

YP-P3

MP3-Player

Benutzerhandbuch

imagine the possibilities

Wir freuen uns, dass Sie sich für dieses Produkt von Samsung entschieden haben. Registrieren Sie Ihr Produkt unter www.samsung.com/register, um unseren Service besonders umfassend nutzen zu können.



Ihr neuer MP3-Player

Er sieht gut aus, ist zuverlässig und bietet viele praktische Funktionen. Dank der hochmodernen Technologie von Samsung können Sie erstklassigen Sound und lebendige Bilder genießen. Wir wünschen Ihnen jederzeit viel Freude an Ihrem neuen Gerät – beim Sport, beim Download Ihrer Lieblingssongs, beim Anschauen von Videoclips oder einfach beim Radio hören!

EIN WAHRES MULTIMEDIA-GERÄT

In unserem MP3-Player steckt viel mehr, als der Name sagt. Sie können Bilder, Texte und Videos anzeigen und Ihre Liebessender im Radio hören. Durch die integrierte drahtlose Bluetooth-Technologie lässt sich der MP3-Player vielseitig verbinden.

LCD-FARBILDSCHIRM

Auf dem breiten LCD-Bildschirm werden realitätsnahe Bilder in lebendigen Farben angezeigt.

DYNAMISCHE TOUCHSCREEN- STEUERUNG

Sie können durch die Menüs blättern, indem Sie einfach auf den Touchscreen tippen.

PRAKTISCHE WIDGETS

Ziehen Sie Uhr, Kalender und andere Widgets für einen einfachen und schnellen Zugriff in das Hauptmenü.

Sie können das Design der Tasten und Symbole im Bildschirmhintergrund verändern.

SCHNELLER DOWNLOAD - LANGE WIEDERGABEZIT

Bei vollem Akku können Sie bis zu 30 Stunden Musik hören und bis zu 5 Stunden lang Videoclips wiedergeben (bei Verwendung von Ohr-/Kopfhörern).











Der MP3-Player unterstützt USB 2.0. Damit können Dateien wesentlich schneller als mit USB 1.1 heruntergeladen werden.

AUSGEZEICHNETER KLANG

Ihr neuer MP3-Player verfügt über DNSe™ (Digital Natural Sound Engine) – diese spezielle Klangtechnologie von Samsung sorgt für einen volleren und tieferen Klang und ein eindrucksvolles Hörerlebnis.

Sicherheitshinweise

Bedeutung der verwendeten Symbole und Hinweiszeichen

 WARNUNG	Lebensgefahr oder ernsthafte Verletzungsgefahr.
 VORSICHT	Verletzungsgefahr oder Gefahr eines Sachschadens.
 ACHTUNG	Gefahr von Feuer, Explosionen, elektrischem Schlag oder sonstigen Verletzungen - bei der Benutzung des MP3-Players die angegebenen Sicherheitsmaßnahmen einhalten.
 HINWEIS	Tipps oder Verweise auf Seiten, die für die Benutzung des Players hilfreich sein können.
	KEINESFALLS ausführen.
	NICHT öffnen.
	NICHT berühren.
	Befolgen Sie die Anweisungen genau.
	Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.
	Wenden Sie sich an den Kundendienst.

Diese Warnhinweise sollen Sie und andere Personen vor Verletzungen schützen. Bitte befolgen Sie sie genau. Bewahren Sie diesen Abschnitt nach dem Lesen sicher und griffbereit auf.

Sicherheitshinweise

Dieses Handbuch beschreibt die ordnungsgemäße Verwendung des MP3-Players. Lesen Sie es aufmerksam durch, um Verletzungen von Personen oder Beschädigungen des Players zu vermeiden. Beachten Sie insbesondere die folgenden Warnhinweise.

SO SCHÜTZEN SIE SICH SELBST



- Versuchen Sie nicht, das Gerät eigenhändig zu zerlegen, zu reparieren oder zu verändern.



- Vermeiden Sie, dass das Gerät mit Wasser in Berührung kommt. Falls das Gerät nass wurde, schalten Sie es keinesfalls ein. Sie könnten einen elektrischen Schlag bekommen. Wenden Sie sich an den Samsung-Kundendienst in Ihrer Nähe.
- Verwenden Sie das Produkt nicht bei Gewitter. Dies kann Stromschlag oder Fehlfunktionen des Geräts zur Folge haben.



- Verwenden Sie während des Auto-, Motorrad- oder Fahrradfahrens niemals Ohr- oder Kopfhörer.
Dies kann zu schweren Unfällen führen und ist darüber hinaus in manchen Ländern gesetzlich verboten.
Wenn Sie Ohr- oder Kopfhörer tragen, achten Sie beim Spazierengehen oder Joggen auf einer Straße und insbesondere beim Überqueren von Straßen immer auf den Straßenverkehr. Andernfalls kann es zu schweren Unfällen kommen!
- Sorgen Sie zu Ihrer eigenen Sicherheit dafür, dass sich das Ohr-/Kopfhörerkabel weder bei Ihnen noch in Gegenständen in Ihrer Nähe verfangt.



- Bewahren Sie das Gerät nicht in feuchten, staubigen oder rußigen Umgebungen auf. Dies kann zu Bränden oder elektrischem Schlag führen.

SO SCHÜTZEN SIE SICH SELBST



- Das Verwenden von Ohr- oder Kopfhörern über einen längeren Zeitraum kann schwere Gehörschäden verursachen.

Wenn Sie sich einer Lautstärke von mehr als 85 dB über einen längeren Zeitraum aussetzen, wird Ihr Hörvermögen negativ beeinträchtigt. Je höher die Lautstärke ist, desto größer ist der Gehörschaden (ein normales Gespräch wird mit 50 bis 60 dB geführt. Das durchschnittliche Straßengeräusch liegt bei 80 dB). Die Lautstärke sollte möglichst auf einen mittleren Wert eingestellt werden (das ist gewöhnlich weniger als 2/3 des Maximalwerts).

- Wenn Sie ein Klingeln in den Ohren wahrnehmen, verringern Sie umgehend die Lautstärke, oder verzichten Sie ganz auf Ohr- oder Kopfhörer.

SO SCHÜTZEN SIE IHREN MP3-PLAYER



- Setzen Sie den Player keinesfalls Temperaturen über 35 °C aus (wie z. B. in einer Sauna oder im Innenraum eines geparkten Fahrzeugs).

- Vermeiden Sie übermäßige Krafteinwirkungen auf das Gerät. Lassen Sie den Player nicht fallen.

- Stellen Sie keine schweren Objekte auf den Player.

- Stellen Sie sicher, dass weder Staub noch Fremdkörper in das Gerät eindringen können.

- Stellen Sie das Gerät nicht in die Nähe magnetischer Objekte.



- Fertigen Sie von wichtigen Daten immer Sicherheitskopien an. Für Datenverlust übernimmt Samsung keine Haftung.

- Verwenden Sie nur von Samsung mitgeliefertes oder zugelassenes Zubehör.



ACHTUNG

- Sprühen Sie kein Wasser auf das Gerät. Reinigen Sie das Gerät keinesfalls mit Chemikalien wie Benzol oder mit Lösungsmitteln, da dies zu Bränden, elektrischem Schlag oder zu einer Beschädigung der Oberfläche führen kann.



ACHTUNG

- Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann zu Verletzungen oder zu Beschädigungen des Players führen.



HINWEIS

- Falls Sie dieses Handbuch ausdrucken möchten, sollten Sie es in Farbe drucken und zur besseren Übersichtlichkeit die Option "1 Seite pro Blatt" wählen.

Inhalt

GRUNDLEGENDES

11

- 11 **Lieferumfang**
- 12 **Abbildungen des MP3-Players**
- 14 **System zurücksetzen**
- 15 **Akku aufladen**
- 16 **Hinweise zum Akku**
- 16 **Gerät ein- und ausschalten**
- 17 **Lautstärke einstellen**
- 17 **Tasten sperren**
- 18 **Mit dem „Dateibrowser“ nach Dateien suchen**
- 18 **Mit dem „Dateibrowser“ Dateien löschen**
- 19 **Touchscreen verwenden**
- 26 **Anzeige des Hauptmenüs einstellen**
- 28 **Widget-Symbole**
- 30 **Widgets verwenden**
- 35 **Schnellstartleiste verwenden**
- 37 **Mini-Player verwenden**
- 38 **Einstellungen ändern**
 - 39 Optionen für Toneinstellungen
 - 40 Optionen für Display-Einstellungen
 - 41 Optionen für Spracheinstellungen
 - 42 Optionen für Zeiteinstellungen
 - 43 Optionen für Systemeinstellungen

EMODIO

48

- 48 **Systemvoraussetzungen**
- 49 **Emodio verwenden**

Inhalt

VIDEOCLIP ANZEIGEN

51

- 51 Videoclip anzeigen
- 52 Videowiedergabe-Bildschirm
- 53 Touchsymbole zur Wiedergabesteuerung
- 54 Videomenü verwenden

MUSIK WIEDERGEHEN

63

- 63 Kategorie auswählen
- 65 Musikwiedergabe-Bildschirm
- 66 Touchsymbole zur Wiedergabesteuerung
- 67 Eine Sequenz wiederholen
- 68 Wiedergabeliste auf dem MP3-Player erstellen
- 69 Wiedergabeliste wiedergeben
- 69 Eine Datei von der Wiedergabeliste löschen
- 70 Musikmenü verwenden

BILDER ANZEIGEN

79

- 79 Bilder anzeigen
- 80 Bildanzeige-Bildschirm
- 82 Bilder vergrössern
- 83 Bildmenü verwenden

TEXTE ANZEIGEN

86

- 86 Texte anzeigen
- 87 Textmenü verwenden

Inhalt

BLUETOOTH VERWENDEN

90

- 90 Allgemeines zu Bluetooth
- 92 Bluetooth-Stereo-Headset verwenden
- 95 Ein Bluetooth-Mobiltelefon verwenden
- 101 Dateien zum/vom Bluetooth-Gerät übertragen
- 106 Bluetooth-Menü verwenden
- 107 Bluetooth-Einstellungen

DATACASTS ANZEIGEN

109

- 109 Datacasts anzeigen

UKW-RADIO VERWENDEN

110

- 110 UKW-Radio verwenden
- 111 UKW-Radio-Bildschirm
- 113 UKW-Sender einstellen
- 114 Aufnahmen von UKW-Radiosendungen erstellen
- 115 UKW-Radiomenü verwenden

FLASH-DATEIEN ANSEHEN

120

- 120 Metronom verwenden

Inhalt

SPRACHAUFNAHMEN ERSTELLEN

121

121 Sprachaufnahmen erstellen

VIDEOSPIELE SPIELEN

123

123 Videospiele spielen

ALARM EINSTELLEN

129

129 Alarm einstellen

ADRESSBUCH ANZEIGEN

131

131 Adressbuch anzeigen

Inhalt

TASCHENRECHNER VERWENDEN

132

132 Taschenrechner verwenden

U-BAHN-PLÄNE ANZEIGEN

133

133 U-Bahn-Pläne anzeigen

FEHLERSUCHE

134

134 Fehlersuche

ANHANG

137

137 Menü-Übersicht
138 Technische Daten
141 Lizenz

Grundlegendes

LIEFERUMFANG

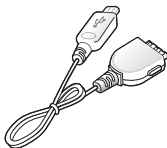
Dieses Zubehör ist im Lieferumfang des MP3-Players enthalten.
Sollte etwas fehlen, wenden Sie sich an den Kundendienst von Samsung.



Player



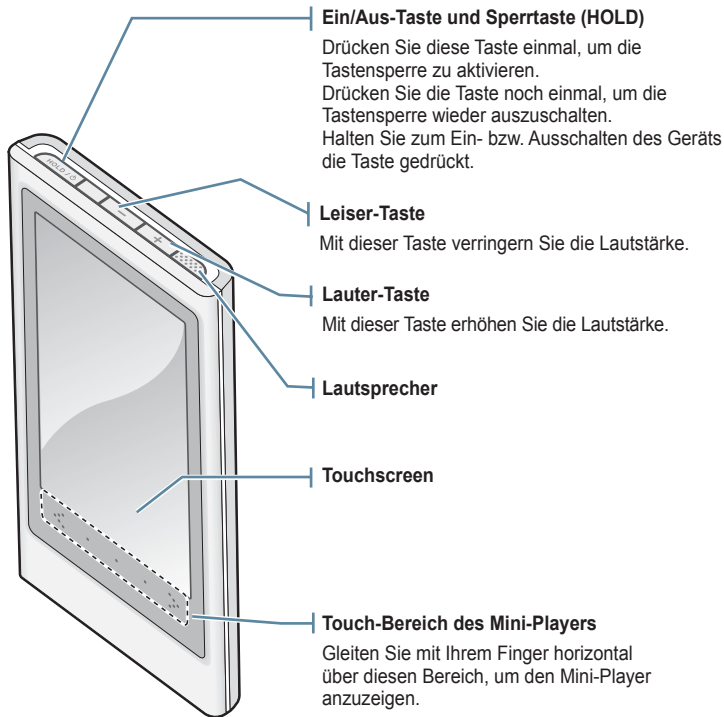
Ohrhörer



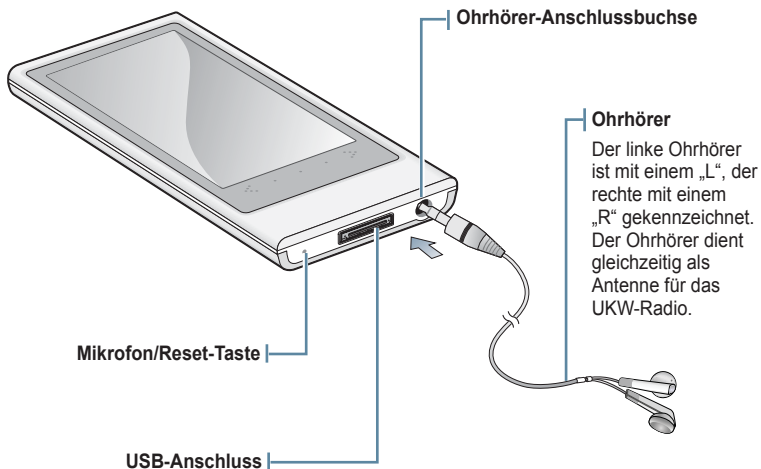
USB-Kabel

Das Design des Zubehörs kann aufgrund von Weiterentwicklungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

ABBILDUNGEN DES MP3-PLAYERS

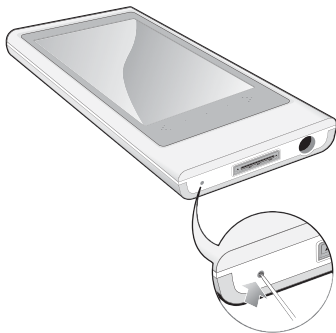


ABBILDUNGEN DES MP3-PLAYERS (Fortsetzung)



SYSTEM ZURÜCKSETZEN

Wenn sich der MP3-Player nicht einschalten lässt, die Wiedergabe nicht funktioniert oder er vom angeschlossenen Computer nicht erkannt wird, muss das System zurückgesetzt werden

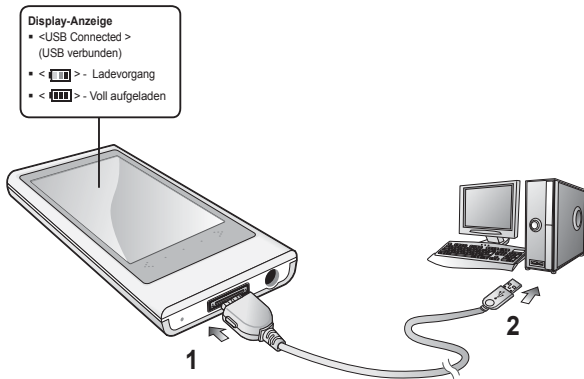


Drücken Sie die verborgene Reset-Taste auf der Unterseite des Players mit einem spitzen Gegenstand, z. B. mit einer Sicherheitsnadel.

- Das System wird neu initialisiert.
- Einstellungen und Dateien im Player werden durch das Zurücksetzen nicht beeinträchtigt.

AKKU AUFLADEN

Vor der ersten Benutzung des Players muss der Akku aufgeladen werden.
Dies gilt auch, wenn Sie ihn längere Zeit nicht benutzt haben.



1. Verbinden Sie den größeren Stecker des USB-Kabels mit dem USB-Anschluss unten am MP3-Player.
2. Verbinden Sie den kleineren USB-Stecker mit dem USB-Anschluss (↔) Ihres PCs.

Ladezeit

ca. 3 Stunden



HINWEIS

- Die Ladezeit kann je nach PC-Umgebung variieren.

HINWEISE ZUM AKKU

Wenn Sie die folgenden Hinweise zu Pflege und Lagerung beachten, können Sie die Akku-Lebensdauer verlängern:

- Die Temperatur während des Ladevorgangs sollte zwischen 5 °C und 35 °C liegen.
- Den Akku nicht überladen (höchstens 12 Stunden aufladen). Übermäßiges Laden oder Entladen kann zu einer Verkürzung der Lebensdauer des Akkus führen.
- Die Lebensdauer des Akkus verkürzt sich allmählich mit dem Gebrauch.



HINWEISE

- Falls Sie den Player laden, während er an einem Laptop angeschlossen ist, sollte der Akku des Laptops voll aufgeladen sein bzw. der Laptop ans Stromnetz angeschlossen sein.
- Der Akku wird nicht geladen, wenn sich der Computer im Standby-Modus befindet oder die Verbindung zum Player über die Funktion „Hardware sicher entfernen“ getrennt wurde.




ACHTUNG

- Der in diesem Gerät verwendete Akku kann nicht vom Benutzer ausgetauscht werden. Wenn Sie Informationen zum Austausch dieses Akkus benötigen, wenden Sie sich bitte an den Kundendienst.

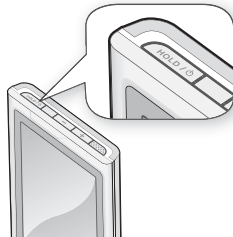
GERÄT EIN- UND AUSSCHALTEN

Gerät einschalten

Drücken und halten Sie die **Taste** [].

Gerät ausschalten

Drücken und halten Sie die **Taste** [].



HINWEISE

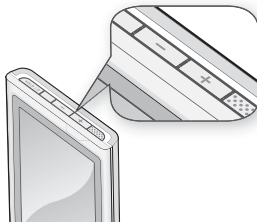
- Der Player wird automatisch ausgeschaltet, wenn im Pausenmodus über einen voreingestellten Zeitraum keine Tasten betätigt werden. Standardmäßig ist für die Funktion <Auto Power Off> (Autom. ausschalten) 1 Minute eingestellt. Sie können diese Einstellung aber jederzeit ändern. Weitere Informationen dazu finden Sie auf Seite 43.

LAUTSTÄRKE EINSTELLEN

Die Lautstärke kann bei laufender Wiedergabe eingestellt werden.



Drücken Sie die **Tasten** [], [].

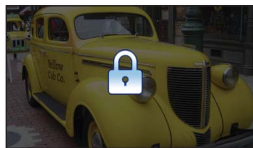
- Die Lautstärke kann zwischen 0 und 30 eingestellt werden.






TASTEN SPERREN

Die Sperrfunktion sperrt alle Tasten des MP3-Players. Wenn Sie also versehentlich, z. B. beim Sport, an eine der Tasten kommen, wird die Wiedergabe nicht unterbrochen.

1. Drücken Sie die **Taste** [] ein Mal.
2. Drücken Sie nochmals die Taste [], um die Sperrfunktion wieder auszuschalten.

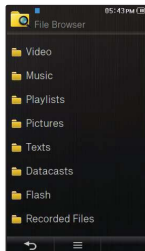


- Wenn <Touch Screen Only> (Nur Touchscreen) aus <Settings> (Einstellungen) → <System> → <Hold Option> (Sperrfunktion) ausgewählt ist, wird nur der Touchscreen gesperrt, die Tasten [], [] und [] können jedoch noch bedient werden. Weitere Informationen finden Sie auf Seite 43.

MIT DEM “DATEIBROWSER” NACH DATEIEN SUCHEN



Sie können Dateien ganz einfach mit der Funktion **<File Browser>** (Dateibrowser) suchen.

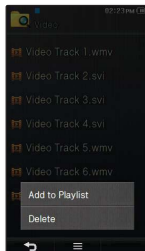
1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf den gewünschten Ordner, um die Dateiliste anzuzeigen.
3. Tippen Sie auf die gewünschte Datei.
 - Die Datei wird abgespielt bzw. angezeigt.



MIT DEM “DATEIBROWSER” DATEIEN LÖSCHEN

Führen Sie die oben genannten Schritte 1–2 aus.

3. Tippen Sie auf das Symbol [].
4. Tippen Sie auf **<Delete>** (Löschen).
5. Tippen Sie auf die Datei, die Sie löschen möchten.
 - Tippen Sie auf das Symbol [], um alle Dateien zu löschen.
6. Tippen Sie auf **<OK>** → **<Yes>** (Ja).
 - Die Datei wird gelöscht.



HINWEIS

- Die Datei kann während der Wiedergabe nicht gelöscht werden.

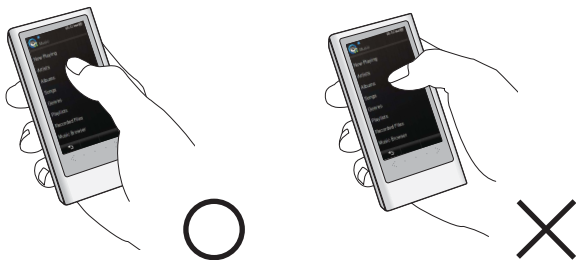


ACHTUNG

- Gelöschte Dateien können nicht wiederhergestellt werden.

TOUCHSCREEN VERWENDEN

Tippen Sie leicht mit dem Daumen oder der Fingerspitze auf den Touchscreen.



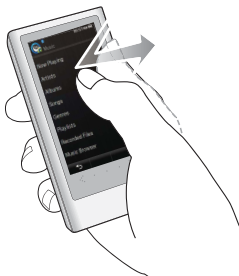
HINWEISE

- Berühren Sie den Touchscreen vorsichtig, um Schäden am Bildschirm zu vermeiden.
- Bedienen Sie den Touchscreen zum Vermeiden von Beschädigungen nur mit den Fingern.
- Berühren Sie den Touchscreen nur mit sauberen Fingern.
- Bedienen Sie die Touchscreen-Tasten nicht mit Handschuhen.
- Möglicherweise funktioniert der Touchscreen nicht, wenn Sie ihn mit dem Fingernagel oder anderen Objekten wie z. B. einem Kugelschreiber bedienen.

TOUCHSCREEN VERWENDEN (Fortsetzung)

Einmal tippen

Tippen Sie einmal auf die gewünschte Stelle des Touchscreens.



Beispiele

1. Einen Menüpunkt auswählen oder zum nächsten Bildschirm wechseln	<ul style="list-style-type: none">▪ Tippen Sie auf das entsprechende Symbol, um eine Funktion auszuführen, oder wählen Sie ein Element aus der Liste.
2. Wiedergabeinformationen und Symbole anzeigen	<ul style="list-style-type: none">▪ Tippen Sie auf den Touchscreen, um Wiedergabeinformationen oder Video-, Musik-, Bild- und Textsymbole anzuzeigen.
3. Einstellungen für Menüanzeige ändern	<ul style="list-style-type: none">▪ Tippen Sie auf eine freie Stelle im Hauptmenü. Unter <Style> (Stil), <Icon> (Symbol) und <Widget> können Sie die Anzeige des Hauptmenüs ändern.

TOUCHSCREEN VERWENDEN (Fortsetzung)

Zweimal tippen

Tippen Sie zweimal auf die gewünschte Stelle des Touchscreens.



Beispiele

1. Bildschirmgröße ändern und Bilder vergrößern	<ul style="list-style-type: none">▪ Ändern Sie die Bildschirmgröße im Videomodus und vergrößern Sie die Bilddatei.
2. Schriftgröße ändern	<ul style="list-style-type: none">▪ Sie können die Schriftgröße bei der Anzeige von Texten ändern.



HINWEIS

- Bei manchen Videodateien kann die Bildschirmgröße möglicherweise nicht geändert werden.



TOUCHSCREEN VERWENDEN (Fortsetzung)

Längeres Berühren

Berühren Sie länger die gewünschte Stelle des Touchscreens.



Beispiel

<p>1. Zum vorherigen Wiedergabebildschirm wechseln</p>	<ul style="list-style-type: none">▪ Berühren Sie länger das Symbol  oder  um eine vor kurzem gespielte Datei wiederzugeben oder zum Wiedergabebildschirm der aktuellen Datei zu wechseln.
<p>2. Automatischer Videokapitel-Generator</p>	<ul style="list-style-type: none">▪ Halten Sie ihren Finger während der Videowiedergabe auf den Bildschirm gedrückt, um der voreingestellten Aufteiloption entsprechend viele Kapitel zu erstellen.

TOUCHSCREEN VERWENDEN (Fortsetzung)

Gleiten

Berühren Sie den Touchscreen, und gleiten Sie mit Ihrem Finger in die gewünschte Richtung.



Beispiele

1. Hauptmenü durchsuchen	<ul style="list-style-type: none">▪ Gleiten Sie mit dem Finger horizontal über eine freie Stelle des Touchscreens, um das Hauptmenü zu durchsuchen.
2. Seite wechseln/Während der Wiedergabe suchen	<ul style="list-style-type: none">▪ Gleiten Sie mit dem Finger vertikal über die Listenansicht, um zum vorherigen/nächsten Bildschirm zu wechseln.▪ Gleiten Sie mit dem Finger während der Musik- oder Videowiedergabe horizontal über den Touchscreen, um vor- bzw. zurückzuspringen, je nach der für die horizontale Linie vorgenommenen Einstellung.▪ Gleiten Sie mit dem Finger während der Bildanzeige horizontal über den Touchscreen, um zum vorherigen/nächsten Bild zu gelangen.▪ Gleiten Sie mit dem Finger im Textbildschirm horizontal über den Touchscreen, um zur vorherigen/nächsten Seite zu blättern.▪ Gleiten Sie mit dem Finger im Radiobildschirm horizontal über den Touchscreen, um automatisch den vorherigen/nächsten Sender zu suchen.

TOUCHSCREEN VERWENDEN (Fortsetzung)

Ziehen

Tippen Sie mit dem Finger zunächst auf ein Symbol/Programm, und ziehen Sie es dann auf die gewünschte Stelle.



Beispiele

1. Hauptmenü durchsuchen	<ul style="list-style-type: none">▪ Tippen Sie auf eine freie Stelle des Touchscreens, und ziehen Sie den Finger in horizontaler Richtung, um das Hauptmenü zu verschieben.
2. Menü verschieben	<ul style="list-style-type: none">▪ Sie können durch vertikales Ziehen im Musik- und Videobildschirm die vorherige/nächste Liste durchsuchen.
3. Statusanzeige bei der Wiedergabe steuern	<ul style="list-style-type: none">▪ Halten Sie die Statusanzeige für die Musikwiedergabe auf dem Touchscreen gedrückt, und bewegen Sie den Finger an die gewünschte Stelle. Lassen Sie die Anzeige nun los.
4. Widget-Symbole verschieben	<ul style="list-style-type: none">▪ Wählen Sie während der Verwendung von Widgets das Hauptmenü oder Widget-Symbol aus, um es an die gewünschte Stelle zu verschieben.


TOUCHSCREEN VERWENDEN (Fortsetzung)

Kreisen

Legen Sie Ihren Finger auf den Touchscreen, und bewegen Sie ihn vorsichtig im Kreis.



Beispiele

1. Drehen	<ul style="list-style-type: none">▪ Drehen Sie das Bild oder den Text, um die Ansicht bei der Bild-/Textwiedergabe zu ändern.
2. Videodateien schnell durchsuchen	<ul style="list-style-type: none">▪ Legen Sie den Finger während des Pausenmodus auf den Touchscreen, und bewegen Sie ihn im Kreis, um innerhalb der aktuellen Datei vorzuspringen. Tippen Sie auf das Symbol , um den Bildschirm zu fotografieren und das Bild zu speichern. Die Bildschirmaufnahme wird unter <Pictures> (Bilder) → <Captured> (Aufnahme) gespeichert.

ANZEIGE DES HAUPTMENÜS EINSTELLEN

Menüdesign ändern

Sie können das Design des Hauptmenüs ändern.

1. Tippen Sie auf eine freie Stelle im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf **<Style>** (Stil).
3. Wählen Sie mit [**<**, **>**] das gewünschte Menüdesign aus.
4. Tippen Sie auf **<OK>**.



Menülayout ändern

Sie können das Layout des Hauptmenüs individuell anpassen, indem Sie jedes Hauptmenü-Symbol an die gewünschte Stelle verschieben.

1. Tippen Sie auf eine freie Stelle im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf **<Icon>** (Symbol).
3. Tippen Sie auf ein Menüsymbol und ziehen Sie es auf die gewünschte Stelle/Seite.
 - Durch das Ziehen eines Menüsymbols auf eine leere Seite wird eine neue Hauptmenüseite hinzugefügt.
4. Tippen Sie auf **<OK>**.



- Sie können den voreingestellten Seiten bis zu zwei weitere Menüseiten hinzufügen.

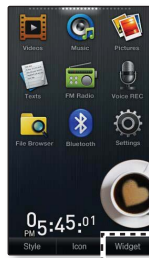


ANZEIGE DES HAUPTMENÜS EINSTELLEN (Fortsetzung)

Widget-Symbol hinzufügen/löschen

So können Sie im Hauptmenü Widget-Symbole hinzufügen oder löschen:

1. Tippen Sie auf eine freie Stelle im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf **<Widget>**.
3. Ziehen Sie ein Widget von der Widget-Anzeige in das Hauptmenü oder umgekehrt.
4. Tippen Sie auf **<OK>**.

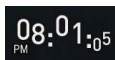


WIDGET-SYMBOLLE

Widgets sind kleine Computerprogramme oder Applikationen, die in eine grafische Benutzeroberfläche (GUI) eingebunden sind. Sie liefern visuelle Informationen und ermöglichen einen einfachen Zugriff auf häufig verwendete Tools wie Uhr, Kalender oder Notizblock. Ordnen Sie Uhr, Kalender und andere Widgets für einen einfachen und schnellen Zugriff im Hauptmenü an.



Sie können eine Analoguhr mit der aktuellen Uhrzeit einblenden. Die Uhrzeit kann auch eingestellt werden. Siehe Seite 30.



Sie können eine Digitaluhr mit der aktuellen Uhrzeit einblenden. Die Uhrzeit kann auch eingestellt werden. Siehe Seite 30.



Dekoratives Widget mit einer Blume, um die beim Antippen ein Schmetterling fliegt.



Dekoratives Widget mit Blüte, deren Blütenblätter sich beim Antippen lösen.



Dekoratives Widget mit Kaffeetasse, aus der beim Antippen heißer Dampf aufsteigt.



Dekoratives Widget mit einem Keks, der beim Antippen leicht zerbricht.

WIDGET-SYMBOLLE (Fortsetzung)



Sie können ein Memo eingeben und speichern. Siehe Seite 31.



Sie können sich einen Kalender und Ihre Termine anzeigen lassen.
Siehe Seite 32.



Sie können sich die aktuelle Uhrzeit in verschiedenen Städten der Welt anzeigen lassen. Siehe Seite 33.



Sie können sich gespeicherte Bilder als Diashow ansehen.
Sie können einzelne Ordner für die Diashow auswählen.
Siehe Seite 34.



Tippen Sie auf die Glühbirne, um die Helligkeit des Touchscreens einzustellen.

- Sie können die Helligkeit auch unter <Settings> (Einstellungen) → <Display> → <Brightness> (Helligkeit) einstellen. Siehe Seite 40.
-



Tippen Sie auf dieses Widget, um den Timer einzustellen. Das Gerät wird nach der vorgegebenen Zeit automatisch abgeschaltet.

- Sie können den Timer auch unter <Settings> (Einstellungen) → <System> (System) → <Sleep> (Timer) einstellen. Siehe Seite 43.
-


WIDGETS VERWENDEN

Aktuelle Uhrzeit einstellen

1. Tippen Sie auf die Digital- oder Analoguhr im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf den oberen oder unteren Bereich der Ziffern von **<Year>** (Jahr), **<Month>** (Monat), **<Day>** (Tag), **<Hour>** (Stunde), **<Min>** (Min.) und das Symbol **<AM/PM>** (AM/PM), um das Datum und die aktuelle Uhrzeit einzustellen.
3. Tippen Sie auf **<OK>** → **<Yes>** (Ja).



Optionen für das Uhr-Widget einstellen

1. Tippen Sie auf die Digital- oder Analoguhr im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf das Symbol [].
3. Stellen Sie die Option **<Style>** (Stil) ein.

Optionen für das Uhr-Widget










- **<Style>** (Stil): Sie können das Design des Uhr-Widgets im Hauptmenü ändern.



- Sie können die aktuelle Uhrzeit auch unter **<Settings>** (Einstellungen) → **<Time>** (Zeit) → **<Date/Time Set>** (Datum/Zeit einstellen) einstellen. Siehe Seite 42.


WIDGETS VERWENDEN (Fortsetzung)

Memo eingeben

1. Tippen Sie auf das Memo-Widget im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf das **Symbol** [].
 - Tippen Sie auf das Symbol [], um das gewünschte Memo zu löschen.
3. Geben Sie Ihr Memo auf dem Tastaturbildschirm ein, und tippen Sie auf **<OK>**.
 - [] : Der Eingabemodus kann auf Groß- und Kleinschreibung (Englisch) sowie Zahlen eingestellt werden.
 - [] : Hiermit können Sie Zeichen einzeln löschen.
 - [], [] : Bewegt den Cursor rückwärts/vorwärts.
 - [] : Hiermit können Sie ein Leerzeichen einfügen.
 - [] : Sie können Zeilenumbrüche einfügen.
 - [] : Hiermit beenden Sie die Texteingabe.



Optionen für das Memo-Widget einstellen

1. Tippen Sie auf das Memo-Widget im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf das gewünschte Memo.
3. Tippen Sie auf das **Symbol** [].
4. Stellen Sie die gewünschten Optionen ein.


Optionen für das Memo-Widget

- **<Set as Main Memo> (Als Hauptmemo festl.)**: Um ein Memo im Hauptmenü anzuzeigen, muss es als Hauptmemo eingestellt werden.
- **<Style> (Stil)**: Sie können das Design des Memo-Widgets im Hauptmenü ändern.

WIDGETS VERWENDEN (Fortsetzung)

Kalender/Termine anzeigen

Sie können Termine nur einsehen, wenn eine mit MS Office Outlook erstellte Datei (ics-Format) unter <File Browser> (Dateibrowser) → <My Pack> (Mein Paket) → <Calendar> (Kalender) gespeichert wurde.

1. Tippen Sie auf das Kalender-Widget im Hauptmenü.
2. Wählen Sie den gewünschten Monat mit [<, >] aus.
 - Gleiten Sie mit dem Finger vertikal über den Touchscreen, um das gewünschte Jahr auszuwählen.
3. Tippen Sie auf ein Datum mit dem Termin-Symbol.
4. Tippen Sie auf den gewünschten Termin.
 - Ihr Termin wird angezeigt.
 - Tippen Sie auf das Symbol [], um den Termin zu löschen.




HINWEIS

- Termine können nicht auf dem Player erstellt werden.



Optionen für Kalender-/Termin-Widget einstellen

1. Tippen Sie auf das Kalender-Widget im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf das **Symbol** [].
3. Stellen Sie die gewünschten Optionen ein.

Optionen für das Kalender-/Termin-Widget

- **<Style> (Stil)**: Sie können das Design des Kalender-Widgets im Hauptmenü ändern.
 - **<View Type> (Anzeigetyp)**: Ändert das Anzeigeformat des Kalenders.
 - **<Icon Type> (Symbolart)**: Ändert das Termin-Symbol, das beim Datum angezeigt wird.
 - **<Delete All> (Alle löschen)**: Löscht alle gespeicherten Termine.
-

WIDGETS VERWENDEN (Fortsetzung)

Weltzeituhr ändern


Sie können einige der größten Städte der Welt sowie Datum und Uhrzeit an diesen Orten je nach deren Zeitzone anzeigen.

- ★ **Bevor Sie beginnen** - Stellen Sie zunächst die aktuelle Uhrzeit ein. Informationen dazu finden Sie auf Seite 42.
Stellen Sie die gewünschte Zeitzone unter <Settings> (Einstellg.) → <Time> (Zeit) → <Time Zone> (Zeitzone) ein. Siehe Seite 42.

1. Tippen Sie auf das Weltzeit-Widget im Hauptmenü.
 - Sie können die Zeitzone für die obere und die untere Uhr einstellen.
2. Wählen Sie die gewünschte Zeitzone aus, und tippen Sie auf **<OK>**.



Weltzeituhr-Optionen einstellen

1. Tippen Sie auf das Weltzeituhr-Widget im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf das **Symbol** [].
3. Stellen Sie die Option **<Style>** (Stil) ein.

Weltzeituhr-Optionen

- **<Style> (Stil)**: Sie können das Design des Weltzeit-Widgets im Hauptmenü ändern.


WIDGETS VERWENDEN (Fortsetzung)

Diashow anzeigen

1. Tippen Sie auf das Diashow-Widget im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf die gewünschte Bilddatei.
 - Sie können sich gespeicherte Bilder als Diashow ansehen.



Diashow-Optionen einstellen

1. Tippen Sie auf das Diashow-Widget im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf das **Symbol** [].
3. Stellen Sie die gewünschten Optionen ein.

Diashow-Optionen

- **<Select Slideshow Folder> (Ordner f. Diashow wählen)**: Sie können das gewünschte Bild der Diashow hinzufügen. Die Bilder des ausgewählten Ordners werden in der Diashow in zufälliger Reihenfolge angezeigt.
 - **<Change Frame> (Bild ändern)**: Sie können die Form des Bildrahmens für das Diashow-Widget im Hauptmenü ändern.
-

SCHNELLSTARTLEISTE VERWENDEN

Ermöglicht schnellen Zugriff auf das Hauptmenü und die Einstellungen zu Tonausgabe, Sperre/Display aus und Verbindung mit Bluetooth-fähigem Stereo-Headset.

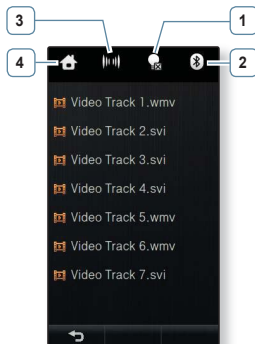
Schnellstartleiste verwenden

Schnellstartleiste öffnen

Tippen Sie auf den oberen Bereich des Touchscreens.

Schnellstartleiste schließen

Tippen Sie auf den Touchscreen.




- 1 Sperre/Display aus
- 2 Verbindung zu Bluetooth-Stereo-Headset herstellen/trennen
- 3 Tonausgabe einstellen
- 4 Zum Hauptmenü wechseln





[Bildschirm mit Schnellstartleiste]

SCHNELLSTARTLEISTE VERWENDEN (Fortsetzung)


Zum Hauptmenü wechseln

Durch Tippen auf das **Symbol** [] in der Schnellstartleiste gelangen Sie zum Hauptmenü.


Tonausgabe einstellen

Durch Tippen auf das **Symbol** [] in der Schnellstartleiste können Sie die Tonausgabe über den Lautsprecher oder die Ohrhörer einstellen. Wählen Sie zwischen den Symbolen [] (Auto), [] (Ohrhörer) und [] (Lautsprecher) aus. Siehe Seite 39.

Sperre/Display aus

Durch Tippen auf das **Symbol** [] in der Schnellstartleiste werden alle Tasten gesperrt und der Bildschirm abgeschaltet, so dass nur noch der Ton zu hören ist. Auf diese Weise spart das Gerät Energie.

Verbindung zu Bluetooth-Stereo-Headset herstellen/trennen

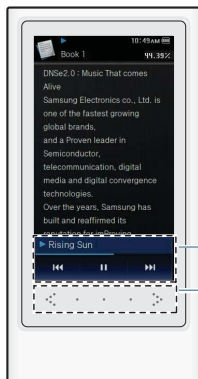
Durch Tippen auf das **Symbol** [] in der Schnellstartleiste wird automatisch die Verbindung zum Bluetooth-Stereo-Headset hergestellt oder getrennt.

- Falls das Bluetooth-Stereo-Headset nicht registriert ist, kann keine Verbindung hergestellt werden. Ausführlichere Informationen finden Sie unter <Bluetooth-Stereo-Headset verwenden>. Siehe Seite 92.

MINI-PLAYER VERWENDEN

Mit dem Mini-Player können Sie Musik oder UKW-Radio hören

Mini-Player verwenden



Mit dem Mini-Player können Sie Musik oder UKW-Radio hören, ohne in den Modus für Musik oder UKW-Radio zu wechseln.

Mini-Player

Touch-Bereich des Mini-Players

Mini-Player öffnen

Bewegen Sie Ihren Finger horizontal auf dem Touch-Bereich des Mini-Players.

Mini-Player schließen

Bewegen Sie erneut Ihren Finger horizontal auf dem Touch-Bereich des Mini-Players.




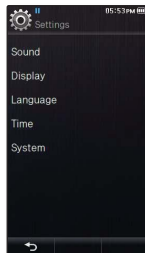
HINWEIS

- Die Wiedergabestatusleiste des Mini-Players kann nicht verstellt werden.

EINSTELLUNGEN ÄNDERN

Sie können die Werkzeugeinstellungen ändern, um den MP3-Player Ihren Bedürfnissen anzupassen.

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf den gewünschten Menüpunkt im Einstellmenü.
3. Tippen Sie auf die gewünschte Einstelloption.
4. Stellen Sie die gewünschten Optionen ein.



[Einstellmenü]



HINWEIS

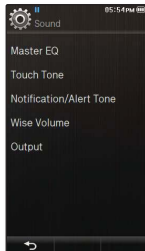
- Wenn Sie bei geöffnetem Menü <Settings> (Einstellg.) eine Minute lang keine Taste drücken, gehen nicht gespeicherte Einstellungen verloren und die zuvor verwendete Funktion wird wieder eingestellt.

EINSTELLUNGEN ÄNDERN (Fortsetzung)

Optionen für Toneinstellungen

Sie können die Optionen Master-EQ, Touch-Ton und Wise Volume usw. einstellen.

- **Master EQ (Master-EQ):** Mit dieser Option kann der Ton optimiert werden. Wählen Sie die gewünschte Frequenz und deren Wert aus.
- **Touch Tone (Touch-Ton):** Sie können die Lautstärke des Touch-Tons und die Vibrationsstufe einstellen. Wählen Sie 0-7 für die Lautstärke und 0-5 für die Vibration.
- **Notification/Alert tone (Benachricht./Alarmton):** Sie können die Tonlautstärke und die Vibration von Alarm- und Bestätigungstönen einstellen. Wählen Sie 0-7 für die Lautstärke und 0-5 für die Vibration.
- **Wise Volume (autom. Lautstärkebegrenzung):** Sie können Hörschäden vermeiden, indem Sie bei der Verwendung von Ohrhörern die Lautstärke begrenzen. Falls <On> (Ein) eingestellt ist, wird eine Warnmeldung angezeigt, sobald Sie über längere Zeit höheren Lautstärkestufen ausgesetzt waren. Die Lautstärke wird automatisch auf verträgliche Stufen gesenkt.
Bei der Einstellung <Off> (Aus) wird die Maximallautstärke auf 30 eingestellt. Auch wenn <Off> (Aus) gewählt wurde, wird die Maximallautstärke beim erneuten Einschalten des Players auf 15 zurückgestellt. Dadurch sollen Hörschäden vermieden werden.
- **Output (Ausgabe):** Sie können die Tonausgabe auf Lautsprecher oder Ohrhörer einstellen. Wählen Sie zwischen <Auto> (Auto), <Earphone> (Ohrhörer) und <Speaker> (Lautsprecher) aus. Falls Sie <Auto> (Auto) wählen, können Sie den Ton über angeschlossene Ohrhörer hören. Sind diese nicht angeschlossen, wird der Ton über den integrierten Lautsprecher ausgegeben. Falls Sie <Earphone> (Ohrhörer) wählen, wird der Ton nur über die Ohrhörer ausgegeben. Falls Sie <Speaker> (Lautsprecher) wählen, wird der Ton über den integrierten Lautsprecher ausgegeben, auch wenn Ohrhörer angeschlossen sind und die Menüs <Master EQ> (Master-EQ), <Street Mode> (Street-Modus), <Playlist DNSe> (<Wiedergabeliste (DNSe)>), <Audio Upscaler> (Audio-Upscaling-Funktion) und <DNSe> nicht ausgewählt sind.

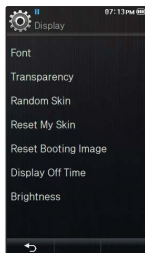


EINSTELLUNGEN ÄNDERN (Fortsetzung)

Optionen für Display-Einstellungen

Hier können Sie Schrift, Abschaltzeit und Helligkeit des Displays usw. ändern

- **Font (Schrift):** Sie können die Schriftart der Menüsprache ändern. Wählen Sie zwischen drei Schriftarten. Für einige Sprachen ist (Schrift) nicht verfügbar.
- **Transparency (Transparenz):** Sie können die Transparenz des Touchscreens einstellen. Wählen Sie zwischen <OFF> (AUS), <1>, <2>, <3>.
- **Random Skin (Zufallsdesign):** Sie können im Ordner <Pictures> (Bilder) → <Skin> (Design) Bilddateien als Hintergrundbild auswählen. Diese werden dann beim Einschalten des Players in zufälliger Reihenfolge angezeigt. Ausführlichere Informationen zum Speichern von Bildern im Ordner <Skin> (Design) finden Sie auf Seite 85. Wenn Sie bei aktiviertem Zufallsdesign die Option <Set as My Skin> (Als Mein Design festl) im Bildermenü auswählen, wird das Zufallsdesign automatisch ausgeschaltet.
- **Reset My Skin (M. Des. zurücks.):** Das Hintergrundbild des Touchscreens wird auf das Standardbild zurückgesetzt. Wählen Sie <Yes> (Ja), um das Hintergrundbild zurückzusetzen.
- **Reset Booting Image (Startbild zurücksetzen):** Setzt das Startbild (das Bild, welches beim Starten des Players angezeigt wird) auf die Standardeinstellungen zurück. Wählen Sie <Yes> (Ja), um das Startbild zurückzusetzen. Informationen zur Einstellung des Startbilds finden Sie auf Seite 85.
- **Display Off Time (Display aus):** Das Display wird automatisch ausgeschaltet, wenn während des festgelegten Zeitraums keine Tasten oder Symbole gedrückt werden. Sie können zwischen <15sec> (15Sek), <30sec> (30Sek), <1min> (1Min), <3min> (3Min), <5min> (5Min) und <Always On> (Immer an) wählen. Tippen Sie eine beliebige Taste, um das Display wieder einzuschalten.
- **Brightness (Helligkeit):** Mit dieser Funktion können Sie die Helligkeit des Displays einstellen. Sie können einen Wert auf einer Skala von <0-10> wählen. Dabei ist 10 die höchste Helligkeitsstufe.

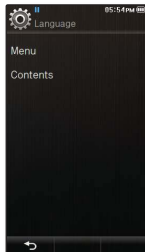


EINSTELLUNGEN ÄNDERN (Fortsetzung)

Optionen für Spracheinstellungen

Für die Menüanzeige des MP3-Players steht eine Vielzahl von Sprachen zur Verfügung. Wählen Sie einfach die gewünschte Sprache aus.

- **Menu (Menü):** Zum Einstellen der Menüsprache.
Wählen Sie zwischen <English>, <한국어>, <Français>, <Deutsch>, <Italiano>, <日本語>, <简体中文>, <繁體中文>, <Español>, <Русский>, <Magyar>, <Nederlands>, <Polski>, <Português>, <Svenska>, <ไทย>, <Čeština>, <Ελληνικά>, <Türkçe>, <Norsk>, <Dansk>, <Suomi>, <Español (Sudamérica)>, <Português (Brasil)>, <Indonesia>, <Tiếng Việt>, <Bulgarian>, <Română>, <Українська>, <Slovenščina> oder <Slovenský>.
- **Contents (Inhalt):** Hier legen Sie die Sprache für die Anzeige von Text und Titelinformationen fest.
Wählen Sie zwischen <English>, <Korean>, <French>, <German>, <Italian>, <Japanese>, <Simplified Chinese>, <Traditional Chinese>, <Spanish>, <Russian>, <Hungarian>, <Dutch>, <Polish>, <Portuguese>, <Swedish>, <Thai>, <Finnish>, <Danish>, <Norwegian>, <Farsi>, <Afrikaans>, <Basque>, <Catalan>, <Czech>, <Estonian>, <Greek>, <Hrvatski>, <Icelandic>, <Rumanian>, <Slovak>, <Slovene>, <Turkish> oder <Vietnamese>.



HINWEIS

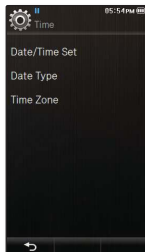
- Jeweils unterstützte Sprachen können sich ändern oder hinzugefügt werden.

EINSTELLUNGEN ÄNDERN (Fortsetzung)

Optionen für Zeiteinstellungen

Über diese Option können Sie Datum und Uhrzeit, Datumstyp und auch die Zeitzone einstellen.

- **Date/Time Set (Datum/Zeit einstellen):** Hier können Sie das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit einstellen. Tippen Sie auf den oberen oder unteren Bereich der Werte für <Year> (Jahr), <Month> (Monat), <Day> (Tag), <Hour> (Stunde), <Min> (Min.) und das Symbol <AM/PM> (AM/PM), um das Datum und die aktuelle Uhrzeit einzustellen.
- **Date Type (Datumstyp):** Hier können Sie festlegen, in welchem Format das Datum auf dem Display dargestellt werden soll. Sie können zwischen <YY-MM-DD> (JJ-MM-TT), <MM-DD-YY> (MM-TT-JJ) und <DD-MM-YY> (TT-MM-JJ) wählen.
- **Time Zone (Zeitzone):** Sie können die aktuelle Uhrzeit überprüfen, indem Sie die Zeitzone einer bestimmten Stadt auf der Welt auswählen. Damit Informationen zur Weltzeit angezeigt werden können, muss zunächst die Zeitzone ausgewählt werden - siehe Seite 33.



EINSTELLUNGEN ÄNDERN (Fortsetzung)

Optionen für Systemeinstellungen

Legen Sie die gewünschten Einstellungen für den Sleep-Timer, das automatische Ausschalten sowie die Standardeinstellungen fest.

- **My Info (Meine Info):** Sie können Ihren Namen sowie Ihre Geburtsdatum einstellen. Siehe Seite 45.
- **Sleep (Timer):** Das Gerät wird nach einer vorgegebenen Zeit automatisch abgeschaltet. Wählen Sie zwischen <Off> (Aus), <15min> (15Min), <30min> (30Min), <60min> (60Min), <90min> (90Min) oder <120min> (120Min).
- **Auto Power Off (Autom. ausschalten):** Das Gerät wird automatisch ausgeschaltet, wenn es sich im Pausenmodus befindet und in der festgelegten Zeit keine Taste betätigt wird. Sie können zwischen <15sec> (15Sek), <30sec> (30Sek), <1min> (1Min), <3min> (3Min), <5min> (5Min) und <Always On> (Immer an) wählen.
- **PC Connection (PC-Verbindung):** Sie können die USB-Verbindung zum Computer entweder als <UMS> oder <MTP> festlegen. Die (werkseitige) Standardeinstellung der PC-Verbindung ist <MTP>. Wenn Sie <UMS> auswählen, wird der Player als Wechseldatenträger verwendet. Siehe Seite 46.
- **Hold Option (Sperrfunktion):** Mit der Sperrfunktion können alle Tasten und der Touchscreen oder nur der Touchscreen gesperrt werden. Wählen Sie entweder <All> (Alle) oder <Touchscreen Only> (Nur Touchscreen). Weitere Informationen finden Sie auf Seite 17.
- **Default Set (Rücksetzen):** Setzt alle Einstellungen auf die Standardwerte zurück. Wählen Sie <Yes> (Ja) oder <No> (Nein). Bei <Yes> (Ja) werden alle Einstellungen zurückgesetzt. Bei <No> (Nein) bleiben die bestehenden Einstellungen erhalten.
- **Format (Formatieren):** Zum Formatieren des internen Speichers. Bei <Yes> (Ja) wird der interne Speicher formatiert und alle Dateien auf dem Player werden gelöscht. Bei <No> (Nein) findet keine Formatierung des internen Speichers statt. Überprüfen Sie den internen Speicher vor dem Formatieren.



EINSTELLUNGEN ÄNDERN (Fortsetzung)

Optionen für Systemeinstellungen (Fortsetzung)

- **About (Info):** Hier werden Informationen zu Firmware-Version und Speicherkapazität angezeigt.
 - **Firmware (Firmware)** - Zeigt die aktuelle Firmware-Version an.
 - **Memory (Speicher)** - Der verbleibende Speicherplatz wird angezeigt. Unter <Used> (Genutzt) wird der belegte Speicherplatz angezeigt, unter <Remaining> (Verfügbar) der freie Speicherplatz und unter <Total> (Gesamt) die Gesamtspeicherkapazität.
 - **Demo Mode (Demo-Modus):** Wenn auf <On> (Ein) gesetzt, gibt der Player wiederholt den Muster-Clip im Video-Ordner wieder.
-



▪ Hinweis zum eingebauten Speicher

1 GB = 1.000.000.000 Bytes; die verfügbare Speicherkapazität ist etwas geringer als die angegebene Speicherkapazität, da ein Teil des Speichers von der internen Firmware beansprucht wird.

EINSTELLUNGEN ÄNDERN (Fortsetzung)

Einstellungen zu My Name (Mein Name)

1. Tippen Sie auf **<My Info>** (Meine Info).
2. Tippen Sie auf das Eingabefeld unter **<My Name>** (Mein Name).
3. Geben Sie Ihren Namen auf dem Tastaturbildschirm ein, und tippen Sie auf **<OK>**.
 - [**aA1**] : Der Eingabemodus kann auf Groß- und Kleinschreibung (Englisch) sowie Zahlen eingestellt werden.
 - [**←**] : Hiermit können Sie Zeichen einzeln löschen.
 - [**<** , **>**] : Bewegt den Cursor rückwärts/vorwärts.
 - [**Space**] : Hiermit können Sie ein Leerzeichen einfügen.
 - [**OK**] : Schließt die Texteingabe ab.
 - Nachdem Sie die Namenseinstellung abgeschlossen haben, wird Ihr Name beim Einschalten des Players angezeigt.



Einstellungen zu My Birthday (Mein Geburtstag)

- ★ ▪ **Bevor Sie beginnen** - Stellen Sie zunächst die aktuelle Uhrzeit ein. Informationen dazu finden Sie auf Seite 42.

1. Tippen Sie auf **<My Info>** (Meine Info).
2. Tippen Sie im oberen oder unteren Bereich der Werte für **<Year>** (Jahr), **<Month>** (Monat) und **<Day>** (Tag), um Ihren Geburtstag einzustellen.
3. Tippen Sie auf **<OK>**.
 - Nachdem Sie die Geburtstagseinstellung abgeschlossen haben, erscheint beim Einschalten des Players am entsprechenden Tag eine Glückwunschkündigung.



EINSTELLUNGEN ÄNDERN (Fortsetzung)

Bei Einstellung der PC-Verbindung auf <UMS> (UMS)

Als Wechseldatenträger verwenden

Sie können den Player als Wechseldatenträger verwenden.

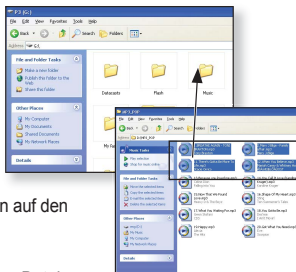
★ ▪ **Bevor Sie beginnen** – Verbinden Sie den Musik-Player mit Ihrem Computer.

1. Öffnen Sie die Ordner mit den Dateien, die Sie von Ihrem PC übertragen möchten.

2. Öffnen Sie **<My Computer>** (Arbeitsplatz) → **<P3>** auf Ihrem Desktop.

3. Wählen Sie die Dateien/Ordner aus, die Sie von Ihrem PC übertragen wollen, und ziehen Sie diese mit der Maus in den gewünschten Ordner unter **<P3>**.

▪ Die ausgewählten Dateien bzw. Ordner werden auf den Player übertragen.



ACHTUNG

▪ Während des Herunterladens/Hochladens von Dateien wird eine Meldung zur Datenübertragung angezeigt.

Wenn Sie die USB-Verbindung trennen, während die Meldung angezeigt wird, kann dies zu Fehlfunktionen des Players führen.

▪ Die Reihenfolge, in der die Musikdateien auf Ihrem PC angezeigt werden, kann von der auf Ihrem Player abweichen.

▪ Wenn Sie eine DRM-Datei (Digital Rights Management) auf den Player übertragen, wird die Datei nicht gespielt.



HINWEISE

▪ Videoformate, die vom Player nicht unterstützt werden, sollten über **<EmoDio>** auf den Player übertragen werden.

▪ **Was ist DRM?**


DRM (Digital Rights Management) ist eine Technik, mit deren Hilfe die illegale Verwendung digitaler Inhalte verhindert und der Profit sowie die Rechte der Urheberrechtsinhaber gewahrt werden. DRM-Dateien sind mit Kopierschutz versehene Musikdateien.

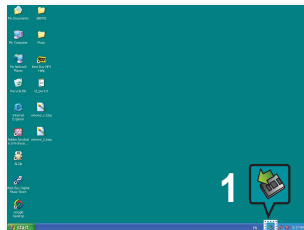
EINSTELLUNGEN ÄNDERN (Fortsetzung)

Bei Einstellung der PC-Verbindung auf <UMS> (Fortsetzung)

Vom PC trennen

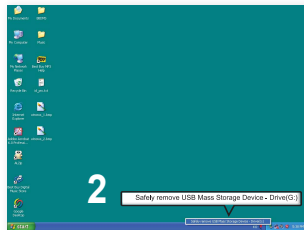
Folgen Sie den unten stehenden Anweisungen, wenn Sie den Player vom PC lösen, um Schäden an Produkt und Daten zu vermeiden.

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Symbol  in der Taskleiste in der unteren rechten Ecke des Desktops.
2. Klicken Sie auf die Meldung **<Safely Remove USB Mass Storage Device>** (USB-Massenspeichergerät sicher entfernen).
3. Trennen Sie das Gerät von Ihrem PC.



ACHTUNG


- Trennen Sie den Player während der Datenübertragung nicht vom PC. Dies kann zu Schäden der Daten und des Players führen.
- Sie können den Player nicht vom PC entfernen (kein sicheres Entfernen möglich), während Musiktitel auf dem Computer wiedergegeben werden, die sich auf dem Player befinden. Bitte versuchen Sie es nach dem Ende der Wiedergabe erneut.
- Wenn Sie die Verbindung Ihres Players zum Computer getrennt haben und die Verbindung wiederherstellen wollen, muss der Player zunächst vollständig ausgeschaltet werden.



EmoDio

EmoDio ist eine Softwareanwendung für diesen MP3-Player mit verschiedenen inhaltsbezogenen Diensten und Unterstützung für verschiedene Geräte.



- **Bevor Sie beginnen** - Folgen Sie zur Installation von EmoDio der Kurzanleitung. Schließen Sie den Player an Ihren PC an. <EmoDio> wird automatisch gestartet, sobald Sie den Player an den Computer anschließen. Falls das Programm nicht automatisch startet, doppelklicken Sie auf das <EmoDio>-**Symbol**  auf dem Desktop.

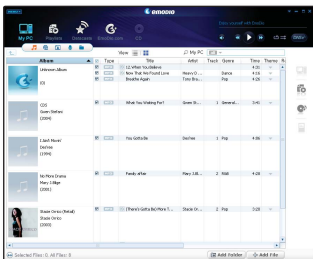
SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Für das Ausführen von EmoDio sind folgende Mindestvoraussetzungen erforderlich:

- Pentium 500 MHz oder höher
- USB 2.0
- Windows XP Service Pack 2 oder höher
- DirectX 9.0 oder höher
- 300 MB freier Festplattenspeicher
- CD-Rom-Laufwerk (2-fach oder höher)
- Windows Media Player 10.0 oder höher
- Auflösung 1024 X 768 oder höher
- Internet Explorer 6.0 oder höher
- 512 MB RAM oder mehr

EMODIO VERWENDEN

EmoDio ist eine benutzerfreundliche Softwareanwendung, die Ihnen bei der Organisation Ihrer Dateien auf Ihrem Computer hilfreich ist. Dateien, die in EmoDio sortiert und organisiert wurden, können schnell und ohne langes Durchsuchen der Festplatte auf den MP3-Player übertragen werden.



My PC

Mit <EmoDio> können Dateien problemlos vom Computer auf den MP3-Player übertragen werden.



Playlists

Sie können Ihre eigene Sammlung oder Ihr eigenes Album von Audiodateien zusammenstellen.



Datacasts

Außerdem können Sie Blog-Daten und in RSS gespeicherte Dateien auf den MP3-Player übertragen und dort wiedergeben.



EmoDio.com

Es gibt eine Online-Community für Benutzer von EmoDio.com. Dort können Sie problemlos mit EmoDio produzierte Daten hoch- oder herunterladen und mit anderen Benutzern der Community Ihre Erfahrungen teilen.



HINWEIS

- Klicken Sie für weitere Informationen über <EmoDio> im oberen Bereich des <EmoDio>-Programms auf <MENU> (Menü) → <Help> (Hilfe) → <Help> (Hilfe).

EMODIO VERWENDEN (Fortsetzung)



ACHTUNG

- Trennen Sie das USB-Kabel nicht während der Übertragung. Dies kann zu Schäden am Player und am PC führen.
- Für eine stabile Verbindung ist der direkte Anschluss an den Computer besser als der Anschluss über einen USB-Hub.



HINWEISE

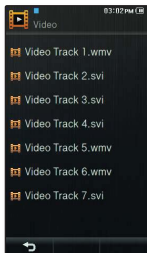
- Alle Funktionen des Players sind während der PC Verbindung deaktiviert.
- Wählen Sie bei der Formatierung des Players am Computer FAT 32 als Dateiformat. Klicken Sie unter Windows Vista auf „Gerätestandards wiederherstellen“, und formatieren Sie den Player.
- Wird das USB-Kabel bei niedrigem Akku-Ladestand an den PC angeschlossen, wird die Verbindung zum PC erst hergestellt, nachdem der Player mehrere Minuten aufgeladen wurde.
- Das Verfahren zur Musikererkennung und damit verbundene Daten werden von Gracenote und dem Gracenote CDDB® Music Recognition ServiceSM zur Verfügung gestellt.
- CDDB ist ein eingetragenes Warenzeichen von Gracenote. Das Gracenote-Logo und der Logotyp, das Gracenote-CDDB-Logo und der Logotyp sowie das Logo “Powered by Gracenote CDDB” sind eingetragene Warenzeichen von Gracenote. Music Recognition Service und MRS sind Service-Warenzeichen von Gracenote.


Videoclip anzeigen



- **Bevor Sie beginnen** - Schließen Sie die Ohrhörer an, schalten Sie den Player ein, und überprüfen Sie den Akku.

VIDEOCLIP ANZEIGEN



1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf die Videodatei, die wiedergegeben werden soll.
 - Die ausgewählte Videodatei wird im Querformat wiedergegeben.



HINWEIS

- Videofomate, die vom Player nicht unterstützt werden, sollten über <EmoDio> auf den Player übertragen werden.
- Möglicherweise können einige Dvix- und wmv-Dateien nicht ordnungsgemäß wiedergegeben werden.
- Bei einigen Videodateien funktioniert die Bluetooth-Funktion während der Wiedergabe möglicherweise nicht.

VIDEOWIEDERGABE-BILDSCHIRM

Tippen Sie auf den Bildschirm, wenn Sie die Informationen und Symbole zur Videowiedergabe anzeigen möchten.

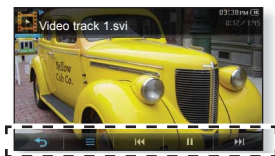








1	Anzeigen für Bluetooth-/Sperr-/Alarmfunktion	7	Wiedergabe-, Pausen- und Suchanzeige
2	Akkuladezustand	8	Videomodus-Anzeige
3	Uhrzeit	9	Wiedergabe-Fortschrittsbalken
4	Bereits wiedergegebene / gesamte Spielzeit	10	Zurück-Symbol
5	Dateiname	11	Menü-Symbol
6	Symbole für Wiedergabe/Pause/ Suche		



- Die Bildschirmdarstellungen dienen nur zur Veranschaulichung. Die tatsächliche Bildschirmanzeige kann von den Abbildungen abweichen.

TOUCH-SYMBOLE ZUR WIEDERGABESTEUERUNG




	Tippen Sie auf diese Taste, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren. Halten Sie die Taste gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
	Tippen Sie auf diese Taste, um das Menü aufzurufen. Tippen Sie auf diese Taste, um das Menü zu schließen.
	Tippen Sie drei Sekunden nach Wiedergabestart einmal auf diese Taste, um zum Anfang der aktuellen Datei zurückzukehren. Tippen Sie drei Sekunden nach Wiedergabestart zweimal auf diese Taste, um zur vorhergehenden Datei zu springen. Halten Sie diese Taste gedrückt, um in der aktuellen Datei zurückzulaufen.
	Tippen Sie auf diese Taste, um die Wiedergabe zu unterbrechen (Pause).
	Tippen Sie auf diese Taste, um die Wiedergabe fortzusetzen.
	Tippen Sie auf diese Taste, um die nächste Datei wiederzugeben. Halten Sie diese Taste gedrückt, um in der aktuellen Datei vorwärts zu laufen.

VIDEOMENÜ VERWENDEN

Digital Natural Sound Engine (DNSe) einstellen

Wählen Sie für jedes Videogenre den passenden Sound.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<DNSe>**.
3. Tippen Sie auf die gewünschte DNSe-Option.
 - Sie können zwischen **<Normal>**, **<Theater>**, **<Drama>** und **<Action>** (Aktion) wählen.




HINWEISE

▪ Was ist DNSe?

DNSe ist die Abkürzung für „Digital Natural Sound Engine“. Hierbei handelt es sich um eine von Samsung entwickelte Funktion für spezielle Klangeffekte des MP3-Players. Mit dieser Funktion können Sie verschiedene Klangeinstellungen je nach Musiktyp festlegen und somit das Hörerlebnis noch intensivieren.

VibeWoofler einstellen

Je nach Stärke des Beats stehen Ihnen verschiedene Vibrationseffekte zur Verfügung.


1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<VibeWoofler>** → **<On>** (Ein).



VIDEOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Die Mosaik-Suchfunktion verwenden

Sie können so viele Videokapitel erstellen, wie es die voreingestellte Bildschirmteilung erlaubt, und durch Antippen eines gewünschten Kapitels zur entsprechenden Szene gelangen.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.


2. Tippen Sie auf **<Mosaic Search>** (Mosaiksuche).

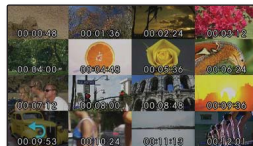


3. Tippen Sie auf eine gewünschte Bildschirmteilung.

- Wählen Sie aus **<16-split>** (16fach geteilt), **<36-split>** (36fach geteilt) und **<64-split>** (64fach geteilt).
- Die Kapitel werden erstellt.

4. Tippen Sie auf das gewünschte Kapitel.

- Der Player startet ab dem gewählten Kapitel mit der Wiedergabe des Videos.
- Um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren, tippen Sie unten links auf [].




HINWEISE

- Sie können die Mosaik-Suchfunktion verwenden, indem Sie während der Videowiedergabe den Touchscreen gedrückt halten.

VIDEOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Untertitel anzeigen

Sie können ein Video und – falls vorhanden - dessen Untertitel wiedergeben.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Subtitle>** (Untertitel) → **<View>** (Anzeige) → **<On>** (Ein).




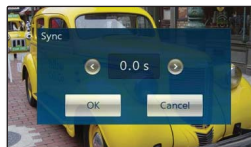
▪ Es werden nur Untertitel im smi-Dateiformat unterstützt.

- Der Name der Untertiteldatei sollte mit jenem der wiedergegebenen Videodatei übereinstimmen.
 - Z. B. Videodatei: Video.avi / Untertiteldatei: Video.smi
- Das Menü **<Subtitle>** (Untertitel) erscheint nicht, wenn keine Untertiteldatei vorhanden ist, deren Name nicht mit jenem der Videodatei übereinstimmt, oder die Datei in einem nicht kompatiblen Format vorhanden ist.

Die Untertitelsynchronisation anpassen

Wenn die Untertitel schneller oder später als das Video ablaufen, können Sie die Synchronisationszeit einstellen, damit Untertitel und Video übereinstimmen.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Subtitle>** (Untertitel) → **<Sync>** (Synchr.).
3. Wählen Sie eine gewünschte Zeit aus und tippen Sie auf **<OK>**.



- Passen Sie die Synchronisationszeit in 0,5-Sekunden-Schritten an.




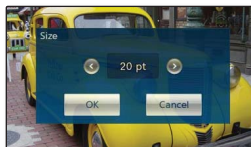
▪ Wenn Sie nach Anpassung der Untertitelsynchronisation den Videomodus verlassen, muss die Synchronisationszeit neuerlich festgelegt werden.

VIDEOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Die Untertitelgröße ändern


Sie können die Schriftgröße der aktuellen Untertitel ändern.

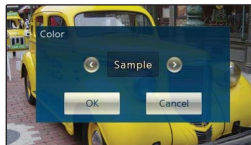
1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Subtitle>** (Untertitel) → **<Size>** (Größe).
3. Wählen Sie eine gewünschte Schriftgröße aus und tippen Sie auf **<OK>**.
 - Wählen Sie eine Größe zwischen 16 und 32.



Die Untertitelfarbe ändern

Sie können die Schriftfarbe der aktuellen Untertitel ändern.


1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Subtitle>** (Untertitel) → **<Color>** (Farbe).
3. Wählen Sie eine gewünschte Schriftfarbe aus und tippen Sie auf **<OK>**.
 - Treffen Sie Ihre Wahl aus 27 Farben.



VIDEOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Bildschirmgröße auswählen

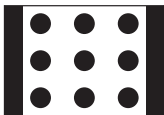
So können Sie auswählen, in welcher Größe der Videoclip angezeigt werden soll:

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Display>** → **<Screen Size>** (BS-Größe).
3. Tippen Sie auf die gewünschte Bildschirmgröße.

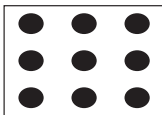


- Sie können zwischen **<Actual>** (Tatsächl. Größe), **<Standard>**, **<Full>** (Voll) und **<Zoom>** wählen.

Menü für Bildschirmgröße



<Standard>



<Full> (Voll)



<Zoom>




- Für manche Videodateien erscheint eventuell kein Bildschirmgrößen-Menü.

VIDEOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Helligkeit einstellen

Mit dieser Funktion können Sie die Helligkeit des Videobildschirms einstellen.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Display>** → **<Brightness>** (Helligkeit).
3. Wählen Sie den gewünschten Wert für die Helligkeit aus, und tippen Sie auf **<OK>**.
 - Wählen Sie eine Stufe von <0-10> aus.




HINWEIS

- Das Menü zur Einstellung der Helligkeit kann nur im Video-Bildschirm aufgerufen werden.

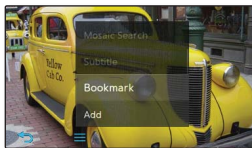
VIDEOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Lesezeichen setzen

Markieren Sie eine Stelle im Videoclip, die Ihnen besonders gefallen hat, mit einem Lesezeichen und schauen Sie sie jederzeit wieder an.

1. Tippen Sie während der Wiedergabe auf das **Symbol** [], wenn die Stelle erreicht ist, die Sie markieren möchten.
2. Tippen Sie auf **<Bookmark>** (Lesezeichen) → **<Add>** (Hinzufügen).


- Die Szene ist nun mit einem Lesezeichen markiert.
- Das Symbol [] wird im Fortschrittsbalken für die Videowiedergabe eingeblendet.



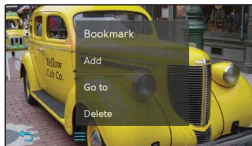
HINWEISE

- Sie können pro Videodatei ein Lesezeichen setzen. Maximal können 100 Lesezeichen verwendet werden.
- Die Lesezeichenposition kann leicht von der Zielposition abweichen.

Zu einem gesetzten Lesezeichen navigieren/das Lesezeichen entfernen

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Bookmark>** (Lesezeichen) → **<Go to>** (Wechseln zu) oder **<Delete>** (Löschen).


- Bei Auswahl von **<Go to>** (Wechseln zu) springen Sie zum gewählten Lesezeichen. Der Videoclip wird ab dieser Stelle wiedergegeben.
- Mit **<Delete>** (Löschen) wird das gewählte Lesezeichen aus der Videodatei entfernt.



VIDEOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Wiedergabegeschwindigkeit einstellen

Sie können die Wiedergabegeschwindigkeit für Ihr Lieblingsvideo schneller oder langsamer einstellen.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Play Speed>** (Wiedergabegeschwindigkeit).
3. Wählen Sie die gewünschte Wiedergabegeschwindigkeit aus, und tippen Sie auf **<OK>**.




HINWEISE

- Wählen Sie zwischen **<Slow 5>** (Langsam 5), **<Slow 4>** (Langsam 4), **<Slow 3>** (Langsam 3), **<Slow 2>** (Langsam 2), **<Slow 1>** (Langsam 1), **<Normal>**, **<Fast 1>** (Schnell 1), **<Fast 2>** (Schnell 2), **<Fast 3>** (Schnell 3), **<Fast 4>** (Schnell 4) und **<Fast 5>** (Schnell 5).
- Manche Dateien können möglicherweise nicht mit allen Wiedergabegeschwindigkeiten **<Slow 5>** (Langsam 5) bis **<Fast 5>** (Schnell 5) abgespielt werden.
- Sie können nicht **<Play Speed>** (Wiedergabegeschwindigkeit) auswählen, während der Player eine Verbindung zu einem Bluetooth-Stereo-Headset herstellt.

VIDEOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Horizontale Linie einstellen

Durch Bewegen des Daumens auf dem Touchscreen nach links oder rechts können Sie eine Datei in bestimmten Intervallen durchlaufen. Sie können dabei eine ganze Datei oder mehrere Sekunden gleichzeitig überspringen.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Horizontal Stroke>** (Horizontale Linie).
3. Tippen Sie auf die gewünschte Option für die Funktion "Horizontale Linie".



- Sie können zwischen <1 File> (1 Datei), <Seek> (Suchen), <10sec Skip> (10-Sek-Sprung), <30sec Skip> (30-Sek-Sprung) und <1min Skip> (1-Min-Sprung) wählen.
- Wenn die Option <Seek> (Suchen) eingestellt ist, werden Dateien durch Bewegen des Daumens nach links/rechts in den Geschwindigkeiten <x2> → <x4> → <x8> wiedergegeben.




HINWEISE

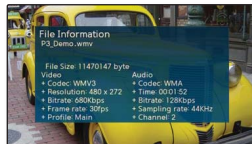
- Je nach Musikdatei kann das tatsächlich ausgeführte Intervall vom eingestellten Sprungintervall abweichen.

Die Dateiinformationen ansehen

Sie können die Details des aktuellen Videos, z. B. Dateigröße, Codec-Typ und Auflösung, überprüfen.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Videowiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<File Information>** (Dateiinformationen).

- Es erscheint das Fenster mit den Dateiinformationen, wo Sie die Details der aktuellen Datei sehen können.

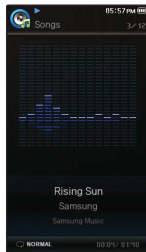



Musik wiedergeben



- **Bevor Sie beginnen** - Schließen Sie die Ohrhörer an, schalten Sie den Player ein, und überprüfen Sie den Akku.

KATEGORIE AUSWÄHLEN



1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf den gewünschten Menüpunkt in der Musikliste.
3. Tippen Sie auf die Musikdatei, die wiedergegeben werden soll.
 - Die Musikdatei wird abgespielt.

KATEGORIE AUSWÄHLEN (FORTSETZUNG)

Musikliste

Je nach dem in der Musikdatei enthaltenen ID3-Tag können Namen von Interpret und Album, Musiktitel und Genre angezeigt werden. Eine Datei ohne ID3-Tag wird als [Unknown] (unbekannt) angezeigt.

- **Now Playing (Aktuelle Wiedergabe):** Wiedergabe der aktuell gewählten Musikdatei und Anzeige von Informationen zur aktuellen Musikdatei.
 - **Artists (Interpret):** Wiedergabe nach Interpret
 - **Albums (Alben):** Wiedergabe nach Album. Das Album-Cover-Bild wird angezeigt (soweit verfügbar).
 - **Songs (Titel):** Wiedergabe der Titel in numerischer bzw. alphabetischer Reihenfolge
 - **Genres (Genre):** Wiedergabe nach Musikgenre
 - **Playlists (Wiedergabelisten):** Wiedergabe von Wiedergabelisten
 - **Recorded Files (Aufgenommene Dateien):** Zeigt alle aufgenommenen Dateien an.
 - **Music Browser (Musikbrowser):** Alle im Musikordner gespeicherten Musikdateien werden angezeigt.
-

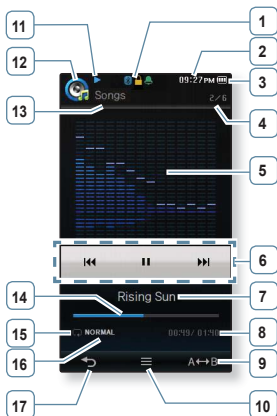


HINWEISE

- Musikdateien der Formate MP3, WMA und AAC sind mit dem Player kompatibel.
- **Was ist ein ID3-Tag?**
Ein ID3-Tag beinhaltet Informationen zum Titel wie z.B. Titelname, Interpret, Albumname, Jahr, Genre und einen Kommentar.

MUSIKWIEDERGABE-BILDSCHIRM

Tippen Sie auf den Bildschirm, wenn Sie die Symbole zur Musikwiedergabe anzeigen möchten.

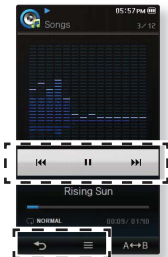








- 1 Anzeigen für Bluetooth-/Sperr-/Alarmfunktion
- 2 Uhrzeit
- 3 Akkuladestatus
- 4 Anzeige für aktuelle Titelnummer / Gesamtanzahl der Titel
- 5 Wiedergabebildschirm
- 6 Symbole für Wiedergabe/Pause/Suche
- 7 Musiktitel
- 8 Bereits wiedergegebene / gesamte Spielzeit
- 9 A-B-Taste für Bereichswiederholung
- 10 Menü-Symbol
- 11 Wiedergabe-, Pausen- und Suchanzeige
- 12 Musikmodus-Anzeige
- 13 Anzeige für übergeordnetes Menü
- 14 Wiedergabe-Fortschrittsbalken
- 15 Anzeige für Wiedergabemodus
- 16 Anzeige für DNSe-Modus
- 17 Zurück-Symbol



- Die Bildschirmdarstellungen dienen nur zur Veranschaulichung. Die tatsächliche Bildschirmanzeige kann von den Abbildungen abweichen.

TOUCH-SYMBOLS FÜR DIE WIEDERGABESTEUERUNG



	Tippen Sie auf diese Taste, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren. Halten Sie die Taste gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
	Tippen Sie auf diese Taste, um das Menü aufzurufen. Tippen Sie auf diese Taste, um das Menü zu schließen.
	Tippen Sie drei Sekunden nach Wiedergabestart einmal auf diese Taste, um zum Anfang des aktuellen Titels zurückzukehren. Tippen Sie drei Sekunden nach Wiedergabestart zweimal auf diese Taste, um die vorhergehende Datei wiederzugeben. Halten Sie diese Taste gedrückt, um in der aktuellen Datei zurückzulaufen.
	Tippen Sie auf diese Taste, um die Wiedergabe zu unterbrechen (Pause).
	Tippen Sie auf diese Taste, um die Wiedergabe fortzusetzen.
	Tippen Sie auf diese Taste, um die nächste Datei wiederzugeben. Halten Sie diese Taste gedrückt, um in der aktuellen Datei vorwärts zu laufen.



- Beim Abspielen von VBR-Dateien wird der vorherige Titel möglicherweise nicht wiedergegeben, selbst wenn Sie auf [] tippen.

EINE SEQUENZ WIEDERHOLEN

Mit dieser Funktion können Sie bestimmte Stellen eines Titels wiederholt anhören. Dies ist beispielsweise beim Erlernen einer Sprache hilfreich.

1. Tippen Sie am Anfang der Sequenz, die Sie wiederholen möchten, auf das **Symbol** [**A↔B**].
 - Der Startpunkt wird festgelegt und <Rep A> wird angezeigt.
2. Tippen Sie am Ende der Sequenz, die Sie wiederholen möchten, erneut auf das **Symbol** [**A↔B**].
 - <Rep AB> wird angezeigt, und die eingestellte Sequenz wird wiederholt.



Wiederholung abbrechen

- Tippen Sie während der Sequenzwiederholung erneut auf das **Symbol** [**A↔B**].
- Die Wiederholung der Sequenz wird abgebrochen und die Wiedergabe wird normal fortgesetzt.



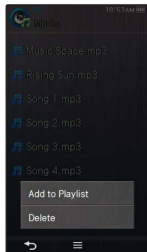
HINWEISE

- In folgenden Fällen bricht die Wiederholung automatisch ab:
 - Wenn der Startpunkt für die Wiederholung festgelegt wurde, der Endpunkt jedoch nicht vor dem Ende des aktuellen Titels liegt;
 - Falls der Endpunkt der Wiedergabe weniger als 3 Sekunden vom Startpunkt entfernt liegt.


WIEDERGABELISTE AUF DEM MP3-PLAYER ERSTELLEN

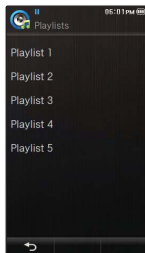
Wenn Sie bereits Musikdateien auf den MP3 Player heruntergeladen haben, können Sie ohne EmoDio oder Computer eine Wiedergabeliste mit Ihren Favoriten erstellen.

1. Tippen Sie auf das Symbol  im Hauptmenü.
 2. Tippen Sie auf **<Music Browser>** (Musikbrowser) in der Musikliste.
 3. Tippen Sie auf das **Symbol** [].
 4. Tippen Sie auf **<Add to Playlist>** (In die Wiederg.liste).
 5. Tippen Sie auf die gewünschte Nummer der Wiedergabeliste.
 6. Tippen Sie auf die Datei, die der Wiedergabeliste hinzugefügt werden soll.
 - Tippen Sie auf das Symbol [], um alle Dateien hinzuzufügen.
 7. Tippen Sie auf **<OK>**.
 - Die ausgewählte Datei wird zur Wiedergabeliste hinzugefügt.
 - Sie können den Inhalt einer Wiedergabeliste unter **<Music>** (Musik) → **<Playlists>** (Wiedergabelisten) → **<Playlist 1>** (Wiedergabeliste 1) bis **<Playlist 5>** (Wiedergabeliste 5) im Hauptmenü anzeigen.
-  In jeder Wiedergabeliste können bis zu 200 Musikdateien gespeichert werden.
- HINWEISE**
- Weitere Informationen zur Erstellung von Wiedergabelisten in **<EmoDio>** und deren Übertragung auf den Player finden Sie unter **<EmoDio>**.
 - Sie können auch im Musikmenü eine Datei zur Wiedergabeliste hinzufügen. Siehe Seite 78.





WIEDERGABELISTE WIEDERGEHEN

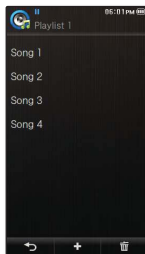
1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf **<Playlists>** (Wiedergabelisten).
3. Tippen Sie auf die gewünschte Nummer der Wiedergabeliste.
4. Tippen Sie auf die Musikdatei, die Sie wiedergeben möchten.
 - Die Musikdatei wird abgespielt.



EINE DATEI VON DER WIEDERGABELISTE LÖSCHEN

Führen Sie die oben genannten Schritte 1 – 3 aus.

- 4 Tippen Sie auf das **Symbol** [].
5. Tippen Sie auf die Datei, die Sie löschen möchten.
 - Tippen Sie auf das Symbol [], um alle Dateien hinzuzufügen.
6. Tippen Sie auf **<OK>**.
 - Die ausgewählte Datei wird von der Wiedergabeliste gelöscht.



HINWEIS


- Die Bildschirmdarstellungen dienen nur zur Veranschaulichung. Die tatsächliche Bildschirmanzeige kann von den Abbildungen abweichen.

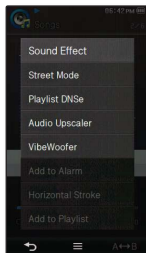
MUSIKMENÜ VERWENDEN

Im Musikmenü können Sie sämtliche Funktionen zur Musikwiedergabe verwalten: z. B. welche Titel und Alben wiederholt werden sollen oder welcher Bildschirmhintergrund während der Wiedergabe angezeigt wird.

Klangeffekt einstellen

Sie können den Klingeffekt für Ihre Lieblingstitel auswählen.

1. Tippen Sie dazu auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Musikwiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Sound Effect>** (Toneffekt).
3. Tippen Sie auf den gewünschten Klingeffekt.



Optionen für Klingeffekt

- **Street Mode (Street-Modus):** Wenn Sie auf der Straße Musik hören, können Sie mit dieser Option einige Geräusche herausfiltern und damit von besserer Klangqualität profitieren. Wählen Sie einen Wert zwischen 0 und 2.
- **Playlist DNSe (Wiedergabeliste (DNSe)):** Wenn eine auf Ihrem Computer erstellte Wiedergabeliste mit <EmoDio> auf den Player übertragen wurde und eine Benutzer-DNSe enthält, wird der Klingeffekt entsprechend dieser DNSe eingestellt. Wenn Sie die Option <Off> (Aus) auswählen, wird der vorherige Toneffekt eingestellt. Wenn Sie <On> (Ein) auswählen, wird die <Playlist DNSe> im Menü <DNSe> angezeigt.
- **Audio Upscaler (Audio-Upscaling-Funktion):** Mit dieser Funktion können Audiodateien hochskaliert werden, so dass der Klang dem Originalton näher kommt. Die Audio-Upscaling-Funktion steht nur bei Musikdateien mit geringer Qualität zur Verfügung. Wählen Sie <Off> (Aus) oder <On> (Ein).
- **VibeWoofier:** Je nach Stärke des Beats stehen Ihnen verschiedene Vibrationseffekte zur Verfügung. Wählen Sie <Off> (Aus) oder <On> (Ein).

MUSIKMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Klangeffekt einstellen (Fortsetzung)




HINWEISE

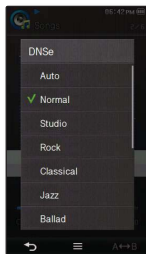
- Weitere Informationen zu <Playlist DNSe> (Wiedergabeliste (DNSe)) finden Sie in der Hilfe zu <EmoDio>.

MUSIKMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Digital Natural Sound Engine (DNSe) einstellen

Wählen Sie für jedes Musikgenre den passenden Klang aus.

1. Tippen Sie dazu auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Musikwiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<DNSe>**.
3. Tippen Sie auf die gewünschte DNSe-Option.
 - Folgende Optionen stehen zur Auswahl: <Auto>, <Normal>, <Studio>, <Rock>, <Classical> (Klassik), <Jazz>, <Ballad> (Ballade), <Club>, <Rhythm & Blues>, <Dance>, <Café>, <Concert> (Konzert), <Church> (Kirche) und <myDNSe>.
 - <Auto> (Automatisch) wählt automatisch den entsprechenden DNSe-Modus aus, wenn Informationen zum Musikgenre im ID3-Tag der Musikdatei enthalten sind.
 - Mit der Auswahl der Option <myDNSe> können Sie eine Benutzer-DNSe einrichten; siehe Seite 73.





▪ Was ist DNSe?

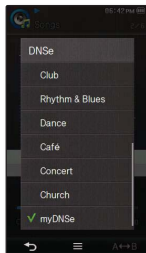
DNSe ist die Abkürzung für „Digital Natural Sound Engine“. Hierbei handelt es sich um eine von Samsung entwickelte Funktion für spezielle Klangeffekte des MP3-Players. Mit dieser Funktion können Sie verschiedene Klangeinstellungen je nach Musiktyp festlegen und somit das Hörerlebnis noch intensivieren.

MUSIKMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Benutzer-DNSE auswählen

Sie können auf dem Player drei verschiedene Benutzer-DNSE festlegen. Mit der EmoDio-Software können bis zu 97 Benutzer-DNSE zur Übertragung auf den Player festgelegt werden. Dadurch können Sie viele verschiedene DNSse-Einstellungen vornehmen und speichern, um den Klang verschiedener Musikrichtungen zu verbessern.

1. Tippen Sie dazu auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Musikwiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<DNSe>** → **<myDNSe>**.
3. Tippen Sie auf das **Symbol** [] der gewünschten Benutzer-DNSE.
 - Sie können die Optionen für die Benutzer-DNSE einstellen.
4. Tippen Sie auf **<OK>**.
 - Die festgelegte Benutzer-DNSE wird ausgewählt.
 - Die Einstellungen **<User 1>** (Benutzer 1) bis **<User 3>** (Benutzer 3) in „Meine DNSe“ sind auf Ihrem Player vorhanden. Sie können auch EmoDio verwenden, um andere Benutzer-DNSE zu erstellen und auf Ihren Player herunterzuladen.



Optionen für Benutzer-DNSE

Bei Auswahl von **<myDNSe>** stehen Ihnen die Optionen **<EQ>**, **<3D&Bass>**, **<Concert Hall>** (Konzertsaal) und **<Clarity>** (Klarheit) zur Verfügung;

- **EQ:** Sie können Frequenzen individuell regeln, um den Klang anzupassen. Sie können zwischen den Frequenzen **<60Hz>** (60 Hz), **<150Hz>** (150 Hz), **<400Hz>** (400 Hz), **<1.1kHz>** (1,1 kHz), **<3.5kHz>** (3,5 kHz), **<8kHz>** (8 kHz) und **<14kHz>** (14 kHz) wählen.
- **3D&Bass:** Über diese Option werden Raumklang-Effekt und Tiefenverstärkung eingestellt. Sowohl für **<3D>** als auch für **<Bass>** können Sie zwischen den Stufen 0 bis 4 wählen.
- **Concert Hall (Konzertsaal):** Sie können wie in einem echten Konzertsaal die Konzertsaalgröße und die Ebene auswählen. Sie können sowohl für **<Size>** (Größe) als auch für **<Level>** (Ebene) zwischen den Stufen **<0-4>** wählen.
- **<Clarity>** (Klarheit): Diese Option ermöglicht Ihnen klaren Ton mit optimiertem Klang. Sie können aus dem Bereich **<0-2>** wählen.




HINWEIS

- Weitere Informationen zur Einrichtung einer Benutzer-DNSE mit **<EmoDio>** finden Sie unter **<EmoDio>**.

MUSIKMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

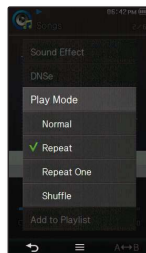
Wiedergabemodus einstellen

Wählen Sie den Wiedergabemodus aus den unten stehenden Optionen.

1. Tippen Sie dazu auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Musikwiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Play Mode>** (Wiedergabemodus).
3. Tippen Sie auf den gewünschten Wiedergabemodus.

Optionen für den Wiedergabemodus


- **Normal:** Spielt alle Dateien der aktuellen Kategorie einmal in der gelisteten Reihenfolge ab.
 - **Repeat (Wiederholen):** Wiederholt alle Dateien der aktuellen Kategorie.
 - **Repeat One (1 Tit. wiederh.):** Wiederholt eine Datei.
 - **Shuffle (Zuf.wiederg.):** Wiederholt alle Dateien der aktuellen Kategorie in zufälliger Reihenfolge.
-

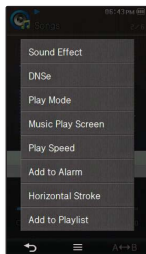


MUSIKMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Bildschirm für die Musikwiedergabe einstellen

Wählen Sie ein Hintergrundbild aus, das während der Musikwiedergabe angezeigt werden soll.

1. Tippen Sie dazu auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Musikwiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Music Play Screen>** (Wiederg.bildschirm).
3. Wählen Sie den gewünschten Bildschirm für die Musikwiedergabe mit [< , >] aus, und tippen Sie auf **<OK>**.



Optionen für den Wiedergabebildschirm

- Wählen Sie zwischen **<Spectrum>** (Spektrum), **<Passionate>** (Leidenschaftlich), **<Sweet>** (Verliebt), **<Quiet>** (Ruhig), **<Cheerful>** (Fröhlich), **<Mood Tag>**(Modus-Tag) und **<Album Art>** (Alb.-Cover) aus.
- **Mood Tag (Modus-Tag):** Der Bildschirm für die Musikwiedergabe wird entsprechend den von EmoDio festgelegten Informationen zu Genre oder Musikstil angezeigt. Ausführlichere Informationen finden Sie unter EmoDio. Eine Datei ohne die Information **<Mood Tag>** (Modus-Tag) wird als **<Spectrum>** (Spektrum) angezeigt.
- **Album Art (Alb.-Cover):** Ein Album-Cover wird angezeigt, wenn die entsprechende Information im ID3-Tag der Musikdatei enthalten ist. Es werden Bilder mit einer Auflösung von kleiner als 200 Pixel (horizontal) x 200 Pixel (vertikal) unterstützt.




▪ Was ist ein ID3-Tag?

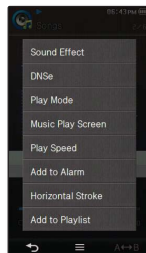
Ein ID3-Tag beinhaltet Informationen zum Titel wie z.B. Titelname, Interpret, Albumname, Jahr, Genre und einen Kommentar.

MUSIKMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Wiedergabegeschwindigkeit einstellen

Sie können die Wiedergabegeschwindigkeit für Ihre Lieblingsmusik schneller oder langsamer einstellen.

1. Tippen Sie dazu auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Musikwiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Play Speed>** (Wiedergabegeschwindigkeit).
3. Wählen Sie die gewünschte Wiedergabegeschwindigkeit aus, und tippen Sie auf **<OK>**.
 - Wählen Sie zwischen **<Slow 3>** (Langsam 3), **<Slow 2>** (Langsam 2), **<Slow 1>** (Langsam 1), **<Normal>**, **<Fast 1>** (Schnell 1), **<Fast 2>** (Schnell 2) und **<Fast 3>** (Schnell 3).




HINWEIS

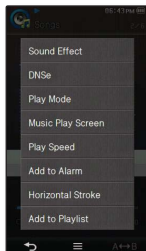
- Sie können nicht **<Play Speed>** (Wiedergabegeschwindigkeit) auswählen, während der Player eine Verbindung zu einem Bluetooth-Stereo-Headset herstellt.

MUSIKMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Alarmton hinzufügen


Sie können Ihre Lieblingsmusik in die Liste der Alarmmelodien aufnehmen und diese beim nächsten Alarm wiedergeben lassen. Informationen zum Einstellen des Alarms finden Sie auf Seite 129.

1. Wählen Sie die Musikdatei aus, die Sie in die Liste der Alarmmelodien aufnehmen möchten, und tippen Sie auf das **Symbol** [].
2. Tippen Sie auf **<Add to Alarm>** (Zu Alarm hinzufügen) → **<Yes>** (Ja).
 - Die ausgewählte Musik wird der Liste der Alarmmelodien hinzugefügt.
 - Sie können der Liste der Alarmmelodien jeweils eine Musikdatei hinzufügen.



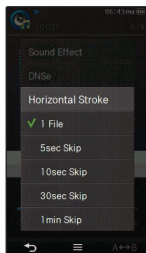
Horizontale Linie einstellen

Wenn Sie den Daumen oder die Finger nach links bzw. rechts bewegen, können Sie das Intervall festlegen, in dem die Wiedergabe der Musikdateien laufen soll.

1. Tippen Sie dazu auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Musikwiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Horizontal Stroke>** (Horizontale Linie).
3. Tippen Sie auf die gewünschte Einstellung.
 - Sie können zwischen **<1 File>** (1 Datei), **<5sec Skip>** (5-Sek-Sprung), **<10sec Skip>** (10-Sek-Sprung), **<30sec Skip>** (30-Sek-Sprung) und **<1min Skip>** (1-Min-Sprung) wählen.
 - Die tatsächliche Länge des Intervalls kann bei Dateien mit variabler Bitrate von der ausgewählten Länge abweichen.




HINWEIS

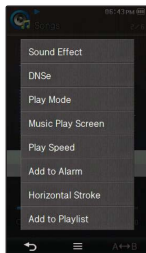


MUSIKMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)



Zur Wiedergabeliste hinzufügen

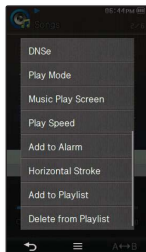
Sie können den aktuellen Musiktitel zur gewünschten Wiedergabeliste hinzufügen.

1. Tippen Sie dazu auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Musikwiedergabe.
2. Tippen Sie auf **<Add to Playlist>** (In die Wiedergabe.liste).
3. Tippen Sie auf die gewünschte Nummer der Wiedergabeliste.
 - Der aktuelle Titel wird zur Wiedergabeliste hinzugefügt.
 - Sie können den Inhalt einer Wiedergabeliste unter **<Music>** (Musik) → **<Playlists>** (Wiedergabelisten) → **<Playlist 1>** (Wiedergabeliste 1) bis **<Playlist 5>** (Wiedergabeliste 5) im Hauptmenü anzeigen.



Aus Wiedergabeliste entfernen

1. Tippen Sie dazu auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für die Musikwiedergabe.
 2. Tippen Sie auf **<Delete from Playlist>** (Aus W.g.liste ent.).
 3. Tippen Sie auf die gewünschte Nummer der Wiedergabeliste, und tippen Sie auf **<Yes>** (Ja).
 - Die ausgewählte Datei wird von der Wiedergabeliste gelöscht.
-  **HINWEIS** ▪ Wenn die aktuelle Datei zur Wiedergabeliste hinzugefügt wurde, erscheint das Menü **<Delete from Playlist>** (Aus W.g.liste ent.).



Bilder anzeigen



- **Bevor Sie beginnen** - Schließen Sie die Ohrhörer an, schalten Sie den Player ein, und überprüfen Sie den Akku.

BILDER ANZEIGEN

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.

2. Tippen Sie auf die gewünschte Bilddatei.

- <Skin> (Design) ist der Ordner, in dem die als Hintergrundbild festgelegten Bilder gespeichert werden. Siehe Seite 85.
- <Captured> (Screenshots) ist der Ordner, in dem die im Videomodus erstellten Screenshots gespeichert werden. Siehe Seite 25.




Zum vorherigen/nächsten Bild blättern

Tippen Sie auf das **Symbol** [ , ] auf dem Wiedergabebildschirm.

- Das vorherige/nächste Bild wird angezeigt.



HINWEISE

- [] wird angezeigt, falls die Bilddateien fehlerhafte Miniaturbilddaten enthalten.
- Manche Bilder werden möglicherweise verzögert angezeigt.
- Wenn Sie Bilddateien mit <EmoDio> auf den Player übertragen, werden diese zuvor automatisch in das JPG-Format konvertiert. Auch die Größe der Dateien wird automatisch angepasst. Weitere Informationen finden Sie unter <EmoDio>.

BILDANZEIGE-BILDSCHIRM

Bildvorschau-Bildschirm



1	Anzeigen für Bluetooth-/Sperr-/Alarmfunktion
2	Akkuladezustand
3	Uhrzeit
4	Diashow-Symbol
5	Status der Musikwiedergabe
6	Bildmodus-Anzeige
7	Anzeige für übergeordnetes Menü
8	Miniaturbilder
9	Zurück-Symbol



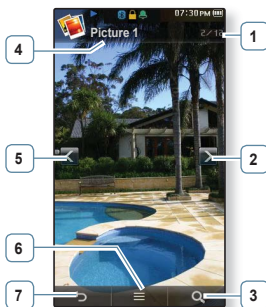
HINWEIS

- Die Bildschirmdarstellungen dienen nur zur Veranschaulichung. Die tatsächliche Bildschirmanzeige kann von den Abbildungen abweichen.

BILDANZEIGE-BILDSCHIRM (Fortsetzung)

Bildwiedergabe-Bildschirm

Tippen Sie auf den Bildschirm, wenn Sie die Informationen und Symbole zu den Bildern anzeigen wollen.



1	Anzeige für aktuelle Datei / Gesamtanzahl der Dateien
2	Symbol zum Aufrufen des nächsten Bildes
3	Zoom-Symbol
4	Dateiname
5	Symbol zum Aufrufen des vorherigen Bildes
6	Menü-Symbol
7	Zurück-Symbol





HINWEIS

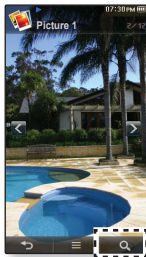
- Die Bildschirmdarstellungen dienen nur zur Veranschaulichung. Die tatsächliche Bildschirmanzeige kann von den Abbildungen abweichen.

BILDER VERGRÖßERN









Sie können ein Bild heranzoomen.

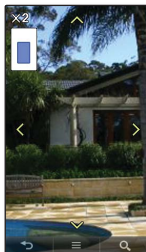
Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Wiedergabebildschirm.

- Bei jedem Antippen des Symbols [] wird das Bild in der Reihenfolge <x2> → <x3> → <x4> vergrößert.
- Um die Bildvergrößerung abzubrechen, tippen Sie einmal auf den Touchscreen, und tippen Sie auf das Symbol [].





Vergößerte Fotos anzeigen

1. Tippen Sie auf das vergrößerte Bild.
 - Tippen Sie einmal, um die Informationen und Symbole zu den Bildern anzuzeigen, oder tippen Sie zweimal, damit das Symbol [ ,  ,  , ] angezeigt wird.
2. Tippen Sie auf das **Symbol** [ ,  ,  , ], um das Bild in die gewünschte Richtung zu verschieben.




BILDMENÜ VERWENDEN

Diashow anzeigen

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Wiedergabebildschirm.
2. Tippen Sie auf **<Start Slideshow>** (Start der Diaschau).
 - Das Symbol [] wird auf dem Bildschirm angezeigt, und die Diaschau wird gestartet.




HINWEIS

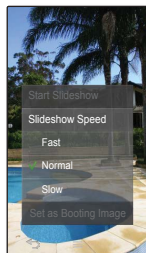
- Sie können auch eine Diashow starten, indem Sie auf das Symbol [] in der Bildvorschau tippen.

Diashow anhalten

- Tippen Sie im Diaschaumodus auf den Touchscreen.
- Die Diaschau wird nun angehalten.

Geschwindigkeit für Diashow auswählen


1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Wiedergabebildschirm.
2. Tippen Sie auf **<Slideshow Speed>** (Diashow-Geschw.).
3. Tippen Sie auf die gewünschte Geschwindigkeit.
 - Sie können zwischen **<Fast>** (Schnell), **<Normal>** und **<Slow>** (Langsam) wählen.

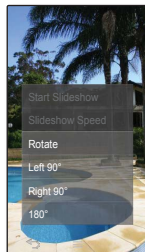


BILDMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)


Ein Bild drehen

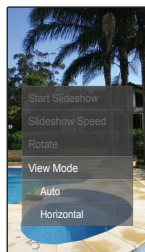
Sie können Bilder nach Belieben drehen.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Wiedergabebildschirm.
2. Tippen Sie auf **<Rotate>** (Drehen).
3. Tippen Sie auf den gewünschten Winkel.
 - Sie können zwischen **<Left 90°>** (90° links), **<Right 90°>** (90° rechts) und **<180°>** wählen.



Bildanzeigemodus einstellen

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Wiedergabebildschirm.
2. Tippen Sie auf **<View Mode>** (Anzeigemodus).
3. Wählen Sie den gewünschten Bildanzeigemodus.
 - Sie können zwischen **<Auto>** und **<Horizontal>** wählen.
 - Wenn Sie **<Auto>** wählen, wird ein Bild, das breiter als höher ist, horizontal angezeigt. Hingegen wird ein Bild, das höher als breiter ist, vertikal angezeigt.

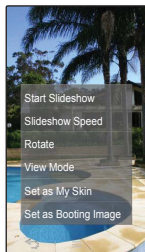


BILDMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Foto als Bildschirmhintergrund auswählen

Sie können ein Foto als Bildschirmhintergrund auswählen.

1. Wählen Sie das gewünschte Foto aus, und tippen Sie auf das **Symbol** [].
2. Tippen Sie auf **<Set as My Skin>** (Als Mein Design festl.) → **<Yes>** (Ja).
 - Die ausgewählte Bilddatei wird als Hintergrund und im Ordner <Skin> (Design) der Option <Pictures> (Bilder) gespeichert.



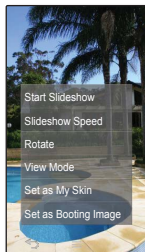
Bilddatei als Startbild auswählen

Sie können festlegen, dass das gewünschte Bild beim Starten des Geräts angezeigt wird.

1. Wählen Sie die als Startbild gewünschte Bilddatei aus, und tippen Sie auf das **Symbol** [] .
 2. Tippen Sie auf **<Set as Booting Image>** (Als Startbild festlegen) → **<Yes>** (Ja).
 - Die ausgewählte Bilddatei wird als Startbild verwendet.
-  Ein vergrößertes Bild wird so gespeichert, wie es ist.



HINWEIS



Texte anzeigen

Ob ein Roman, das Manuskript einer neuen Geschichte oder Ihre Forschungsarbeit – mit dem MP3-Player können Sie Texte lesen und dabei gleichzeitig Musik hören!



- **Bevor Sie beginnen** - Schließen Sie die Ohrhörer an, schalten Sie den Player ein, und überprüfen Sie den Akku.
Unter <Settings> (Einstellg.) → <Language> (Sprache) → <Contents> (Inhalt) können Sie die gewünschte Sprache für den Text einstellen. Informationen dazu finden Sie auf Seite 41.

TEXTE ANZEIGEN

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.

2. Tippen Sie auf die gewünschte Textdatei.

- Die Textdatei wird als Vollbild angezeigt.
- Tippen Sie auf den Bildschirm, wenn Sie Informationen und Symbole zu den Texten anzeigen wollen.



HINWEIS

- Ihr MP3-Player unterstützt im Textmodus TXT-Dateien.



Zur vorherigen/nächsten Seite blättern

Tippen Sie auf das **Symbol** [◀,▶] im unteren Bereich des Touchscreens.

TEXTMENÜ VERWENDEN

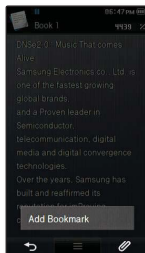
Lesezeichen setzen

Setzen Sie ein Lesezeichen an eine Stelle im Text, damit Sie jederzeit schnell zu dieser Stelle zurückkehren können.

1. Tippen Sie während der Textanzeige bei der gewünschten Seite auf das **Symbol** [📌].
2. Tippen Sie auf **<Add Bookmark>** (Lesezeichen hinzufügen).
 - Beim angezeigten Text wird ein Lesezeichen gesetzt und im Vollbild das Symbol [📌] in der oberen linken Ecke eingeblendet.

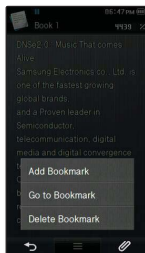


- Sie können pro Textdatei ein Lesezeichen setzen. Maximal können 100 Lesezeichen verwendet werden.



Zum Lesezeichen gelangen oder das Lesezeichen entfernen

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [📌] unten im Textanzeigebildschirm.
2. Tippen Sie auf **<Go to Bookmark>** (Zu Lesezeichen) bzw. **<Delete Bookmark>** (Lesezeichen löschen).
 - Bei Auswahl von **<Go to Bookmark>** (Zu Lesezeichen) gelangen Sie an die Stelle, an der das Lesezeichen gesetzt wurde. Bei Auswahl von **<Delete Bookmark>** (Lesezeichen löschen) wird das ausgewählte Lesezeichen aus der Textdatei entfernt.



TEXTMENÜ VERWENDEN (FORTSETZUNG)

Farbe des Textbetrachters einstellen

Wählen Sie die Farbe, in welcher der Text angezeigt werden soll.


1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Textanzeigebildschirm.
2. Tippen Sie auf **<Text Viewer Color>** (Farbe d. Textbetr.).
3. Wählen Sie die gewünschte Farbe für den Textbetrachter und tippen Sie auf **<OK>**.
 - Sie können eine Farbe aus den Optionen **<Type 1>** (Typ 1) bis **<Type 7>** (Typ 7) auswählen.
 - Der Text wird in der ausgewählten Farbe angezeigt.

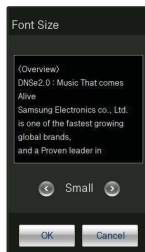


TEXTMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Schriftgröße ändern


Sie können die Schriftgröße des Texts ändern.

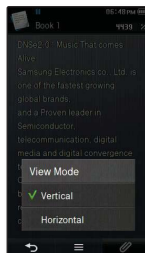
1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Textanzeigebildschirm.
2. Tippen Sie auf **** (Schriftgröße).
3. Wählen Sie die gewünschte Schriftgröße aus, und tippen Sie dann auf **<OK>**.
 - Sie können zwischen **<Small>** (Klein), **<Medium>** (Mittel) und **<Large>** (Groß) wählen.
 - Die Schriftgröße wurde geändert.



Textanzeigemodus einstellen

Text kann horizontal und vertikal angezeigt werden.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Textanzeigebildschirm.
2. Tippen Sie auf **<View Mode>** (Anzeigemodus)
3. Tippen Sie auf **<Vertical>** (Vertikal) oder **<Horizontal>**.
 - Wählen Sie **<Vertical>** (Vertikal), um den Text vertikal anzuzeigen. Wählen Sie **<Horizontal>**, um den Text in die Horizontale zu drehen.



Bluetooth verwenden

Über Bluetooth können Sie Ihren Player mit anderen Bluetooth-fähigen Geräten verbinden, mit diesen Daten austauschen, beim Telefonieren freisprechen oder mit einem Bluetooth-Stereo-Headset Musik hören.

ALLGEMEINES ZU BLUETOOTH

Bluetooth ist ein Industriestandard für private drahtlose Netzwerke. Mit Bluetooth können Geräte wie Mobiltelefone, Laptops, PCs, Drucker, Digitalkameras und Spielkonsolen miteinander verbunden werden. Die Daten werden auf einer sicheren, weltweit nicht lizenzierten Radiofrequenz mit kurzer Reichweite übertragen.

- **Je nach den Bedingungen, unter denen das Bluetooth-Gerät verwendet wird, können Nebengeräusche oder Fehlfunktionen auftreten.**
 - Beispielsweise können physische Störungen des Signals auftreten, wenn Sie den Player in der Hand halten und gleichzeitig ein Stereo-Headset tragen.
 - Störungen können auch auftreten bei Kontakt eines Körperteils mit dem Empfänger/Sender des Players oder des Stereo-Headsets.
 - Elektrische Störungen können aufgrund von reflektierenden Wänden, Ecken oder Bürotrennwänden auftreten.
 - Elektrische Störungen können auch durch Geräte, die im gleichen Frequenzband arbeiten, z. B. medizinische Geräte, Mikrowellen und WLAN-Geräte verursacht werden.
- **Der Abstand zwischen Bluetooth-Gerät und Player sollte besonders beim Koppeln möglichst gering sein.**
- **Je größer der Abstand zwischen Player und Headset, desto schlechter die Qualität. Die Verbindung wird unterbrochen, wenn die Entfernung die Reichweite überschreitet.**
- **Wir empfehlen, den Text- und Bildanzeigemodus nicht zu verwenden, während Sie mit dem Stereo-Headset Musik hören. Dies kann sowohl zu einer schlechteren Leistung des Players als auch der Bluetooth-Verbindung führen.**
- **Je nach Typ des verwendeten Stereo-Headsets können Dateien mit einer Samplingrate von weniger als 32 kHz eventuell nicht wiedergegeben werden.**
- **An Orten mit schlechtem Empfang (z. B. in Aufzügen oder U-Bahnen) funktioniert die Bluetooth-Verbindung möglicherweise nicht einwandfrei.**

ALLGEMEINES ZU BLUETOOTH (Fortsetzung)

- Die maximale Entfernung für die drahtlose Verbindung zwischen dem Player und anderen Bluetooth-Geräten beträgt 10 m. Bei Überschreiten dieser Entfernung wird die Verbindung automatisch getrennt. Auch innerhalb dieses Bereichs kann die Klangqualität durch Objekte wie Wände oder Türen beeinträchtigt werden.



HINWEISE

- Wenn Sie das Gerät nicht verwenden, stellen Sie die Funktion <Bluetooth Mode> (Bluetooth-Modus) auf <Off> (Aus). Die Option <On> (Ein) erhöht den Energieverbrauch bzw. verkürzt die Akkubetriebszeit.
- Die Bluetooth-Funktionen des Players wurden für Samsung-Produkte optimiert. Wenn Produkte von Drittanbietern verwendet werden, kann dies die Bluetooth-Funktionen beeinträchtigen.



ACHTUNG

- Missbrauchen Sie die Bluetooth-Funktion nicht für illegale Aktivitäten (wie z. B. die Anfertigung von Raubkopien oder illegale Mitbenutzung von drahtlosen Verbindungen für gewerbliche Zwecke). Samsung übernimmt keine Verantwortung für die illegale Nutzung dieser Funktion und eventuell daraus resultierende Konsequenzen.





BLUETOOTH-STEREO-HEADSET VERWENDEN

Hören Sie Ihren Lieblingshit in bestem Sound über ein Bluetooth-fähiges Stereo-Headset – ganz ohne Kabel!

- ★ **Bevor Sie beginnen** - Wenn der Player an ein Bluetooth-Mobiltelefon oder ein anderes externes Gerät angeschlossen ist, müssen Sie zunächst die Verbindung unterbrechen. Stellen Sie sicher, dass das Bluetooth-Gerät kopplungsbereit ist (siehe Bedienungsanleitung des Geräts).

Bluetooth-Stereo-Headset registrieren





(Headset muss nur einmalig am Gerät registriert werden)

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja).
 - Die Option **<Bluetooth Mode>** (Bluetooth-Modus) wird auf **<On>** (Ein) gestellt.
 - Das Symbol [] wird angezeigt.
3. Bereiten Sie das Bluetooth-Stereo-Headset für die Kopplung vor.
 - Nähere Informationen zum Kopplungsmodus finden Sie in der Bedienungsanleitung des Headsets.
4. Tippen Sie auf **<Stereo Headset>** (Stereo-Headset), und tippen Sie auf das **Symbol** [].
 - Wenn zuvor noch kein Bluetooth-Gerät gefunden wurde, startet der Player die Suche automatisch, auch wenn Sie nicht auf das **Symbol** [] tippen.



BLUETOOTH-STEREO-HEADSET VERWENDEN (Fortsetzung)


Bluetooth-Stereo-Headset registrieren (Fortsetzung)

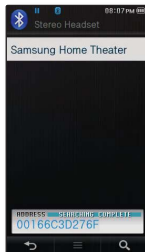
5. Tippen Sie auf den Namen des Bluetooth-Stereo-Headsets, das Sie registrieren möchten.
- Wenn das Kennwort für das Headset nicht 0000 ist, wird ein Fenster für die Eingabe des Kennworts eingeblendet. Das Kennwort für das Headset finden Sie in der Bedienungsanleitung des Geräts.
 - Die Anmeldung des Headsets ist abgeschlossen.
-  **HINWEIS**
- Die Bluetooth-Funktion kann nur während der Wiedergabe von Musik- und Videodateien und zum Spielen verwendet werden. Sie kann nicht verwendet werden, wenn das Radio eingeschaltet ist.
 - Bei einigen Videodateien funktioniert die Bluetooth-Funktion während der Wiedergabe möglicherweise nicht.
 - Beschreibung des Bluetooth-Symbols
 -  : Bluetooth-Modus eingeschaltet
 -  : Mit Stereo-Headset verbunden  : Mit Mobiltelefon verbunden
 - Verwenden Sie nur Standard-Bluetooth-Stereo-Headsets. Freihand-Mono-Headsets werden nicht unterstützt.
 - Sie können bis zu 20 Geräte in die Liste mit Bluetooth-Geräten eintragen.
 - Dieser Player ist möglicherweise nicht mit allen Bluetooth-Stereo-Headsets kompatibel.
 - Bluetooth-kompatible Stereo-Headsets

Hersteller	Modell	Hersteller	Modell
Plantronics	PULSAR 590	LUBIX	NC1
wiREVO	S300	SAMSUNG	SBH-170
Sony Ericsson	HBH-DS970	Jabra	BT-620S
SONY	DR-BT30Q	Motorola	HT-820
Fusion NFC	BT-55D		

BLUETOOTH-STEREO-HEADSET VERWENDEN (Fortsetzung)

Bluetooth-Stereo-Headset verbinden

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf **<Stereo Headset>** (Stereo-Headset).
3. Tippen Sie auf das gewünschte Bluetooth-Stereo-Headset, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll.
 - Sobald die Verbindung hergestellt ist, wird das Symbol  auf dem Display angezeigt.
 - Sie können bis zu 2 Headsets mit dem Player verbinden.
4. Spielen Sie eine Datei Ihrer Wahl ab.
 - Sie können die Musik über ein Bluetooth-Stereo-Headset hören.



HINWEISE

- Wenn kein Headset zur Auswahl steht, müssen Sie zuerst ein Headset registrieren. Informationen dazu finden Sie auf Seite 92.
- Sobald Sie den Player ausschalten, wird die Bluetooth-Verbindung getrennt, auch wenn Sie das Headset oder den Player nach einer Sekunde wieder einschalten. Zum Hören von Musik über das Headset wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte.
- Wenn eine Verbindung zu zwei Headsets hergestellt wurde, können nur mit dem ersten Headset Funktionen wie Wiedergabe/Stopp und Lautstärkeregelung ausgeführt werden. Weitere Informationen dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung des Headsets.




EIN BLUETOOTH-MOBILTELEFON VERWENDEN

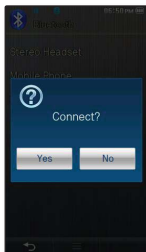
Sie können mit Ihrem Player telefonieren oder Anrufe entgegennehmen, wenn Sie ihn an ein Bluetooth-Mobiltelefon anschließen. Der Player funktioniert als Freisprecheinrichtung.

- ★ **Bevor Sie beginnen** - Wenn der Player an ein Bluetooth-Stereo-Headset oder ein anderes externes Gerät angeschlossen ist, müssen Sie zunächst die Verbindung unterbrechen. Stellen Sie sicher, dass das Bluetooth-Mobiltelefon kopplungsbereit ist. (siehe Bedienungsanleitung des Mobiltelefons). Wählen Sie unter <Bluetooth Settings> (Bluetooth-Einstellungen) → <Discover Option> (Erkennungsoption) die Option <Discoverable> (Sichtbar) aus. Siehe Seite 107.

Bluetooth-Mobiltelefon anmelden

(Mobiltelefon muss nur einmalig am Player registriert werden)

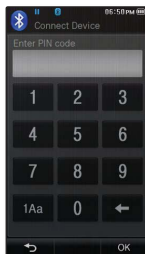
1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
 2. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja).
 - Die Option <Bluetooth Mode> (Bluetooth-Modus) wird auf <On> (Ein) gestellt.
 - Das Symbol [] wird angezeigt.
 3. Suchen Sie im Menü Ihres Mobiltelefons das Gerät YP-P3.
 - Wenn Sie den MP3-Player YP-P3 umbenannt haben, suchen Sie den neuen Namen.
 4. Geben Sie das Kennwort ein, sobald das entsprechende Fenster auf dem Display des Mobiltelefons angezeigt wird.
 5. Wenn die Frage **<Connect?>** (Verbinden?) angezeigt wird, wählen Sie **<Yes>** (Ja).
-  **HINWEIS** ▪ Es hängt vom Modell des Mobiltelefons ab, aus wie vielen Stellen das Kennwort besteht (siehe Bedienungsanleitung des Mobiltelefons).



EIN BLUETOOTH-MOBILTELEFON VERWENDEN (Fortsetzung)

Bluetooth-Mobiltelefon anmelden (Fortsetzung)

6. Geben Sie das Kennwort für das Mobiltelefon ein, das dem Player hinzugefügt werden soll, und tippen Sie dann auf **<OK>**.
 - Verwenden Sie dasselbe Kennwort wie bei Schritt 4.
 - Die Anmeldung des Mobiltelefons ist abgeschlossen.





HINWEISE

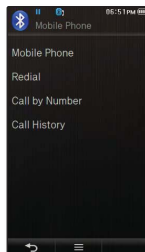
- Es gibt Mobiltelefone, mit denen die Erkennung und die Funktionen der mobilen Kommunikation (Anrufe tätigen/entgegennehmen) nicht funktionieren.
- Bei einem über Bluetooth mit einem Mobiltelefon verbundenen Player können Störgeräusche auftreten, wenn Sie auf dem Mobiltelefon eine Taste betätigen bzw. wenn Sie ein Gespräch führen oder beenden.
- Es ist empfehlenswert, dem Mobiltelefon einen englischen Namen zu geben.
- Bluetooth-kompatible Mobiltelefone

Hersteller	Modell
SAMSUNG	SPH-C3250, SPH-W2700, SPH-V7400, SPH-V6900, SCH-W270, SPH-B5600, SPH-B3200, SGH-X828, SGH-I718, SGH-E908, SGH-U608
LG	LG-KH1000, LG-KV2400, LG-KG90, LG-KG77
SKY	IM-U130
NOKIA	N72
PHILIPS	S900
MOTOROLA	Z3

EIN BLUETOOTH-MOBILTELEFON VERWENDEN (Fortsetzung)

Eine Verbindung zu dem angemeldeten Bluetooth-Mobiltelefon herstellen

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie im Bluetooth-Bildschirm auf **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon).
3. Tippen Sie auf **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon).
4. Tippen Sie auf das Mobiltelefon, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll.
 - Sobald die Verbindung hergestellt ist, wird das Symbol [] auf dem Bildschirm angezeigt.



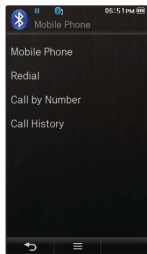
HINWEISE

- Wenn sich keine Verbindung herstellen lässt, muss das Gerät zunächst beim Player registriert werden. Siehe Seite 95.
- Die Mobiltelefon-Verbindung wird möglicherweise unterbrochen, wenn Sie den Player aus- und wieder einschalten. Wiederholen Sie die oben genannten Schritte, um die Verbindung wiederherzustellen.


EIN BLUETOOTH-MOBILTELEFON VERWENDEN (Fortsetzung)

Die zuletzt verwendete Rufnummer wählen

1. Tippen Sie im Bluetooth-Bildschirm auf **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon).
2. Tippen Sie auf **<Redial>** (Nochmals wählen).
 - Die Verbindung mit der zuletzt gewählten Rufnummer wird aufgebaut.
 - Je nach Telefentyp kann der aktuelle Anrufverlauf angezeigt werden. Wählen Sie die erste Telefonnummer im Verlauf aus.



Anrufe über den Player tätigen

1. Tippen Sie im Bluetooth-Bildschirm auf **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon).
2. Tippen Sie auf **<Call by Number>** (Nummer wählen).
3. Geben Sie die Rufnummer des gewünschten Gesprächspartners ein.
4. Tippen Sie auf das **Symbol** [].
 - Das Gespräch wird aufgebaut.



HINWEIS

- Wenn bei dem verbundenen Mobiltelefon Kurzwahlen eingerichtet sind, können Sie direkt vom Player aus einen Anruf tätigen, indem Sie die letzte Nummer der Kurzwahl gedrückt halten.

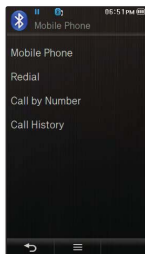
Telefongespräch beenden

- Wenn Sie das Gespräch beenden möchten, tippen Sie auf **<Disconnect>** (Trennen).
- Die Verbindung wird getrennt.



EIN BLUETOOTH-MOBILTELEFON VERWENDEN (Fortsetzung)

Anrufe über das Telefonverzeichnis tätigen

1. Tippen Sie im Bluetooth-Bildschirm auf **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon).
2. Tippen Sie auf **<Call History>** (Anrufverlauf).
3. Tippen Sie auf die gewünschte Telefonnummer.
 - Das Gespräch wird aufgebaut.



Telefonnummer aus dem Telefonverzeichnis löschen

1. Tippen Sie in der Option **<Call History>** (Anrufverlauf) auf das **Symbol** [].
2. Tippen Sie auf die Telefonnummer, die Sie löschen möchten.
 - Wenn Sie alle Nummern im Verzeichnis löschen möchten, tippen Sie auf das Symbol [].
3. Tippen Sie auf **<OK>** → **<Yes>** (Ja).
 - Die ausgewählte Nummer wird gelöscht.

EIN BLUETOOTH-MOBILTELEFON VERWENDEN

(Fortsetzung)

Gespräche entgegennehmen

1. Bei eingehenden Anrufen wird **<Connect?>** (Verbinden?) angezeigt.
2. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja).
 - Sie können nun das Telefongespräch führen.

Während des Sprechens vom Player (YP-P3) zum Mobiltelefon wechseln

Tippen Sie auf **<Voice to Phone>** (Sprache an Telefon), wenn Sie bei einem Gespräch vom Player zum Telefon wechseln möchten.

- Sie können jetzt über das Mobiltelefon telefonieren.

Während des Sprechens vom Mobiltelefon zum Player (YP-P3) wechseln

Tippen Sie auf **<Voice to Hands-free>** (Spr. an Freispr.einr.), wenn Sie bei einem Gespräch vom Mobiltelefon zur Freisprecheinrichtung wechseln möchten.

- Sie können jetzt über die Freisprecheinrichtung telefonieren.

Lautstärke einstellen

Während eines Gesprächs über die Freisprecheinrichtung kann die Lautstärke mit den Tasten [ , ] geregelt werden.

- Sie können eine Lautstärke von 0 bis 30 wählen.

DATEIEN ZUM/VOM BLUETOOTH-GERÄT ÜBERTRAGEN





Sie können Musik-, Bild- und Filmdateien von Bluetooth-fähigen externen Geräten wie MP3-Player, Mobiltelefon usw. auf den Player übertragen und umgekehrt.



- **Bevor Sie beginnen** - Wenn der Player mit einem Bluetooth-fähigen Stereo-Headset oder Mobiltelefon verbunden ist, muss diese Verbindung zuvor unterbrochen werden. Stellen Sie sicher, dass das Bluetooth-Gerät kopplungsbereit ist (siehe Bedienungsanleitung des Geräts).
Überprüfen Sie, ob das Bluetooth-Gerät die Datenübertragungsfunktion unterstützt (siehe Bedienungsanleitung des Geräts).

Ein externes Gerät beim Player registrieren


(Jedes Gerät muss nur einmalig am Player registriert werden)

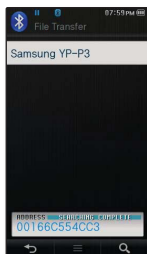
1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja).
 - Die Option **<Bluetooth Mode>** (Bluetooth-Modus) wird auf **<On>** (Ein) gestellt.
 - Das Symbol [] wird angezeigt.
3. Bereiten Sie das externe Gerät für die Kopplung vor.
 - Weitere Informationen zum Vorbereiten des Koppelmodus finden Sie in der Bedienungsanleitung des Geräts.
4. Tippen Sie auf **<File Transfer>** (Datenübertragung), und tippen Sie auf das **Symbol** [].
 - Wenn zuvor noch kein Bluetooth-Gerät gefunden wurde, startet der Player die Suche automatisch, auch wenn Sie nicht auf das Symbol [] tippen.



DATEIEN ZUM/VOM BLUETOOTH-GERÄT ÜBERTRAGEN (Fortsetzung)

Ein externes Gerät beim Player registrieren (Fortsetzung)

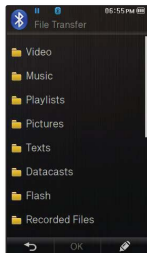
5. Tippen Sie auf den Namen des Geräts, das Sie registrieren möchten.
 - Wenn das Kennwort für das externe Gerät nicht 0000 ist, wird ein Fenster für die Eingabe des Kennworts eingeblendet. Das Kennwort finden Sie in der Bedienungsanleitung des externen Geräts.
 6. Geben Sie das Kennwort ein, sobald das entsprechende Fenster auf dem Display des externen Geräts angezeigt wird.
 - Verwenden Sie dasselbe Kennwort wie bei Schritt 5.
 - Sobald die Kopplung abgeschlossen ist, wird der Bildschirm zur Datenübertragung angezeigt.
 - Um Dateien vom Player auf ein externes Gerät zu übertragen, führen Sie Schritt 3 auf Seite 103 aus.
-  **HINWEISE**
- Aus wie vielen Stellen das Kennwort besteht, hängt vom Modell des externen Geräts ab (siehe Bedienungsanleitung des Geräts).
 - Wenn Sie für die Dateiübertragung ein anderes Gerät als das YP-P3 verwenden, kann es bei einigen Funktionen Probleme geben.



DATEIEN ZUM/VOM BLUETOOTH-GERÄT ÜBERTRAGEN (Fortsetzung)

Dateien vom Player auf ein externes Gerät übertragen


- ★ ■ **Bevor Sie beginnen** - Wenn sich keine Verbindung herstellen lässt, müssen Sie das externe Gerät zunächst beim Player registrieren. Siehe Seite 101. Stellen Sie sicher, dass das Bluetooth-Gerät kopplungsbereit ist (siehe Bedienungsanleitung des Geräts).
1. Tippen Sie im Bluetooth-Bildschirm auf **<File Transfer>** (Datenübertragung).
 2. Tippen Sie auf ein externes Gerät, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten.
 - Sobald die Verbindung hergestellt ist, wird der Bildschirm zur Datenübertragung angezeigt.
 3. Tippen Sie auf den gewünschten Ordner.
 4. Tippen Sie auf die Datei, die Sie übertragen möchten.
 - Die ausgewählte Datei wird auf das externe Gerät übertragen.



Bsp.: Der Bildschirm **<File Transfer>** (Datenübertragung) des Players



HINWEISE

- Nach Abschluss der Übertragung tippen Sie die Taste [], um den Datenübertragungsmodus zu verlassen. Informationen dazu finden Sie auf Seite 104.
- DRM-Dateien (kostenpflichtig) können mit diesem Player nicht wiedergegeben werden.
- Die Verbindung kann unterbrochen werden, wenn Sie den Player oder das externe Gerät aus- und wieder einschalten. Wiederholen Sie die oben genannten Schritte, um die Verbindung wieder herzustellen.



DATEIEN ZUM/VOM BLUETOOTH-GERÄT ÜBERTRAGEN (Fortsetzung)

Datenübertragung abbrechen

Um die Datenübertragung abzubrechen, tippen Sie **<Cancel>** (Abbrechen).

- Die Datenübertragung wird gestoppt.

Datenübertragungsmodus beenden

1. Halten Sie im Bildschirm für die Datenübertragung und bei Anzeige der Dateiliste das Symbol [] gedrückt.
 - Bei jedem Antippen der Taste [] wird die jeweils vorherige Ebene aufgerufen, und das Fenster zum Schließen des Datenübertragungsmodus wird angezeigt.
2. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja).
 - Der Datenübertragungsmodus wird beendet.

DATEIEN ZUM/VOM BLUETOOTH-GERÄT ÜBERTRAGEN (Fortsetzung)

Dateien von einem externen Gerät auf den Player übertragen

Bevor Sie eine externe Datei auf den Player übertragen, muss dieser für die Kopplung vorbereitet werden.





▪ **Bevor Sie beginnen** - Vor dem Start: Wenn der Player an ein Bluetooth-fähiges Stereo-Headset oder Mobiltelefon angeschlossen ist, müssen Sie zunächst die Verbindung trennen.

Stellen Sie sicher, dass das Bluetooth-Gerät kopplungsbereit ist (siehe Bedienungsanleitung des Geräts).



Überprüfen Sie, ob das Bluetooth-Gerät die Datenübertragungsfunktion unterstützt (Lesen Sie in der Bedienungsanleitung des Geräts nach).

Wählen Sie unter <Bluetooth Settings> (Bluetooth-Einstellungen) → <Discover Option> (Erkennungsoption) die Option <Discoverable> (Sichtbar) aus. Siehe Seite 107.

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja).
 - Die Option <Bluetooth Mode> (Bluetooth-Modus) wird auf <On> (Ein) gestellt.
 - Das Symbol [] wird angezeigt.
 - Sie können Dateien von einem externen Gerät auf den Player übertragen.
 - Lesen Sie in der Bedienungsanleitung des externen Geräts nach, wie es mit dem Player gekoppelt und die Datenübertragung ausgeführt wird.
 - Die übertragenen Dateien werden unter <File Browser> (Dateibrowser) → <My Pack> (Mein Paket) → <Shared Data> gespeichert.

BLUETOOTH-MENÜ VERWENDEN

Bluetooth-Gerät entfernen

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf das **Symbol** [].
3. Tippen Sie auf **<Disconnect>** (Trennen).
4. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja)
 - Die Verbindung mit dem aktuell verbundenen Gerät wird getrennt.



Verbundenes Bluetooth-Gerät überprüfen


1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
 2. Tippen Sie auf das **Symbol** [].
 3. Tippen Sie auf **<Connected Device>** (Verbundenes Gerät).
 - Die entsprechenden Informationen zum verbundenen Gerät werden angezeigt.
-  **HINWEIS** ▪ Sie können ein verbundenes Gerät nur dann überprüfen oder die Verbindung trennen, wenn ein Bluetooth-fähiges Stereo-Headset oder Mobiltelefon angeschlossen ist.



BLUETOOTH-EINSTELLUNGEN




- **Bevor Sie beginnen** - Stellen Sie die Option <Bluetooth Mode> (Bluetooth-Modus) auf <On> (Ein) ein.

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth-Einstellungen).
3. Stellen Sie die gewünschten Optionen ein.




Optionen für Bluetooth-Einstellungen

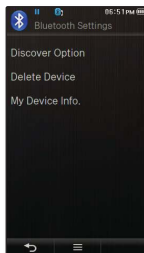
- **Discover Option (Erkennungsoption):** Sie können einstellen, ob der Player für andere Bluetooth-Geräte erkennbar ist oder nicht. <Discoverable> (Sichtbar) schaltet die Erkennungsoption ein und <Non-Discoverable> (Nicht sichtbar) schaltet sie aus.
 - **Delete Device (Gerät löschen):** Sie können ein angemeldetes Gerät auf dem Player löschen. Tippen Sie auf das Symbol [], um alle registrierten Geräte zu löschen. Informationen dazu finden Sie auf Seite 108.
 - **My Device Info. (Informationen zu „Mein Gerät“):** Sie können den Gerätenamen und die IP-Adresse des Players anzeigen lassen.
-

BLUETOOTH-EINSTELLUNGEN (Fortsetzung)








Bluetooth-Gerät löschen

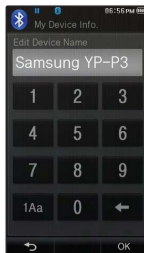
Führen Sie zunächst die Schritte 1 und 2 von Seite 105 aus. Dann gehen Sie wie folgt vor.

3. Tippen Sie auf **<Delete Device>** (Gerät löschen).
4. Tippen Sie auf ein Gerät, das Sie entfernen möchten, und tippen Sie auf **<OK>**.
 - Tippen Sie auf das Symbol [], um alle registrierten Geräte zu löschen.
5. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja).
 - Das gewählte Gerät wird aus der Liste entfernt.



Bluetooth-Gerät umbenennen

3. Tippen Sie auf **<My Device Info>** (Informationen zu „Mein Gerät“).
4. Tippen Sie auf das **Symbol** [].
5. Sie können das Gerät umbenennen, indem Sie auf eine Zahl oder ein Zeichen tippen.
 - **[1Aa]** : Der Eingabemodus kann auf Groß- und Kleinschreibung (Englisch) sowie Zahlen eingestellt werden.
 - **[←]** : Hiermit können Sie Zeichen einzeln löschen.
 - **[-]** : Hiermit können Sie ein Leerzeichen einfügen. Sie können das Zeichen „-“ einfügen.
 - **[OK]** : Zum Abschließen der Texteingabe.
 - So geben Sie z. B. „YPP3“ ein: -  (einmal) →  (3 Mal) →  (einmal) →  (einmal) →  (2 Mal) →  (einmal)



Datacasts anzeigen


Über Datacasts können Sie automatisch aktualisierte Informationen empfangen, ohne dass Sie häufig besuchte Websites mit News, Blogs oder anderem benutzerdefinierten Inhalt (UCC) jedes Mal aufrufen müssen.







- **Bevor Sie beginnen** - Übertragen Sie die gewünschten Datacast-Inhalte mit Hilfe von <EmoDio> auf den MP3-Player.
Schließen Sie die Ohrhörer an, schalten Sie den Player ein, und überprüfen Sie den Akku.

DATACASTS ANZEIGEN

Sie können Inhalte anzeigen, die unter <Datacasts> hinzugefügt wurden.

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf den gewünschten Kanal.

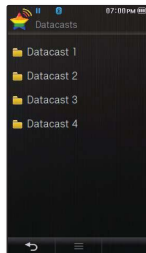
- -Symbol: Textdatei
- -Symbol: Bilddatei
- -Symbol: Musikdatei
- -Symbol: Videodatei

3. Tippen Sie auf die gewünschte Datei.
 - Die ausgewählte Datei wird wiedergegeben.



HINWEIS

- Ausführliche Anweisungen finden Sie unter <Datacasts> in <EmoDio>.



UKW-Radio verwenden

- **Bevor Sie beginnen** - Schließen Sie die Ohrhörer an, schalten Sie den Player ein, und überprüfen Sie den Akku.



UKW-RADIO VERWENDEN

Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.

- Der UKW-Radioempfang wird aktiviert.



Stummfunktion verwenden

1. Tippen Sie bei eingeschaltetem Radio auf das **Symbol** [].
 - Tippen Sie das Symbol [] erneut an, um den Ton wieder zu aktivieren.



- Schließen Sie zur Sendersuche immer den Ohrhörer an den Player an. Der Ohrhörer dient gleichzeitig als Antenne für den UKW-Radioempfang.
- In Gegenden mit schlechtem Empfang findet der Player unter Umständen keine Sender.
- Die Bluetooth-Funktion ist bei eingeschaltetem Radio nicht verfügbar.

Manueller Sendereinstellmodus



- | | |
|----|--|
| 1 | Uhrzeit |
| 2 | Akkuladezustand |
| 3 | Anzeige für manuellen Sendereinstellmodus |
| 4 | Stumm-Symbol |
| 5 | Aufnahmetaste |
| 6 | Anzeigen für Bluetooth-/Sperr-/Alarmfunktion |
| 7 | Radiomodus-Anzeige |
| 8 | Aktuelle Frequenz (MHz) |
| 9 | RDS-Anzeige |
| 10 | Menü-Symbol |
| 11 | Zurück-Symbol |



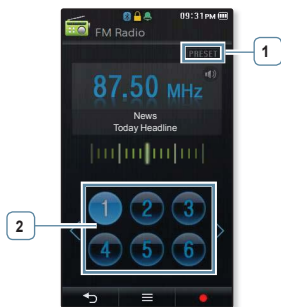
HINWEISE

▪ Was ist RDS?

- RDS (Radio Data System) ermöglicht den Empfang und das Anzeigen von Senderinformationen. Informationen zum Programm, zu Nachrichten, Sport, Musik oder zum Radiosender werden auf dem Display angezeigt.
- Falls das UKW-Radiosignal schwach ist, kann die RDS-Information gegebenenfalls nicht angezeigt werden.
- Die Bildschirmdarstellungen dienen nur zur Veranschaulichung. Die tatsächliche Bildschirmanzeige kann von den Abbildungen abweichen.

DISPLAY FÜR UKW RADIO (Fortsetzung)

Modus für gespeicherte Sender



- | | |
|---|---|
| 1 | Anzeige für den Modus für gespeicherte Sender |
| 2 | Programmplätze für gespeicherte Sender |
-

UKW-SENDER EINSTELLEN

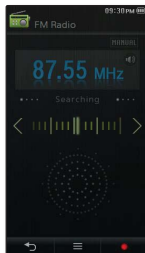
Halten Sie im manuellen Sendereinstellmodus das **Symbol** [\leftarrow , \rightarrow] kurz gedrückt.

- Der Suchvorgang stoppt bei der Frequenz, die nach Freigeben des Symbols am nächsten liegt.

oder:

Tippen Sie auf das **Symbol** [\leftarrow , \rightarrow], um im manuellen Sendereinstellmodus in Schritten von 0,05 MHz durch die Frequenzen zu laufen.


- Durch Antippen des Symbols wird die Frequenz um jeweils 0,05 MHz erhöht oder verringert.

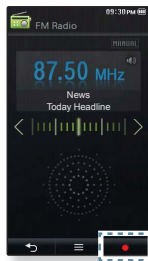


UKW-RADIOSENDUNGEN AUFNEHMEN


UKW-Radioaufnahmen erstellen

Sie können beim Hören von Radiosendungen jederzeit eine UKW-Radioaufnahme erstellen.

1. Stellen Sie den Radiosender ein, von dem Sie aufnehmen möchten, und tippen Sie auf das **Symbol** [].
2. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja).
 - Die Aufnahme wird gestartet.



Aufnahme beenden

1. Tippen Sie während der Aufnahme auf das **Symbol** [].
 - Es wird eine Meldung angezeigt, in der Sie gefragt werden, ob Sie die aufgenommene Datei wiedergeben möchten.
2. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja) oder **<No>** (Nein).
 - Bei **<Yes>** (Ja) startet die Wiedergabe der aufgenommenen Datei.
 - Bei **<No>** (Nein) wird die aufgenommene Datei nicht wiedergegeben.



HINWEISE

- Die aufgenommene Datei wird im MP3-Format gespeichert.
- Die aufgenommene Datei wird im **<File Browser>** (Dateibrowser) unter **<Recorded Files>** (Aufgenommene Dateien) gespeichert. → **<FM Radio>** (UKW-Radio).
 - Radioaufnahmen können bis zu 5 Stunden lang sein.
 - Mit dem Player können Sie Aufnahmen bis zu einer Gesamtlänge von rund 18 Stunden machen (bei 128 kbit/s und 1 GB).
 - Sie können maximal 999 aufgenommene Radiodateien mit dem Aufnahmedatum im Dateinamen speichern.

UKW-RADIOMENÜ VERWENDEN

Modus für gespeicherte Sender aufrufen

Wählen Sie diesen Modus, um einen der bereits gespeicherten UKW-Sender aufzurufen.

1. Tippen Sie im manuellen Sendereinstellmodus auf das Symbol [].
2. Tippen Sie auf **<Go to Preset Mode>** (Zu gespeich. Send.n.).




HINWEIS

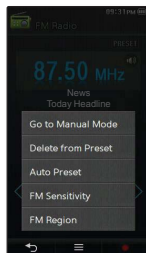
▪ Wenn keine Sender gespeichert sind, wechselt der Player nicht in den **<Preset Mode>** (Modus für gesp. Sender).



Manuellen Sendereinstellmodus aufrufen

Wählen Sie diesen Modus, um eine Senderfrequenz im UKW-Bereich manuell einzustellen.

1. Tippen Sie im Modus für gespeicherte Sender auf das Symbol [] .
2. Tippen Sie auf **<Go to Manual Mode>** (Zu manuellem Modus).




UKW-RADIOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Sender speichern

Sie können bis zu 30 Sender auf Ihrem MP3-Player speichern und mit nur einem Tastendruck abrufen.

Manuell – nur ausgewählte Sender speichern:


1. Stellen Sie im manuellen Sendereinstellmodus einen Sender ein, den Sie speichern möchten. Drücken Sie anschließend auf das **Symbol** [].
2. Tippen Sie auf **<Add to Preset>** (Sender speichern).
 - Der gewählte Sender wird unter dem nächsten freien Speicherplatz gespeichert.



Automatisch – alle vom Player empfangenen Sender automatisch speichern:

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für UKW-Radio.
2. Tippen Sie auf **<Auto Preset>** (Autom. Sendersp.) → **<Yes>** (Ja).

Automatische Senderspeicherung abbrechen

Um die automatische Senderspeicherung abzubrechen, tippen Sie auf das **Symbol** []

- Die automatische Senderspeicherung wird abgebrochen, und nur die bis dahin eingestellten Sender werden gespeichert.



HINWEISE

- Die Sender werden in numerischer Reihenfolge gespeichert.
- Eventuell möchten Sie Ihre gespeicherten Sender löschen, z. B. weil Sie in einer anderen Stadt sind. Um die gespeicherten Senderfrequenzen durch neue zu ersetzen, wiederholen Sie einfach den oben beschriebenen Vorgang.

UKW-RADIOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

Gespeicherte Sender aufrufen


Tippen Sie im Modus für gespeicherte Sender (PRESET) auf den Speicherplatz des gewünschten Senders.

- Der unter dem gewählten Speicherplatz abgelegte Sender wird wiedergegeben.



Sender löschen

Folgen Sie im Modus <FM Radio> (UKW-Radio) den unten angeführten Schritten, um Sender zu löschen.

1. Tippen Sie im Modus für gespeicherte Sender auf das Symbol [].
2. Tippen Sie auf **<Delete from Preset>** (Sender löschen).
3. Tippen Sie auf die Frequenz, die Sie löschen möchten.
4. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja).
 - Der ausgewählte Sender wird aus dem Speicher gelöscht.



HINWEIS


- Wenn ein Sender gelöscht wird, rücken die nachfolgenden gespeicherten Sender um eine Nummer auf.



UKW-RADIOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

UKW-Empfindlichkeit einstellen

Die Anzahl der empfangbaren UKW-Sender lässt sich mit Hilfe von <FM Sensitivity> (UKW-Empfindlichkeit) regulieren.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für UKW-Radio.
2. Tippen Sie auf **<FM Sensitivity>** (UKW-Empfindlichkeit).
3. Tippen Sie auf die gewünschte Empfangsempfindlichkeit.
 - Sie können zwischen <High> (Hoch), <Middle> (Mittel) und <Low> (Niedrig) wählen.
 - Mit der Einstellung <High> (Hoch) empfangen Sie die meisten Sender.



UKW-RADIOMENÜ VERWENDEN (Fortsetzung)

UKW-Bereich einstellen

Vor einer Reise ins Ausland können Sie den UKW-Bereich ändern.

1. Tippen Sie auf das **Symbol** [] auf dem Bildschirm für UKW-Radio.
2. Tippen Sie auf **<FM Region>** (UKW-Bereich).
3. Tippen Sie auf den gewünschten UKW-Bereich.
 - Wählen Sie zwischen **<Worldwide>** (weltweit), **<USA>**, **<Korea>** oder **<Japan>** aus.

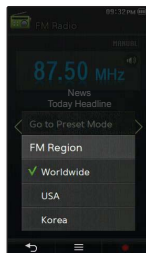


HINWEISE

- Frequenzbereich nach Region

Worldwide (weltweit)	Suche nach Sendern zwischen 87,50 MHz und 108,00 MHz in 50 kHz Schritten.
USA	Suche nach Sendern im Bereich von 87,5 MHz bis 108,0 MHz in Schritten von 100 kHz.
Korea	Suche nach Sendern im Bereich von 87,5 MHz bis 108,0 MHz in Schritten von 100 kHz.
Japan	Suche nach Sendern im Bereich von 76,0 MHz bis 108,0 MHz in Schritten von 100 kHz.

- Wenn Sie die Einstellung für **<FM Region>** (UKW-Bereich) des Players ändern, werden die gespeicherten Radiosender gelöscht.
- Der UKW-Bereich kann je nach Aufenthaltsort geändert werden.



Flash-Dateien ansehen

Sie können Flash-Dateien (Dateien im SWF-Format) ansehen.

METRONOM VERWENDEN

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf die Metronom-Flash-Datei (Metronome.swf).
 - Gleiten Sie horizontal über den Bildschirm, um das Metronom zu starten.



HINWEISE



- Manche SWF-Dateien werden möglicherweise nicht unterstützt.
- Bei der Wiedergabe einiger SWF-Dateien kann sich der Player aus- und anschließend wieder einschalten.

Sprachaufnahmen erstellen

Sie können Sprachaufnahmen erstellen.

SPRACHAUFNAHMEN ERSTELLEN

Sprachaufnahmen erstellen

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf das **Symbol** [] → <Yes> (Ja).
 - Die Aufnahme wird gestartet.




HINWEISE

- Halten Sie das Mikrofon weder zu nah an die Aufnahmequelle noch zu weit weg, da in beiden Fällen die Aufnahmequalität beeinträchtigt werden kann.
- Bei schwachem Akkuladestatus erfolgt die Aufnahme möglicherweise nicht korrekt.

SPRACHAUFNAHMEN ERSTELLEN (Fortsetzung)

Aufnahme beenden

1. Tippen Sie während der Aufnahme auf das **Symbol** [].
 - Es wird eine Meldung angezeigt, in der Sie gefragt werden, ob Sie die aufgenommene Datei wiedergeben möchten
2. Tippen Sie auf **<Yes>** (Ja) oder **<No>** (Nein).
 - Bei **<Yes>** (Ja) startet die Wiedergabe der aufgenommenen Datei.
 - Bei **<No>** (Nein) wird die aufgenommene Datei nicht wiedergegeben.




HINWEISE

- Die aufgenommene Datei wird im MP3-Format gespeichert.
- Die aufgenommene Datei wird im **<File Browser>** (Dateibrowser) unter **<Recorded Files>** (Aufgenommene Dateien) gespeichert. → **<Voice>**(Sprache).
- Sprachaufnahmen können bis zu 5 Stunden lang sein.
- Mit dem Player können Sie Aufnahmen bis zu einer Gesamtlänge von rund 18 Stunden machen (bei 128 kbit/s und 1 GB).
- Sie können maximal 999 Sprachaufnahmen mit dem Aufnahmedatum im Dateinamen speichern.

Videospiele spielen

Auf Ihrem MP3-Player stehen für Sie spannende Spiele bereit!

VIDEOSPIELE SPIELEN

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
Games
2. Tippen Sie auf das gewünschte Spiel.



HINWEISE


- Spiele können ohne vorherige Ankündigung hinzugefügt oder geändert werden.
- Ausführlichere Informationen finden Sie im Hilfeabschnitt des jeweiligen Spiels.

VIDEOSPIELE SPIELN (Fortsetzung)

Bubble Bang

Sie müssen Punkte sammeln, indem Sie in einer bestimmten Zeit so viele Blasen wie möglich zum Platzen bringen.

Tippen Sie auf die Blase oder gleiten Sie mit dem Finger darüber, um sie zum Platzen zu bringen.

Wenn Sie eine []-Blase zum Platzen bringen, wird Ihre Spielzeit verkürzt.

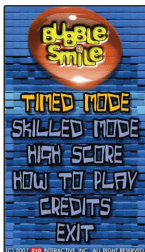


Bubble Smile

Sie müssen so viele Punkte wie möglich sammeln, indem Sie die Reihenfolge der Seifenblasen ändern, damit sie in horizontaler oder vertikaler Richtung farblich zusammenpassen.

Drehen Sie jeweils drei benachbarte Seifenblasen im oder entgegen dem Uhrzeigersinn in die richtige Reihenfolge.

Es werden nur Punkte vergeben, wenn Gruppen von drei oder mehr Seifenblasen farblich zusammenpassen.



VIDEOSPIELE SPIELLEN (Fortsetzung)

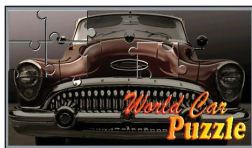
World Car Puzzle

Indem Sie die Mosaikteile zusammensetzen, erhalten Sie Bilder der berühmtesten Autos der Welt.

Wählen Sie das gewünschte Auto aus, und legen Sie die Anzahl der Puzzleteile, die Form, Tipps sowie die Spieldauer fest.

Tippen Sie auf ein Puzzleteil und verschieben Sie es an die gewünschte Stelle, indem Sie den Finger auf dem Touchscreen sanft hin- und herschieben.

- Wenn Sie den Finger vom Touchscreen abheben, wird das Puzzleteil an diese Stelle verschoben.



VIDEOSPIELE SPIELN (Fortsetzung)

ALGGAGI

Entfernen Sie alle gegnerischen Spielsteine vom Schachbrett, indem Sie sie mit Ihren Steinen schlagen.

Verschieben Sie einen Ihrer Spielsteine in die Richtung eines Spielsteins des Gegners, um diesen vom Schachbrett zu entfernen.

- Wenn Sie nicht innerhalb der Spielzeit Ihren Zug beendet haben, ist der Gegner an der Reihe.



Omok2

Um dieses strategische Brettspiel zu gewinnen, bilden Sie eine durchgehende Reihe aus Spielsteinen in horizontaler, vertikaler oder diagonaler Richtung, bevor es der Gegner schafft.

Tippen Sie auf den Bereich, in dem Sie Ihren Stein ablegen möchten, damit dieser Bereich vergrößert wird.

Tippen Sie in der vergrößerten Ansicht exakt auf die Position, an der Sie Ihren Stein ablegen möchten.

- Wenn Sie nicht innerhalb der Spielzeit Ihren Zug beendet haben, ist der Gegner an der Reihe.



HINWEIS

- Um das Spiel abzubrechen, tippen Sie auf die untere linke Ecke des Touchscreens.

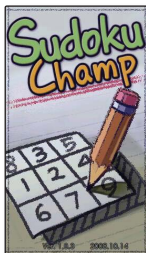
VIDEOSPIELE SPIELN (Fortsetzung)

Sudoku Champ

Bei diesem Denkspiel müssen die Zahlen von 1 bis 9 in jedes 3×3 -Quadrat sowie in jede Reihe und Spalte des 9×9 -Gitters eingegeben werden.

Wählen Sie ein leeres Feld, und geben Sie eine Zahl von 1 bis 9 mithilfe des unteren Zahlenfeldes ein. Sie können jede Zahl nur jeweils einmal pro Feld, Quadrat und Gitter verwenden.

- Drücken Sie auf <Memo> (Notizen), wenn Sie sich mehr als eine Zahl für das leere Feld vormerken möchten.
- Drücken Sie auf <Menu> (Menü) → <Hint> (Hinweis), um die richtige Zahl für das Feld anzuzeigen.
- Drücken Sie auf <Menu> (Menü) → <Checkup> (Kontrolle), um zu überprüfen, in welches Feld eine falsche Zahl eingegeben wurde.



Pow Wow

Dies ist ein Schießspiel, in dem Sie durch Abschießen des beweglichen Ziels Punkte erhalten.

Tippen Sie auf das bewegliche Ziel.

Zum Nachladen der Waffe tippen Sie auf dem Touchscreen auf <Reload> (Nachladen).



VIDEOSPIELE SPIELN (Fortsetzung)

Duell im Bluetooth-Modus spielen

- **Bevor Sie beginnen** - Wenn der Player an ein Bluetooth-Stereo-Headset, ein Mobiltelefon oder ein externes Gerät angeschlossen ist, müssen Sie zunächst die Verbindung unterbrechen.
Stellen Sie im Menü <Bluetooth> die Option <Bluetooth Mode> (Bluetooth-Modus) auf <On> (Ein).
Wählen Sie im Menü <Bluetooth> → <Bluetooth Settings> (Bluetooth-Einstellungen) → <Discover Option> (Erkennungsoption) die Option <Discoverable> <Sichtbar>.

1. Starten Sie das Spiel (<Omok2> oder <ALGGAGI>) auf den zwei YP-P3-Geräten, und wählen Sie den Modus <Double> (Zwei Spieler) aus.
2. Wählen Sie auf einem Gerät die Option <Wait> (Warten) und auf dem anderen Gerät die Option <Connect> (Verbinden).
 - Auf dem Gerät mit der ausgewählten Option <Connect> (Verbinden) erscheint YP-P3.
3. Tippen Sie auf <YP-P3>.
 - Die Bluetooth-Verbindung wird hergestellt und das Duell startet.



HINWEIS

- Wenn der Player mit dem Bluetooth-Stereo-Headset verbunden ist, steht der Bluetooth-Duell-Modus nicht zur Verfügung.



Beispiel: Alggagi - Bildschirm für Modusauswahl



Beispiel: Bluetooth-Bildschirm mit Optionen <Wait> (Warten) / <Connect> (Verbinden)


Alarm einstellen

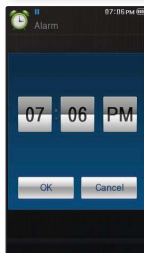
Dieser Player verfügt über eine Alarmfunktion, die zu einem festgelegten Zeitpunkt aktiviert werden kann.



- **Bevor Sie beginnen** - Stellen Sie zunächst die aktuelle Uhrzeit ein. Informationen dazu finden Sie auf Seite 42.

ALARM EINSTELLEN

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Tippen Sie auf **<New Alarm>** (Neuer Alarm).
3. Tippen Sie so oft auf den ersten Menüpunkt, bis die gewünschte Alarmhäufigkeit eingestellt ist.
 - Sie können zwischen den Optionen **<Once>** (Einmal), **<Everyday>** (Täglich), **<Mon~Fri>** (Mo~Fr), **<Mon~Sat>** (Mo~Sa), **<Sat~Sun>** (Sa~So) oder **<Off>** (Aus) wählen.
4. Tippen Sie auf den zweiten Menüpunkt.
5. Tippen Sie auf den oberen oder unteren Bereich der Werte für Stunde/Minute und des Symbols AM/PM, um die gewünschte Alarmzeit einzustellen, und tippen Sie auf **<OK>**.
6. Tippen Sie so oft auf den dritten Menüpunkt, bis der gewünschte Alarmton gewählt ist.
 - Sie können zwischen den Optionen **<Alarm Sound 1>** (Alarmton 1) bis **<Alarm Sound 3>** (Alarmton 3) wählen oder eine Musikdatei als Alarmmelodie festlegen. Informationen dazu finden Sie auf Seite 77.
7. Tippen Sie so oft auf den vierten Menüpunkt, bis das gewünschte Alarmintervall gewählt ist.
 - Wenn Sie ein Intervall festgelegt haben, wird der Alarm in diesem Abstand wiederholt. Sie können zwischen folgenden Optionen wählen: **<Interval: 3min>** (Intervall: 3Min), **<Interval: 5min>** (Intervall: 5Min) und **<Interval: 10min>** (Intervall: 10Min).
8. Tippen Sie auf **<OK>** → **<Yes>** (Ja).
 - Die Alarmeinstellung wird der Alarmliste hinzugefügt.
 - Sie können bis zu 7 Alarmeinstellungen speichern.





HINWEIS

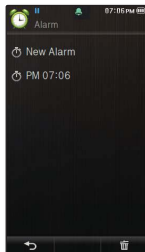
ALARM EINSTELLEN (Fortsetzung)

Alarm ausschalten

Der Alarm ertönt, sobald die eingestellte Uhrzeit erreicht ist. Tippen Sie auf **<Alarm Off>** (Alarm aus), um den Alarm auszuschalten. Um den Alarm zu wiederholen, tippen Sie auf das Zeitintervall.

Alarめinstellung löschen

1. Tippen Sie im Menübildschirm mit der Alarmliste auf das Symbol [].
2. Tippen Sie auf die Alarめinstellung, die Sie löschen möchten.
 - Tippen Sie auf das Symbol [], um alle Alarめinstellungen zu löschen.
3. Tippen Sie auf **<OK>** → **<Yes>** (Ja).
 - Der gewählte Alarm wird gelöscht.



- Wenn der Player an einen Computer angeschlossen ist, kann die Alarmfunktion nicht verwendet werden.

Adressbuch anzeigen

Sie können das Adressbuch über Bluetooth herunterladen, eine Rufnummer nachschlagen und die gewünschte Person direkt mit dem Player anrufen.

- **Bevor Sie beginnen** - Verwenden Sie zunächst die Datenübertragung via Bluetooth, um das Adressbuch von einem externen Gerät herunterzuladen. Weitere Informationen erhalten Sie unter <Dateien von einem externen Gerät auf den Player übertragen>. Informationen dazu finden Sie auf Seite 105.
Bevor Sie im Fenster des Adressbuchs einen Anruf tätigen können, muss Ihr Mobiltelefon mit dem Player gekoppelt werden. Weitere Informationen finden Sie unter <Ein Bluetooth-Mobiltelefon verwenden>. Informationen dazu finden Sie auf Seite 95.

ADRESSBUCH ANZEIGEN

1. Tippen Sie auf das Symbol  im Hauptmenü.
Address Book
2. Tippen Sie auf den Namen, der im Adressbuch angezeigt werden soll.
 - Die entsprechenden Adressinformationen werden angezeigt.

Einen Anruf im Adressbuch tätigen

1. Tippen Sie auf einen gewünschten Namen, um über das Adressbuch einen Anruf zu tätigen.
2. Tippen Sie auf die gewünschte Telefonnummer.
 - Das Gespräch wird aufgebaut.




HINWEISE

- Der Inhalt des Adressbuchs wird in alphabetischer Reihenfolge angezeigt.
- Die auf den Player übertragenen Dateien aus dem Adressbuch werden im Ordner <File Browser> (Dateibrowser) → <My Pack> (Mein Paket) → <Address Book> (Adressbuch) gespeichert.
- Für das Adressbuch wird ausschließlich das Dateiformat vCard unterstützt.

Taschenrechner verwenden

Der Player verfügt über einen praktischen Taschenrechner.

TASCHENRECHNER VERWENDEN

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.
2. Führen Sie Berechnungen aus, indem Sie auf dem Touchscreen auf die Ziffern und Rechenzeichen tippen.



U-Bahn-Pläne anzeigen

Sie können U-Bahn-Pläne von verschiedenen Städten und markierte Orte in der Nähe von Haltestellen durchsuchen.

U-BAHN-PLÄNE ANZEIGEN

1. Tippen Sie auf das **Symbol**  im Hauptmenü.







2. Tippen Sie auf die gewünschte Region.

- Wählen Sie zwischen <AMERICA> (Amerika), <EUROPE> (Europa) oder <ASIA/OCEANIA> (Asien/Ozeanien) aus.


3. Tippen Sie auf einen Stadtnamen, um den dazugehörigen U-Bahn-Plan anzuzeigen.

4. Tippen Sie auf den U-Bahn-Plan, um den ausgewählten Bereich auf dem Bildschirm zu vergrößern.

- Tippen Sie auf den vergrößerten Kartenbereich, um die Symbole [   ] anzuzeigen. Verschieben Sie den Anzeigebereich mit den eingblendeten Schaltflächen.
- Wenn auf der Karte bestimmte Orte in der Nähe der Haltestelle markiert sind, tippen Sie auf das Symbol, um Informationen zu diesem Ort anzuzeigen.



HINWEISE

- Tippen Sie auf das Symbol [], um zum Bildschirm für die Auswahl der Region zurückzukehren.
- Der U-Bahn-Plan kann sich vom tatsächlichen Plan unterscheiden.

Fehlersuche

Falls ein Problem mit dem MP3-Player auftritt, suchen Sie zunächst in dieser Liste nach einer Lösung. Besteht das Problem weiterhin, wenden Sie sich an den Kundendienst von Samsung in Ihrer Nähe.

PROBLEM	LÖSUNG
Das Gerät lässt sich nicht einschalten	<ul style="list-style-type: none">• Das Gerät kann bei vollständig entladenerm Akku nicht eingeschaltet werden. Laden Sie den Akku auf, und schalten Sie das Gerät erneut ein.• Drücken Sie die Reset-Taste, um den Player zurückzusetzen.
Die Tasten funktionieren nicht	<ul style="list-style-type: none">• Überprüfen Sie, ob die Sperrfunktion (HOLD) so eingestellt ist, dass sämtliche Tasten gesperrt werden.• Überprüfen Sie, ob Sie die für die auszuführende Funktion geeigneten Tasten oder Symbole gedrückt haben.• Drücken Sie die Reset-Taste, um den Player zurückzusetzen.
Das Display lässt sich nicht einschalten	<ul style="list-style-type: none">• Das Display ist bei direkter Sonneneinstrahlung möglicherweise nicht ablesbar.• Wenn die Option <Display Off Time> (Abschaltzeit des Displays) unter <Settings> (Einstellg.) → <Display> auf einen Wert eingestellt wurde, hat sich der Touchscreen evtl. ausgeschaltet. Betätigen Sie eine beliebige Taste, oder berühren Sie den Touchscreen. Daraufhin wird er eingeschaltet.
Das Gerät schaltet sich aus	<ul style="list-style-type: none">• Bei vollständig entladenerm Akku schaltet sich das Gerät aus. Laden Sie den Akku auf.• Wenn die Option <Auto Power Off> (Autom. ausschalten) unter <Settings> (Einstellg.) → <System> (System) gewählt wurde, wird der Player im Pausenmodus ausgeschaltet. Schalten Sie den Player ein.

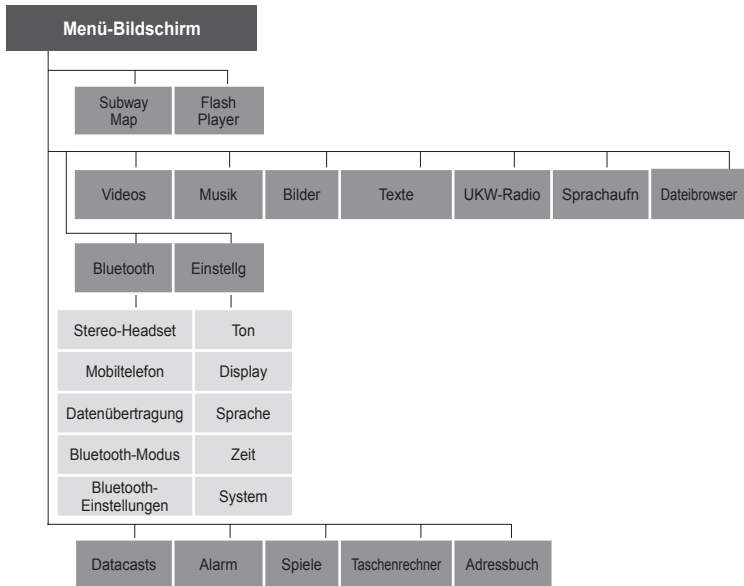
PROBLEM	LÖSUNG
Die Betriebszeit des Akkus weicht u. U. von den Angaben im Handbuch ab.	<ul style="list-style-type: none"> • Die Lebensdauer des Akku hängt vom Klangmodus und der Displayeinstellung ab. • Wenn Sie das Gerät über einen längeren Zeitraum sehr hohen oder niedrigen Temperaturen aussetzen, kann sich die Lebensdauer des Akkus verkürzen.
Fehlfunktionen des EmoDio-Programms	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie, ob Ihr System die Mindestanforderungen erfüllt.
Verbindung mit dem PC ist nicht möglich	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie, ob das USB-Kabel korrekt angeschlossen wurde, und versuchen Sie es erneut. • Führen Sie auf Ihrem PC ein Windows-Update aus. Wählen Sie die gewünschten Updates und Service Packs aus, und starten Sie die Aktualisierung. Starten Sie den PC neu, und stellen Sie die Verbindung wieder her.
Die Datenübertragungsrates ist zu niedrig	<ul style="list-style-type: none"> • Die Datenübertragungsrates ist gering, wenn Sie gleichzeitig mehrere Programme (einschließlich EmoDio) auf dem PC ausführen. Schließen Sie nicht benötigte Programme, und versuchen Sie es erneut.
Die Wiedergabe funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie, ob Dateien im Speicher des Players vorhanden sind. • Überprüfen Sie, ob die gewählte Musikdatei beschädigt ist. • Überprüfen Sie, ob der Akku ausreichend geladen ist.
Sie können keine Dateien hochladen	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie, ob das USB-Kabel richtig angeschlossen ist. Schließen Sie es gegebenenfalls noch einmal an. • Überprüfen Sie, ob der Speicher voll ist. • Drücken Sie die Reset-Taste, um den Player zurückzusetzen.

PROBLEM	LÖSUNG
<p>Es fehlen Dateien bzw. Daten</p>	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie, ob sich das USB-Kabel gelockert hat. Wenn dies der Fall ist, kann es zu schweren Schäden an Dateien/Daten und am Player führen. Für Datenverlust übernimmt Samsung keine Haftung.
<p>Ungewöhnliche Zeitangabe während der Wiedergabe</p>	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie, ob die Datei im VBR-Format (Variable Bitrate) gespeichert ist. In diesem Fall wird die Wiedergabezeit evtl. nicht korrekt angezeigt.
<p>Fehlerhafte Anzeige des Dateinamens</p>	<ul style="list-style-type: none"> Stellen Sie im Hauptmenü über <Settings> (Einstellg.) → <Language> (Sprache) → <Contents> (Inhalt) die richtige Sprache ein.
<p>Der Player wird heiß</p>	<ul style="list-style-type: none"> Während des Ladevorgangs kann es zu Wärmeentwicklung kommen. Dies hat keine Auswirkungen auf die Lebensdauer oder die Funktionen des Produkts.
<p>Während der Video-wiedergabe wird eine Meldung eingeblendet</p>	<ul style="list-style-type: none"> Laden Sie den Videoclip erneut mit EmoDio herunter.
<p>Bluetooth-Verbindung kann nicht hergestellt werden</p>	<ul style="list-style-type: none"> Prüfen Sie, ob Ihr Stereo-Headset Bluetooth-fähig ist. Mono-Freisprech-Headsets werden nicht unterstützt. Die Bluetooth-Verbindung wurde beim Aus- und Wiedereinschalten des Players oder Stereo-Headsets möglicherweise getrennt. Stellen Sie in diesem Fall die Verbindung erneut her Wenn Sie Ihr Mobiltelefon für Telefongespräche nutzen möchten, prüfen Sie, ob Bluetooth-Verbindungen zwischen Player und Stereo-Headset deaktiviert wurden. Wenn Sie Ihr Mobiltelefon für Telefongespräche verwenden möchten, prüfen Sie, ob unter <Bluetooth Settings> (Bluetooth-Einstellungen) → <Discover Option> (Erkennungsoption) die Option <Discoverable> (Sichtbar) ausgewählt wurde. Wurde die Option <Non-Discoverable> (Nicht sichtbar) ausgewählt, können Sie den Player mit dem Mobiltelefon nicht erkennen.

Anhang

MENÜ-ÜBERSICHT

Kurzübersicht über die Organisationsstruktur der Menüs und Funktionen des MP3-Players.



TECHNISCHE DATEN

Modellname	YP-P3																
Leistung	5,0 V Gleichspannung, 1 A																
Kapazität des integrierten Akkus	610 mAh, 3,7 V Gleichspannung																
Kompatible Dateiformate	AUDIO: MPEG1/2/2.5 Layer3 (8 kbit/s bis 320 kbit/s, 22 kHz bis 48 kHz), WMA (8 kbit/s bis 320 kbit/s, 8 kHz bis 48 kHz), AAC LC (16 kbit/s bis 256 kbit/s, 8 kHz bis 48 kHz), AAC Plus (16 kbit/s bis 256 kbit/s, 16 kHz bis 44,1 kHz), Erweitertes AAC Plus (16 kbit/s bis 56 kbit/s, 32 kHz bis 44,1 kHz)																
	VIDEO:	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Video</th> <th>Audio</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">avi/svi</td> <td>MPEG-4 (Max. 800 x 600), Simple Profile</td> <td rowspan="3">MP3/AAC/AAC+/AC3</td> </tr> <tr> <td>H.264/AVC (Max. 640 x 480), Baseline Profile bei Level 1.3</td> </tr> <tr> <td>DIVX 3 (Max. 640 x 480), DIVX 4/5 (Max. 800 x 600)</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">mp4</td> <td>MPEG-4 (Max. 640 x 480), Simple Profile</td> <td rowspan="2">AAC/AAC+</td> </tr> <tr> <td>H.264/AVC (Max. 640 x 480), Baseline Profile bei Level 1.3</td> </tr> <tr> <td>wmv</td> <td>WMV7/8/9 (Max. 640 x 480, Max. Bitrate 860 kbit/s), Simple Profile</td> <td>WMA (Max. Bitrate 256 kbit/s)</td> </tr> </tbody> </table>		Video	Audio	avi/svi	MPEG-4 (Max. 800 x 600), Simple Profile	MP3/AAC/AAC+/AC3	H.264/AVC (Max. 640 x 480), Baseline Profile bei Level 1.3	DIVX 3 (Max. 640 x 480), DIVX 4/5 (Max. 800 x 600)	mp4	MPEG-4 (Max. 640 x 480), Simple Profile	AAC/AAC+	H.264/AVC (Max. 640 x 480), Baseline Profile bei Level 1.3	wmv	WMV7/8/9 (Max. 640 x 480, Max. Bitrate 860 kbit/s), Simple Profile	WMA (Max. Bitrate 256 kbit/s)
		Video	Audio														
	avi/svi	MPEG-4 (Max. 800 x 600), Simple Profile	MP3/AAC/AAC+/AC3														
H.264/AVC (Max. 640 x 480), Baseline Profile bei Level 1.3																	
DIVX 3 (Max. 640 x 480), DIVX 4/5 (Max. 800 x 600)																	
mp4	MPEG-4 (Max. 640 x 480), Simple Profile	AAC/AAC+															
	H.264/AVC (Max. 640 x 480), Baseline Profile bei Level 1.3																
wmv	WMV7/8/9 (Max. 640 x 480, Max. Bitrate 860 kbit/s), Simple Profile	WMA (Max. Bitrate 256 kbit/s)															
BILD: JPEG (Baseline, Progressive), BMP (max. 32 bit), PNG, GIF(89a/87a)																	
FLASH: SWF (Flash Player 8.0 oder niedriger, ActionScript 2.0 oder niedriger)																	
Ausgangsleistung Ohrhöreranschluss	20 mW/Kanal (Frankreich 5 mW/Kanal) (basierend auf 16 Ω)																

Frequenzbereich	20 Hz~20 kHz			
Signal/Rausch-Abstand	89 dB bei 20 kHz LPF(1 kHz, 0 dB)			
Unterstützte Anzahl Ordner/ Dateien	Dateien: max. 10000 (einschließlich 4000 Musikdateien) Ordner: max. 10000 (mit Dateien)			
Betriebsdauer (bei Verwendung von Ohr-/ Kopfhörern)	Musik: max. 30 Stunden (MP3 128 kbit/s, Lautstärke: 15, normaler Tonmodus, LCD aus) Video: max. 5 Stunden (Helligkeit: 5, Lautstärke: 15, normaler Tonmodus)			
Umgebungstemperatur bei Betrieb	-5~35°C			
Gehäuse	Gehärtetes Glas, Kunststoff, Aluminium			
Gewicht	80 g			
Abmessungen (B x H x T)	52,7 x 102 x 9,9 mm			
Lautsprecher	Ausgabeleistung:	0,6 W Mono		
	Impedanz	8 Ω		
	Frequenzbereich	400 Hz bis 20 kHz		
UKW-Radio	UKW-Frequenz	87,5 ~ 108,0 MHz	Gesamtklirr- faktor UKW	0,8 %
	UKW-Signal/ Rausch-Abstand	45 dB	Nutzbare UKW- Empfindlichkeit	38 dBμ

TECHNISCHE DATEN (Fortsetzung)

Bluetooth-Daten

Bluetooth QD ID	B014773
Funkbetriebsart	F1D
Leistung der Funkfrequenz	2,4 mW
Sendefrequenz	2402 MHz ~ 2480 MHz
Empfangsfrequenz	2402 MHz ~ 2480 MHz
Anzahl der Kanäle	79 Kanäle
Temperatur	-10°C~ +50°C
Modulationssystem	GFSK
Kommunikationsmodus	Halb-Duplex-Betrieb
Luftfeuchtigkeit	0~95%
Unterstützte Version	2.1 + EDR
Modul	BCM2048

Der Inhalt dieses Handbuchs kann aufgrund von Weiterentwicklung ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

LIZENZ

Das Gerät, zu dem dieses Benutzerhandbuch gehört, unterliegt den Bestimmungen zum geistigen Eigentum dritter Personen (Urheberrechtsschutz). Die Lizenz beschränkt sich auf die private, nichtkommerzielle Nutzung durch Endverbraucher im Zusammenhang mit lizenzierten Inhalten. Es sind keinerlei Rechte für die kommerzielle Nutzung erteilt. Die Lizenz erstreckt sich lediglich auf dieses Gerät und deckt keine unlizenzierten Produkte oder Prozesse gem. ISO/IEC 11172-3 oder ISO/IEC 13818-3, die mit diesem Gerät verkauft oder durchgeführt werden. Die Lizenz erstreckt sich lediglich auf die Verwendung dieses Gerätes zum Kodieren/Dekodieren von Musik-/ Videodateien gem. ISO/IEC 11172-3 oder ISO/IEC 13818-3. Im Rahmen der Lizenz werden keine Rechte für Produktmerkmale oder Funktionen gewährt, die nicht der ISO/IEC 11172-3 oder ISO/IEC 13818-3 entsprechen.

“Protected by U.S. patents of Immersion Corporation.
A list of applicable patents can be found on Immersion’s
website at www.immersion.com.”



KORREKTE ENTSORGUNG VON ALTGERÄTEN (ELEKTROSCHROTT)

(In den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem)

Die Kennzeichnung auf dem Produkt bzw. auf der dazugehörigen Dokumentation gibt an, dass es nach seiner Lebensdauer nicht zusammen mit dem normalen Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Entsorgen Sie dieses Gerät bitte getrennt von anderen Abfällen, um der Umwelt bzw. der menschlichen Gesundheit nicht durch unkontrollierte Müllbeseitigung zu schaden. Helfen Sie mit, das Altgerät fachgerecht zu entsorgen, um die nachhaltige Wiederverwertung von stofflichen Ressourcen zu fördern. Private Nutzer wenden sich an den Händler, bei dem das Produkt gekauft wurde, oder kontaktieren die zuständigen Behörden, um in Erfahrung zu bringen, wo sie das Altgerät für eine umweltfreundliche Entsorgung abgeben können.

Gewerbliche Nutzer wenden sich an ihren Lieferanten und gehen nach den Bedingungen des Verkaufsvertrags vor. Dieses Produkt darf nicht zusammen mit anderem Gewerbemüll entsorgt werden.



KORREKTE ENTSORGUNG DER BATTERIEN DIESES PRODUKTS

(In den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Altbatterie-Rücknahmesystem).

Die Kennzeichnung auf der Batterie bzw. auf der dazugehörigen Dokumentation oder Verpackung gibt an, dass die Batterie zu diesem Produkt nach seiner Lebensdauer nicht zusammen mit dem normalen Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Wenn die Batterie mit den chemischen Symbolen Hg, Cd oder Pb gekennzeichnet ist, liegt der Quecksilber-, Cadmium- oder Blei-Gehalt der Batterie über den in der EG-Richtlinie 2006/66 festgelegten Referenzwerten. Wenn Batterien nicht ordnungsgemäß entsorgt werden, können sie der menschlichen Gesundheit bzw. der Umwelt schaden. Bitte helfen Sie, die natürlichen Ressourcen zu schützen und die nachhaltige Wiederverwertung von stofflichen Ressourcen zu fördern, indem Sie die Batterien von anderen Abfällen getrennt über Ihr örtliches kostenloses Altbatterie-Rücknahmesystem entsorgen.





ELECTRONICS

Declaration of Conformity

For the following

Product : MP3 Player (Digital Audio Player)
Model(s) : YP-P3** and YP-P3J**
(The mark ** means the memory capacity and color of product.)
Year of affixing CE marking : 2008

Manufactured at:

F1: Samsung Electronics Huizhou Co., Ltd.
Industrial Complex, Chenjiang Town, Huizhou City, Guangdong, China
F2: Samsung Electronics Slovakia s.r.o
Hviezdoslavova 807, 024 27 Galanta, Slovakia
F3: PT. Samsung Electronics Indonesia
Cikarang Industrial Estate Jl, Jababeka Raya Blok F 29-33
Cikarang, Bekasi 17530, Indonesia

(Factories name and address)

We hereby declare, that the product above is in compliance with the essential requirements of the Low Voltage Directive (2006/95/EC), and Electromagnetic Compatibility Directive (2004/108/EEC) and R&TTE Directive (1995/5/EC) by application of:

EN 60065:2002	EN 61000-3-2:2000+A2:2005
EN 55013:2001+A1:2003	EN 61000-3-3:1995+A1:2001
EN 55020:2002+A1:2003+A2 :2005	ETSI EN 301 489-1 V1.6.1 :2005
EN 55022:1998+A1:2000+A2 :2003	ETSI EN 301 489-17 V1.2.1 :2002
EN 55024:1998+A1:2001+A2 :2003	ETSI EN 300 328 V1.7.1 :2006

The Technical documentation is kept at :

Samsung Electronics Co., Ltd
416, Maetan 3-Dong, Yeongtong-Gu, Suwon-Si, Gyeonggi-Do, 443-742 Korea

Manufacturer :

Samsung Electronics Huizhou Co., Ltd.
Industrial Complex, Chenjiang Town,
Huizhou City, Guangdong, China

20 October 2008

(Place and date of issue)

Owon Seo/Senior manager

(Name and signature of authorized person)

Representative in the EU:

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park
Saxony Way, Yateley, Hampshire
GU46 6GG, UK

20 October 2008

(Place and date of issue)

Yong Sang Park / S. Manager

(Name and signature of authorized person)



**Falls Sie Fragen oder Anregungen zu Samsung-Produkten haben,
wenden Sie sich bitte an den Samsung-Kundendienst.**

Samsung Electronics GmbH

01805 - SAMSUNG(726-7864 € 0,14Min)

www.samsung.de