

SanDisk®

Sansa® Fuze™

MP3-Player



Bedienungsanleitung

Technischer Support
USA: 1-866-SANDISK (726-3475)
Weltweit: www.sandisk.com/techsupport

Weitere Informationen zu diesem Produkt finden Sie unter www.sandisk.com/sansa.

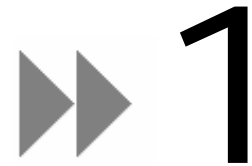
Fuze-8UM-GER

►► Inhaltsverzeichnis

Wichtige Sicherheitshinweise	3
Wichtig: Sicherheitsinformationen zum Lautstärkepegel	4
Sansa [®] Fuze [™] – Überblick.....	6
Funktionen	6
Mindestsystemanforderungen.....	7
Packungsinhalt.....	7
Sansa Fuze – Überblick	7
Hold-Schalter.....	9
Optionen des Hauptmenüs.....	9
Der Wiedergabebildschirm	10
Batterie	10
Bedienung der Grundfunktionen	12
Ein/Aus-Schalter	12
Einschalten.....	12
Ausschalten	12
Zurücksetzen.....	12
Navigationsrad.....	12
Anschließen an den Computer	13
Aktualisieren der Firmware	13
Formatieren des Players	13
Laden von Inhalten	14
Laden von Musik	14
Drag&Drop.....	14
Windows Media Player.....	14
Laden von Fotos und Videos.....	17
Wiedergeben von Inhalten.....	19
Wiedergeben von Musik.....	19
Musikoptionen.....	20
Wiedergeben von Hörbüchern	21
Hörbuchoptionen.....	22

▶▶ Inhaltsverzeichnis

Wiedergeben von Videos	22
Videooptionen.....	23
Anzeigen von Fotos und Videos	23
Fotooptionen	24
FM-Radio (falls verfügbar)	26
FM-Radio.....	26
Programmieren der FM-Voreinstellungen.....	26
Radiooptionen.....	27
Aufnahmen	28
Sprachaufnahmen	28
Löschen von Inhalten.....	29
Einstellungen.....	30
Tipps und Fehlerbehebung.....	33
Weiterführende Informationen, Wartung und Garantie.....	35
Technischer Support	35
Beschränkte Garantie von SanDisk.....	35
Endbenutzer-Lizenzvertrag	36



Dieses Kapitel enthält Sicherheitshinweise, Sicherheitsinformationen zum Lautstärkepegel und Reinigungsanleitungen für Ihren SanDisk Sansa® Fuze™ Player.

Wichtige Sicherheitshinweise

BITTE LESEN SIE SICH DIE SICHERHEITSHINWEISE VOR INBETRIEBNAHME IHRES SANSa PLAYERS SORGFÄLTIG DURCH.

1. Lesen Sie die Bedienungsanleitung vollständig durch, damit Sie mit allen Bedienfunktionen vertraut sind.
2. Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung für zukünftige Verwendung auf.
3. Beim Autofahren, Radfahren oder Führen eines Motorfahrzeugs sollten Kopfhörer/Ohrhörer nicht verwendet werden, da dies zu einer Verkehrsgefährdung führen kann und außerdem in einigen Ländern gesetzlich verboten ist. Eine sehr laute Wiedergabe über Kopf- oder Ohrhörer kann ebenfalls gefährlich sein, wenn Sie zu Fuß unterwegs sind oder an anderen Aktivitäten teilnehmen. Sie sollten äußerste Vorsicht walten lassen und die Kopfhörer/Ohrhörer in möglicherweise gefährlichen Situationen nicht verwenden.
4. **Kopfhörer/Ohrhörer sollten nicht mit hoher Lautstärke verwendet werden. Ohrenärzte und andere Fachleute raten von einer länger andauernden lauten Wiedergabe ab. Zur besseren Wahrnehmung Ihrer Umgebungsgeräusche und aus Rücksicht Dritten gegenüber sollten Sie für die Wiedergabe eine gemäßigte Lautstärke wählen.**
5. Halten Sie den Player von Flüssigkeiten wie Getränken, Waschbecken, Badewannen, Duschen, Regen und anderen Feuchtigkeitsquellen fern. Feuchtigkeit kann bei allen elektrischen Geräten zu einem Stromschlag führen.

Reinigungstipps

Befolgen Sie diese Ratschläge, damit der Player möglichst lange problemlos funktioniert:

- Reinigen Sie den Player mit einem weichen, fusselfreien Tuch.
- Lassen Sie kleine Kinder bei Benutzung des Players niemals unbeaufsichtigt.
- Stecken Sie niemals einen Stecker mit Gewalt in einen der Anschlüsse des Players oder Ihres Computers. Vergewissern Sie sich vor dem Anschließen, dass Stecker und Anschluss dieselbe Form und Größe haben.

- Aufgrund der Gefahr von Bränden, Verletzungen, Verbrennungen oder anderen Gesundheits- oder Sachschäden darf der Akku nicht auseinander genommen, zerquetscht, kurzgeschlossen oder verbrannt werden.

Wichtig: Sicherheitsinformationen zum Lautstärkepegel

DIESE HINWEISE VOR INBETRIEBNAHME IHRES SANSa PLAYERS DURCHLESEN

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf eines Sansa Medienplayers!

Ihr Medienplayer verfügt über eine Vielzahl von Funktionen. Damit Sie die Wiedergabe mit dem Player risikolos genießen können, sollten Sie Ihren Medienplayer für die Verwendung mit Kopfhörern auf eine sichere Lautstärke einstellen.

Lang andauernde Belastung oder wiederholte Belastung durch zu laute Musik oder andere Klänge kann zu einer akuten oder chronischen Lärmschwerhörigkeit führen.

Die Symptome einer Schwerhörigkeit nehmen mit anhaltender hoher Lautstärkebelastung allmählich zu. Die Anfänge einer Schwerhörigkeit lassen sich möglicherweise nur mit einem Hörtest feststellen.

Lautstärkepegel

Die folgenden Beispiele sollen Ihnen eine Vorstellung eines sicheren Lautstärkepegels geben:

Beispiele typischer ungefährer Lautstärkepegel:

	Lautstärke (dB)
Brummen eines Kühlschranks	40
normales Gespräch	60
Stadtverkehr	80
Motorräder und Rasenmäher	90 #
Rockkonzerte	110-120 #
Schusswaffen	120-140 #

* Ein Dezibel (dB) ist eine relative Maßeinheit zur Bestimmung des Schalldruckpegels. Der Pegel eines gemessenen Signals verdoppelt sich mit jedem weiteren 3 dB.

Diese Schalldruckpegel gelten bei anhaltender Belastung als schädlich.

Informationen mit freundlicher Genehmigung des National Institute of Deafness & Other Communication Disorders (NIDCD) <http://www.nidcd.nih.gov/health/hearing/noise.asp>.

Für Ihre Sicherheit!

Ihr Gehör kann sich an höhere Lautstärken anpassen. Um eine Schädigung Ihres Hörvermögens zu verhindern, müssen Sie die von Ihren Kopfhörern abgegebenen Klänge regulieren und die Lautstärke des Medienplayers auf einen niedrigen Pegel einstellen, bei dem Sie die Klänge deutlich und beschwerdefrei hören können.

Studien, darunter eine vom NIDCD, deuten darauf hin, dass Lautstärken unter 80 Dezibel selbst bei längerer Dauer wahrscheinlich nicht zur Schwerhörigkeit führen. Sie sollten den Medienplayer auf eine Lautstärke einstellen, bei der Sie weiterhin Gespräche und andere Personen in Ihrer Umgebung hören und sich, ohne schreien zu müssen, verständlich machen können.

Eine sehr laute Wiedergabe über Kopf- oder Ohrhörer kann ebenfalls gefährlich sein, wenn Sie zu Fuß unterwegs sind oder an anderen Aktivitäten teilnehmen. Sie sollten äußerste Vorsicht walten lassen und die Kopfhörer/Ohrhörer in möglicherweise gefährlichen Situationen nicht verwenden.

Beim Autofahren, Radfahren oder Führen eines Motorfahrzeugs sollten Kopfhörer/Ohrhörer nicht verwendet werden, da dies zu einer Verkehrsgefährdung führen kann und außerdem in einigen Ländern gesetzlich verboten ist.

Entsorgung

Werfen Sie dieses Gerät nicht in den Hausmüll. Unsachgemäße Entsorgung ist schädlich für die Umwelt und die Gesundheit. Informationen zu Sammelstellen für Altgeräte erhalten Sie bei Ihrer Stadtverwaltung, einer autorisierten Stelle für die Entsorgung von Elektro- und Elektronikgeräten oder Ihrer Müllabfuhr.

HINWEIS: Nur für Heim- und Privatgebrauch

Dieses Produkt ist für die Aufnahme und Wiedergabe von Dateien für Ihren eigenen Heim- und Privatgebrauch gedacht. Kopieren und kommerzielle Nutzung von urheberrechtlich geschütztem Material ohne die Genehmigung des Copyright-Inhabers sind u. U. gesetzlich verboten. Der Anwender ist für eine Nutzung des Medienplayers unter Einhaltung aller Urheberrechte und geltenden Rechte zum Schutz geistigen Eigentums verantwortlich.



Dieses Kapitel beschreibt die Funktionen und die Funktionsweise Ihres SanDisk Sansa® Fuze™ Players.

Sansa® Fuze™ – Überblick

Herzlichen Glückwunsch zu Ihrem Kauf eines SanDisk Sansa Fuze MP3-Players!

Der Sansa Fuze ist ein leistungsstarker, tragbarer digitaler Audio-/Videoplayer mit einem 1,9 Zoll (4,8 cm) großen Farbbildschirm, digitalem FM-Tuner (falls verfügbar), einem eingebauten Mikrofon und einem Erweiterungssteckplatz für microSDHC™-Karten. Mit dem Radio können Sie FM-Radiosender empfangen; mit dem eingebauten Mikrofon können Sie Sprachaufnahmen erstellen. Darüber hinaus können Sie unter Verwendung des microSDHC-Steckplatzes die Speicherkapazität erweitern und/oder auf microSDHC-Karten gespeicherte Dateien auf den Player übertragen.

Funktionen

- 1,9 Zoll (220x176, 4,8 cm) TFT-Farbdisplay für Videos, Fotos und Albumcovers in leuchtenden, brillanten Farben
- Unterstützung für MP3, WAV, WMA, Secure WMA und Hörbuchformate[†]
- Video kompatibel mit MPEG4 (SP) QCIF+ 20 fps. Weitere Videoformate werden nach Konvertierung mit dem Sansa Media Converter (als Download erhältlich unter www.sandisk.com/support/sansa) unterstützt.[†]
- Unterstützung für Fotodateien, die mit dem Sansa Media Converter konvertiert und auf das Gerät übertragen werden
- Ausgestattet mit einem eingebauten Radio für den Empfang von FM-Radiosendern
- Unterstützung für Sprachaufnahmen mit dem eingebauten Mikrofon
- microSD/SDHC-Kartensteckplatz unterstützt die Kapazitätserweiterung um weitere 4 GB* und mehr
- Datenspeicherung im internen Speicher
- Akku mit bis zu 24 Stunden Audiowiedergabe oder bis zu 5 Stunden Videowiedergabe**

* 1 Gigabyte (GB) = 1 Milliarde Bytes. Ein Teil der genannten Kapazität wird zur Formatierung und für andere Funktionen benötigt und steht deshalb für die Datenspeicherung nicht zur Verfügung.

** Der Annäherungswert basiert auf ununterbrochener Wiedergabe von MP3-Audio mit 128 KBit/s und QVGA-Video in H.264-Codierung mit 512 KBit/s; Akkulebensdauer und Leistung variieren je nach Verwendung und Einstellungen. Akku ist nicht austauschbar.

† Videos (MPEG-4 (SP) QCIF+ 20 fps; andere vom unter SanDisk.com erhältlichen Sansa® Media Converter unterstützte Videodateiformate), Musik (MP3, WMA, Secure WMA und Audible), Fotos (JPEG). Weitere Spezifikationen finden Sie auf der SanDisk Website.

Mindestsystemanforderungen

- Windows XP SP2
- Windows Media Player v10
- PC mit Intel Pentium oder höher
- Internet-Zugang (Breitband empfohlen)
- CD-ROM-Laufwerk (falls zum Lieferumfang eine CD gehört)
- USB-2.0-Anschluss für Hochgeschwindigkeitsdatenübertragung und Aufladen des Akkus

Packungsinhalt

- Sansa Fuze Player
- USB-2.0-Kabel für die Datenübertragung
- Ohrhörer
- Kurzanleitung

Sansa Fuze – Überblick



1 Wiedergabe/Pause Schaltet zwischen Wiedergabe/Pause hin und her.

2	Nach links/vorheriger Titel/Rücklauf	<ul style="list-style-type: none"> • Navigiert zum vorherigen Bildschirm. • Nur während der Wiedergabe: Halten Sie die Taste für den Rücklauf gedrückt.
3	microSD-Kartensteckplatz	Schieben Sie hier die microSD/microSDHC-Speicherkarte ein.
4	MIC	eingebautes Mikrofon
5	Navigationsrad	<ul style="list-style-type: none"> • Listenansicht: Navigation nach oben und unten • Lautstärkeregelung • Helligkeit • Bewertung
6	Anschluss für Dockingstation	Schließen Sie das Sansa-Kabel hier an.
7	Untermenü/Optionen	Schnellzugriff auf das Kontextmenü
8	Kopfhörerbuchse	Schließen Sie die Kopfhörer hier an.
9	Auswahltaste	<ul style="list-style-type: none"> • Drücken Sie die Taste, um eine Option auszuwählen. • Halten Sie die Taste gedrückt, um der Go-Liste Musik oder Fotos hinzuzufügen.
10	Nach rechts/Vorlauf	<ul style="list-style-type: none"> • Navigiert zum nächsten Bildschirm. • Drücken Sie diese Taste, um zum nächsten Titel zu gelangen. • Nur während der Wiedergabe: Halten Sie die Taste für den Schnellvorlauf gedrückt.
11	Home/Menü	<ul style="list-style-type: none"> • Rückkehr zum Hauptmenü • Rückkehr zum Wiedergabebildschirm
12	Display	Zeigt den Status des Sansa Players an.
13	Ein/Aus-Schalter	<ul style="list-style-type: none"> • Schieben Sie den Schalter zum Einschalten des Players nach oben. • Schieben Sie den Schalter zum Ausschalten nach oben und halten Sie ihn 2 Sekunden lang in dieser Position. • Schieben Sie den Schalter zum Zurücksetzen des Players nach oben und halten Sie ihn 10 Sekunden lang in dieser Position.
14	Hold/Sperranzeige	Bei Lieferung in gesperrter Position (orange Fläche sichtbar). Schieben Sie zur Aktivierung der Steuerelemente den Schalter in die mittlere Position. In gesperrter Position sind alle Steuerelemente deaktiviert, um eine versehentliche Betätigung zu verhindern.

Hold-Schalter

Der **Hold**-Schalter auf der rechten Seite des Players verhindert den versehentlichen Betrieb des Gerätes. Schieben Sie die Schiebetaste nach unten, bis eine orangefarbene Fläche die Sperrung des Players anzeigt. Sobald sich der **Hold**-Schalter in der Sperrposition befindet (orange Fläche ist sichtbar), sind alle Tasten des Sansa Players deaktiviert.

Wird bei aktivierter Sperre eine der Tasten gedrückt, erscheint auf dem Display die unten abgebildete Anzeige. Die Wiedergabe der Musik wird auch bei gesperrtem Gerät nicht unterbrochen.



Optionen des Hauptmenüs



Musik: Ermöglicht die Auswahl und Wiedergabe von Musik- und Hörbuchdateien, Sprachaufnahmen und Podcasts.



Video: Durchsuchen Sie Ihre Videosammlung und wählen Sie Videos für die Wiedergabe aus.



Foto: Zeigen Sie Fotos von Listen, Miniaturansichten, die Go-Liste Foto und Diashows an.



FM-Radio (falls verfügbar): Hören Sie FM-Radio und speichern Sie Sender als Voreinstellungen.



Diktiergerät: Ermöglicht Sprachaufnahmen über das eingebaute Mikrofon.



Einstellungen: Zeigen Sie die Funktionen des Sansa Players an oder passen Sie die Einstellungen Ihren Wünschen an.

Der Wiedergabebildschirm



1	Wiederholen	Zeigt an, dass die Wiederholungsfunktion aktiviert ist.
2	Interpret	Zeigt den Namen des Interpreten an.
3	Album	Zeigt den Namen des Albums an.
4	Titel	Zeigt den Namen des aktuellen Titels an.
5	Titelnummer	Zeigt die Nummer des aktuellen Titels und die Gesamtanzahl der Titel an.
6	Batterie	Zeigt den Akkustatus an.
7	Laden des Akkus	Zeigt an, dass der Akku des Players geladen wird.
8	Wiedergabe/Pause	Zeigt den Wiedergabestatus der Musik- oder Aufnahme datei an.
9	Uhrzeit	Zeigt die Zeit in Stunde und Minuten an.
10	Statusleiste	Zeigt den Status des aktuellen Titels an.
11	Albumcover	Zeigt das Albumcover an.
12	Zufallswiedergabe	Zeigt an, dass die Zufallswiedergabefunktion aktiviert ist.

Batterie

Der Sansa Fuze Player ist mit einem eingebauten Akku ausgestattet. Der Akku ist nicht austauschbar. Vor der ersten Verwendung des Players müssen Sie den Akku vollständig aufladen.

Akkustatusanzeige

Die Akkustatusanzeige befindet sich in der unteren rechten Ecke des Displays.



Akku voll



Akku fast leer

Laden des Akkus

So laden Sie den Akku auf:

1. Verbinden Sie das größere Ende des Sansa-Kabels mit dem Player.
2. Schließen Sie das Sansa-Kabel mit dem kleineren Ende an einen freien USB-Anschluss des Computers an.
3. Der Computer muss eingeschaltet sein, damit der Akku über einen der USB-Anschlüsse aufgeladen werden kann. Die Verbindung wird auf dem Sansa angezeigt, und eine gelbe Ladeanzeige erscheint. Während des Ladevorgangs blinkt die Akkustatusanzeige. Während der Player an den Computer angeschlossen ist, können Musik, Videos und Fotos nicht auf dem Player wiedergegeben bzw. angezeigt werden.
4. Um den Ladevorgang zu beenden, trennen Sie einfach das Kabel vom Player.

Der Akku kann ebenfalls mithilfe eines AC-Adapters (nicht inbegriffen) oder eines Autoadapters (nicht inbegriffen) aufgeladen werden. Während des Ladens über einen Adapter ist die Wiedergabe über das Gerät möglich.

HINWEIS: Einige leistungsschwächere USB-Anschlüsse verfügen möglicherweise nicht über eine für das Aufladen des Akkus ausreichende Leistung. Wenn der Akku nicht aufgeladen wird, sollten Sie einen USB-Anschluss auf der Rückseite des Computers verwenden.

Dieses Kapitel enthält Bedienungsanleitungen für die Grundfunktionen des Sansa® Fuze™ Players.

Bedienung der Grundfunktionen

Ein/Aus-Schalter

Mit dem Ein-/Ausschalter wird der Player ein- bzw. ausgeschaltet und auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt.

Einschalten

Schieben Sie den **Ein-/Ausschalter** nach oben, um den Player einzuschalten. Der blaue Ring leuchtet auf, und das Hauptmenü wird nach dem Hochfahren angezeigt.

Ausschalten

Schieben Sie den **Ein-/Ausschalter** nach oben und halten Sie ihn etwa 2 Sekunden lang in dieser Position, um den Player auszuschalten.

HINWEIS: Um ein versehentliches Einschalten zu verhindern, schieben Sie den **HOLD-Schalter** in die Sperrposition.

Zurücksetzen

Um den Player zurückzusetzen, schieben Sie den **Ein-/Ausschalter** nach oben und halten Sie ihn etwa 10 Sekunden lang in dieser Position.

Navigationsrad

Mit dem Navigationsrad können Sie zu den verschiedenen Funktionen des Players navigieren, die Lautstärke regulieren und Titel bewerten. Drehen Sie das Navigationsrad **im Uhrzeigersinn**, um die einzelnen Menüelemente von oben nach unten durchzugehen oder um während der Wiedergabe die Lautstärke zu erhöhen. Drehen Sie das Navigationsrad **gegen den Uhrzeigersinn**, um die einzelnen Menüelemente von unten nach oben durchzugehen oder um während der Wiedergabe die Lautstärke zu senken.

Anschließen an den Computer

So schließen Sie den Sansa Player an Ihren Computer an:

1. Schließen Sie das Sansa-Kabel mit dem kleineren Ende an einen freien USB-Anschluss des Computers an.
2. Verbinden Sie das größere Ende des Sansa-Kabels mit dem Docking-Anschluss des Players.
3. Auf dem Display des Sansa Players wird die Verbindung bestätigt und der Player im **Arbeitsplatz** Ihres Computers als Portable Media Player angezeigt.



Um den Sansa Player vom Computer zu trennen, ziehen Sie einfach das USB-Kabel nach dem Laden, der Datenübertragung, der Firmware-Aktualisierung oder der Dateisynchronisierung aus dem Player.

WARNUNG: Trennen Sie den Player niemals während der Datenübertragung vom Computer, da dadurch das Gerät beschädigt werden kann.

Aktualisieren der Firmware

SanDisk bietet gelegentlich Aktualisierungen der Firmware an, die Fehlerkorrekturen und Leistungsverbesserungen enthalten können. Im Downloadbereich von www.sandisk.com/support/sansa können Sie die neueste Firmware für Ihren Sansa Fuze™ Player herunterladen.

Formatieren des Players

So formatieren Sie den Player direkt:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Wählen Sie im Hauptmenü die Option **Einstellungen**.
3. Wählen Sie **Systemeinstellungen**.
4. Navigieren Sie zur Option **Formatieren** und wählen Sie sie aus.
5. Wählen Sie **Ja**, um mit dem Formatieren zu beginnen.

WARNUNG: Durch Formatieren des Players werden alle darauf gespeicherten Inhalte gelöscht.

Sie können den Sansa Player ebenfalls auf einem Computer im Windows Explorer oder dem Windows Media Player formatieren.

Dieses Kapitel enthält Anleitungen für die Übertragung von Musik-, Foto- und Videodateien vom Computer auf den Sansa® Fuze™ Player.

Laden von Inhalten

Laden von Musik

Sie können Musik mit der Drag&Drop-Methode oder unter Verwendung eines Musikverwaltungsprogramms wie dem Windows® Media Player von Ihrem Computer auf den Sansa Player übertragen. Um Dateien von Audible.com auf den Sansa Player zu übertragen, benötigen Sie den Audible Manager.

Drag&Drop

So übertragen Sie Musikdateien von Ihrem Computer auf den Sansa Player:

1. Schließen Sie den Sansa Player an den Computer an.
2. Öffnen Sie den Windows Explorer.
3. Doppelklicken Sie auf den Sansa Player.
4. Doppelklicken Sie im WMP 11 auf **Internen Speicher** und im WMP 10 auf **Medien**.
5. Ziehen Sie die gewünschten Dateien vom Computer und legen Sie sie auf dem Sansa Player im Ordner **MUSIK** ab.

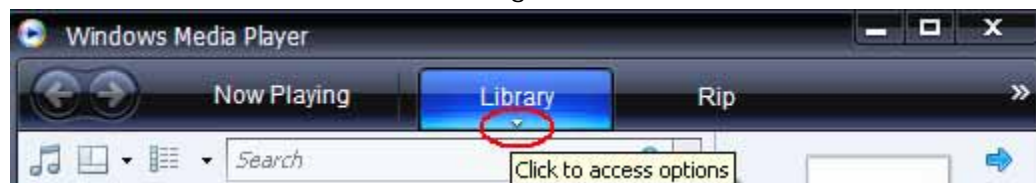
Windows Media Player

Bevor Sie eine Wiedergabeliste erstellen und auf den Sansa Player übertragen können (Synchronisierung), müssen Sie die Titel der Medienbibliothek des Windows Media Player hinzufügen.

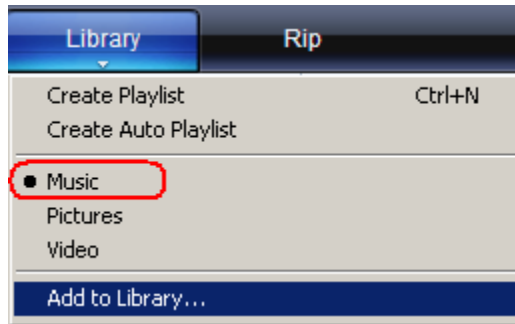
Hinzufügen von Musikdateien zur Medienbibliothek...

So fügen Sie der Medienbibliothek von WMP 11 Musikdateien hinzu:

1. Klicken Sie auf den Pfeil unter der Registerkarte **Medienbibliothek**.



2. Achten Sie darauf, dass **Musik** ausgewählt ist, und klicken Sie anschließend auf **Zur Medienbibliothek hinzufügen**.



3. Klicken Sie im Dialogfeld **Zur Medienbibliothek hinzufügen** auf eine der folgenden Optionen und klicken Sie anschließend auf **OK**.
 - **Persönliche Ordner:**

Mit dieser Option können Sie die digitalen Mediendateien, die in Ihrem persönlichen Musikordner gespeichert sind, sowie alle Dateien, die in den allen Benutzern Ihres Computers zugänglichen Musikordnern gespeichert sind, überwachen.
 - **Eigene Ordner und Ordner anderer Benutzer, auf die Zugriff besteht:**

Mit dieser Option können Sie die digitalen Mediendateien, die in Ihrem persönlichen Musikordner gespeichert sind, die Dateien, die in den allen Benutzern Ihres Computers zugänglichen Musikordnern gespeichert sind, sowie die Dateien in den persönlichen Musikordnern der anderen Benutzer Ihres Computers überwachen.

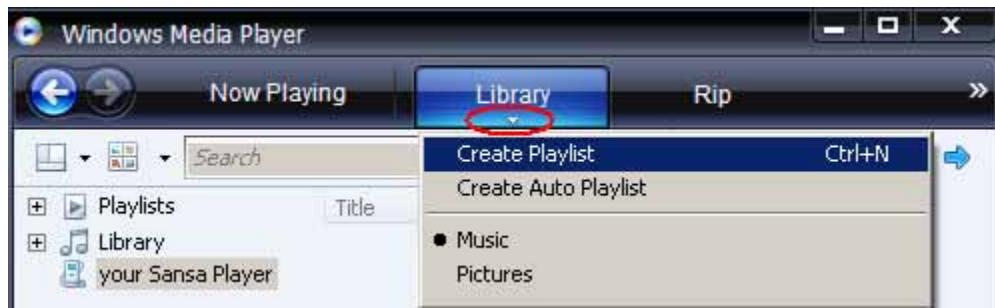
Erstellen einer Wiedergabeliste

So erstellen Sie eine Wiedergabeliste für den Windows Media Player:

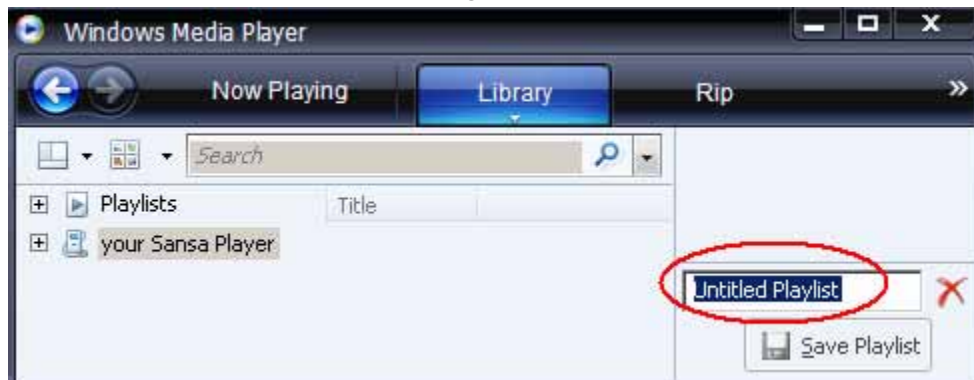
1. Starten Sie den Windows Media Player.
2. Löschen Sie den Listenbereich, indem Sie auf die Schaltfläche **Listenbereich löschen** klicken.



3. Klicken Sie auf den Pfeil unter der Registerkarte **Medienbibliothek** und wählen Sie anschließend **Wiedergabeliste erstellen**.

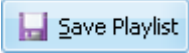


4. Geben Sie den Namen der Wiedergabeliste ein.



5. Klicken Sie auf **Musiktitel** in der Medienbibliothek und ziehen Sie sie aus dem **Detailbereich** in den **Listenbereich**.

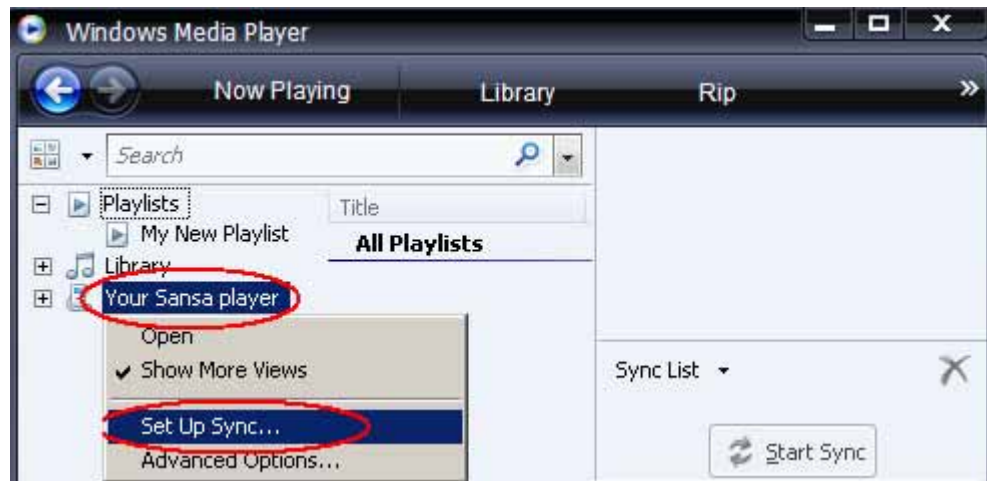


6. Um die Titel in eine andere Reihenfolge zu bringen, ziehen Sie sie im **Listenbereich** nach oben oder unten.
7. Doppelklicken Sie auf **Wiedergabeliste speichern**. 

Übertragen von Wiedergabelisten

So übertragen Sie Wiedergabelisten auf den Sansa Player:

1. Schließen Sie den Sansa Player an den Computer an.
2. Wählen Sie bei der ersten Verbindungsherstellung die Option **Digitale Mediendateien mit Gerät synchronisieren**, um die Dateien unter Verwendung des Windows Media Player zu synchronisieren.
3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **Ihr Sansa Player** und wählen Sie anschließend **Synchronisierung einrichten**.



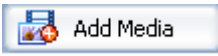
4. Wählen Sie **Persönliche Wiedergabelisten** aus dem Dropdown-Menü im linken Bereich.
5. Markieren Sie die Wiedergabelisten, die Sie auf den Sansa Player übertragen möchten, klicken Sie auf **Hinzufügen** und anschließend auf **Fertig stellen**.
6. Nach dem Klicken auf **Fertig stellen** beginnt die Synchronisierung. Klicken Sie auf **Synchronisierungsergebnisse**, um den Status der Synchronisierung anzuzeigen.

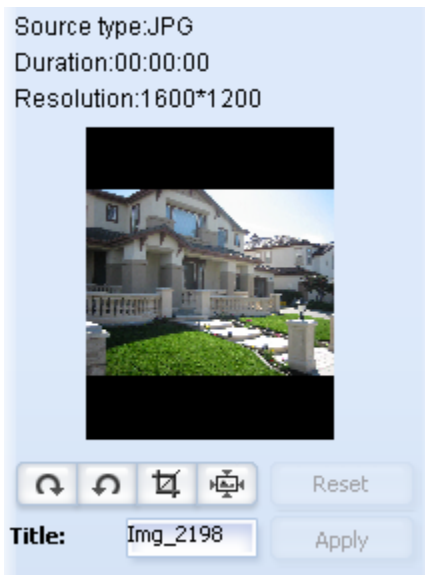
Laden von Fotos und Videos

Mit dem Sansa Media Converter können Sie Fotos und Videos in die mit dem Sansa Player kompatiblen Formate konvertieren und sie anschließend auf den Player übertragen. Weiterhin können Sie mit dem Sansa Media Converter die Bilder vor der Übertragung bearbeiten (beschneiden, drehen, Größe verändern) oder die Bild- und Videodateien auch auf der microSD™-Karte speichern. Eine Liste mit unterstützten Dateiformaten finden Sie in der Software des Sansa Media Converter. Weitere Informationen und die Download-Version der Sansa Media Converter Software finden Sie auf der SanDisk Website www.sandisk.com/support/sansa.



So übertragen Sie Fotos und Videos unter Verwendung des Sansa Media Converter auf den Sansa Player:

HINWEIS: Wählen Sie nicht Video- und Fotodateien aus, da sie nicht gleichzeitig konvertiert bzw. übertragen werden können. Wählen Sie einen Medientyp aus (Fotos oder Video) und schließen Sie die Konvertierung/Übertragung ab, bevor Sie einen anderen Medientyp für die Konvertierung/Übertragung auswählen.



1. Schließen Sie den Sansa Player an den Computer an.
2. Wählen Sie nach der Verbindungsherstellung **Sansa Media Converter mit Sansa Media Converter**.
3. Klicken Sie auf **Medien hinzufügen**  , um Video- oder Fotodateien für die Konvertierung auszuwählen.
4. So bearbeiten Sie ein markiertes Foto:



a. Beschneiden:

- i. Klicken Sie auf **Optimale Größe**  **Best fit** oder auf **Beschneiden**.  **Crop**
- ii. Ziehen Sie an den Ecken der Auswahlmarkierung, um die Größe des zu beschneidenden Feldes gegebenenfalls anzupassen.

b. Drehen:

- i. Um ein Foto gegen den Uhrzeigersinn zu drehen, klicken Sie auf **Nach links drehen**.  **Rotate left**
- ii. Um ein Foto im Uhrzeigersinn zu drehen, klicken Sie auf **Nach rechts drehen**.  **Rotate right**

5. Um die ursprüngliche Fotoeinstellung anzuzeigen, klicken Sie auf **Zurücksetzen**.



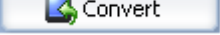
6. Klicken Sie nach dem Bearbeiten auf **Anwenden**



7. Die konvertierten Dateien werden standardmäßig im Ordner **Eigenes Album** gespeichert. So speichern Sie die Dateien in einem anderen Ordner:

a. Markieren Sie **Eigenes Album** **Album Name:** und geben Sie den Namen des neuen Ordners ein.

b. Klicken Sie im Informationsbereich auf den **Sansa Player** oder die **microSD-Karte**, um den Speicherort der konvertierten Dateien auszuwählen.

8. Klicken Sie auf , um den Vorgang zu starten.

Dieses Kapitel enthält Anleitungen für die Wiedergabe von Musik, Hörbüchern, Videos und Fotos auf dem Sansa® Fuze™ Player.

Wiedergeben von Inhalten

Wiedergeben von Musik

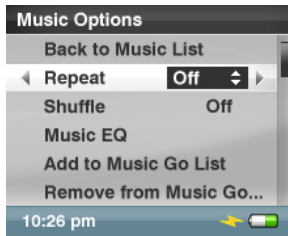


Sansa Fuze unterstützt die folgenden Audiodateien: MP3, WMA, Secure WMA, Audible (AA) sowie Hörbücher und Podcasts im WMA- und MP3-Dateiformat.

Führen Sie die folgenden Schritte durch, um Musik, Hörbücher und Sprachaufnahmen wiederzugeben:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Wählen Sie im Hauptmenü die Option **Musik**.
3. Wählen Sie eine der folgenden Optionen: **Alle wiedergeben**, **Zuletzt hinzugefügt**, **Interpreten**, **Alben**, **Titel**, **Genres**, **Höchstbewertet**, **Wiedergabelisten**, **Podcasts**, **Hörbücher** oder **Aufnahmen** (Sprache).
4. Wählen Sie die gewünschte Datei für die Wiedergabe aus.
5. Drücken Sie die Taste >>|, um zum nächsten Titel zu springen, oder halten Sie diese Taste zum Schnellvorlauf gedrückt.
6. Drücken Sie die Taste |<< einmal, um zum Anfang des aktuellen Titels zurückzukehren; drücken Sie die Taste |<< zweimal, um zum vorherigen Titel zu gelangen; halten Sie diese Taste zum Rücklauf gedrückt.
7. Stellen Sie den Lautstärkepegel während der Wiedergabe mit dem Navigationsrad ein.
8. Drücken Sie die **Auswahl**taste, um das Albumcover des aktuellen Titels, Equalizer-Einstellungen, die Bewertung oder den nächsten Titel anzuzeigen.

Musikoptionen



Wiederholungsmodus

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Navigieren Sie zur Option **Wiederholen** und wählen Sie sie aus.
3. Wählen Sie mit dem Navigationsrad einen Wiederholungsmodus aus:
 - Aus: Die Titel werden nicht wiederholt.
 - Titel: Wiederholt den aktuellen Titel.
 - Alle: Wiederholt alle gewählten Titel.
4. Drücken Sie die **Auswahl**taste, um den Wiederholungsmodus zu ändern.
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Zufallswiedergabe

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Navigieren Sie zur Option **Zufallswiedergabe** und wählen Sie sie aus.
3. Schalten Sie mit dem Navigationsrad die Zufallswiedergabe ein- bzw. aus (um Titel in zufälliger Reihenfolge wiederzugeben, schalten Sie die Zufallswiedergabe EIN).
4. Drücken Sie die **Auswahl**taste, um den Modus der Zufallswiedergabe zu ändern.
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Musik-EQ

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Navigieren Sie zur Option **Musik-EQ** und wählen Sie sie aus.
3. Wählen Sie mit dem Navigationsrad einen Musik-EQ-Modus aus.
4. Drücken Sie die **Auswahl**taste, um den Musik-EQ-Modus zu ändern.
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Hinzufügen eines Titels zur Go-Liste

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Navigieren Sie zur Option **Titel zur Go-Liste hinzufügen** und wählen Sie sie aus.
3. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Entfernen eines Titels aus der Go-Liste

Die Option **Titel aus Go-Liste entfernen** ist nur verfügbar, wenn der aktuelle Titel zuvor der Go-Liste hinzugefügt worden ist.

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Navigieren Sie zur Option **Titel aus Go-Liste entfernen** und wählen Sie sie aus.
3. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Bewerten von Titeln

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Navigieren Sie nach unten und wählen Sie **Titel bewerten**.
3. Wählen Sie die gewünschte Bewertung mit dem Navigationsrad aus.
4. Drücken Sie die **mittlere** Taste (Auswahl Taste).
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Löschen eines Titels

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Navigieren Sie nach unten und wählen Sie **Titel löschen**.
3. Wählen Sie zur Bestätigung des Löschvorgangs **Ja**.
4. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Wiedergeben von Hörbüchern



So geben Sie Hörbücher wieder:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Wählen Sie im Hauptmenü die Option **Musik**.
3. Navigieren Sie zur Option **Hörbücher** und wählen Sie sie aus.
4. Wählen Sie mit dem Navigationsrad das gewünschte Buch aus.
5. Drücken Sie die Taste >>|, um zum nächsten Kapitel zu springen, oder halten Sie diese Taste zum Schnellvorlauf gedrückt.
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Kapitel zu springen, oder halten Sie diese Taste zum Rücklauf gedrückt.
6. Stellen Sie den Lautstärkepegel mit dem Navigationsrad ein.

Hörbuchoptionen

Aktivieren der Kapitelsuche

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**.
2. Navigieren Sie zur Option **Kapitelmodus** und wählen Sie sie aus.
3. Wählen Sie mit dem **Navigationsrad** „Ein“ (aktivieren) oder „Aus“ (deaktivieren) aus.
4. Drücken Sie die **Auswahl taste**, um den Modus zu ändern.
5. Drücken Sie die Taste $|<<$, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Einstellen der Geschwindigkeit

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**.
2. Navigieren Sie zur Option **Geschwindigkeit** und wählen Sie sie aus.
3. Wählen Sie die gewünschte Geschwindigkeit mit dem **Navigationsrad** aus: normal, langsam oder schnell.
4. Drücken Sie die **Auswahl taste**, um die Geschwindigkeit zu ändern.
5. Drücken Sie die Taste $|<<$, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Löschen von Hörbüchern

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**.
2. Navigieren Sie nach unten und wählen Sie **Buch löschen**.
3. Wählen Sie zur Bestätigung des Löschvorgangs **Ja**.

Wiedergeben von Videos



So geben Sie Videos wieder:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Wählen Sie im Hauptmenü die Option **Video**.
3. Wählen Sie mit dem Navigationsrad **Videos A-Z**, um eine alphabetische Liste der Videos anzuzeigen.
4. Markieren Sie das gewünschte Video und drücken Sie die **Auswahl taste**, um das Video wiederzugeben.
 - Drücken Sie die Taste $>||$, um das Video anzuhalten bzw. fortzusetzen.
 - Drücken Sie die Taste $>>|$ oder $|<<$, um zu einzelnen Kapiteln im Video vor- oder zurückzuspringen.
 - Halten Sie die Taste $>>|$ oder $|<<$ gedrückt, um einen Vor- bzw. Rücklauf im Video durchzuführen.
 - Drehen Sie das **Navigationsrad**, um die Lautstärke zu regulieren.

Videoptionen

Drücken Sie während der Videowiedergabe die **Untermenütaste**, um die Videoptionen einzustellen.

Hinzufügen eines Lesezeichens zu einem Video

1. Navigieren Sie zur Option **Zu Lesezeichen hinzufügen** und wählen Sie sie aus.

Bewerten eines Videos

1. Navigieren Sie zur Option **Video bewerten** und wählen Sie sie aus.
2. Wählen Sie die gewünschte Bewertung mit dem Navigationsrad aus.
3. Drücken Sie die **Auswahl**taste, um die Bewertung zu speichern.
4. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Wiedergeben eines Videos ab Lesezeichen

1. Navigieren Sie zur Option **Videolesezeichen** und wählen Sie sie aus.
2. Markieren Sie das gewünschte Lesezeichen mit dem Navigationsrad und drücken Sie anschließend die **Auswahl**taste, um das Video wiederzugeben.

Einstellen der Videohelligkeit

1. Navigieren Sie zur Option **Videohelligkeit** und wählen Sie sie aus.
2. Drehen Sie das Navigationsrad im Uhrzeigersinn bzw. gegen den Uhrzeigersinn, um die Helligkeit zu erhöhen bzw. zu verringern.
3. Drücken Sie zur Bestätigung die **Auswahl**taste.

Löschen von Videos

1. Navigieren Sie zur Option **Video löschen** und wählen Sie sie aus.
2. Wählen Sie zur Bestätigung des Löschvorgangs **Ja**.
3. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Anzeigen von Fotos und Videos

Der Fotobrowser zeigt Fotos über die verschiedenen **Menüoptionen** sowie Diashows (mit Musik) an, die mit dem Sansa Media Converter konvertiert und auf Ihren Player übertragen worden sind. Sie können die Bilder einer Diashow in zufälliger Reihenfolge wiedergeben, die Diashow wiederholen und die Anzeigedauer der einzelnen Bilder bestimmen.



So zeigen Sie Fotos an:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

2. Wählen Sie im **Hauptmenü** die Option **Fotos**.
3. Wählen Sie **Fotos A-Z**.
4. Wählen Sie mit dem **Navigationsrad** das Foto oder Fotoalbum aus, das Sie anzeigen möchten.
5. Drücken Sie die Taste >>| oder |<<, um das nächste Foto anzuzeigen bzw. um zum vorherigen Foto zurückzukehren.

So zeigen Sie eine Diashow mit allen Fotos an:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option **Fotos**.
2. Wählen Sie **Fotos A-Z**.
3. Wählen Sie mit dem **Navigationsrad** das Foto aus, das Sie anzeigen möchten.
4. Drücken Sie die **Wiedergabetaste**, um die Diashow zu starten.
5. Drücken Sie die Taste >||, um die Diashow anzuhalten bzw. fortzusetzen.
6. Halten Sie die **Auswahl**taste gedrückt, um das angezeigte Foto der Go-Liste Foto hinzuzufügen.
7. Wenn die Diashow mit Musik unterlegt wird, können Sie den Lautstärkepegel mit dem **Navigationsrad** einstellen.

Fotooptionen



Wiedergeben von Fotos in zufälliger Reihenfolge

1. Drücken Sie während der Fotowiedergabe die **Untermenütaste**.
2. Navigieren Sie zur Option **Zufallswiedergabe** und wählen Sie sie aus.
3. Aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Zufallswiedergabe mit dem Navigationsrad.
4. Drücken Sie zur Bestätigung die **Auswahl**taste.
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Wiedergeben einer Diashow als Loop

1. Drücken Sie während der Fotowiedergabe die **Untermenütaste**.
2. Navigieren Sie zur Option **Loop** und wählen Sie sie aus.
3. Aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Loopfunktion mit dem Navigationsrad.
4. Drücken Sie zur Bestätigung die **Auswahl**taste.
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Angaben der Anzeigedauer der Dias

1. Drücken Sie während der Fotowiedergabe die **Untermenütaste**.
2. Navigieren Sie zur Option **Diashow-Zeit** und wählen Sie sie aus.

3. Wählen Sie mit dem **Navigationsrad** die gewünschte Länge (von 2 Sekunden bis zu 30 Sekunden) aus.
4. Drücken Sie die **Auswahl**taste.
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Auswählen der Diashow-Musik

1. Drücken Sie während der Fotowiedergabe die **Untermenütaste**.
2. Markieren Sie mit dem Navigationsrad die Option **Diashow-Musik** und wählen Sie sie aus.
3. Wählen Sie **Aktueller Titel** (wenn gerade ein Titel wiedergegeben wird) oder **Go-Liste Musik** (um Musik aus der Go-Liste wiederzugeben) und drücken Sie anschließend die **Auswahl**taste.
4. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Hinzufügen von Fotos zur Go-Liste

1. Drücken Sie während der Fotowiedergabe die **Untermenütaste**.
2. Navigieren Sie zur Option **Zur Go-Liste Foto hinzufügen** und wählen Sie sie aus.
3. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

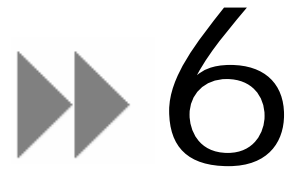
Entfernen von Fotos aus der Go-Liste

Die Option **Foto aus Go-Liste entfernen** ist nur verfügbar, wenn das aktuelle Foto zuvor der Go-Liste hinzugefügt worden ist.

1. Drücken Sie während der Fotowiedergabe die **Untermenütaste**.
2. Navigieren Sie zur Option **Foto aus Go-Liste entfernen** und wählen Sie sie aus.
3. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Löschen von Fotos

1. Drücken Sie während der Fotowiedergabe die **Untermenütaste**.
2. Navigieren Sie zur Option **Foto löschen** und wählen Sie sie aus.
3. Wählen Sie zur Bestätigung des Löschvorgangs **Ja**.
4. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.



Dieses Kapitel enthält Anleitungen zur Verwendung des FM-Radios und zur Programmierung der Sendervoreinstellungen auf dem Sansa® Fuze™ Player.

FM-Radio (falls verfügbar)

Der Sansa Player besitzt ein integriertes FM-Radio, mit dem Sie aktuelle Sendungen von FM-Sendern hören können. Beachten Sie bitte, dass die FM-Radiofunktion in Ihrer Region möglicherweise nicht verfügbar ist.

FM-Radio

So hören Sie einen FM-Radiosender:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Wählen Sie im Hauptmenü die Option **FM-Radio**.
3. Ein Menü mit den Radiofrequenzen wird angezeigt. Drücken Sie die Taste |<< oder >>|, um die gewünschte Frequenz zu suchen und genau einzustellen.
4. Halten Sie für eine Schnellsuche die Taste |<< oder >>| gedrückt.
5. Stellen Sie den Lautstärkepegel mit dem **Navigationsrad** ein.

Programmieren der FM-Voreinstellungen

Wenn Sie den Radiomodus zum ersten Mal auswählen, führt der Sansa Player eine automatische Sendersuche durch und speichert die gefundenen Sender als Voreinstellung. Es können bis zu 30 Sender als Voreinstellung gespeichert werden.

So programmieren Sie Sender auf dem Sansa Player manuell als Voreinstellung:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Wählen Sie die Option **FM-Radio**.
3. Drücken Sie die Taste |<< oder >>|, um die gewünschte Frequenz zu suchen.
4. Drücken Sie während der Radiowiedergabe die **Untermenütaste**.
5. Wählen Sie die Option **Voreinstellung hinzufügen**, um die aktuelle Frequenz als Voreinstellung zu speichern. Die Option **Voreinstellung hinzufügen** ist nur verfügbar, wenn die Frequenz noch nicht als Voreinstellung hinzugefügt worden ist.

Radiooptionen



Drücken Sie während der Radiowiedergabe die **Untermenütaste**, um die Radiooptionen aufzurufen.

- Wählen Sie die Option **Voreinstellung hinzufügen**, um die aktuelle Frequenz als Voreinstellung zu speichern. Die Option **Voreinstellung hinzufügen** ist nur verfügbar, wenn die Frequenz noch nicht als Voreinstellung hinzugefügt worden ist.
- Wählen Sie die Option **Voreinstellung löschen**, um die aktuelle Frequenz aus den Voreinstellungen zu löschen. Die Option **Voreinstellung löschen** ist nur verfügbar, wenn die Frequenz als Voreinstellung hinzugefügt worden ist.
- Wählen Sie **Autom. Voreinstellung**, damit der Sansa Player automatisch nach allen empfangbaren FM-Radiosendern sucht und sie als Voreinstellung speichert.

HINWEIS: Durch diesen Vorgang werden alle bereits als Voreinstellung gespeicherten Sender gelöscht.

- Wählen Sie die Option **Alle Voreinstellungen anzeigen**, um alle gespeicherten Frequenzen anzuzeigen.
- Wählen Sie **Aufnahme**, um den Aufnahmebildschirm aufzurufen:
 - Wählen Sie **Jetzt aufnehmen**, um den eingestellten Sender aufzunehmen.
 - Wählen Sie **Aufnahme wiedergeben**, um die Wiedergabeliste aufzurufen und eine Aufnahme für die Wiedergabe auszuwählen.
 - Wählen Sie **Aufnahme löschen**, um eine Aufnahme von der Wiedergabeliste zu löschen.

So stellen Sie die FM-Region und den FM-Modus ein:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Navigieren Sie zur Option **Einstellungen** und wählen Sie sie aus.
3. Wählen Sie **Radioeinstellungen**.
4. So ändern Sie die FM-Region:
 - a. Wählen Sie die Option **FM-Region**.
 - b. Wählen Sie die gewünschte Region mit dem **Navigationsrad** aus: **USA**, **Japan** oder **Welt**.
5. So ändern Sie den FM-Modus:
 - a. Wählen Sie die Option **FM-Modus**.
 - b. Wählen Sie den gewünschten Modus mit dem **Navigationsrad** aus: **Mono** oder **Stereo**.

Dieses Kapitel enthält Anleitungen für die Verwendung des eingebauten Mikrofons des Sansa® Fuze™ Players für Sprachaufnahmen.

Aufnahmen

Sprachaufnahmen



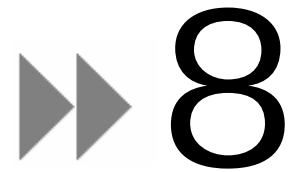
Der Sansa Fuze besitzt ein eingebautes Mikrofon, mit dem Sie beispielsweise Ihre eigene Stimme, ein Interview oder eine Rede aufnehmen können.

So starten Sie eine Sprachaufnahme:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Wählen Sie im Hauptmenü die Option **Sprache**.
3. Wählen Sie **Jetzt aufnehmen**.
4. Drücken Sie die Taste **Pause**, um die Aufnahme zu unterbrechen.
5. Drücken Sie die Taste **Stopp**, um die Aufnahme zu stoppen.
6. Wählen Sie **Ja**, um die Aufnahme zu speichern.
7. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

HINWEIS: Nur für Heim- und Privatgebrauch

Dieses Produkt ist für die Aufnahme und Wiedergabe von Dateien für Ihren eigenen Heim- und Privatgebrauch gedacht. Kopieren und kommerzielle Nutzung von urheberrechtlich geschütztem Material ohne die Genehmigung des Copyright-Inhabers sind u. U. gesetzlich verboten. Der Anwender ist für eine Nutzung des Medienplayers unter Einhaltung aller Urheberrechte und geltenden Rechte zum Schutz geistigen Eigentums verantwortlich.



Dieses Kapitel enthält Anleitungen für das Löschen von Musik, Fotos, Videos und Aufnahmen vom Sansa® Fuze™ Player.

Löschen von Inhalten

Inhalte können mit zwei verschiedenen Methoden vom Sansa Player gelöscht werden. Sie können Dateien direkt vom Player löschen oder den Computer dafür verwenden.

So löschen Sie Dateien direkt vom Sansa Player:

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**.
2. Wählen Sie die Option **Löschen**.

So löschen Sie Musikdateien vom Computer aus:

1. Schließen Sie den Sansa an den Computer an.
2. Wählen Sie nach der Verbindungsherstellung die Option **Gerät zum Anzeigen der Dateien öffnen**, um die Dateien im Windows Explorer anzuzeigen.
3. Gehen Sie zu dem Ordner, in dem sich die Dateien befinden.

HINWEIS: Musikdateien werden im Ordner MUSIK gespeichert. Dateien mit Sprachaufnahmen werden im Ordner AUFNAHMEN gespeichert. Fotos und Videos werden in den Ordnern FOTO bzw. VIDEO gespeichert.

4. Markieren und löschen Sie die gewünschten Dateien.



Dieses Kapitel enthält Anleitungen für die Anpassung der Einstellungen des Sansa® Fuze™ Players.

Einstellungen

Sie können die Einstellungen Ihres Sansa Fuze Players über die Option **Systemeinstellungen** Ihren Wünschen anpassen. So ändern Sie die **Systemeinstellungen**:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Wählen Sie **Einstellungen**.
3. Navigieren Sie zur Option **Systemeinstellungen** und wählen Sie sie aus.

Hintergrundeinstellungen

In den Hintergrundeinstellungen können Sie die Hintergrundfarbe ändern.

1. Navigieren Sie zur Option **Farbe** und wählen Sie sie aus.
2. Markieren Sie die gewünschte Farbe mit dem Navigationsrad und drücken Sie anschließend die **Auswahltaste**.
3. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Anzeigen des Albumcovers in Listen

Bei aktivierter Funktion werden die einzelnen Cover der Alben bzw. der Hörbücher und die Fotos als Miniaturansicht angezeigt, wenn Sie die Elemente der Liste durchlaufen.

1. Navigieren Sie zur Option **Albumcover in Listen anzeigen** und wählen Sie sie aus.
2. Wechseln Sie mit dem Navigationsrad zwischen „Ein“ (aktivieren) und „Aus“ (deaktivieren) hin und her.
3. Drücken Sie zur Bestätigung die **Auswahltaste**.

Hintergrundbeleuchtung

Bleibt der Player für eine bestimmte Anzahl von Sekunden untätig, löst er den Zeitgeber aus und schaltet die Hintergrundbeleuchtung automatisch aus. Durch Drücken einer beliebigen Taste können Sie die Hintergrundbeleuchtung wieder aktivieren. Eine länger anhaltende Hintergrundbeleuchtung verbraucht natürlich mehr Strom.

1. Navigieren Sie zur Option **Hintergrundbeleuchtung** und wählen Sie sie aus.
2. Stellen Sie mit dem **Navigationsrad** die gewünschte Dauer der Hintergrundbeleuchtung ein (von 5 Sekunden bis zu Immer an).
3. Drücken Sie zur Bestätigung die **Auswahltaste**.

Energiesparmodus

Unter der Option **Energiesparmodus** können Sie einstellen, dass sich der Player automatisch ausschaltet, wenn die Musik angehalten wird oder der Player untätig ist.

1. Navigieren Sie zur Option **Energiesparmodus** und wählen Sie sie aus.
2. Stellen Sie mit dem Navigationsrad die gewünschte Zeitspanne ein (von Aus bis zu 120 Minuten).
3. Drücken Sie zur Bestätigung die **Auswahl**taste.

Sprache

1. Navigieren Sie zur Option **Sprache** und wählen Sie sie aus.
2. Wählen Sie die gewünschte Sprache mit dem Navigationsrad aus.
3. Drücken Sie zur Bestätigung die **Auswahl**taste.

Datum & Zeit

1. Navigieren Sie zur Option **Datum & Zeit** und wählen Sie sie aus.
2. Markieren Sie mit dem Navigationsrad die gewünschte Einstellung – **Monat**, **Datum**, **Jahr**, **Stunde**, **Minute** oder **Uhrzeit** – und drücken Sie anschließend die **Auswahl**taste.
3. Passen Sie mit dem Navigationsrad die gewählte Einstellung an und drücken Sie anschließend die **Auswahl**taste.
4. Wiederholen Sie die Schritte 2 und 3 für alle Einstellungen, die Sie anpassen möchten.
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Helligkeit

1. Navigieren Sie zur Option **Helligkeit** und wählen Sie sie aus.
2. Stellen Sie die gewünschte Helligkeitsstufe mit dem Navigationsrad ein.
3. Drücken Sie die **Auswahl**taste, um die Änderungen anzuwenden.
4. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Lautstärke

1. Navigieren Sie zur Option **Lautstärke** und wählen Sie sie aus.
2. Wählen Sie mit dem Navigationsrad die Einstellung **Normal** oder **Hoch** aus.

Auf Werkseinstellungen zurücksetzen

Mit dieser Option wird der Player auf die ursprünglichen Werkseinstellungen zurückgesetzt.

1. Navigieren Sie zur Option **Auf Werkseinstellungen zurücksetzen** und wählen Sie sie aus.
2. Wählen Sie mit dem Navigationsrad **Ja** aus und drücken Sie anschließend die **Auswahl**taste.

Info

Diese Option zeigt Informationen zu Ihrem Sansa Fuze wie Firmware-Version, belegter und verfügbarer Speicherplatz, Anzahl der geladenen Titel usw. an.

1. Navigieren Sie zur Option **Info** und wählen Sie sie aus.
2. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

USB-Modus

1. Navigieren Sie zur Option **USB-Modus** und wählen Sie sie aus.
2. Wählen Sie mit dem Navigationsrad die Einstellung Autom. **Erkennung**, **MTP** oder **MSC** aus.

Formatieren

1. Navigieren Sie zur Option **Formatieren** und wählen Sie sie aus.
2. Wählen Sie **Ja**, um den internen Speicher neu zu formatieren, oder **Abbrechen**, um den Vorgang abzubrechen.

WARNUNG: Durch Formatieren des Players werden alle darauf gespeicherten Inhalte GELÖSCHT.

Drücken und halten

Wenn Sie während der Wiedergabe die **Auswahl taste** gedrückt halten, können Sie den aktuell wiedergegebenen Titel automatisch der Go-Liste hinzufügen oder diesen Titel bewerten.

1. Navigieren Sie zur Option **Drücken und halten** und wählen Sie sie aus.
2. Wählen Sie mit dem Navigationsrad die Option **Titel zur Go-Liste hinzufügen** oder **Titel bewerten** aus.



Dieses Kapitel enthält Tipps und Hinweise zur Fehlerbehebung für den Sansa® Fuze™ Player.

Tipps und Fehlerbehebung

Wie ziehe ich Musikdateien auf meinen Sansa Fuze Player?

Alle Musikdateien im WMA- oder MP3-Format können in den Musikordner gezogen werden.

Welche Bitraten unterstützt der Sansa Fuze Player?

Der Sansa Fuze™ Player unterstützt Bitraten von 32 bis 320 KBit/s für MP3- und 32 bis 256 KBit/s für WMA-Dateien.

Wie formatiere ich meinen Sansa Fuze Player?

Sie können dafür auf dem Gerät den Befehl **Formatieren** unter **Einstellungen**→**Formatieren** oder den Computer verwenden.

Warum sollte ich die Firmware aktualisieren?

Sie sollten den Player immer auf die neueste Firmware-Version aktualisieren, damit der Player ordnungsgemäß funktioniert und über die neuesten Funktionen verfügt. Laden Sie dazu den Sansa Updater von der Sansa Support-Website herunter.

Wie übertrage ich Videos und Fotos auf meinen Sansa Fuze Player?

Sie müssen den Sansa Media Converter installieren (als Download erhältlich unter www.sandisk.com/support/sansa). Mit dem Sansa Media Converter können Sie Fotos und Videos in die mit dem Sansa Player kompatiblen Formate konvertieren und sie anschließend auf den Player übertragen. Informationen zu den unterstützten Dateiformaten finden Sie in der Software des Sansa Media Converter.

Welche Musikdateiformate unterstützt der Sansa Fuze?

Der Sansa Fuze Player unterstützt MP3-, WAV-, WMA-, Secure WMA- und Audible-Dateien.

Einige meiner Musikdateien sind zwar auf meinem Player gespeichert, lassen sich jedoch nicht abspielen. Wenn ich sie auswähle, fängt ein anderer Titel zu spielen an. Wo liegt das Problem?

Möglicherweise haben Sie nicht die Rechte erworben, die für eine Wiedergabe der betreffenden Titel auf einem zusätzlichen Gerät erforderlich sind. Um dies zu testen, versuchen Sie einen Titel wiederzugeben, den Sie von einer älteren CD kopiert und in das MP3-Format konvertiert haben. Wenn Sie im Gegensatz zum ursprünglichen Titel diesen Titel problemlos wiedergeben können, bedeutet dies, dass Sie die Rechte für die Wiedergabe des Titels erwerben müssen.

Ist der Player kompatibel mit Podcasts?

Solange die Podcasts im WMA- oder MP3-Format sind und eine geeignete Bitrate verwenden (32 bis 320 KBit/s), sollte der Player in der Lage sein, sie wiederzugeben. Alle MP3-Dateien, deren Genre im ID3-Tag als Podcast angegeben wird, werden unter Podcasts angezeigt. Alle im Ordner Podcasts gespeicherten MP3-Dateien werden unabhängig von ihrer Genre-Einstellung im Untermenü Podcasts angezeigt.

Warum kann mein Player einen Interpreten bzw. ein Album nicht identifizieren?

Dies liegt normalerweise daran, dass die ID3-Tags oder WMA-Metadaten fehlen. Klicken Sie auf dem Computer mit der rechten Maustaste auf den Titel. Wählen Sie **Eigenschaften**, die Registerkarte **Überblick** und anschließend **Erweitert** aus. Jetzt können Sie Informationen zu Interpreten, Album, Titel, Titelnummer, Genre und Jahr eingeben.

Kann der Sansa Fuze Player microSDHC-Karten (High Capacity) lesen?

Ja, der Sansa Fuze™ Player kann sowohl microSD- als auch microSDHC-Karten lesen und beschreiben.

Wie setze ich den Sansa Fuze Player zurück?

Um den Sansa Fuze™ Player zurückzusetzen, schieben Sie den Ein-/Ausschalter nach oben und halten Sie ihn etwa 10 Sekunden lang in dieser Position.



Dieses Kapitel enthält Informationen zur Wartung und zum Support des Sansa[®] Fuze[™] Players.

Weiterführende Informationen, Wartung und Garantie

Technischer Support

Bevor Sie sich an den technischen Support wenden, sollten Sie den Abschnitt **Tipps und Fehlerbehebung** durchlesen. Möglicherweise finden Sie dort bereits eine Antwort auf Ihre Frage.

Wenden Sie sich mit Fragen zur Verwendung oder zu Funktionen des Players an das technische Supportzentrum von SanDisk unter 1-866-SanDisk (1-866-726-3475) oder füllen Sie online unter <http://www.sandisk.com/techsupport> eine Supportanforderung aus. Teilen Sie uns bitte bei einem Anruf oder der Kontaktaufnahme mit dem technischen Support so viele Informationen wie möglich von der Verpackung des Players mit. Auf diese Weise können wir Ihnen schneller helfen.

Anleitungen zur Verwendung der Videofunktionen der Sansa Player finden Sie unter www.sandisk.com/support/sansa

Die Sansa Firmware Updater Software können Sie hier herunterladen: www.sandisk.com/support/sansa

Weiterführende Informationen

Auf der SanDisk Website (<http://www.sandisk.com>) können Sie mehr über Ihren Player und andere SanDisk Produkte erfahren.

Beschränkte Garantie von SanDisk

SanDisk garantiert für einen Zeitraum von 1 Jahr nach dem Kaufdatum, dass dieses Produkt bei normalem Gebrauch frei von Materialfehlern in Design und Herstellung ist und im Wesentlichen den veröffentlichten technischen Daten entspricht. Diese Garantie unterliegt den im Folgenden genannten Bedingungen. Diese Garantie gilt für den ursprünglichen Endbenutzer, der dieses Produkt von SanDisk oder einem Vertragshändler erworben hat, und ist nicht auf Dritte übertragbar. Unter Umständen muss ein Kaufbeleg vorgelegt werden. SanDisk übernimmt keine Verantwortung für Fehler oder Defekte, die von einem

Produkt oder einer Komponenten eines Drittanbieters verursacht werden, selbst wenn dieses Produkt oder diese Komponente für die Verwendung mit dem SanDisk Produkt offiziell zugelassen worden ist. Diese Garantie gilt nicht für mit diesem Produkt gelieferte Software von Drittanbietern, und Sie sind allein verantwortlich für alle Wartung oder Reparaturen derartiger Software. Diese Garantie ist ungültig, wenn dieses Produkt nicht den Bedienungsanleitungen entsprechend verwendet oder durch unsachgemäße Installation, Missbrauch, nicht genehmigte Reparatur, Änderungen oder Unfall beschädigt wird.

Um Garantieansprüche geltend zu machen, wenden Sie sich telefonisch (1-866-SanDisk) oder per E-Mail an SanDisk: support@SanDisk.com. Das Produkt muss den Anweisungen von SanDisk entsprechend in einer manipulationssicheren Verpackung unter Vorauszahlung der Versandkosten bei SanDisk eingeschickt werden. Dabei ist eine Versandmethode zu wählen, bei der Sie eine Tracking-Nummer erhalten, die Sie eventuell SanDisk angeben müssen. SanDisk wird nach eigenem Ermessen das Produkt reparieren oder mit einem neuen oder generalüberholten Produkt gleicher oder besserer Kapazität und Funktionalität ersetzen oder den Kaufpreis zurückerstatten. Die für das Ersatzprodukt geltende Garantie entspricht dabei der auf dem Originalprodukt verbleibenden Garantiezeit. DIESE GARANTIE STELLT DIE GESAMTE HAFTUNG VON SANDISK UND IHREN EINZIGEN RECHTSANSPRUCH UNTER DEN BESTIMMUNGEN DIESER GARANTIE DAR.

SanDisk übernimmt ungeachtet der Ursache keine Garantie und keinerlei Haftung für verloren gegangene Daten oder Informationen, die auf einem Produkt – einschließlich auf einem an SanDisk zurückgeschickten Produkt – gespeichert waren. Die Garantie von SanDisk erstreckt sich nicht auf einen fehlerlosen Betrieb der SanDisk Produkte. SanDisk Produkte sollte nicht in lebenserhaltenden Systemen oder anderen Anwendungen verwendet werden, bei denen ein Ausfall zu Verletzungen oder zum Tod führen könnte. Diese Garantie räumt Ihnen spezielle Rechte ein, wobei Ihnen je nach Rechtssystem möglicherweise weitere Rechte zustehen.

DIE OBIGEN ANGABEN STELLEN DIE GARANTIEVERPFLICHTUNGEN VON SANDISK IN VOLLEM UMFANG DAR. SANDISK LEHNT ALLE ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN IM GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG AB. DIE STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN DER MARKTGÄNGIGEN QUALITÄT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK SIND AUF DIE DAUER DER AUSDRÜCKLICHEN GARANTIE BESCHRÄNKT. IN EINIGEN RECHTSSYSTEMEN SIND ZEITLICHE BESCHRÄNKUNGEN STILLSCHWEIGENDER GARANTIEN NICHT ZULÄSSIG. DESHALB TRIFFT DIE OBIGE BESCHRÄNKUNG MÖGLICHERWEISE NICHT AUF SIE ZU. IN KEINEM FALL UND UNTER KEINEN UMSTÄNDEN ÜBERNIMMT SANDISK ODER EIN VERBUNDENES UNTERNEHMEN ODER EIN TOCHTERUNTERNEHMEN DIE HAFTUNG FÜR DIREKTE, INDIREKTE ODER NACHFOLGENDE SCHÄDEN, FINANZIELLE EINBUSSEN ODER VERLUSTE VON DATEN ODER BILDERN, SELBST WENN SANDISK AUF DIE MÖGLICHKEIT EINES DERARTIGEN SCHADENS ODER VERLUSTS HINGEWIESEN WORDEN IST. IN EINIGEN RECHTSSYSTEMEN SIND AUSSCHLÜSSE ODER BESCHRÄNKUNGEN BEI BEILÄUFIGEN ODER NACHFOLGENDEN SCHÄDEN NICHT ZULÄSSIG. DESHALB TRIFFT DIE OBIGE BESCHRÄNKUNG BZW. DER OBIGE AUSSCHLUSS MÖGLICHERWEISE NICHT AUF SIE ZU. IN KEINEM FALL ÜBERSTEIGT DIE HAFTUNG VON SANDISK DEN VON IHNEN FÜR DAS PRODUKT GEZAHLTEN GELDBETRAG.

SANDISK CORPORATION

Endbenutzer-Lizenzvertrag

LADEN UND INSTALLIEREN SIE DIE SOFTWARE ERST DANN, WENN SIE DIE BEDINGUNGEN DIESES ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAGS („VERTRAG“) SORGFÄLTIG DURCHGELESEN

HABEN. DURCH DAS HERUNTERLADEN, VERWENDEN ODER INSTALLIEREN DER SOFTWARE ERKLÄREN SIE SICH MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESES VERTRAGS EINVERSTANDEN. SOLLTEN SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN EINVERSTANDEN SEIN, LADEN, INSTALLIEREN ODER VERWENDEN SIE DIE SOFTWARE NICHT, SONDERN GEBEN SIE SIE GEGEBENENFALLS GEGEN RÜCKERSTATTUNG DES KAUFPREISES AN DEN KAUFORT ZURÜCK. WENN DIE SOFTWARE BEI DER ERWORBENEN HARDWARE INBEGRIFFEN IST, MÜSSEN SIE DAS GESAMTE HARDWARE/SOFTWARE-PAKET ZURÜCKGEBEN, UM EINE RÜCKERSTATTUNG DES KAUFPREISES ZU ERHALTEN. FALLS SIE AUF ELEKTRONISCHE WEISE AUF DIE SOFTWARE ZUGREIFEN, KLICKEN SIE AUF „ABLEHNEN“, UM DEN DOWNLOAD ZU STOPPEN.

Die Firmware, Computerprogramme, Gerätetreiber, Daten oder Informationen („Software“) werden allen Personen, die diese Software herunterladen, verwenden oder installieren („Sie“, „Ihnen“ oder „Ihre“) unter den Bedingungen dieses Vertrags zwischen Ihnen und der SanDisk Corporation („SanDisk“, „wir“ oder „uns“) zur Verfügung gestellt und unterliegen möglicherweise weiteren Bedingungen einer zwischen Ihnen und den Drittlizenzgebern von SanDisk („Lizenzgeber“) bestehenden Vereinbarung. Die Software ist im Besitz von SanDisk oder den Lizenzgebern des Unternehmens. Die Software ist durch Urheberrechtsgesetze und internationale Copyright-Abkommen sowie Gesetze und Abkommen zum Schutz geistigen Eigentums geschützt.

1. Software-Lizenz. Unter den hier aufgeführten Bedingungen gewährt Ihnen SanDisk im Rahmen von SanDisks Rechten an geistigem Eigentum eine beschränkte, nicht-ausschließliche, nicht weiterlizenzierbare, nur unter Einhaltung dieser Bedingungen übertragbare, gebührenfreie Lizenz dafür, die Software in ausführbarer Form allein für Ihren Privatgebrauch zusammen mit einem SanDisk Produkt und jeweils nur auf einem einzigen Computer bzw. anderen Hardware-Gerät zu verwenden („Lizenz“). Die Software gilt als „verwendet“, wenn sie entweder heruntergeladen, kopiert, in den RAM-Speicher geladen oder auf der Festplatte oder einem anderen permanenten Speicher eines Computers oder eines anderen Hardware-Gerätes gespeichert wird.

2. Einschränkungen. SanDisk und die Lizenzgeber des Unternehmens bleiben im Besitz aller Rechte an der Software, die Ihnen nicht ausdrücklich gewährt werden. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software zu ändern, anzupassen, zu übersetzen oder davon andere Werke (neue Versionen) abzuleiten. Unter diesem Vertrag wird kein Quellcode zur Verfügung gestellt. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software zurückzuentwickeln, zu disassemblieren, zu dekompileieren, zu vermieten oder zu belasten oder den Quellcode der Software nachzuerstellen oder herauszufinden. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software in ein anderes Software-Produkt oder Gerät zu integrieren oder damit zu kombinieren. Die Software enthält firmeneigene und vertrauliche Informationen von SanDisk und den Lizenzgebern des Unternehmens, zu deren Geheimhaltung gegenüber Dritten Sie sich verpflichten. Alle genehmigten Kopien der Software, die Sie anfertigen oder verteilen, müssen unverändert sein, alle Eigentumshinweise der Originalsoftware enthalten und diesen Vertrag enthalten bzw. dieser Vertrag muss den Kopien beigelegt sein. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software zur Weiterlizenzierung oder Verteilung an einen Dritten oder Übertragung auf einen Dritten in ihre Komponenten zu zerlegen.

3. GARANTIEAUSSCHLUSS. IM GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG WIRD DIE SOFTWARE OHNE MÄNGELGEWÄHR UND IM RAHMEN DER VERFÜGBARKEIT OHNE GARANTIE BEREITGESTELLT, UND WEDER SANDISK NOCH DIE LIZENZGEBER DES UNTERNEHMENS GEWÄHREN ZUGESTÄNDNISSE ODER GARANTIE, WEDER AUF DER AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GRUNDLAGE VON GESETZEN, REGELMÄSSIGEN VERHALTENSWEISEN NOCH HANDELSBRÄUCHEN, EINSCHLIESSLICH DER GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGEN QUALITÄT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK,

STÖRUNGSFREIHEIT, NICHT-VERLETZUNG DER RECHTE AN GEISTIGEM EIGENTUM VON DRITTEN ODER ENTSPRECHENDER GARANTIE UNTER DEN GESETZEN ALLER RECHTSSYSTEME. SIE ÜBERNEHMEN SÄMTLICHE RISIKEN BEZÜGLICH DER QUALITÄT UND LEISTUNG DER SOFTWARE. IM FALLE EINES DEFEKTS DER SOFTWARE SIND SIE UND NICHT SANDISK, DIE LIZENZGEBER ODER HÄNDLER DES UNTERNEHMENS FÜR DIE GESAMTKOSTEN EINER ERFORDERLICHEN WARTUNG, REPARATUR ODER FEHLERBEHEBUNG VERANTWORTLICH.

4. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG. IM GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG LEHNEN SANDISK UND DIE LIZENZGEBER DES UNTERNEHMENS BZW. DEREN DIREKTOREN, MANAGER, MITARBEITER, BERATER, LIZENZGEBER, LIZENZNEHMER ODER VERBUNDENE PERSONEN DIE HAFTUNG FÜR DIREKTE, INDIRECTE, KONKRETE ODER NACHFOLGENDE SCHÄDEN ODER ABSCHRECKENDE STRAFMASSNAHMEN AB, DIE SICH AUS DEM HERUNTERLADEN, DER VERTEILUNG, DER VERWENDUNG ODER DEM BETRIEB BZW. DER BETRIEBSUNFÄHIGKEIT DER SOFTWARE ERGEBEN, SELBST WENN SANDISK AUF DIE MÖGLICHKEIT EINES DERARTIGEN SCHADENS HINGEWIESEN WORDEN IST. DIE OBIGEN HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN GELTEN AUCH, WENN ALLE IN DIESEM VERTRAG BESTIMMTEN RECHTSMITTEL IHREN WESENTLICHEN ZWECK NICHT ERFÜLLEN KÖNNEN. IN KEINEM FALL ÜBERSTEIGT DIE HAFTUNG VON SANDISK ODER DEN LIZENZGEBERN DES UNTERNEHMENS IHNEN GEGENÜBER DEN VON IHNEN FÜR DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE GEZAHLTEN GELDBETRAG.

5. Die Software wird mit „EINGESCHRÄNKTE RECHTEN“ bereitgestellt. Die Verwendung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch US-Regierungsbehörden unterliegt den Einschränkungen gemäß FAR 52.227-14 und DFARS 252.227-7013 ff. Durch Verwendung der Software erkennen die US-Regierungsbehörden die Eigentumsrechte von SanDisk bezüglich der Software an. Lieferant bzw. Hersteller ist die SanDisk Corporation, 601 McCarthy Blvd. Milpitas, CA 95035, USA.

6. Übertragung. Bei einem Verkauf oder einer anderweitigen Übertragung des SanDisk Produkts, in das die Software als Ganzes integriert ist, an bzw. auf einen Dritten, ist es Ihnen gestattet, die Software als vollständig integrierte Komponente dieses Produkts zu übertragen, solange Sie dem Käufer bzw. Empfänger des Produkts gleichfalls diesen Vertrag übergeben. Zu diesem Zeitpunkt erlöschen alle Ihnen unter diesem Vertrag gewährten Rechte. Außer wie oben beschrieben ist es Ihnen nicht gestattet, diesen Vertrag teilweise oder als Ganzes auf einen Dritten zu übertragen, und jeglicher derartiger Versuch ist rechtsungültig.

7. Vertragsbeendigung. Wir behalten uns das Recht vor, bei einem Verstoß gegen diesen Vertrag bzw. diese Lizenz Ihrerseits diesen bzw. diese mit sofortiger Wirkung und ohne Benachrichtigung zu beenden. Nach Beendigung dieses Vertrags obliegt es Ihnen, sämtliche Kopien der Software zu vernichten oder zu zerstören.

8. Risikoreiche Aktivitäten. Die Software ist nicht fehlertolerant und ist nicht dafür gedacht, in gefährlichen Umgebungen eingesetzt zu werden, die einen fehlerlosen Betrieb erfordern, oder in einer anderen Anwendung, bei der ein Versagen der Software direkt den Tod, Verletzungen oder schwere Sachschäden zur Folge haben könnte („risikoreiche Aktivitäten“). SANDISK UND DIE LIZENZGEBER DES UNTERNEHMENS LEHNEN JEDLICHE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GARANTIE DER EIGNUNG FÜR RISIKOREICHE AKTIVITÄTEN AB UND ÜBERNEHMEN FÜR AUS DERARTIGER VERWENDUNG HERVORGEHENDE HAFTANSPRÜCHE ODER SCHÄDEN KEINERLEI HAFTUNG.

Allgemeines. Dieser Vertrag stellt die vollständige Vereinbarung zwischen den Parteien bezüglich Ihrer Verwendung der Software dar. Sollte sich ein Teil dieses Vertrags als

rechtsungültig und nicht durchsetzbar erweisen, beeinträchtigt dies in keinem Maße die Gültigkeit dieses Vertrags als Ganzes, der weiterhin in Kraft und entsprechend der darin enthaltenen Bedingungen durchsetzbar bleibt. Dieser Vertrag unterliegt den Gesetzen des US-Bundesstaates Kalifornien und den geltenden US-Bundesgesetzen und ist ungeachtet möglicher Rechtskollisionen diesen gemäß auszulegen. Das UN-Kaufrecht ist auf diesen Vertrag nicht anzuwenden. Bei allen Gerichtsprozessen oder -verfahren bezüglich dieses Vertrags gelten als Gerichtsstand die staatlichen bzw. bundesstaatlichen Gerichte von Santa Clara County, Kalifornien, und die Parteien erkennen hiermit die ausschließliche Zuständigkeit dieser Gerichte an. Es ist Ihnen nicht gestattet, einen Teil der Software oder ein direkt darauf basierendes Produkt in einem Verstoß gegen die US-Exportbestimmungen oder die entsprechenden Nachfolgebestimmungen aus den Vereinigten Staaten zu entfernen oder in ein Land zu exportieren, außer nach Erhalt sämtlicher Lizenzen und Genehmigungen, die unter den geltenden Gesetzen und Bestimmungen erforderlich sind, darunter ohne Einschränkung die Gesetze und Bestimmungen des US-Handelsministeriums. Alle Verzichtserklärungen oder Ergänzungen zu diesem Vertrag gelten nur, wenn sie in Schriftform vorliegen und die Unterschriften eines Bevollmächtigten der einzelnen Parteien tragen. Sie erkennen an, dass die Lizenzgeber als Drittbegünstigte dieses Vertrags Ihre Einhaltung der Bedingungen dieses Vertrags durchsetzen können. Die Bedingungen der Abschnitte 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 und 9 bleiben auch nach Beendigung oder Ablauf dieses Vertrags in Kraft.