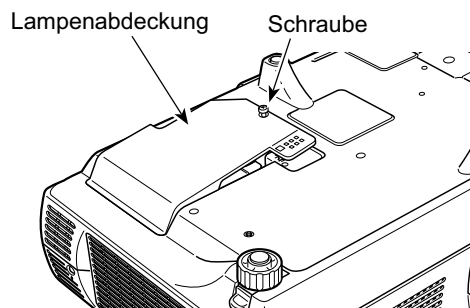
VORSICHT

Die Lampe darf nur gegen eine Lampe des gleichen Typs ausgetauscht werden.

Lassen Sie die Lampe nicht fallen und berühren Sie sie nicht mit den Fingern, weil die Lampe zerbrechen kann und dabei eine Verletzungsgefahr vorhanden ist.

Ersetzen Sie die Lampe wie folgt:

- 1** Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Lassen Sie den Projektor für mindestens 45 Minuten abkühlen.
- 2** Lösen Sie die Schraube mit einem Schraubendreher und nehmen Sie die Lampenabdeckung ab.
- 3** Entfernen Sie die 2 Schrauben mit einem Schraubendreher und ziehen Sie die Lampe am Griff heraus.
- 4** Tauschen Sie die Lampe aus und bringen Sie die beiden Schrauben wieder an. Kontrollieren Sie, ob die Lampe richtig eingesetzt ist. Bringen Sie die Lampenabdeckung an und ziehen Sie die Schraube wieder fest.
- 5** Schließen Sie das Netzkabel am Projektor an und schalten Sie den Projektor ein.
- 6** **Stellen Sie den Lampenbetriebszeitzähler zurück.** Siehe Abschnitt "Lampenbetriebszeitzähler" auf der nächsten Seite.



ERSATZLAMPE

Eine Ersatzlampe können Sie bei Ihrem Händler bestellen. Sie brauchen dazu die folgenden Angaben.

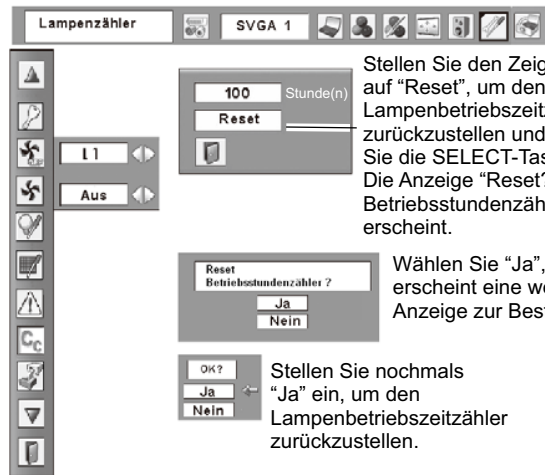
- **Modell-Nr. des Projektors** : **PLC-WXL46**
- **Nr. der Ersatzlampe** : **POA-LMP106**
(Ersatzteil Nr. 610 332 3855)

Lampenbetriebszeitähler

Nach dem Ersetzen der Lampe muss der Lampenbetriebszeitähler zurückgestellt werden. Nach dem Zurückstellen des Lampenbetriebszeitählers erlischt die LAMP REPLACE-Anzeige.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Einstellmenüsymbol ein.
- 2** Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf "Lampenzähler" und drücken Sie die SELECT-Taste. Das erste Dialogfeld erscheint und zeigt die Lampengesamtbetriebszeit und die Rückstelloption. Bei der Wahl von "Reset" erscheint die Anzeige "Reset? Betriebsstundenzähler". Wählen Sie "Ja", um weiterzufahren.
- 3** Eine weitere Dialogbox erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie "Ja", um den Lampenbetriebszeitähler zurückzustellen.

Lampenzähler



Stellen Sie den Zeiger auf "Reset", um den Lampenbetriebszeitähler zurückzustellen und drücken Sie die SELECT-Taste. Die Anzeige "Reset? Betriebsstundenzähler" erscheint.

Wählen Sie "Ja", danach erscheint eine weitere Anzeige zur Bestätigung.

Stellen Sie nochmals "Ja" ein, um den Lampenbetriebszeitähler zurückzustellen.

✓ Hinweis:

Stellen Sie den Lampenbetriebszeitähler nur nach einem Austausch der Projektionslampe zurück. Stellen Sie nach dem Austausch der Lampe den Lampenbetriebszeitähler zurück.



VORSICHTSHINWEISE ZUR HANDHABUNG DER LAMPE

In diesem Projektor wird eine Lampe verwendet, die unter hohem Druck steht, deshalb muss die Lampe sorgfältig behandelt werden. Bei einer falschen Handhabung besteht die Gefahr eines Unfalls, von Verletzungen oder eines Brandausbruchs.

- Die Lebensdauer ist bei einzelnen Lampen je nach den Einsatzbedingungen verschieden. Deshalb kann die Lebensdauer der Lampe nicht garantiert werden. Gewisse Lampen können früher defekt werden als andere, ähnliche Lampen.
- Falls der Projektor durch Aufleuchten der LAMP REPLACE-Anzeige anzeigt, dass die Lampe ausgetauscht werden muss, so müssen Sie die Lampe unmittelbar nach dem Abkühlen des Projektors austauschen. (Führen Sie die Anweisungen im Abschnitt "Ersetzen der Lampe" dieser Bedienungsanleitung sorgfältig aus.) Bei fortgesetzter Verwendung der Lampe bei leuchtender LAMP REPLACE-Anzeige ist ein erhöhtes Explosionsrisiko der Lampe vorhanden.
- Eine Lampe kann wegen Vibrationen, Stößen oder Alterung beim Erreichen der Lebensdauer explodieren. Das Explosionsrisiko hängt von der Umgebung und den Betriebsbedingungen des Projektors und der Lampe ab.

BEI EXPLODIERTER LAMPE MÜSSEN DIE FOLGENDEN VORSICHTSMASSNAHMEN BEFOLGT WERDEN.

Bei einer Lampenexplosion muss der Netzstecker des Projektors sofort aus der Steckdose gezogen werden. Wenden Sie sich zur Überprüfung des Geräts und zum Austauschen der Lampe an einen autorisierten Kundendienst. Kontrollieren Sie außerdem, ob sich in der Nähe des Projektors keine Glassplitter, die durch die Belüftungsöffnungen ausgetreten sind, befinden. Entfernen Sie eventuell vorhandene Glassplitter sorgfältig. Das Innere des Projektors darf nur von einem autorisierten Fachmann, der mit dem Projektor vertraut ist, überprüft werden. Falls jemand, der mit dem Projektor nicht vertraut ist, versucht das Gerät zu warten, besteht die Gefahr eines Unfalls oder von Verletzungen durch Glassplitter.

Anhang

Fehlersuche

Überprüfen Sie bei einem auftretenden Problem zuerst, ob Sie die Störung anhand der nachstehenden Fehlersuchtafel beheben können, bevor Sie Ihren Händler oder einen Kundendienst anrufen.

- Kontrollieren Sie, ob der Projektor an den Peripheriegeräten wie auf den Seiten 14 - 16 beschrieben angeschlossen ist.
- Kontrollieren Sie, ob alle Geräte an einer Netzsteckdose angeschlossen und eingeschaltet sind.
- Falls der Projektor mit einem Computer gesteuert wird und kein Bild erscheint, starten Sie den Computer erneut.

Problem	– Mögliche Lösung
Kein Strom	<ul style="list-style-type: none">– Den Netzstecker des Projektors an einer Netzsteckdose anschließen.– Kontrollieren Sie, ob die POWER-Anzeige rot leuchtet.– Warten Sie bis die POWER-Anzeige aufhört zu blinken, um den Projektor wieder einzuschalten. Der Projektor kann erst wieder eingeschaltet werden, wenn die POWER-Anzeige rot leuchtet. (Siehe Seite 19.)– Kontrollieren Sie die WARNING-Anzeige. Falls die WARNING-Anzeige rot leuchtet, kann der Projektor nicht eingeschaltet werden. (Siehe Seite 51.)– Die Projektionslampe kontrollieren. (Siehe Seite 54.)
Das Dialogfeld “PIN code” erscheint beim Starten.	<ul style="list-style-type: none">– PIN Codesperre eingestellt. Den PIN Code (1234 bzw. die eingestellte Nummer) eingeben. (Siehe Seiten 18, 47 und 48.)
Die anfängliche Anzeige erscheint nicht.	<ul style="list-style-type: none">– Kontrollieren, ob die Anzeigefunktionen “Aus” oder “Countdown aus” nicht eingeschaltet sind. (Siehe Seite 41.)
Die anfängliche Anzeige entspricht nicht der Voreinstellung.	<ul style="list-style-type: none">– Kontrollieren, ob die Logofunktion nicht auf “Aus” oder “Benutzer” eingestellt ist. (Siehe Seite 42.)
Das Eingangssignal wird automatisch umgeschaltet. (bzw. wird nicht automatisch umgeschaltet)	<ul style="list-style-type: none">– Kontrollieren Sie, ob die Eingangssuchfunktion richtig eingestellt ist. (Siehe Seite 44.)
Kein Bild	<ul style="list-style-type: none">– Die Anschlüsse zwischen dem Computer oder dem Videogerät und dem Projektor kontrollieren. (Siehe Seiten 14 - 16.)– Kontrollieren Sie, ob das Eingangssignal richtig vom Computer ausgegeben wird. Für gewisse Laptop-Computer muss die Einstellung für den Monitorausgang beim Anschließen geändert werden. Für die Einstellung wird auf die Bedienungsanleitung des Computers verwiesen.– Nach dem Einschalten des Projektors wird das Bild nach ungefähr 30 Sekunden projiziert.– Kontrollieren Sie, ob das eingestellte System mit dem Computer bzw. den Videogeräten übereinstimmt. (Siehe Seiten 26 und 36.)– Stellen Sie nochmals den richtigen Eingang mit dem Menü ein. (Siehe Seiten 25, 34 und 35.)– Kontrollieren Sie, ob die Temperatur nicht außerhalb des zulässigen Betriebsbereiches (5 °C - 35 °C) liegt.– Bei eingeschalteter “Kein Bild”-Funktion wird kein Bild wiedergegeben. Drücken Sie die NO SHOW-Taste oder eine andere Fernbedienungstaste.
Das Bild ist unscharf.	<ul style="list-style-type: none">– Die Bildschärfe einstellen. (Siehe Seite 22.)– Kontrollieren Sie den Abstand zwischen Projektor und Leinwand. (Siehe Seite 13.)– Das Objektiv auf Verschmutzung kontrollieren. (Siehe Seite 53.)– Durch starke Temperaturschwankungen, z.B. wenn der Projektor von einem kalten in einen warmen Raum gebracht wird, kann sich das Objektiv beschlagen. Warten Sie bis der Beschlag verschwunden ist.– Bei der Projektion von einem großen Winkel können Trapezverzerrungen und teilweise Unschärfen auftreten.

Das Bild ist zu dunkel.	<ul style="list-style-type: none"> – Kontrollieren, ob “Kontrast” und “Helligkeit” richtig eingestellt sind (Siehe Seiten 31, 38.) – Kontrollieren, ob der “Bildpegel” richtig eingestellt ist. (Siehe Seiten 30, 37.) – Die LAMP REPLACE-Anzeige kontrollieren. Bei leuchtender Anzeige nähert sich die Lampenlebensdauer dem Ende. Tauschen Sie die Lampe gegen eine neue aus. (Siehe Seiten 54 - 55, 61.) – Die Lampensteuerungsfunktion kontrollieren. (Siehe Seiten 24, 46.)
Unnatürliche Bildfarbe.	<ul style="list-style-type: none"> – Das Eingangssignal, das Farbsystem, das Videosystem und das Computersystem kontrollieren. – Den Bildpegel richtig einstellen. (Siehe Seiten 31, 38.)
Das Bild ist seitenverkehrt. Das Bild steht auf dem Kopf.	<ul style="list-style-type: none"> – Kontrollieren Sie den Punkt Decken-/Rückprojektion. (Siehe Seite 44.) – Kontrollieren Sie die Deckenprojektion. (Siehe Seite 44.)
Das Bild ist verzerrt oder nicht sichtbar.	<ul style="list-style-type: none"> – Die Menüs “PC-Einstellung” und “Bildschirm” kontrollieren und einstellen. (Siehe Seiten 26 - 29, 32 - 33, 40.)
Kein Ton	<ul style="list-style-type: none"> – Den Kabelanschluss der Toneingangsquelle überprüfen. – Die Tonquelle einstellen. – Die VOLUME-Taste + drücken. (Siehe Seite 23.) – Die MUTE-Taste drücken. (Siehe Seite 23.) – Beim Anschließen von externen Audiogeräten an der AUDIO OUT-Buchse wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet. – Wird ein Bild projiziert? Der Ton wird nur wiedergegeben, wenn ein Bild projiziert wird.
Einige Anzeigen werden nicht eingeblendet.	<ul style="list-style-type: none"> – Kontrollieren Sie den Anzeigepunkt. (Siehe Seite 41.)
Die Funktion Auto PC-Einstellung ist unwirksam.	<ul style="list-style-type: none"> – Das Eingangssignal kontrollieren. Die Auto PC Anpassung lässt sich nicht vornehmen, wenn 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i oder 1080i eingestellt ist. (Siehe Seite 27.)
Die Einstellung wird beim Ausschalten nicht gespeichert.	<ul style="list-style-type: none"> – Kontrollieren, ob nach dem Einstellen “Speichern” gewählt wurde. Gewisse Einstellung lassen sich nicht speichern, falls “Speichern” nicht eingestellt ist.
Die automatische Lampenabschaltungsfunktion funktioniert nicht.	<ul style="list-style-type: none"> – Bei eingestelltem “Standbild” oder “Kein Bild” funktioniert die automatische Lampenabschaltung nicht.
Das Bild verschwindet automatisch.	<ul style="list-style-type: none"> – Die Einstellung der automatischen Lampenabschaltung kontrollieren. Bei der Auslieferung ist die automatische Lampenabschaltungsfunktion eingeschaltet.
Die Aufzeichnungsfunktion funktioniert nicht.	<ul style="list-style-type: none"> – Die Verbindung auf Anwesenheit eines Signals kontrollieren.
Keine Funktion der Fernbedienung.	<ul style="list-style-type: none"> – Die Batterien prüfen. – Kontrollieren Sie, ob zwischen dem Projektor und der Fernbedienung kein Hindernis vorhanden ist. – Kontrollieren, ob die Fernbedienung nicht außerhalb des Betriebsbereichs von 5 m betätigt wurde. – Kontrollieren Sie, ob der Code der Fernbedienung mit dem Code des Projektors übereinstimmt. (Siehe Seite 46.) – Deaktivieren Sie die Tastensperre für die Fernbedienung. (Siehe Seite 47.)
Die Projektortasten arbeitet nicht	<ul style="list-style-type: none"> – Entriegeln Sie die Tastatursperre funktion für die Projektortasten des Projektors. (Siehe Seite 47)

Blinkende oder leuchtende Anzeigen	– Den Projektorstatus wie im Abschnitt “Anzeigen und Projektorzustand” beschrieben kontrollieren. (Siehe Seite 61.)
Computer 2 kann nicht eingestellt werden.	– Wählen Sie für Punkt Buchse (Anschluss) “Computer 2” im Einstellmenü. (Siehe Seite 44.)
Der Punkt Buchse (Anschluss) kann nicht gewählt werden.	– Nach der Wahl von Computer 2 lässt sich der Punkt Buchse (Anschluss) im Einstellmenü nicht einstellen. Stellen Sie die Eingangsquelle wie Computer 1 oder Video mit der COMPUTER- oder der VIDEO-Taste der Fernbedienung ein, so dass sich die Buchse einstellen lässt.
Ein Ausrufezeichen erscheint auf dem Bildschirm.	– Die Bedienung ist fehlerhaft. Die Bedienung richtig ausführen.
Die Logo PIN Code Lock oder die Sicherheits-PIN-Codeverriegelung kann nicht aufgehoben werden.	– Wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie den Projektor gekauft haben oder an das nächste Kundendienstzentrum.

WARNUNG:

Für den Betrieb des Projektors wird Hochspannung verwendet. Das Gehäuse darf deshalb nicht geöffnet werden.

Falls sich die Störung nicht mit den Anweisungen der Bedienungsanleitung beheben lässt, wenden Sie sich an das Verkaufsgeschäft oder an ein Kundendienstzentrum, und lassen Sie sich beraten wie die Reparatur am besten vorgenommen werden kann. Halten Sie zur Erklärung des Problems die Modellnummer bereit.



Mit dem Symbol CE wird angegeben, dass dieses Gerät den Richtlinien der europäischen Gemeinschaft (EG) entspricht.



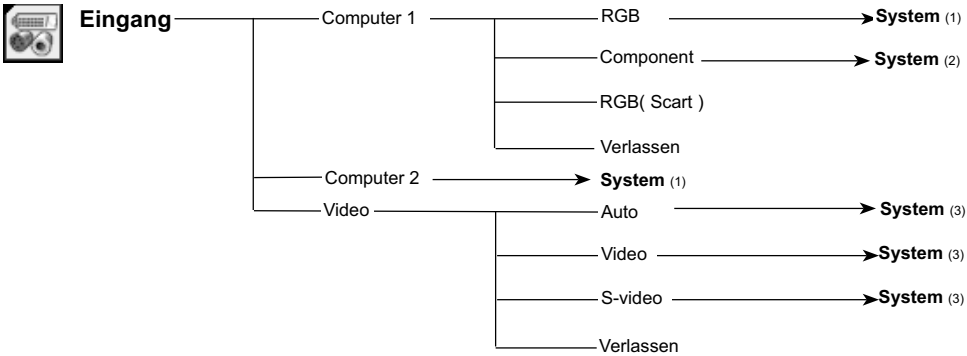
Dieses Symbol auf dem Modellschild bedeutet, dass das Gerät bei Underwriters Laboratories Inc. aufgelistet ist. Das Gerät erfüllt die strikten Sicherheitsanforderungen von U.L. bezüglich Brandgefahr, Unfallgefahr und elektrischen Gefahren.



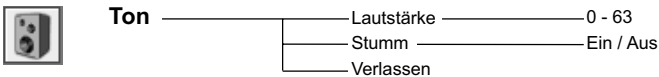
Verwendung von Pixelworks ICs

Menüstruktur

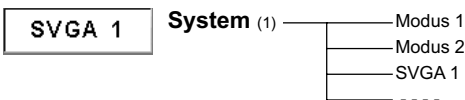
Computereingang / Videoeingang



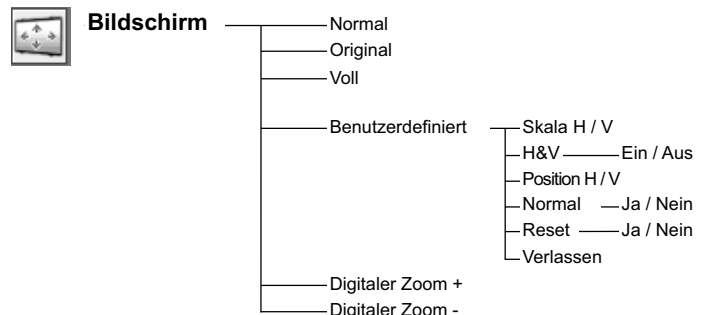
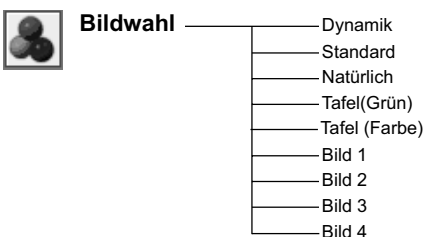
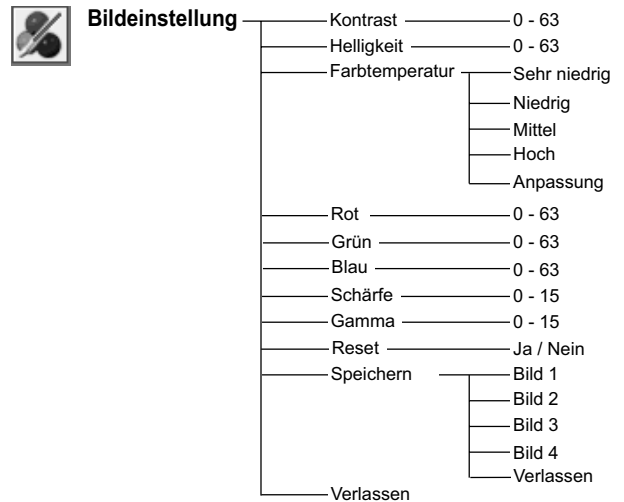
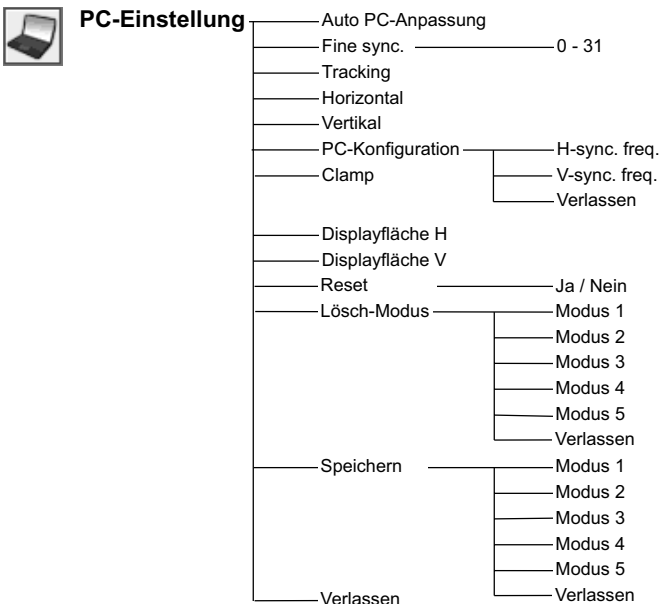
Ton



Computereingang



* Die im Systemmenü angezeigten Systeme sind vom Eingangssignal abhängig.

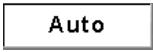


Videoeingang



System (2)

- Auto
- 1080i
- 1035i
- 720p
- 575p
- 480p
- 575i
- 480i



System (3)

- Auto
- PAL
- SECAM
- NTSC
- NTSC 4.43
- PAL-M
- PAL-N



Bildwahl

- Dynamik
- Standard
- Kinoeinstellung
- Tafel(Grün)
- Tafel (Farbe)
- Bild 1
- Bild 2
- Bild 3
- Bild 4



Bildeinstellung

- Kontrast ————— 0 - 63
- Helligkeit ————— 0 - 63
- Farbsättigung ——— 0 - 63
- Farbton ————— 0 - 63
- Farbtemperatur ——— Sehr niedrig
 - Niedrig
 - Mittel
 - Hoch
 - Anpassung
- Rot ————— 0 - 63
- Grün ————— 0 - 63
- Blau ————— 0 - 63
- Schärfe ————— 0 - 15
- Gamma ————— 0 - 15
- Rauschunterdrückung — Aus
 - L1
 - L2
- Progressiv ————— Aus
 - L1
 - L2
 - Filmmodus
- Reset ————— Ja / Nein
- Speichern ————— Bild 1
 - Bild 2
 - Bild 3
 - Bild 4
 - Verlassen



Bildschirm

- Normal
- Voll
- Zoom
- Breitbild
- Breitbild natürlich
- Benutzerdefiniert — Skala H / V
 - H&V ————— Ein / Aus
 - Position H / V
 - Normal ————— Ja / Nein
 - Reset ————— Ja / Nein
 - Verlassen

Einstellungen



Einstellungen

- Sprache ————— In 16 Sprachen
 - Verlassen
- Trapezkorrektur — Speichern / Reset
- Hintergrund blau — Ein / Aus
- Anzeige ————— Aus / Countdown aus / Ein
- Logo ————— Logoauswahl
 - Aus
 - Voreinstellung
 - Benutzer
- Screen shot logo — Ja / Nein
- Logo PIN Code Sperre — Ein / Aus
 - Logo PIN Code Wechsel
 - Verlassen
- Verlassen
- Deckenpro. ————— Ein / Aus
- Rückpro. ————— Ein / Aus
- Seitenverhältnis — 4:3 / 16:9 / 16:10
- Anschluss ————— Computer 2 / Monitorausgang
- Eingangssuche — Aus / Ein1 / Ein2
- Stand-by-Modus — Eco / Normal
- Automatische Lampenabschaltung — Aus
 - Bereitschaft
 - Herunterfahren
 - Timer(1-30 Minuten)
 - Verlassen
- Lampensofortstart — Ein / Aus
- Lampenkontrolle — Normal / Eco
- Fernbedienung — Code 1 / Code 2
- Sicherheit ————— Tastatursperre
 - PIN Code Sperre
 - PIN Code Sperre — Aus / Ein1 / Ein2
 - PIN Code Wechsel
 - Verlassen
 - Verlassen
- Lüfter ————— L1 / L2
- Lüfterkontrolle — Aus / Ein 1 / Ein 2
- Lampenzähler ————— Stunde(n)
 - Reset
 - Verlassen
- Zähluhr Filter ————— Stunde(n)
 - Aus/100Std./200Std./300Std.
 - Reset — Ja / Nein
 - Verlassen
- Fehlerlogbuch
- Untertitel ————— Aus/CC1/CC2/CC3/CC4
 - Farbe /Weiß
 - Verlassen
- Fabrikeinstellungen — Ja / Nein
- Verlassen

Anzeigen und Projektorzustand

Kontrollieren Sie die Anzeige für den Projektorzustand.

Anzeigen			Projektorzustand
POWER rot/grün	WARNING rot	LAMP REPLACE gelb	
●	●	●	Der Projektor ist ausgeschaltet. (Das Netzkabel ist nicht angeschlossen.)
☉	●	*	Der Projektor bereitet sich für die Betriebsbereitschaft vor oder die Projektionslampe kühlt sich ab. Der Projektor kann erst eingeschaltet werden, nachdem das Abkühlen abgeschlossen ist.
☉	●	*	Der Projektor ist bereit mit die POWER ON/STAND-BY-Taste eingeschaltet zu werden.
○	●	*	Die Projektor funktioniert normal.
○	●	*	Der Projektor befindet sich in der Energiesparbetriebsart.
☉	☉	*	Die Temperatur im Projektor ist abnormal hoch. Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden. Nach dem Abkühlen des Projektors leuchtet die POWER-Anzeige rot und der Projektor lässt sich wieder einschalten. (Die WARNING-Anzeige blinkt weiter.) Kontrollieren und reinigen Sie das Luftfilter.
☉	☉	*	Der Projektor hat sich ausreichend abgekühlt und die Temperatur ist auf einen normalen Wert zurückgekehrt. Beim Einschalten des Projektors hört die WARNING-Anzeige auf zu blinken. Kontrollieren und reinigen Sie das Luftfilter.
●	☉	*	Der Projektor befindet sich in einem abnormalen Zustand und kann nicht eingeschaltet werden. Lösen Sie das Netzkabel, schließen Sie es erneut an und schalten Sie den Projektor ein. Falls der Projektor wieder ausgeschaltet wird, müssen Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen und sich für eine Wartung und Überprüfung an Ihren Händler oder einen Kundendienst wenden. Lassen Sie den Projektor nicht eingeschaltet. Es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlages oder eines Brandausbruchs.

○ ... leuchtet grün ○ ... blinkt grün ☉ ... leuchtet rot ☉ ... blinkt rot ● ... aus

* Wenn die Lebensdauer der Lampe erreicht ist, leuchtet die LAMP REPLACE-Anzeige gelb. Damit wird angezeigt, dass die Projektionslampe ersetzt werden muss. Stellen Sie nach dem Austausch der Lampe den Lampenbetriebszeitähler zurück. Siehe Seiten 54 und 55.

Kompatible Computer

Grundsätzlich ist dieser Projektor in der Lage die Signale von allen Computern mit den erwähnten Vertikal- und Horizontalfrequenzen mit einem Zeilentakt von weniger als 140 MHz zu verarbeiten.

Mit der Wahl dieses Modi kann die PC-Anpassung, **Bildschirm** und Auto PC-Anpassung begrenzt werden.

Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (kHz)	Vert. Frequenz (Hz)
VGA1	640x480	31.47	59.88
VGA2	720x400	31.47	70.09
VGA3	640x400	31.47	70.09
VGA4	640x480	37.86	74.38
VGA5	640x480	37.86	72.81
VGA6	640x480	37.50	75.00
VGA7	640x480	43.269	85.00
MAC LC13	640x480	34.97	66.60
MAC 13	640x480	35.00	66.67
480p	640x480	31.47	59.88
575p	768x575	31.25	50.00
575i	768x576	15.625	50.00 (Zeilensprung)
480i	640x480	15.734	60.00 (Zeilensprung)
SVGA1	800x600	35.156	56.25
SVGA2	800x600	37.88	60.32
SVGA3	800x600	46.875	75.00
SVGA4	800x600	53.674	85.06
SVGA5	800x600	48.08	72.19
SVGA6	800x600	37.90	61.03
SVGA7	800x600	34.50	55.38
SVGA8	800x600	38.00	60.51
SVGA9	800x600	38.60	60.31
SVGA10	800x600	32.70	51.09
SVGA11	800x600	38.00	60.51
MAC16	832x624	49.72	74.55
XGA1	1024x768	48.36	60.00
XGA2	1024x768	68.677	84.997
XGA3	1024x768	60.023	75.03
XGA4	1024x768	56.476	70.07
XGA5	1024x768	60.31	74.92
XGA6	1024x768	48.50	60.02
XGA7	1024x768	44.00	54.58
XGA8	1024x768	63.48	79.35
XGA9	1024x768	36.00	87.17 (Zeilensprung)
XGA10	1024x768	62.04	77.07
XGA11	1024x768	61.00	75.70
XGA12	1024x768	35.522	86.96 (Zeilensprung)
XGA13	1024x768	46.90	58.20
XGA14	1024x768	47.00	58.30
XGA15	1024x768	58.03	72.00
MAC19	1024x768	60.24	75.08
SXGA1	1152x864	64.20	70.40
SXGA2	1280x1024	62.50	58.60
SXGA3	1280x1024	63.90	60.00
SXGA4	1280x1024	63.34	59.98
SXGA5	1280x1024	63.74	60.01

Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (kHz)	Vert. Frequenz (Hz)
SXGA6	1280x1024	71.69	67.19
SXGA7	1280x1024	81.13	76.107
SXGA8	1280x1024	63.98	60.02
SXGA9	1280x1024	79.976	75.025
SXGA10	1280x960	60.00	60.00
SXGA11	1152x900	61.20	65.20
SXGA12	1152x900	71.40	75.60
SXGA13	1280x1024	50.00	86.00 (Zeilensprung)
SXGA14	1280x1024	50.00	94.00 (Zeilensprung)
SXGA15	1280x1024	63.37	60.01
SXGA16	1280x1024	76.97	72.00
SXGA17	1152x900	61.85	66.00
SXGA18	1280x1024	46.43	86.70 (Zeilensprung)
SXGA19	1280x1024	63.79	60.18
SXGA20	1280x1024	91.146	85.024
SXGA+ 1	1400x1050	63.979	60.190
SXGA+ 2	1400x1050	65.346	60.116
SXGA+ 3	1400x1050	65.121	59.902
MAC21	1152x870	68.68	75.06
MAC	1280x960	75.00	75.08
MAC	1280x1024	80.00	75.08
WXGA1	1366x768	48.36	60.00
WXGA2	1360x768	47.70	60.00
WXGA3	1376x768	48.36	60.00
WXGA4	1360x768	56.16	72.00
WXGA6	1280x768	47.776	59.870
WXGA7	1280x768	60.289	74.893
WXGA8	1280x768	68.633	84.837
WXGA9	1280x800	49.600	60.050
WXGA10	1280x800	41.20	50.00
WXGA 11	1280x800	49.702	59.810
WUXGA 1	1920 x 1200	74.556	59.885
WUXGA 2	1920 x 1200	74.038	59.950
WSXGA+ 1	1680 x 1050	65.290	59.954
WXGA+ 1	1440 x 900	55.935	59.887
WXGA+ 2	1440 x 900	74.918	60.000
UXGA1	1600x1200	75.00	60.00
UXGA2	1600x1200	81.25	65.00
UXGA3	1600x1200	87.5	70.00
UXGA4	1600x1200	93.75	75.00
720p	1280x720	37.50	50.00
720p	1280x720	45.00	60.00
1035i	1920x1035	33.75	60.00 (Zeilensprung)
1080i	1920x1080	33.75	60.00 (Zeilensprung)
1080i	1920x1080	28.125	50.00 (Zeilensprung)

Technische Daten

Mechanische Daten

Typ	Multimedia-Projektor
Abmessungen (B x H x T)	319,9 mm x 145,5 x 300,9 mm (ohne Vorstände)
Gewicht	3,4 kg
Einstellbare FüÙe	0 bis 10,0°

Auflösung

LCD-Panel	0,59"-Aktivmatrix-LCD, 3 LCD
Auflösung	1.280 x 800 Bildpunkte
Pixelanzahl	3.072.000 (1.280 x 800 x 3)

Signalkompatibilität

Farbsystem	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N
Hochzeilen-Fernsignale	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i und 1080i
Abtastfrequenz	horizontal: 15 bis 100 kHz, vertikal: 50 bis 100 Hz

Optische Daten

Projektionsbildgröße (Diagonale)	von 50" bis 110"
Projektionsobjektiv	F 1,8 Objektiv f 6,6 mm mit manueller Scharfeinstellung
Projektionsabstand	0,53 m - 1,20 m
Projektionslampe	200 W

Schnittstelle

Videoeingangsbuchsen	RCA x 1
S-Videoeingangsbuchsen	Mini DIN 4-polig x 1
Audioeingangsbuchsen	RCA x 2
Buchse Computereingang 1/Component-Eingang	analog RGB (Mini-D-sub 15-polig) x 1
Buchse Computereingang 2/Monitorausgang	analog RGB (Mini-D-sub 15-polig) x 1 (Eingang/Ausgang umschaltbar)
Computer/Component Audio-Eingangsbuchse	Minibuchse (stereo) x 1
Wartungsbuchse	Mini DIN 8-polig x 1
LAN-Buchse	100 Base-TX (100 Mbps)/10 Base-T (10 Mbps), RJ45
Audio-Ausgangsbuchse	Minibuchse (stereo) x 1 (variabel)

Audio

Interner Audioverstärker	1,0 W eff.
Eingebauter Lautsprecher	1 Lautsprecher ø28 mm

Leistung

Spannung und Leistungsaufnahme	Netzspannung 100 - 120 V (max. 3,2 A), 50/60 Hz (USA und Kanada) Netzspannung 200 - 240 V (max. 1,6 A), 50/60 Hz (Kontinentaleuropa und Großbritannien)
--------------------------------	--

Betriebsumgebung

Betriebstemperatur	5 °C - 35 °C
Aufbewahrungstemperatur	-10 °C - 60 °C

Fernbedienung

Batterie	AA oder LR6 1,5 V-Alkalibatterien x 2
Betriebsbereich	5 m/± 30°
Abmessungen	49 mm x 22 mm x 145,3 mm
Gewicht	100 g (einschließlich Batterien)

Zubehör

Bedienungsanleitung (CD-ROM)
 Netzwerkanwendung (CD-ROM)
 Kurzanleitung
 Netzkabel
 Fernbedienung und Batterien
 VGA-Kabel
 Objektivdeckel mit Schnur
 PIN Code-Schild

- Änderungen vorbehalten.
- LCD-Panels sind mit größter Sorgfalt hergestellt. Mindestens 99,99% der Bildpunkte sind fehlerfrei, bei einer geringen Anzahl (weniger als 0,01%) können wegen der Charakteristik des LCD-Panels Fehler auftreten.

Sonderzubehör

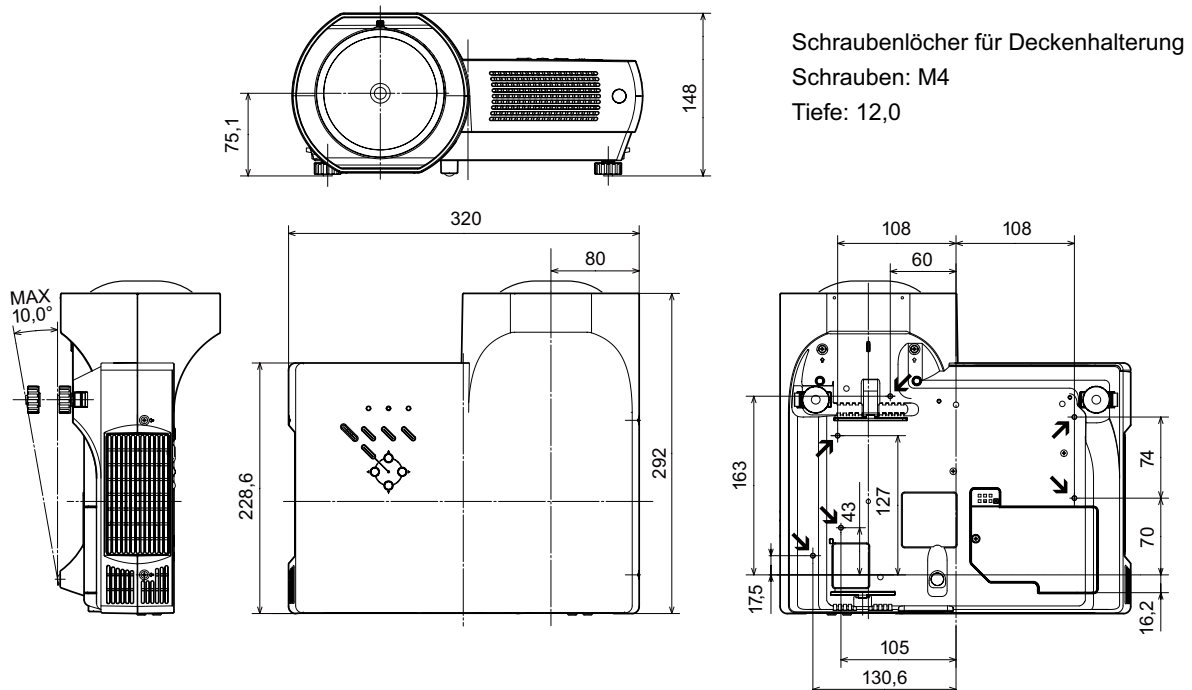
Die nachstehend aufgeführten Teile sind Sonderzubehör. Für die Bestellung dieser Teile müssen Sie die Bezeichnung und die Nummer angeben.

Modellnummer

COMPONENT~VGA Kabel	: POA-CA-COMPVGA
Scart-VGA-Kabel	: POA-CA-SCART
VGA-Kabel (10 m)	: KA-MC-DB10

Abmessungen

Einheit: mm



PJ Link Notice

Dieser Projektor ist kompatibel mit dem PJLink-Standard, Klasse 1 von JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Dieser Projektor unterstützt alle durch PJLink, Klasse 1 definierten Befehle und wurde auf die Übereinstimmung mit dem PJLink-Standard, Klasse 1 kontrolliert.

Für das PJ Link-Kennwort wird auf den Abschnitt "Netzwerkinstallation und Betrieb" in der Bedienungsanleitung "Netzwerkinstallation und Betrieb".

Projektoreingang		PJLink-Eingang	Parameter
Computer1	RGB	RGB 1	11
	Component	RGB 2	12
	RGB (Scart)	RGB 3	13
Computer2	RGB	RGB 4	14
Video	Auto	VIDEO 1	21
	Video	VIDEO 2	22
	S-video	VIDEO 3	23

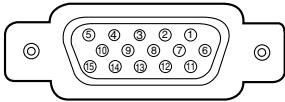
PJLink ist ein eingetragenes Warenzeichen von JBMA und ein angemeldetes Warenzeichen in einigen anderen Ländern.



Klemmenanordnung

COMPUTER INPUT/COMPONENT INPUT/MONITOR OUTPUT-Buchse (analog)

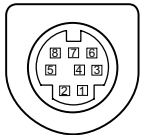
Buchse: analog RGB (Mini-D-sub 15-polig)



1	Rot (R/Cr) Ein-/Ausgang	9	Spannung +5V / -----
2	Grün (G/Y) Ein-/Ausgang	10	Masse (Vert. sync.)
3	Blau (B/Cb) Ein-/Ausgang	11	Masse / -----
4	-----	12	DDC Daten / -----
5	Masse (Horiz. sync.)	13	Horizontalsynchronisation Ein-/Ausgang (Composite H/V Sync.)
6	Masse rot	14	Vertikalsynchronisation
7	Masse grün	15	DDC Takt / -----
8	Masse blau		

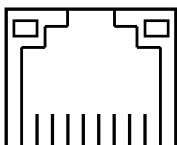
Wartungsbuchse

Buchse: Mini DIN 8-polig



	Seriell
1	R x D
2	-----
3	-----
4	Masse
5	RTS/CTS
6	T x D
7	Masse
8	Masse

LAN-Buchse



87654321

1	TX +	5	-----
2	TX -	6	RX -
3	RX +	7	-----
4	-----	8	-----

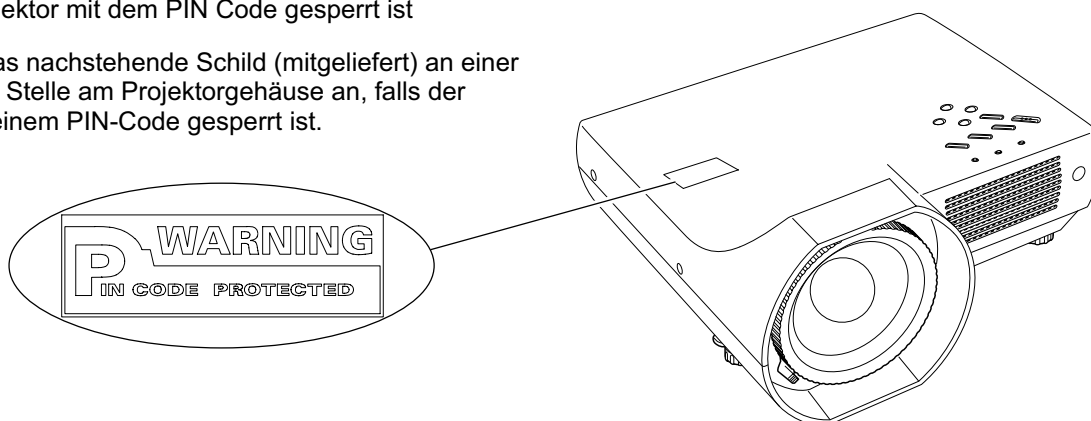
PIN Code-Eintragung

Tragen Sie den PIN Code in den unten stehenden Freiraum ein und bewahren Sie ihn zusammen mit dieser Anleitung auf. Falls die Nummer vergessen wurde oder abhanden gekommen ist, lässt sich der Projektor nicht mehr in Betrieb nehmen, wenden Sie sich an einen Kundendienst.

PIN Codenummer	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
	Voreinstellung bei der Auslieferung 1 2 3 4*
Logo PIN Codenummer	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
	Voreinstellung bei der Auslieferung 4 3 2 1*

Wenn der Projektor mit dem PIN Code gesperrt ist

Bringen Sie das nachstehende Schild (mitgeliefert) an einer gut sichtbaren Stelle am Projektorgehäuse an, falls der Projektor mit einem PIN-Code gesperrt ist.



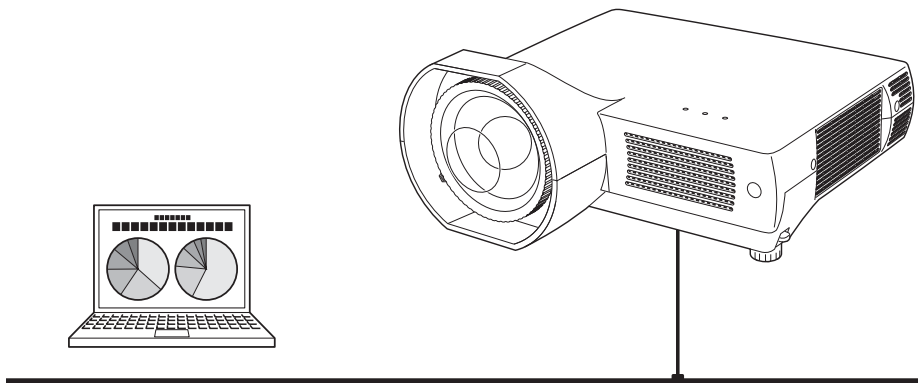


Bedienungsanleitung

Netzwerkinstallation und Betrieb

Einstellungen kabelgeb.

Projektoreinstellung und Betrieb



Diese Bedienungsanleitung ist für die Netzwerkfunktion.
Lesen Sie bitte diese Bedienungsanleitung für die Bedienung der Netzwerkfunktion sorgfältig durch.
Lesen Sie jedoch zuerst die Bedienungsanleitung des Projektors, damit Sie die Grundbedienung des Projektors und die Anweisungen zur Sicherheit richtig verstehen.
Die Sicherheitsanweisungen in den Bedienungsanleitungen müssen strikte eingehalten werden.

Befolgung der Anweisungen

Hinweise von der Bundeskommission für Kommunikation

Dieses Gerät wurde geprüft und erfüllt die Bestimmungen für Digitalgeräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Diese Bestimmungen garantieren einen wirkungsvollen Schutz gegen schädliche Interferenzen in einem Wohngebiet. Dieses Gerät kann Hochfrequenzen erzeugen, verwenden und abstrahlen und falls das Gerät nicht entsprechend der Anleitung installiert wird, kann der Radioempfang gestört werden. Damit wird jedoch nicht ausgeschlossen, dass bei gewissen Installationen keine Störungen auftreten. Falls das Gerät den Radio- oder Fernsehempfang stört, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts geprüft werden kann, sollten die Störungen durch die folgenden Maßnahmen behoben werden:

- Ändern Sie die Ausrichtung oder den Standort der Empfangsantenne.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an einer Steckdose an, die sich in einem anderen Schaltkreis als die für den Empfänger verwendete Steckdose befindet.
- Lassen Sie sich von einem Fachhändler oder einem erfahrenen Radio/Fernsehtechniker beraten.

Zur Erfüllung der Grenzwertbestimmungen in der Unterklasse B der FCC-Bestimmungen, Teil 15, muss eine abgeschirmte Leitung verwendet werden.

Falls in dieser Bedienungsanleitung nicht ausdrücklich angegeben, dürfen an diesem Gerät keine Abänderungen oder Modifikationen vorgenommen werden. Unerlaubte Änderungen und Modifikationen können einen Entzug der Betriebserlaubnis zur Folge haben.

Modell	: PLC-WXE46, PLC-WXL46
Handelsbezeichnung	: Sanyo
Verantwortliche Stelle	: SANYO FISHER COMPANY
Adresse	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Telefon-Nr.	: (818)998-7322

Sicherheitsanweisungen



VORSICHT BEIM VERWENDEN DES PROJEKTORS ÜBER EIN NETZWERK

- Beim Auftreten einer Projektorstörung muss das Netzkabel sofort aus der Steckdose gezogen und der Projektor überprüft werden. Bei fortgesetzter Verwendung können ein Brand oder andere Unfälle verursacht werden.
- Falls der Projektor über ein Netzwerk fernbedient wird, müssen regelmäßige Sicherheitskontrollen ausgeführt werden, unter besonderer Beachtung der Umgebung. Durch eine fehlerhafte Installation können ein Brand oder andere Unfälle verursacht werden.



VORSICHTSHINWEIS FÜR DIE NETZWERKFUNKTION

- SANYO Electric Co., Ltd. übernimmt in keinem Fall eine Haftung für Verlust oder Beschädigung von Daten im Computer wegen Verwendung dieses Projektors. Making back-up copies of valuable data in your computer is recommended.

Inhaltsverzeichnis

Befolgung der Anweisungen	2
Hinweise von der Bundeskommission für Kommunikation.....	2
Sicherheitsanweisungen.....	3
Inhaltsverzeichnis.....	4
Kapitel 1 Vorbereitung	5
Eigenschaften	6
Systemanforderungen des Computers.....	7
Netzwerkspezifikationen des Projektors	7
Ablauf der Installation.....	9
Hinweis zur Installation der Software-CD-ROM.....	9
Kapitel 2 Einstellungen	11
Kapitel 3 Grundeinstellung und Bedienung.....	17
Loggen Sie sich auf der Einstellungsseite des Projektors ein	18
[1] Geben Sie die IP-Adresse ein	18
[2] Login	18
[3] Anzeige der Haupteinstellseite	19
Verwendung der Einstellseite.....	20
Anfängliche Einstellungen.....	22
Netzwerk-PIN-Code-Einstellung.....	23
PJLink und Kennworteinstellung.....	23
Netzwerkconfiguration.....	24
E-Mail-Einstellung.....	25
Beispiele: Art und Inhalt der Warnungsmail	27
SNMP-Einstellung.....	29
Kapitel 4 Projektorsteuerung	31
Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus	32
Steuerung.....	34
Eingang	34
System.....	35
Ton	36
Bildeinstellung.....	37
PC-Anpassung.....	38
Einstellung des Projektors.....	39
Screen setting	39
Setting 1.....	40
Setting 2.....	40
Setting 3.....	41
Information.....	42
Kapitel 5 Anhang	43
Anschlussbeispiele.....	44
Verwendung von Telnet.....	46
Einstellung des Webbrowsers.....	48
Beispiele: Betriebssystem und Browser.....	49
F&A.....	53

Kapitel 1

Vorbereitung

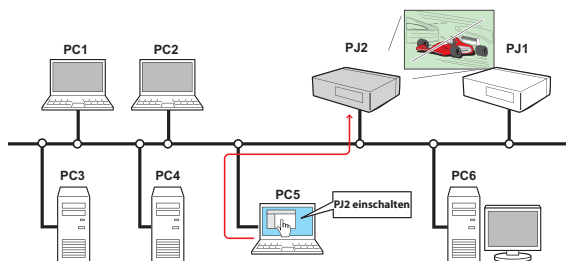


Beschreibt Eigenschaften und Betriebsumgebung dieses Projektors.

Eigenschaften

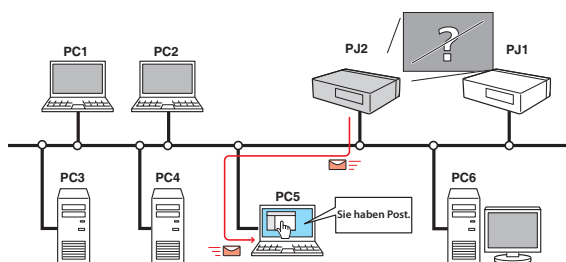
Webmanagement-Funktion (☞ Seite 31)

Mit dieser Funktion können Sie bestimmte Projektorfunktionen wie Zustand der Stromversorgung, Lampenstatus, Eingangsmodus, Signalzustand, Lampenbrenndauer, etc. über das Netzwerk in einem auf Ihrem Computer installierten Webbrowser überwachen.



E-Mail-Alarm-Funktion (☞ Seite 25)

Der Projektor sendet Meldungen an die registrierten E-Mail-Adressen, wenn ein Lampendefekt oder ein Ausfall der Stromversorgung des Projektors auftritt. Diese Meldung zeigt an, wie die Ursache des Problems beseitigt werden kann. Dadurch können Sie schnell Maßnahmen zur raschen Wiederaufnahme des Betriebs durchführen.

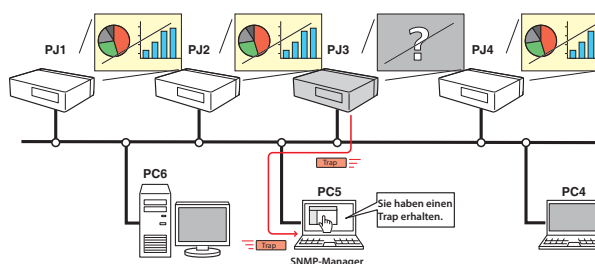


SNMP-Agent-Funktion (☞ Seite 29)

Hiermit werden die Projektorinformationen an den SNMP-Manager gesendet. Damit kann der Projektorzustand über die mitgelieferte SNMP-Manager-Software verwaltet werden.

SNMP-Manager-Funktion

Eine Funktion zur Verwaltung des Projektorzustands in dem Netzwerk über das SNMP-Protokoll. Auf dem Computer muss dabei eine SNMP-Manager-Software installiert sein. Für weitere Einzelheiten wird auch auf die Bedienungsanleitung der Software "PJ Network Manager" verwiesen.



Systemanforderungen des Computers

Für die Netzwerksteuerung des Projektors muss der Computer den folgenden Anforderungen genügen.

Betriebssystem	Windows 98, Windows Me, Windows NT4.0 Windows 2000, Windows XP, Windows Vista (32Bit-Version) Mac OS X v10.4 oder höher	
Computeringebung	Empfohlene CPU	Windows: Höher als Pentium III 900MHz Macintosh: 800 MHz oder schnellerem Power PC G4, oder 1.8 Ghz Intel Core-Prozessor oder schneller
	Speicher	Windows : 64MB (Minimum)/ 128MB oder mehr (empfohlen) 128 MB oder mehr für Windows XP 1 GB oder mehr für Windows Vista Macintosh: 256 MB oder mehr (512 MB oder mehr wird empfohlen)
	Freier Festplattenspeicher	100MB oder mehr
	Laufwerke	CD-ROM-Laufwerk
	Anzeigeeinstellungen des Computers	Muss eine der folgenden Auflösungen unterstützen: VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1.024 x 768) Farben: Entweder 16 Bit (65,536 Farben) oder 24/32 Bit (16,77 Millionen Farben).
	Netzwerkkarte	Der Computer muss über eine 10Base-T- oder 100Base-TX-Netzwerkkarte verfügen.
Webbrowser*	Internet Explorer Version 5.0, 5.5, 6.0 oder 7.0 Netscape Navigator Version 7.1 oder 9.0 Safari 3.0 oder höher * Wird zur Steuerung und Einrichtung des Projektors verwendet. Das Seitenlayout im Browser kann je nach Art der Anwendung oder nach Betriebssystem variieren.	
Internet Mailer*	- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express - Netscape Mail * Die Internet-E-Mail-Software ist erforderlich, um von diesem Projektor gesendete Alarm-E-Mails empfangen zu können. Falls die Funktion E-Mail-Alarm nicht verwendet wird, ist diese Anwendung nicht erforderlich.	

Netzwerkspezifikationen des Projektors

LAN-Buchse

Datenübertragungsgeschwindigkeit	100Base-TX (100 Mbps)/10Base-T (10 Mbps)
Protokoll	TCP/IP

Die Einschränkung^{*1} der Verbindung zwischen diesem Projektor und einem Hub oder Computer

Geeignete LAN-Kabel sind bezüglich Länge und Typ wie folgt eingeschränkt:

Verbindung	Art des verwendbaren LAN-Kabels	Max. Länge
Projektor - Hub	UTP-Kabel ungekreuzt, Kategorie 3 oder 5 ^{*2}	100m
Projektor - Computer	UTP-Kabel gekreuzt, Kategorie 3 oder 5 ^{*2}	100m

*1 Je nach Ihrer Netzwerkumgebung und LAN-Spezifikation können u.U. andere Einschränkungen zum Tragen kommen. Für weitere Einzelheiten wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

*2 Die Kategorie des LAN-Kabels zeigt die Kabelqualität an. Normalerweise wird ein Kabel der Kategorie 3 oder 5 für ein 10Base-T-Netzwerk verwendet, und ein Kabel der Kategorie 5 für ein 100Base-TX-Netzwerk.

Hinweis

Ausdruck/Abkürzung

Bei dem in dieser Anleitung beschriebenen Betriebssystem und Webbrowser handelt es sich um Windows XP Professional und Internet Explorer 6.0. Falls Sie ein anderes Betriebssystem bzw. einen anderen Webbrowser verwenden, können gewisse Bedienvorgänge von den hier beschriebenen abweichen.

Verwendung dieser Anleitung

In dieser Anleitung werden die Grundbedienungen und Funktionen des Computers, des Webbrowsers, des Projektors und des Netzwerks nicht erklärt. Für die Anleitung zu den einzelnen Geräten und Anwendungen wird auf die entsprechende Bedienungsanleitung verwiesen.

Warenzeichen

Ethernet ist ein eingetragenes Warenzeichen der Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP und Windows Vista sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation. Internet Explorer ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation. Netscape Navigator und Netscape Communicator sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Netscape Communications Corporation in den USA und in anderen Ländern. JavaScript ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sun Microsystems, Inc.

Macintosh ist ein geschütztes Warenzeichen von Apple Inc. in den USA und in anderen Ländern. PowerPC ist ein geschütztes Warenzeichen von IBM Corporation. Intel Core ist ein geschütztes Warenzeichen von Intel Corporation in den USA und in anderen Ländern.

Andere Produkt- oder Warenzeichen in diesem Handbuch sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

* Unerlaubte Verwendung des Inhalts dieses Handbuchs oder von Teilen davon ist verboten.

* Änderungen dieser Bedienungsanleitung ohne vorherige Ankündigung bleiben vorbehalten.

Ablauf der Installation

Führen Sie für den Netzwerkbetrieb des Projektors die folgenden Schritte aus.

Schritt 1 Schließen Sie das LAN an und führen Sie die Konfiguration durch.



Dies erfolgt in Abhängigkeit von der LAN-Umgebung.

→ "2. Einstellungen" (Seite 11–16).

Weitere LAN-Konfigurationen werden später mit dem Browser vorgenommen. Führen Sie zuerst den Wired LAN-Anschluss zwischen den Computern und den Projektoren aus und nehmen Sie die Konfiguration mit dem Browser vor.

→ "3. Grundeinstellung und Bedienung" (Seiten 17–30).

Schritt 2 Netzwerkconfiguration abgeschlossen.



Folgen Sie den betreffenden Kapiteln für die Bedienung des Projektors.

■ Projektorbedienung und Verwaltung → "4. Projektorsteuerung" (Seiten 31-42)

→ "Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus" (Seite 32)

→ "Steuerungen" (Seite 34)

→ "PC-Anpassung" (Seite 38)

→ "Einstellung des Projektors" (Seite 39)

→ "Projektorinformation" (Seite 42)

Schritt 3 Installieren Sie die Software im Computer.

Installieren Sie die Software auf der CD-ROM in jedem zu bedienenden Computer. Bitte beachten Sie dazu die Bedienungsanleitung der Software "PJ Network Manager".

Hinweis zur Installation der Software-CD-ROM

Die Steuerung und Einstellung des Projektors mit dem Webbrowser kann auch ohne Installation einer Software erfolgen. Daher muss die Software nicht unbedingt auf dem Computer installiert werden.

Wollen Sie jedoch die Funktion PJ Network Manager nutzen, müssen Sie die Software installieren. Bitte beachten Sie dazu die Bedienungsanleitung der Software "PJ Network Manager".

Kapitel 2 ***Einstellungen***

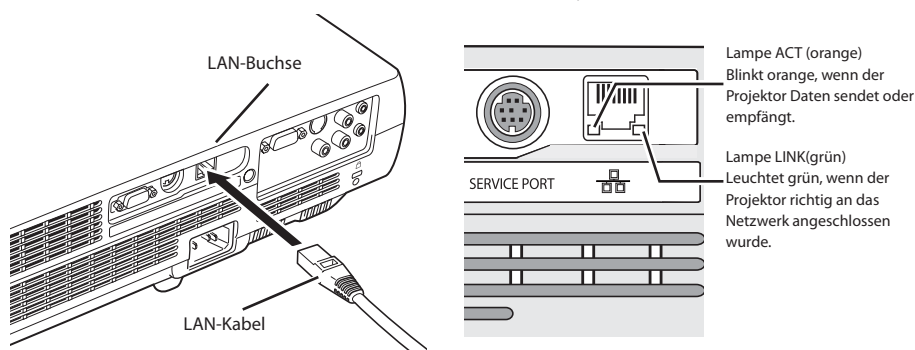


Beschreibt die Konfiguration des Netzwerks.

Das Vorgehen und die Einstellungen sind je nach Ort der LAN-Installation verschieden. Wenden Sie sich für das richtige Einstellen des LANs an Ihren Systemadministrator.

Anschluss an ein LAN

Schließen Sie das LAN-Kabel an der LAN-Buchse des Projektors an.



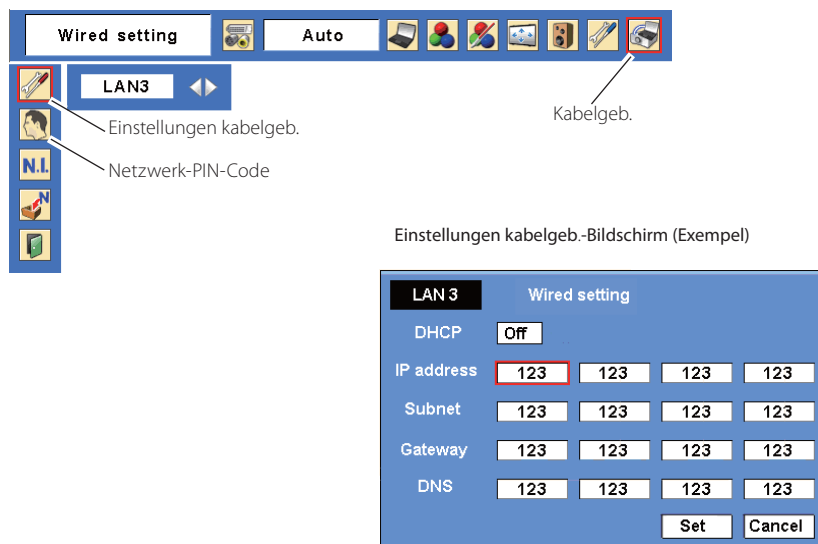
Netzwerkconfiguration

Stellen Sie das Wired LAN-Netzwerk mit Hilfe des Projektormenüs ein. Detaillierte Netzwerkeinstellungen werden mit dem Browser vorgenommen. Siehe "3. Grundeinstellung und Bedienung" (Seiten 17 - 30). Führen Sie zuerst die in diesem Kapitel beschriebenen Einstellungen aus, bevor Sie die Einstellungen in "3. Grundeinstellung und Bedienung" vornehmen.

Einstellung

1. Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie "Kabelgebunden" aus der Menüleiste des Projektors. Die Lampe LINK/ACT am Projektor leuchtet oder blinkt. Falls "Einstellungen kabelgeb." auf "Aus" eingestellt ist, leuchtet sie nicht. Führen Sie die Schritte 2 und 3 aus, so dass die Anzeige blinkt.
2. Wählen Sie im Projektormenü "Einstellungen kabelgeb." und drücken Sie die SELECT-Taste. Wählen Sie mit den Zeigertasten ► eine ähnliche LAN-Umgebung aus LAN1, 2 und 3 aus. (LAN1, 2 und 3 sind ab Werk voreingestellte Umgebungen. Es stehen drei verschiedenen Umgebungen in den Einstellungen LAN 1 – 3 zur Verfügung. Für die einzelnen Einstellungen wird auf die Tabelle auf Seite 13 verwiesen.) Falls "Einstellungen kabelgeb." auf "Aus" gestellt ist, ist die LAN-Verbindung unterbrochen. Verwenden Sie die Funktion, um den Projektor vom Netzwerk zu trennen.
3. Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼. Dann erscheint die Anzeige "Bitte warten..." und das Umschalten beginnt. Das Umschalten dauert eine Weile. Nach Abschluss des Vorgangs wird die Meldung ausgeblendet. Das Umschalten dauert eine Weile. Nach Abschluss des Vorgangs wird die Meldung ausgeblendet. Während des Umschaltvorgangs lässt sich der Projektor nicht bedienen.

4. Drücken Sie die Taste SELECT.
Der Bildschirm zur Einstellung des kabelgebundenen LAN wird eingeblendet und die ausgewählten LAN-Einstellungen werden angezeigt. Stellen Sie die einzelnen Punkte ein. Wenden Sie sich für Einzelheiten zu den Einstellungen an Ihren Systemadministrator. Stellen Sie die Werte mit den Zeigertasten ◀▶ ein. Mit den Zeigertasten ◀▶ wechseln sie zwischen den einzelnen Optionen.
5. Wählen Sie nach Abschluss der Einstellungen Bestätigen und drücken Sie die SELECT-Taste. Damit ist die Einstellung abgeschlossen. Wählen Sie zum Aufheben der vorgenommenen Einstellungen Abbrechen und drücken Sie die SELECT-Taste. Die vorgenommenen LAN-Einstellungen können in "Netzwerkinformation" (Seite 14) überprüft werden. Für den Fall, wenn das LAN nicht angeschlossen werden kann, wird auf den folgenden Bildschirm verwiesen.



Gegenstand	Beschreibung
DHCP	Ein- und Ausschalten der DHCP-Funktion. Wählen Sie für die manuelle Netzwerkeinstellung "Aus". In der Einstellung "Ein" werden IP-Adresse, Subnet, Gateway und DNS automatisch entsprechend der Netzwerkumgebung eingestellt *1.
IP address	Einstellung der IP-Adresse des Projektors.
Subnet	Einstellen der Subnetzmaske Normale Einstellung 255.255.255.0.
Gateway*2	Einstellen der IP-Adresse des voreingestellten Gateway (Router).
DNS*3	Einstellen der IP-Adresse des DNS-Servers.

*1 Auf "Ein" einstellen, wenn im Netzwerk ein DHCP-Server vorhanden ist.
 *2 Auf [255.255.255.255] einstellen, falls im Netzwerk kein Gateway (Router) vorhanden ist.
 *3 Auf [255.255.255.255] einstellen, falls die Funktion E-Mailwarnung nicht verwendet wird.



Netzwerk-PIN-Code

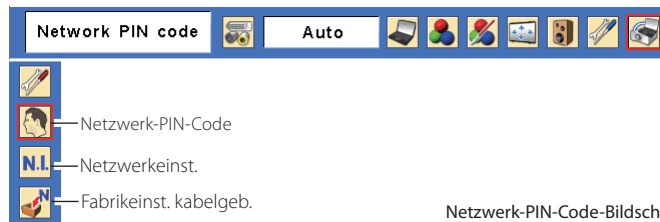
Mit dem Netzwerk-PIN-Code kann der Zugriff über das Netzwerk auf den Projektor eingeschränkt werden.

Nach dem Einstellen des Netzwerk-PIN-Codes muss der Code für die Projektorbedienung über das Netzwerk eingegeben werden.

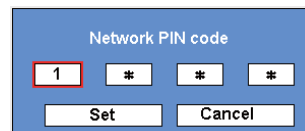
1. Wählen Sie "Netzwerk-PIN-Code" aus dem Menü und drücken Sie die **SELECT**-Taste.
Der Bildschirm Netzwerk-PIN-Code wird angezeigt.
2. Stellen Sie den Netzwerk-PIN-Code ein.

Stellen Sie die Werte mit den Zeigertasten ▲▼ ein und schalten Sie mit den Zeigertasten ◀▶ auf den nächsten Punkt. Klicken Sie auf **Bestätigen** und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Um den voreingestellten Netzwerk-PIN-Code aufzuheben, können Sie **Abbrechen** wählen. Wählen Sie "0000", falls Sie keinen Netzwerk-PIN-Code einstellen möchten.

Bei Verwendung des Projektors über ein Netzwerk wird empfohlen einen Netzwerk-PIN-Code einzustellen. Der Netzwerk-PIN-Code lässt sich auch über das Netzwerk einstellen. Siehe "3. Grundeinstellung und Bedienung" → "Anfängliche Einstellungen" → "Netzwerk-PIN-Code-Einstellung" (Seite 23).



Netzwerk-PIN-Code-Bildschirm



Netzwerkinformation

Wählen Sie "Netzwerkeinst." aus dem Menü Projektor und drücken Sie die **SELECT**-Taste, um die LAN-Einstellungen des aktuell ausgewählten Projektors anzuzeigen. (Nachstehend ist ein Beispiel aufgeführt, die tatsächliche Anzeige kann verschieden sein.)

Network information	
MAIN PROGRAM:	V1.000
MAC ADDRESS:	08007B650056
IP ADDRESS:	172.021.095.202

Standardnetzwerkeinstellungen

Wählen Sie im Projektormenü "Fabrikeinst. kabelgeb." und drücken Sie die SELECT-Taste. Damit werden alle kabelgebundenen LAN-Einstellungen auf die Werkseinstellungen bei der Auslieferung zurückgestellt. Für Einzelheiten wird auf "Voreinstellungen kabelgebundenes LAN" verwiesen.

Wired LAN-Voreinstellungen

Parameter	Gewähltes LAN		
	LAN 1	LAN 2	LAN 3
IP CONFIGURATION	MANUELL	DHCP	MANUELL
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255

Kapitel 3

Grundeinstellung und Bedienung

Hier werden die grundlegende Bedienung und die Einstellungen zur Steuerung des Projektors über den Webbrowser beschrieben. Dazu ist erforderlich, dass Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind und die Netzwerkadresse richtig konfiguriert wurde.

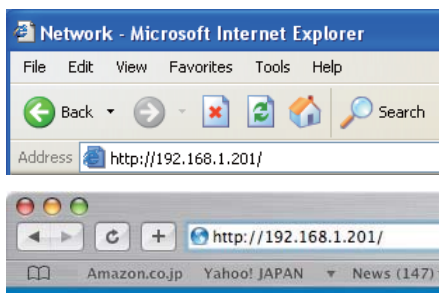
3

Loggen Sie sich auf der Einstellungsseite des Projektors ein

[1] Geben Sie die IP-Adresse ein

Starten Sie den auf Ihrem Computer installierten Webbrowser, geben Sie die IP-Adresse in die Adresszeile des Browsers ein und drücken Sie die Taste "Enter".

Geben Sie die Adresse ein, die Sie unter "Netzwerkconfiguration" (Seite 12) eingegeben haben.



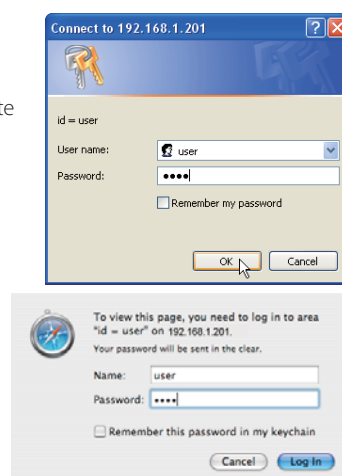
[2] Login

Wenn auf der Einstellungsseite ein Passwort gesetzt wurde, erscheint nun das Anmeldefenster. Geben Sie in diesem Fall für **User name** "user" und für **Password** den Netzwerk-PIN-Code zum Anmelden ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **OK (Log in)**.

* Für **User name** muss unbedingt "user" eingegeben werden, diese Eingabe lässt sich nicht ändern.

[Hinweis]

Beim erstmaligen Zugriff auf den Projektor oder wenn der Network PIN-Code auf "0000" eingestellt ist, erfolgt eine automatische Anmeldung und die nächste Haupteinstellseite erscheint.



[3] Anzeige der Haupteinstellseite

Abhängig vom eingestellten Anzeigemodus erscheint die folgende Haupteinstellseite. Nehmen Sie die verschiedenen Einstellungen mit Hilfe dieser Seite vor. Klicken Sie die Menüs für die Anzeige der Bedienungselemente und der Einstellseiten an.

Haupteinstellseite in der Anzeige

The screenshot shows the projector's main settings menu. On the left is a vertical list of menu items: Initial setting, Power & Status, PC Adj, Control, Setting, E-mail setting, Network, Information, and SNMP setting. The 'Control' menu item is selected. The main area displays various settings: Contrast (32), Brightness (32), Color (32), Tint (32), Color temp. (Mid), White balance (Red, Green, Blue, each at 32), Sharpness (8), Gamma (8), Noise reduction (L1), Progressive (L1), and buttons for Reset, Store, and Load. Callout boxes provide descriptions: 'Hauptmenü' points to the left menu, 'Einstellseite' points to the main settings area, and 'Untermenüregister' points to the 'Control' menu item.

Setting	Value	Action
Contrast	32	Set
Brightness	32	Set
Color	32	Set
Tint	32	Set
Color temp.	Mid	Set
White balance		
Red	32	Set
Green	32	Set
Blue	32	Set
Sharpness	8	Set
Gamma	8	Set
Noise reduction	L1	Set
Progressive	L1	Set
Reset		Reset
Store	Image1	Store
Load	Standard	Load

Hauptmenü
Für die Wahl der Bedienungselemente und Projektoreinstellungen.

Einstellseite
Anzeige der Bedienungselemente und der Einstellungen entsprechend dem eingestellten Menü.

Untermenüregister
Umschalten auf das Untermenüregister.

Verwendung der Einstellseite

Verwenden Sie für die Bedienung und Einstellung des Projektors die Einstellmenüs des Webbrowsers. Hier werden die üblichen in dieser Anleitung verwendeten Grundbedienungen beschrieben.

Beispiel einer Einstellseite

Das Einstellungsmenü erscheint, wenn die Untermenü-Registerkarte angeklickt wird.

* Jeder Gegenstand verfügt über einen Einstellbereich.



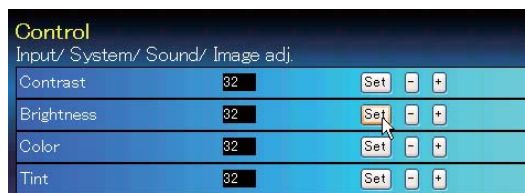
Einstellungstypen

Textfeldeinstellung

Geben Sie den Wert bzw. den Text ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.

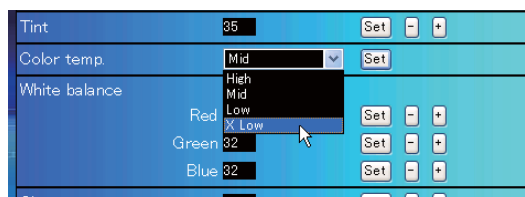
oder

Ändern Sie den Wert mit den Tasten **-** oder **+**.



Einstellung mit Pull-down-Menü

Wählen Sie den Gegenstand im Pull-down-Menü und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.



- ☞ Der im Textfeld gezeigte Wert ist gegenwärtig eingestellt.
- ☞ Jeder Gegenstand verfügt über einen Einstellbereich. Ein Einstellwert außerhalb dieses Bereichs ist nicht zulässig. Je nach dem eingestellten Eingabemodus bzw. Funktionen lassen sich gewisse Bedienungen nicht verwenden. In diesem Fall werden diese Werte als "---" angezeigt.

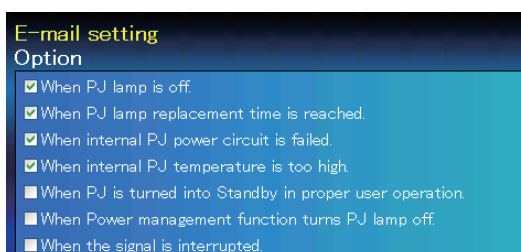
Einstellung mit Optionsfeld

Stellen Sie einen Gegenstand mit dem Optionsfeld ein.



Einstellung mit Kontrollkästchen

Wählen Sie den Gegenstand durch Anklicken des Kontrollkästchens.





Anfängliche Einstellungen

Nach der Installation des Projektors müssen die folgenden anfänglichen Einstellungen vorgenommen werden. Klicken Sie im Hauptmenü auf **Initial setting**, um die anfängliche Einstellseite anzuzeigen.



Gegenstand	Beschreibung
Language.....	Zum Umschalten der Sprache der Einstellseite. Englisch oder Japanisch.
Model name	Anzeige des Projektormodells.
Network PIN code.....	Einstellung des Netzwerk PIN-Codes für die Anmeldung auf der Einstellseite. (☞ Seite 23)
PJLink.....	Ein- und Ausschalten der Kennwort-Authentifizierung für PJLink. (☞ Seite 23)
Password.....	Kennwort für PJLink-Funktion. (☞ Seite 23)

Netzwerk-PIN-Code-Einstellung

Für die Einstellung des Netzwerk PIN-Codes, um den Zugriff von unautorisierten Personen abzuweisen.

Geben Sie eine vierstellige Zahl als Netzwerk-PIN-Code in das Textfeld ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.

Der Projektor wird neu gestartet, was ungefähr 10 Sekunden dauert. Schließen Sie den Webbrowser und greifen Sie nach 10 Sekunden erneut auf die Anmeldeseite zu. Damit wird die Anmelde-Authentifizierung richtig vorgenommen.

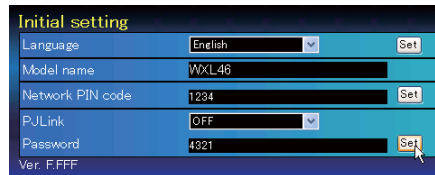
Der voreingestellte Netzwerk PIN-Code ist [0000], was bedeutet, dass kein Netzwerk PIN-Code eingestellt ist.



☞ Beim Anschließen des Projektors an einem Netzwerk wird empfohlen einen neuen Netzwerk-PIN-Code zu verwenden. Für den Netzwerk PIN-Code sind nur vierstellige Zahlen zulässig.

PJLink und Kennworteinstellung

Hier kann die Kennwort-Authentifizierung für PJLink ein- und ausgeschaltet werden. Falls im PJLink-Pulldown-Menü "On" eingestellt ist, so ist ein Kennwort erforderlich. Geben Sie ein **Kennwort*** in das Textfeld ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.



☞ Das Kennwort kann aus 1 bis 32 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Was ist PJLink?

Projektoren mit einer PJLink-Funktion lassen sich für eine zentrale Steuerung und Überwachung im gleichen Netzwerk betreiben, unabhängig vom Modell und Hersteller. Diese Norm wurde von der Japan Business Machine und Information System Industries Association (JBMA) aufgestellt. Bitte besuchen Sie die Webseite unter <http://pjlink.jbma.or.jp/english/>.

PJLink Notice

Der Projektor erfüllt den Standard PJLink Class 1 der JBMA, unterstützt alle Befehle, die in dieser Norm definiert sind, und wurde nach dieser Norm PJLink Standard Class 1 zertifiziert

Projektor-Eingang		PJLink Input	Parameter
Computer 1	RGB	RGB 1	11
	Component	RGB 3	12
	RGB (Scart)	RGB 4	13
Computer 2	RGB	RGB 2	14
Video	Auto	VIDEO 1	21
	Video	VIDEO 2	22
	S-video	VIDEO 3	23



Netzwerkconfiguration

Klicken Sie im Hauptmenü auf **Network**. Die folgende Einstellseite wird angezeigt. In diesem Menü werden IP-Adresse, Subnetzmaske, Standardgateway, DNS (Domain Name Server) und Projektname eingestellt. IP-Adresse und Subnetzmaske wurden bereits im Kapitel "Installation"

konfiguriert. Wenn Sie diese ändern oder das Standardgateway oder DNS konfigurieren wollen, müssen Sie dies auf dieser Seite tun. Nach einer Änderung wird der Projektor neu gestartet, was ungefähr 10 Sekunden dauert. Schließen Sie den Webbrowser und greifen Sie nach 10 Sekunden erneut auf die Anmeldeseite zu.



Gegenstand	Beschreibung
LAN mode	Zeigt den gewählten LAN-Modus an
IP configuration	Einstellung von DHCP oder Manual
IP address	Einstellung der IP-Adresse des Projektors
Subnet mask	Einstellen der Subnetzmaske Normale Einstellung 255.255.255.0
Default gateway* ¹	Einstellen der IP-Adresse des voreingestellten Gateway (Router)
DNS* ²	Einstellen der IP-Adresse des DNS-Servers. Die Einstellung ist für die E-Mailfunktion notwendig
Projector name* ³	Einstellung der Projektorbezeichnung. (max. 64 Zeichen)

☞ Sie müssen die von Ihrem Administrator erhaltene Adresse eingeben. Die Adresse muss in vier Zahlengruppen, die durch einen Punkt getrennt sind, eingegeben werden, wie z.B. [192.168.001.101].

*1 Auf [0.0.0.0] einstellen, falls im Netzwerk kein Gateway (Router) vorhanden ist.

*2 Auf [0.0.0.0] einstellen, falls die Funktion E-Mailwarnung nicht verwendet wird.

*3 Wenn Sie den DNS-Server verwenden, müssen Sie den im DNS-Server registrierten Hostnamen als Projektornamen registrieren. Sie können mit diesem Projektornamen von allen Computern in Ihrem Netzwerk aus zugreifen. Wenn Sie den DNS-Server nicht verwenden, greifen Sie über die dem Projektor zugewiesene IP-Adresse zu.

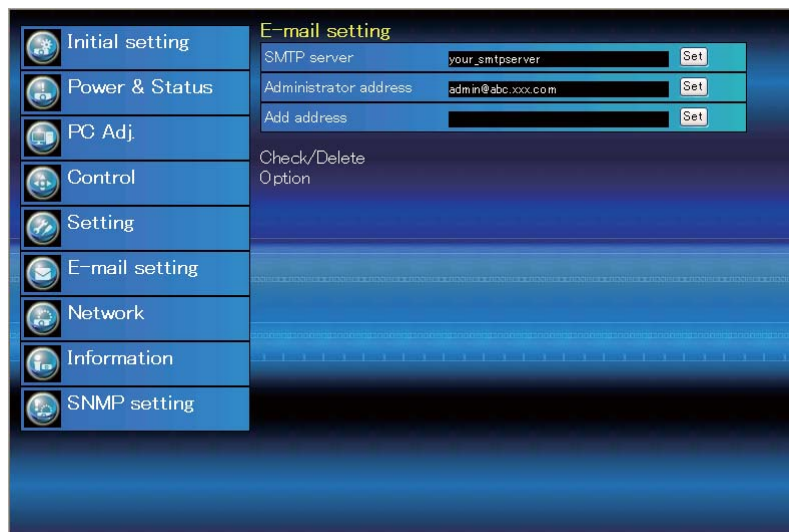
* Alle Netzwerkeinstellungen werden zurückgesetzt, wenn die IP-Adresse auf [0.0.0.0] eingestellt wird.

* Wenn Sie falsche Einstellungen vornehmen, können Sie die neuen Netzwerkeinstellungen nicht mehr auffinden. Achten Sie daher darauf, die Einstellungen richtig vorzunehmen, sonst können Sie sich nicht mehr mit dem Projektor verbinden. Es wird auch empfohlen, sich die Einstellungen aufzuschreiben.



E-Mail-Einstellung

Die Software verfügt über eine E-Mailfunktion um beim Auslösen einer Warnung oder wenn die Projektionslampe das Lebensende erreicht hat eine E-Mail an die Benutzer oder den Administrator zu senden. Klicken Sie im Hauptmenü auf **E-mail setting** und führen Sie die folgenden Schritte aus.



Gegenstand.....Beschreibung

SMTP server*1.....	Einstellen der Serverbezeichnung und der IP-Adresse des SMTP-Servers
Administrator address.....	Einstellen der E-Mailadresse des Administrators
Add address.....	Einstellen der E-Mailadresse der Benutzer, die beim Auftreten einer Projektorstörung mit einer E-Mail benachrichtigt werden sollen.

1 SMTP-Server und Administratoradresse

Einstellen des Servernamens oder der IP-Adresse des SMTP-Servers*1. Die Adresse des Administrators wird als Absenderadresse der von Projektor gesendeten E-Mails verwendet.

*1 Der SMTP-Server ist ein Server zum Senden von E-Mails. Wenden Sie sich für die Adresse des SMTP-Servers an den Netzwerkadministrator.

- ☞ Falls der Projektor bei einer Störung eine Warnung sendet, aber der SMTP-Server aus einem anderen Grund nicht funktionsfähig ist, wird die Nachricht nicht gesendet. In diesem Fall erscheint auf der Einstellseite die Anzeige "Unable to connect to server". Um diese Anzeige zu löschen, muss die SMTP-Serveradresse eingestellt werden.
- ☞ Für die Verwendung der E-Mailfunktion muss die DNS-Adresse auf der Netzwerkeinstellseite richtig eingestellt sein.
- ☞ Die E-Mailfunktion lässt sich nicht verwenden, wenn der DNS- und der SMTP-Server in Ihrer Netzwerkumgebung nicht funktioniert.
- ☞ Der Projektor sendet keine Mitteilung an die Adresse, die in der Textbox "Administrator address" eingestellt ist. Um E-Mails an die Adresse des Administrators zu senden, muss die Administratoradresse in die Textbox "Add address" eingegeben werden.

2 Registrieren und Löschen von E-Mailadressen

Klicken Sie auf "Add address" und geben Sie die E-Mailadresse in das Textfeld ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**. Um die registrierten Adressen zu kontrollieren, können Sie das Submenü-Register **Check/Delete** anklicken. Die Adressen werden wie in der rechts stehenden Abbildung gezeigt aufgelistet.
 ✎ Es lassen sich bis zu 10 E-Mailadressen registrieren.



Check / Delete

Zum Löschen wählen Sie die zu löschende Adresse und klicken Sie auf die Schaltfläche **Delete**.

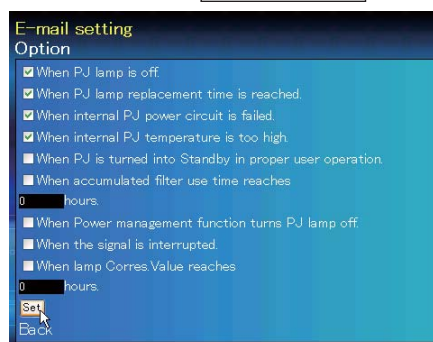


Option

3 Optionseinstellungen zum Senden von Warnungen

Klicken Sie das Submenüregister **Option** an. Setzen Sie ein Häkchen für die Bedingungen, unter welchen eine Benachrichtigung versandt wird und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.

Weitere Informationen finden Sie unter "Beispiele: Art und Inhalt der Warnungsmail" auf der folgenden Seite.



✎ "When PJ lamp is off" bedeutet, dass die Lampe ohne Bedienung des Benutzers ausgeschaltet wird. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" bedeutet, dass der Projektor mit dem Webbrowser eingeschaltet wird und durch die Betätigung der **ON/STANDBY**-Taste des Projektors oder der Fernbedienung in die Betriebsbereitschaft geschaltet wird.

✎ Die Betriebszeit lässt sich mit bis zu 99 999 Stunden eingeben.

Beispiele: Art und Inhalt der Warnungsmail

Beim Auftreten einer Projektorstörung wird entsprechend den eingestellten Bedingungen die folgende Nachricht an die registrierten E-Mailadressen versendet. Nach Erhalt dieser Nachricht ist der Administrator bzw. der Benutzer in der Lage rasche Gegenmaßnahmen zu treffen. Dies ist für den Unterhalt und die Wartung des Projektors sehr wichtig. Im Folgenden werden Beispiele von Benachrichtigungen gezeigt.

● When internal PJ temperature is too high:

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* The Projector lamp is turned off, because internal Projector temperature is too high.
Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the Projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

● When internal PJ power circuit is failed:

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* The Projector lamp is turned off, because Projector power circuit is failed.
Unplug the Projector from AC outlet and ask servicing to qualified service personnel.
Power NG

Störungsanzeige

- ✎ Die Projektorlampe wurde wegen einer Schaltkreisstörung ausgeschaltet. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und wenden Sie sich mit der Störungsinformation an einen qualifizierten Reparatordienst.

● **When PJ lamp replacement time is reached:**

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The projector lamp has reached replacement time.

✎ Die Lampe sofort austauschen und den Betriebsstundenzähler zurückstellen. Falls der Projektor in Betrieb genommen wird, ohne den Betriebsstundenzähler zurückzustellen, wird eine E-Mail bei jedem Einschalten des Projektors an den Benutzer gesendet. Falls bei "When PJ lamp replacement time is reached" kein Häkchen in das Kontrollkästchen gesetzt wurde, wird keine Benachrichtigung gesendet.

● **When lamp corres. value reaches preselect use time:**

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The accumulated lamp use time has reached 2000 hours.



SNMP-Einstellung

Die Software besitzt eine SNMP-Funktion (Simple Network Management Protocol). Die SNMP-Funktion besteht aus Manager und Agenten. Die Gruppe, welche Informationen mit SNMP austauscht, wird "Community" genannt. In einer Community gibt es zwei Zugriffsarten, "Refer" (nur lesen) und "Set" (lesen - schreiben). Für dieses Projektor kann nur "Refer" (nur lesen) verwendet werden. Die SNMP-Nachricht vermittelt den Projektorstatus, "Trap" genannt, an den Administrator. Klicken Sie für die einzelnen Einstellungen im Hauptmenü auf **SNMP Setting**.



PJ information

Gegenstand..... Beschreibung

Contact.....Eingabe der Benutzerbezeichnung des Projektors usw. (optional)

Place.....Eingabe des Aufstellungsortes des Projektors. (optional)

Community name(refer).....Eingabe der Community-Bezeichnung (nur lesen). Die voreingestellte Bezeichnung ist "public".

Trap

Gegenstand..... Beschreibung

Community name.....Eingabe der Community-Bezeichnung zum Senden von "Trap". Die voreingestellte Bezeichnung ist "public".

Add address.....Eingabe der IP-Adresse im Computer des SNMP-Managers für den Erhalt von "Trap".

Der SNMP-Agent dieser Software basiert auf MIB-2, durch RFC1213 definiert. Für private MIB-Information wird auf die Datei "Mibinfo/XUPjNet.mib" auf der CD-ROM verwiesen.

Trap check/delete

Überprüfen und Löschen von Trap-Adressen

Die registrierten Trap-Adressen können überprüft und gelöscht werden.

Setzen Sie zum Löschen einer Adresse ein Häkchen in das Kontrollkästchen vor der Adresse und klicken Sie auf die Schaltfläche **Delete**.




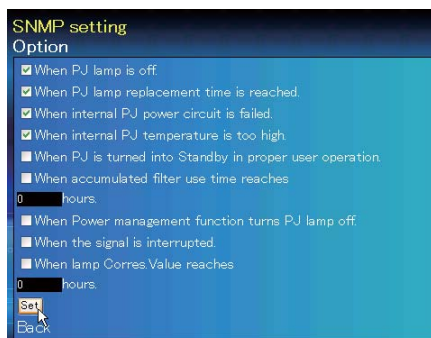
 Es lassen sich bis zu 10 Adressen registrieren.

Trap option


Einstellung "Trap option"

Setzen Sie ein Häkchen in das Kontrollkästchen vor der Bedingung, um eine Benachrichtigung zu senden.

 Klicken Sie die Schaltfläche **Set**, falls Sie ein Häkchen in das Kontrollkästchen setzen oder daraus entfernen.



 "When PJ lamp is off" bedeutet, dass die Lampe ohne Bedienung des Benutzers ausgeschaltet wird. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" bedeutet, dass der Projektor mit dem Webbrowser eingeschaltet wird und durch die Betätigung der **ON/STANDBY**-Taste des Projektors oder der Fernbedienung in die Betriebsbereitschaft geschaltet wird.

 Die Zeit lässt sich mit bis zu 99 999 Stunden eingeben.

Kapitel 4 ***Projektorsteuerung***



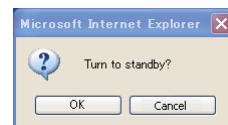
Beschreibung der Bedienung und Einstellung des Projektors mit dem Webbrowser.



Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus

Klicken Sie im Hauptmenü auf **Power & Status**. Die Steuerseite wird angezeigt.

Der Einschaltzustand des Projektors kann durch Anklicken der Schaltflächen **ON** und **Standby** gesteuert werden.



Bestätigungsfenster

Gegenstand	Beschreibung
PJ status	
Power	Anzeige des Lampenstatus. (ON, OFF, On starting up, On cooling down)
Status	Anzeige des Projektorstatus. (Siehe folgende Seite.)
Power control	Steuerung des Projektoreinschaltzustandes durch Anklicken von ON und Standby .

☞ Der Projektor kann während des Abkühlens nicht eingeschaltet werden.

☞ Der Projektorzustand wird alle 30 Sekunden automatisch durch den Webbrowser überprüft und aktualisiert.

Projektorzustand

Status	Beschreibung
Normal.....	Normaler Projektorbetrieb.
Power management in operation.....	Lampenabschaltung aktiviert.
Lamp failure.....	Auftreten einer Lampenstörung.
Abnormal Temperature.....	Die Temperatur des Projektors ist zu hoch.
Standby after Abnormal Temp.....	Der Projektor erfasst eine abnormale Temperatur und schaltet sich in die Betriebsbereitschaft um.
Power failure	Stromausfall im Projektor. Der Projektor wird ausgeschaltet. Stecken Sie den Netzstecker aus und wenden Sie sich an einen qualifizierten Servicetechniker.

Bei aktivierter Sperre (PIN-Codesperre) lässt sich der Projektor nicht über das Netzwerk steuern. Für die Steuerung über das Netzwerk muss die Sperre am Projektor mit Hilfe des Projektormenüs aufgehoben werden.

Vorsicht beim Ein- und Ausschalten des Projektors über das Netzwerk
Für das Ein- und Ausschalten des Projektors über das Netzwerk müssen die folgenden Einstellungen gemacht werden:

1. Wählen Sie "Einstellung" im Projektormenü.
2. Wählen Sie "Stand-by-Modus" aus dem Einstellmenü und stellen Sie "Normal" ein.

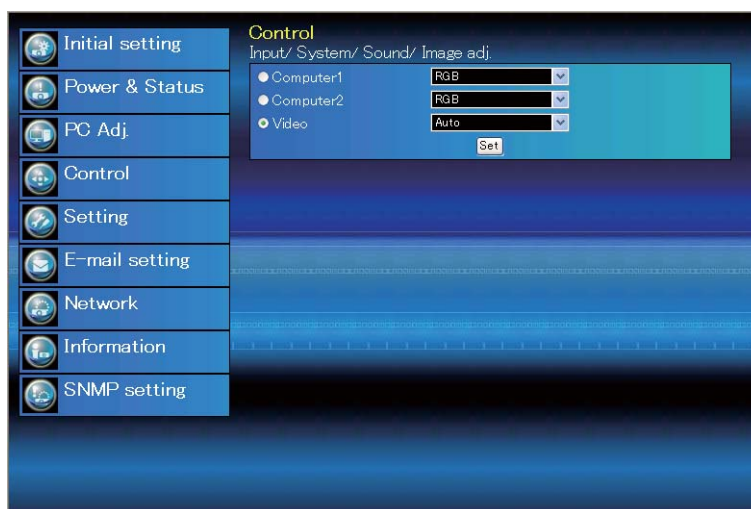
Bei der Einstellung Normal wird der Netzwerkteil des Projektors ständig mit Strom versorgt, auch wenn der Projektor ausgeschaltet ist. Bei der Einstellung "Eco" wird der Netzwerkteil beim Ausschalten des Projektors ebenfalls ausgeschaltet. In diesem Zustand lässt sich der Projektor nicht über das Netzwerk ein- und ausschalten.



Steuerung

Klicken Sie im Hauptmenü auf **Control**. Die Einstellung ist je nach Seiteninhalt verschieden. Klicken Sie auf die Seitennummer zum Umschalten und wählen Sie die gewünschten Einstellungen.

☞ **Für Einzelheiten zu den einzelnen Einstellungen wird auf die Bedienungsanleitung des Projektors verwiesen.**



Eingang

Mit dieser Funktion wird der Eingang und die Quelle des Projektors eingestellt. Klicken Sie nach der Einstellung des Eingangs und der Quelle auf die Schaltfläche **Set**.

Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

Input	Selects input mode of the projector.
-------------	--------------------------------------

Source	Selects signal source of the input.
--------------	-------------------------------------

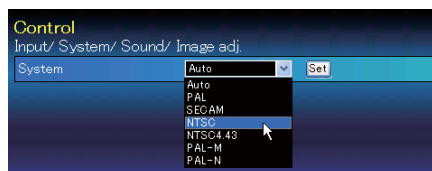
Computer1 :	RGB
	Component
	RGB(Scart)
Computer2 :	RGB
Video :	Auto
	Video
	S-video

☞ Auf der Seite wird die Steuerung gezeigt, die je nach gewähltem Eingangsmodus, dem Signal und den Projektorfunktionen verschieden ist. Es können deshalb Unterschiede zwischen den beschriebenen Gegenständen und den tatsächlichen Gegenständen auf der Seitenanzeige auftreten. Für Einzelheiten wird auf die Bedienungsanleitung des Projektors verwiesen.

☞ Wenn der Projektor im Bereitschaftsmodus ist, sind alle Steueroptionen inaktiv.

System

Mit dieser Funktion kann das System des Projektoreingangssignals eingestellt werden. Die verfügbaren Systemmodi sind im Pulldown-Menü des Eingangssignals aufgelistet. Wählen Sie ein System und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.



Mögliche Einstellung für RGB-Eingang

Gegenstand Beschreibung

XGA1Automatische Umschaltung auf das richtige Computersystem des Eingangssignals.
 * Das Computersystem (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...), das dem aufgelisteten Signal entspricht.

Mögliche Einstellung für Video/S-Video/Scart-Eingang

Gegenstand Beschreibung

AUTOAutomatische Einstellung des Fernsehsystems entsprechend dem Eingangssignal.
 * Die möglichen Einstellungen für das Fernsehsystem sind PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N.
 * Für den Scart-Eingang ist "AUTO" fest eingestellt.

Mögliche Einstellung für Component-Eingang

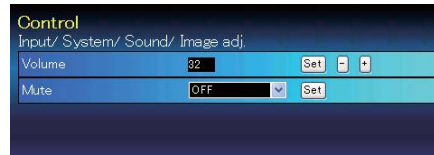
Gegenstand Beschreibung

AUTOAutomatische Einstellung der Signalabtastung entsprechend dem Eingangssignal.
 * Die möglichen Einstellungen für die Signalabtastung sind 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i and 1080i.

Falls der Modus (Modus 1 bis Modus 5, ExMode6 bis ExMode50), der für "PC-Anpassung" (Seite 37) gespeichert ist, verfügbar ist, so wird er zusammen mit dem oben stehenden Modus aufgelistet.

Ton

Diese Funktion ist für die Einstellung der Tonwiedergabe des Projektors. Die Werte im Textfeld geben die gegenwärtige Einstellung bzw. den Status an.



Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

Volume	Einstellung des Lautstärkepegels der Wiedergabe über die Lautsprecher. (0~63)
--------------	---

Mute.....	Tonabschaltung. (ON, OFF)
-----------	---------------------------

Bildeinstellung

Diese Funktion ist für die Einstellung des projizierten Bildes und zur Speicherung des Bildmodus. Klicke Sie zur Abspeichern des eingestellten Werts auf die Schaltfläche **Store** und zum Laden eines gespeicherten Werts auf die Schaltfläche **Load**.

Gegenstand	Beschreibung
Contrast	Einstellen des Bildkontrasts. (0~63)
Brightness	Einstellung der Bildhelligkeit. (0~63)
Color	Einstellen der Farbsättigung. (0~63)
Tint	Einstellen des Farbtons. (0~63)
Color temp.....	Einstellen der Farbtemperatur. (X Low, Low, Mid, High, Adj.)
White Balance	
Red, Green, Blue	Einstellen des Weißabgleichs für die einzelnen Farben. (0~63)

* Bei einer Änderung des Weißabgleichs wird die Farbtemperatur als "Adj." angezeigt.



Sharpness	Einstellung der Bildschärfe. (0~15)
Gamma	Einstellung der Helligkeit für die dunklen Bildstellen. (0~15)
Noise reduction	Umschalten des Störsignalunterdrückung. (OFF, L1, L2)
Progressive	Schaltet den Progressive-Modus um. (OFF, L1, L2, Film)
Reset	Zurückstellen aller Bildeinstellungen auf die vorherigen Werte.
Store	Abspeichern der eingestellten Werte. Wählen Sie eine Option [Image 1 bis Image 4] aus dem Pulldown-Menü und klicken Sie auf die Schaltfläche Store .
Load	Laden des Bildmodus. Wählen Sie einen Bildmodus aus dem Pulldown-Menü und klicken Sie auf die Schaltfläche Load . Je nach dem Eingang ist es möglich, dass kein Modus verfügbar ist, wie in der linksstehenden Tabelle gezeigt.

Input source	Image mode	
	Video	Computer
Dynamic	✓	✓
Standard	✓	✓
Cinema	✓	*
Real	*	✓
Blackboard(Green)	✓	✓
Colorboard	✓	✓
Image1 - 4	✓	✓

Die Bezeichnung "✓" gibt den für die gewählte Eingangsquelle verfügbaren Bildmodus an. Falls ein mit "*" bezeichneter deaktivierter Bildmodus gewählt wird, erscheint eine Fehlermeldung.



PC-Anpassung

Klicken Sie im Hauptmenü auf **PC Adj.**. Mit dieser Funktion kann das Signal, das vom Computer am Projektor anliegt für eine optimale Bildprojektion eingestellt werden.



Gegenstand Beschreibung

Current mode Zeigt den aktuellen Modus an, also VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA usw. oder Mode 1 - Mode 5, eine benutzerdefinierte Einstellung, die mit der nachstehend beschriebenen "Mode Store"-Funktion ausgeführt wurde.

Auto PC adj. Automatische Einstellung

Fine sync. Führt die "Fine sync"-Einstellung durch. (0~31)

Total dots Einstellung der Gesamtbildpunkte in einer Horizontalperiode.

Clamp Einstellung der Clamp-Phase. (1~127)

Display area

Horizontal Einstellung des horizontalen Bildbereichs.

Vertical Einstellung des vertikalen Bildbereichs.

Position

Horizontal Einstellen der horizontalen Bildposition.

Vertical Einstellen der vertikalen Bildposition.

Reset Zurückstellen aller PC-Einstellungen auf die vorherigen Werte.

Mode Store Abspeichern Einstellungen der PC-Anpassung. Wählen Sie vom Pulldown-Menü einen Modus [Mode 1 - Mode 5].

Mode Free Löschen der Einstellwerte der PC-Anpassung. Wählen Sie vom Pulldown-Menü einen Modus [Mode 1 - Mode 5].



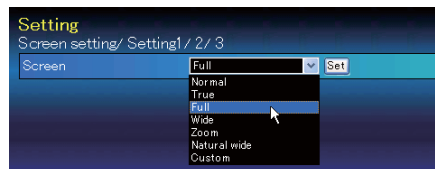
Einstellung des Projektors

Klicken Sie im Hauptmenü auf **Setting**. Diese Funktion dient zum Einstellen des Projektors. Wählen Sie das Submenü [Screen setting] oder [Setting] und führen Sie die Einstellung aus.



Screen setting

Diese Funktion dient zur Einstellung des Bildschirmmodus des Projektors. Die Werte im Textfeld geben den gegenwärtigen Bildschirmstatus an.



Gegenstand Beschreibung

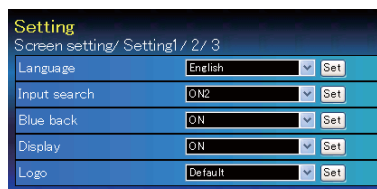
Screen Umschalten des Bildschirmmodus. (Normal, True, Full, Wide, Zoom, Natural Wide, Custom) Je nach dem Eingang ist es u. U. möglich, dass kein Modus verfügbar ist, wie in der nachstehenden Tabelle gezeigt.

	Input source	
Screen mode	Video	Computer
Normal	✓	✓
True	*	✓
Full	✓	✓
Zoom	✓	*
Wide	✓	*
Natural Wide	✓	*
Custom	✓	✓

Die Bezeichnung "✓" gibt den für die gewählte Eingangsquelle verfügbaren Bildmodus an. Falls ein mit "*" bezeichneter deaktivierter Bildschirmmodus gewählt wird, erscheint eine Fehlermeldung.

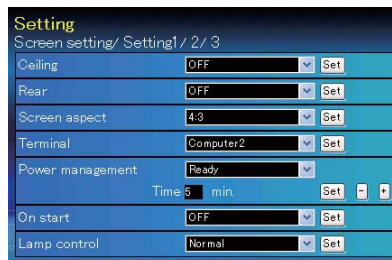
Setting 1

Gegenstand	Beschreibung
Language.....	Einstellen der Anzeigesprache für die Bildschirmenüs des Projektors.
Input search.....	Einstellen der automatischen Erfassung eines Eingangssignals. (ON1, ON2, OFF)
Blue back.....	Stellt einen blauen Hintergrund ein, wenn kein Signal anliegt.(OFF, ON)
Display.....	Zum Ein- und Ausschalten des Bildschirmenüs. (OFF, Countdown Off, ON) Countdown offBildwiedergabe beim Starten.
Logo.....	Einstellen der Logo-Anzeige auf dem Bildschirm beim Starten. (User, Default, OFF)



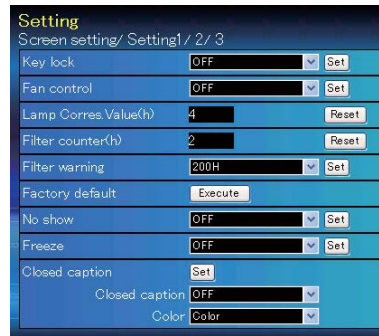
Setting 2

Gegenstand	Beschreibung
Ceiling.....	Einstellen der Umkehrung oben/unten und links/rechts. (ON, OFF)
Rear.....	Einstellen der Umkehrung links/rechts. (ON, OFF)
Screen aspect.....	Stellt das Bildverhältnis auf 4:3, 16:9 oder 16:10 ein.
Terminal.....	Einstellung der COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT-Buchse auf COMPUTER 2 oder Monitor Out.
Power management.....	Umschalten in den gewählten Power Management-Modus (OFF, Ready, Shutdown), falls das Eingangssignal unterbrochen und für eine gewisse Zeit keine Taste betätigt wurde. *Die Zeit kann von 1 bis 30 Minuten eingestellt werden.
On start.....	Einstellen, dass beim Anschließen des Netzkabels an einer Steckdose der Power-on-Modus eingeschaltet wird.
Lamp control.....	Einstellen des Lampenmodus. (Normal, Eco)



Setting 3

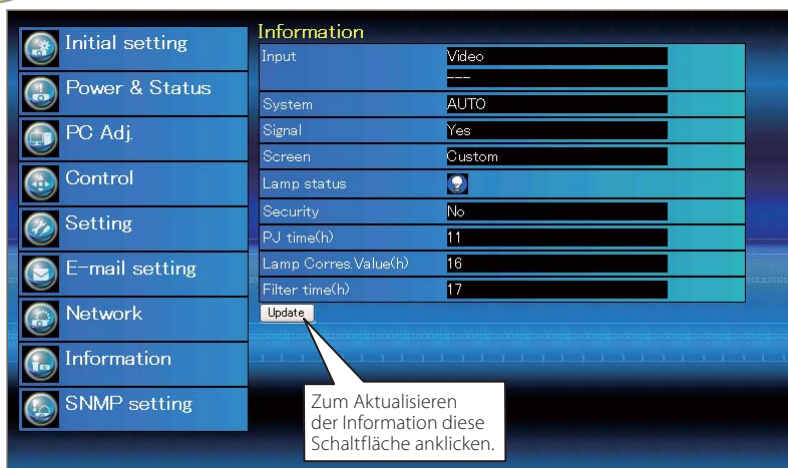
Gegenstand	Beschreibung
Key lock.....	Einstellen der Tastensperre des Projektors oder der Fernbedienung. (OFF, Projector keys, Remote control)
Fan control.....	Einstellen der Gebläsedrehzahl. OFF Normalbetriebsart ON1 Betriebsart für Höhenlagen 1 ON2 Betriebsart für Höhenlagen 2
Lamp Corres. Value(h).....	Zeigt die Lampenbetriebszeit an (entsprechender Wert). Setzen Sie die Zeit nach einem Lampentausch zurück. Klicken Sie auf "Reset". Es wird eine Bestätigungsanzeige eingeblendet. Klicken Sie "OK", und die Zeit wird zurückgesetzt.
Filter counter.....	Zeigt die Zähluhr Filter an. Nach dem Ersetzen des Filters muss die Betriebszeit zurückgestellt werden. Klicken Sie "Reset". Es wird eine Bestätigungsanzeige eingeblendet. Klicken Sie "OK", und die Zeit wird zurückgesetzt.
Filter warning.....	Einstellen der Zeit nach deren Ablauf die Filterwarnung auf dem Bildschirm eingeblendet werden soll. (OFF, 100H, 200H, 300H)
Factory default.....	Zurückstellen von allen Projektoreinstellungen auf die voreingestellten Werte bei der Auslieferung, außer den folgenden Einstellungen. Lamp Corres. Value, PJ time, Network PIN code, Network setting * Diese Funktion hat keine Auswirkungen auf die Einstellungen wie Netzwerkadresseinstellungen, E-Mail-Einstellungen etc.
No show.....	Einstellen eines zeitweise schwarzen Bildschirms. (ON, OFF)
Freeze.....	Umschalten der Bildwiedergabe auf Standbild. (ON, OFF)
Closed caption..	Einstellung der Untertitelfunktion. Closed caption...Einstellung der Untertitelfunktion. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4) ColorStellt die Farbe des Inhalts ein. (Color, White)





Information

Auf diese Seite werden die Grundinformationen des Projektorstatus angezeigt. Klicken Sie im Hauptmenü auf **Information**.



Gegenstand	Beschreibung
Input.....	Anzeige des gewählten Eingangs und der Quelle
System.....	Anzeige des gewählten Signalsystems
Signal.....	Eingangssignalstatus (Yes, No)
Screen.....	Anzeige des Bildschirmmodus
Lamp status.....	Anzeige des Lampenstatus mit Animation. Bitte beachten Sie dazu die nachfolgende Tabelle.
Security.....	Anzeige des Sicherheitsstatus (PIN-Codesperre) (Yes, No)
PJ time(h).....	Anzeige der Gesamtbetriebszeit des Projektors
Lamp Corres. Value(h).....	Anzeige der Lampenbetriebszeit (entsprechender Wert)
Filter time(h).....	Zeigt die Gesamtnutzungsdauer des Filters an.

Anzeige des Projektionslampenstatus

Symbolanzeige/Hintergrund	Status
Weiß-Gelb/Blau	Lampe eingeschaltet (Normal)
Weiß-Gelb/Rot	Lampe eingeschaltet (eine spezifizierte Lampenbetriebszeit ist erreicht, die Lampe muss sofort ersetzt werden)
Grau/Blau	Lampe ausgeschaltet (Normal)
Grau/Rot	Lampe ausgeschaltet (eine spezifizierte Lampenbetriebszeit ist erreicht, die Lampe muss sofort ersetzt werden)
Rotd/Blau mit X	Lampenausfall (Lampenstörung, den Lampenzustand kontrollieren)
Rot/Rot mit X	Lampenausfall (eine spezifizierte Lampenbetriebszeit ist erreicht, die Lampe muss sofort ersetzt werden)

Kapitel 5

Anhang

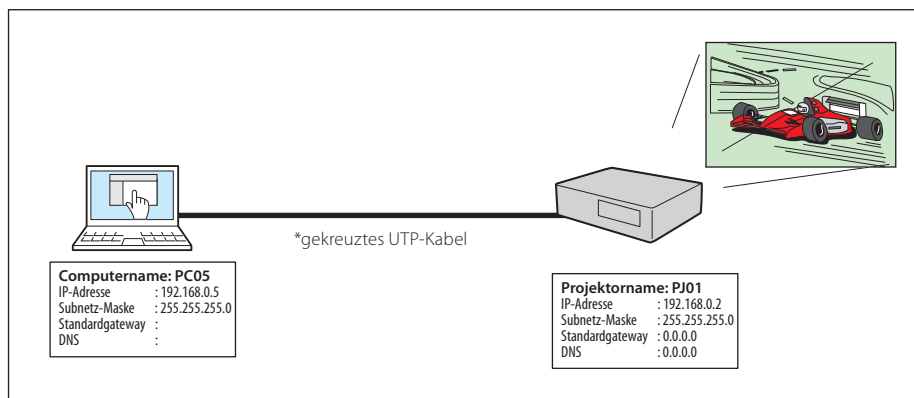


Anschlussbeispiele
Verwendung von Telnet
Einstellung des Webbrowsers
Technische Daten
F & A

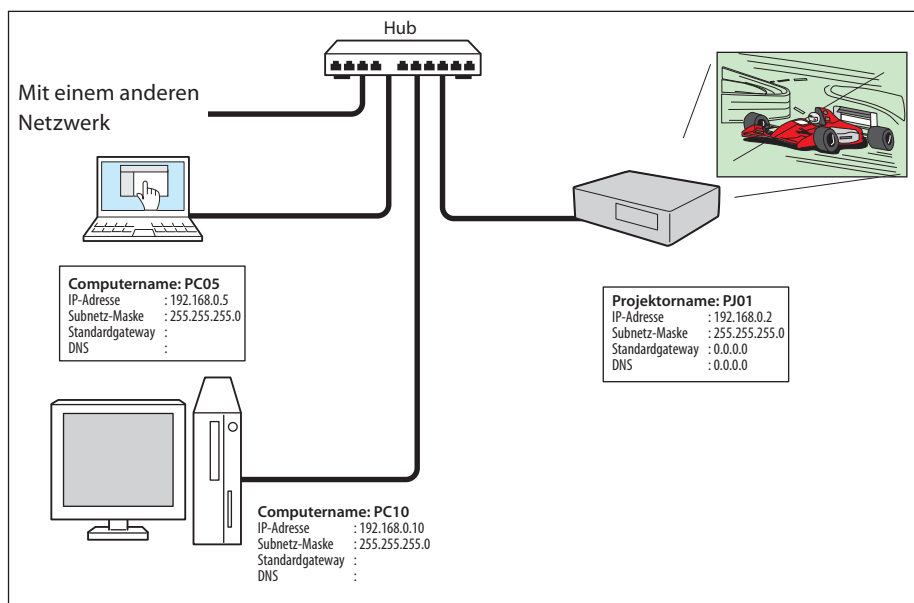
Anschlussbeispiele

Peer-To-Peer-Verbindung

Direkte Verbindung des Projektors (PJ01) mit dem Steuercomputer (PC05).



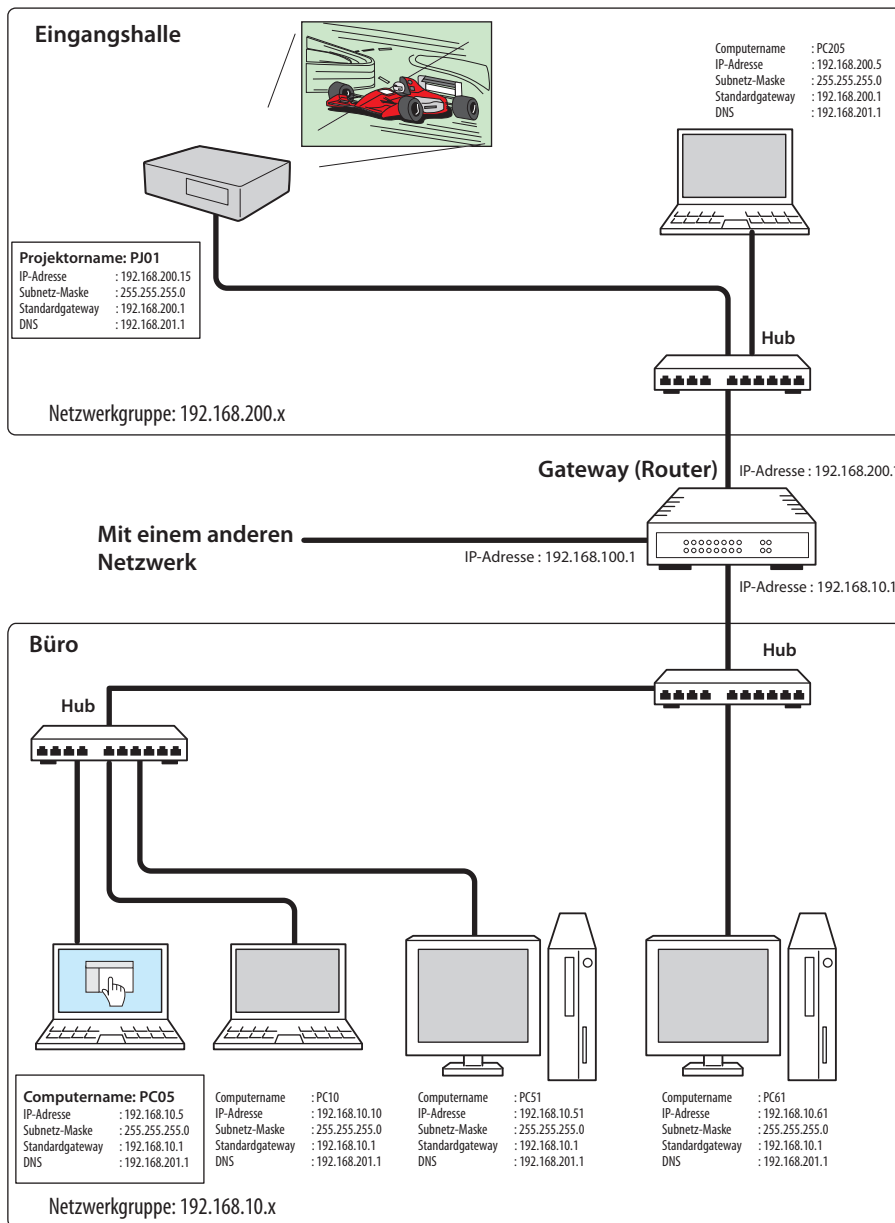
Verbindung des Projektors (PJ01) mit dem Steuercomputer (PC05) über ein Hub.



☞ Werden Projektor und Computer direkt ohne Hub verbunden, muss das gekreuzte UTP-Kabel verwendet werden.

Gateway (Router) im Netzwerk installiert

Verbindung des Projektors (PJ01) mit dem Steuercomputer (PC05) über ein Gateway.



Verwendung von Telnet

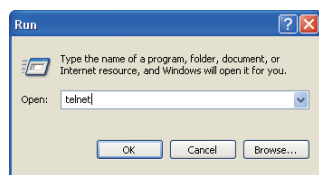
Der Projektor kann mit dem im Computer installierten Telnetprogramm*¹ gesteuert werden. Normalerweise ist im Computer das Telnet-Programm installiert.

* Der Telnet 10000-Port wird für die Steuerung des Projektors mit dem Computer verwendet.

Steuerung

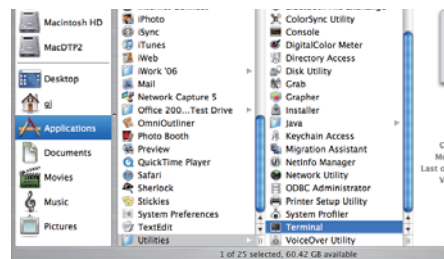
(Zum Beispiel bei Verwendung des Telnet-Programms von **Windows XP Professional**.)

1. Wählen Sie das Untermenü **Run...** aus dem Menü **Start** des Computers. Geben Sie "telnet" in das Textfeld **Open** im angezeigten Fenster ein und klicken Sie auf **OK**.



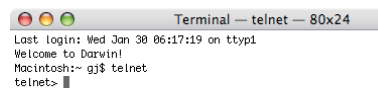
(Zum Beispiel bei Verwendung des Telnet-Programms von **Mac OS X v 10.4**)

1. Wählen Sie **Terminal** aus **Applications --> Utilities**.



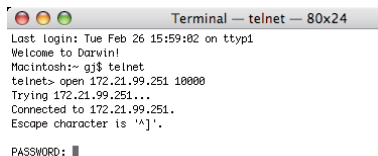
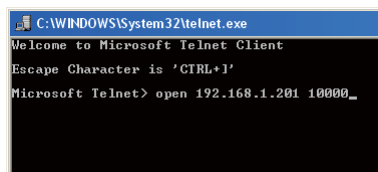
Eingabe in das nachstehend gezeigte Fenster.

> telnet [zurück]



2. Das Telnet-Programm wird gestartet und das folgende Fenster erscheint. Geben Sie Folgendes für den Anschluss des Projektors ein.

> open 192.168.1.201 10000 [zurück]

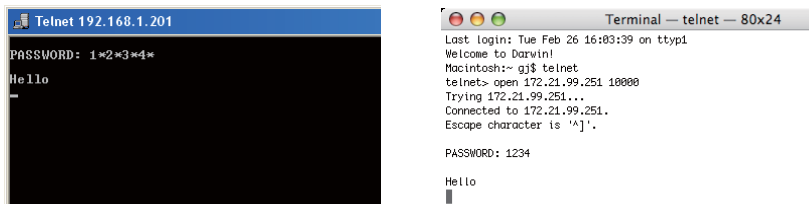


* Verwenden Sie die dem Projektor zugeordnete IP-Adresse.

3. Sobald die Kommunikation funktioniert, erscheint "PASSWORD:" im Fenster. Geben Sie das Login-Kennwort (Netzwerk PIN-Code²) für den Projektor ein und drücken Sie die Eingabetaste der Tastatur. Falls kein Netzwerk PIN-Code eingestellt ist, drücken Sie einfach die Eingabetaste.

Wenn die Antwort "Hello" zurückkommt, ist die Anmeldung erfolgreich.

* Für das Beispiel wird das Kennwort "1234" verwendet.



4. Geben Sie die Befehle ein, dazu wird auf die nachstehende Tabelle verwiesen und drücken Sie am Ende die Eingabetaste. Geben Sie zum Beispiel "C00", den Befehl zum Einschalten des Projektors, ein und drücken Sie die Eingabetaste. Kontrollieren Sie, ob der Projektor eingeschaltet und richtig am Netzwerk angeschlossen ist.

* Für die Eingabe ASCII 64-Byte Großbuchstaben und 1-Byte Zeichen verwenden.

Drücken Sie zum Unterbrechen der Kommunikation die "Strg"-Taste zusammen mit "]", tippen Sie "close" und drücken Sie danach die "Enter"-Taste der Tastatur.

> close [zurück]

In der nachstehenden Tabelle sind die typischen Steuerbefehle des Projektors aufgeführt. Wenden Sie sich bitte an Ihren Händler, wenn Sie nähere Informationen zu weiteren Befehlen benötigen.

Befehlstabelle

Befehl	Funktion
C00	Einschalten
C02	Ausschalten
C09	Lautstärke erhöhen
C0A	Lautstärke verringern
C0B	Tonabschaltung aktivieren
C0C	Tonabschaltung deaktivieren
C1C	Menüanzeige einschalten
C1D	Menüanzeige ausschalten

*1 Für weitere Einzelheiten zum Telnet-Programm wird auf die Online-Führung Ihres Computers verwiesen.

*2 Das Kennwort ist ein Netzwerk PIN-Code, der in "Netzwerk-PIN-Code-Einstellung" (Seiten 14, 23) festgelegt ist. Falls die Authentifizierung des Kennworts viermal nacheinander fehlschlägt, wird die Kommunikation automatisch unterbrochen. Führen Sie die Verbindung erneut aus.

Falls während ungefähr 30 Sekunden kein Kennwort und kein Befehl eingegeben wird, so wird die Kommunikation automatisch unterbrochen. Führen Sie die Verbindung erneut aus.

Einstellung des Webbrowsers

Dieser Projektor ist für die Einstellung und Steuerung über einen Internet-Webbrowser vorgesehen. Je nach der Einstellung des Browsers ist es möglich, dass gewisse Steuerfunktionen nicht zur Verfügung stehen. Kontrollieren Sie, ob die folgenden Funktionen des Webbrowsers richtig eingestellt sind.

Aktivieren von Active Script/JavaScript

In den Einstellseiten gibt es einige Steuerungen, für welche JavaScript verwendet wird. Falls der Webbrowser die Verwendung von JavaScript nicht zulässt, kann der Projektor nicht richtig gesteuert werden. Hier wird die Warnung "Make sure JavaScript is ON." am Anfang der Seite erscheinen. Zum Aktivieren von JavaScript wird auf die näheren Anweisungen auf der folgenden Seite verwiesen.

Proxy-Einstellung

In gewissen Fällen ist der Webbrowser für die Verwendung eines Proxy-Server für Internet- oder Intranetverbindungen eingestellt. In diesem Fall muss bei der Installation in einem lokalen Netzwerk die Proxy-Einstellung des Webbrowsers richtig eingestellt werden. Besonders bei einem direkten Anschluss des Projektors mit dem Computer über ein UTP Cross-Kabel oder wenn das Netzwerk keinen Proxy-Server zur Verfügung stellt, müssen Sie kontrollieren, ob in den bevorzugten Einstellungen des Webbrowsers "not use proxy server" eingestellt ist. Für Einzelheiten zum Einstellen wird auf "Beispiele: Betriebssystem und Browser" auf der nächsten Seite verwiesen.

 Je nach der Version und den Programmen gibt es verschiedene Methoden zum Ändern der Browsereinstellungen. Dazu wird auf die Anweisung anhand von Beispielen auf der nächsten Seite und auf die Online-Hilfe des Webbrowsers verwiesen.

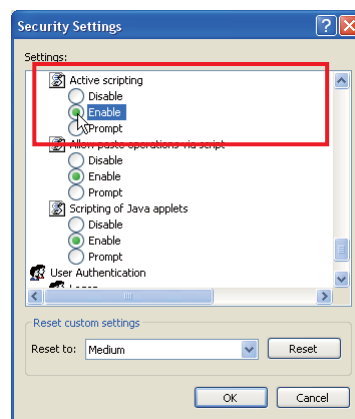
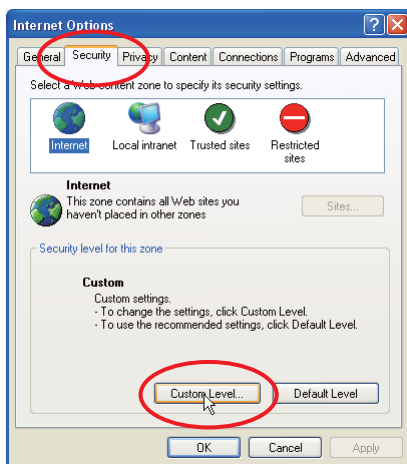
Beispiele: Betriebssystem und Browser

Windows XP Professional

Internet Explorer Version 6.0

ActiveScript-Einstellung

Wählen Sie im Menü **Tools** des Webbrowsers **Internet Options** und klicken Sie auf die Registerkarte **Security** und auf **Customize Level...** Scrollen Sie das Sicherheitsfenster nach unten und kontrollieren Sie, ob bei **Scripting Active Scripting** auf "Enable" gestellt ist.



Proxy-Einstellung

Wählen Sie im Menü **Tools** des Webbrowsers **Internet Options** und klicken Sie auf die Registerkarte **Connection** und auf **LAN Settings**. Stellen Sie die Proxy-Einstellungen des Webbrowsers richtig auf das LAN ein, an welchem der Projektor angeschlossen ist.

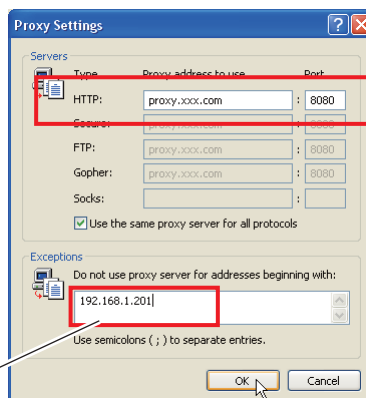
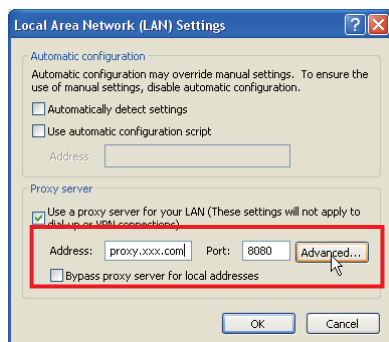
- Verwendung eines Proxy-Servers

Setzen Sie für eine LAN-Verbindung ein Häkchen für **Use a proxy server** und geben Sie die Adresse und die Portnummer des Proxy-Servers richtig in das Eingabefeld ein. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator.

- Keine Verwendung eines Proxy-Servers

Entfernen Sie das Häkchen für **Use a proxy server**.

Bei einem direkten Anschluss des Computers mit einem gekreuzten UTP-Kabel muss das Häkchen entfernt werden.

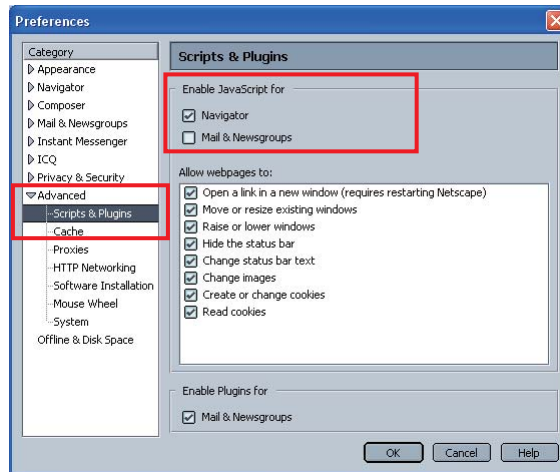


Zur Bezeichnung von Proxy-Einstellungen ohne Verwendung des Proxy-Servers beim Zugriff auf den Projektor im LAN, geben Sie die IP-Adresse oder die Domäne hier ein.

Netscape Navigator v.7.1

JavaScript-Einstellung

Wählen Sie vom **Edit**-Menü des Webbrowsers **Preference** und danach **Advanced/Scripts & Plugins** im Feld **Category**. Kontrollieren Sie, ob ein Häkchen bei **Enable JavaScript for Navigator** gesetzt ist.



Proxy-Einstellung

Wählen Sie Vom **Edit**-Menü des Webbrowsers **Preference** und danach **Advanced/Proxies** im Feld **Category**. Stellen Sie die Proxy-Einstellungen des Webbrowsers richtig auf das LAN ein, an welchem der Projektor angeschlossen ist.

- Verwendung eines Proxy-Servers

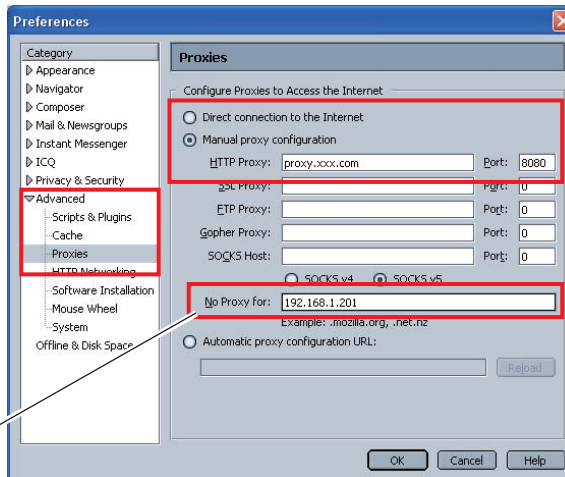
Wählen Sie **Manual proxy configuration** bei Verwendung einer externen Internetverbindung vom LAN. Geben Sie die Proxy-Server-Adresse und die Portnummer richtig in das Feld **HTTP Proxy** ein. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator.

- Keine Verwendung eines Proxy-Servers

Wählen Sie im Proxy-Einstellfenster **Direct connection to the Internet**.

Diese Einstellung muss gewählt werden, wenn der Projektor mit einem UTP Cross-Kabel direkt am Computer angeschlossen ist.

Zur Bezeichnung von Proxy-Einstellungen ohne Verwendung des Proxy-Servers beim Zugriff auf den Projektor im LAN, geben Sie die IP-Adresse oder die Domäne hier ein.



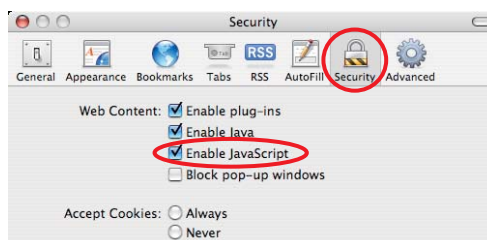
DEUTSCH

MAC OS X v 10.4

Safari v.3.2.1

Einstellung zum Aktivieren von JavaScript

Wahl der **Preferences...** vom **Safari**-Webbrowser und danach die Registerkarte **Security** einstellen und kontrollieren, ob die **Enable JavaScript**.



Proxy-Einstellung

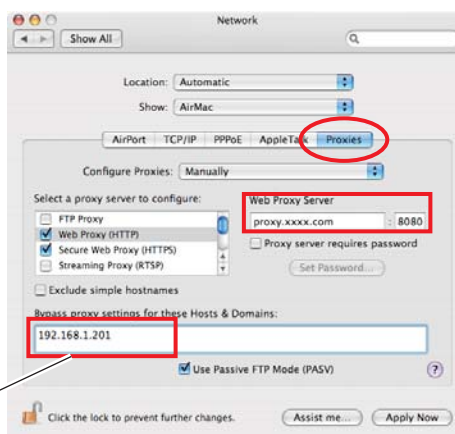
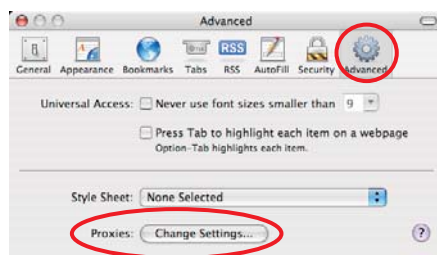
- 1 Öffnen der **Preferences...** vom Menü des **Safari**-Webrowsers. Das Präferenzmenü wird angezeigt.
- 2 Wählen Sie das Symbol **Advanced** und klicken Sie auf **Proxies: Change Settings ...**.
- 3 Wählen Sie die Registerkarte **Proxies** und stellen Sie die Proxy-Einstellungen des **Safari**-Webrowsers richtig auf das LAN-Netzwerk ein, an welchem der Projektor angeschlossen ist.

- Verwendung eines Proxy-Servers

Setzen Sie für eine externe Internetverbindung vom LAN ein Häkchen für **Web Proxy (HTTP)** und **Secure Web Proxy (HTTPS)** von **Select a proxy server to configure** des Fensters geben Sie die Adresse und die Portnummer des Proxy-Servers richtig in das Eingabefeld des **Web Proxy Server** ein. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator.

- Keine Verwendung eines Proxy-Servers

Entfernen Sie das Häkchen von **Web Proxy (HTTP)** und **Secure Web Proxy (HTTPS)** von **Select a proxy server to configure**. Bei einem direkten Anschluss des Projektors am Computer mit einem UTP Cross-Kabel müssen die Häkchen entfernt werden.



Zur Bezeichnung von Proxy-Einstellungen ohne Verwendung des Proxy-Servers beim Zugriff auf den Projektor im LAN, geben Sie die IP-Adresse oder die Domäne hier ein.

F&A**Installation/Zugriff****F** **Warum werden die Einstellungen nicht in meinem Webbrowser angezeigt?**

- A** Dafür gibt es folgende Gründe. Bitte überprüfen Sie alle Möglichkeiten.
1. Der Projektor ist möglicherweise nicht am Netzwerk angeschlossen.
Überprüfen Sie den Status der LED-Anzeigen (☞ Seite 12).
 - Überprüfen Sie die LAN-Kabel Verbindung, wenn der Lampe LINK, nicht hellgrün ist.
 - Überprüfen Sie die Netzwerk-Konfiguration des Projektors, wenn der Lampe ACT, nicht orange blinkt.
 2. Falsche Netzwerkkonfiguration des Computers.
Überprüfen Sie die Netzwerkkonfiguration des Computers.
 3. Die Proxy-Einstellungen für den Webbrowser sind nicht richtig (☞ Seite 50).
 4. Der Computer verfügt nicht über das TCP/IP-Protokoll.

F **Wie kann ich den Zugriff über den Computer einschränken?**

- A**
1. Bitte verwenden Sie dazu die Passwort-Authentisierungsfunktion auf der Loginseite (☞ Seite 23).
 2. Bitte verwenden Sie die IP-Filterfunktion des Gateways (Routers), um den Zugriff über den Computer einzuschränken. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator.

F **Kann ich auf einen im Firmen-LAN installierten Projektor von außerhalb zugreifen?**

- A** Es gibt einige Möglichkeiten von außen auf den Projektor zuzugreifen, doch aus Sicherheitsgründen müssen Sie sich dazu an Ihren Netzwerkadministrator wenden.
- ☛ Verwendung eines Modems
(Verbinden Sie sich über ein Modem von zuhause oder anderswo mit dem Firmennetzwerk.)
 - ☛ Standleitung
(Verbinden Sie sich aus einer Filiale oder einem Wartungsbüro über die Standleitung mit dem Firmennetzwerk.)
 - ☛ Über Internet
(Verbinden Sie sich über Internet von zuhause, einer Filiale oder anderswo mit

F *Wir verwenden einen DHCP/BOOTP-Server für die Zuweisung einer IP-Adresse. Kann der Projektor in einer solchen Netzwerkumgebung verwendet werden?*

A Möglich. Dieser Projektor unterstützt den DHCP/BOOTP-Server. Um dieses Projektor in dieser Netzwerk-Umgebung verwenden zu können, müssen Sie es so einstellen, dass der DHCP/BOOTP-Server die diesem Gerät zugewiesene IP-Adresse nicht noch einem weiteren Gerät im Netzwerk zuweist. Wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator (☞ Seiten 13, 23).

F *Wie kann ich mehrere Projektoren installieren?*

A Installieren Sie jeden Projektor mit Adapter einzeln und konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen, um IP-Adresskonflikte zu vermeiden. Um die IP-Adresse zu konfigurieren, lesen Sie den Abschnitt "Netzwerkconfiguration" (☞ Seiten 12-13, 23).

Passwort/Login

F *Was kann ich tun, wenn ich die IP-Adresse des Projektors?*

A Sie können die IP-Adresse im Menü "Netzwerkeinst." überprüfen.

F *Was kann ich tun, wenn ich das Passwort (Netzwerk-PIN-Code) vergessen habe?*

A Bitte stellen Sie einen neuen Netzwerk-PIN-Code im Menü "Netzwerk-PIN-Code" ein.

F *Kann ich die Einstellungsseite als "Favorit" oder als "Lesezeichen" im Browser einrichten?*

A Bitte fügen Sie die Seite "Login" zu den "Favoriten" oder "Lesezeichen" hinzu. Bei der Verwendung der Passwortfunktion sollten Sie die Seite nicht hinzufügen, da das Passwort u.U. nicht korrekt authentiziert wird.

Bedienung

F *Warum kann der Projektor nicht mit dem Webbrowser ein- bzw. ausgeschaltet werden?*

A Bitte stellen Sie sicher, dass die Einstellungen des Projektors richtig sind, bevor Sie den Projektor verwenden. Bitte stellen Sie **Stand-by-Modus** im Menü **Einstellung** des Projektors auf **Normal** ein. Siehe "4. Projektorsteuerung" → "Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus" (☞ Seiten 32 - 33).

F *Warum kann ich keine Einstellungen auf der Einstellseite im Webbrowser ändern?*

A Bitte stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist. Wenn er sich im Bereitschaftsmodus befindet, werden die Einstellungen für den Projektor nicht wirksam. Um den Projektor über den Webbrowser steuern zu können, muss er eingeschaltet sein.

F *Warum dauert das Laden der Seite oft sehr lange?*

A Die Anzeigegeschwindigkeit hängt von der Netzwerkumgebung ab, in der Projektor und Computer installiert sind. Auch bei starkem Netzwerkverkehr dauert das Laden lange. Wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

F *Wieviele E-Mail-Adressen kann ich auf der E-Mail-Einstellseite angeben?*

A Sie können bis zu 10 Adressen eingeben.

F *Warum erhalte ich keine E-Mail-Warmmeldungen?*

A Stellen Sie sicher, dass die eingegebenen E-Mail-Adressen und die Adresse des SMTP-Servers korrekt sind. Befindet sich der SMTP-Server innerhalb Ihres LANs (Local Area Network), sollte die Adresse auf diesen SMTP-Server eingestellt werden. Ein SMTP-Server außerhalb Ihres LANs ist u.U. aus Sicherheitsgründen nicht erreichbar. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator (☞ Seite 25). Je nach SMTP-Server ist u. U. eine Authentifizierung erforderlich. Dieses Projektor unterstützt leider diese Art von SMTP-Server nicht.

Weitere

F *Wie lauten die Regeln für die Zuweisung der IP-Adressen?*

A Basiert das Netzwerk auf dem TCP/IP-Protokoll, ist für jedes im Netzwerk installierte Gerät eine eigene und eindeutige IP-Adresse erforderlich. Die Grundregeln für die Zuweisung lauten wie folgt:

Regel 1

Vergeben Sie niemals dieselbe IP-Adresse an Netzwerkgeräte in derselben Netzwerkgruppe. Jedem Gerät muss eine eindeutige IP-Adresse zugewiesen werden.

Ist z. B. die IP-Adresse auf [192.168.x.x] eingestellt, sollte die Subnetzmaske auf [255.255.255.0] eingestellt werden.

Regel 2

Die Start-Adresse [xxx.xxx.xxx.0] und die letzte Adresse [xxx.xxx.xxx.255] der IP-Adresse darf keinem anderen Gerät zugewiesen werden. Diese Adressen sind reserviert.

Regel 3

Die IP-Adresse muss einer Netzwerkadresse entsprechen. Wenn die Netzwerkadressen von Geräten unterschiedlich sind, können diese keine Kommunikation aufbauen. In diesem Fall wird ein Router vorgesehen, der zwischen den Netzwerken vermittelt.

F *Kann der Projektor mit dem auf dem Computer installierten Telnetprogramm gesteuert werden?*

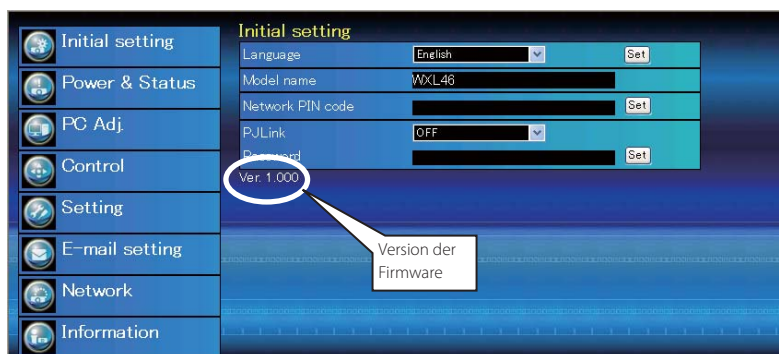
A Möglich. Dazu wird auf den Abschnitt "Verwendung von Telnet" verwiesen (☞ Seiten 46 - 47).

F *Wie lautet die dem Projektor zugewiesene MAC-Adresse?*

A Die MAC-Adresse wird im Menü "Netzwerkeinst." angezeigt (☞ Seite 14).

F *Kann ich die Firmware des Projektor aktualisieren?*

A Ja, die Firmware kann über das Netzwerk aktualisiert werden. Für die Aktualisierung ist ein spezielles Tool erforderlich. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Händler vor Ort. Die Versionsnummer der Firmware wird im unteren Teil der Seite "Initial setting" angezeigt.



BEDIENUNGSANLEITUNG NETWORK
SO-KM5AY-D

SANYO

SANYO Electric Co., Ltd.

Bedienungsanleitung



PJ Network Manager für Windows

Diese Bedienungsanleitung ist für das Programm PJ Network Manager.
Dieses Programm ist für Windows, nicht aber für Macintosh geeignet.
Lesen Sie bitte zur Bedienung von PJ Network Manager diese Bedienungsanleitung gründlich durch.
Lesen Sie jedoch zuerst die Bedienungsanleitung des Projektors, damit Sie die Grundbedienung des Projektors und die Anweisungen zur Sicherheit richtig verstehen.
Die Sicherheitsanweisungen in den Bedienungsanleitungen müssen strikte

SNMP Manager Software

Inhalt

Kapitel 1 Einführung	3
Einführung	3
SNMP	3
Warenzeichen.....	3
Systemanforderungen.....	4
Kapitel 2 Installation	5
Installation von PJ Network Manager.....	6
Deinstallation von PJ Network Manager	6
Kapitel 3 Grundbedienung.....	7
Starten und Beenden von PJ Network Manager	8
Bezeichnungen des Statusfensters.....	8
Beenden von PJ Network Manager	9
Menüstruktur.....	9
Was ist ein Ziel	9
Bezeichnung der Schaltflächen auf der Symbolleiste	10
Symbole für das Ziel.....	10
Hinzufügen eines Ziels	11
Bearbeiten eines Ziels.....	11
Löschen eines Ziels.....	11
Einstellen der Warnzeit	12
Beginn der Zielüberwachung.....	12
Warnungsauslösung des Ziels.....	13
Auslösebedingung des Ziels.....	13
Was ist eine Auslösebedingung	13
Beenden der Überwachung eines Ziels	14
Anzeige der gesamten Statusinformationen eines Ziels	14
Einstellen der Zielgruppe.....	14
Stellt das Passwort für Telnet ein.....	15
Einstellen der Befehle für die Stapelverarbeitung mehrerer gewählter Ziele.....	15
Einstellen von Timern für Ziele	16
Einstellung der Voreinstellungen	17
Anpassen der Statusliste	19
Betrachten der Warnungsinformation.....	22
Betrachten des Ereignisprotokolls.....	23
Beschreibung des Ereignis, des Typs, der Warnung und der Auslösung.....	24
Ereignishandhabung	26
Ansehen der Befehls-History	27
Speichern der Verwaltungsdatei.....	28
Gespeicherte Registrierungsinformation	28
Registrierung der Zielinformation	29
Format der Definitionsdatei	30
Beispiel einer Definitionsdatei	30
Login in das Zielgerät.....	31

Kapitel 1 Einführung

Einführung

Dieser PJ Network Manager ist eine SNMP- Managersoftware für Netzwerkausrüstungen, die das private MIB (Management Information Base) unterstützen.

Nach der Installation von PJ Network Manager im Computer ist eine einfache Überwachung von an Netzwerk angeschlossenen Geräten, wie des Projektors, des Projektionsmonitors und des Flachbildschirms möglich.

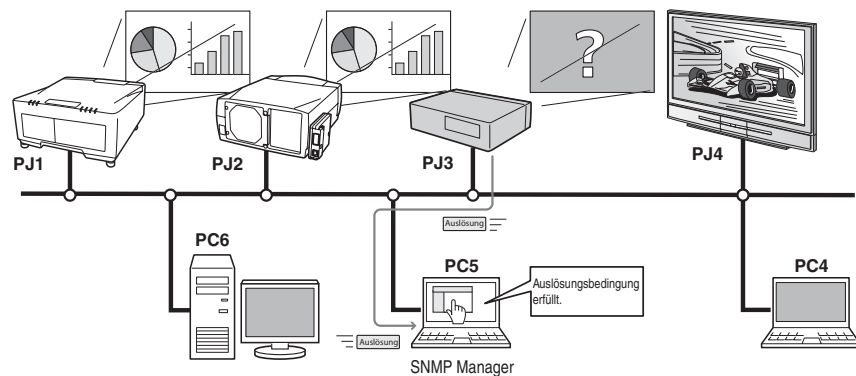
* Der PJ Network Manager ist für unsere Produkte mit SNMP-Funktion geeignet.

SNMP

SNMP ist eine Abkürzung für Simple Network Management Protocol.

In einem TCP/IP-Netzwerk können mit diesem Protokoll die am Netzwerk angeschlossenen Geräte überwacht und gesteuert werden.

Die Verwaltungsfunktion von SNMP basiert auf dem Lesen und Ändern der Verwaltungsinformationen, MIB genannt, mit dem SNMP-Protokoll zwischen dem Manager (Verwaltungsgeräte) und dem Agent (gesteuerte Geräte), die am Netzwerk angeschlossen sind.



Warenzeichen

Microsoft, Windows, Windows 2000, Windows XP und Windows Vista sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation. Macintosh ist ein geschütztes Warenzeichen von Apple Inc. in den USA und in anderen Ländern. Alle weiteren Produkte oder Markenbezeichnungen sind geschützte Warenzeichen bzw. Warenzeichen ihrer Inhaber.

* Eine unautorisierte Verwendung der Bedienungsanleitung, auch auszugsweise ist, untersagt.

* Änderungen dieser Bedienungsanleitung bleiben vorbehalten.

Systemanforderungen

Gegenstand	Minimal	Empfohlen
CPU	Pentium III 400 MHz oder höher	Pentium 4 2.0 GHz oder höher für Windows XP Pentium 4 3.0 GHz oder höher für Windows Vista
Speicher	128 MB oder mehr	Pentium 256 MB oder mehr für Windows XP 1 GB oder mehr für Windows Vista
Festplatte	freiende Speicherplatz 20 MB oder mehr	
Bildschirmauflösung	SVGA (16 Farben oder mehr)	XGA True color oder höher
LAN	10 Mbps oder höher	100 Mbps oder höher
Betriebssystem	Windows 2000 Windows XP	Windows XP Professional SP2 Windows Vista (32-Bit-Version)

Einschränkung

Die Anzahl der Überwachungsstellen beträgt bis zu 200.

Anleitungsgrundlage

In dieser Anleitung basieren die Anweisungen auf der Verwendung von Windows XP Professional und Internet Explorer 6.0. Falls Sie ein anderes Betriebssystem bzw. einen anderen Webbrowser verwenden, können gewisse Bedienungen von den hier beschriebenen abweichen.

Verwendung dieser Anleitung

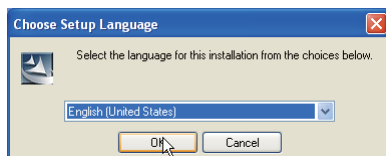
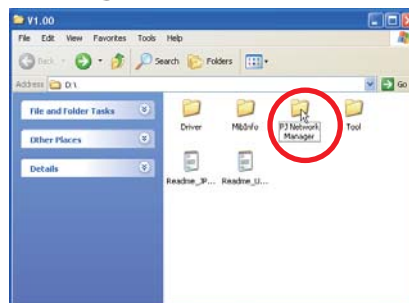
In dieser Anleitung werden die Grundbedienungen und Funktionen des Computers, des Webbrowsers, des Projektors und des Netzwerks nicht erklärt. Für die Anleitung zu den einzelnen Geräten wird auf die entsprechende Anleitung verwiesen.

Kapitel 2 Installation

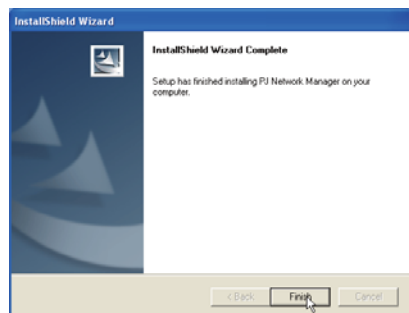
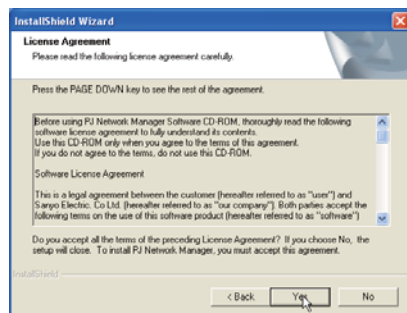
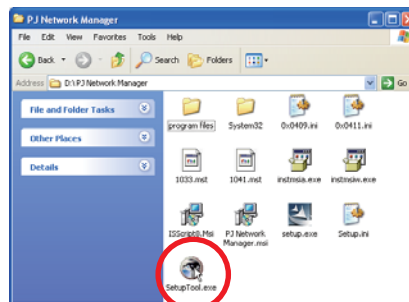
2

Installation von PJ Network Manager

- 1 Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers. Klicken Sie das Symbol **SetupTool.exe** im Ordner "PJ Network Manager" auf der CD-ROM doppelt an.
- 2 Wählen Sie "[English [United States]]" vom Pulldownmenü von "Choose Setup Language", klicken Sie auf **OK**, um mit der Installation mit Hilfe des Installationsassistenten zu beginnen.



Wenn "Software License Agreement" erscheint, lesen Sie den Inhalt sorgfältig und klicken Sie auf die Schaltfläche **Yes**, um den Lizenzbestimmungen zuzustimmen und die Installation fortzusetzen.



Hinweis:

Für die Installation der Software in einem Computer mit Windows 2000, Windows XP oder Windows Vista müssen Sie sich als Administrator anmelden. Vor dem Installieren müssen alle anderen Programme geschlossen werden, weil sonst eine richtige Installation nicht möglich ist.

Deinstallation von PJ Network Manager

Eine Deinstallation von PJ Network Manager sollte mit in der Systemsteuerung mit "Add & Remove Programs" vorgenommen werden.

Kapitel 3

Grundbedienung

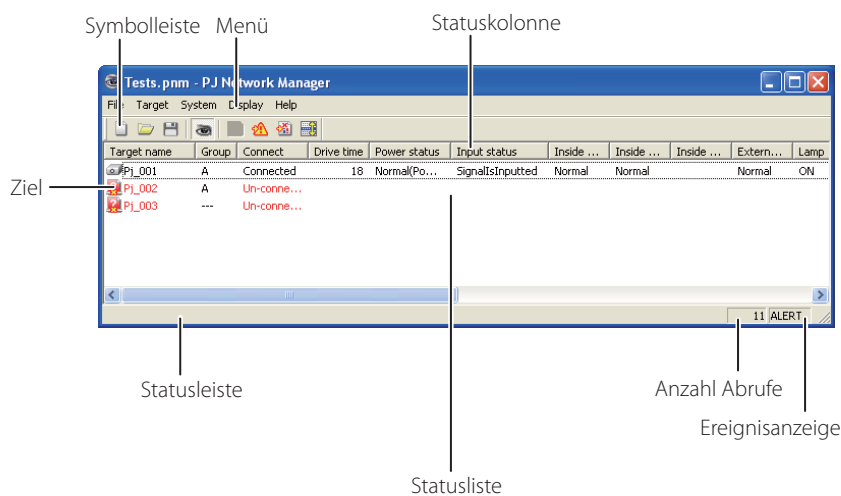


Starten und Beenden von PJ Network Manager

PJ Network Manager kann wie folgt gestartet werden.

- Wählen Sie **Start - All programs - "PJ Network Manager"**.
- Klicken Sie eine Verwaltungsdatei*¹ doppelt an.

Bezeichnungen des Statusfensters



* Durch doppeltes Anklicken des Ziels wird der Webbrowser gestartet und das Fenster für das Ziel angezeigt. (☞Seite 31)

Gegenstand	Beschreibung
Menü.....	Ausführen eines Befehls mit dem Menü.
Symbolleiste.....	Ausführen eines Befehls mit einer Schaltfläche.
Ziel.....	Netzwerkgerät zur Überwachung.
Statusleiste.....	Anzeige des Status des PJ Network Managers und Kommentar für Befehle, die mit dem Cursor ausgewählt werden.
Statusliste.....	Anzeige des Status der Zielüberwachung. Beim Auftreten eines Fehlers erscheinen das Ziel, das Symbol und die Störungen in Rot.
Statuskolonne.....	Kolonnen der Statusliste.
Anzahl Abrufe.....	Anzeige der Anzahl Abrufe während der Überwachung.
Ereignisanzeige.....	Anzeige des eingetretenen Ereignisses (ALERT, TRAP, SYSERR).

*1 Die Datei, in welcher die Überwachungszielinformation und das Ereignisprotokoll gespeichert sind. Für Einzelheiten wird auf "Speichern der Verwaltungsdatei" (☞Seite 28) verwiesen.

[Hinweis]

* Mit dem PJ Network Manager ist es nicht möglich gleichzeitig mehrere Statusfenster zu öffnen.

Beenden von PJ Network Manager

Klicken Sie die Schaltfläche zum Schließen in der oberen rechten Ecke des Statusfensters an oder wählen Sie im "File"-Menü "Exit", um den PJ Network Manager zu schließen.

Menüstruktur

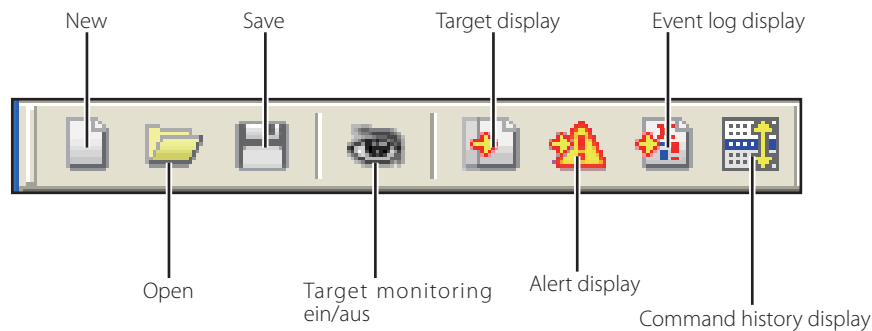
Menü	Untermenü	Bedienung
File	New	Erstellen einer neuen Verwaltungsdatei.
	Open	Öffnen einer existierenden Verwaltungsdatei.
	Save	Speichern der aktiven Verwaltungsdatei.
	Save As	Speichern der aktiven Verwaltungsdatei unter einem anderen Namen.
	Exit	Beenden einer Anwendung.
Target	Target monitoring	Beginn bzw. beenden einer Zielüberwachung.
	Target addition	Hinzufügen eines neuen Ziels. Zielinformationsfenster wird geöffnet.
	Target editing	Bearbeiten einer ausgewählten Zielinformation.
	Target deletion	Löschen eines gewählten Ziels.
	Group setting	Gruppieren der gewählten Ziele.
	Warning value setting	Einstellen der Warnungsbedingung eines gewählten Ziels.
	Telnet setting	Stellt das Passwort für Telnet ein.
	Commands batch processing	Stellt die Befehle für die Stapelverarbeitung mehrerer gewählter Ziele ein.
	Timer setting	Stellt den Timer für das gewählte Ziel ein.
System	Target batch registration	Importieren der in einer externen Datei gespeicherten Zielinformation.
	System default setting	Einstellen der Voreinstellung (Überwachungsinformation, E-Mailbenachrichtigung).
	Column selection	Auswählen eines Gegenstands aus der Statusliste.
	Font setting	Einstellen der Schriftart und der Schriftgröße der Statusleiste.
Display	Update	Aktualisieren der Information in der Statusliste.
	Target display	Anzeige einer ausgewählten Zielinformation.
	Alert display	Anzeigen der gesamten Warnungsinformation in der Statusliste.
	Event log display	Anzeige des gesamten Ereignisprotokolls.
	Command history display	Zeigt die gesamte Befehls-History an.
	Tool bar	Ein- und Ausschalten der Symbolleiste.
Help	Version information	Anzeige der Softwareversion.

Was ist ein Ziel

Das Ziel ist das Netzwerkgerät mit der SNMP-Funktion.

Bezeichnung der Schaltflächen auf der Symbolleiste

Den Schaltflächen der Symbolleiste sind die folgenden Befehle zugeordnet.



Schaltfläche	Bedienung
New	Erstellen einer neuen Verwaltungsdatei.
Open	Öffnen einer existierenden Verwaltungsdatei.
Save	Speichern der aktiven Verwaltungsdatei.
Target monitoring	Beginn bzw. beenden einer Zielüberwachung.
Target display	Anzeige einer ausgewählten Zielformatierung.
Alert display	Anzeigen der gesamten Warnungsinformation in der Statusliste.
Event log display	Anzeige des gesamten Ereignisprotokolls.
Command history display	Zeigt die gesamte Befehls-History an.

☞ Wählen Sie "Tool bar" aus dem "Display"-Menü, um die Symbolleiste ein oder aus zu schalten.

Symbole für das Ziel

Anzeige des Symbols entsprechend dem Zielzustand.

Symbole		Zustand
Flachbild	Projektor	
Proj_05	Proj_05	Normal
Proj_01	Proj_05	Abnormaler Zustand (Warnung, Auslösung oder Systemfehler am Ziel aufgetreten).
Proj_01	Proj_100	Anschlussfehler (Das Ziel ist nicht am Netzwerk angeschlossen).
Proj_100		Empfangsfehler (Das Ziel ist nicht am Netzwerk angeschlossen oder verfügt nicht über eine SNMP-Funktion).
Proj_100		Unbekannt (keine Zielüberwachung)

Hinzufügen eines Ziels

1 Wählen Sie **Target addition** aus dem **Target**-Menü. Das Fenster zur Informationsregistrierung erscheint.

Gegenstand	Beschreibung
Name	Die Bezeichnung für das Zielgerät eingeben.
IP address	Die IP-Adresse für das Zielgerät eingeben.
Community	Die Community-Bezeichnung im Netzwerk eingeben. Die voreingestellte Bezeichnung ist "public".
System information	Anzeige von Netzwerkgeräteinformationen

Name Die Bezeichnung für das Zielgerät eingeben.
IP address Die IP-Adresse für das Zielgerät eingeben.
Community Die Community-Bezeichnung im Netzwerk eingeben. Die voreingestellte Bezeichnung ist "public".
System information Anzeige von Netzwerkgeräteinformationen

2 Geben Sie die Zieleinstelleinformation ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Update**. Die Netzwerkgeräteinformation wird unter "System information" angezeigt.

☞ Bei ausgeschaltetem Zielgerät oder wenn das Zielgerät nicht zum Überwachen geeignet ist, erscheint die Fehlermeldung "Cannot obtain information".

Item	Value
Product info	10.291
System name	Proci_05
Contact	Control Room
Location	101 Theater A

3 Klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**, um das Fenster zu schließen. Wiederholen Sie die oben stehenden Schritte, um weitere Geräte für die Verwaltung zu registrieren.

Bearbeiten eines Ziels

1 Wählen Sie die Zielbezeichnung, die in der Statusleiste bearbeitet werden soll, mit einem Rechtsklick.

2 Wählen Sie **Target editing** aus dem Popup-Menü. Das Fenster mit der Zielinformation erscheint. Nehmen Sie die Änderung vor und klicken Sie danach auf **OK**.

☞ Die Systeminformation kann nicht geändert werden.

☞ Das Ziel kann durch die Wahl von **Target editing** aus dem **Target**-Menü geändert werden.

Löschen eines Ziels

1 Wählen Sie die Zielbezeichnung, die aus der Statusleiste gelöscht werden soll, mit einem Rechtsklick.

2 Wählen Sie **Target deletion** aus dem Popup-Menü. Das Dialogfeld erscheint zur Bestätigung, klicken Sie auf **Yes**, um das Löschen auszuführen.

☞ Das Ziel kann durch die Wahl von **Target deletion** aus dem **Target**-Menü gelöscht werden.

☞ Während einer Zielüberwachung ist ein Hinzufügen, Bearbeiten oder Löschen eines Ziels nicht möglich.

☞ Es lassen sich bis zu 200 Ziele registrieren.

☞ Für die Zielbezeichnung und Community können bis zu 255 Zeichen verwendet werden.

Einstellen der Warnzeit


PJ Network Manager besitzt eine Funktion zur Anzeige einer Warnung nach Ablauf einer bestimmten voreingestellten Zeit. Die möglichen Einstellungen (Betriebszeit) sind vom Zielgerät abhängig.

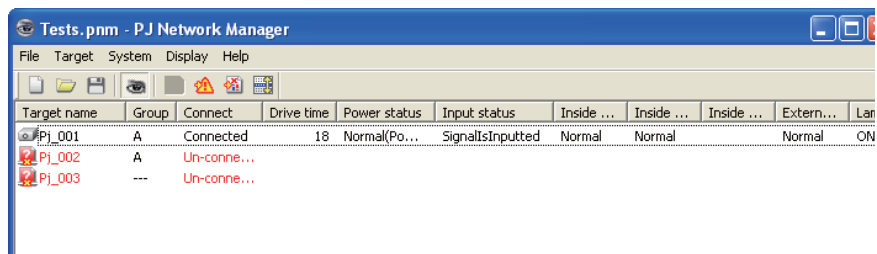
- 1 Wählen Sie das Ziel aus der Statusleiste mit einem Rechtsklick.
 - ☞ Zur gleichzeitigen Einstellung mehrerer Ziele können Sie die Umschalt- oder die Strg-Taste gedrückt halten.
- 2 Wählen Sie **Warning value setting** aus dem Popup-Menü. Das rechtsstehend abgebildete Einstellfenster erscheint.

(Beispiel des Einstellfensters)
- 3 Setzen Sie ein Häkchen in das Kontrollkästchen **Warning time**. Der eingestellte Gegenstand wird aktiviert. Wählen Sie den einzustellenden Gegenstand und klicken Sie auf die Schaltfläche **Edit**. Danach erscheint ein anderes Einstellfenster.
- 4 Geben Sie den Wert für den eingestellten Gegenstand ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**. Das Einstellfenster erlischt.
- 5 Stellen Sie den Wert für die Warnung der übrigen Gegenstände ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**. Das Einstellfenster erlischt.
 - ☞ Entfernen Sie zum Deaktivieren der Warnung das Häkchen von **Warning time**.

☞ Bei der Wahl mehrerer Ziele erscheint der niedrigste Wert in der Statusliste als die gegenwärtig eingestellte Zeit. Die Betriebszeit lässt sich mit bis zu 99 999 Stunden eingeben. Der Wert für die Warnung wird in der Verwaltungsdatei gespeichert.

Beginn der Zielüberwachung

- 1 Sie die Schaltfläche  auf der Symbolleiste an, um mit der Überwachung eines Ziel zu beginnen.
- 2 PJ Network Manager beginnt die Ziele der Statusliste nacheinander aufzurufen und zeigt das Resultat in der Statusliste an.



Warnungsauslösung des Ziels

Im Fall eines abnormalen Zustands oder eines Anschlussfehlers zeigt PJ Network Manager die Zielbezeichnung, das Symbol und den Gegenstand in der Statuskolonne in Rot an.

- Falls PJ Network Manager die MIB-Information des Zielgeräts nicht auffindig machen kann, wird ein Anschlussfehler angezeigt.
- Das Intervall der Zielüberwachung entspricht der Einstellung des **Monitoring interval** für die **System default setting** vom **System**-Menü. (Seite 17)

Target name	Group	Connect	Drive time	Power status	Input status	Inside ...	Inside ...	I
Pj_001	A	Connected	18	Normal(Po...	SignalisInputted	Normal	Normal	
Pj_002	A	Un-conne...						
Pj_003	---	Un-conne...						

Auslösebedingung des Ziels

Falls bei der Zielüberwachung das vordefinierte Ereignis (Auslösung) eintritt, sendet das Ziel die Auslöseinformation an den PJ Network Manager. Die Auslöseinformation erscheint sofort in der Statusliste.

Hinweis, dass die Auslöseinformation in der SNMP-Einstellung des Zielgeräts eingestellt ist. Der Projektor hat Einstellungen wie "When PJ lamp is off", "When the life span of lamp is reached", "When internal PJ power circuit is failed" usw. Für weitere Einzelheiten zur Auslösung wird auf die SNMP-Auslöseinformationen der separaten Netzwerk-Bedienungsanleitung verwiesen.

Target name	Group	Connect	Drive time	Power status	Input status	Inside ...	Inside ...	I
Pj_001	A	Connected	18	Normal(Po...	SignalisInputted	Normal	Normal	
Pj_002	A	Un-conne...						
Pj_003	---	Un-conne...						

Was ist eine Auslösebedingung

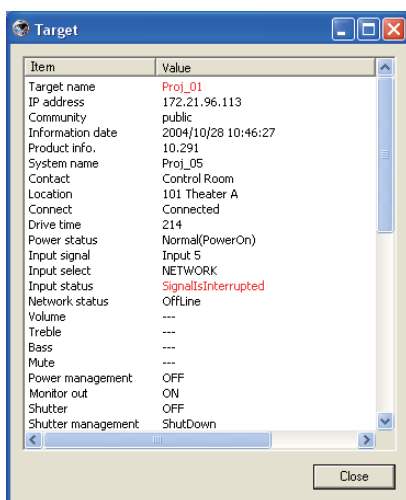
Eine Auslösung ist ein durch SNMP-Agenten vordefiniertes Ereignis. Falls ein vordefiniertes Ereignis auftritt ("When PJ lamp is off", "When internal PJ power circuit is failed" usw.) sendet das Ziel die Auslöseinformation an den SNMP Manager.

Beenden der Überwachung eines Ziels

Klicken Sie die Schaltfläche  auf der Symbolleiste nochmals an, um die Überwachung eines Ziel zu beenden.

Anzeige der gesamten Statusinformationen eines Ziels

Wählen Sie ein Ziel und klicken Sie die Schaltfläche  auf der Symbolleiste an. Das folgende Statusfenster erscheint und zeigt alle vorhandenen Statusinformationen des Ziels.



Die Zielbezeichnung und der Gegenstand in dem der abnormale Zustand oder der Anschlussfehler aufgetreten ist, werden in Rot angezeigt.

Falls PJ Network Manager den Wert der Kolonneninformation nicht erfassen kann, wird "----" angezeigt.

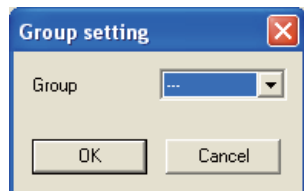
Das vorstehende Vorgehen kann ausgeführt werden, wenn **Target display** aus dem **Display**-Menü ausgewählt wird.

Einstellen der Zielgruppe

Die Zielgruppe lässt sich wie folgt einstellen. Sie stellen sie beispielsweise ein, wenn Sie einen Befehl in derselben Gruppe einstellen.

1 Wählen Sie die Ziele, die Sie einstellen wollen, aus der Statusliste. Wählen Sie **Group setting** aus dem Menü **Target**, und das Dialogfenster erscheint wie unten dargestellt.

2 Wählen Sie eine Gruppe und klicken Sie auf **OK**.



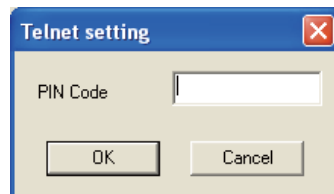
"---" stellt keine Gruppe ein.

Es können für ein und dieselbe Gruppe keine unterschiedlichen Netzwerk-Passwörter in den Projektoreinstellungen eingestellt werden. Dies muss für alle Projektoren in derselben Gruppe eingestellt werden.

Stellt das Passwort für Telnet ein.

Das Passwort für Telnet lässt sich wie folgt einstellen. Es ist notwendig, dass Sie das gleiche Passwort wie das Netzwerkpasswort einstellen.

- 1 Wählen Sie ein Ziel, für das Sie ein Telnet-Passwort setzen wollen, aus der Statusliste. Sie können mehrere Ziele auswählen.
- 2 Wählen Sie **Telnet setting** aus dem Menü **Target**. Das Dialogfenster **Telnet setting** erscheint wie unten dargestellt. Wählen Sie ein Passwort und klicken Sie auf **OK**. Sind mehrere Ziele ausgewählt, wird für alle gewählten Ziele dasselbe Passwort eingestellt.

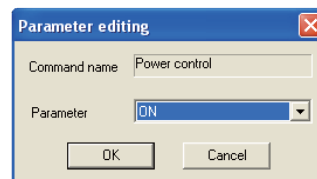
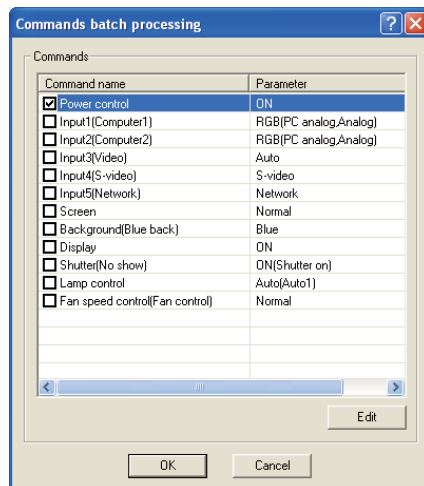


☞ Die anfängliche Einstellung lautet "0000".

Einstellen der Befehle für die Stapelverarbeitung mehrerer gewählter Ziele

Die Befehle für die Stapelverarbeitung mehrerer Ziele lassen sich wie folgt einstellen.

- 1 Wählen Sie ein Ziel aus der Stapelverarbeitungsgruppe, die Sie einstellen wollen, und wählen Sie **Commands batch processing** aus dem Menü **Target**. Das Dialogfenster **Commands batch processing** erscheint wie unten dargestellt.
- 2 Wählen Sie einen Befehl, den Sie einstellen möchten und klicken Sie auf **Edit**. Das Dialogfenster **Parameter editing** erscheint. Wählen Sie den einzustellenden Parameter und klicken Sie auf **OK**. Das Auswahlfeld des Dialogfensters **Commands batch processing** wird angekreuzt.
- 3 Klicken Sie auf **OK**. Die Befehle werden für alle Ziele derselben Gruppe ausgeführt.



☞ Die Befehle funktionieren auch für ein Ziel, das keiner Gruppe zugeteilt ist.

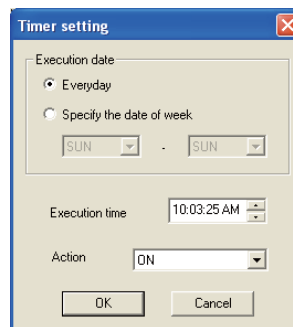
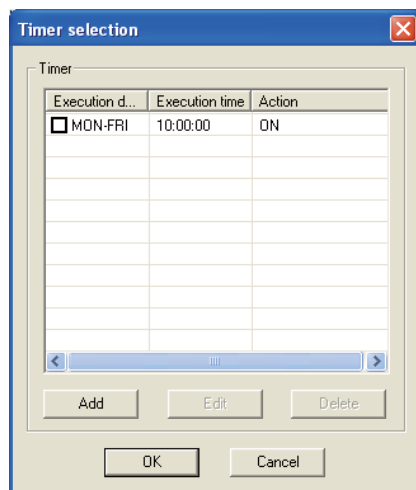
Befehle für Stapelverarbeitung: Verfügbare Befehle

Gegenstand	Beschreibung
Power ON/OFF	Schaltet die Stromversorgung EIN oder AUS.
Input,Source.....	Stellt den Eingang und die Quelle ein. Zur Auswahl von Eingang und Quelle.
Screen	Stellt die Schirmgröße ein. Verändert die Größe des Bildschirms.
Background	Stellt den Hintergrund ein. Wählt den Schirmhintergrund aus, wenn kein Eingangssignal gefunden wird.
Display	Stellt die Anzeige ein. Legt fest, ob Bildschirmmeldungen angezeigt werden oder nicht.
Shutter(No show)	Stellt den Shutter ein (Keine Präsentation). Stellt die Schwärzung des Bildes ein.
Lamp control	Stellt die Lampenkontrolle ein. Verändert die Helligkeit des Schirms.
Fan control	Stellt die Lüfterkontrolle ein. Wählt die Drehzahl der Kühllüfter ein.

Einstellen von Timern für Ziele

Die Timerinformationen für Ziele lassen sich wie folgt einstellen.

- 1 Wählen Sie das Ziel, für das Sie einen Timer einstellen wollen.
- 2 Wählen Sie **Timer setting** aus dem Menü **Target**. Das Dialogfenster **Timer selection** erscheint wie unten dargestellt. Kreuzen Sie das Auswahlfeld für das Ereignis an, das Sie ausführen wollen.
- 3 Wenn Sie weitere Ereignisse hinzufügen wollen, klicken Sie auf **Add**. Geben Sie die Timerinformationen in das Dialogfeld **Timer setting** und klicken Sie auf **OK**.
- 4 Klicken Sie auf **OK** im Dialogfeld **Timer selection**, und die Timer werden für das ausgewählte Ziel eingestellt. Wenn Sie mehrere Ziele auswählen, werden die Timer für alle gewählten Ziele eingestellt.



Timer

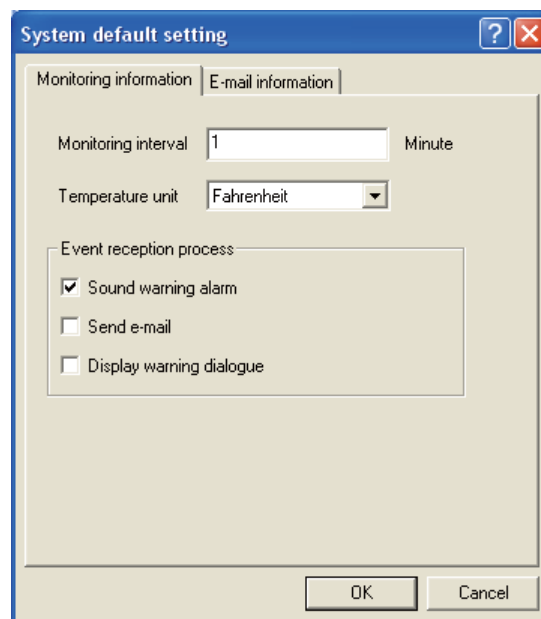
Gegenstand	Beschreibung
Execution date	Stellt das Ausführungsdatum für den Timer ein. (jeden Tag oder einen bestimmten Tag)
Execution time	Stellt die Ausführungszeit für den Timer ein. (hh:mm:ss)
Action	Stellt die Ereignisse ein.

Einstellung der Voreinstellungen

Die Überwachungs- und die E-Mailinformationen lassen sich wie folgt einstellen.

- 1 Wählen Sie **System default setting** aus dem **System**-Menü. Das Einstellfenster erscheint.
- 2 Klicken Sie für die entsprechenden Einstellungen auf die Laschen **Monitoring information** bzw. **E-mail information**.

Überwachungsinformation

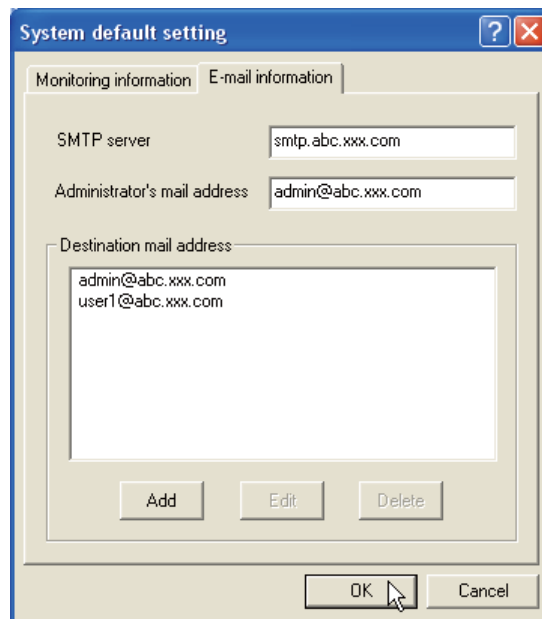


Monitoring information

Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

Monitoring interval	Einstellen des Abfrageintervalls in Minuten. (Einstellung 1 bis 99 Minuten)
Temperature unit	Einstellen der Anzeigetemperatur in Grad Celcius oder Fahrenheit.
Event reception process.....	Einstellung der Aktion beim Auftreten von (ALERT, TRAP, SYSERR) am Ziel. Für weitere Informationen wird auf "Ereignishandhabung" (Seite 26) verwiesen.
	<input type="checkbox"/> Sound warning alarm
	<input type="checkbox"/> Send e-mail
	<input type="checkbox"/> Display warning dialogue

E-Mailinformation



E-Mailinformation

Gegenstand	Beschreibung
SMTP server	Einstellen der IP-Adresse des SMTP-Servers oder der Server-Hostbezeichnung.
Administrator's mail address.....	Geben Sie die E-Mail-Adresse des Administrators ein.
Destination mail address.....	Einstellung der E-Mailadresse beim Auftreten von (ALERT, TRAP, SYSERR) am Ziel. Das Fenster für die Eingabe der E-Mailadresse erscheint beim Anklicken der Schaltfläche Add.

☞ Falls für **Event reception process** von **Monitoring information** kein Häkchen in das Kontrollkästchen von **Send e-mail** gesetzt wurde, wird keine E-Mail verschickt, selbst wenn eine E-Mailadresse eingegeben wurde.

☞ Es lassen sich bis zu 10 Zieladressen für die E-Mail eingeben.

☞ Für den Inhalt der E-Mail wird auf "Ereignishandhabung" (Seite 26) verwiesen.

Anpassen der Statusliste

Ändern der Statuskolonnenbezeichnung

1 Wählen Sie **Column selection** aus dem **System-**Menü. Das "Column selection"-Fenster erscheint.

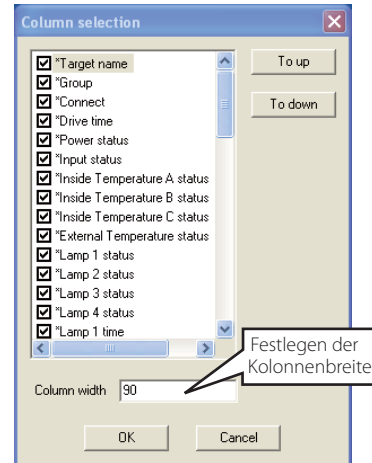
2 Setzen Sie ein Häkchen für die Kolonnenbezeichnungen, die in der Statusliste erscheinen sollen.

☞ Die Markierung [*] neben der Kolonne bezeichnet eine Warnung.

3 Um die Anzeigereihenfolge der Statusliste zu ändern, wählen Sie die entsprechende Kolonne und klicken Sie auf die Schaltfläche **To up** bzw. **To down**.

4 Klicken Sie auf **OK**, um die Einstellung abzuschließen.

☞ Die Kolonnenbreite kann durch Eingabe einer Zahl von 0 bis 9999 in das Texteingabefeld "Column width" eingestellt werden.



Kolonne	Beschreibung
*Target name	Bezeichnung des Netzwerkgerätes
*Group	Gruppenname
*Connect	Status der Netzwerkverbindung (angeschlossen, nicht angeschlossen)
*Drive time	Gesamtbetriebszeit des Gerätes
*Power status	Einschaltzustand des Gerätes (normal (eingeschaltet), normal (Bereitschaft), Lampenabschaltung, Stromausfall, Lampenausfall usw.)
*Input status	Eingangssignalstatus (Signal, kein Signal, Signal unterbrochen)
*Inside Temperature	
A status	Status der Innentemperatur A (normal, Warnung, Fehler)
*Inside Temperature	
B status	Status der Innentemperatur B (normal, Warnung, Fehler)
*Inside Temperature	
C status	Status der Innentemperatur C (normal, Fehler)
*External Temperature	
status	Status der Außentemperatur (normal, Warnung, Fehler)
*Lamp1 status	Status der Lampe 1 (aus, ein, Fehler, ersetzen)
*Lamp2 status	Status der Lampe 2 (aus, ein, Fehler, ersetzen)
*Lamp3 status	Status der Lampe 3 (aus, ein, Fehler, ersetzen)
*Lamp4 status	Status der Lampe 4 (aus, ein, Fehler, ersetzen)
*Lamp1 time	Betriebszeit der Lampe 1
*Lamp2 time	Betriebszeit der Lampe 2
*Lamp3 time	Betriebszeit der Lampe 3
*Lamp4 time	Betriebszeit der Lampe 4
*Filter status	Status des Luftfilters (normal, verstopft)
*Option Box	
filter status	Status des Optionboxfilters (normal, Fehler, verstopft)
*Filter time	Betriebszeit des Luftfilters
*Option Box	
filter time	Betriebszeit des Optionboxfilters

☞ Die Werte in Klammern sind typische Werte, die je nach dem angeschlossenen Gerät abweichen können.

☞ Die Markierung [*] neben der Kolonne bezeichnet eine Warnung.

Kapitel 3 Grundbedienung

Kolonne	Beschreibung
*Error info.....	Fehlerinformation (nicht für Projektor)
IP address.....	IP-Adresse des Netzwerkgerätes
Community.....	Community-Bezeichnung des Netzwerkgerätes (public)
Introduction date*1.....	Installationsdatum des Netzwerks
Timer.....	Timerinformationen
Product info.....	Bezeichnung des Netzwerkgerätes
System name.....	Systembezeichnung des Netzwerkgerätes (Proj_05)
Contact.....	Kontaktinformation des Netzwerkgerätes
Location.....	Installationsort des Netzwerkgerätes
Input signal.....	Information der Eingabebetriebsart (Input 1, Input 2 usw.)
Input select.....	Information der Eingangsquelle (RGB, VIDEO, S-VIDEO, NETWORK usw.)
Network status.....	Zustand der Netzwerkbetriebsart (Off line, Network Viewer, Network Capture)
Audio system.....	Anzeige der Audiobetriebsart (NORMAL, PERSONAL, MUSIC, TALK)
Volume.....	Lautstärkepegel des Netzwerkgerätes
Treble.....	Höheneinstellung des Netzwerkgerätes
Bass.....	Basseinstellung des Netzwerkgerätes
Balance.....	Balanceeinstellung des Netzwerkgerätes
Mute.....	Tonabschaltung des Netzwerkgerätes (ein, aus)
Power management.....	Power Management des Netzwerkgerätes (aus, Bereit, herunterfahren)
Monitor out.....	Überwachungsausgangsstatus des Netzwerkgerätes (ein, aus)
Shutter.....	Shutter-Status des Netzwerkgerätes (aus, hoher Kontrast, normal)
Shutter management.....	Shutter-Managementstatus des Netzwerkgerätes (Herunterfahren)
Fan control.....	Gebläsesteuerung des Netzwerkgerätes (normal, maximum, OFF, On1, usw.)
Inside Temperature A.....	Anzeige der Geräteinnentemperatur A (Grad Celcius, Fahrenheit)
Inside Temperature B.....	Anzeige der Geräteinnentemperatur B (Grad Celcius, Fahrenheit)
Inside Temperature C.....	Anzeige der Geräteinnentemperatur C (Grad Celcius, Fahrenheit)
External Temperature.....	Anzeige der Geräteaußentemperatur (Grad Celcius, Fahrenheit)
Lamp mode.....	Anzeige der Lampenbetriebsart (1: 1 Lampe, 2: 2 Lampen, 4: 4 Lampen usw.)
Lamp control.....	Anzeige der Lampensteuerungsbetriebsart (auto, normal, Eco usw.)
Model name.....	Modellbezeichnung des Netzwerkgerätes

*1 Eingestelltes Installationsdatum bei der Neuinstallation von PJ Network Manager.

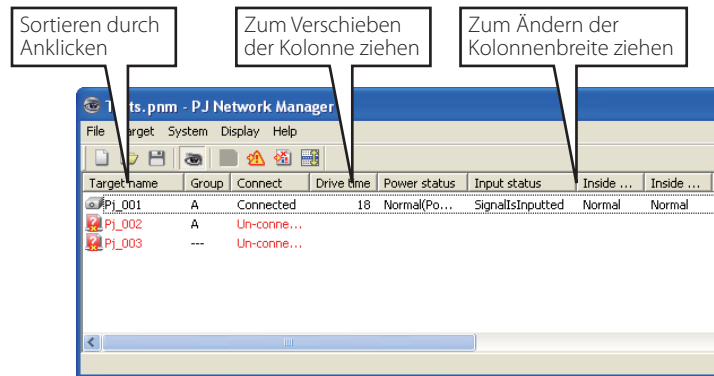
☞ Je nach Gerät gibt es Kolonnen, die nicht eingestellt werden können. Der Wert für nicht einstellbare Kolonnen wird leer oder mit "----" bezeichnet.

Ändern der Folge und der Breite der Kolonnen

Ziehen Sie die Statuskolonnenbezeichnung zum Ändern der Folge an den neuen Ort und legen Sie sie dort ab. Zum Ändern der Kolonnenbreite bewegen Sie den Cursor an den rechten Kolonnenrand und ziehen Sie ihn zum Einstellen der Kolonnenbreite.

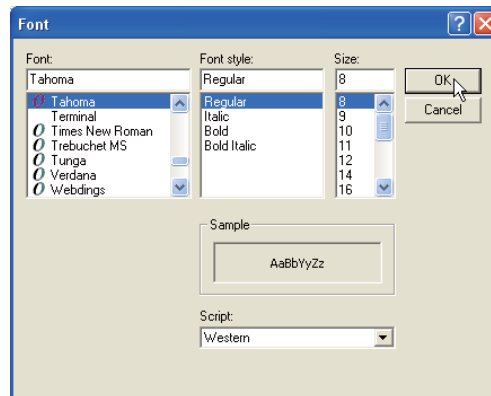
Sortieren der Statusliste

Die Ziele der Statusliste lassen sich sortieren, indem Sie die Kolonnenüberschrift der betreffenden Kolonnen anklicken. Bei jedem Anklicken wird zwischen der auf- und absteigenden Sortierfolge umgeschaltet.




Ändern der Schriftart

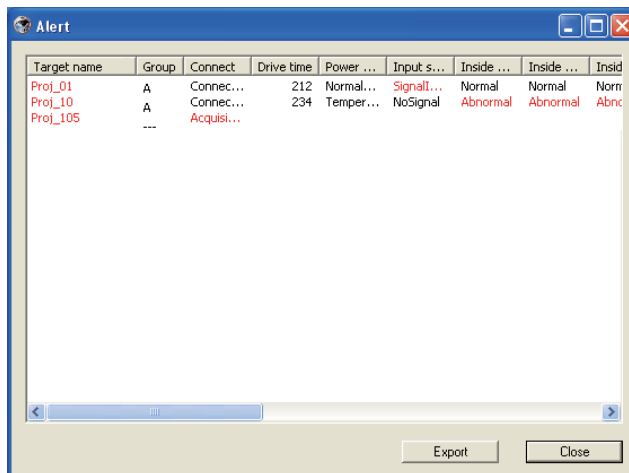
Wählen Sie **Font setting** aus dem **System**-Menü. Das "Font"-Fenster erscheint. Wählen Sie die gewünschte Schrift, die Schriftart und die Größe.



☞ Die eingestellte Schriftart wird auf alle Fenster angewendet.

Betrachten der Warnungsinformation


- 1 Klicken Sie die Schaltfläche  auf der Symbolleiste an. Das Alarmfenster erscheint und die Warnungsinformationen von allen Zielen mit einer ausgelösten Alarm werden im unten stehenden Fenster aufgelistet.
- 2 Die Alarminformation kann durch Anklicken der Schaltfläche **Export** als Textdatei (CSV-Datei) exportiert werden.

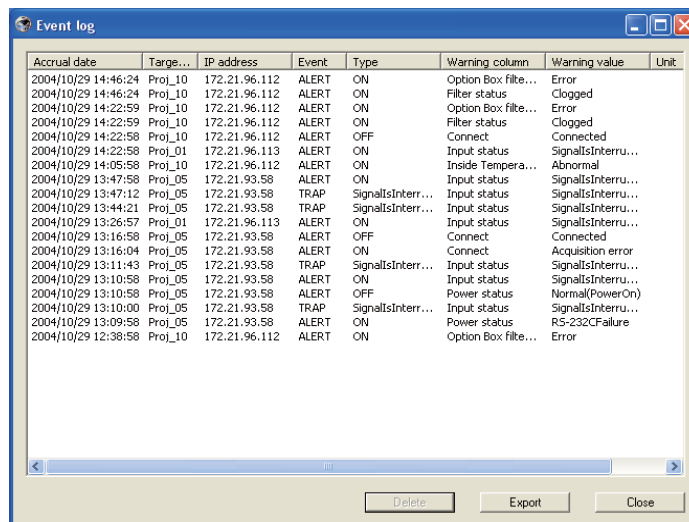


Target name	Group	Connect	Drive time	Power ...	Input s...	Inside ...	Inside ...	Insid
Proj_01	A	Conne...	212	Normal...	Signal...	Normal	Normal	Norm
Proj_10	A	Conne...	234	Temper...	NoSignal	Abnormal	Abnormal	Abnc
Proj_105	...	Acquisi...						

- ☞ Es werden nur die Alarmkolonnen aufgelistet. (☞ Seite 19)
- ☞ Die Reihenfolge ist gleich wie in der Statusliste, die Liste lässt sich nicht sortieren.
- ☞ Die Kolonnenbreite kann durch Ziehen des rechten Kolonnenrands geändert werden. Die Kolonnenfolge lässt sich durch Verschieben der Kolonnen ändern. Kolonnen können nicht gelöscht werden.

Betrachten des Ereignisprotokolls

- 1 Klicken Sie die Schaltfläche  auf der Symbolleiste an. Das Ereignisprotokollfenster erscheint und die aufgetretenen Ereignisse von den Zielen werden im unten stehenden Fenster aufgelistet.
- 2 Die Ereignisse können durch Anklicken der Schaltfläche **Export** als Textdatei (CSV-Datei) exportiert werden.
- 3 Klicken Sie zum Löschen auf das Datum des zu löschenden Gegenstands und klicken Sie danach auf die Schaltfläche **Delete**. Das Dialogfeld erscheint zur Bestätigung, klicken Sie auf **Yes**, um das Löschen auszuführen.



Accrual date	Target name	IP address	Event	Type	Warning column	Warning value	Unit
2004/10/29 14:46:24	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Option Box filte...	Error	
2004/10/29 14:46:24	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Filter status	Clogged	
2004/10/29 14:22:59	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Option Box filte...	Error	
2004/10/29 14:22:59	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Filter status	Clogged	
2004/10/29 14:22:58	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	OFF	Connect	Connected	
2004/10/29 14:22:58	Proj_01	172.21.96.113	ALERT	ON	Input status	SignalsInterru...	
2004/10/29 14:05:58	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Inside Tempera...	Abnormal	
2004/10/29 13:47:58	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	ON	Input status	SignalsInterru...	
2004/10/29 13:47:12	Proj_05	172.21.93.58	TRAP	SignalsInterr...	Input status	SignalsInterru...	
2004/10/29 13:44:21	Proj_05	172.21.93.58	TRAP	SignalsInterr...	Input status	SignalsInterru...	
2004/10/29 13:26:57	Proj_01	172.21.96.113	ALERT	ON	Input status	SignalsInterru...	
2004/10/29 13:16:58	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	OFF	Connect	Connected	
2004/10/29 13:16:04	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	ON	Connect	Acquisition error	
2004/10/29 13:11:43	Proj_05	172.21.93.58	TRAP	SignalsInterr...	Input status	SignalsInterru...	
2004/10/29 13:10:58	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	ON	Input status	SignalsInterru...	
2004/10/29 13:10:58	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	OFF	Power status	Normal(PowerOn)	
2004/10/29 13:10:00	Proj_05	172.21.93.58	TRAP	SignalsInterr...	Input status	SignalsInterru...	
2004/10/29 13:09:58	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	ON	Power status	R5-232CFailure	
2004/10/29 12:38:58	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Option Box filte...	Error	

Ereignisprotokollinformation

Gegenstand Beschreibung

- Accrual date..... Datum des Ereignisses
- Target name..... Bezeichnung des Netzwerkgerätes
- IP address..... IP-Adresse des Netzwerkgerätes
- Event Art des Ereignisses (ALERT, TRAP, SYSERR) (Siehe Tabelle auf der folgenden Seite.)
- Type Art des Ereignisses (Siehe Tabelle auf der folgenden Seite.)
- Warning column..... Ereigniswarnung (Siehe Tabelle auf der folgenden Seite.)
- Warning value Auslösebedingung für das Ereignis (Siehe Tabelle auf der folgenden Seite.)
- Unit..... Anzeige der Einheit der Warnungsbedingung.

- ☞ Die aufgelisteten Gegenstände sind fest.
- ☞ Die Reihenfolge der Ereignisprotokollliste kann vorübergehend geändert werden, indem Sie die Spaltenüberschrift der betreffenden Spalten anklicken. Bei jedem Anklicken wird zwischen der auf- und absteigenden Sortierfolge umgeschaltet.
- ☞ Die Spaltenbreite kann durch Ziehen des rechten Spaltenrands geändert werden. Die Spaltenfolge lässt sich durch Verschieben der Spalten ändern. Spalten können nicht gelöscht werden.

Beschreibung des Event, Type, Warning column und der Warning value

Event	Type	Warning column	Warning value	Beschreibung
ALERT	ON : Abnormaler Zustand OFF : Abnormaler Zustand aufgehoben	Connect	Un-connected Connected Acquisition error	* Es wird auf die folgende Seite verwiesen.
		Power status	PowerFailure TemperatureError Normal(AfterTempError) RS232CFailure Power management Shutter management LampFailure	
		Input status	SignalsInterrupted SignalsInputted	
		Inside Temperature status (A bis C) External Temperature status	Abnormal	
		Lamp status (1 bis 4)	Failure Replace	
		Lamp time (1 bis 4)	(Einstellzeit)	
		Filter time	(Einstellzeit)	
TRAP	LampFailure	Lamp status (1 bis 4)	Failure	
	LampReplace		Replace	
	PowerOFF PowereFailure PowerManagement	Power status	Normal(Standby) Normal(OnCoolingDown) PowerFailure Power management	
	TemperatureError	Inside Temperature status (A bis C) External Temperature status	Abnormal	
	SignalsInterrupted	Input status	SignalsInterrupted	
	LampReplacementTime	Lamp time (1 bis 4)	(Lampenbetriebszeit)	
	FilterReplacementTime	Filter time	(Filterbetriebszeit)	
	AutoPlayError	Non disponible	Error	
SYSERR	*MailError *MemoryError	Non disponible	Non disponible	

☞ Wenn der PJ Netword Manager keine Mail senden oder nicht auf den Speicher zugreifen konnte, wird keine Warnung in der "Warning column" und unter "Warning value" angezeigt.

☞ Für Einzelheiten der einzelnen Warnungen und Auslösungen wird auf die folgende Seite verwiesen.

Beschreibung der Warning value

Warning Column	Warning value	Beschreibung
Connect	Un-connected Connected * Acquisition error	Getrennte Netzwerkverbindung des Projektors Projektor am Netzwerk angeschlossen PJ Network Manager kann die MIB-Geräteinformation nicht erfassen
Power status	Power failure	Projektor wegen Stromausfall ausgeschaltet
	TemperatureError	Projektor wegen Temperaturfehler ausgeschaltet
	Normal(AfterTempError)	Normal nach Auftreten eines Temperaturfehlers
	RS232CFailure	Ein RS-232C-Kommunikationsfehler aufgetreten
	Power management	Die Power Management-Funktion hat die Lampe ausgeschaltet
	LampFailure	Auftreten einer Lampenstörung
	Normal(Standby) *	Projektor normal in die Betriebsbereitschaft geschaltet
Input signal status	SignalsInterrupted SignalsInpitted *	Unterbrochenes Signal Das Signal wurde erneut eingegeben
	Normal(OnCoolingDown) *	Normales Abkühlen weil der Projektor ausgeschaltet wurde
Inside Temperature status (A bis C) External Temperature status	Abnormal	Der Projektor wurde wegen abnormal hoher Temperatur ausgeschaltet
Lamp status	ON * Failure Replace	Bei eingeschalteter Lampe Wenn Lampe nicht eingeschaltet wird Zeit für den Lampenaustausch
Lamp time	(Lampenbetriebszeit)	Erreichen der vom Benutzer eingestellten Betriebszeit
Filter time	(Filterbetriebszeit)	Erreichen der vom Benutzer eingestellten Betriebszeit
(Autowiedergabefehler)	Error	Störung während der Autobildwiedergabe

☞ Die mit "*" in der obigen Tabelle bezeichnete Auslösung zeigt das Ereignis beim Aufheben des Alarms, Alarmart "Aus"

☞ Die Kolonnenfolge und die Breite des Ereignisprotokollfensters werden im Register des Computers gespeichert.

☞ Es lassen sich bis zu 1000 Ereignisse speichern. Falls mehr als 1000 Ereignisse auftreten, wird beim Speichern eines neuen Ereignisses das älteste gelöscht. Das Ereignisprotokoll kann in der Verwaltungsdatei gespeichert werden.

Ereignishandhabung

Falls PJ Network Manager ein Ereignis erfasst, wird die für die Systemvoreinstellung eingestellte Reaktion ausgelöst.

- Sound warning alarm
- Send e-mail
- Display warning dialogue

Sound warning alarm

Falls PJ Network Manager ein Ereignis erfasst, ertönt vom Computer ein akustisches Warnsignal. Das akustische Alarmsignal ist von der Toneinstellung des Computers abhängig.

☞ Falls der Computer nicht über einen Lautsprecher verfügt oder falls der Ton stumm geschaltet wurde, ertönt kein akustisches Warnsignal.

Send e-mail

Das folgende Beispiel einer Nachricht wird an die als Zieladresse eingegebene E-Mailadresse gesendet.

```
From: Test1<admin@abc.xxx.com> (management
file name)
Date : 2004/10/29 21:30
To : user@abc.xxx.com
Subject : Alert message
```

```
-----
Alert has occurred
* Accrual date : 2004/10/29 21:13:42
* Target name : Proj_10
* IP address : 192.168.1.101
* Event : ALERT
* Type : ON
* Warning column : Power status
* Warning value : Power failure
```

☞ Für weitere Einzelheiten zum Ereignis, Typ, Warnung und Auslösung wird auf "Betrachten des Ereignisprotokolls" verwiesen (☞Seite 23).

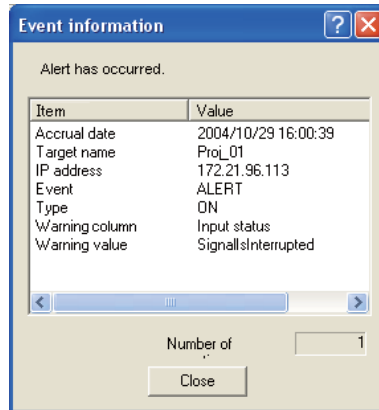
☞ Für die Einstellung der Ereignishandhabung wird auf "Einstellung der Voreinstellungen" verwiesen (☞Seite 17).

Hinweise für die Verwendung von Windows XP Service Pack 2 (SP2)/Windows Vista


Windows Firewall wird in Windows XP SP2 und Windows Vista aktiviert (Voreinstellung). Wegen dieser Windows Firewall steht die Funktion zum Senden einer E-Mail nicht zur Verfügung. Bei Verwendung dieser E-Mailfunktion muss die Sperre für PJ Network Manager aufgehoben werden. Für weitere Einzelheiten zur Windows Firewall wird auf die Windows-Hilfe Ihres Computers verwiesen.

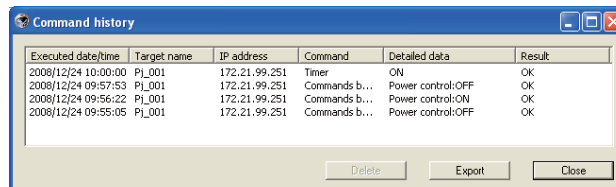
Display warning dialogue

Beim Auftreten eines Ereignisses erscheint das folgende Dialogfeld.



Ansehen der Befehls-History

- 1 Klicken Sie die Schaltfläche  auf der Symbolleiste an. Das Fenster **Command history** erscheint und die Befehls-History wird wie unten gezeigt in dem Fenster dargestellt.
- 2 Um die Befehls-History als Textdatei (CSV-Datei) zu exportieren, klicken Sie auf **Export**.
- 3 Um die Befehls-History zu löschen, wählen Sie aus **Executed date/time** die Positionen, die Sie löschen wollen, und klicken Sie dann auf **Delete**. Das Dialogfeld erscheint zur Bestätigung, klicken Sie auf **Yes**, um das Löschen auszuführen.



Command history

Gegenstand Beschreibung

Executed date/timeDatum und Zeit der Befehlsausführung

Target name..... Bezeichnung des Netzwerkgerätes

IP address..... IP-Adresse des Netzwerkgerätes

Command..... Art des Befehls


Detailed data..... Inhalt des Befehls

Result..... Ergebnisse des Befehls

- ☞ Die aufgelisteten Gegenstände sind fest.
- ☞ Die Spaltenbreite kann durch Ziehen des rechten Spaltenrands geändert werden. Die Spaltenfolge lässt sich durch Verschieben der Spalten ändern. Spalten können nicht gelöscht werden.
- ☞ Es lassen sich bis zu 1000 Ereignisse speichern. Falls mehr als 1000 Ereignisse auftreten, wird beim

Speichern der Verwaltungsdatei

Bei der Überwachung der Netzwerkgeräte mit PJ Network Manager lassen sich die registrierten Zielinformationen, die Systemeinstellungen und das Ereignisprotokoll in einer Verwaltungsdatei mit frei wählbarem Namen speichern. Dies ist hilfreich bei der Verwaltung mehrerer Geräte in einem Netzwerk.

Klicken Sie die Schaltfläche  auf der Symbolleiste zur Abspeicherung unter einem wählbaren Namen an. Die Dateierweiterung ist ".pnm".

Die Verwaltungsdatei enthält die folgenden Informationen.

Gegenstand	Beschreibung
Header	Verwaltungsdatei, Dateiversion
System default setting	Voreinstellung der Systemeinstellung <ul style="list-style-type: none">- Monitoring interval- Event reception process- Temperature unit- E-mail information
Target information	Information über das registrierte Ziel <ul style="list-style-type: none">- Target information (Target name, IP address, Community, Introduction date)- Target MIB information- Warning value set up
Event log information.....	Ereignisprotokoll (ALERT, TRAP, SYSERR)

 Der maximale Umfang einer Verwaltungsdatei beträgt ungefähr 1 MB. (Anzahl registrierbarer Ziele 200, Anzahl Ereignisse 1000)

Gespeicherte Registrierungsinformation

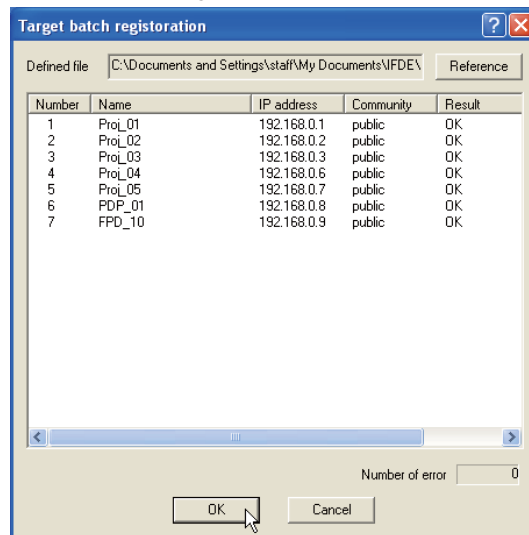
Die folgenden Einstellinformationen werden im Register des Computers gespeichert. Die Einstellung bleibt gespeichert, auch wenn das Programm ausgeschaltet wird.

Gegenstand	Beschreibung
Status window information.....	Anzeige der Position und der Größe des Statuslistenfensters
Status list information	Anzeige der Statuskolonne, der Kolonnenbreite und der Folge
Event log list information.....	Kolonnenbreite und Folge im Ereignisprotokoll
Font set up.....	Schrifteinstellung (Schrift, Größe und Schriftart)

Registrierung der Zielinformation

Der PJ Network Manager besitzt eine Funktion für den Import der Zielinformation einer definierten Datei. Bereiten Sie die definierte Datei (CSV-Format) für die Eingabe der Zielinformationen wie folgt vor.

- 1** Wählen Sie **Target batch registration** vom **System**-Menü. Das Fenster zur Zielregistrierung erscheint.
- 2** Klicken Sie auf die Schaltfläche **Reference** und wählen Sie die definierte Datei für den Import der Zielinformationen. Die importierten Zielinformationen werden im "Target batch registration"-Fenster aufgelistet.



* Falls ein Fehler in der importierten Datei vorhanden ist, wird dies in der Kolonne "Result" angezeigt. Wiederholen Sie den Import, nachdem der Fehler in der definierten Datei behoben wurde.

- 3** Klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**, um die Registrierung vorzunehmen.

☞ Während einer Zielüberwachung ist eine Stapelregistrierung von Zielinformationen nicht möglich.

Format der Definitionsdatei

Die definierte Datei ist eine CSV-Datei, erstellt mit einer Tabellenkalkulation, die wie folgt definiert ist:

Kolonne	Beschreibung (Beispiel)
---------	-------------------------

Target name.....	Bezeichnung des Zielgeräts (Proj_01, Proj_03, PDP_01 usw.)
------------------	--

IP address	IP-Adresse (192.168.0.1 usw.)
------------------	-------------------------------

Community	Bezeichnung der SNMP-Community. Die Voreinstellung ist "public".
-----------------	--

Beispiel einer Definitionsdatei

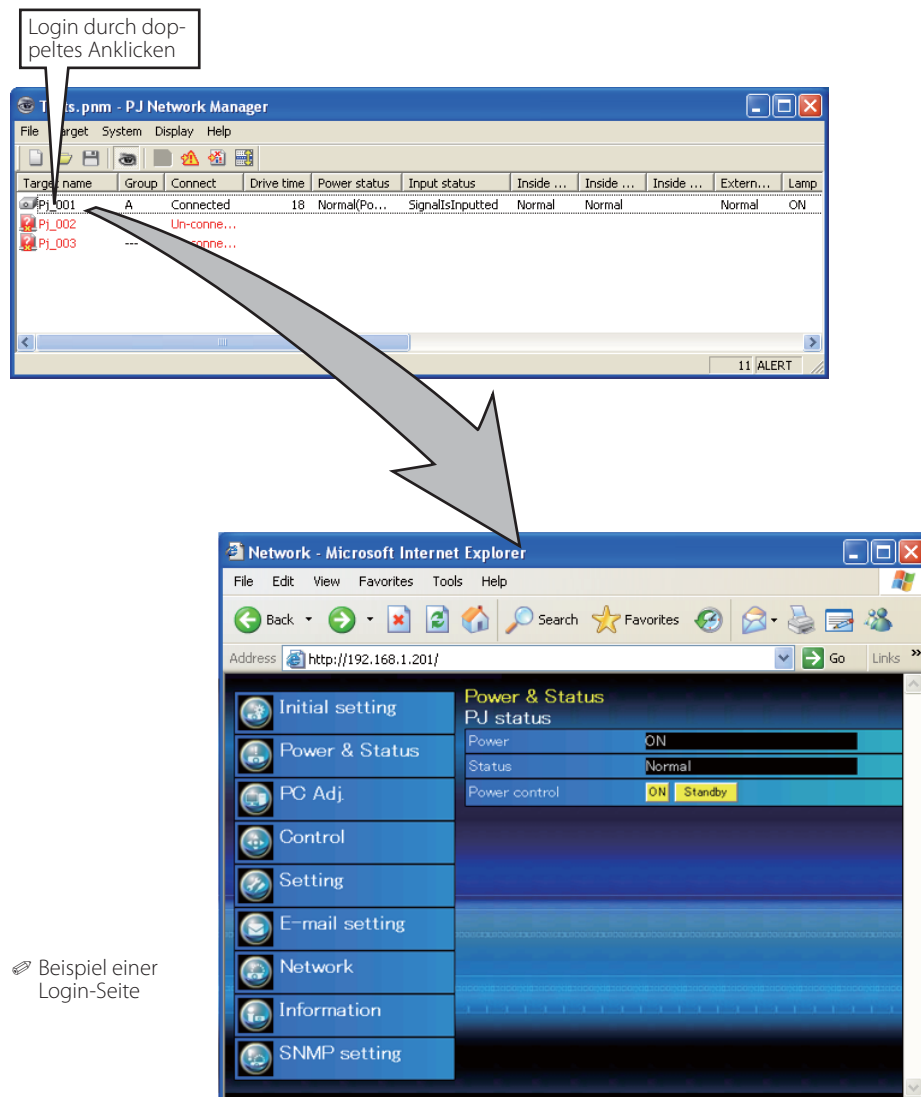
Im folgenden Beispiel ist eine Tabelle mit den Zielinformationen gezeigt. Speichern Sie diese Datei als CSV-Datei.

Ziel	IP-Adresse	Community
Proj_01	192.168.0.1	public
Proj_02	192.168.0.2	public
Proj_03	192.168.0.3	public
Proj_04	192.168.0.6	public
Proj_05	192.168.0.7	public
PDP_01	192.168.0.8	public
FPD_10	192.168.0.9	public

Login in das Zielgerät

Durch doppeltes Anklicken der Zielbezeichnung in der Statusliste wird der Webbrowser gestartet und das Login-Fenster des Zielgeräts erscheint.

Der Projektor kann mit dem Webbrowser eingestellt und gesteuert werden. Für weitere Einzelheiten wird auf separate Netzwerk-Bedienungsanleitung verwiesen.



PM-KF5AC-D
BEDIENUNGSANLEITUNG PJ NETWORK MANAGER
FÜR WINDOWS



SANYO Electric Co., Ltd.